

2021학년도 2학기
수강신청 안내 및 학업이수가이드

한 성 대 학 교

목 차

I . 2021학년도 2학기 주요학사일정	1
II . 수강신청 및 수업 관련 안내	3
1. 수강신청 일정	3
2. 수강신청 방법 및 강의시간표 안내	3
3. 수강신청 확인 및 정정	3
4. 수강신청 안내 사항	4
5. 강의시간 안내	7
6. 집중이수제	8
7. 학점이월제	9
8. 재수강	10
III . 교육과정 안내	11
1. 교육과정별 교육 목표	11
2. 트랙제 교육과정	11
3. 교육과정 이수체계	13
4. 융합교육과정	27
5. 비교과 교육과정 포인트 제도	28
IV . 학사제도 안내	30
1. 트랙선택 및 변경	30
2. 일반 전부(과)	31
3. 교차 전부(과)	31
4. 다전공(복수전공, 부전공) 및 제3트랙 신청	32
5. 다전공(복수전공, 연계전공, 부전공) 및 제3트랙 취소 신청	32
6. 선택 트랙 간 상호 전공구분 변경 신청	33
7. 계절학기제	33
8. 상상더학기	33
9. 학석사 연계교육과정	34
10. 일반휴학 신청	35
11. 군입대 휴학 신청	35
12. 복학신청	35
13. 조기졸업 신청	36
14. 학사학위취득 유예 신청	36
15. 학점포기 신청	36
16. 다전공(복수전공, 연계전공, 부전공) 이수구분 변경 신청	37
17. 학적부 기재사항 정정 신청	37
18. 내가그린학기 및 학점인정(교류 프로그램)	37
19. 제증명 발급	43
20. 전자출결 시스템	44
V . 교직과정	45
VI . 2021학년도 1학기 강의시간표	65
1. 교양교육과정	65
가. 교양필수	65
나. 선택필수교양	78
다. 일반교양	83
라. 일반선택	85
마. 교직과정, 군사학	86
바. e - 러닝 강좌(교외)	89
2. 트랙제 교육과정	93
가. 크리에이티브인문예술대학	93
o 크리에이티브인문학부	
o 예술학부	
나. 미래융합사회과학대학	115
o 사회과학부	
다. 디자인대학	133
o 글로벌패션산업학부	

○ ICT디자인학부	
○ 뷰티디자인매니지먼트학과	
라. IT공과대학	149
○ 컴퓨터공학부	
○ 기계전자공학부	
○ IT융합공학부	
○ 스마트경영공학부	
3. 학과/학부제	183
가. 인문대학	183
○ 응용인문학부(국어국문전공, 문헌정보전공)	
○ 영어영문학부	
○ 역사문화학부	
나. 사회과학대학	201
○ 무역학과	
○ 경영학부	
○ 경제학과	
○ 행정학과	
○ 부동산학과	
다. 예술대학	219
○ 무용학과	
○ 회화과	
○ 인테리어디자인학과	
○ 글로벌패션산업학부	
○ 융복합디자인학부	
○ 뷰티매니지먼트학과	
라. 공과대학	242
○ 컴퓨터공학부	
○ 전자정보공학과	
○ IT응용시스템공학과	
○ 산업경영공학과	
○ 기계시스템공학과	
마. 미래플러스 대학	269
바. 기타	274
○ 연계전공(CRM·디지털마케팅 연계전공)	
○ Micro Degree	
4. 창의융합교육연구원(C&C School)	276

※ 최신 책자 내용은 홈페이지 학사공지에 게시되어 있으니,
해당 파일을 확인하여 불이익을 당하는 일이 없도록 하여 주시기 바랍니다.

I. 2021학년도 2학기 주요 학사 일정

요일 월	일	월	화	수	목	금	토	학사일정
9월		30	31	1	2	3	4	8.30(월) 2학기 개강일 8.30(월) - 9.3(금) 수강신청 정정(2차) 9(목) - 10(금) 수강신청 포기 13(월) - 17(금) 2학기 초과학기자 등록 27(월) - 10.01(금) 조기졸업 신청, 학점포기 신청 (4학년) 28(화) 수업일수 30일
	5	6	7	8	9	10	11	
	12	13	14	15	16	17	18	
	19	20	21 추석	22	23	24	25	
	26	27	28 수업일수 30일	29	30			
10월						1	2	4(월) - 8(금) 다전공 취소 신청 18(월) - 22(금) 중간고사 28(목) 수업일수 60일
	3	4 대체 공휴일	5 개교 기념일	6	7	8	9	
	10	11 대체 공휴일	12	13	14	15	16	
	17	18	19	20	21	22	23	
	24	25	26	27	28 수업일수 60일	29	30	
	31							
11월		1	2	3	4	5	6	1(월) - 19(금) 트랙선택 신청 1(월) - 5(금) 일반전과 신청 27(토) 수업일수 90일
	7	8	9	10	11	12	13	
	14	15	16	17	18	19	20	
	21	22	23	24	25	26	27 수업일수 90일	
	28	29	30					
12월				1	2	3	4	1(수) - 20(월) 수업만족도, 교육만족도 조사 6(월) - 10(금) 트랙변경신청 6(월) - 17(금) 기말고사, 보강 주 17(금) 2학기 종강 20(월) 겨울계절학기 개강 20(월) 겨울방학 시작일
	5	6	7	8	9	10	11	
	12	13	14	15	16	17	18	
	19	20	21	22	23	24	25	
	26	27	28	29	30	31		

요일 월	일	월	화	수	목	금	토	학사일정	
1월							1	7(금) 10(월) - 12(수)	겨울계절학기 종강 다전공 이수확인 (이수구분 변경) 신청, 교육과정변경으로 인한 이수인정 신청
	2	3	4	5	6	7	8		
	9	10	11	12	13	14	15		
	16	17	18	19	20	21	22		
	23	24	25	26	27	28	29		
	30	31							
2월			1 설날	2	3	4	5	1(화) - 23(수) 7(월) - 11(금)	휴·복학 신청 다전공 신청, 다전공 변경 신청 4학년 수강신청일 3학년 수강신청일 2022학년도 전반기 학사협의회 2학년 수강신청일 2021학년도 전기 학위수여식 수강신청(1차) 정정 1학기 등록 신입생, 편입생 수강신청 겨울방학 종료
	6	7	8	9	10	11	12	15(화) 16(수)	
	13	14	15	16	17	18	19	16(수) 17(목)	
	20	21	22	23	24	25	26	18(금) 18(금)	
	27	28						21(월) - 25(금) 25(금)	
								28(월)	

※ 학사일정은 학교 사정에 따라 변동될 수 있습니다.

II. 수강신청 및 수업 관련 안내

1. 수강신청 일정

구 분		대 상	날 짜	시 간	수강 신청 방법	수강 신청 유의사항
수강신청		4학년, 초과학기자	8.17.(화)	11:00 ~ 18:00 (주.야 동시진행)	학교 종합정보 시스템에 접속 하여 웹으로 신청 (http://info.hansung.ac.kr)	○ 학년별 일자에 본인 학부/과/전공/트랙과 학년에 맞는 과목을 수강신청 ○ 타과에 수강인원을 배정한 전공 및 교양과목 신청가능
		3학년	8.18.(수)			
		2학년	8.19.(목)			
		1학년	8.20.(금)			
수강 신청 정정	1차	전체	8.23.(월)			○ 여석이 있는 본인 소속 학과의 다른 학년 과목이나 타과의 과목 수강신청 가능
	2차 (교차수강 불가)	전체	8.30.(월)			
	2차 (교차수강 가능)		8.31.(화)~9.3.(금)			
수강신청포기		전체	9.9.(목)~10.(금)	10:00~20:00		

※ 종합정보시스템 중복 로그인 불가함

2. 수강신청 방법 및 강의시간표 안내

가. 수강신청 방법 : 학교홈페이지 종합정보시스템에 접속하여 웹으로 신청(<http://info.hansung.ac.kr>)

나. 강의시간표

- 학교 홈페이지 학사 공지 게시(변경 내용이 게시되니 반드시 참고)
- 학생 개인 시간표 조회 방법 : 종합정보시스템 - 교무 - 개인시간표조회

3. 수강신청 확인 및 정정

가. 수강신청 확인

- 기간 : 수강 신청 후 종합정보시스템을 통해 항상 확인 가능
2차 수강신청 정정기간 및 수강신청 포기기간 후에는 반드시 수강신청 확인할 것.
- 방법 : 본인이 직접 종합정보시스템 로그인 후 교무 수강신청서에서 확인함.

나. 수강신청 정정

- 기간 : 1차(8월 23일), 2차(8월 30일~9월 3일)
 - 수강신청 정정 불가 원칙 : 수강신청 된 과목은 수강신청 정정 기간을 제외하고는 정정 할 수 없음.
- ※ 수강신청 정정내역은 익일 실시간 전자출결 시스템에 반영됨.

4. 수강신청 안내 사항

가. 수강인원의 선착순 제한

- 교양 및 전공 선택과목에 있어서 학생들의 수강기회를 특정과목에 편중되는 현상을 해소하기 위하여 수강신청 선착순에 따라 적절한 규모에서 마감함.

나. 수강신청 학점

- 수강신청 학점

구 분	내 용	비 고
16학번 이후	최소 6학점~ 최대 18학점	성적우수자, 학사경고자, 학점 이월 여부 따라 수강신청 학점 변동
15학번 이전	최소 6학점~ 최대 20학점	

- 유의 사항

- 학점이월 확인 후 수강 신청(종합정보시스템 교무→수강신청 메뉴에서 이월 학점 조회 가능)
- 직전 학기 성적이 4.0이상(계절학기 성적 포함)인 자는 학칙 제33조에 의거 3학점을 초과하여 수강신청 할 수 있음. 다만 초과 신청자는 직전학기에 15학점 이상을 이수하고, 직전 학기에 낙제(F) 과목이 없어야 함.
- 직전 학기 학사경고자(해당학기 평점평균1.75미만)의 경우는 15학점을 초과하여 수강신청 할 수 없음.

※ 단, 교수학습센터의 '한성 점프업(Jump Up)'을 이수한 경우 수강신청 학점제한이 해제됨
(문의 : 교수학습센터 760-5816)

- 등록금을 납부한 재학생 중 수강신청을 하지 않은 학생은 학사경고 처리됨.
- 한성인재장학생 선발 시 교과와 비교과를 합산하여 선발하며, 교과 성적 계산식은 아래와 같음.
교과 성적 산출시 수강신청 학점이 반영되니 아래 표를 참고하기 바람

※ 한성인재장학생 선발 계산식(문의 : 학생장학팀 760-4221)

교과성적 = ^{a.} (이수 학점 수)* ^{b.} (교과환산포인트)	
a. 이수 학점 수	
b. 교과환산포인트 = (교과목 취득학점에 따른 점수-50)/5	
예) A+ = 95점 → 9점, B- = 80점 → 6점	

다. 중복신청 불허

- 동일과목을 중복 신청하거나 수업시간이 겹치는 과목을 신청하였을 경우는 학점으로 인정하지 않음.

라. 분반지정과목의 수강신청

- 강의시간표 상에 대학 또는 소속별로 1학년에게는 교양필수 등에 지정된 분반이 있으며, 일부 과목은 자동 수강신청이 되어 있음.

마. 외부시설 이용 체육관련 과목의 수강신청

- 체육관련 과목 중 외부시설을 이용하는 과목은 실비의 외부시설 이용료를 본인이 부담.

바. 수강신청 기간 외 추가 수강신청 불가

- 수강 미신청자의 추가 수강신청이 불가함. 반드시 기간 내에 수강신청 요망.

사. E-러닝 강좌 안내

- 교내 E-러닝 강좌는 시간과 강의실이 따로 정해지지 않으며, 일주일 중에 '한성 e-class'에 접속하여 수강함. (대학e-러닝 기반 학점인정 컨소시엄(舊서울권역e-러닝), KCU 강좌는 해당 홈페이지 이용)

- E-러닝 강좌 수강학점 제한 - 재학생은 한 학기당 교내·외 E-러닝 강좌의 총 수강학점이 6학점을 초과할 수 없음.(사이버 표기된 과목만 해당함)

아. 수강신청 포기

- 9월 9(목)~10(금) 진행 예정. 폐강 기준(교양20명, 전공10명 이하)인 과목은 수강포기신청 불가.

자. 졸업이수학점 확인

- 4학년 학생은 반드시 성적열람용 증명서를 참고하여 현재까지 취득한 학점 및 졸업에 필요한 전공, 교양 등의 필수학점 이수여에 차질이 없도록 수강신청 하여야 함.

(수강신청 후 종합정보시스템-졸업-졸업가사정 결과조회 메뉴를 통하여 추가 확인 바람)

차. 부모 강의 사전 신고

- 부모가 우리대학 교수인 경우 가급적 부모의 강의를 수강하지 않도록 하며, 불가피하게 수강할 경우 학사운영팀에 반드시 사전 신고해야 함.

카. 장애학생 지원

- 장애학생지원센터에서 수강신청 대행 서비스를 제공함. 희망하는 학생은 장애학생지원센터로 신청.

- 문의 : 진리관 1층 장애학생지원센터(02-760-4363)

- 방법 : 유선신청, 방문신청, 이메일신청(together@hansung.ac.kr)

※ 그밖에도 장애학생지원센터는 수업·평가·과제 등의 편의를 지원합니다.

<학교홈페이지 종합정보시스템 수강신청 화면>

※ 트랙제 소속 학생들은 수강신청 시 소속 1,2트랙을 각각 선택해야 이수구분이 올바르게 적용되니 참고 바람.

종합정보시스템

시간표: 월 화 수 목 금 토

학사공지

2019학년도 1학기 특수-부정응 선...	[2019.01.24]
2019학년도 1학기 휴-복학 신청...	[2019.01.24]
2018학년도 2학기 성적 석차 안내	[2019.01.18]
2019학년도 1학기 교차검분(과)	[2019.01.09]
2019학년도 1학기 학점교류 안내	[2019.01.07]
트랙간교수도교수 안내	[2018.04.25]
졸학(일반, 군입영 등), 복학, 자...	[2018.03.07]
일반불리 관련 공지사항	[2019.01.18]

주요 연락처

학사지원팀	760-4219	학적, 교무, 성적, 졸업, 전자출결, 교직
단대 통합교학센터	760-4294	휴학, 복학
학생장학팀	760-4221	장학
취업지원팀	760-4295	교육장학금, 365캠퍼스, 취업지원, 진로상담
창업지원팀	760-5610	학생창업
교육혁신지원팀	760-5816	한성e-포트폴리오 HOPE, 학생이력관리시스템, 비교과포인트, 지도교수
교육역량개발센터	760-4248	한성E-CLASS(블랙보드)
학생상담센터	760-4171	학생상담센터
정보화팀	760-4291	홈페이지, 전산처리, Wi-Fi, 네트워크, 한성웹메일, 오피스365
시설지원팀	760-4232	시설, 건축, 안전

수강신청- (※공지: 수강신청은 **크롬브라우저**에 최적화되어있습니다. IE의 캐시기능때문에 종종 오류가 발생하고있습니다.)

수강신청 Go~~

수강신청 시간은 11시 ~ 18시까지 입니다. 홈페이지 학사공지를 참고하세요.

트랙제 수강신청 안내영상 바로가기 : CLICK!!!

수강신청 초기 화면은 장바구니입니다. 수강신청하는데 참고하시기 바랍니다!

수강신청을 위한 웹브라우저 설정(필수)

가. 수강신청 시 웹브라우저 팝업 차단 끄기 (or 예외 적용)

- 인터넷 익스플로러 : 도구 -> 팝업 차단 -> 팝업 차단 끄기 or 팝업 차단 설정(예외) 도구 -> 인터넷옵션 -> 검색기록(설정) -> 저장된 페이지의 새버전 확인

(웹페이지를 열때마다) 설정

- 구글 크롬 : 최신버전 업데이트(사용권장)
- 애플 사파리 : 최신버전 업데이트
- 모바일 : 최신버전 업데이트

수강신청 시스템 제한사항

가. 종합정보시스템 중복로그인 불가

- 종합정보시스템 중복로그인 시 이전 로그인은 자동 로그아웃 됩니다.

나. 시스템 과부하발생 시 IP차단 조치

- 동일 과목에 대한 수강신청을 반복적으로 지속 할 경우 해당 접속 IP 혹은 학번이 일정기간(1시간) 자동차단 됩니다. 차단기간 내 해제 불가하오니 주의하시기 바랍니다.
- 매크로 사용 조작오류 등으로 수강내역이 삭제될 수 있습니다(복구불가). 주의바랍니다.

사이버(Cyber)강좌 안내

가. 학점제한 - 한 학기당 교내·외 사이버강좌의 총수강학점이 6학점을 초과 할 수 없음

한양사이버 및 KCU 수강신청 안내(필독)

가. 핸드폰/메일 입력시에만 수강가능

나. 입력방법 : 종합정보시스템의 학적→학생정보입력

수강신청 이월학점 조회 : CLICK!!!

수강신청- (※공지: 수강신청은 **크롬브라우저**에 최적화되어있습니다. IE의 캐시기능때문에 종종 오류가 발생하고있습니다.)

2021-2 수강신청 개설강좌

트랙선택 :

▼

▼

▼

[과목코드] 교과목명

분반 | 이수 | 학점 | 주야 | 학년 | 담당교수 | 비고

해당 자료가 존재하지 않습니다.

5. 강의시간 안내

2021학년도 2학기 수업 시간 단위

시간 단위	주야	월(50분)		화(50분)		수(50분)		목(50분)		금(50분)	
		시작 시간	종료 시간	시작 시간	종료 시간	시작 시간	종료 시간	시작 시간	종료 시간	시작 시간	종료 시간
1	주간										
1M		09:00	09:50	09:00	09:50	09:00	09:50	09:00	09:50	09:00	09:50
2											
2M		10:00	10:50	10:00	10:50	10:00	10:50	10:00	10:50	10:00	10:50
3											
3M		11:00	11:50	11:00	11:50	11:00	11:50	11:00	11:50	11:00	11:50
4											
4M		12:00	12:50	12:00	12:50	12:00	12:50	12:00	12:50	12:00	12:50
5											
5M		13:00	13:50	13:00	13:50	13:00	13:50	13:00	13:50	13:00	13:50
6											
6M		14:00	14:50	14:00	14:50	14:00	14:50	14:00	14:50	14:00	14:50
7											
7M		15:00	15:50	15:00	15:50	15:00	15:50	15:00	15:50	15:00	15:50
8											
8M		16:00	16:50	16:00	16:50	16:00	16:50	16:00	16:50	16:00	16:50
9											
9M		17:00	17:50	17:00	17:50	17:00	17:50	17:00	17:50	17:00	17:50
10	야간										
10M		18:00	18:50	18:00	18:50	18:00	18:50	18:00	18:50	18:00	18:50
11											
11M		18:55	19:45	18:55	19:45	18:55	19:45	18:55	19:45	18:55	19:45
12											
12M		19:50	20:40	19:50	20:40	19:50	20:40	19:50	20:40	19:50	20:40
13											
13M		20:45	21:35	20:45	21:35	20:45	21:35	20:45	21:35	20:45	21:35
14											
14M		21:40	22:30	21:40	22:30	21:40	22:30	21:40	22:30	21:40	22:30

※ 매일 18:00부터 야간 수업 시작 (위 시간 단위 중 검은색 배경이 야간, 흰색 배경은 주간)

※ 모든 요일 : 수업 - 50분, 휴식 - 주간 10분, 야간 5분

6. 집중이수제 수업 안내

가. 개요

- 내용 : 15주 수업을 8주 집중 이수 형태로 편성하여 운영하는 교과목을 의미함
- 기대 효과
 - 집중교육이 필요한 교육의 수업기간 자율 편성으로 학습 효과 제고
 - 8주 만에 수업을 마칠 수 있어 잔여기간에 시간 활용이 가능
- 운영 모형

수업 운영형태	3월-6월		7월	8월	9월-12월		1월	2월
기존 운영체제	15주 수업 (주당 1시간 15주-1학점)		여름 계절 학기		15주 강의		겨울 계절 학기	
집중이수제	8주 수업	8주 수업	여름 계절 학기		8주 수업	8주 수업	겨울 계절 학기	
	(주당 2시간 8주-1학점)				(주당 2시간 8주-1학점)			

◦ 학사일정

구분		8주 수업	중간/기말 시험
2학기	1-Term (8주)	8월 30일 ~ 10월 22일	4주차/8주차 실시
	2-Term (8주)	10월 25일 ~ 12월 17일	4주차/8주차 실시

나. 편성 과목 현황

트랙명	이수 구분	교과목명	담당 교수	학점	분반	수업기간	요일 및 교시	온라인 강의	강의실
문학문화 콘텐츠트랙	전공 필수	지역문화와 콘텐츠-캡스톤디자인	정보미 전준현	3	A N	1-Term	금4-5M 금10-11M	4h	탐301
사물인터넷 트랙	전공 선택	IT융합공학 취창업세미나	서화정	3	7	1-Term	금4-7M	2h	상505
시스템경영 공학트랙	전공 선택	데이터쿼리 및 시각화분석	박근하	3	7	2-Term	화10-11M	4h	공414
시스템경영 공학트랙	전공 선택	비즈니스머신러닝	김형수	3	7	1-Term	화11-12M	4h	미B107
SAP 비즈니스 아카데미(M D)	MD 전공 선택	SAP 회계 프로세스 1	임옥빈	3	7	1-Term	수5-8M	2h	미B106
	MD 전공 선택	SAP 회계 프로세스 2	임옥빈	3	7	2-Term	수5-8M	2h	미B107

7. 학점이월제

가. 내용

- 학점이월제는 학기별 최대 취득학점보다 실제 수강신청학점이 적어 잔여학점이 발생할 경우 3학점 범위 내에서 다음 학기로 이월하여 추가 수강 신청하는 제도

나. 적용 기준

- 잔여학점 산출
 - 잔여학점 = 학기당 최대 취득학점 - 직전학기 수강신청 완료 후의 신청학점 수
 - ★(최대 3학점까지만 이월 가능)
 - 예시

구 분	직전학기 수강신청 학점	잔여학점	이월가능 여부	비 고
15학번 이전	16학점 이하	4학점 이상	가능	3학점 이월
	17학점	3학점	가능	3학점 이월
	18학점	2학점	가능	2학점 이월
	19학점	1학점	가능	1학점 이월
16학번 이후	14학점 이하	4학점 이상	가능	3학점 이월
	15학점	3학점	가능	3학점 이월
	16학점	2학점	가능	2학점 이월
	17학점	1학점	가능	1학점 이월

- 이월 학점을 포함하여 최대 취득학점은 15학번 이전 학생은 23학점, 16학번 이후 학생부터는 21학점까지 가능
- 학점이월은 학기내 이월 가능(학년 제한 없음)

다. 적용 제외

- 직전학기 15학점 이상 수강신청하여 성적 4.0이상인 자로 F학점이 없는 자
- 조기졸업대상자
- 학·석사 연계과정자 등과 같이 학점이월과는 별도로 학점 초과취득이 가능한 자
- 학사경고자

라. 이월학점 소멸

- 이월된 학점을 전부 또는 일부 사용하지 않을 경우 자동 소멸됨.
- 학기초과자의 이월학점은 자동 소멸됨.

마. 기타

- 성적 우수로 인한 추가학점 수강과 학점이월은 중복 불가
- 자퇴나 제적 시 이월학점은 자동 소멸됨.
- 종합정보시스템 교무→수강신청 메뉴에서 이월학점 조회 가능

8. 재수강

가. 대상 과목

- 개설된 과목 중 동일과목으로 처리된 교과목에 한하여 취득 성적이 C+ 이하인 경우 재수강이 가능함.
- 수강신청 정정 기간에 수강 인원이 남아 있는 과목만 신청 가능
- 대학e-러닝 기반 학점인정 컨소시엄(舊서울권역e-러닝), KCU의 E-러닝도 가능
- 11학번 이후 학생은 F학점과목의 재수강 신청 가능

나. 성적 제한

- 취득 가능한 최대 성적등급은 A°로 제한함.

다. 성적 인정 및 표기

- 성적은 재수강한 최종 성적(F포함)으로만 인정되며, 성적표 상에 재수강한 과목은 'R'표기가 추가됨.(2016-1학기부터 적용)
- 이수구분은 종전 교과목 이수구분을 따르며, 학점이 변경된 과목의 경우 변경된 학점으로 인정됨.

라. 신청 학점 제한 및 기타

- 교육과정상 폐지된 과목은 재수강 불가.
- 한 학기당 3학점 이내 재학기간 중 12학점 이내
(단, 4학년은 학기당 제한을 두지 않고 전체 12학점 이내에서만 가능함)
- 계절학기 내 재수강은 재학기간 중 재수강 제한 학점인 12학점에 포함되지 않음.
- 11학번 이후 학생은 'F'등급 과목 재수강 신청이 가능하고 'F'등급 과목은 12학점 제한을 받지 않음.
- F과목의 학년별 평점평균 계산 반영 방법 -

< F 과목 성적 평점평균에 반영 >

- 11학번 이후 학생은 낙제과목도 총 평점 평균에 반영됨.
- 재수강을 하지 않을 경우 성적증명서에 표기됨.
- 졸업 및 각 학년 수료 시 총 평점평균 계산은 다음과 같음.

① 10학번 이전 학생의 경우

$$\frac{\text{총 평점계}}{\text{총 취득 학점수}} = \text{총 평점 평균}$$

② 11학번 이후 학생의 경우

$$\frac{\text{총 평점계}}{\text{총 신청 학점수}} = \text{총 평점 평균}$$

III. 교육과정 안내

1. 교육과정별 교육 목표

교육과정			
구 분	교과 교육과정		비교과 교육과정
	교양	전공	
교육 목표	자기성찰과 공동체의식 함양을 통한 열린 세계시민 육성	창의융합교육을 통한 선도적 전문인 육성	다양한 사고와 성취 경험을 통한 사회참여형 인재 육성
세부 목표	기초학습역량과 인문학적 소양 증진	유연한 학사제도를 통한 전문적 기초지식 함양	한성핵심역량의 함양
	학생주도 진로설계를 위한 창의융합능력 배양	사회수요를 반영한 융합능력 배양	학생생애 주기별 맞춤형 역량 강화
	성찰적 지성과 포용적 감성 함양	프로젝트 중심 교육을 통한 현장 실무능력 증진	지역사회봉사를 통한 사회공헌 및 공동체 의식 함양

2. 트랙제 교육과정

가. 트랙제란?

- 변화하는 사회수요에 적응할 수 있는 융합형 인재를 육성하기 위하여 만든 최소 단위의 전공 교육과정

트랙제 특성
• 4차 산업혁명에 대비한 창의융합형 인재 양성 • 급변하는 사회수요에 대한 빠른 대응 및 연계성 높은 교육과정 운영 • 다양한 트랙 선택의 조합을 통한 학문간 시너지 극대화 • 자유로운 트랙 선택으로 전공 적합성 향상 및 대학생활 적응력 향상

나. 트랙 선택 및 변경

- 트랙제 학생은 2학년 진학 시 제1트랙과 제2트랙을 선택해야 함.
- 제1트랙은 소속 모집단위에서 선택해야 하며, 제2트랙 선택은 자유로움.
제1트랙과 제2트랙은 행정 처리를 위하여 구분하며, 학위부여, 수강신청 등 내용상 동등함.
- 트랙 변경은 2학년 2학기 직전 학기부터 신청 가능하며, 제1트랙, 제2트랙 모두 변경 가능함.
- 1학년 때 상상력인재학부 소속이었던 학생들은 2학년 진학 시 본인이 선택한 제1트랙이 소속되어 있는 학부가 본인 소속이 됨.

※ 트랙 선택 및 변경 방법에 대한 상세 안내는 'IV. 학사제도 안내 - 1. 트랙 선택 및 변경' 참고

다. 학부 및 트랙(전공, 학과)

단과대학	학부(과)	트랙 · 전공
크리에이티브 인문예술대학	크리에이티브 인문학부	영미문학문화트랙, 영미언어정보트랙, 한국어교육트랙, 문학문화콘텐츠트랙, 글로벌역사트랙, 역사문화콘텐츠트랙, 도서관정보문화트랙, 디지털인문정보학트랙
	예술학부	동양화 전공, 서양화 전공, 한국무용 전공, 현대무용 전공, 발레 전공, 이민 · 다문화트랙*
미래융합 사회과학대학	사회과학부	국제무역트랙, 글로벌비즈니스트랙, 기업 · 경제분석트랙, 금융 · 데이터분석트랙, 공직진출트랙, 법&정책트랙, 부동산자산관리트랙, 스마트도시계획 · 환경비즈니스트랙, 기업경영트랙, 벤처경영트랙, 회계 · 재무경영트랙
디자인대학	글로벌패션산업학부	패션마케팅트랙, 패션디자인트랙, 패션크리에이티브디렉션트랙
	ICT디자인학부	뉴미디어광고 · 커뮤니케이션트랙, 영상 · 애니메이션트랙, 제품 · 서비스 디자인트랙, 브랜드 · 패키지디자인트랙, 인테리어디자인트랙, VMD · 전시디자인트랙, 게임그래픽디자인트랙
	뷰티디자인 애니메이션학과	-
IT공과대학	컴퓨터공학부	모바일소프트웨어트랙, 빅데이터트랙, 디지털콘텐츠 · 가상현실트랙, 웹공학트랙
	기계전자공학부	전자트랙, 정보시스템트랙, 기계설계트랙, 기계자동화트랙
	IT융합공학부	지능시스템트랙, 사물인터넷트랙, 사이버보안트랙, ICT융합엔터테인먼트트랙
	스마트경영공학부	산업공학트랙, 시스템경영공학트랙*, 생산물류시스템트랙*, 컨설팅트랙*

* 이민 · 다문화트랙, 시스템경영공학트랙, 생산물류시스템트랙, 컨설팅트랙은 2021년 3월부터 선택 불가함

※ 2021학년도 트랙 변경사항 안내

- 2021-1학기 신설 트랙

단과대학	학부(과)	폐지트랙	통합신설트랙
IT공과대학	스마트경영공학부	시스템경영공학트랙(주, 야)	산업공학트랙(주, 야)
		생산물류시스템트랙(주, 야)	

- 트랙 선택 및 변경 제한 트랙

단과대학	학부(과)	트랙 · 전공
크리에이티브 인문예술대학	예술학부	이민 · 다문화트랙(주, 야)
IT공과대학	스마트경영공학부	시스템경영공학트랙(주), 생산물류시스템트랙(주, 야), 컨설팅트랙(주, 야)

- 트랙 명칭 변경

단과대학	학부(과)	변경 전	변경 후
디자인대학	ICT디자인학부	인테리어 · 코디디자인트랙	인테리어디자인트랙
		게임일러스트레이션트랙	게임그래픽디자인트랙

3. 교육과정 이수체계

3.1. 교과 및 비교과교육과정 졸업 이수체계

가. 졸업 이수학점

구 분	교과 교육과정	비교과 교육과정
16학번 이후	130학점	800포인트
15학번 이전	140학점	-

3.2. 교양 교육과정 이수체계

가. 20학번 이후 최소 이수학점

교양 구분	목표역량		교과목명 및 과목군	이수구분	이수 학점		비고
	목표역량	하위요소					
기초 교양	공동체역량	대인관계 능력	사고와 표현(읽기와 쓰기)	교양필수	2학점	필수	
			사고와 표현(발표와 토론)		2학점		
			언어표현	일반교양	-	자유 선택	
	글로벌역량	글로벌 소통능력	영어커뮤니케이션 독해 · 작문	교양필수	2학점	필수	
			영어커뮤니케이션 청취 · 회화		2학점		
			글로벌 커뮤니케이션	일반교양	-	자유 선택	
	창의융합 역량	창의력	디자인 Thinking	교양필수	2학점	필수	
			문제해결을 위한 코딩 첫 걸음		2학점		
			수학 및 기초과학	일반교양	-	자유 선택	
소양 교양	글로벌역량	글로벌 시민의식	글로벌 시민의식 및 사회봉사	교양필수	2학점	필수	
	공동체역량	자기관리 능력	삶과 꿈		2학점		
			예술과 체육 분야 교과목	선택필수교양	12학점	선택 필수 (① 최소 4개 분야에서 1개 교과목 이상, ② 총 12학점 이상 이수)	
핵심 교양	3대역량	6대 요소	인문학 분야 교과목				
			사회과학 분야 교과목				
			자연과학 및 정보기술 분야 교과목				
	창의융합 역량	융합능력	융합교양 분야 교과목				
자유 교양	학생의 자율적인 역량 향상과 관련된 교과목			일반교양	-	자유 선택	
일반 선택	취창업과목, 군사학과목, 편입과목			일반선택			
합계					28학점 이상		

※ 교양필수 및 선택필수교양은 반드시 지정된 이수학점 이상 필수 이수해야 함.

※ 교양필수 교과목 개설학기는 소속 단과대학별로 다르니 ‘교양 교육과정 이수 가이드’ 참고 필요.

※ 선택필수교양 교과목은 ① 최소 4개 분야에서 1개, ② 총 12학점 이상 이수하여야 함.

※ 공학인증 프로그램 참여 학생은 기초교양 교과목 중 ‘수학 및 기초과학 분야’ 교과목 이수 시, 선택필수교양의 ‘자연과학 및 정보기술 분야’ 교과목 이수로 인정 가능함.

나. 교양 교육과정 이수 가이드

1) 교양필수 교과목 단과대학별 개설 학기

과목명	개설 학기	단과 대학명
사고와 표현(읽기와 쓰기)	1학기	크리에이티브인문예술대학, 미래융합사회과학대학, 디자인대학, IT공과대학, 상상력인재학부
사고와 표현(발표와 토론)	2학기	
영어커뮤니케이션(청취/회화)	1학기	크리에이티브인문예술대학, 미래융합사회과학대학, 디자인대학
	2학기	IT공과대학, 상상력인재학부
영어커뮤니케이션(독해/작문)	1학기	IT공과대학, 상상력인재학부
	2학기	크리에이티브인문예술대학, 미래융합사회과학대학
문제해결을 위한 코딩 첫 걸음	1학기	IT공과대학, 상상력인재학부
	2학기	크리에이티브인문예술대학, 미래융합사회과학대학, 디자인대학
디자인 Thinking	1학기	크리에이티브인문예술대학, 미래융합사회과학대학, 디자인대학
	2학기	IT공과대학, 상상력인재학부
삶과 꿈	1학기	크리에이티브인문예술대학, 미래융합사회과학대학, 디자인대학
	2학기	IT공과대학, 상상력인재학부

2) 1학년 교양 교육과정 이수 가이드

1학기			2학기			비고
이수 구분	교과목	학점	이수 구분	교과목	학점	
교양 필수	사고와 표현(읽기와 쓰기)	2	교양 필수	사고와 표현(발표와 토론)	2	필수
	영어커뮤니케이션 청취/회화(◆) 영어커뮤니케이션 독해/작문(◇)	2		영어커뮤니케이션 청취/회화(◇) 영어커뮤니케이션 독해/작문(◆)	2	
	디자인 Thinking(◆) 문제해결을 위한 코딩 첫 걸음(◇)	2		디자인 Thinking(◇) 문제해결을 위한 코딩 첫 걸음(◆)	2	
	삶과 꿈(◆) 글로벌 시민의식 및 사회봉사(◇)	2		삶과 꿈(◇) 글로벌 시민의식 및 사회봉사(◆)	2	
선택 필수 교양	선택필수교양 과목 중 1~2과목	3~6	선택 필수 교양	선택필수교양 과목 중 1~2과목	3~6	선택
전공 기초	트랙기초 2~1과목	6~3	전공 기초	트랙기초 2~1과목	6~3	
소계		17	소계		17	

(◆)크리에이티브인문예술대학, 미래융합사회과학대학, 디자인대학

(◇)IT공과대학, 상상력인재학부

※ '사회봉사' 과목은 1학점으로 1, 2학기 모두 이수해야 2학점을 취득할 수 있음.

(2) 19학번 이후 최소 이수 학점

이수구분 ²⁾	목표역량	교과목	이수 학점	비 고
교양필수 (종전 교과구분: 기초교양)	공동체역량	사고와 표현 ¹⁾	2학점	필수 이수 (총 16학점)
		사고와 표현 ²⁾	2학점	
	글로벌역량	영어커뮤니케이션 독해·작문	2학점	
		영어커뮤니케이션 청취·회화	2학점	
	특성화역량	문제해결을 위한 코딩 첫 걸음 ³⁾	2학점	
		디자인 Thinking ³⁾	2학점	
	진로설계역량	삶과 꿈 ³⁾	2학점	
	창의융합역량	상상력 이노베이터 ⁴⁾	2학점	
선택필수 교양 (종전 교과구분: 소양, 핵심교양)	공동체역량	사회봉사과 심신수양 분야 교과목 ⁵⁾	12학점	1. 최소 3개 분야에서 1개 교과목 이상 이수 2. 총 12학점 이상 이수
	핵심역량	인문학 분야 교과목		
		사회과학 분야 교과목		
		자연과학 및 정보기술 분야 교과목 ⁶⁾		
일반교양 (종전 교과구분: 자율교양)	-	자율교양 과목	자율	
합 계			28학점 이상	

NOTE

1. 「사고와 표현1, 2」가 「사고와 표현(읽기와 쓰기, 발표와 토론)」으로 변경되었음.
2. 이수구분 중 교양필수, 선택필수교양은 반드시 이수해야 하는 교양 교과목으로 지정된 이수학점 이상을 이수하여야 함.
3. 「영어커뮤니케이션(독해·작문, 청취·회화)」, 「문제해결을 위한 코딩 첫 걸음」, 「디자인 Thinking」, 「삶과 꿈」 교과목은 대학 및 학부에 따라 개설 학기가 다르므로 개설 학기를 확인 후 수강신청 하여야 함.
4. 2020학년도부터 「상상력 이노베이터」 교과목이 3학점으로 상향되었음.
5. 2020학년도부터 「사회봉사과 심신수양 분야」 교과목은 「예술과 체육 분야」 교과목으로 이수 가능.
6. 공학인증 프로그램 참여 학생은 일반교양 교과목 중 「수학 및 기초과학 분야」 교과목 이수 시, 선택필수교양의 「자연과학 및 정보기술 분야」 교과목 이수 인정 가능함.

(2) 17~18학번 최소 이수 학점

구분		목표역량	교과목	이수학점 ³⁾	비 고
교양필수 (종전 교과구분: 기초교양)		창의융합역량	상상력 이노베이터 ¹⁾	2학점	필수 이수 (총 16학점)
		공동체역량	사고와 표현 ¹²⁾	2학점	
			사고와 표현 ²²⁾	2학점	
		글로벌역량	영어커뮤니케이션 독해·작문 ⁴⁾	2학점	
			영어커뮤니케이션 청취·회화 ⁴⁾	2학점	
		특성화역량	문제해결을 위한 코딩 첫 걸음 ⁴⁾	2학점	
			디자인 Thinking ⁴⁾	2학점	
교양 필수	종전:	진로설계역량	삶과 꿈 ⁴⁾⁵⁾	2학점	이수 트랙의 트랙기초과목은 전공 학점으로 인정
트랙 기초	토대 교양	기초학문역량	트랙기초 과목 ⁶⁾	6학점	
자율 교양		핵심역량	핵심역량별 개설 과목	자율	-
합 계				22학점 이상	

NOTE

1. 2020학년도부터 「상상력 이노베이터」 교과목이 3학점으로 상향되었음.
2. 「사고와 표현1, 2」가 「사고와 표현(읽기와 쓰기, 발표와 토론)」으로 변경되었음.
3. **교양필수**와 **토대교양**은 필수적으로 이수해야 하는 교양으로 지정된 이수학점 이상을 반드시 이수하여야 함.
4. 「영어커뮤니케이션(독해·작문, 청취·회화)」, 「문제해결을 위한 코딩 첫 걸음」, 「디자인 Thinking」, 「삶과 꿈」 교과목은 대학 및 학부에 따라 개설 학기가 다르므로 개설 학기를 확인 후 수강신청 하여야 함.

※ 교양필수(기초교양) 교과목명 변경

변경 전		변경 후
소프트웨어의 이해	⇔	문제해결을 위한 코딩 첫 걸음
디자인		디자인 Thinking

5. 2017학년도 4개의 주제로 운영되었던 「삶과 꿈」 교과목이 2018학년도부터는 주제별로 운영되지 않음.

※재수강은 주제와 상관없이 가능함

6. 트랙기초 과목은 각 트랙의 기초학문으로 관심이 있는 트랙의 과목을 수강신청 하도록 함.

2학년 이후 선택 트랙의 트랙기초과목은 이수구분이 '전공기초'로 자동 변경되고, 토대교양 이수는 인정되지만 학점은 부여되지 않음. (트랙기초 과목은 선택하는 트랙의 필수 이수 과목임)

※ 토대교양의 이수는 인정되지만, 이수학점으로는 인정되지 않아 6학점을 추가적으로 이수하여 졸업 전까지 총 학점 130학점을 이수하여야 함.

(3) 16학번 최소 이수 학점

이수구분	목표역량	교과목	이수학점	비 고
교양필수 (종전 교과구분: 기초교양)	의사소통역량	사고와표현 I ¹⁾	2학점	필수 이수 (총 12학점)
		사고와표현 II ¹⁾	2학점	
	글로벌역량	영어커뮤니케이션 독해/작문 ³⁾	2학점	
		영어커뮤니케이션 청취/회화 ³⁾	2학점	
	특성화역량	문제해결을 위한 코딩 첫 걸음 ³⁾	2학점	
		디자인 Thinking ³⁾	2학점	
이수구분	종전 교과구분	이수 방법	이수학점 ²⁾	비 고
선택필수교양 일반교양	토대 교양 한성인재 교양	- 토대/인재 구분 없이 12학점 이상을 이수 - 타 대학 간 복수·연계·부전공자도 12학점 이상만 이수(2020학년도 변경)	12학점 이상	NOTE 참고
합 계			24학점 이상	

NOTE

1. 「사고와 표현1, 2」가 「사고와 표현(읽기와 쓰기, 발표와 토론)」으로 변경되었음.
2. 2020학년도 교양 교육과정 개편으로 ‘토대교양’, ‘한성인재교양’ 이수원칙이 변경됨.

변경 전			변경 후 이수원칙
전공 유형	이수구분	이수학점	
단일전공, 심화전공, 동일 대학 내 복수·연계·부전공자	토대교양	4학점 이상	1. 토대/인재 구분 없이 12학점 이상 이수 2. 기존 취득학점 이외의 교양학점은 선택필수교양 + 일반교양 에서 12학점 이상을 이수 3. 타대학간 복수·연계·부전공자의 토대/한성인재교양 이수 학점도 16학점에서 12학점으로 변경됨.
	한성인재교양	8학점 이상	
타대학간 복수·연계·부전공자 (Micro College 제외)	토대교양	8학점 이상	
	한성인재교양	8학점 이상	

※ 사회과학대학 토대교양 지정과목인 「통계학」이 폐지됨에 따라 「통계학」 이수는 제외됨.

※ 1학년 교양교육과정으로 편성된 토대교양 트랙기초과목을 16학번 이전 재학생이 이수했던 경우 ‘일반선택’으로 인정됨. 단, 트랙기초과목이 전공과목으로 인정되는 학부(과)의 경우는 전공으로 인정되니 해당 학부(과)의 전공 교육과정을 확인하도록 함.

3. 「영어커뮤니케이션(독해·작문, 청취·회화)」, 「문제해결을 위한 코딩 첫 걸음」, 「디자인 Thinking」, 「삶과 꿈」 교과목은 대학 및 학부에 따라 개설 학기가 다르므로 개설 학기를 확인 후 수강신청 하여야 함.

※ 필수(기초)교양 교과목명 변경

변경 전		변경 후
소프트웨어의 이해	⇒	문제해결을 위한 코딩 첫 걸음
디자인		디자인 Thinking

(4) 15학번 이전 최소 이수 학점

이수 구분	교과목	10학번~ 15학번	06학번~ 09학번	05학번 이전	동일 과목 또는 참고사항
교양필수 (중전 교과구분: 기초교양)	사고와 표현 I ¹⁾	2학점	2학점	2학점	문장과 연습, 문장과 화법
	사고와 표현 II ¹⁾	2학점	2학점		없음
	영어커뮤니케이션 독해/작문A 영어커뮤니케이션 청취/회화A	2학점	2학점	2학점	영어커뮤니케이션A, 대학영어 I, 영어 I, 영어커뮤니케이션 독해/작문, 영어커뮤니케이션 청취/회화
	영어커뮤니케이션 독해/작문B 영어커뮤니케이션 청취/회화B	2학점	2학점	2학점	영어커뮤니케이션B, 대학영어 II, 영어 II, 영어커뮤니케이션 독해/작문, 영어커뮤니케이션 청취/회화
	컴퓨터와 인터넷개론 ⁴⁾		2학점	2학점	전자계산개론
	대학과 지성 ³⁾	2학점	2학점	이수불가	
	소 계	10학점	12학점	8학점	
선택필수교양 일반교양	중전 교과구분 ²⁾ 핵심교양 A, 핵심교양B, 일반교양 과목	12학점 이상	12학점 이상	11학점 이상	NOTE 참고
합 계		22학점 이상	24학점 이상	19학점 이상	

NOTE

- 「사고와 표현1, 2」가 「사고와 표현(읽기와 쓰기, 발표와 토론)」으로 변경되었음.
- 2020학년도 교양 교육과정 개편으로 ‘핵심교양’ 이수원칙이 변경됨.

변경 전			변경 후 이수원칙
전공 유형	이수구분	이수학점	
단일전공, 심화전공, 동일 대학 내 복수·연계·부전공자	핵심교양A	8학점 이상	1. 핵심교양A/B 구분 없이 최소 이수 학점 이상을 이수 2. 기존 취득학점 이외의 교양학점은 선택필수교양 + 일반교양 에서 학년별 이수학점 이상을 이수 3. 타대학간 복수·연계·부전공자의 핵심교양 이수학점은 18학점에서 14학점으로 변경됨.
	핵심교양B	6학점 이상	
타대학간 복수·연계·부전공자 (Micro College 제외)	핵심교양A	12학점 이상	
	핵심교양B	6학점 이상	

- 핵심교양A 지정과목

각 대학별 핵심교양A의 지정과목은 심화·복수·연계·부전공자 모두 반드시 이수해야 하며, 단과대학별 지정과목은 아래와 같음.

사회과학대학	공과대학(06~10학번)
- 사회과학대학 지정과목인 「통계학」이 폐지됨에 따라 2018학년도 이후 졸업예정자의 졸업이수 요건에서 「통계학」 이수는 제외됨.	일반물리 I, 미분적분학(대학수학 II)

3. 「대학과 지성」 교과목 폐지에 따른 2021학년도 대체과목

교과목	교과코드	학기	교과목	교과코드	학기
삶과 꿈	CCA0005~6	1,2	상상력이노베이터	GEN0724	1,2

- 위 과목을 대체과목으로 설정된 학년도 이전에 이수한 경우에는 <대학과 지성> 대체과목으로 인정하지 않으므로 이수하지 않은 교과목을 수강하여야 함.

4. <컴퓨터와 인터넷개론>교과목 미개설에 따른 2021학년도 대체과목

교과목	교과코드	학기	비고
문제해결을 위한 코딩 첫 걸음	REQ0018	1, 2	

5. <영어커뮤니케이션>교과목

- 교과목 변경에 따른 수강 가이드

No.	기 취득 과목		수강 신청 과목	
	과목명	학점	과목명	학점
1	영어커뮤니케이션A	2	영어커뮤니케이션 청취/회화 or 영어커뮤니케이션 독해/작문	2
2	영어커뮤니케이션B	2	영어커뮤니케이션 청취/회화 or 영어커뮤니케이션 독해/작문	2
3	영어커뮤니케이션 독해/작문A 영어커뮤니케이션 청취/회화A	2	영어커뮤니케이션 청취/회화 or 영어커뮤니케이션 독해/작문	2
4	영어커뮤니케이션 독해/작문B 영어커뮤니케이션 청취/회화B	2	영어커뮤니케이션 청취/회화 or 영어커뮤니케이션 독해/작문	2
5	영어커뮤니케이션 독해/작문A 영어커뮤니케이션 청취/회화B	2	영어커뮤니케이션 청취/회화 or 영어커뮤니케이션 독해/작문	2
6	영어커뮤니케이션 독해/작문B 영어커뮤니케이션 청취/회화A	2	영어커뮤니케이션 청취/회화 or 영어커뮤니케이션 독해/작문	2
7	영어커뮤니케이션 독해/작문A 영어커뮤니케이션 독해/작문B	2	영어커뮤니케이션 청취/회화	2
8	영어커뮤니케이션 청취/회화A 영어커뮤니케이션 청취/회화B	2	영어커뮤니케이션 독해/작문	2
9	영어커뮤니케이션 독해/작문A	1	영어커뮤니케이션 독해/작문 영어커뮤니케이션 청취/회화	4
10	영어커뮤니케이션 독해/작문B	1	영어커뮤니케이션 독해/작문 영어커뮤니케이션 청취/회화	4
11	영어커뮤니케이션 청취/회화A	1	영어커뮤니케이션 독해/작문 영어커뮤니케이션 청취/회화	4
12	영어커뮤니케이션 청취/회화B	1	영어커뮤니케이션 독해/작문 영어커뮤니케이션 청취/회화	4

- <영어커뮤니케이션> 재수강 가이드

No.	기 취득 과목		수강 신청 과목	
	과목명	학점	과목명	학점
1	영어커뮤니케이션A	2	영어커뮤니케이션 청취/회화 or 영어커뮤니케이션 독해/작문	2
2	영어커뮤니케이션B	2	영어커뮤니케이션 청취/회화 or 영어커뮤니케이션 독해/작문	2
3	영어커뮤니케이션 독해/작문A 영어커뮤니케이션 청취/회화A	2	영어커뮤니케이션 청취/회화 or 영어커뮤니케이션 독해/작문	2
4	영어커뮤니케이션 독해/작문B 영어커뮤니케이션 청취/회화B	2	영어커뮤니케이션 청취/회화 or 영어커뮤니케이션 독해/작문	2
5	영어커뮤니케이션 독해/작문A 영어커뮤니케이션 청취/회화B	2	영어커뮤니케이션 청취/회화 or 영어커뮤니케이션 독해/작문	2
6	영어커뮤니케이션 독해/작문B 영어커뮤니케이션 청취/회화A	2	영어커뮤니케이션 청취/회화 or 영어커뮤니케이션 독해/작문	2
7	영어커뮤니케이션 독해/작문A 영어커뮤니케이션 독해/작문B	2	영어커뮤니케이션 독해/작문	2
8	영어커뮤니케이션 청취/회화A 영어커뮤니케이션 청취/회화B	2	영어커뮤니케이션 청취/회화	2
9	영어커뮤니케이션 독해/작문A	1	영어커뮤니케이션 독해/작문	2
10	영어커뮤니케이션 독해/작문B	1	영어커뮤니케이션 독해/작문	2
11	영어커뮤니케이션 청취/회화A	1	영어커뮤니케이션 청취/회화	2
12	영어커뮤니케이션 청취/회화B	1	영어커뮤니케이션 청취/회화	2

- 영어커뮤니케이션의 학점체계 변화로 인해 초과학기 납부 수업료의 차이가 발생하는 경우에도 변경된 학점을 따름.

- 영어커뮤니케이션 독해/작문A 1학점만 이수한 학생의 경우, 영어커뮤니케이션 4학점 이상을 이수해야만 하기에 청취/회화 2학점, 독해/작문 2학점을 추가 이수해야 함. 이에 해당 경우 학생은 총 5학점 이상이 됨.

3.3. 전공 교육과정 이수체계

2021학년도 전공교육과정 이수체계 변경 안내

1. 전공 이수학점 체계 변경

• 전공 교과목 이수구분 및 이수학점 변경

변경 전		⇒	변경 후	
이수구분	이수학점		이수구분	이수학점
전공기초	3학점		전공기초	3학점
전공지정	18학점 (취창업 3학점 + 트랙필수 15학점)		전공필수	15학점
전공선택	18학점		전공선택	21학점
합 계	39학점		합계	39학점

- **전공필수 이수학점을 15학점으로 하향 조정함.** 2개 트랙 선택에 따른 융합 및 심화학습, 진로설계를 위한 다양한 경험 등을 지원하기 위하여 이수체계를 조정함.
- 전공지정에서 ‘**전공필수**’로 이수구분을 변경하고, 취창업 3학점, 트랙필수 15학점 구분 폐지함. 즉, 취창업 과목을 1과목 이상 반드시 수강해야하는 조건 폐지함.

2. Micro Degree 신설

• Micro Degree란?

- 디지털 신산업 및 사회 수요 기반 실무능력 강화를 위해 단기간(1년) 운영되는 실무중심 융합교육과정으로, 2개 트랙 전공 외의 추가 선택하여 이수하는 과정임. 과정별로 12학점 취득 시 이수를 인정함.
- 이수 대상 : 3~4학년
- 이수 학점 : 12학점(교과목 이수구분 MD전공선택) ※ 과정 중도포기 시 ‘일반선택’ 인정
- 이수 기간 : 1년 이내 이수 원칙 ※ 집중이수제 및 상상더+학기 활용 권장

• 2021학년도 신설 과정

Micro Degree	
CRM 과정	4차 산업혁명과 빅 데이터 경영의 핵심 화두인 CRM 인재를 양성하기 위해 고객 빅 데이터 분석과 고객전략 개발 역량을 교육하는 단기 집중 과정
지식재산 과정	지식재산에 대한 이해를 높이고 활용 능력을 육성하여 학생들의 전공 능력에 덧붙여 양질의 취업으로 유도하고 관련 직종으로 인턴십 등을 통해 연계하는 과정
SAP 비즈니스 아카데미	기업 회계와 프로그래밍 역량을 기반으로 SAP S/4HANA 솔루션을 활용하여 기업 업무 프로세스를 설계함으로써 기업의 회계 관련 업무 프로세스를 혁신할 수 있는 인재를 양성하는 과정
인공지능(AI) 과정	4차 산업혁명의 핵심기술인 인공지능(AI)기술의 다양한 기법들을 이론 학습과 실습을 통해서 이해도를 증진시키며, 실제적인 다양한 응용들에 적용을 통해서 인공지능기술의 역량을 강화하는 과정

• 참여 혜택

- 상상더+학기(여름 방학 2학기 학점 중 최대 9학점까지 수강 가능) Micro Degree 과정 수업 수강 시,
 - ① 6학점 취득 시, 2학기 3학점 추가 수강신청 가능 (12+3학점)
 - ② 6학점 취득 시, 장학금 지급 검토 중

3. Micro College 폐지

- 2021학년도부터 운영을 중단함. 기존 과정 재학생들은 21학점 이수 시 부전공 부여함.

4. 전공교육과정 융합교육체계 정비

• 융합교과목 및 융합교과과정

융합교육체계															
융합기초 교과목	내용	제1트랙과 학문적 성격이 다른 분야(타 단과대 또는 타 학부)의 제2트랙 이수를 원하는 학생을 대상으로, 제2트랙 수업 적응을 지원하는 전공기초 교과목													
	이수구분	- 전공선택 ※ 수강신청 시 일반선택 교과목으로 표시되며, 수강 이후 학사일정 상 정해진 시기에 전공선택 과목으로 인정함													
	이수기준	- 이수 대상 : 제1트랙과 제2트랙 소속 단과대학 및 학부가 상이한(또는 예정) 1, 2학년 학생 중, 해당 교과목 개설 단과대 소속 트랙을 제2트랙으로 선택한 학생을 대상으로 함. 편입생 및 트랙 변경 학생의 경우 3학년까지 이수 가능 - 이수 인정 : 1과목(3학점)에 한하여 제2트랙의 전공선택 학점으로 인정 ※ 아래의 경우 일반선택 과목으로 인정함 ① 이수 대상 학생이 추가로 학점을 취득한 경우, ② 이수 대상이 아닌 학생이 학점을 취득한 경우, ③ 학점 취득 후 제2트랙을 변경하는 경우													
융합선택 교과목	내용	- 융합역량 배양을 위한 교과목 - 학제간 융합교과목으로, 2개 이상의 트랙에서 2인 이상의 교수가 참여함													
	이수구분	- 전공선택 ※ 전공으로 지정한 트랙 소속 학생에 한하며, 그 외는 일반선택으로 인정함													
융합모듈	내용	- 신산업 분야 및 학생 융합 수요 기반 융합교과과정 - 전공 이수학점 범위(78학점) 내 전공선택 과목으로 9학점을 이수함 ① 유형1 대학전략형 : 신산업 분야 관련 트랙 및 C&C School 산하 센터 연계 ② 유형2 학생수요형 : 학생 트랙 선택 수요 기반 <table><tr><td>제1트랙</td><td>제2트랙</td><td rowspan="3">or</td><td>제1트랙</td><td>제2트랙</td></tr><tr><td>33(36)학점</td><td>36(33)학점</td><td>39학점</td><td>30학점</td></tr><tr><td colspan="2">융합모듈 9학점</td><td colspan="2">융합모듈 9학점</td></tr></table>	제1트랙	제2트랙	or	제1트랙	제2트랙	33(36)학점	36(33)학점	39학점	30학점	융합모듈 9학점		융합모듈 9학점	
	제1트랙	제2트랙	or	제1트랙		제2트랙									
	33(36)학점	36(33)학점		39학점		30학점									
융합모듈 9학점		융합모듈 9학점													
이수구분 및 학점	- 전공선택 - 이수학점 : 9학점														
이수기준	- 융합모듈별 이수 대상 학생은 9학점까지 취득 가능 ※ 융합모듈별 이수 대상 학생 상이함 9학점 취득 시 졸업 및 성적증명서에 이수내역을 기재함 예시) 전공 : ○○ 트랙 / 전공: ○○ 트랙 ※ ○○융합모듈 이수														
Micro Degree	내용	- 디지털 신산업 및 사회 수요 기반 실무능력 강화를 위해 단기간(1년) 운영되는 실무중심 융합교육과정 2개 트랙 전공 외의 추가로 선택하여 이수하는 과정으로, 해당 과정별로 12학점 취득 시 이수를 인정함 <table><tr><td>제1트랙</td><td>제2트랙</td><td rowspan="2">+</td><td>Micro Degree</td></tr><tr><td>39학점</td><td>39학점</td><td>12학점</td></tr></table>	제1트랙	제2트랙	+	Micro Degree	39학점	39학점	12학점						
	제1트랙	제2트랙	+	Micro Degree											
	39학점	39학점		12학점											
이수구분 및 학점	- MD전공선택 - 이수학점 : 12학점														
이수기준	- 이수 대상 : 3학년 ~ 4학년 - 이수 기간 : 1년 이내 이수 원칙 ※ 집중이수제 및 상상더+학기 활용 권장 12학점 취득 시 졸업 및 성적증명서에 Micro Degree 이수를 기재함 예시) 전공 : ○○ 트랙 / 전공: ○○ 트랙 / Micro Degree : ○○ 과정														

(1) 17학번 이후 최소 이수 학점

이수과정 \ 이수구분		전공 기초	전공 필수	전공 합계 (기초·필수·선택)		비 고
융합전공	제1 전공	3	15	39	78	※트랙, 전공(동양화, 서양화, 발레, 한국 무용, 현대무용), 학과(뷰티디자인매니지먼트) 소속 학생 모두 선택 가능
	제2 전공	3	15	39		
융합전공 + 부전공	제1 전공	3	15	39	99	
	제2 전공	3	15	39		
	부전공	3(0)	12	21		
심화전공 + 부전공	전공	3	15	57	78	※트랙 소속 학생은 제외 ※전공(동양화, 서양화, 발레, 한국무용, 현대무용)과 학과(뷰티디자인매니지먼트) 소속 학생만 선택 가능
	부전공	3(0)	12	21		
단일전공	전공	3	15	78	78	

NOTE

1. 2021학년도 전공 이수학점 체계 변경사항

- 학생 융합 및 심화학습, 진로설계를 위한 다양한 경험 등을 지원하기 위해 **전공필수 이수학점을 15학점으로 하향 조정함**.
- 교과목 이수구분을 전공지정에서 ‘**전공필수**’로 변경하고, 기존 전공지정 과목의 취창업 3학점, 트랙필수 15학점 구분 폐지됨.(취창업 과목 이수 조건 폐지)

변경 전		⇒	변경 후	
이수구분	전공지정		이수구분	전공필수
이수학점	18학점 (취창업 3학점 + 트랙필수 15학점)		이수학점	15학점

2. 융합전공+부전공 이수는 융합전공 이수과 부전공 21학점을 이수하는 경우 부여함.
3. 부전공은 학과, 전공, 트랙, Micro College에서 21학점 이수 시 부여함.
※ Micro College는 2021학년도부터 신규 과정이 운영되지 않음. 기존 재학생은 21학점 이수 시 부전공 부여함.
4. 심화전공+부전공, 단일전공은 예술학부 내 전공(동양화, 서양화, 한국무용, 현대무용, 발레)과 뷰티디자인매니지먼트학과 소속 학생만 선택 가능함.
※ 각 트랙별 39학점 이상 이수 시 학위명 각각 부여함.
※ 현장실습 프로그램으로 15학점 이상 취득하는 경우 ‘산학협력’을, 해외대학 교환·방문학생으로 12학점 이상 취득하는 경우 ‘글로벌리더’를 부여하여 졸업증명서에 기재함. 두 조건을 모두 충족할 경우는 둘 다 부여함.

(2) 16학번 이전 최소 이수 학점(트랙제)

이수과정 \ 이수구분		전공 합계 (기초·필수·선택)		비 고
융합전공	제1 전공	39	78	※트랙, 전공(동양화, 서양화, 발레, 한국무용, 현대무용), 학과(뷰티디자인애니메이션트) 소속 학생 모두 선택 가능
	제2 전공	39		
융합전공 + 부전공	제1 전공	39	99	
	제2 전공	39		
	부전공	21		
심화전공 + 부전공	전공	57	78	※트랙 소속 학생은 제외 ※전공(동양화, 서양화, 발레, 한국무용, 현대무용)과 학과(뷰티디자인애니메이션트) 소속 학생만 선택 가능
	부전공	21		
단일전공	전공	78	78	

NOTE

1. 16학번 이전 학생이 트랙제를 선택하였을 경우 이수구분에 상관없이 트랙별 필요 학점을 이수하도록 함.
 2. 융합전공+부전공 이수는 융합전공 이수와 부전공 21학점을 이수하는 경우 부여함.
 3. 부전공은 학과, 전공, 트랙, Micro College에서 21학점 이수 시 부여함.
 4. 심화전공+부전공, 단일전공은 예술학부 내 전공(동양화, 서양화, 한국무용, 현대무용, 발레)과 뷰티디자인애니메이션학과 소속 학생만 선택 가능함.
- ※ 트랙당 39학점 이상 이수 시 학위명 각각 부여함.
- ※ 현장연수 프로그램으로 15학점 이상 취득하는 경우 '산학협력'을 부여하고, 해외대학 교환학생·방문학생으로 12학점 이상 이수하는 경우 '글로벌리더'를 부여함. 두 조건을 모두 충족할 경우는 둘 다 부여함.

(3) 16학번 이전 최소 이수 학점(학부(과)제)

구 분			전공 합계 (기초·필수·선택)	비 고	
심화 전공	06학번 이후	일반	인문대/사과대	78	공학인증 참여자는 아래 NOTE확인
			예술대/공과대	81	
		산학협력		90	심화전공(산학협력/글로벌리더)은 NOTE의 산학협력/글로벌리더 조건에 부합하고, 90학점 이상 이수 시 부여함.
		글로벌리더		90	
	05학번 이전	일반	인문대/사과대	78	공학인증 참여자는 아래 NOTE확인
			예술대/공과대	81	
		산학협력		90	
		글로벌리더		90	
단일 전공	05학번 이전	일반		72	<u>16학번 이전 일반편입생은 해당 교육과정으로 이수</u>
복수 (연계) 전공	06학번 이후	주전공		39	의생활학부내 복수전공자는 아래 NOTE확인
		제2전공		39	
	05학번 이전	주전공		39	동일 학부내 복수전공자는 아래 NOTE확인
		제2전공		39	
부전공	06학번 이후	주전공		57	지정과목 이수 *공대는 아래 NOTE확인
		제2전공		21	
	05학번 이전	주전공		57	
		제2전공		21	

NOTE

1. 기존 학부(과)제의 전공 이수학점은 이수구분(전공기초, 필수, 선택 모두 포함) 상관없이 학번별 전공 학점을 이수하도록 함. 단, 학부(과)에 따라 전공기초, 전공필수를 운영하는 학부(과)가 있으므로 본인의 학부(과)에 맞는 이수구분 및 학점을 포함하여 이수하도록 함.

※ 기존 학부(과)의 전공기초, 전공필수 운영 학부(과) 목록

운영 학부(과)	운영여부	이수학점	
		전공기초	전공필수
무용학과	지정	-	12학점
경영학부	기초, 지정	9학점	12학점
무역학과	기초	9학점	-
경제학과	지정	-	12학점
행정학과	기초	9학점	-
벤처창업연계전공	기초, 지정	9학점	12학점
기계시스템공학과	기초, 지정	9학점	12학점
CRM·디지털마케팅연계전공	기초, 지정	9학점	12학점

2. 공학인증 참여자의 전공이수학점은 전공기초 9학점 이상, 전공필수 12학점 이상을 포함하여 78학점으로 함.
(※ 심화전공 아님)
3. 심화전공(산학협력), 심화전공(글로벌리더) 운영 안내

운영부서	현장연수프로그램
현장실습지원센터	국내외 산학협력 현장연수
IPP사업단	IPP 일학습병행제, IPP 장기현장실습
기타	현장연수 프로그램으로 인정받을 수 있는지 해당부서에 확인하고 진행

- 현장연수 프로그램 및 해외대학 교환학생·방문학생으로 학점을 취득 또는 이수하였어도 **심화전공(산학협력/글로벌리더)** 부여를 희망하지 않는 경우 78학점(예술대/공과대 81학점)만 이수하여도 졸업 가능함.(심화전공(일반)으로 졸업)
- 현장연수 프로그램으로 15학점 이상 취득하는 경우 '**심화전공(산학협력)**'을 부여함.

▪ 해외대학 교환학생·방문학생으로 12학점 이상 이수하는 경우 ‘심화전공(글로벌리더)’을 부여함. ▪ 현장연수 프로그램으로 15학점 이상 취득하고 동시에 해외대학 교환학생·방문학생으로 12학점 이상 이수하는 경우에도 최소 이수학점은 90학점이며 심화전공(산학협력), 심화전공(글로벌리더)를 모두 부여함. ▪ 복수·부전공자가 심화전공(산학협력), 심화전공(글로벌리더) 과정을 이수하고자 할 경우 해당 조건을 만족하고, 주전공 90학점과 복수·부전공 학점을 이수하여야 함.
4. 부전공 지정과목의 경우 각 학부(과)의 운영 방침을 따름.

(4) 기타 안내

(가) [2021학년도 2학기 신설] 전공 학습 지원을 위한 1학년 2학기 전공 교과목 개설

- 1학년 학생을 대상으로 효율적 트랙(전공) 교육과정 이수 및 학습 지원을 위해 1학년 2학기부터 전공 학습이 가능하도록 1개 교과목을 개설 운영함.
- 트랙별 1학년 2학기 교과목 개설 여부는 각 트랙별 페이지에서 확인 가능함.

(나) 2016 학사구조 개편 학과 소속 재학생 수강 안내

- 2016학년도 변경된 학과

변경 전 학과명	변경 후 학과명
한국어문학부	응용인문학부 국어국문전공
지식정보학부	응용인문학부 문헌정보전공
미디어디자인컨텐츠학부 인테리어디자인전공	인테리어디자인학과
멀티미디어공학과	컴퓨터공학부
컴퓨터공학과	
정보통신공학과	전자정보공학과
정보시스템공학과	IT응용시스템공학과

※‘변경 후 학과’는 ‘변경 전 학과’의 학생관리 및 교육과정을 인계받아 운영함.

(다) 전공 이수 학점 인정 안내

- 동일과목 또는 교육과정 변경 등의 사유로 학년도(1·2학기) 기준 전공기초 또는 전공필수 학점 이수가 불가능한 경우는 동일 전공 내 이수구분이 다른(전공선택 등) 교과목으로 학점을 취득하여 총 전공학점을 만족하면 전공과정 이수를 인정함.
- 예시 : 전공기초 9학점을 이수할 수 없는 경우
(A,B,C 과목은 현재 전공기초 과목이고, 이외에는 전공기초 과목이 존재하지 않음)

과목	A과목	B과목	C과목	비 고
A학생	[전공 기초] 취득	[전공 기초] 취득	[전공 선택] 취득	▪ C과목을 과거 전공선택 과목일 때 기 이수한 경우 전공기초 미이수 3학점은 전공지정 또는 전공선택 과목으로 이수함. (이수구분은 전공기초로 변경되지 않음)
B학생	[전공 기초] 취득	[전공 기초] 취득	[복수전공 선택] 동일과목	▪ C과목이 복수전공으로 이수한 과목과 동일과목일 경우 전공기초 미이수 3학점은 전공지정 또는 전공선택 과목으로 이수함. (이수구분은 전공기초로 변경되지 않음)

- 주 전공 학과에서 복수·부전공 학과의 교과목을 전공과목으로 지정한 경우 해당 교과목 학점 인정 학과는 학생이 선택함.

(라) 전공과목 상호인정 제도

- 융합교육 활성화를 위해 타 트랙·전공·학부에서 개설한 과목을 자 트랙·전공·학부의 전공과목으로 인정하는 제도임.

※ 상호인정 교과목은 본 수강신청 정보안내 책자 내 각 트랙별로 안내하고 있으니 참고 바람.

(5) 편입생의 교육과정 이수 안내

(가) 일반편입생

- 교과 및 비교과교육과정 이수체계

구 분	교과 과정	비교과 과정
16학번 이후	130학점	400pt
15학번 이전	140학점	-

- 일반편입생의 졸업이수학점은 한성대학교 입학연도를 기준을 적용하고 우리대학의 학점으로 인정받은 전적대학의 학점을 포함하여 **학번별, 전공교육과정별로 최소 이수학점을 취득**해야 함.

※ 일반편입생 전적 대학 인정 학점

학 번	전적 대학 인정 학점
16학번 이후	65학점
15학번 이전	70학점

- 16학번 이전 일반편입생의 경우 ‘단일전공’(전공 최소 이수 72학점)으로 이수 가능함. 단, 전공 72학점 중 전공기초 6학점과 전공필수 12학점은 반드시 이수해야 함.

※ 비교과 과정은 2016학년도 입학생부터 취득 기준이 적용됨.

(나) 학사편입생

- 교과 및 비교과교육과정 이수체계

구 분	교과 과정	비교과 과정
16학번 이후	65학점	400pt
15학번 이전	70학점	-

- 졸업 최소 이수학점

이수구분		05학번 이전	06학번~15학번	16학번	17학번 이후
전공	전공기초	39학점	39학점	39학점	3학점
	전공필수				15학점
	전공소계 (기초, 필수, 선택)	39학점	39학점	39학점	39학점
자유선택		31학점	31학점	26학점	26학점
비교과포인트				400pt	400pt
졸업 최소 이수학점		70학점	70학점	65학점(+400pt)	65학점(+400pt)

(다) 외국인편입생

○ 교과 및 비교과교육과정 이수체계

구 분	편입 학년	교과 과정		비교과 과정
		이수과정	이수학점	
16학번 이전	2학년	-	130학점	600pt
	3학년			400pt
17학번 이후	2학년	융합 및 단일전공	97학점	600pt
	3학년	융합전공	78학점	400pt
		단일전공	65학점	
	4학년	단일전공	33학점	200pt

※ 16학번 이전 외국인 편입생은 일반편입생과 동일하게 우리대학 학점으로 인정받은 전적대학의 학점을 포함하여 학년별, 전공교육과정별로 최소 이수학점을 취득해야 함.

※ 비교과 과정은 2016학년도 입학생부터 취득 기준이 적용됨.

4. 융합교육과정

• 융합교육체계

구분	내 용
융합기초 교과목	• 개요 : 제1트랙과 학문적 성격이 다른 분야에서 제2트랙을 이수하고자 하는 학생들이 제2트랙의 수업에 원만하게 적응할 수 있도록 돕기 위한 전공 기초 교과목
융합선택 교과목	• 개요 : 융합역량 배양을 위한 교과목, 학제간 융합교과목으로 2개 이상의 트랙에서 2인 이상의 교수가 참여함
융합모듈	• 개요 : 신산업 분야 및 학생 융합 수요 기반 융합교과과정 - 전공 이수학점 범위(78학점) 내 전공선택 과목으로 9학점을 이수함 - 융합모듈별 9학점 취득 시 졸업 및 성적증명서에 이수내역을 기재함 • 2021학년도 운영 융합모듈 1) Dual Editor 융합모듈 : 문학문화콘텐츠 트랙 학생 융합 수요가 많은 디자인대학 소속 뉴미디어광고·커뮤니케이션디자인, 브랜드·패키지디자인 트랙과의 융합교과과정 2) Big Data 융합모듈 : Big Data 관련 사회과학대학 소속 트랙 및 C&C School 센터 연계 융합교과과정

※ 융합교육과정 교과목 상세 안내는 ‘창의융합교육원(C&C School)’ 페이지 참조

5. 비교과 교육과정 포인트 제도

가. 소개

- 본교 인재상에 맞는 핵심역량 강화를 목적으로 학생들의 비교과영역 활동을 장려하기 위해 각종 비교과 활동과 연계하여 포인트를 지급함.(※비교과포인트는 졸업요건(16학번 이후) 및 장학금 산정 시 반영되므로 적극적인 참여를 권장함)
- 전공 교육과정이 전공수업을 수강함으로써 전공학점을 부여하는 것과 마찬가지로, 비교과활동을 수행함으로써 이에 적합한 비교과 포인트를 부여함.

- 비교과영역은 교과영역(전공교과목+교양교과목) 이외에 교내·외에서 주관하여 진행하는 각종 활동으로 특강 및 워크숍, 현장체험활동, 소모임 및 멘토링, 봉사활동, 공모전 및 대회, 어학 및 자격증, 상담 및 검사 등이 포함됨.

나. 프로그램 조회 방법 : 스마트자기관리시스템(구, HOPE) (<http://hsportal.hansung.ac.kr/>) 및 홈페이지 비교과공지를 통해 매 학기 상시 공지

다. 취득 포인트 확인 : 스마트자기관리시스템(구, HOPE) (<http://hsportal.hansung.ac.kr/>) 접속→마이페이지-비교과 포인트 내역 확인

라. 세부 운영 계획

- 매 학기 초 비교과교육과정위원회 및 교육과정심의위원회의 심의를 거쳐 승인된 비교과프로그램 및 프로그램 당 포인트를 스마트자기관리시스템 비교과프로그램 게시판을 통해 공지함
- 학기별로 취득 가능한 비교과포인트는 200포인트로 제한하며, 이를 초과하여 취득하였을 경우 200포인트 한도로 다음 학기까지 이월을 허용함.
- 2016학년도 이후 입학자부터는 8학기 차에 최대 취득가능 포인트를 400포인트로 제한함.
- 2016학년도 이후 입학자부터는 졸업 수료생, 초과학기 재학생의 최대 취득가능 포인트를 400포인트로 제한함.
- 비교과 교육과정은 전공과 마찬가지로 학기 단위로 운영하므로, 학기 시작일로부터 종료일까지를 기준으로 실적을 접수하여 해당 학기 취득 포인트로 산정하여 반영함.
- 다양한 영역의 활동을 권장하기 위해 영역별 한도 포인트를 둘 수 있음.
 - 교외 활동의 경우 프로그램 운영기관의 공신력에 따라 인정 여부가 결정됨.
 - 운영 프로그램 및 부여 포인트 변경 : 프로그램은 매년 초 주관기관이 해당 학년도 개설 프로그램 정보를 교육혁신원 학생성공센터에 제출하고 연속, 변경, 신규 프로그램에 대한 위원회의 심의를 거쳐 운영함.
- 인재상과 중점 핵심역량을 반영하고 재학생 역량진단 결과에 따라 강화 프로그램과 지급 포인트가 변경될 수 있음.
- 각 학기별 개설된 비교과 프로그램 목록은 스마트자기관리시스템에서 확인 가능함.

마. 비교과포인트 부여 원칙

- 2015학년도 이전 입학자
 - 9학기 이상자의 경우 수업료 책정 등의 문제로 포인트 제도를 적용하지 않음.
- 2016학년도 입학자
 - 2016학년도 입학자부터는 교과영역에서 130학점 이상 취득해야 하며, 비교과 포인트로 800pt이상을 취득해야 졸업요건을 충족함.
- 재직자 및 조기취업 학생의 포인트제도 적용 원칙
 - 2016학년도 입학자부터 매 학기가 시작되는 시점부터 종료하는 시점까지 15주 이상 재직하는 직장건강보험가입자의 경우 근거서류 제출 시 해당 학기에 학기당 100pt를 부여함.
 - 단, 재직자 특별전형 입학자 및 재학 중 취업자는 2016학년도 입학생부터 해당됨.
 - 2016학년도 입학자부터 4학년 2학기에 조기 취업하는 경우에는 관련 서류 제출 시 해당 학기에 100pt를 부여함.
- 기타 사항
 - 한 개의 프로그램 당 이수가능 최대 포인트는 100pt를 넘을 수 없음.
 - 동일 프로그램은 원칙적으로 동일 콘텐츠가 아닌 경우에만 중복이수를 허용함.

단, 프로그램 성격에 따라 동일 콘텐츠임에도 중복이수가 필요한 경우는 예외로 함.
 예) 상담프로그램, 학습법 컨설팅 등은 학기당 최대 이수포인트 내에서 중복이수 허용

바. 학적에 따른 참고 사항

- 휴학생 : 휴학 중인 자의 휴학 중 활동은 학교에서 인정하는 프로그램에 한하여 허용하며, 포인트 반영은 복학 첫 학기에 200포인트 한도로 인정함. 단, 포인트 반영 학기기준은 휴학 기간에 상관없이 모든 휴학 학기를 복학 학기에 포함하여 한 학기로 간주하며, 복학 학기에 학기 당 적용 한도 범위 내에서 가능함.

구 분	내 용
인정 신청 시기	신청하고자 하는 비교과 활동일로부터 복학 후 8주 이내
비교과포인트 반영 학기	복학 첫 학기에 학기당 적용 한도(200포인트) 내로 반영
외부 비교과 활동 최대 적용 한도	휴학 기간에 상관없이 복학 학기까지 포함하여 한 학기로 간주하여 프로그램별 최대 적용 한도 제한 (예: 봉사활동은 휴학~복학 학기 동안 최대 50포인트까지만 인정)

- 2016학년도 입학자부터는 9학기 이상자의 비교과 포인트 취득을 허용함.
- 학사경고자의 비교과 포인트 취득을 허용함.
- 징계중인 자의 징계기간 중 비교과 활동은 인정하지 않음.
- 2016학년도 이후 신입생 중 교과 이수학점은 충족하고 비교과 포인트 또는 학과 졸업요건을 미충족한 경우는 수료 처리됨.

사. 비교과 포인트 관련 문의

- 교육혁신원 학생성공센터(760-5577,5578)

IV. 학사제도 안내

1. 트랙 선택 및 변경

가. 트랙 선택

(1) 대상

- (가) 2017학번 이후 학생 중 2학년 진급 예정 학생
- (나) 2016학년도 이전 입학자 중 트랙제 교육과정 이수를 희망하는 경우
 - 동일 학기 차의 재학생이 존재하는 모집단위에 한하여 트랙 선택 가능
 - 학생의 소속은 유사 모집단위로 변경되며, 이전에 취득한 전공과목 학점은 해당 기간에 학생의 신청을 통해 각 이수 트랙 주임교수의 승인을 거쳐 인정받을 수 있음.

(2) 운영 기준

(가) 트랙 선택 시기 : 2학년 진학 시

(나) 선택 방법

- 두 개의 트랙을 선택해야 하며, 소속 모집단위에서 반드시 한 개 이상의 트랙(제1트랙)을 선택해야 하며 이를 제1트랙이라 하고, 제2트랙의 선택은 자유로움
- 제2트랙의 선택은 모든 모집단위를 자유롭게 선택할 수 있음
 - ※ 제1트랙과 제2트랙은 행정적인 절차를 위한 구분이며 수강신청, 지도교수 상담, 학위부여 등 내용상으로 동등하게 운영됨
- 상상력인재학부 학생의 트랙 선택
 - 제1트랙과 제2트랙을 자유롭게 선택할 수 있음. 단, 예술학부 트랙(전공)은 제1트랙(전공)으로 선택할 수 없음. (2학년 진급 시 선택한 제1트랙에 의해 학적상의 소속이 정해짐)
- 전공 및 학과 학생의 트랙 선택
 - 전공(동양화, 서양화, 한국무용, 현대무용, 발레) 소속 학생과 학과(뷰티디자인매니지먼트 학과) 소속 학생은 제1전공(학과)을 본인의 소속 모집단위에서 선택해야 하며, 제2전공(학과,트랙)선택은 자유로움.
 - 단일전공도 선택 가능

(3) 주·야 교차 트랙 선택 여부

(가) 원칙 : 주간학생은 주간에 설치된 트랙만 선택, 야간학생은 야간에 설치된 트랙만 선택 가능

(나) 예외 : 아래의 경우 교차 선택 가능

- 주간학생이 야간에만 개설된 트랙을 제2트랙으로 선택하기 원하는 경우 선택 가능
 - ※ 야간에만 개설된 트랙 : 게임그래픽디자인 트랙
- 야간학생이 주간에만 개설된 트랙을 제2트랙(또는 전공)으로 선택하기 원하는 경우 선택 가능
 - ※ 주간에만 개설된 트랙(또는 전공)
 - 5개 전공 : 동양화, 서양화, 한국무용, 현대무용, 발레
 - 6개 트랙 : 뉴미디어광고·커뮤니케이션디자인, 영상·애니메이션디자인, 제품·서비스디자인, 브랜드·패키지디자인, 인테리어디자인, VMD·전시디자인

나. 트랙 변경

(1) 대상 : 트랙제를 선택하여 세 개 학기(2학년 1학기)이상 이수 예정인 재학생

(2) 기준

(가) 제1트랙, 제2트랙 모두 변경 가능함

(나) 소속모집 단위 내에서 두 개의 트랙을 선택한 경우, 제1트랙 변경이 자유로움(제1트랙을 타 모집단위로 변경해도 전부(과)에 해당하지 않음)

(다) 서로 다른 모집단위에서 각각 제 1, 2트랙을 선택한 경우 제 1트랙을 본인 소속이 아닌 다른 모집단위로 변경하는 경우에는 ‘전부(과)’에 해당되어, 별도의 전부(과) 선발과정을 거침.

(3) 유의사항

트랙변경으로 인해 기 취득한 트랙 전공학점은 일반선택 학점으로 변환되어 교육과정별 이수 학점에 영향을 끼치므로 트랙 선택 및 변경에 신중을 기하여야 함.

2. 일반 전부(과) 제도

가. 내용

일반 전부(과)란 입학한 소속 학부(과)에서 타 학부(과)로 소속을 변경하는 제도

나. 지원 자격

(1) 2016학년도 이전에 입학하여 2~7학기 재학 중인 학생

(2) 2017학년도 이후에 입학하여 3~7학기 재학 중인 학생

(3) 지원 제외 대상

- 징계처분을 받은 사실이 있는 자
- 예능계열 실기 전형 및 특성화고교재직자 전형 입학자

다. 지원절차

인터넷 접수 → 지원서 출력 → 전출입 학부(과)장 승인 → 학사운영팀에 신청서 접수 → 심사

라. 선발시기

매년 5월, 11월 중 기간을 정하여 실시 (모집인원 및 자세한 일정은 학교 홈페이지 학사공지에 게시함)

마. 유의사항

(1) 예능계열 실기전형 및 16학년도 이전 특성화고교졸재직자 전형 학부(과)로의 전입은 허용하지 않음.

(2) 등록금은 전부(과)가 허가된 학부(과)의 등록금으로 납부함.

바. 기타 : 학적변동에 관한 세칙 제 9조(일반 전부(과)) 참조

3. 교차 전부(과) 제도

가. 내용

(1) 주·야간의 모집단위 간 이동으로서 입학정원 범위 내에서 동일 학년으로 소속을 변경하는 것

(2) 주간에서 야간 또는 야간에서 주간으로 소속을 변경하는 것

(3) 동일 학부(과)간 주·야간 이동, 타 학부(과)간 주·야간 이동 모두 가능함.

나. 지원 자격

(1) 4,5학기 재학 중인 자

(단, 2017학년도 신입생으로서 휴학한 사실이 없는 자는 5학기 또는 7학기 재학 중 지원 가능함)

(2) 지원 당시 취득학점이 학기당 평균 15학점 이상인 자(총 취득학점 ÷ 학기 수)

(3) 지원 당시 총 평균평점 3.0 이상인 자

(4) 지원 제외 대상

- 징계처분을 받은 사실이 있는 자
- 예능계열 실기 전형 및 특성화고교재직자 전형 입학자

다. 모집인원 : 학칙에 따른 인원 산정에 따라 여석 내에서 선발함.

라. 지원절차

인터넷 접수 → 지원서 출력 → 제출·입 학부(과)장 승인 → 학사운영팀에 신청서 접수 → 심사

마. 선발시기

매년 7~8월, 1~2월 중 기간을 정하여 실시(모집인원 및 자세한 일정은 학교 홈페이지 학사공지에 게시함)

사. 유의사항

- (1) 예능계열 실기전형 및 16학년도 이전 특성화고교졸재직자 전형 학부(과)로의 전입은 허용하지 않음.
- (2) 등록금은 전부(과)가 허가된 학부(과)의 등록금으로 납부함.

아. 기타 : 학적변동에 관한 세칙 제 10조(교차 전부(과)) 참조

4. 다전공(복수전공, 부전공) 및 제3트랙 신청

가. 신청기간 : 2021. 8. 2(월) ~ 2021. 8. 6(금)

나. 신청대상

- (1) 다전공 신청 대상 : 2학기 이상 이수 ~ 8학기 이수 예정 재학생
- (2) 제3트랙 신청 대상 : 4학기 이상 이수 ~ 8학기 이수 예정 재학생

다. 신청방법 : 종합정보시스템 내 신청서비스

라. 유의사항

- (1) 복수 및 부전공이수 신청결과는 종합정보시스템 내 학적조회 다전공 이수현황에서 확인 가능.
- (2) 복수 및 부전공이수자는 교육과정별 최저이수학점체계에 따라 졸업 전까지 학점을 이수하여야 함.
- (3) 복수 및 부전공이수자는 주전공의 졸업요건을 충족하였더라도 학위를 수여할 수 없으며, 복수 및 부전공의 졸업요건이 충족되었을 때 동시에 학위를 수여함.

5. 다전공(복수전공, 연계전공, 부전공)및 제3트랙 취소 신청

가. 신청기간 : 2021. 10. 4(월) ~ 2021. 10. 8(금)

나. 신청대상 : 복수 및 부전공을 이수중인 자로 중도에 포기하고자 하는 자

다. 신청방법 : 종합정보시스템 내 신청서비스

라. 유의사항 : 복수 및 부전공이수 취소신청결과는 종합정보시스템 내 학적조회 다전공 이수 현황에서 확인가능.

6. 선택 트랙 간 상호(제1트랙 ⇄ 제2트랙) 전공구분 변경신청

가. 신청대상 : 트랙제 학생 중 선택 트랙 상호(제1트랙⇄제2트랙) 전공과목 변경 희망자

나. 신청기간 : 2021. 10. 20.(수) ~ 11.5.(금)

다. 신청방법 : 종합정보시스템 → 성적 → 성적조회(누적)에서 활성화된(빨간색 음영표시) 과목 중 변경 희망 과목을 클릭하면 변경 신청중(파란색 음영표시로 전환)으로 변경되며 신청완료 됨.

7. 계절학기제

가. 하계 및 동계 방학 중 운영되는 학기로, 별도의 등록금이 부과됨

나. 계절학기 개설여부 및 개설과목 : 하계 5월 중, 동계 11월 중 학사운영팀에서 공지

다. 신청자격 및 학점 : 재학생 및 휴학생(초과 학기자 중 휴학생은 수강 불가능)

계절학기당 최대 6학점까지 수강가능

라. 성적평가 : 계절학기로 취득한 학점은 학사경고, 장학생 선발 등과는 무관하며 졸업 학점과 전 학년 총 평점 평균에만 산정되며, 직전학기 성적으로 처리함.

계절학기 내 재수강은 재학기간 중 재수강 제한 학점인 12학점에 포함되지 않음.

마. 유의사항 : 조기졸업자는 재학기간 중 3회 이내로 수강을 제한함

방학 중 타 대학 학점교류 시 계절학기 수강학점에 포함됨

8. 상상더학기

가. ‘상상더학기’란

- 상상더학기는 정규학기와의 차별화를 통해 학생들이 다양한 교육과정 이수 기회를 확대 제공하고자 도입된 학사제도로, 여름방학 기간 운영됨.
- 2학기 이수학점(18학점) 중 최대 9학점까지 집중이수할 수 있음.
- 상상더학기 활용 시 여름방학 기간 동안 전공 학습 및 융합교육, 실습 및 사회봉사 등 다양한 교과목의 학점 취득이 가능함.
- 수강료는 2학기 등록금에 포함되며, 취득 학점과 성적은 2학기로 인정함.
- ※ 상상더학기 수강학생은 반드시 2학기 등록을 해야 함.

나. ‘상상더학기’ 활용 학기당 이수학점

구 분	연간 이수학점			
	1학기	상상더학기 (여름방학 기간)	2학기	합 계
상상더학기 활용 시	18학점 이내	1~9학점 이내	9~17학점 이내	36학점 이내
1, 2학기 활용 시	18학점 이내	-	18학점 이내	

다. 개설교과목 유형

교과목군/프로그램		교과목 개설 목적
트랙 (전공)	실기, 실습 중심의 트랙 기초 교과목	· 실기, 실습 등 해당 트랙 기초 역량 집중 학습
	필수 교과목 중 2~3강좌 이상 개설 교과목	· 필수 교과목 수요 분산 및 교육의 질 제고
교양	사회봉사 Ⅰ·Ⅱ 등 필수 교과목	· 필수 교과목 수요 분산 및 교육의 질 제고
창의융합교육과정		· 정규 학기 중 이수가 힘든 융합 과정, 실습 및 프로젝트 교과목 이수 부담 완화 · 내가그린학기 학점 인정 프로그램 진행
서비스러닝 프로젝트, 현장실습 및 인턴십 프로그램		
창업대체학점제, 진로탐색학점제 등 학점 인정 프로그램		

※ 개설 목적에 따라 탄력적으로 운영되며, 개설 교과목 등 운영 내용은 5월 중 학사운영팀에서 별도 공지됨.

9. 학석사 연계교육과정

가. 학석사 연계과정이란?

- (1) 학사와 석사를 5년(또는 5.5년)만에 취득하는 Fast Track
- (2) 총 3가지 신청 가능 트랙이 있음

구분	조기트랙	정규트랙 I	정규트랙 II
운영 방식	학부조기졸업트랙 7+3 학부 1학기, 대학원 1학기 단축	학부정규졸업트랙 8+3 대학원 1학기 단축	학부정규졸업트랙 8+3 대학원 1학기 단축
	학부 3.5년+대학원 1.5년 (총 5년과정)	학부 4년+대학원 1.5년 (총 5.5년과정)	학부 4년+대학원 1.5년 (총 5.5년과정)

나. 학석사 연계과정 학생의 혜택은?

- (1) 대학원 입학금 및 첫학기 수업료 70%이내에 해당하는 장학금 지급
- (2) 둘째학기부터는 직전학기 성적에 따라 장학금 차등지급 (자세한 사항은 대학원학칙 시행세칙 참고)

다. 지원 자격

구분	조기트랙	정규트랙 I	정규트랙 II
지원 시점	학부 5학기 이수 예정자 혹은 5학기 이수 완료자 (7학기내 학부 졸업요건 충족)	학부 7학기 이수 예정자 혹은 7학기 이수 완료자 (8학기내 학부 졸업요건 충족)	학부 6학기 이수 예정자 혹은 6학기 이수 완료자 (8학기내 학부 졸업요건 충족)
평균 평점	지원시까지 3.3 이상	지원시까지 3.0 이상	지원시까지 3.0 이상
공통	대학원 지원 학과(전공)는 학부의 주전공, 복수전공, 연계전공 및 부전공과 관련된 학과(전공)에 한함 학부 편입생 및 외국인유학생 지원 불가		

라. 입학 허가

구분	조기트랙	정규트랙 I	정규트랙 II
학부졸업	평균평점 3.5 이상 기타 학사 졸업 요건 충족	평균평점 3.3 이상 기타 학사 졸업 요건 충족	평균평점 3.3 이상 기타 학사 졸업 요건 충족
대학원 과목	2과목 6학점 이상 취득	2과목 6학점 이상 취득	2과목 6학점 이상 취득
연구활동 계획서	2회 제출	1회 제출	1회 제출
대학원 등록	학부 조기졸업(4학년 1학기) 직후 학기 대학원 입학·등록	학부 일반졸업(4학년 2학기) 직후 학기 대학원 입학·등록	학부 일반졸업(4학년 2학기) 직후 학기 대학원 입학·등록

마. 지원 방법: 모집기간 내 해당 학과(전공) 사무실로 신청

바. 문의처: 대학원 교학팀(760-4271)

10. 일반휴학 신청

가. 신청기간

2021. 8. 2(월) ~ 8. 27(금): 종합정보시스템 신청서비스 이용하여 신청

※ 8학기 이상자는 학위수여식 이후에 휴학신청을 할 수 있음.

나. 유의사항

- (1) 휴학기간 만료 전 조기복학이 가능함.
- (2) 신입생은 병역 또는 질병에 의한 경우 이외에는 입학년도의 휴학을 허가하지 않음.
- (3) 입영통지서가 발급되지 않은 군입영 예정자는 일반휴학을 신청하고, 일반휴학 기간 종료 전에 군입대 휴학으로 변경한 후 입영해야 함.
- (4) 휴학 신청 후 2-3일후 종합정보시스템 내 학적조회 학적변동사항에 처리결과를 확인하여 불이익이 없도록 유의 바람.
- (5) 1회 신청 시 휴학기간은 1학기 또는 1년이며, 일반휴학은 최대 3년 가능함.

11. 군입대 휴학 신청

가. 신청방법 : 입영통지서를 첨부하여 학사운영팀에 군휴학신청서 제출

나. 신청기간 : 별도의 신청기간이 없으며, 입영 30일전부터 접수 가능

다. 구비서류 : 휴학원(소정양식) 1부, 입영(소집)통지서 1부

라. 유의사항

- (1) 군입대 휴학은 입영통지서를 발급 받은 학생에 한하여, 입영일이 속해있는 학기부터 허가함.
- (2) 군입대 휴학 후 귀가조치 되었을 경우에는 지체 없이 복학을 신청해야 함. 다만, 수업 일수를 감안하여 차기 학기에 복학을 허가할 수 있음.
- (3) 중간시험을 마치고 군입대 휴학한 학생은 본인이 원할 경우 입대 전까지의 성적을 100%로 환산하여 그 학기 성적으로 인정할 수 있음.(단, 이 경우 군휴학 적용일은 군입대 전일로 함)
- (4) 중간시험을 마치고 군입대 휴학하는 경우 군휴학자 성적신청 및 포기서(종합정보시스템/신청서비스)를 출력하여 수강과목 교수에게 반드시 확인 날인을 받고, 학사운영팀에 제출해야 함.(단, 성적인정이나 포기는 전체 과목에 대해 일괄 적용되며, 부분적인 인정이나 포기는 불가함)

12. 복학 신청

가. 신청기간

(1) 2021. 8. 2(월) ~ 8. 27(금) 종합정보시스템 신청서비스 이용하여 신청

나. 유의사항

- (1) 휴학기간 만료 전 조기복학이 가능함.
- (2) 복학 신청 후 2-3일후 종합정보시스템 내 학적조회 학적변동사항에 처리결과를 확인하여 불이익이 없도록 유의 바람.

13. 조기졸업 신청

가. 신청기간 : 2021. 9. 27(월) ~ 10. 1(금)

나. 신청대상 : 7학기만에 4학년 전 과정을 이수하고 전체성적 총 평점평균이 4.0이상이며, 수강과목 중 과락(F학점)이 없는 자 또는 학석사연계과정에 선발되어 2021년 8월 졸업예정인 자

다. 신청방법 : 종합정보시스템 내 '신청서비스' 메뉴 이용

라. 유의사항

- (1) 웹상에서 신청 후 소속 학부(과)장 또는 전공주임교수 승인을 받아 학사운영팀에 제출
- (2) 계절학기 4회 이상 등록한 자 또는 졸업요건 미충족자는 졸업 불가함.

14. 학사학위취득 유예 신청

가. 정의 : 학칙에서 정한 학사학위 취득에 필요한 모든 요건을 충족한 자가 본인의 신청에 따라 일정 기간 이내에서 재학 상태로 졸업 시기를 연기하는 것

나. 신청기간 : 2021. 12. 3(금) ~ 12. 13(월)

다. 신청대상 : (1) 학적 상태가 재학인 자로서 정규 8학기 이상 등록하고, 이번 학기에 학위취득 요건 (졸업 학점 및 학과 졸업요건)을 모두 충족 예정인 학생

※ 수료자, 조기졸업 신청자, 외국인유학생은 졸업유예 신청 불가 / 편입생은 졸업유예 신청 가능

(2) 이번학기 학사학위취득 유예자로서, 유예를 한 학기 연장하고자 하는 학생

라. 신청방법 : 종합정보시스템 내 '신청서비스' 메뉴 이용

마. 유의사항

- (1) 유예 신청 시 전산입력만 하고 신청서 출력물 및 구비서류 제출을 하지 않은 경우는 미신청자로 처리됨
- (2) 해당학기 유예자가 유예 2회차 신청을 하지 않은 경우는 해당학기 졸업자로 처리됨
- (3) 교직 이수자의 경우는 교직 담당부서에 사전 상담 필수

15. 학점포기 신청

가. 신청기간 : 2021. 9. 27(월) ~ 10. 1(금)

나. 신청대상 : 7학기 또는 8학기 등록한 자로서 졸업에 필요한 이수학점 취득에 문제가 없는 자(초과 학기생 불가함)

다. 학점포기 제한 교과목

- (1) 2015학년도 1학기부터 취득한 학점
- (2) "F" 학점의 교과목 (Pass/Non-pass 교과목 포함)
- (3) 국내 타 대학 학점교류 및 외국대학에서 인정받은 학점
- (4) 편입생으로 전적대학에서 인정받은 학점
- (5) 2021학년도 1학기 재수강으로 신청한 과목의 기취득 성적 교과목

라. 신청방법 : 종합정보시스템 내 '학점포기신청' 메뉴 이용

마. 유의사항

- (1) 포기한 교과목 및 성적은 환원시킬 수 없으므로 학점포기 전 반드시 졸업이수학점 및 학년별 수료학점 등을 신중히 고려하여 학점포기 신청 요망. (필수 이수 교과목 등을 포기하지 않도록 유의)

- (2) 위 기간 종료 후에는 학점을 포기할 수 없으며, 학점포기한 학생은 약 2주일 후 종합정보시스템 내 성적누적에서 학점포기한 교과목을 확인 바람

16. 다전공(복수전공, 연계전공, 부전공) 이수구분 변경 신청

가. 신청기간 : 2022. 1. 10(월) ~ 1. 12(수)

나. 신청대상 : 2022년 2월 졸업예정자 중 다전공(복수전공, 연계전공, 부전공) 이수자로, 다전공 이수구분에 맞게 교과목 이수구분이 적용되어 있지 않아 이수구분 변경이 필요한 학생

다. 신청방법 : 종합정보시스템 내‘신청서비스’메뉴 이용

라. 유의사항

- (1) 다전공을 이수중인 졸업예정자만 신청할 수 있으며, 기간내 미신청한 학생은 주전공의 졸업요건을 충족하여도 졸업할 수 없음. 단, 취득한 교과목의 이수구분이 해당 다전공에 맞게 이미 분류되어 있는 경우는 신청 불필요함.
- (2) 웹상에서 다전공 이수구분변경요청은 취득한 학점에 한하여 신청할 수 있으므로 계절학기에 수강중인 다전공 과목은 수강신청내역을 해당 다전공 학과 사무실에 제출해야 함.
- (3) 다전공 이수확인 결과는 2022. 1. 27(목) 이후 성적누적에서 확인하여 본인의 졸업요건을 확인 바람.

17. 학적부 기재사항 정정 신청

가. 신청대상 : 입학 후 전적, 개명 등으로 인하여 기 제출된 서류내용과 실제 내용이 상이한 경우 (성명, 생년월일, 주민등록번호 등)

나. 신청서류 : 학적부 기재사항 정정신청서 1부(학사운영팀 비치), 주민등록초본 또는 기본증명서 1부. (주민등록초본 및 기본증명서는 개명전 성명이 포함되도록 발급)

다. 신청장소 : 우촌관 3층 학사운영팀

라. 기타 : 일반적인 주소 및 전화번호 등의 개인신상 정보의 변경은 종합정보시스템에서 정정함.

18. 내가그린학기 및 학점인정(교류 프로그램)

가. 내가그린학기란?

- 학생 스스로 전공 및 교양 교육과정 외의 원하는 주제와 방법의 교육프로그램을 선택하여 나만의 학기를 설계 및 실행하고 그 결과를 학점으로 인정받을 수 있는 학기. 글로벌리더, 산학협력, 창업실습, 진로탐색 과정으로 구성되어 있음.
- 내가그린학기 활용 예시 : 학점 인정 프로그램을 활용하여 다양한 교육과정 구성이 가능함.

구분	1학기	2학기
CASE 1	18학점(전공+교양)	내가그린학기 프로그램 18학점
CASE 2	내가그린학기 프로그램 9학점 전공+교양 9학점	내가그린학기 프로그램 3학점 전공+교양 15학점

나. 과정 및 담당부서 안내

과정	프로그램명	인정학점	담당부서
글로벌리더	- 교환/방문 학생 - 단기 및 학기어학연수 - Disney College 1+1(영어+전공)	1학기 2~18학점 재학 중 최대 36학점	국제교류협력팀 760-4205
산학협력	국내외 현장실습	1학기 3~15학점 재학 중 최대 24학점	현장실습지원센터 760-5540
	IPP일학습병행 (장기현장실습, 일학습병행)	1학기 3~15학점 재학 중 최대 24학점	IPP사업단 760-8050
창업실습	창업대체학점제	1학기 3~6학점 재학 중 최대 18학점	창업지원팀 760-4289
진로탐색	진로탐색학점제	1학기 3~6학점 재학 중 최대 18학점	취업지원팀 760-4295

다. 과정별 프로그램 상세 안내

□ 글로벌리더 과정

구 분	내 용
교환/방문학생 프로그램	- 상대교에서 요구하는 어학자격을 갖춘 학생이 두 학기 동안 전공 혹은 교양과정을 이수하면서 상대교에서 취득한 학점을 본교에서 인정받는 프로그램 - 파견기간은 교환, 방문 모두 두 학기를 원칙으로 하되 일부 대학 방문학생에 한하여 한 학기 파견 가능함. - 참여 혜택 - 교환학생은 본교에 정상 등록하고 해외대학의 등록금은 현지대학에서 전액 장학금으로 면제 - 파견교 수강과목을 교양 및 전공 학점으로 본교에서 인정 - 왕복 항공료 90% 이상 지원 - 방문학생은 해외대학에 직접 수업료를 납부하고 본교의 등록금은 80~90% 장학금으로 지급
방학 중 단기연수 프로그램	- 방학 중 영어권 교류대학에서 진행되는 3~4주 프로그램으로 영어어학수업과 현지 문화체험으로 구성됨. - 참여 혜택 - 출석율 및 성적에 따라 2학점까지 인정 - 프로그램에 따라 전체 비용 중 40~50% 장학금으로 지원
학기 어학연수 프로그램	- 영어권 교류대학 부설의 15주간 영어과정 참가를 통해 단기간 내 영어능력 습득을 목표로 함. - 참여 혜택 - 교양학점 최대 15학점 인정(P/N) - 파견 대학에 따라 본교 수업료 최대 50% 감면 및 항공료 90% 이상 지원

1+1(영어+전공) 프로그램	- 교환/방문학생 프로그램 지원 어학자격이 미달되는 학생을 대상으로 파견 첫 학기에 대학부설 어학과정에 참여하면서 학부정규과정 수강 자격을 취득 후 두 번째 학기에 전공수업을 참여하는 프로그램 - 참여 혜택 - 첫 학기는 교양 최대 15학점 인정(P/N), 두 번째 학기는 전공 또는 교양과목 최대 18학점 인정 - 파견 기간 중 본교 수업료 50~80% 감면 및 항공료 90% 이상 지원
Disney College 프로그램	- Florida State University(FSU)의 방문학생 신분으로 Orlando(Florida)에 위치한 세계 최대 테마파크인 Walt Disney World 내에서 이루어지는 유급 인턴십 프로그램. 체류기간은 약 6개월 (7월부터 12월) - 참여 혜택 - 교양 12학점 인정(P/N), 전공 최대 9학점까지 인정 - 본교 수업료 80% 감면 및 왕복 항공료 90% 이상 지원 - 인턴십 기간 디즈니월드에서 급여 지급

□ 산학협력과정

가. 현장실습지원센터 학점인정 프로그램

(1) 취지

- 현장실습지원센터에서 운영하는 현장실습(인턴십) 및 취업연계과정은 재학생을 대상으로 교외 기관 또는 기업에서 다양한 현장 경력을 쌓거나 전문 교육을 이수할 수 있도록 지원하는 프로그램임. 특히, 재학생 참가자에게는 학점을 인정해주어 현장실습 및 취업 연계 기회를 얻도록 지원하고 있음.

(2) 주관 부서 및 운영 프로그램 현황

- 주관부서 : 현장실습지원센터 ☎02-760-5540
- 운영 프로그램 현황

프로그램명		운영주체	연수기간	학점인정 (일반선택/전공선택)	과목명	성적처리
현장실습 (인턴십)	해외현장실습	본교와 협약한 관련 기관	1~12개월	4주~8주 : 3학점 9주~12주 : 9학점 13주~14주 : 12학점 15주이상 : 15학점 (1일 6~8시간 기준)	한성현장실습 KOSAF 산학협력교육	PASS or Non - PASS 평점평균 반영없음
	국내현장실습					
취업연계 과정	청년취업아카데미					
	무역아카데미					
	기타 취업연계과정					

(3) 유의사항

- 현장실습에 따른 학점인정은 전체 프로그램 합산하여 최대 24학점까지 인정함.

- 해당 학기 등록 시 하나의 프로그램에 대해서는 최대 15학점(일반선택, 전공선택)까지 학점 인정하며, 전공선택 학점은 프로그램당 12학점 이내까지 인정가능.
- 단, 트랙제 학생의 경우, 재학기간 내 최대 15학점까지 전공 학점 인정이 가능하며, 그 중 트랙별 3학점, 최대 6학점까지 전공필수로 인정 가능.
- 현장실습 운영에 관한 규정(3-3-50)에 따라 프로그램 참가 이전에 관련 서류를 제출하고 승인받아야만 프로그램 참가에 따른 학점 인정이 가능함.

나. IPP형 일학습병행(장기현장실습, 일학습병행)프로그램

(1) 취지

- Industry Professional Practice의 약어로 기업연계형 장기현장실습제도로써 대학교 학업학과와 산업체 전일제 현장훈련을 병행하는 한국형 장기현장실습 제도임.

(2) 주관 부서 및 운영 프로그램 현황

- 주관부서 : IPP사업단 ☎760-8050)
- 운영 프로그램 현황

(가) 장기현장 실습

참여대상	실습기업	실습기간	학점인정	성적처리
인문/예술/ 사회과학/ 공과대학 4학기 이상 이수자	본교와 협약한 관련 기업	4-6개월	4개월 기준: 15학점 인정 (전공선택 12학점 일반선택 3학점)	PASS or Non - PASS

*학칙 및 IPP프로그램 규정 등에 의해 변동될 수 있습니다.

(나) 일학습병행

참여대상	실습기업	실습기간	학점인정	성적처리
SW개발직무에 관심 있는 6학기 이상 이수자 (컴퓨터공학부 등)	본교와 협약한 관련 기업	- 지정과목 수강: 1학기 3과목, 여름계 절학기 1과목 (상상플러스학기 적용) - 실습: 2학기(약 7 개월) *실습이후 실습기업에 취업	실습기간 학점인정 장기현장실습 미이수자 : 15학 점 인정(*전공선택 14학점, 일반선택 1학점) 장기현장실습 이수자 : 장기현 장실습 및 일학습병행을 통해 최대 24학점까지만 학점 인정 함	실습기간 성적처리 PASS or Non - PASS

*학칙 및 IPP프로그램 규정 등에 의해 변동될 수 있습니다.

(3) 유의사항

- 프로그램 참여 제외자 : 정규학위과정 외의 외국인 유학생 및 교환학생, 산업현장 근로자 등을 위한 산업체위탁교육과정 및 재직자특별전형과정 등의 학생
- 장기현장실습은 2회까지 참여 가능하나 2개 학기 연속으로 참여할 수 없음(최대 10개월 실습가능)
- 장기현장실습 및 일학습병행을 통해 인정받을 수 있는 최대 학점은 24학점(전공선택 21학점, 일반선택 3학점)이며 학칙 상 학점 인정범위 내에서 인정함

- 장기현장실습 및 일학습병행 실습 학기에 온라인 강좌 이수 가능:총 이수학점 중 실습으로 인정 받는 학점을 제외한 나머지 학점 수강 가능(오프라인 강좌는 주·야간 강좌 모두 수강 불가)
- 일학습병행 참여 학생들에게는 2학기 수업료의 0~35% 장학금 지급(장학예산에 따라 달라질 수 있으며 학기초과자나 80% 이상 감면 혜택자는 일부지급 또는 제외)
- 장기현장실습에 대한 평가점수를 기준으로 선발된 학생에게는 다음 학기에 성적장학금 지급 (5, 6,7학기차 대상)

□ 창업실습과정

- 창업대체학점제 : 창업 준비활동 및 창업을 통해 학습목표를 달성한 경우 학점으로 인정받는 제도임. 창업동아리실습, 창업기업실습 프로그램으로 구성됨.
 - 창업동아리실습 : 창업준비 활동의 학습목표를 달성한 경우, 이에 대하여 학점 인정
 - 창업기업실습 : 창업기업 활동을 현장실습에 준하는 활동으로 인정하여 학점 부여

프로그램	참여대상	학점인정	성적처리
창업동아리실습	• 해당학기 창업동아리 선정 학생 중, 창업교과목 1과목(3학점) 이상 이수자	학기당 3학점 재학중 최대 6학점 이수 가능	PASS or Non - PASS
창업기업실습	• 아래 항목을 모두 충족하는 학생 - 4학기 이상 이수한 재학생 - 창업교과목 2과목(6학점) 이상 이수자 - 신청일로부터 1개월 이전에 창업한 자 - 전공관련 업종으로 창업한자	학기당 6학점 재학중 최대 12학점 이수 가능	PASS or Non - PASS

- 유의사항
 - 창업동아리실습과 창업기업실습은 병행이수는 불가하며, 창업동아리 실습 이수 후 창업기업 실습의 순차이수는 가능함.
 - 「창업대체학점 운영규정(3-3-52)에 따라 프로그램 이전에 관련 서류를 제출하고 승인받아야만 프로그램 참가에 따른 학점 인정이 가능함.

□ 진로탐색과정

- 진로탐색학점제 : 한 학기 동안 학생이 자신의 진로탐색을 위해 프로젝트 및 개발, 창작 등 다양한 주제와 방법으로 교과목을 스스로 설계하여 실행하고, 그 결과를 학점으로 인정받는 제도임.

• 운영 내용

구 분	내 용
운영 및 선발	• 운영시기 : 정규학기 또는 상상더+학기 중 개설·운영 • 학생선발 : 신청서, 활동계획서를 바탕으로 참여 학생을 선발함
자격	• 2학기~8학기 재학생(휴학생, 휴학 예정자, 수료생 제외) ※ 단 8학기 재학생의 경우 상상더학기에 한하여 참여 가능함 • 개인 또는 팀으로 구성하여 신청
신청유형	• 5개 유형 중 자신의 전공, 관심 분야의 진로 활동 주제 유형 1개를 선택 ① 창의융합개발형 : 프로그램 및 제품 등의 개발 활동 ② 창의융합창작형 : 예술문화 분야 공연, 전시 등의 활동 ③ 창의융합연구형 : 연구 주제에 따른 연구 수행 및 발표 활동 ④ 창의융합문제해결형 : 국내외 사회문제 해결을 위한 프로젝트 진행 활동 ⑤ 기타자유형 : 위 4가지 유형에 해당되지 않는 활동
지도교수 선정	• 진로탐색학점제에 대한 지도, 상담, 관리 등의 역할을 수행할 지도교수(교내 전임교원)를 선정하여 진로탐색학점제 활동 계획서 작성 단계부터 지도 받아야 함

구 분	내 용
신청 및 제출서류	• 신청시기 : 학사공지에 별도 공지 후 신청·선발 과정을 거쳐 수강신청 함. • 제출서류 : 진로탐색학점제 신청서, 활동 계획서, 이행 서약서
수강신청	• 교과목명 : 상상설계 진로 1, 2, 3(전공선택) / 상상설계 진로 4, 5, 6(일반선택) / 상상설계 진로 7, 8, 9(복수전공선택) - 선발된 학생은 개별 수강가능 학점 이내에서 정규 수강과목과 병행하여 신청
강의 수강 및 출석 인정	• 학생 : 진로탐색 활동 수행에 대한 보고서 작성 및 제출, 지도교수 지도 점검 수행 (주차별 활동일지, 중간 및 결과보고서, 활동성과물, 증빙자료 등) • 지도교수 : 학생의 활동 수행 중 최소 2회 이상 지도·점검 후 활동점검보고서 제출
학점인정 기준	• 활동 시간에 따른 투입시간 : 3학점 기준, 학기 중 주당 8~10시간 투입을 원칙, 상상더학기에는 주당 17시간 투입 원칙 예) 정규학기 주당 8시간 X 15주 = 총 120시간
성적 처리	• 평가방법 : 절대평가, 성적 P/N(Pass/Non pass) 적용

• 유의사항

- 진로탐색학점제 운영 규정(3-3-54)에 따라 프로그램 참가 이전에 관련 서류를 제출하고 승인 받아야 프로그램 참가에 따른 학점 인정이 가능함.
- 한 학기에 3학점 이상 18학점 이내로 설계할 수 있으며 학기 중 인정학점 12학점 미만인 경우 반드시 학교수업과 병행해야 하며 12학점 이상으로 설계 시 학교수업 병행 여부를 선택할 수 있음.
- 위 프로그램을 통한 학점인정은 재학 중 총 18학점 이내(전공선택 최대 9학점)로 인정함.

라. 타대학 학점교류

- 취지 : 대학 간 수업 및 학점을 교류하여 학생들에게 다양한 교과목 이수 기회를 부여하고자 함.
- 교류대학 : 가톨릭대학교, 광운대학교, 건국대학교, 덕성여자대학교, 동국대학교, 동덕여자대학교, 명지대학교, 삼육대학교, 상명대학교, 서경대학교, 서울과학기술대학교, 서울시립대학교, 서울여자대학교, 성공회대학교, 성신여자대학교, 세종대학교, 숙명여자대학교, 숭실대학교, 이화여자대학교, 중앙대학교, 추계예술대학교, 한국외국어대학교, 홍익대학교, KC대학교 (총 24개 대학)

• 운영 내용

구 분	내 용
교류 형태 및 신청 학점	• 학기 중 일부 과목의 수강 및 학점교류, 최대 6학점 • 방학 중 계절학기 과목의 수강 및 학점교류, 최대 6학점 • 학점교류 신청학점은 교내 수강신청 학점과 합산되어 계산됨
신청 자격	• 1학년 이상 수료하고 평균평점 B0(3.0) 이상인 재학생 (학기 초과자, 휴학생 불가) • 학칙에 의해 징계 받은 사실이 없는 학생
신청 기간 및 제출 서류	• 신청기간 : 교류대학의 타대학 학생 수강신청기간 내 서류 제출 기한은 학사운영팀 공지 확인 • 제출 서류 : 전공학점 인정 요청서(전공으로 인정받을 경우에만), 개인정보수집 및 이용에 대한 동의서 - 전공학점 인정요청서 : [종합정보시스템] 로그인 → [학점교류신청] 클릭 → 하단의 학점교류 신청내역에서 [출력] 클릭하여 출력 → 학과사무실 방문 하여 학과장/학장 결재 후 학사운영팀에 제출 - 개인정보수집 및 이용에 대한 동의서 : 학점교류 희망자 모두 제출

신청 방법	【전공 학점인정】 타 대학 전공과목을 수강하여 본교 전공과목으로 인정받고자 하는 경우 • [종합정보시스템] 로그인 → [학점교류신청] 클릭 → [교류대학] 클릭 → [교과구분(전공)] 클릭 → 교류대학의 ‘과목코드, 과목명, 학점, 분반, 담당교수’ 입력 → [신청] 클릭 하여 저장 【일반선택 및 교양 학점 인정】 일반선택(타대학 전공과목 수강 시) 또는 교양으로 인정받고자 하는 경우 • [종합정보시스템] 로그인 → [학점교류신청] 클릭 → [교류대학] 클릭 → [교과구분(교양)] 클릭 → 교류대학의 ‘과목코드, 과목명, 학점, 분반, 담당교수’ 입력 → [신청] 클릭 하여 저장
수강 및 의무	• 학점교류로 수강하여 학점을 취득한 과목은 재수강이 불가함. • 학점교류학생은 교류기간 중에 발생하는 경비는 본인이 부담하며, 남학생의 여자대학으로의 학점교류는 계절학기만 허용함. • 학점교류학생은 교류대학의 학칙을 준수하여야 함. • 학점교류 과목을 전공과목으로 인정요청 시 해당과목은 교류대학에서 전공과목이어야 하며, 학점이 우리대학과 일치해야 함.
성적 처리	• 학기 끝난 후 각 교류 대학으로부터 100점 만점의 원점수를 기재한 성적 공문 접수함. • 해당 원점수를 본교의 절대평가 성적등급으로 환산하여 성적 부여함.(상대교의 성적등급을 그대로 적용하는 것이 아님)

19. 제증명 발급 안내

가. 발급수수료

- (1) 재학생 : 국문(500원), 영문(500원) (졸업예정증명서 무료)
- (2) 졸업생 : 국문(1,000원), 영문(1,000원)
- (3) 교육비납입증명서 : 무료

나. 발급방법

- (1) 자동발급기 이용(2대) 우촌관 3층 로비에 설치되어 있으며 24시간 이용 가능함.
- (2) 인터넷 증명 발급 본교 홈페이지 하단에서 증명 발급을 클릭하면 인터넷을 통해 PC에서 직접 출력 가능. 회원아이디/ 비밀번호 입력 후 '대학교 증명 신청'클릭 후 '한성대학교'를 선택
- (3) 행정기관 Fax 민원 신청 : 가까운 행정기관(주민센터 등), 정부24에서 팩스 민원 신청(신청 접수 후 3시간 이내 처리)

20. 전자출결 시스템

가. 전자출결 시스템이란:

- 실시간으로 학생의 강의 시간에 맞추어 APP안에서 강의 정보를 확인할 수 있으며, 강의실 내에서 출결체크버튼 클릭만으로 출결관리를 할 수 있는 시스템.

나. 사용방법

- [전자출결시스템 매뉴얼](#) 참고

V. 교직과정

1. 교직과정

가. 교직과정은 중등학교 정교사(2급)/사서교사(2급) 자격증 취득과정으로 표시과목 관련 기본이수 과목[표5]과 전공학점[표2], 교직과목[표8]을 취득하여야 함.

[표1] 교직과정 선발년도별 성적취득 현황표

선발년도	교직과목	전공과목(기본이수과목 포함)	교양/기타
~ 2010년도(2008학년도 입학자)	평균성적 80점 이상	평균성적 80점 이상	해당 없음
2011 ~ 2014년도	졸업전체 평균성적 75점 이상		
2015년도(2013학년도 입학자) ~	평균성적 80점 이상	평균성적 75점 이상	해당 없음

※ 편입학자는 3학년으로 편입하게 됨으로 편입시점 3학년의 입학년도를 적용 받음.

예) 2013학년도 편입학자가 교직과정 이수자로 선발 되었을 시, 2011학년도 신입학자와 동일하게 적용됨.

[표2] 주전공 학점취득 현황표

자격종별	주전공(~ 2010년도 선발자)	주전공(2011년도 선발자 ~)
중등학교 정교사 (2급)	○ 48학점 이상(표시과목 관련) -전공이수 학점 42학점 이상 -교과교육영역 6학점 이상 (교과교육론, 교과교재연구 및 지도법)	○ 50학점 이상(표시과목 관련) -전공이수학점 42학점 이상 -교과교육 영역 8학점 이상 (교과교육론, 교과교재연구 및 지도법, 교과논리 및 논술)
사서교사 (2급)	○ 42학점 이상 -전공이수 학점 42학점 이상	○ 50학점 이상 -전공이수 학점 50학점 이상

나. 교직과정 예비선발 신청은 1학년 1학기 말(1월) 소정기간에 이수신청서를 제출하여야 하며, 본 선발 신청은 2학년 1학기말(1월) 소정기간에 신청해야 함.

2. 교직복수전공

가. 교직복수전공은 교직과정 이수자로 선발된 학생이 재학 중 교직과정이 개설된 학과의 학위복수 전공자이면 교직복수전공을 신청할 수 있음.

나. 교직복수전공을 하고자 하는 학과의 표시과목 관련 기본이수과목과 교직복수 전공학과의 교과교육론, 교과교재연구및지도법과 교과논리및논술, 전공학점[표3]과 같이 이수하였을 경우, 해당 교직복수전공 표시과목의 교원자격증을 따로 발급한다. 선발시기는 3학년 1학기 수강신청 정정기간(2월) 중에 함

[표3] 복수전공 학점취득 현황표

자격종별	복수전공(~ 2010년도 선발자)	복수전공(2011년도 선발자 ~)
중등학교 정교사 (2급)	○ 48학점 이상(표시과목 관련) -전공이수 학점 42학점 이상 -교과교육영역 6학점 이상 (교과교육론, 교과교재연구 및 지도법)	○ 50학점 이상(표시과목 관련) -전공이수학점 42학점 이상 -교과교육 영역 8학점 이상 (교과교육론, 교과교재연구 및 지도법, 교과논리 및 논술)
사서교사 (2급)	○ 42학점 이상 -전공이수 학점 42학점 이상	○ 50학점 이상 -전공이수 학점 50학점 이상

3. 교직과정 설치학과 및 승인인원

[표4] 승인인원

학 과 명	표시과목	2학년		3학년	
		주	야	주	야
동양화	미술	2	/	1	/
서양화		2	/	1	/
ICT디자인학부	디자인	6	/	4	/
			/		/
			/		/
합 계		10	0	6	0

4. 교과목 이수

가. 기본이수과목을 이수해야 함.(기본이수과목 표5 참조)

[표5] 기본이수과목 학점

자격종별	기본이수과목 학점(~ 2010년도 선발자)	기본이수과목 학점(2011년도 선발자 ~)
중등학교 정교사 (2급)	○ 전공과목에는 기본이수과목 14학점 5과목 이상을 반드시 포함하여 이수하여야 함.	○ 전공과목에는 기본이수과목 21학점 7과목 이상을 반드시 포함하여 이수하여야 함.
사서교사 (2급)	○ 전공과목에는 기본이수과목 14학점 5과목 이상을 반드시 포함하여 이수하여야 함.	○ 전공과목에는 기본이수과목 21학점 7과목 이상을 반드시 포함하여 이수하여야 함.

※ 2008학년도 이전 입학자(2010년도 선발)의 경우라도 휴학 등의 사유로 2009학년도 이후 입학자(2011년도 선발)와 함께 교직과정 이수대상자로 선발되어야 할 경우 당해 학년도 이수기준을 적용 받음.

나. 교직과목은 2학년 1학기부터 순차적으로 개설되는 과목을 이수해야 함.(교직과목 [표6]참조)

※ 2008학년도 이전 입학자(2010년도 선발)의 경우라도 휴학 등의 사유로 2009학년도 이후 입학자(2011년도 선발)와 함께 교직과정 이수대상자로 선발되어야 할 경우 당해 학년도 이수기준을 적용 받음.

영역	과목 및 학점 (~ 2010년도 선발자)	과목 및 학점 (2011 ~ 2014년도 선발자)	과목 및 학점 (2015년도 선발자 ~)
교직이론	○ 18학점 이상(9과목 이상) -교육학개론 -교육심리학 -교육철학 -교육과정 및 교육평가 -교육방법 및 교육공학 -교육사회학 -교육행정 및 교육경영 -교과교재연구 및 지도법 -교과교육론	○ 14학점 이상(7과목 이상) -교육학개론(교직필수) -교육과정(교직필수) -교육방법 및 교육공학(교직필수) -교육사회(교직필수) -교육철학 및 교육사(교직필수) -교육심리(교직필수) -교육행정 및 교육경영(교직필수) -생활지도 I(교직선택)	○ 12학점 이상(6과목 이상) -교육학개론(교직필수) -교육과정(교직필수) -교육방법 및 교육공학(교직필수) -교육사회(교직필수) -교육철학 및 교육사(교직선택) -교육심리(교직필수) -교육행정 및 교육경영(교직필수) -생활지도 I(교직선택)
교직소양 (신규개설)	-	○ 4학점 이상 -특수교육학 개론(2학점 이상) -교직실무(2학점 이상) : 현직교사가 강의해야 함.	○ 6학점 이상 -특수교육학 개론(2학점 이상) (교직필수) -교직실무(2학점 이상) : 현직교사가 강의해야 함. (교직필수) -학교폭력의 예방 및 대책 (교직필수) (2학점 이상) - 신설(2015년도)
교육실습	○ 2학점 -학교현장실습(2학점 이상)	○ 4학점 이상 -학교현장실습(2학점 이상) 기존 실시(4주간) -교육봉사활동(2학점 이내) 신설(60시간)	○ 4학점 이상 -학교현장실습(2학점 이상) 기존 실시(4주간)(교직필수) -교육봉사활동(2학점 이내) (60시간)(교직필수)

5. 교직적성·인성검사 - 신설(2013학년도부터 적용)

- 교원자격검정령 제2조(무시험검정 합격기준에 관한 적용례)(2012.11.21 개정)
- 단계별 교육자적 인격과 자질 및 교직 전문성을 강화하고, 그 결과를 교사자격증 취득을 위한 무시험검정 평가에 반영

대상자	교원양성과정	교직 적성인성검사 적격 횟수	비고
2013. 3. 1 이후 입학자		2회	
2013년 이전 입학자(복학자포함)		1회	

6. 응급처치 및 심폐소생술 실습 - 신설(2016학년도부터 적용)

- 교원자격검정령 제19조 제3항 관련 별표 및 부칙 제2조(무시험검정 합격기준에 관한 적용례)(2015.12.15 개정)
- 교직이수 대상자는 응급처치 및 심폐소생술 실습을 2회 이상 이수하여야 함.
- 2017년 8월 졸업대상자부터는 2회 이상 이수하여야 함.(필수 사항)
- 1년에 1회만 이수 가능함.

대상자	교원양성과정	응급처치 및 심폐소생술 실습	비고
	교원양성과정 이수자 전원	2회	

7. 성범죄경력 확인 및 마약류중독여부 판별

- 교원자격검정령 (대통령령 제31825호, 2021.6.23. 일부개정) 및 교원자격검정령 시행규칙 (교육부령 제238호, 2021.6.23. 일부개정)
- 교원양성과정이수자 및 교사자격취득신청자는 교사자격 취득을 신청할 경우 성범죄경력 자료가 조회됨.
- 교사자격 취득신청자는 마약류중독여부 검사결과통보서 또는 의사 진단서 제출하여야 함.

8. 기타

- 가. 교직복수전공시 자격종별이 같은 경우에는 주전공으로 교육실습을 1회만 실시하며, 복수전공의 자격종별이 주전공과 다른 경우에도 자격종별에 상관없이 주전공 과목으로 1회만 실시함.
- 나. 교직과정이 주간학과에는 설치되어 있으나, 야간에 설치되어 있지 않은 경우에도 교직 복수전공 이수가 가능함(단, 야간교육과정이 주간교육과정과 동일한 경우에 한함).
- 다. 표시과목이 동일한 경우 교직복수전공이 불가함.

예) ‘일반사회’- 경제학과 & 행정학과, ‘상업·정보’- 경영학부 & 무역학과

- 라. 일반편입자의 교직이수 : 전적대학의 교직과정 이수자가 동일한 학년 및 학과에 편입학 했을 때 전적학교의 이수학점을 인정하여 정해진 승인인원 범위 내에서 교직과정 이수자로 선발할 수 있음.

마. 학사편입자의 교직이수

- ① 교원자격증 소지자로 학사편입한 자가 교직과정을 이수하고자 할 시, 편입학년도 1학기 중에 ‘교직과정 이수신청서’와 ‘교원자격증 사본’을 교직과로 제출하여야 함.
- ② 전공과목에 개설된 교과교육영역(교과육론, 교과교재연구및지도법, 교과논리및논술)과 교육실습영역(교육봉사활동)을 반드시 이수(2011학년도 편입자부터 적용)하고, 전공학점은 50학점이상을 이수해야 함. (단, 중등학교 교원자격증 소지자는 사서교사 교직이수가 불가하고, 사서교사자격증 소지자는 교직이수대상자가 아님)

- 바. 교원자격증 신청은 4학년 1학기 말(전기졸업자는 12월 초, 후기졸업자는 6월 초)에 실시하며, 교원자격무시험검정원을 제출해야 함.

기본이수과목

○ 2010년도 선발자부터 ~

※ 기본 이수과목은 변경될 수 있으므로 해당 학부(과)에 필히 확인요망

표시과목	학부(과)전공	기본이수과목		확인사항			
국어	국어국문학 전공	(1)국어교육론		(1)-(5)분야 중 각 분야에서 1과목 이상 이수			
		(2-1)한국어의 이해 *대체과목-한국어 의미론					
		(2-2)한국어의 구조 *대체과목-한국어문법론					
		(2-3)한국어의 문화전통 *대체과목-한국어의 역사					
		(3-1)고전의 이해 *대체과목- 고전문학의 콘텐츠와 전략 (2018년 미개설)	중 택1				
		(3-1)문학의 이해 *대체과목- 문학과 문화사					
		(3-2)고전문학의 흐름 *대체과목-옛 소설과 사회문화					
		(4-1)현대사의 흐름 * 대체과목-현대사와 사회문화	중 택1				
		(4-1)현대소설의 흐름 * 대체과목-우리시대 소설비평					
		(5)응용 한국어학 *변경전-구(언어사용의 이해) *대체과목- 외국어습득론					
영어	영문학전공	영어교육론		모두이수과목은 1과목으로 인정			
		영어학 개론 *변경전-구(영어학의 이해)					
		미국문학개관	반드시 두과목 모 두이수				
		영국문학개관 I					
		영어통사론					
		영어발달사					
		영어음성·음운론 *변경전-구(Advanced English Pronunciation)	중 1선택				
		English Pronunciation *변경전-구(Intermediate English Conversation I)					
		English communication & writing	중 1선택				
		Intermediate English Conversation and Composition *변경전-구(중급영작문)					
영미산문강독							
역사	한국역사문화전공	(1)역사교육론		(1)-(6)분야 중 각 분야에서 1과목 이상 이수			
		(2)역사연구방법론					
		(3)생활사로 본 한국 *변경전-구(한국대외관계사)					
		(4-1)한국고중세사특강					
		(4-2)한국고대사 탐구 *변경전-구(한국고대사)					
		(4-3)한국근대사					
		(5-1)근대 이후 동아시아의 모색					
		(5-2)오늘날의 서양원기 *2012-1학기부터 폐지					
		(5-2)근대서양의 이해 *2012-1학기부터 교직신설					
		(6-1)20세기 중국의 선택 *변경전-구(아시아 현대사의 제문제)					
		(6-2)현대서양의 탐색 *변경전-구(현대서양의 이해)					
		상업정보	경영학전공		상업정보교육론		
					회계원리		
경영학원론							
경영과 컴퓨터							
MIS							
마케팅원론							
관리회계							
상업정보	무역학과	상업정보교육론					
		글로벌시대경영학원론					
		무역영어					
		국제무역실무론					
		데이터베이스와 무역정보시스템					
		디지털마케팅					
		무역학원론					

표시과목	학부(과)전공	기본이수과목		확인사항
일반사회	경제학과	일반사회교육론		
		경제정책		
		경제원론 I		
		컨텐츠경제학		
		법경제학		
		응용통계학		
		경제현상의 이해		
		재정학		
		규제경제학		
일반사회	행정학과	일반사회교육론		
		공공조직론 *변경전 - 구(정치학원론)		
		재무행정론 *변경전 - 구(공공경제론)		
		민법총칙		
		행정조사방법론		
		행정학원론		
		행정윤리		
체육	한국무용전공 현대무용전공 발레전공	체육교육론(3학점)		※모든 과목을 이수해야 함. (21학점&7개 과목)
		스포츠사회학(2학점)		
		무용기능학(3학점)		
		동작분석(2학점)		
		무용교육(2학점) *변경전 - 구(무용교육론)		
		종합구기(2학점)		
		무용요법입문(3학점)		
		스포츠심리학(2학점)		
		뮤지컬댄스(2학점) *변경전 -구[인턴쉽(1,2,3)(2학점)중 1선택]		
디자인 ·공예	시각·영상 디자인전공	디자인·공예 교육론(3학점)		
		일러스트레이션 I (3학점)		
		입체그래픽 II (3학점) *대체과목-무방POP프로젝트		
		색채정보실습(3학점) *대체과목-자기개발스튜디오		
		타이포그래피 I (3학점) *대체과목-컨텐츠디자인		
		광고디자인 I (3학점) *대체과목-광고디자인 II		
		영상커뮤니케이션 I (3학점)		
	애니메이션· 제품디자인 전공	디자인·공예 교육론(3학점)		중 1선택
		드로잉테크닉(3학점) *대체과목-디자인 씽킹		
		모형제작(모델링실습 I)(2학점)		
		애니메이션·제품디자인 세미나 I (3학점)		
		애니메이션제품디자인 세미나 II (3학점)		
		디지털영상&사운드 편집(2학점)		
		기획과 마케팅(2학점) *대체과목-운송수단디자인		
		제품디자인기초실습(3학점)		
		특수효과&C.G테크닉(3학점)		
		모션디자인연구(3학점) *변경전 - 구(웹애니메이션) *대체과목-디지털워크샵2		
	인테리어 디자인전공	디자인·공예 교육론(3학점)		
		실내드로잉 및 투시도(3학점)		
		공간조형(3학점)		
		실내디자인스튜디오 I (3학점)		
		실내가구디자인(3학점)		
		디스플레이(3학점)		
		3D컴퓨터디자인 I (3학점)		

표시과목	학부(과)전공	기본이수과목		확인사항
미술	서양화전공	미술교육론(3학점)		모두이수과목은 1과목으로 인정
		동시대미술의 쟁점/포스트모던미술세미나 중 1선택		
		* 변경전-포스트 모던 미술사(3학점)		
		조형워크샵(2학점)		
		기초드로잉 * 변경전- 기초회화 I (2학점)		
		필묵 드로잉 I (2학점)		
		에디션워크샵 I *변경전-동판(2학점)	중 1선택	
		에디션워크샵 II *변경전-목판(2학점)		
		회화연구 I *변경전-서양매체연구(2학점)	중 1선택	
		동양화재료연구(2학점)		
		예서(2학점)	중 1선택	
		해서(2학점)		
		행서(2학점)		
		디지털워크샵(2학점)	중 1선택	
		수목미디어세미나(2학점)		
한국미술사(3학점)	모두이수			
동양미학(3학점)				
서양미술사(3학점)				
미술	동양화전공	미술교육론(3학점)		모두이수과목은 1과목으로 인정
		동시대미술의 쟁점/포스트모던미술세미나 중 1선택		
		*변경전- 포스트 모던 미술사(3학점)		
		조형워크샵(2학점)		
		기초드로잉 *변경전 -기초회화 I , 이미지의 이해		
		필묵 드로잉 I (2학점) *변경전 - 구(필묵의 이해)		
		에디션워크샵 I (3학점) *변경전-동판(2학점)	중 1선택	
		에디션워크샵 II (3학점) *변경전-목판(2학점)		
		회화연구 I (3학점) *변경전-서양매체연구(2학점)	중 1선택	
		동양화재료연구(2학점)		
		예서/해서/행서(2학점)	중 1선택	
		디지털워크샵(2학점)	중 1선택	
		수목미디어세미나(2학점)		
		한국미술사(3학점)	모두이수	
		동양미학(3학점)		
서양미술사(3학점)				

표시과목	학부(과)전공	기본이수과목		확인사항
정보·컴퓨터	멀티미디어 공학과	정보·컴퓨터교육론		모두이수과목은 1과목으로 인정
		컴퓨터언어Ⅰ	반드시 두과목 모두이수	
		컴퓨터언어Ⅱ		
		자료구조		
		데이터베이스		
		운영체제		
		컴퓨터구조		
		멀티미디어통신		
		멀티미디어처리		
		논리회로		
		알고리즘		
		이산수학		
		JAVA프로그래밍	중 1선택	
		객체지향언어		
		소프트웨어공학		
		인공지능		
	컴퓨터공학과	정보·컴퓨터교육론		모두이수과목은 1과목으로 인정
		컴퓨터프로그래밍Ⅰ	반드시 두과목 모두이수	
		컴퓨터프로그래밍Ⅱ		
		자료구조		
		데이터베이스		
		운영체제		
		컴퓨터구조		
		네트워크와데이터통신		
		시스템프로그래밍		
		논리회로설계		
		알고리즘		
		이산수학		
		소프트웨어기초설계		
		프로그래밍언어론		
소프트웨어공학				
정보통신 공학과	정보·컴퓨터교육론			
	컴퓨터언어1			
	자료구조			
	운영체제			
	컴퓨터구조 및 마이크로프로세서	*변경전-컴퓨터구조		
	컴퓨터네트워크			
	논리회로			
	공학수학			
	정보통신프로젝트			
	객체지향언어Ⅰ	*변경전-구(객체지향언어)		
	컴퓨터언어2			
	지능형로봇공학			
정보·컴퓨터	정보시스템 공학과	정보·컴퓨터교육론		
		컴퓨터언어Ⅰ		
		자료구조		
		데이터베이스설계및응용		
		네트워크프로그래밍		
		알고리즘분석		
		이산수학		
		정보시스템종합설계프로젝트		
		소프트웨어공학		
사서교사 (2급)	문헌정보학전공	자료분류론		기본이수과목 전체이수
		자료편목론		
		디지털도서관론		
		독서교육론		
		정보검색론		
		디지털정보서비스론		
		학교도서관론		

○ 2015학년도 선발자부터 ~

※ 기본 이수과목은 변경될 수 있으므로 해당 학부(과)에 필히 확인요망

표시과목	학부(과)전공	기본이수과목	확인사항
국어	국어국문학 전공	(1)국어교육론	(1)-(5)분야 중 각 분야에서 1과목 이상 이수
		(2-1)한국어의 이해 *대체과목-한국어 의미론	
		(2-2)한국어의 구조 *대체과목-한국어문법론	
		(2-3)한국어의 문화전통 *대체과목-한국어의 역사	
		(3-1)고전의 이해 *대체과목- 고전문학의 컨텐츠화 전략 (2018년 미개설)	
		(3-1)문학의 이해 *대체과목- 문학과 문화사	
		(3-2)고전문학의 흐름 *대체과목-옛 소설과 사회문화	
		(4-1)현대시의 흐름 * 대체과목-현대시와 사회문화	
		(4-1)현대소설의 흐름 * 대체과목-우리시대 소설비평	
		(5)응용 한국어학 *변경전-구(언어사용의 이해) *대체과목- 외국어습득론	
영어	영문학전공	영어학 개론 *변경전-구(영어학의 이해)	※변경과목은 동일과목 이므로 수강신청시 참 고
		미국문학과 문화	
		영국문학과 문화 I	
		영어통사론	
		영어의 과거, 현재, 미래	
		영어음성·음운론	
		*변경전-구(Advanced English Pronunciation)	
역사	한국역사문화전공	영어 발음의 분석과 연습	(1)-(6)분야 중 각 분야에서 1과목 이상 이수 ※변경과목은 동일과목 이므로 수강신청시 참 고
		(1)역사교육론	
		(2)역사연구방법론	
		(3)역사문화의 지역학	
		(4-1)역사문화컨텐츠론	
		(4-2)한국고대사 탐구	
		(4-3)한국근대사	
		(5-1)근대 이후 동아시아의 모색	
		(5-2)근대서양의 이해	
		(6-1)20세기 중국의 선택	
		(6-2)현대서양의 탐색	
		(6-3)동아시아 관계사	
상업정보	경영학전공	상업정보교육론	
		회계원리	
		경영학원론	
		경영과 컴퓨터	
		MIS	
		마케팅원론	
		관리회계	
		재무관리	
상업정보	무역학과	상업정보교육론	
		글로벌시대경영학원론	
		무역영어	
		국제무역실무론	
		데이터베이스와 무역정보시스템	
		디지털마케팅	
		무역학원론	
일반사회	경제학과	일반사회교육론	
		경제정책	
		경제원론 I	
		컨텐츠경제학	
		법경제학	
		응용통계학	
		경제현상의 이해	
		재정학	
		규제경제학	
		국제경제학	

표시과목	학부(과)전공	기본이수과목		확인사항
일반사회	행정학과	일반사회교육론		
		공공조직론 *변경전 - 구(정치학원론)		
		재무행정론 *변경전 - 구(공공경제론)		
		민법총칙		
		행정조사방법론		
		행정학원론		
		행정윤리		
		정책학원론		
체육	한국무용전공 현대무용전공 발레전공	체육교육론(3학점)		※ 모든과목을 이수해야 함. (21학점&7개과목)
		스포츠사회학(2학점)		
		무용기능학(3학점)		
		동작분석(2학점)		
		무용교육(2학점) *변경전 - 구(무용교육론)		
		종합구기(2학점)		
		무용요법입문(3학점)		
		스포츠심리학(2학점)		
유지컬댄스 *변경전 -구[인턴쉽(1,2,3)](2학점)중 1선택]				
디자인 ·공예	시각·영상 디자인전공	디자인·공예 교육론(3학점)		
		취업 디자인 영어 I (3학점)		
		입체그래픽 II (3학점) *대체과목-무빙POP프로덕트		
		색채정보실습(3학점) *대체과목-자기개발스튜디오		
		타이포그래피 I (3학점) *대체과목-컨텐츠디자인		
		광고디자인 I (3학점) *대체과목-광고디자인 II		
		영상커뮤니케이션 I (3학점)		
		평면조형실형 II (2학점) *변경전 -구[뉴미디어 예술론(2학점)]		
	포토그래피(2학점)			
	애니메이션· 제품디자인 전공	디자인·공예 교육론(3학점)		※변경과목은 동일과 목이므로 수강신청시 참고
		드로잉테크닉(3학점) *대체과목-디자인 씽킹		
		모형제작(모델링실습 I)(2학점)		
		애니메이션·제품디자인 세미나 I (3학점)	중 1선택	
		애니메이션·제품디자인 세미나 II (3학점)		
		디지털영상&사운드 편집(2학점)		
		기획과 마케팅(2학점) *대체과목-운송수단디자인		
		제품디자인기초실습(3학점)		
	특수효과&C.G테크닉(3학점)			
	모션디자인연구(3학점) *변경전 - 구(웹애니메이션) *대체과목-디지털위크샵2			
	인테리어 디자인전공	디자인·공예 교육론(3학점)		
		실내드로잉 및 투시도(3학점)		
		공간조형(3학점)		
		실내디자인스튜디오 I (3학점)		
		실내가구디자인(3학점)		
디스플레이(3학점)				
3D컴퓨터디자인 I (3학점)				
미술	서양화전공	미술교육론(3학점)		모두이수과목은 1과목으로 인정
		동시대미술의 쟁점/포스트모던미술세미나 중 1선택 *변경전-포스트 모던 미술사(3학점)		
		조형위크샵(2학점)		
		기초드로잉 *변경전-기초회화 I (2학점)		
		필묵 드로잉 I (2학점)		
		에디션위크샵 I *변경전-동판(2학점)	중 1선택	
		에디션위크샵 II *변경전-목판(2학점)		
		회화연구 I *변경전-서양매체연구(2학점)	중 1선택	
		동양화재료연구(2학점)		
		예서(2학점)	중 1선택	
		해서(2학점)		
		행서(2학점)		
		디지털위크샵(2학점)	중 1선택	
		전통진채불화(2학점)		
		한국미술사(3학점)	모두이수	
		동양미학(3학점)		
		서양미술사(3학점)		

표시과목	학부(과)전공	기본이수과목		확인사항
미술	동양화전공	미술교육론(3학점)		모두이수과목은 1과목으로 인정
		동시대미술의 쟁점/포스트모던미술세미나 중 1선택		
		*변경전-포스트 모던 미술사(3학점)		
		조형워크샵(2학점)		
		기초드로잉 *변경전-기초회화Ⅰ, 이미지의 이해		
		필묵 드로잉Ⅰ(2학점) *변경전 - 구(필묵의 이해)		
		에디션워크샵Ⅰ *변경전-동판(2학점)	중 1선택	
		에디션워크샵Ⅱ *변경전-목판(2학점)		
		회화연구Ⅰ *변경전-서양매체연구(2학점)	중 1선택	
		동양화재료연구(2학점)		
		예서/해서/행서(2학점)	중 1선택	
		디지털워크샵(2학점)		
		전통진채불화(2학점)	중 1선택	
		한국미술사(3학점)		
동양미학(3학점)				
현대미술사(3학점 *변경전-서양미술사(3학점)				
정보·컴퓨터	멀티미디어 공학과	정보·컴퓨터교육론		모두이수과목은 1과목으로 인정
		컴퓨터언어Ⅰ	반드시 두과목 모두이수	
		컴퓨터언어Ⅱ		
		자료구조		
		데이터베이스		
		운영체제		
		컴퓨터구조		
		멀티미디어통신		
		멀티미디어처리		
		컴퓨터게임 입문		
		알고리즘		
		이산수학		
		JAVA프로그래밍	중 1선택	
		객체지향언어		
		소프트웨어공학		
		빅데이터 분석		
	컴퓨터공학과	정보·컴퓨터교육론		모두이수과목은 1과목으로 인정
		컴퓨터프로그래밍Ⅰ	반드시 두과목 모두이수	
		컴퓨터프로그래밍Ⅱ		
		자료구조		
		데이터베이스		
		운영체제		
		컴퓨터구조		
		네트워크와데이터통신		
		논리회로설계		
		알고리즘		
		이산수학		
		소프트웨어기초설계		
프로그래밍언어론				
소프트웨어공학				

표시과목	학부(과)전공	기본이수과목	확인사항
정보·컴퓨터	정보통신 공학과	정보·컴퓨터교육론	
		컴퓨터언어	
		자료구조	
		임베디드 운영체제	
		임베디드 컴퓨터구조	
		컴퓨터네트워크	
		논리회로	
		공학수학	
		정보통신프로젝트	
		객체지향언어 I	
		임베디드 응용컴퓨터언어	
		지능형로봇공학	
	정보시스템 공학과	정보·컴퓨터교육론	
		C 프로그래밍	
		자료구조	
		데이터베이스설계및응용	
		네트워크프로그래밍	
		알고리즘분석	
		클라이언트 웹 프로그래밍	
		정보시스템종합설계프로젝트	
사서교사 (2급)	문헌정보학전공	소프트웨어공학	기본이수과목 전체이수
		정보자원의 분류	
		정보자원의 기술과 접근	
		정보시스템론 *대체과목-웹콘텐츠구축론	
		독서교육론	
		정보검색론	
		기록 및 정보서비스론 *대체과목-정보서비스론	
		학교도서관론	

○ 2016학년도 선발자부터 ~

※ 기본 이수과목은 변경될 수 있으므로 해당 학부(과)에 필히 확인요망

표시과목	학부(과)전공	기본이수과목		확인사항	
국어	국어국문학전공	(1-1)한국어의 이해(3학점) *대체과목-한국어의미론		(1)-(4)분야 중 각 분야에서 1과목 이상 이수	
		(1-2)한국어의 구조(3학점) *대체과목-한국어문법론			
		(1-3)한국어의 문화전통(3학점) *대체과목-한국어의 역사			
		(2-1)고전의 이해(3학점) *대체과목-고전문학의 콘텐츠화 전략(2018년 미개설) *대체과목-동아시아 고전콘텐츠			중 1선택
		(2-1)문학의 이해(3학점) *대체과목-문학과 문화사			
		(2-2)고전문학의 흐름(3학점) * 대체과목-옛 소설과 사회문화			중 1선택
		(3-1)현대사의 흐름(3학점) * 대체과목-현대사와 사회문화			
		(3-1)현대소설의 흐름(3학점) * 대체과목-우리시대 소설비평			
		(4)응용 한국어학(3학점) *대체과목-외국어습득론			
		영어	영문학전공		
미국문학과 문화(3학점)					
영국문학과 문화Ⅰ (3학점)					
영어통사론(3학점)					
영어의 과거, 현재, 미래(3학점)					
영어음성·음운론(3학점) *변경전-구(Advanced English Pronunciation)					
영어 발음의 분석과 연습(3학점)					
역사	한국역사문화전공	역사연구방법론(3학점)		7과목/21학점 이상 변경과목은 동일과목이 므로 수강신청시 참고	
		역사문화와 다큐멘터리(3학점) *변경전-역사문화의 지역학(3학점)			
		중국문명교류사(3학점) *변경전-역사문화컨텐츠론(3학점)			
		한국고대사 산책(3학점) *변경전-한국고대사 탐구(3학점)			
		동아시아 대외관계사(3학점) *변경전-한국근대사(3학점)			
		생활사로 본 중국(3학점) *변경전-근대 이후 동아시아의 모색(3학점)			
		르네상스와 종교개혁(3학점) *변경전-근대서양의 이해(3학점)			
		동아시아 유물 유적의 세계(3학점) *변경전-20세기 중국의 선택(3학점)			
상업정보	경영학전공	현대 미국의 이해(3학점) *변경전-현대서양의 탐색(3학점)			
		재무관리(3학점)			
		회계원리(3학점)			
		경영학원론(3학점)			
		경영과 컴퓨터(3학점)			
		MIS(3학점)			
		마케팅원론(3학점)			
상업정보	무역학과	관리회계(3학점)			
		경제학원론(3학점)			
		글로벌시대경영학원론(3학점)			
		무역영어(3학점)			
		국제무역실무론(3학점)			
		데이터베이스와 무역정보시스템(3학점)			
		디지털마케팅(3학점)			
무역학원론(3학점)					

표시과목	학부(과)전공	기본이수과목		확인사항
일반사회	경제학과	거시경제학(3학점)	*변경전-구(경제정책)	
		경제원론 I (3학점)		
		미시경제학(3학점)	*변경전-구(법경제학)	
		금융통계학(3학점)	*변경전-구(응용통계학)	
		경제원론 II (3학점)	*변경전-구(경제현상의 이해)	
		화폐금융이론(3학점)	*변경전-구(재정학)	
		산업조직이론(3학점)	*변경전-구(규제경제학)	
일반사회	행정학과	행정조사방법론		
		행정학원론		
		행정윤리		
		정책학원론		
		공공조직론		
		재무행정론		
		헌법1		
체육	한국무용전공 현대무용전공 발레전공	스포츠사회학(2학점)		모든 과목을 이수해야 함. (21학점&7개과목)
		종합구기(2학점)		
		스포츠심리학(2학점)		
		무용교육(2학점)	*변경전 - 구(무용교육론)	
		무용사(3학점)		
		전공실기(A,B,C)(3학점)		
		무용장르1(뮤지컬댄스)(2학점)	*변경전-부전공(발레, 한국무용, 현대무용)(2학점)	
		무용장르3(몸과 움직임의 이해)(2학점)	*변경전-안무법(2학점)	
디자인 ·공예	시각·영상 디자인전공	자기개발스튜디오	*변경전-색채정보실습(3학점)	
		컨텐츠디자인	*변경전-타이포그래피 I (3학점)	
		광고디자인 II	*변경전-광고디자인 I (3학점)	
		광고마케팅전략(2학점)	*폐지(2018-1학년도)	
		무방POP프로젝트	*변경전-임체그래픽 II (3학점)	
		패키지디자인실습 I (3학점)		
		출판디자인 I (3학점)		
		브랜드디자인 I (2학점)		
		영상커뮤니케이션 I (3학점)		
	애니메이션· 제품디자인 전공	디자인 씽킹	*변경전-드로잉테크닉(3학점)	변경과목은 동일과목 이므로 수강신청시 참 고
		영상커뮤니케이션 I		
		*변경 전- 산업체모델링 I, 모델링실습 I		
		애니메이션·제품디자인 세미나 I (3학점)	중 1선택	
		애니메이션·제품디자인 세미나 II (3학점)		
		운송수단디자인	*변경 전-기획과 마케팅(2학점)	
		디지털영상&사운드편집(2학점)		
		동작표현연구(2학점)	*변경 전- 동작표현연구(3학점)	
		디지털워크샵 I (2학점)		
	인테리어 디자인전공	디지털워크샵 II (3학점)		
		시나리오와 스토리보드(2018년 신설)		
		디자인컨셉(3학점)		
		실내드로잉 및 투시도(3학점)		
		공간조형(3학점)		
		실내디자인스튜디오 I (3학점)		
		실내가구디자인(3학점)		
		디스플레이(3학점)		
		3D컴퓨터디자인 I (3학점)		

표시과목	학부(과)전공	기본이수과목			확인사항	
미술	동양화전공 서양화전공	동시대미술의 쟁점/포스트모던미술세미나 중 1선택 *변경전- 포스트 모던 미술사(3학점)			모두이수과목은 1과목으로 인정	
		조형연구 I (2학점->3학점) *변경전 - 구(조형워크샵)				
		기초드로잉 *변경전-기초회화 I (2학점)				
		기초필묵 *변경전- 기초조형 I, 필묵 드로잉 I				
		에디션워크샵 I *변경전-동판(2학점)		중 1선택		
		에디션워크샵 II *변경전-목판(2학점)				
		회화연구 I *변경전- 서양매체연구(2학점)		중 1선택		
		회화연구 II *변경전- 동양매체연구, 동양화재료연구				
		수묵기법	*변경전-전서,예서(2학점)	*변경전 - 구 (전서,예서,행서)		중 1선택
		수묵표현	*변경전-해서,행서(2학점)			
		회화워크샵 *변경전 - 하드웨어 I, 디지털워크샵				중 1선택
		채색형상 I *변경전- 진채불화, 전통진채불화				
		한국미술사(3학점)				모두이수
		동양미학(3학점)				
현대미술사(3학점) *변경전-서양미술사(3학점)						
정보·컴퓨터	멀티미디어 공학과	컴퓨터프로그래밍 I (3학점)		반드시 두과 목 모두이수		
		*변경전 - 구(컴퓨터언어 I)				
		컴퓨터프로그래밍 II (3학점)				
		*변경전 - 구(컴퓨터언어 II)				
		자료구조(3학점)				
		데이터베이스(3학점)				
		운영체제(3학점)				
		컴퓨터구조(3학점)				
		데이터통신(3학점)		*변경전 - 구(멀티미디어통신)		
		웹프레이밍워크 I (3학점)		*변경전 - 구(멀티미디어처리)		
		알고리즘(3학점)				
		이산수학(3학점)				
		객체지향언어1(3학점)		중 1선택		
		*변경전 - 구(객체지향언어)				
		객체지향언어2(3학점)				
		*변경전 - 구(JAVA프로그래밍)				
		소프트웨어공학(3학점)				
		데이터마이닝(3학점)				
		*변경전 - 구(빅데이터 분석, 인공지능)				
	컴퓨터공학과	이산수학(3학점)			모두이수과목은 1과목으로 인정	
		컴퓨터프로그래밍 I (3학점)		반드시 두과목 모두이수		
		컴퓨터프로그래밍 II (3학점)				
		자료구조(3학점)				
		프로그래밍언어론(3학점)				
		컴퓨터구조(3학점)				
		알고리즘(3학점)				
		운영체제(3학점)				
데이터베이스(3학점)						
소프트웨어공학(3학점)						
데이터통신(3학점) *변경전 - 구(네트워크와데이터통신)						

표시과목	학부(과)전공	기본이수과목		확인사항	
정보·컴퓨터	정보시스템 공학과	C 프로그래밍(3학점)			
		종합설계프로젝트(3학점)			
		*변경전 - 구(정보시스템종합설계프로젝트)			
		웹 프로그래밍(3학점)			
		확률 및 통계(3학점)			
		Java(3학점)			
		컴퓨터비전(3학점)			
		오픈소스 HW실습(3학점)			
	정보통신 공학과	데이터통신		*변경전-데이터통신 및 네트워크(3학점)	변경과목은 동일과목 이므로 수강신청시 참고
		*변경전 - 구(컴퓨터언어)	프로그래밍언어(3학점)		
		*변경전 - 구(임베디드 응용컴퓨터언어)	*2016-1학기부터 과목통합		
		운영체제(3학점)		*변경전 - 구(임베디드 운영체제)	
		컴퓨터구조 및 마이크로프로세서(3학점)			
		*명칭변경 전 -컴퓨터구조			
		*변경전 - 구(임베디드 컴퓨터구조)			
		컴퓨터네트워크(3학점)			
사서교사 (2급)	문헌정보학전공	정보자원의분류(3학점)		기본이수과목 전체이수	
		정보자원의 기술과 접근(3학점)			
		정보시스템론(3학점)			*대체과목-웹콘텐츠구축론
		독서교육론(3학점)			
		정보검색론(3학점)			
		정보서비스론(3학점)			
		학교도서관론(3학점)			

○ 2019학년도 선발자부터 ~

※ 기본 이수과목은 변경될 수 있으므로 해당 학부(과)에 필히 확인요망

표시과목	학부(과)전공	기본이수과목		확인사항
미술	동양화전공	동시대미술의 쟁점(3학점)	중 1선택	모두이수과목은 1과목으로 인정
		포스트스튜디오(3학점)		
		조형연구 I (3학점)	중 1선택	
		조형연구 II (3학점)		
		기초드로잉(3학점)	중 1선택	
		기초필묵(3학점)		
		에디션워크샵 I (3학점)	중 1선택	
		에디션워크샵 II (3학점)		
		수묵기법(3학점)	중 1선택	
		수묵표현(3학점)		
		진채형상 I (3학점)	중 1선택	
		진채형상 II (3학점)		
		한국미술사(3학점)	모두이수	
		현대미술사(3학점)		
	서양화전공	동시대미술의 쟁점(3학점)	중 1선택	모두이수과목은 1과목으로 인정
		포스트스튜디오(3학점)		
		조형연구 I (3학점)	중 1선택	
		조형연구 II (3학점)		
		기초드로잉(3학점)	중 1선택	
		기초필묵(3학점)		
		에디션워크샵 I (3학점)	중 1선택	
		에디션워크샵 II (3학점)		
		수묵기법(3학점)	중 1선택	
		수묵표현(3학점)		
		진채형상 I (3학점)	중 1선택	
		진채형상 II (3학점)		
		한국미술사(3학점)	모두이수	
		현대미술사(3학점)		
디자인	ICT 디자인학부	디자인사이언스(3학점)	필수이수	
		컬러와 패턴디자인(3학점)	필수이수	
		게임&일러스트 드로잉기법연구(3학점)	필수이수	
		공간조형(3학점)	3과목 이상 이수	
		드로잉과 CAD(3학점)		
		게임&일러스트 그래픽기법연구(3학점)		
		컴퓨터모델링(3학점)		
		커뮤니케이션그래픽(3학점)		
		영상디자인(3학점)		
		제품디자인의 이해(3학점)	1과목 이상 이수	
		커뮤니케이션디자인(3학점)		
		실내디자인스튜디오1(3학점)		
		가구디자인(3학점)		
		공간디자인론(3학점)		
		디스플레이 취업(3학점)		
		공공디자인(3학점)		
		디지털 스튜디오(3학점)		

[표6] 교직과목 : 교직과정 이수자는 교직과목을 단계적으로 이수하여야 함

영역	교 과 목 명	학 점	개 설 학 기	
			1 학기	2 학기
교직이론 (16학점)	교육학개론	2	○	
	교육심리학	2	○	
	교육철학 및 교육사(선택과목)	2		○
	교육과정	2		○
	교육방법 및 교육공학	2	○	
	교육사회학	2	○	
	교육행정 및 교육경영	2		○
	생활지도(선택과목)	2		○
교직소양 (6학점)	특수교육학개론	2		○
	교직실무	2		○
	학교폭력의 예방의 이론과 실제	2	○ (2015년도 선발자부터 적용)	
교육실습 (4학점)	학교현장실습	2	중등학교 정교사(2급)	사서교사
	교육봉사활동1	1	○	
	교육봉사활동2	1		○

[표7] 교과교육영역 이수과목

	학부(과)전공	교과교육영역 이수과목	확인사항
국어	국어국문학전공	국어교과교육론(3학점)	3과목/8학점 이상
		국어 논리 및 논술(3학점)	
		국어 교재연구 및 지도법(3학점)	
영어	영어영문학전공	영어교과교육론(3학점)	3과목/8학점 이상
		영어 논리 및 논술(3학점)	
		영어 교재연구 및 지도법(3학점)	
역사	역사문화학전공	역사교과교육론(3학점)	3과목/8학점 이상
		역사 논리 및 논술(3학점)	
		역사 교재연구 및 지도법(3학점)	
상업정보	경영학전공	상업정보교과교육론(3학점)	3과목/8학점 이상
		상업정보 논리 및 논술(3학점)	
		상업정보 교재연구 및 지도법(3학점)	
상업정보	무역학전공	상업정보교과교육론(3학점)	3과목/8학점 이상
		상업정보 논리 및 논술(3학점)	
		상업정보 교재연구 및 지도법(3학점)	
일반사회	경제학전공	일반사회교과교육론(3학점)	3과목/8학점 이상
		일반사회 논리 및 논술(3학점)	
		일반사회 교재연구 및 지도법(3학점)	
일반사회	행정학전공	일반사회교과교육론(3학점)	3과목/8학점 이상
		일반사회 논리 및 논술(2학점)	
		일반사회 교재연구 및 지도법(3학점)	
체육	무용학전공	체육교과교육론(3학점)	3과목/8학점 이상
		체육 논리 및 논술(3학점)	
		체육 교재연구 및 지도법(3학점)	
디자인 ·공예	시각영상·애니제품전공	디자인·공예교과교육론(3학점)	3과목/8학점 이상
		디자인·공예 논리 및 논술(3학점)	
		디자인·공예 교재연구 및 지도법(3학점)	
	인테리어디자인전공	디자인·공예교과교육론(3학점)	3과목/8학점 이상
		디자인·공예 논리 및 논술(3학점)	
		디자인·공예 교재연구 및 지도법(3학점)	
미술	회화전공	미술교과교육론(3학점)	3과목/8학점 이상
		미술 논리 및 논술(3학점)	
		미술 교재연구 및 지도법(3학점)	
정보· 컴퓨터	멀티미디어공학전공	정보컴퓨터교과교육론(3학점)	3과목/8학점 이상
		정보컴퓨터 논리 및 논술(2학점)	
		정보컴퓨터 교재연구 및 지도법(3학점)	
	컴퓨터공학전공	정보컴퓨터교과교육론(3학점)	3과목/8학점 이상
		정보컴퓨터 논리 및 논술(2학점)	
		정보컴퓨터 교재연구 및 지도법(3학점)	
	정보통신공학전공	정보컴퓨터교과교육론(3학점)	3과목/8학점 이상
		정보컴퓨터 논리 및 논술(2학점)	
		정보컴퓨터 교재연구 및 지도법(3학점)	
	정보시스템공학전공	정보컴퓨터교과교육론(3학점)	3과목/8학점 이상
		정보컴퓨터 논리 및 논술(2학점)	
		정보컴퓨터 교재연구 및 지도법(3학점)	

- 교직과목에 개설되던 교과교육영역(교과교육론, 교과교재연구 및 지도법, 교과논리 및 논술)은 전공과목에 개설됨.
- 교직소양 2과목과 교육실습, 교육봉사활동과목은 2011년도 선발자(09학번)부터 적용됨.
단, 2008학년도 이전 입학자의 경우라도 휴학 등의 사유로 2009학년도 이후 입학자와 함께 교직과정 이수대상자로 선발되어야 할 경우, 당해 학년도 이수기준을 적용 받음.
- 2015년도 선발자(2013학년도 입학자)부터는 교직소양과목을 반드시 6학점 이상 이수해야 함.
단, 교직이론과목은 “14학점 이상(7과목 이상)에서 12학점 이상(6과목 이상)”으로 변경됨.
- ~ 2010년도 선발자까지
주전공 및 복수전공 교직이수예정자는 각 전공과목에 개설되어 있는 교과교육론, 교과교재연구 및 지도법등

교과교육영역을 6학점 이상 반드시 이수해야 함.

○ 2011년도 선발자부터 ~

주전공 및 복수전공 교직이수예정자는 각 전공과목에 개설되어 있는 교과교육론, 교과교재연구 및 지도법, 교과논리 및 논술등 교과교육영역을 8학점 이상 반드시 이수해야 함.

○ 2004~2007학년도 입학생(~ 2009년도 선발자) 중 교직과목 교과교육영역 또는 복수전공 교과교육영역을 2008-1학기까지 이수하지 못한 교직이수 예정자는 각 전공과목에 개설되어 있는 교과교육론, 교과교재연구 및 지도법을 반드시 이수해야 함. (2009-1학기부터 대체 과목이 인정되지 않으며, 반드시 전공학과에서 개설한 교과교육론, 교과교재연구 및 지도법만 인정됨에 유의 바람)

○ 교직관련 교과과정의 개편으로 변경사항이 많으므로 수강신청 책자를 꼼꼼하게 확인한 후 수강신청하기 바람.

○ 교직이수에 대한 문의사항이 있을 경우 교원양성교육과정(T.760-4167)으로 질의 바람.

2021학년도 2학기 강의시간표

1학년 교양필수 - 사고와 표현 (발표와 토론)

코드	단대별	분반	교수명	학점	요일/시간	온라인 강의	강의실
REQ0022	미래융합사회과학대학 (주간)	A	권혁명	2	화/4 - 4M	1H	상상관 603
		B	이희영	2	화/4 - 4M	1H	상상관 604
		C	임형모	2	화/4 - 4M	1H	상상관 605
		D	정원채	2	화/4 - 4M	1H	상상관 606
		E	형재연	2	화/4 - 4M	1H	상상관 607
	미래융합사회과학대학 (야간)	N	권혁명	2	화/10 - 10M	1H	상상관 605
		O	임형모	2	화/10 - 10M	1H	상상관 606
		P	권혁명	2	화/12 - 12M	1H	상상관 606
		Q	임형모	2	화/12 - 12M	1H	상상관 607
	상상력인재학부 (주간)	L	권혁명	2	금/4 - 4M	1H	탐구관 401
		M	이희영	2	금/4 - 4M	1H	탐구관 402
		1	임형모	2	금/4 - 4M	1H	탐구관 403
		2	박혜순	2	금/4 - 4M	1H	탐구관 404
		3	권혁명	2	금/6 - 6M	1H	탐구관 401
		4	이희영	2	금/6 - 6M	1H	탐구관 402
		5	박혜순	2	금/6 - 6M	1H	탐구관 403
		6	조별	2	금/6 - 6M	1H	탐구관 404
	상상력인재학부 (야간)	U	장민정	2	금/10 - 10M	1H	탐구관 401
		V	장민정	2	금/12 - 12M	1H	탐구관 401
	크리에이티브인문예술대학 (예술학부)	J	조별	2	금/7 - 7M	1H	탐구관 401
		K	이자화	2	금/7 - 7M	1H	탐구관 402
	크리에이티브인문예술대학 (주간)	F	이상혁	2	화/7 - 7M	1H	탐구관 401
		G	권혁명	2	화/7 - 7M	1H	탐구관 402
		H	형재연	2	화/7 - 7M	1H	탐구관 403
		I	윤경선	2	화/7 - 7M	1H	탐구관 404
	크리에이티브인문예술대학 (야간)	R	임형모	2	금/10 - 10M	1H	탐구관 402
		S	이자화	2	금/10 - 10M	1H	탐구관 403
		T	남궁정	2	금/10 - 10M	1H	탐구관 404
	재학생	7	박선옥	2	화/8 - 8M	1H	상상관 603
		8	남궁정	2	금/8 - 8M	1H	상상관 603

1학년 교양필수 - 사고와 표현 (발표와 토론)

코드	단대별	분반	교수명	학점	요일/시간	온라인 강의	강의실
REQ0023	IT공과대학 (주간)	A	권혁명	2	화/3 - 3M	1H	상상관 603
		B	이희영	2	화/3 - 3M	1H	상상관 604
		C	임형모	2	화/3 - 3M	1H	상상관 605
		D	정원채	2	화/3 - 3M	1H	상상관 606
		E	형재연	2	화/3 - 3M	1H	상상관 607
		F	정원채	2	화/6 - 6M	1H	상상관 603
		G	권혁명	2	화/6 - 6M	1H	상상관 604
		H	이희영	2	화/6 - 6M	1H	상상관 605
		I	임형모	2	화/6 - 6M	1H	상상관 606
		J	박선옥	2	화/6 - 6M	1H	상상관 607
	IT공과대학 (야간)	N	이희영	2	화/10 - 10M	1H	상상관 603
		O	윤경선	2	화/10 - 10M	1H	상상관 604
		P	이희영	2	화/12 - 12M	1H	상상관 603
		Q	윤경선	2	화/12 - 12M	1H	상상관 604
		R	이현정	2	화/12 - 12M	1H	상상관 605
	디자인대학 (주간)	K	권혁명	2	금/3 - 3M	1H	상상관 603
		L	이희영	2	금/3 - 3M	1H	상상관 604
		M	임형모	2	금/3 - 3M	1H	상상관 605
		1	박혜순	2	금/3 - 3M	1H	상상관 606
		2	조별	2	금/3 - 3M	1H	상상관 607
	디자인대학 (야간)	S	임형모	2	금/12 - 12M	1H	상상관 603
		T	이자화	2	금/12 - 12M	1H	상상관 604
		U	남궁정	2	금/12 - 12M	1H	상상관 605
	미래플러스대학	7	이상혁	2	월/6 - 7M	-	상상관 702
		8	이현정	2	토/5 - 5M	1H	탐구관 507
		9	이현정	2	토/6 - 6M	1H	탐구관 506
	외국인	3	이상혁	2	화/8 - 8M	1H	상상관 604
		4	장민정	2	금/8 - 8M	1H	상상관 604

1학년 교양필수 - 영어커뮤니케이션

청취/회화 I~III

단대별	등급	코드	분반	학점	시간	요일/시간	온라인 강의	강의실	교수명
IT공과대학 (주간)	I (초급)	REQ0421	A	2	3	월/2-3M 목/4-4M	-	탐404	로즈마리
			B	2	3	월/2-3M 목/4-4M	-	탐406	Mary Abura
			C	2	3	월/2-3M 목/4-4M	-	탐407	Matthew Skidmore
	II (중급)	REQ0422	A	2	3	월/6-7M 목/8-8M	-	탐401	스캇
			B	2	3	월/6-7M 목/8-8M	-	탐402	Gregory Heathco
			C	2	3	월/6-7M 목/8-8M	-	탐403	Mary Abura
			D	2	3	월/6-7M 목/8-8M	-	탐404	Kim Jung Hoon
			E	2	3	월/6-7M 목/8-8M	-	탐406	Derek Fichtner
			F	2	3	월/6-7M 목/8-8M	-	탐407	Andrew James Bates
	III (고급)	REQ0423	A	2	3	월/2-3M 목/4-4M	-	탐401	Derek Fichtner
			B	2	3	월/2-3M 목/4-4M	-	탐402	Kim Jung Hoon
			C	2	3	월/2-3M 목/4-4M	-	탐403	Andrew James Bates
IT공과대학 (야간)	I (초급)	REQ0421	N	2	3	월/11-12M 목/13-13M	-	탐406	스캇
			O	2	3	월/11-12M 목/13-13M	-	탐407	Gregory Heathco
	II (중급)	REQ0422	O	2	3	월/11-12M 목/13-13M	-	탐402	로즈마리
			P	2	3	월/11-12M 목/13-13M	-	탐403	Derek Fichtner
			Q	2	3	월/11-12M 목/13-13M	-	탐404	Kim Jung Hoon
	III (고급)	REQ0423	N	2	3	월/11-12M 목/13-13M	-	탐401	Matthew Skidmore

1학년 교양필수 - 영어커뮤니케이션 청취/회화 I~III

단대별	등급	코드	분반	학점	시간	요일/시간	온라인 강의	강의실	교수명
상상력 인재학부 (주간)	I (초급)	REQ0421	D	2	3	월/4-4M 목/2-3M	-	탐404	로즈마리
			E	2	3	월/4-4M 목/2-3M	-	탐406	Gregory Heathco
			F	2	3	월/4-4M 목/2-3M	-	탐407	Matthew Skidmore
	II (중급)	REQ0422	G	2	3	월/8-8M 목/6-7M	-	탐401	스캇
			H	2	3	월/8-8M 목/6-7M	-	탐402	Gregory Heathco
			I	2	3	월/8-8M 목/6-7M	-	탐403	Mary Abura
			J	2	3	월/8-8M 목/6-7M	-	탐404	로즈마리
	III (고급)	REQ0423	D	2	3	월/4-4M 목/2-3M	-	탐401	Derek Fichtner
			E	2	3	월/4-4M 목/2-3M	-	탐402	Kim Jung Hoon
			F	2	3	월/4-4M 목/2-3M	-	탐403	Andrew James Bates
상상력 인재학부 (야간)	I (초급)	REQ0421	P	2	3	월/13-13M 목/11-12M	-	탐403	스캇
	II (중급)	REQ0422	N	2	3	월/13-13M 목/11-12M	-	탐402	Mary Abura
	III (고급)	REQ0423	O	2	3	월/13-13M 목/11-12M	-	탐401	Andrew James Bates

1학년 교양필수 - 영어커뮤니케이션 청취/회화 I~III

단대별	등급	코드	분반	학점	시간	요일/시간	온라인 강의	강의실	교수명
재학생	I (초급)	REQ0421	7	2	3	수/2-4M	-	탐403	Matthew Skidmore
	II (중급)	REQ0422	7	2	3	수/2-4M	-	탐404	Kim Jung Hoon
	III (고급)	REQ0423	7	2	3	수/2-4M	-	탐405	Derek Fichtner
미래플러스	I (초급)	REQ0421	G	2	2	월/3-4M	-	탐405	유선영
	I (초급)	REQ0421	H	2	2	토/2-3M	-	탐407	유선영
외국인	I (초급)	REQ0421	I	2	3	수/7-9M	-	탐404	Matthew Skidmore
	I (초급)	REQ0421	J	2	3	수/7-9M	-	탐405	로즈마리

1학년 교양필수 - 영어커뮤니케이션

독해/작문 I~III

단대별	등급	코드	분반	학점	시간	요일/시간	온라인 강의	강의실	교수명
인문대학 (주간)	I (초급)	REQ0311	A	2	3	월2-3M/ 목4~4M	-	상607	현일선
	II (중급)	REQ0312	E	2	3	월2-3M/ 목4~4M	-	상605	하경영
			A	2	3	월2-3M/ 목4~4M	-	상606	이종은
	III (고급)	REQ0313	A	2	3	월2-3M/ 목4~4M	-	상603	염경순
			D	2	3	월2-3M/ 목4~4M	-	상604	강지현
인문대학 (야간)	I (초급)	REQ0311	N	2	3	월11~12 M/목13~ 13M	-	상603	현일선
	II (중급)	REQ0312	N	2	3	월11~12 M/목13~ 13M	-	상604	이종은
	III (고급)	REQ0313	N	2	3	월11~12 M/목13~ 13M	-	상605	염경순
디자인+예술 (주간)	I (초급)	REQ0311	D	2	3	월8~8M/ 목6~7M	-	상605	심경미
			E	2	3	월8~8M/ 목6~7M	-	상606	김성욱
			B	2	3	월8~8M/ 목6~7M	-	상607	현일선
	II (중급)	REQ0312	J	2	3	월4~4M/ 목2~3M	-	상603	현일선
			B	2	3	월4~4M/ 목2~3M	-	상604	이종은
			C	2	3	월4~4M/ 목2~3M	-	상605	강지현
	III (고급)	REQ0313	B	2	3	월8~8M/ 목6~7M	-	상603	염경순
			E	2	3	월8~8M/ 목6~7M	-	상604	강지현
디자인 (야간)	I (초급)	REQ0311	P	2	3	월13~13 M/목11~ 12M	-	상701	양체진
	II (중급)	REQ0312	O	2	3	월13~13 M/목11~ 12M	-	상606	이종은
			P	2	3	월13~13 M/목11~ 12M	-	상607	강지현
	III (고급)	REQ0313	O	2	3	월13~13 M/목11~ 12M	-	상605	염경순

1학년 교양필수 - 영어커뮤니케이션 독해/작문 I~III

단대별	등급	코드	분반	학점	시간	요일/시간	온라인 강의	강의실	교수명
사과대학 (주간)	I (초급)	REQ0311	C	2	3	월6~7M/ 목8~8M	-	상701	현일선
	II (중급)	REQ0312	D	2	3	월6~7M/ 목8~8M	-	상605	강지현
			F	2	3	월6~7M/ 목8~8M	-	상606	하경영
			G	2	3	월6~7M/ 목8~8M	-	상607	김성옥
	III (고급)	REQ0313	C	2	3	월6~7M/ 목8~8M	-	상603	염경순
			F	2	3	월6~7M/ 목8~8M	-	상604	백혜정
사과대학 (야간)	I (초급)	REQ0311	O	2	3	월 13~13 M/목11~ 12M	-	상604	현일선
	II (중급)	REQ0312	R	2	3	월 11~12 M/목13~ 13M	-	상606	신영현
			Q	2	3	월 11~12 M/목13~ 13M	-	상607	강지현
			I	2	3	월 11~12 M/목13~ 13M	-	상701	양체진
	III (고급)	REQ0313	P	2	3	월 13~13 M/목11~ 12M	-	상603	백혜정

1학년 교양필수 - 영어커뮤니케이션 독해/작문 I~III

단대별	등급	코드	분반	학점	시간	요일/시간	온라인 강의	강의실	교수명
재학생	I (초급)	REQ0311	7	2	3	수 7~9M	-	상702	이종은
	II (중급)	REQ0312	7	2	3	수 7~9M	-	상703	신영현
	III (고급)	REQ0313	7	2	3	수 7~9M	-	상705	이정화
외국인	I (초급)	REQ0311	G	2	3	수 2~4M	-	상603	이정화
미래플러스 대학	I (초급)	REQ0311	F	2	3	토 5~6M	-	탐407	심경미

1학년(21학번)

크리에이티브인문예술대학, 미래융합사회과학대학,

디자인대학

교양필수 - 문제해결을 위한 코딩 첫 걸음

과목명	코드	주야 구분	단대	분반	교수명	학점	시간	요일/ 시간	온라인 강의	강의실
문제해결을 위한 코딩 첫 걸음	REQ0018	주간	디자인	A	이미향	2	2	화/4-4M	1h	상306
			예술	B	홍희경	2	2	화/4-4M	1h	상305
			예술	C	노은희	2	2	화/4-4M	1h	상304
			디자인	D	최승호	2	2	화/4-4M	1h	상307
			사회	E	노은희	2	2	화/6-6M	1h	상304
			사회	F	홍희경	2	2	화/6-6M	1h	상305
			사회	G	이강훈	2	2	화/6-6M	1h	상306
			사회	H	유상미	2	2	화/6-6M	1h	상307
			사회	I	최승호	2	2	화/6-6M	1h	탐204
			디자인	J	이찬수	2	2	금/4-4M	1h	상305
			디자인	K	이미향	2	2	금/4-4M	1h	상304
			디자인	L	홍희경	2	2	금/4-4M	1h	상306
			인문	M	이미향	2	2	금/6-6M	1h	상304
			인문	1	홍희경	2	2	금/6-6M	1h	상306
			인문	2	노은희	2	2	금/6-6M	1h	상307
			인문	3	이찬수	2	2	금/6-6M	1h	상305
		야간	인문	N	최승호	2	2	화/10-10M	1h	상305
			인문	O	노은희	2	2	화/10-10M	1h	상304
			인문	P	이강훈	2	2	화/10-10M	1h	상306
			사회	Q	이강훈	2	2	화/12-12M	1h	상306
			사회	R	황성태	2	2	화/12-12M	1h	상305
			디자인	S	이미향	2	2	금/10-10M	1h	상304
			디자인	T	노은희	2	2	금/10-10M	1h	상305
			디자인	U	홍희경	2	2	금/10-10M	1h	상306
			사회	V	노은희	2	2	금/12-12M	1h	상305
			사회	W	황성태	2	2	금/12-12M	1h	상304

교양필수 - 문제해결을 위한 코딩 첫 걸음(재학생반)

과목명	코드	주 야 구 분	단 대 별	분 반	교수명	학점	시간	요일/시간	온라인 강의	강의실
문제해결을 위한 코 딩 첫 걸음	REQ0018	주간	재학생	4	노은희	2	2	화/8-8M	1h	상304
			재학생	5	홍희경	2	2	화/8-8M	1h	상305
		야간	재학생	X	홍희경	2	2	화/10~10M	1h	상307

1학년(21학번)
IT공과대학, 상상력인재학부
교양필수 - 디자인 Thinking

과목명	코드	주야 구분	단대	분반	교수명	학점	시간	요일/ 시간	온라인 강의	강의실
디자인 Thinking	REQ0024	주간	공대	A	송지후	2	2	화/4-4M	1h	상701
			공대	B	우희정	2	2	화/4-4M	1h	상702
			공대	C	정유정	2	2	화/4-4M	1h	상703
			상상	D	정유정	2	2	화/6-6M	1h	상701
			공대	E	김선용	2	2	화/4-4M	1h	상705
			공대	F	김양수	2	2	화/4-4M	1h	상707
			상상	G	김양수	2	2	화/6-6M	1h	상702
			상상	H	이희승	2	2	화/6-6M	1h	상703
			공대	I	송지후	2	2	금/4-4M	1h	상708
			상상	J	김선용	2	2	화/6-6M	1h	상707
			공대	K	정유정	2	2	금/4-4M	1h	상702
			상상	L	정유정	2	2	금/6-6M	1h	상702
			공대	M	김양수	2	2	금/4-4M	1h	상703
			공대	1	이희승	2	2	금/4-4M	1h	상705
			상상	2	이희승	2	2	금/6-6M	1h	상703
			공대	3	우희정	2	2	금/4-4M	1h	상707
			상상	4	우희정	2	2	금/6-6M	1h	상705
			상상	5	송지후	2	2	금/6-6M	1h	상707
		야간	공대	N	우희정	2	2	화/10-10M	1h	상701
			공대	O	정유정	2	2	화/10-10M	1h	상702
			공대	P	정유정	2	2	화/12-12M	1h	상701
			공대	Q	김선용	2	2	화/10-10M	1h	상703
			공대	R	김선용	2	2	화/12-12M	1h	상702
			상상	S	정유정	2	2	금/10-10M	1h	상702
			상상	T	송지후	2	2	금/12-12M	1h	상702

교양필수 - 디자인Thinking(재학생반)

과목명	코드	주 야 구 분	단 대 별	분 반	교수명	학점	시간	요일/시간	온라인 강의	강의실
디자인Thinking	REQ0024	주간	재학생	6	송지후	2	2	화/2-2M	1h	상501
디자인Thinking	REQ0024	주간	재학생	7	송지후	2	2	화/3-3M	1h	상702
디자인Thinking	REQ0024	주간	재학생	U	정유정	2	2	금/8-8M	1h	상702

교양필수 - 디자인Thinking(외국인반)

과목명	코드	주 야 구 분	단 대 별	분 반	교수명	학점	시간	요일/시간	온라인 강의	강의실
디자인Thinking	REQ0024	주간	외국인	8	송지후	2	2	금/2-2M	1h	상702
				9	송지후	2	2	금/3-3M	1h	상702

*디자인Thinking 재학생반은 매년 2학기에 개설됨.(교양과 : 02-760-4354)

1학년(21학번)
IT공과대학, 상상력인재학부
교양필수 - 삶과 꿈

과목명	코드	주야 구분	분반	교수명	학점	시간	요일/시간	온라인 강의	강의실
삶과 꿈	CCA0005	주간	1	김은경	2	2	화/5-5M	1h	상603
			2	신영헌	2	2	화/5-5M	1h	상604
			3	김지혜	2	2	화/5-5M	1h	상605
			4	이지영	2	2	화/5-5M	1h	상606
			B	이윤정	2	2	화/9-9M	1h	상603
			C	이지영	2	2	화/9-9M	1h	상604
			D	홍상현	2	2	금/5-5M	1h	상604
			E	김소희	2	2	금/5-5M	1h	상605
			F	이남희	2	2	금/9-9M	1h	상604
			G	김수정	2	2	금/9-9M	1h	상605
		합반	7	김은경	2	2	화/9-9M	1h	상605
			8	홍상현	2	2	금/9-9M	1h	상606
		야간	N	김은경	2	2	화/11-11M	1h	상603
			O	이시원	2	2	화/11-11M	1h	상604
			P	이윤정	2	2	화/11-11M	1h	상605
			Q	이지영	2	2	화/11-11M	1h	상606
			R	홍상현	2	2	금/11-11M	1h	상604
			S	김수정	2	2	금/11-11M	1h	상605
			U	신영헌	2	2	금/11-11M	1h	상606

교양필수 - 삶과 꿈 (외국인, 재학생반, 미래플러스)

※ 미래플러스에서 개설하는 삶과 꿈은 하반기 집중이수제 교육으로 4.27일부터 7주간 이루어집니다.

과목명	코드	주야 구분	분반	교수명	학점	시간	요일/시간	온라인 강의	강의실
삶과 꿈	CCA0005	주간	5(외국인)	이윤정	2	2	금/5-5M	1h	상603
			6(외국인)	홍상현	2	2	금/7-7M	1h	상603
		주야 합반	A(재학생)	이시원	2	2	화/9-9M	1h	상606
			T(재학생)	김소희	2	2	금/9-9M	1h	상603

1학년(21학번)

교양필수 - 글로벌 시민의식 및 사회봉사

글로벌시민의식 : 크리에이티브인문예술대학,
미래융합사회과학대학, 디자인대학

사회봉사 : 단과대 구분없음(1,2학기 모두 이수)

※ 글로벌 시민의식 및 사회봉사는 **2학점만** 이수하시면 됩니다(전 과목을 이수할 필요 없음).

※ 사회봉사(**1학점**) 과목으로 [글로벌 시민의식 및 사회봉사]를 이수할 경우 1, 2학기에 모두 이수해야 2학점을 이수할 수 있습니다.

※ 사회봉사Ⅱ는 사회봉사Ⅰ을 먼저 이수한 후, 수강할 수 있습니다.

분야	과 목 명	코드	분 반	학 점	교수명	요일 /시간	온라인 강의	강의실
글로벌 시민의식 및 사회봉사	사회봉사Ⅱ	GEN0673	B	1	장명희	온라인	1h	-
글로벌 시민의식 및 사회봉사	사회봉사Ⅱ	GEN0673	C	1	신재흡	온라인	1h	-
글로벌 시민의식 및 사회봉사	사회봉사Ⅱ	GEN0673	D	1	김영아	온라인	1h	-
글로벌 시민의식 및 사회봉사	사회봉사Ⅱ	GEN0673	E	1	이상혁	온라인	1h	-
글로벌 시민의식 및 사회봉사	사회봉사Ⅱ	GEN0673	F	1	이태주	온라인	1h	-
글로벌 시민의식 및 사회봉사	사회봉사Ⅱ	GEN0673	G	1	이지영	온라인	1h	-
글로벌 시민의식 및 사회봉사	사회봉사Ⅱ	GEN0673	N	1	김지훈	온라인	1h	-
글로벌 시민의식 및 사회봉사	사회봉사Ⅱ	GEN0673	O	1	김지훈	온라인	1h	-
글로벌 시민의식 및 사회봉사	사회봉사Ⅱ	GEN0673	P	1	신영현	온라인	1h	-
글로벌 시민의식 및 사회봉사	사회봉사Ⅱ	GEN0673	Q	1	신영현	온라인	1h	-
글로벌 시민의식 및 사회봉사	사회봉사Ⅰ	GEN0654	8	1	신재흡	온라인	1h	-
글로벌 시민의식 및 사회봉사	사회봉사Ⅰ	GEN0654	9	1	장명희	온라인	1h	-
글로벌 시민의식 및 사회봉사	사회봉사Ⅰ	GEN0654	A	1	김로빈	온라인	1h	-
글로벌 시민의식 및 사회봉사	사회봉사Ⅰ	GEN0654	B	1	장선영	온라인	1h	-
글로벌 시민의식 및 사회봉사	사회봉사Ⅰ	GEN0654	C	1	장선영	온라인	1h	-
글로벌 시민의식 및 사회봉사	글로벌 협력과 국제활동	GEN0671	A	2	이태주	화/5-5M	1h	탐503
글로벌 시민의식 및 사회봉사	글로벌 협력과 국제활동	GEN0671	N	2	이태주	화/11-11M	1h	탐503
글로벌 시민의식 및 사회봉사	다문화 여행과 세계시민성	GEN0834	A	2	박선옥	화/5-5M	1h	상503
글로벌 시민의식 및 사회봉사	다문화 여행과 세계시민성	GEN0834	N	2	박선옥	화/9-9M	1h	상503
글로벌 시민의식 및 사회봉사	문화다양성 공간 탐방과 디지털 노마드	GEN0833	A	2	홍상현	화/9-9M	1h	탐504
글로벌 시민의식 및 사회봉사	문화다양성 공간 탐방과 디지털 노마드	GEN0833	N	2	홍상현	화/11-11M	1h	탐504

글로벌 시민의식 및 사회봉사	문화다양성과 문화간 대화	GEN0670	A	2	서대승	금/9-9M	1h	탐503
글로벌 시민의식 및 사회봉사	문화다양성과 문화간 대화	GEN0670	7	2	신재흡	금/5-5M	1h	탐503
글로벌 시민의식 및 사회봉사	문화다양성과 문화간 대화	GEN0670	N	2	서대승	금/11-11M	1h	탐503
글로벌 시민의식 및 사회봉사	글로벌 시대의 젠더와 정의	GEN0672	A	2	김은경	금/5-5M	1h	탐504
글로벌 시민의식 및 사회봉사	글로벌 시대의 젠더와 정의	GEN0672	N	2	김은경	금/9-9M	1h	탐504

선택필수교양

분야	과 목 명	코드	분 반	학 점	교수명	요일 /시간	온라 인강 의	강의실
예술과 체육	K-댄스	GEN0658	7	3	이보미	월/8-10M	-	낙산관101
예술과 체육	건강과 요가체험	GEN0668	A	3	이승연	월/8-9M	1h	탐구관107
예술과 체육	건강과 요가체험	GEN0668	N	3	이승연	월/10-11M	1h	탐구관107
예술과 체육	공감 클래식	GEN0666	A	3	신혜승	수/6-6M	1h	상상관503
예술과 체육	공감 클래식	GEN0666	N	3	신혜승	수/9-9M	1h	상상관303
예술과 체육	구기스포츠 활동(남)	GEN0661	A	3	김지훈	화/8-9M	1h	탐구관104
예술과 체육	구기스포츠 활동(여)	GEN0661	B	3	김지훈	목/8-9M	1h	탐구관104
예술과 체육	구기스포츠 활동(남)	GEN0661	N	3	김지훈	목/10-11M	1h	탐구관104
예술과 체육	구기스포츠 활동(여)	GEN0661	P	3	김지훈	화/10-11M	1h	탐구관104
예술과 체육	뉴 스포츠 체험(남)	GEN0665	A	3	박광호	수/8-9M	1h	탐구관305
예술과 체육	뉴 스포츠 체험(여)	GEN0665	B	3	손나래	금/8-9M	1h	탐구관305
예술과 체육	뉴 스포츠 체험(남)	GEN0665	N	3	박광호	수/10-11M	1h	탐구관305
예술과 체육	뉴 스포츠 체험(여)	GEN0665	P	3	손나래	금/10-11M	1h	탐구관305
예술과 체육	오리엔티어링(남)	GEN0663	A	3	김로빈	목/8-9M	1h	탐구관305
예술과 체육	오리엔티어링(여)	GEN0663	B	3	김로빈	수/8-9M	1h	탐구관104
예술과 체육	오리엔티어링(남)	GEN0663	N	3	김로빈	수/10-11M	1h	탐구관104
예술과 체육	오리엔티어링(여)	GEN0663	P	3	김로빈	목/10-11M	1h	탐구관305
예술과 체육	웰빙과 레저스포츠(남)	GEN0662	A	3	김지훈	월/8-9M	1h	탐구관305
예술과 체육	웰빙과 레저스포츠(여)	GEN0662	B	3	김로빈	화/8-9M	1h	탐구관305
예술과 체육	웰빙과 레저스포츠(남)	GEN0662	N	3	김지훈	월/10-11M	1h	탐구관308
예술과 체육	웰빙과 레저스포츠(여)	GEN0662	P	3	김로빈	화/10-11M	1h	탐구관305
예술과 체육	응급구조와 안전관리(남)	GEN0664	A	3	정경환	수/6-7M	1h	탐구관102
예술과 체육	응급구조와 안전관리(여)	GEN0664	B	3	정경환	수/8-9M	1h	탐구관102
예술과 체육	응급구조와 안전관리(남)	GEN0664	N	3	손나래	목/10-11M	1h	탐구관407

예술과 체육	응급구조와 안전관리(여)	GEN0664	P	3	정경환	수/10-11M	1h	탐구관102
예술과 체육	영상정보의 이해	GEN0669	A	3	안건형	금/7-7M	2h	상상관604
예술과 체육	영상정보의 이해	GEN0669	N	3	안건형	금/10-10M	2h	상상관604
예술과 체육	성찰적 삶을 위한 그림일기	GEN0667	A	3	정현이	월/6-7M	1h	탐구관302
예술과 체육	성찰적 삶을 위한 그림일기	GEN0667	N	3	정현이	월/10-11M	1h	탐구관302
예술과 체육	춤과 문화읽기	GEN0659	7	3	박영애	수/8-8M (기말고사)	3h	-
예술과 체육	한국미술 명작의 이해와 감상	GEN0660	A	3	강관식	금/7-7M (기말고사)	3h	-
예술과 체육	한국미술 명작의 이해와 감상	GEN0660	N	3	강관식	금/10-10M (기말고사)	3h	-
인문학	교양인을 위한 세상읽기	GEN0750	7	3	나은미	수/7-8M	1h	상상관502
인문학	논리적 사고와 토의 토론	GEN0749	7	3	박선옥	수/7-8M	1h	상상관504
인문학	비평적에세이	GEN0684	A	3	공혜란	목/9-9M	2h	탐구관308
인문학	비평적에세이	GEN0684	N	3	공혜란	목/10-10M	2h	탐구관401
인문학	사건으로 본 역사	GEN0740	A	3	이지영	금/8-8M (기말고사)	3h	-
인문학	사건으로 본 역사	GEN0740	N	3	박완	월/10-10M (기말고사)	3h	-
인문학	연극으로 보는 서구문화	GEN0860	7	3	서영윤	수/8-9M	1h	탐구관302
인문학	우리시대의 문학읽기	GEN0678	A	3	강호정	화/6-6M	2h	상상관501
인문학	우리시대의 문학읽기	GEN0678	N	3	강호정	화/10-10M	2h	탐구관301
인문학	훈민정음과 문자의 세계	GEN0751	7	3	이상혁	수/5-6M	1h	상상관303
인문학	훈민정음과 문자의 세계	GEN0751	8	3	이상혁	수/7-8M	1h	상상관701
인문학	휴먼커뮤니케이션과 상호작용	GEN0748	A	3	나은미	금/5-5M (기말고사)	3h	-
인문학	휴먼커뮤니케이션과 상호작용	GEN0748	N	3	나은미	금/9-9M (기말고사)	3h	-
인문학	영어로 읽는 세계문학	GEN0738	A	3	김영아	월/6-6M	2h	상상관303
인문학	영어로 읽는 세계문학	GEN0738	N	3	김영아	월/10-10M	2h	상상관303
인문학	영미고전읽기	GEN0387	7	3	김영아	수/6-7M	1h	상상관507
인문학	기록으로 읽는 사회	GEN0739	A	3	우상권	월/8-8M	2h	탐구관407
인문학	기록으로 읽는 사회	GEN0739	N	3	우상권	월/10-10M	2h	상상관507
인문학	디자인 논리와 창의	GEN0731	7	3	박지나	화/7-7M	2h	탐구관303
인문학	인간과 언어	GEN0741	A	3	박새암	월/6-6M	3h	-

						(기말고사)		
인문학	인간과 언어	GEN0741	N	3	박새암	월/12-12M (기말고사)	3h	-
인문학	인물로 본 역사	GEN0742	A	3	박효근	목/3-3M	2h	상상관607
인문학	인물로 본 역사	GEN0742	N	3	유상수	월/11-11M	2h	상상관505
인문학	전쟁과 스토리텔링	GEN0865	A	3	문 찬	월/2-2M	2h	탐구관103
인문학	전쟁과 스토리텔링	GEN0865	N	3	문 찬	월/10-10M	2h	탐구관104
인문학	종교 오디세이	GEN0747	A	3	손영광	수/8-8M	2h	상상관303
인문학	종교 오디세이	GEN0747	N	3	손영광	수/10-10M	2h	상상관303
인문학	20대의 심리학	GEN0884	7	3	조난숙	수/9-9M	2h	상상관507
인문학	지식정보의 자원활용	GEN0745	7	3	박성재	토/7-7M (기말고사)	3h	-
사회과학	IT와 사회	GEN0761	A	3	이형용	수/9-9M	2h	상상관503
사회과학	IT와 사회	GEN0761	N	3	이형용	수/10-10M	2h	상상관602
사회과학	글로벌 노마드와 여행	GEN0771	A	3	이태주	-	3h	-
사회과학	글로벌 노마드와 여행	GEN0771	N	3	이태주	-	3h	-
사회과학	글로벌 문화와 비즈니스의 이해	GEN0866	A	3	이상춘	수/7-8M	1h	탐구관101
사회과학	글로벌 문화와 비즈니스의 이해	GEN0866	N	3	이상춘	수/11-12M	1h	탐구관101
사회과학	대중매체탐구	GEN0762	7	3	박호민	월/7-7M	2h	탐구관103
사회과학	데이터의 이해	GEN0763	A	3	김시언	수/5-5M (기말고사)	3h	-
사회과학	데이터의 이해	GEN0763	N	3	김시언	수/10-10M (기말고사)	3h	-
사회과학	리더쉽과 인간	GEN0764	A	3	류종현	월/7-7M	2h	상상관507
사회과학	리더쉽과 인간	GEN0764	N	3	류종현	월/10-10M	2h	상상관505
사회과학	미래사회와 교통	GEN0859	7	3	김부원	금/9-9M (기말고사)	3h	-
사회과학	사랑과 가족	GEN0756	A	3	전보영	화/9-9M (기말고사)	3h	-
사회과학	사랑과 가족	GEN0756	N	3	전보영	화/10-10M (기말고사)	3h	-
사회과학	사회데이터의 이해	GEN0851	7	3	서미정	수/8-8M	2h	상상관503
사회과학	사회데이터의 이해(미래플러스)	GEN0851	N	3	서미정	-	3h	-
사회과학	일본, 사회 문화의 이해	GEN0754	A	3	도이미호	목/7-7M	2h	상상관702
사회과학	일본, 사회 문화의 이해	GEN0754	N	3	도이미호	목/11-11M	2h	상상관702

사회과학	중국, 정치 경제의 이해	GEN0755	A	3	박 우	월/5-5M	2h	탐구관104
사회과학	중국, 정치 경제의 이해	GEN0755	N	3	박 우	월/11-11M	2h	탐구관104
사회과학	소비와 심리(미래플러스)	GEN0765	N	3	이상준	-	3h	-
사회과학	숫자로 보는 경영	GEN0766	7	3	김창호	수/5-5M	2h	탐구관303
사회과학	생활 속의 법	GEN0849	7	3	한명진	-	3h	-
사회과학	인권, NGO, 세계시민사회	GEN0753	7	3	김귀옥	목/6-6M	2h	상상관303
사회과학	플랫폼 경제의 다이니즘과 미래	GEN0768	A	3	이내찬	수/7-7M	2h	상상관506
사회과학	플랫폼 경제의 다이니즘과 미래	GEN0768	N	3	이내찬	수/10-10M	2h	상상관607
사회과학	한국사회의 이해	GEN0757	A	3	김귀옥	목/3-3M	2h	상상관701
사회과학	한국사회의 이해	GEN0757	N	3	김귀옥	목/10-10M	2h	상상관701
사회과학	현대사회와 문화연구	GEN0758	A	3	문경덕	수/9-9M	2h	탐구관101
사회과학	현대사회와 문화연구	GEN0758	N	3	문경덕	수/10-10M	2h	탐구관101
자연과학 및 정보기술	과학의 역사	GEN0778	7	3	황성태	월/8-8M	2h	상상관303
자연과학 및 정보기술	교양정보기술	GEN0772	7	3	노은희	수/6-7M	2h	상상관307
자연과학 및 정보기술	생명의 기원과 진화	GEN0779	A	3	권혜경	수/8-8M	2h	탐구관306
자연과학 및 정보기술	생명의 기원과 진화	GEN0779	N	3	권혜경	수/10-10M	2h	탐구관401
자연과학 및 정보기술	생활속 수학의 발견	GEN0867	A	3	민경진	수/8-8M	2h	탐구관 B104
자연과학 및 정보기술	생활속 수학의 발견	GEN0867	N	3	민경진	수/10-10M	2h	탐구관402
자연과학 및 정보기술	인류문명과 지구환경	GEN0777	A	3	정예모	목/8-8M	2h	상상관602
자연과학 및 정보기술	인류문명과 지구환경	GEN0777	N	3	정예모	목/10-10M	2h	상상관605
자연과학 및 정보기술	인체의 구조와 기능	GEN0775	A	3	최재봉	월/5-5M	2h	상상관204
자연과학 및 정보기술	인체의 구조와 기능	GEN0775	N	3	최재봉	화/11-11M	2h	상상관204
자연과학 및 정보기술	정보화사회와 정보보안	GEN0776	A	3	구동영	수/7-7M (기말고사)	3h	-
자연과학 및 정보기술	정보화사회와 정보보안	GEN0776	N	3	구동영	수/10-10M (기말고사)	3h	-
자연과학 및 정보기술	자연계의 숨은 물리 법칙	GEN0780	A	3	윤정현	화/7-7M	2h	탐구관307
자연과학 및 정보기술	자연계의 숨은 물리 법칙	GEN0780	N	3	윤정현	화/10-10M	2h	탐구관307
자연과학 및 정보기술	미분방정식의 이해	GEN0885	7	3	조난숙	화/9-9M	2h	상상관507

융합교양	4차 산업혁명과 스마트팩토리	GEN0728	A	3	홍정완	화/9-9M	2h	탐구관404
융합교양	4차 산업혁명과 스마트팩토리	GEN0728	N	3	홍정완	화/10-10M	2h	탐구관404
융합교양	4차 산업혁명시대 메이커의 이해와 기초	GEN0729	A	3	표만석	화/7-8M	1h	상상관307
융합교양	4차 산업혁명시대 메이커의 이해와 기초	GEN0729	N	3	표만석	화/11-12M	1h	상상관307
융합교양	VR/AR의 이해	GEN0725	7	3	이지은	수/5-5M	2h	탐구관307
융합교양	공학 커뮤니케이션의 이해	GEN0845	A	3	이희영	월/8-8M	2h	탐구관406
융합교양	공학 커뮤니케이션의 이해	GEN0845	N	3	이희영	월/10-10M	2h	탐구관404
융합교양	과학기술과 인문학	GEN0847	A	3	정진규	목/9-9M	1h	상상관603
융합교양	과학기술과 인문학	GEN0847	N	3	정진규	목/10-10M	1h	상상관603
융합교양	상상력이노베이터	GEN0724	A	3	이지영	목/6-7M	1h	상상관705
융합교양	상상력이노베이터	GEN0724	N	3	김은경	금/10-11M	1h	탐구관306
융합교양	생활속의 빅데이터	GEN0726	7	3	유상미	수/8-9M	1h	상상관304
융합교양	생활속의 인공지능	GEN0727	A	3	지 준	목/5-5M	2h	상상관304
융합교양	생활속의 인공지능	GEN0727	N	3	지 준	목/11-11M	2h	상상관305
융합교양	인류 문제해결을 위한 융합과학	GEN0848	A	3	윤정현	목/7-8M	1h	탐구관302
융합교양	인류 문제해결을 위한 융합과학	GEN0848	N	3	윤정현	목/10-11M	1h	탐구관406
융합교양	인문학으로 바라본 과학생활	GEN0846	A	3	민경진	목/8-8M	2h	탐구관308
융합교양	인문학으로 바라본 과학생활	GEN0846	N	3	민경진	목/10-10M	2h	탐구관403
융합교양	심리학으로 세상읽기	GEN0844	7	3	이지영	목/3-4M	1h	상상관303

일반교양

※ 7·8·9·0(숫자)로 표기된 분반은 주야합반입니다.

분야	과 목 명	코드	분 반	학 점	교수명	요일 /시간	온라 인강 의	강의실
글로벌 커뮤니케이 션	중급일본어	GEN0636	A	3	도이미호	목/6-6M	2H	탐104
글로벌 커뮤니케이 션	중급일본어	GEN0636	N	3	도이미호	목/10-10M	2H	상702
글로벌 커뮤니케이 션	중급중국어	GEN0637	A	3	박우	월/4-4M	2H	탐305
글로벌 커뮤니케이 션	중급중국어	GEN0637	N	3	박우	월/10-10M	2H	탐305
수학 및 기초과학	대학수학Ⅱ	GEN0638	7	3	민경진	목/6-6M	2H	탐305
수학 및 기초과학	대학수학Ⅱ	GEN0638	A	3	민경진	금/3-3M	2H	탐305
수학 및 기초과학	대학수학Ⅱ	GEN0638	B	3	민경진	목/3-3M	2H	탐305
수학 및 기초과학	대학수학Ⅱ(재학생)	GEN0638	C	3	민경진	수/3-3M	2H	탐305
수학 및 기초과학	대학수학Ⅱ	GEN0638	N	3	민경진	금/10-10M	2H	탐104
수학 및 기초과학	대학수학Ⅱ(재학생)	GEN0638	P	3	민경진	금/12-12M	2H	탐104
수학 및 기초과학	일반물리학 및 실험Ⅱ(전학년)	GEN0639	7	3	황성태	수/9-10M	1H	공203
수학 및 기초과학	일반물리학 및 실험Ⅱ	GEN0639	A	3	황성태	수/2-3M	1H	공203
수학 및 기초과학	일반물리학 및 실험Ⅱ	GEN0639	B	3	황성태	수/6-7M	1H	공203
수학 및 기초과학	일반물리학 및 실험Ⅱ	GEN0639	C	3	황성태	금/6-7M	1H	공203
수학 및 기초과학	일반물리학 및 실험Ⅱ(전학년)	GEN0639	D	3	황성태	금/2-3M	1H	공203
수학 및 기초과학	일반물리학 및 실험Ⅱ	GEN0639	N	3	황성태	목/11-12M	1H	공203
수학 및 기초과학	전산수학	GEN0642	A	3	조이상	월/2-2M	2H	공505
수학 및 기초과학	전산수학	GEN0642	N	3	조이상	화/10-10M	2H	공505
수학 및 기초과학	일반화학	GEN0641	A	3	주창업	금/5-5M	2H	공613
수학 및 기초과학	일반화학	GEN0641	N	3	주창업	금/10-10M	2H	공613
수학 및 기초과학	일반생물	GEN0640	A	3	최재희	-	3H	-

수학 및 기초과학	일반생물	GEN0640	N	3	최재희	-	3H	-
일반교양	Understanding Culture through Art design and Technology	GEN0855	A	3	스캇	화/3-4M	1H	탐401
일반교양	English Pronunciation Practice	GEN0635	A	3	Gregory Heathco	화/6-7M	1H	상601
일반교양	English Pronunciation Practice	GEN0635	N	3	Gregory Heathco	화/10-11M	1H	상601
일반교양	Practical Writing Skills	GEN0634	A	3	Andrew James Bates	화/6-7M	1H	탐302
일반교양	Introduction to Business English	GEN0759	A	3	Derek Fichtner	수/7-8M	1H	상603
일반교양	Academic Writing	GEN0877	A	3	Mary Abura	수/7-8M	1H	상602
일반교양	4차 산업혁명과 디지털 비즈니스	GEN0703	7	3	유연우	수/7-7M	2H	탐104
일반교양	미디어로 본 사회문화(미래플러스)	GEN0614	N	1	황영아	토/5-5M	-	탐506
일반교양	미디어로 본 사회문화(미래플러스)	GEN0614	O	1	황영아	토/6-6M	-	탐507
일반교양	미디어로 본 사회문화(미래플러스)	GEN0614	P	1	황영아	월/8-8M	-	탐405
일반교양	북한학	GEN0831	A	3	선종률	수/5-6M	1H	상204
일반교양	서비스이미지메이킹(미래플러스)	GEN0878	N	3	홍수남	-	3H	-
일반교양	자기개발과 진로탐색	GEN0792	7	3	이기학	금/7-7M	2H	탐104
일반교양	자기연출과 인간관계	GEN0817	A	3	홍미라	화/4-5M	1H	탐104
일반교양	자기연출과 인간관계	GEN0817	N	3	홍미라	화/6-7M	1H	탐104

일반선택

※ 7·8·9·0(숫자)로 표기된 분반은 주야합반입니다.

※ 여대생커리어개발 II는 3·4 년 여학생 대상 과목입니다.

분야	과 목 명	코드	분 반	학 점	교수명	요일 /시간	온라인 강의	강의실
일반선택	AI기반 브랜드 창업	GEN0881	7	3	정옥환	수/5-7M	-	탐305
일반선택	경력개발과 성공취업	GEN0787	7	3	최정섭	월/6-6M	2H	탐104
일반선택	경력개발과 성공취업	GEN0787	8	3	이승원	수/6-6M	2H	탐104
일반선택	경력개발과 성공취업	GEN0787	9	3	강일규	수/3-3M	2H	탐104
일반선택	공공데이터 기반 소셜벤처 창업	GEN0736	7	3	홍성재	화5-7M	-	탐305
일반선택	국제개발협력 글로벌 진로탐색	GEN0876	7	3	정진택 김은주	화/4-5M	1H	탐306
일반선택	디자인 제품화 창업실습	GEN0843	7	3	정옥환	목/5-6M	1H	탐302
일반선택	디지털 트랜스포메이션 비즈니스 모델	GEN0882	7	3	연구서	-	3H	-
일반선택	메타버스 환경 XR 콘텐츠 실전 창업	GEN0880	7	3	신현덕	월/5-7M	-	탐305
일반선택	스타트업 아이템 사업화	GEN0872	7	3	홍성재	화/2-3M	1H	탐104
일반선택	스타트업 플랫폼 비즈니스 모델	GEN0883	7	3	이승원	-	3H	-
일반선택	아이디어 기술사업화	GEN0805	7	3	박인채	-	3H	-
일반선택	엔터테인먼트산업과 벤처투자	GEN0806	7	3	김동하	월/2-2M	2H	탐104
일반선택	여대생커리어개발II	GEN0807	7	3	김복희	목/6-6M	2H	상701
일반선택	저작권(IP)과 콘텐츠경영	GEN0821	7	3	박인채	-	3H	-

교직 및 군사학 과목 재학생 2 - 4 학년

□ 학과 교육 목표

교원양성교육과정은 ① 전문적인 교과 지식과 교육학 지식의 습득, 현대적인 교수법의 배양, ② 교육적 덕성의 함양, ③ 글로벌 마인드와 국제적 식견을 형성하는 데 있다.

상기의 세 가지 중간 목표를 달성하기 위한 체계(순환형 자율개선 교육시스템 구축, 인성·심성·예절교육, 교육봉사의 증대, 교내 외국인과의 교류 증대, 외국 연수 기획의 증대, 외국어 능력의 향상)를 구축한다.

□ 진로 로드맵

중등교원	교직 이수를 완료하면 “ 중등학교 정교사(2급) ” 자격증을 취득할 수 있다. 이는 「초·중등교육법」에 의거하여 공립 및 사립 구분 없이 중학교, 고등학교, 고등기술학교, 전문학교, 특수학교 등의 각종 학교에서 가르치는 일에 종사하는 교원의 필수 자격이다. 중등교원은 ‘중등학교교사 임용후보자 선정경쟁시험’을 통해 각 학교에서 교사로서 근무하는 자격을 얻을 수 있다.
교육학연구원	교육학 연구원은 교육대학원의 석·박사 자격을 거쳐 학위를 취득한 자를 대상으로 한국교육개발원, 한국교육과정평가원, 한국직업능력개발원 등에서 연구직을 담당한다.
교육연구사	교육 연구사는 시·도 교육청에서 현직 교사를 대상으로 자체 선발시험을 거쳐 선발한다. 시·도 교육행정, 학교교육 현장에서 해결해야 할 교육 문제 조사연구, 교육 자료의 수집·제작·보급, 교원의 현직교육, 교육 연구물의 편집·발간 등의 업무를 맡고 있는 교육전문직원이다.
장학관	장학관은 교육부, 특별시·광역시·시·도 교육위원회 등과 같은 교육행정기관에서 장학지도업무와 이와 관련된 교육활동에 대한 책임을 맡고 있는 교육전문직 공무원이다.

□ 교직 연계

문화예술교육사	문화예술교육사는 문화예술교육 관련 교원 외에 문화예술교육에 관련 기획·진행·분석·평가 및 교수 등의 업무를 수행하는 사람으로서 법에 따라 자격이 부여된다.
교육대학원 진학	비교직 학생은 교육대학원 교육과정을 통해 “중등학교 정교사(2급)” 자격증을 취득할 수 있다. 학부 재학 중 교육학개론, 교육사회학, 교육심리학, 교육철학 및 교육사 교과목을 이수한 경우 교육대학원 진학 시 선수과목으로 인정받을 수 있다. (한성대학교 교육대학원 기준임. 타 대학의 경우 상이할 수 있음.) 비교직 학생이 교육대학원 진학을 희망하는 경우 위 과목을 수강하는 것을 권장한다.

□ 선발 안내

2학년	교직이수 예비선발자 선발	* 본인이 직접 신청기간(매년 초, 1학기 시작 전)에 학사 공지에 맞추어 신청 서류 제출. * 1학기 중에는 신청이 없음.
3학년	교직이수 본선발자 선발	

□ 교직과목: 교직과정 이수자는 교직과목을 단계적으로 이수하여야 함.

2학년	1학기	교직이론	교육학개론(교직필수) 교육심리학(교직필수)
		교직소양	
		교육실습	
	2학기	교직이론	교육과정(교직필수) 교육철학 및 교육사(교직선택)
		교직소양	
		교육실습	
3학년	1학기	교직이론	교육방법 및 교육공학(교직필수) 교육사회학(교직필수)
		교직소양	학교폭력 예방과 학생의 이해(교직필수)
		교육실습	교육봉사활동 I (교직필수)
	2학기	교직이론	교육행정 및 교육경영(교직필수) 생활지도(교직선택)
		교직소양	특수교육학 개론(교직필수) 교직실무(교직필수)
		교육실습	교육봉사활동 II (교직필수)
4학년	1학기	교직이론	
		교직소양	
		교육실습	학교현장실습(중등)(교직필수)
	2학기	교직이론	
		교직소양	
		교육실습	학교현장실습(사서)(교직필수)

교직(재학생 2-4학년)

(2021-2 주간)

학년	구분	과 목 명	코드	분반	학점	교수명	요일/시간	강의실
2	교직필수	교육과정	EDU0023	A	2	장명희	화/3-3M	미B103
2	교직필수	교육봉사활동2	EDU0028	A	1	장선영	화/7-7M	미B103
3	교직선택	교육철학 및 교육사	EDU0004	A	2	장선영	금/9-9M	미B103
3	교직필수	교육행정 및 교육경영	EDU0011	A	2	신재흠	화/5-5M	미B103
3	교직필수	교직실무	EDU0021	A	2	장선영	화/8-8M	미B103
3	교직선택	생활지도	EDU0024	A	2	장선영	금/10-10M	미B103
4	교직필수	특수교육학개론	EDU0025	A	2	장명희	화/2-2M	미B103

군사학(재학생 2-4학년)

(2021-2 주간)

학년	구분	과 목 명	코드	분반	학점	교수명	요일/시간	온라인 강의	강의실
3	일반선택	군사학2	GEN0157	A	2	훈육관	화/2-3M	-	탐B104
3	일반선택	군사학2	GEN0157	B	2	훈육관	금/2-3M	-	탐B104
4	일반선택	군사학4	GEN0159	A	2	훈육관	화/5-6M	-	탐B104
4	일반선택	군사학4	GEN0159	B	2	훈육관	금/5-6M	-	탐B104

대학 e-러닝 기반 학점인정 컨소시엄

(舊.서울권역대학 E-러닝) 강좌

(2021-2 주간/야간)

구분	과목명	과목코드	분반	담당교수	학점
일반교양	상상과 창조	U121034	7	한양대학교 이태희교수	3
일반교양	문화콘텐츠 스토리텔링 전략	U121028	7	한양대학교 송 화교수	3
일반교양	21세기 기업의 인재상	U121022	7	광운대학교 김정권교수	3
일반교양	웰니스와 삶의 질	U121017	7	세종대학교 김상국교수	3
일반교양	색채심리와 현대생활	U121023	7	광운대학교 최치권교수	3
일반교양	1인 미디어와 융합콘텐츠	U121035	7	한성대학교 조세홍교수	3
일반교양	그린 IT의 이해	U121012	7	한성대학교 조세홍/김일민교수	3
일반교양	고객관계관리전략	U121014	7	한성대학교 김형수교수	3

1. 대학 e-러닝 기반 학점인정 컨소시엄(舊.서울권역 e-러닝) 로그인 방법

- ① <http://selc.or.kr> 로 접속
- ② ID / PW 입력
 - 소속학교 : 한성대학교 선택
 - ID : 한성대 학번 / PW : 주민번호 앞자리(로그인 후 반드시 비밀번호 변경 요망)
- ③ 최초 로그인시 반드시 이메일, 핸드폰 번호수정
 - 로그인 박스 > 마이페이지에서 핸드폰, 이메일 항목 변경
 - ※ 핸드폰과 이메일 정보가 다를 경우 학습안내를 받을 수 없으며
이와 관련된 불이익은 해당 학생 유책.
 - ※ 모바일에서 학습 시, 출석으로 처리되지 않으니 안정적인 유선 인터넷 환경에서 학습권장.

2. 성적평가 기준 안내

- 절대평가 적용 : 대학 e-러닝 기반 학점인정 컨소시엄에서 우리 대학으로 100점 만점 점수를 전달하면 아래의 우리대학 절대 평가 기준 적용하여 성적등급이 부여됨.

성적등급	성적	평점
A ⁺	95 ~ 100	4.5
A ⁰	90 ~ 94	4.0
B ⁺	85 ~ 89	3.5
B ⁰	80 ~ 84	3.0
C ⁺	75 ~ 79	2.5
C ⁰	70 ~ 74	2.0
D ⁺	65 ~ 69	1.5
D ⁰	60 ~ 64	1
F	0 ~ 59	0

※ 개정 학사규정 적용: 출석일수의 4분의 1이상 결석 시 (4회 이상 결석 시) F 처리됨.

※ 개정 기준을 확인하여 불이익이 없도록 유의 바랍니다.

3. 기타 안내 사항

① 학사일정 : 대학 e-러닝 기반 학점인정 컨소시엄(舊.서울권역 e-러닝) 공지사항 및 아래 표 참고

② 성적정정 및 이의신청 : 대학 e-러닝 기반 학점인정 컨소시엄(舊.서울권역 e-러닝) 성적확인 및 이의신청 기간에 신청

※ 성적에 이의가 있을 경우 : 대학 e-러닝 기반 학점인정 컨소시엄(舊.서울권역 e-러닝)에 문의

※ 대학 e-러닝 기반 학점인정 컨소시엄(舊.서울권역 e-러닝)에서 확인한 성적과 교내 종합정보시스템에 입력된 성적이 다를 경우 : 학사운영팀에 문의

*** 2021학년도 2학기 학사일정 (참여대학 학생공지用) ***

일정	세부내용	비고
09.01(수) 14:00 ~	개강	selc 홈페이지에서 학습 (selc.or.kr)
08.30(월) ~ 09.07(화)	수강정정	참여대학별 학사일정에 따라 진행
09.16(목) ~ 09.24(금)	2학기 중간 강의 설문	
10. 09(토) ~10.10(일)	중간시험 과목별 일정이 다름 *과목공지사항시험일정확인요망	On-line 시험 진행 서버장애시,익주동일시간에재시험실시 (재시험시,일정추후공지)
11.08(월)~12.07(화)	강의만족도 평가	-
12.04(토) ~12.05(일)	기말시험 과목별 일정이 다름 *과목공지사항시험일정확인요망	On-line 시험 진행 서버장애시,익주동일시간에재시험실시 (재시험시,일정추후공지)
12.05(일) ~ 12.08(수)	성적채점 및 성적입력 기간	
12.09(목) ~12.14(화)	성적 열람/이의신청 및 정정 기간	해당기간 외 수정불가
12.16(목) 14:00 ~	참여대학 성적(총점) 다운로드	12.16(목) 14시이후 각 소속대학 기준에 의거하여 소속대학 학사과에서 최종성적처리

※ 상기 학사일정은 사정에 따라 변경될 수 있으며, 보다 자세한 일정은 대학e-러닝기반학점인정컨소시엄에 문의

▶ 대학 e-러닝 기반 학점인정 컨소시엄 URL

- <http://www.selc.or.kr>

▶ 대학 e-러닝 기반 학점인정 컨소시엄 연락처

- 02-2220-2105, 2106, 1455

한국대학가상교육연합(KCU) e-러닝 강좌

(2021-2 주간/야간)

구분	과목명	과목코드	분반	담당교수	학점
일반교양	기업가 정신과 창업	U122043	7	인제대학교 원종하 교수	3
일반교양	4차산업혁명시대 기술과 창업	U122068	7	인제대학교 김무근 교수	3
일반교양	여가경영으로 배우는 삶의 지혜(왜 여가경영인가?)	U122036	7	용인대학교 전형상 교수	3
일반교양	이미지관리와 커뮤니케이션	U122025	7	조선대학교 최양호 교수	3

1. 한국대학가상교육연합(KCU컨소시엄) 홈페이지 : <http://www.kcucon.or.kr>

- 학사 행정 문의 : 070-4467-9615
- 시스템 · 콘텐츠 관련 문의 : 070-4467-8616
- 대표메일 : kcu@kcucon.or.kr

2. KCU 로그인 방법

- ① [ID찾기] 메뉴를 클릭하고 'ha+학번'을 입력한 후 확인을 클릭한다.
아이디와 패스워드를 확인 한 후 로그인 한다.
※ 단, 첫 로그인시 비밀번호는 'ha+학번+생일 4자리'를 입력
- ② 안내창을 본 후 확인을 클릭한다.
- ③ 비밀번호 변경 및 연락사항(E-Mail, 전화번호, 핸드폰)을 입력하신 후에 수정을 클릭한다.
※ 비밀번호를 반드시 변경해야만 [강의실] 메뉴로 입장이 가능.
- ④ 로그인 후 강의실 바로가기를 클릭하여, 강의실 입장

3. 성적평가 기준 안내

- 절대평가 적용 : KCU에서 한성대로 100점 만점 점수를 전달하면 아래의
우리대학 절대 평가 기준 적용하여 성적등급이 부여됨.

성적등급	성적	평점
A ⁺	95 ~ 100	4.5
A ⁰	90 ~ 94	4.0
B ⁺	85 ~ 89	3.5
B ⁰	80 ~ 84	3.0
C ⁺	75 ~ 79	2.5
C ⁰	70 ~ 74	2.0
D ⁺	65 ~ 69	1.5
D ⁰	60 ~ 64	1
F	0 ~ 59	0

※ 개정 학사규정 적용: 출석일수의 4분의 1이상 결석 시 (4회 이상 결석 시) F 처리됨.

※ 개정 기준을 확인하여 불이익이 없도록 유의 바랍니다.

4. 기타 안내 사항

① 학사일정 : KCU 공지사항 및 아래 표 참고

② 성적정정 및 이의신청 : KCU 성적확인 및 이의신청 기간에 신청

※ 성적에 이의가 있을 경우 : KCU에 문의

※ KCU 에서 확인한 성적과 교내 종합정보시스템에 입력된 성적이 다를 경우 : 학사운영팀에 문의

▶ 2021학년도 2학기 수업운영 일정

개 강 일	9월 1일(수) 오전 10시 (로그인 ID발급)
기말고사	12월 1일(수) ~ 12월 10일(금)
1차성적평가	12월 1일(수) 오전 09:00 ~ 12월 14일(화) 오후 10:00
성적열람 및 이의신청	12월 15일(수) 오후 05:00 ~ 12월 17일(금) 정오 12:00
최종성적평가	12월 17일(금) 오후 01:00 ~ 12월 20일(월) 오후 1:00
최종성적열람	12월 21일(화) 오전 10:00

※ 상기 학사일정은 사정에 따라 변경될 수 있으며, 보다 자세한 일정은 KCU에 문의

▶ 한국대학가상교육연합(KCU) URL

- <http://www.kcucon.or.kr>

▶ 한국대학가상교육연합(KCU) 사무국 연락처

-학사 행정 문의 : 070-4467-9615

-시스템 상담 문의:070-4467-8616

-대표메일 : kcu@kcucon.or.kr

크리에이티브인문예술대학

영미문학문화 트랙

트랙소개	• (관련 분야 비전) NGO, 외교관 등의 국제업무, 영어 관련 교육, 글로벌 방송 문화컨텐츠 제작 및 배급, 그리고 국제무역 서비스 분야 등에서 실무영어능력과 글로벌 문화에 대한 전문성을 지닌 인력에 대한 요구 증가 • (양성인력목표) 영문학을 기저 학문으로, 서구 문화를 이해 습득하고, 실용영어능력을 기초로 국제기구, 무역 등의 인력, 글로벌 문화컨텐츠를 분석, 생산, 유통하는 인력, 영어 관련 교육 전문인력 양성 • (교육 내용) 영문학을 처음 접하는 학생들을 위한 과목, 다양한 문학 장르를 연구하는 과목, 인문학적 비판 능력을 기르는 과목, 현재의 국제적 이슈들을 다루는 과목 등을 문자텍스트의 문학 정전 교육 뿐만 아니라 다양한 웹 기반 시청각 교육을 공급한다. 이는 급격히 변화하는 사회의 요구에 부합하는 융복합적 인문학 교육일 뿐 아니라, 취업 수요까지를 고려한 실용영어교육도 포함하는 전반적 교육을 제공하는 내용
------	--

동일 교과목 안내

변경 전 교과목	변경 후 교과목		변경 전 교과목	변경 후 교과목	
교과목명	교과코드	교과목명	교과목명	교과코드	교과목명
기초영작문 1 Job English Writing 1 Job English Writing & Presentation	P012010	Basic English 1	영어교수법 영어교육론 교과교육론 영어교과 교육론	P012007	영어습득론
음성학 영어음성학 영어음성·음운론 영어발음연습 Advanced English Pronunciation	P010086	영어발음의 원리	실용영어	P012001	Business English
영어학연구 응용영어학 응용영어학 캡스톤디자인	P010096	영어와 사회 캡스톤디자인	시사영문강독	P011010	시사영문강독 캡스톤디자인
기초영작문 Job English Writing 2 Job English Writing & Conversation	P011009	Basic English 2	영문학입문 영미문학입문	CTH0018	영화로 읽는 영미문학
영국문학개관	P010085	영국문학과 문화 2	근대영미소설 근대영미사회와 소설 근대영미소설과 사회	P010097	영미문화콘텐츠와 스토리텔링
고급영어청취	P012002	실용영어청취	현대영미소설과 문화콘텐츠	P011012	영미소설과 문화콘텐츠
교과교재연구 및 지도법 영어교재연구 및 지도법	P010095	영어학습이론	서구문화배경 영문학 배경 영미문화배경	P010098	그리스로마문화와 성서이야기
			미국문학개관 미국문학과 문화	P010100	미국문화의 이해
			미국시 미국시와 문화	P010099	시로 읽는 미국문화
			English Pronunciation Practice	CTH0019	영어 발음 연습

* 자세한 사항은 [종합정보시스템]- [교무] - [교과목조회] - [동일 교과목 리스트 조회]에서 확인

영미문화트랙 교과목

학년	구분	교과목명	교과목코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교시	온라인 강의	강의실
1	전공 기초	영화로 읽는 영미문화	CTH0018	A	황정현	3	3	목5-5M	2H	상503
				N	황정현	3	3	목10-10M	2H	상503
				7	황정현	3	3	월9-9M	2H	상503
2	전공 필수	Basic English2	P011009	A	투랄리자	3	3	금7-7M	2H	상503
				N	투랄리자	3	3	금10-10M	2H	상503
	전공 선택	영국문학과 문화2	P010085	A	염경순	3	3	수7-7M	2H	상503
				N	염경순	3	3	금11-11M	2H	탐307
		그리스로마문화와 성서이야기(1학년반)	P010098	7	서영운	3	3	월6-7M	1H	탐307
		그리스로마문화와 성서이야기	P010098	8	서영운	3	3	수4-5M	1H	상503
3	전공 필수	셰익스피어	P011011	A	이병은	3	3	월9-9M	2H	탐307
				N	이병은	3	3	월11-11M	2H	탐307
	전공 선택	Advanced English	P010078	A	투랄리자	3	3	화6-6M	2H	상503
				N	투랄리자	3	3	화11-11M	2H	상503
		시로 읽는 미국문화	P010099	7	황정현	3	3	월8-8M	2H	상503
4	전공 필수	시사영문강독 캡스톤디자인	P011010	A	이병은	3	3	화9-9M	2H	탐307
				N	이병은	3	3	화11-11M	2H	탐307
	전공 선택	미국문화와 미디어	P010101	7	황정현	3	3	목9-9M	2H	상503

전공선택 인정 교과목

학년	구분	교과목명 (개설트랙)	교과목코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교시	온라인 강의	강의실
2	전공 선택	영어학습이론 (영미언어정보트랙)	P010095	A	김덕자	3	3	월7-7M	2H	상503
				N	김덕자	3	3	월10-10M	2H	상503
3	전공 선택	영어문장의 분석과 연습 (영미언어정보트랙)	P010123	A	문귀선	3	3	목8-8M	2H	상503
				N	문귀선	3	3	목10-10M	2H	탐307
		영어의미론 (영미언어정보트랙)	P010074	A	강상구	3	3	화7-7M	2H	상503
				N	강상구	3	3	화12-12M	2H	상503
4	전공 선택	영어와 사회 캡스톤디자인 (영미언어정보트랙)	P010096	A	박종언	3	3	수6-8M	-	탐307
				N	박종언	3	3	목10-12M	-	탐307

* 동일교과목은 영어영문학부 [동일 교과목 안내], 또는 [종합정보시스템] - [교무] - [교과목 조회] - [동일 교과목 리스트]를 참고

영미언어정보 트랙

트랙소개	• (관련 분야 비전) 실용적 인문학에 대한 사회적 요구에 부응하여 영어교육 및 영어서비스에 대한 산업적 수요를 충족시킬 전문 인력 필요 • (양성인력목표) 영어학을 바탕으로 실용영어능력과 과학적이고 논리적인 언어통찰능력을 갖춘 영어 서비스 전문가 양성 • (교육 내용) 영어 의사소통능력을 기초로 과학적이고 논리적인 언어통찰능력 육성을 위한 교육에 중점
------	--

동일 교과목 안내

변경 전 교과목	변경 후 교과목		변경 전 교과목	변경 후 교과목	
교과목명	교과코드	교과목명	교과목명	교과코드	교과목명
기초영작문 1 Job English Writing 1 Job English Writing & Presentation	P012010	Basic English 1	영어교수법 영어교육론 교과교육론 영어교과 교육론	P012007	영어습득론
음성학 영어음성학 영어음성·음운론 영어발음연습 Advanced English Pronunciation	P010086	영어발음의 원리	실용영어	P012001	Business English
영어학연구 응용영어학 응용영어학 캡스톤디자인	P010096	영어와 사회 캡스톤디자인	시사영문강독	P011010	시사영문강독 캡스톤디자인
기초영작문 Job English Writing 2 Job English Writing & Conversation	P011009	Basic English 2	영문학입문 영미문학입문	CTH0018	영화로 읽는 영미문화
영국문학개관	P010085	영국문학과 문화 2	근대영미소설 근대영미사회와 소설 근대영미소설과 사회	P010097	영미문화콘텐츠와 스토리텔링
고급영어청취	P012002	실용영어청취	현대영미소설과 문화콘텐츠	P011012	영미소설과 문화콘텐츠
교과교재연구 및 지도법 영어교재연구 및 지도법	P010095	영어학습이론	서구문화배경 영문학 배경 영미문화배경	P010098	그리스로마문화와 성서이야기
			미국문학개관 미국문학과 문화	P010100	미국문화의 이해
			미국시 미국시와 문화	P010099	시로 읽는 미국문화
			English Pronunciation Practice	CTH0019	영어 발음 연습

* 자세한 사항은 [종합정보시스템]- [교무] - [교과목조회] - [동일 교과목 리스트 조회]에서 확인

영미언어정보트랙 교과목

학년	구분	교 과 목 명	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
1	전공 기초	영어 발음 연습	CTH0019	A	강상구	3	3	월5-5M	2H	탐307
				N	강상구	3	3	월10-10M	2H	탐307
	전공 필수	실용영문법	P012011	7	박종언	3	3	금6-7M	1H	탐307
2	전공 필수	실용영문법	P012011	A	박종언	3	3	목8-9M	1H	탐307
				N	박종언	3	3	목12-13M	1H	상503
	전공 선택	영어학습이론	P010095	A	김덕자	3	3	월7-7M	2H	상503
				N	김덕자	3	3	월10-10M	2H	상503
		영문 해석 연습	P010122	A	이종은	3	3	목6-7M	1H	상503
				N	이종은	3	3	수10-11M	1H	상503
3	전공 필수	영어습득론	P012007	A	김덕자	3	3	화8-8M	2H	상503
				N	김덕자	3	3	화10-10M	2H	상503
	전공 선택	영어문장의 분석과 연습	P010123	A	문귀선	3	3	목8-8M	2H	상503
				N	문귀선	3	3	목10-10M	2H	탐307
		영어의미론	P010074	A	강상구	3	3	화7-7M	2H	상503
				N	강상구	3	3	화12-12M	2H	상503
4	전공 필수	실용영어청취	P012002	A	투랄리자	3	3	금8-8M	2H	상503
				N	투랄리자	3	3	금11-11M	2H	상503
	전공 선택	영어와 사회 캠프스톤디자인	P010096	A	박종언	3	3	수6-8M	-	탐307
				N	박종언	3	3	수10-12M	-	탐307

전공선택 인정 교과목

학년	구분	교 과 목 명 (개 설 트 랙)	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
2	전공 선택	Basic English2 (영미문학문화트랙)	P011009	A	투랄리자	3	3	금7-7M	2H	상503
				N	투랄리자	3	3	금10-10M	2H	상503
		영국문학과 문화2 (영미문학문화트랙)	P010085	A	염경순	3	3	수7-7M	2H	상503
				N	염경순	3	3	금11-11M	2H	탐307
		그리스로마문화와 성서이야기 (영미문학문화트랙) (1학년반)	P010098	7	서영윤	3	3	월6-7M	1H	탐307
		그리스로마문화와 성서이야기 (영미문학문화트랙)	P010098	8	서영윤	3	3	수4-5M	1H	상503
		무역영어(국제무역트랙)(1학년반)	R010076	7	최원석	3	3	목8-8M	2H	탐306
		무역영어(국제무역트랙)		A	최원석	3	3	수5-5M	2H	상506
		무역영어(국제무역트랙)		N	최원석	3	3	수11-11M	2H	상506
3	전공 선택	시로 읽는 미국문화 (영미문학문화트랙)	P010099	7	황정현	3	3	월8-8M	2H	상503
		Advanced English (영미문학문화트랙)	P010078	A	투랄리자	3	3	화6-6M	2H	상503
				N	투랄리자	3	3	화11-11M	2H	상503
4	전공 선택	미국문화와 미디어 (영미문학문화트랙)	P010101	7	황정현	3	3	목9-9M	2H	상503
전 학년	전공 선택	언어와 데이터 (C&C School)	M020028	7	박지영 박종언 노정은	3	3	월8-9M	1H	상708

* 동일교과목은 영어영문학부 [동일 교과목 안내], 또는 [종합정보시스템] - [교무] - [교과목 조회] - [동일 교과목 리스트]를 참고

한국어교육 트랙

트랙소개	• (관련 분야 비전) 다문화사회로의 전환과 한류 현상의 확산으로, 국내외 여러 대학 부설 언어교육기관은 물론 국립국제교육원, 재외동포재단, 세종학당재단, 국제교류재단 등을 통해 파견되는 한국어교원이 해마다 증가하여 한국어교원에 대한 수요 급증 • (양성인력목표) 한국어학, 일반언어학 및 응용언어학을 기반으로 전문적인 한국어교육 역량을 갖춘 한국어교사 및 한국어교육 전문가 양성 • (교육 내용) 한국어교원 2급 및 3급 자격 취득 조건에 맞추어 교육과정을 개편하여 재학 기간 중 영역별 필수 이수 학점을 충족하여 한국어교원 자격증을 취득하도록 지원
------	--

한국어교육트랙 교과목

학년	구분	교 과 목 명	교과목 코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 시	온라인강의	강의실
1	전공 기초	외국어 습득의 이해	CTH0020 (CTH0003)	A	노정은	3	3	월5-5M	2H	상501
				7	노정은	3	3	목9-9M	2H	상501
				N	노정은	3	3	월10-10M	2H	상501
	전공 선택	언어와 사회	P010103	8	박새암	3	3	월8-8M	2H	상501
2	전공 필수	한국어 의미 탐구(외국인반)	P013012 (P013007)	9	허유경	3	3	화5-6M	1H	탐301
		한국어 의미 탐구	P013012 (P013007)	A	이은희	3	3	목8-8M	2H	상501
				N	이은희	3	3	목10-10M	2H	탐301
	전공 선택	한국어 이해교육의 원리와 실제	P010124 (P010020)	A	김희경	3	3	금7-7M	2H	상501
				N	김희경	3	3	금10-10M	2H	상501
		언어와 사회	P010103	7	김희경	3	3	금5-5M	2H	상501
3	전공 필수	한국어 문법교육의 원리와 실제	P013010 (P013003)	A	이은희	3	3	화7-7M	2H	상501
				N	이은희	3	3	화10-10M	2H	상501
		한국어 교재 연구	P013011 (P013005)	A	김윤주	3	3	화8-8M	2H	상501
				N	김윤주	3	3	화11-11M	2H	상501
4	전공 선택	한국어교육실습	P010116 (P013001)	A	노정은	3	3	수2-4M	-	상501
				N	노정은	3	3	목10-12M	-	탐404
		한국어 교수법의 이해와 적용	P010125 (P010090)	A	김윤주	3	3	수7-7M	2H	상501
				N	김윤주	3	3	수10-10M	2H	상501

* 동일교과목은 현재 과목코드 아래 기존 과목코드를 괄호로 표시, 기존과목 수강자는 재수강으로 처리됨

전공선택 인정 교과목

* 절대평가 실시 / 자세한 정보는 창의융합교육원 교과목 안내 참조

학년	구분	교 과 목 명 (융 합 트 랙)	교과목 코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 시	온라인강의	강의실
전학년	전공 선택	언어와 데이터 (C&C School)	M020028	7	박지영 박종연 노정은	3	3	월8-9M	1H	상708

문학문화콘텐츠 트랙

트랙소개	• (관련 분야 비전) 문화콘텐츠 분야는 전반적인 삶의 질 향상과 관련해서 문화콘텐츠에 대한 욕구의 증대로 미래 산업 동력이 될 7대 신산업 분야로 설정 • (양성인력목표) 문학에 대한 기본적인 소양과 이론에 대한 이해를 바탕으로 다른 미디어콘텐츠와의 연결, 융합을 통하여 실전에 적용 가능한 문학문화콘텐츠 개발 및 유통 전문가 양성 • (교육 내용) 전통적인 문학 영역과 문화콘텐츠 영역이 긴밀하고 유기적으로 연계될 수 있도록 교육과정 구성하고 문화콘텐츠 분야의 활동 양상에 따라 체계화
------	---

문학문화콘텐츠트랙 교과목

학년	구분	교과목명	교과목코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 시	온라인강의	강의실
1	전공 기초	문화콘텐츠의 이해	CTH0004	A	김기홍	3	3	목5-5M	2H	상501
				B	전준현	3	3	목5-5M	2H	탐301
				7	박성준	3	3	월9-9M	2H	상501
				N	전준현	3	3	목10-10M	2H	상501
			분반별 강의운영							
			<중간고사 이전(공통)>				<중간고사 이후>			
			- 문화콘텐츠 산업(11개 분야) 현황, 전망, 이해				A	시장 성공 요인 분석 중심		
							B, N	콘텐츠산업 및 시장 분석 중심		
							7	콘텐츠 트렌드 탐색 중심		
	전공 필수	스토리텔링의 세계	P014005	A	정보미	3	3	월7-7M	2H	상501
				N	김기홍	3	3	월10-10M	2H	상602
			분반별 강의운영							
			<중간고사 이전(공통)>				<중간고사 이후>			
			- 스토리텔링의 원리(주제/캐릭터/플롯/상징장면 등) 학습				A	스토리 바꿔쓰기 세미나		
							N	데이터스토리텔링 연습		
2	전공 필수	미디어와 문화콘텐츠	P014004	A	김기홍	3	3	목2-3M	1H	상501
				B	박성준	3	3	금6-7M	1H	탐301
				N	김기홍	3	3	목11-12M	1H	상501
			분반별 강의운영							
			<중간고사 이전(공통)>				<중간고사 이후>			
			- 전통미디어에서 가상현실까지 미디어의 역사와 재매개론 학습				A, N	뉴미디어와 콘텐츠 형식 상관관계		
							B	알고리즘 등 플랫폼의 특성		
	전공 선택	문학과 문화의 융합적 이해	P010087	A	김동환	3	3	목5-6M	1H	상506
				N	김동환	3	3	목9-10M	1H	상506
		옛 소설과 사회문화	P010023	A	정보미	3	3	금2-3M	1H	상501
				7	정보미	3	3	목7-8M	1H	상502

				N	정보미	3	3	금10-11M	1H	상502	
3	전공 필수	현대문학의 콘텐츠화 전략	P014007	A	김동환	3	3	월6-6M	2H	상501	
				7	강호정	3	3	수6-6M	2H	상501	
				N	김인경	3	3	월11-11M	2H	탐301	
				분반별 강의운영							
			<중간고사 이전(공통)>			<중간고사 이후>					
			- 문학적 원천의 콘텐츠화 전략(OSMU)과 사례 학습			A	소설/수필/희곡 콘텐츠화 전략				
						7	시/수필/희곡 콘텐츠화 전략				
	N	소설/수필/희곡 콘텐츠화 전략									
	지역문화와 콘텐츠-캡스톤디자인 (집중이수제)	P014008	A	이효원	3	3	금4-5M	4H	탐301		
			N	이효원	3	3	금10-11M	4H	탐301		
	전공 선택	원형으로서의 구비문학	P010026	A	신경숙	3	3	수9-9M	2H	상501	
				N	정보미	3	3	월10-10M	2H	탐301	
			분반별 강의운영								
<중간고사 이전(공통)>			<중간고사 이후(공통)>								
- 구비문학의 갈래 이해, 원형을 활용한 스토리텔링 학습			- 구비문학의 현대적 활용 사례								
옛 시가와 사회문화			P010028	A	김지혜	3	3	월9-9M	2H	탐301	
				N	김지혜	3	3	월12-12M	2H	상501	
4	전공 필수	스마트융합콘텐츠	P014001	A	전준현	3	3	수7-8M	1H	탐301	
				N	전준현	3	3	수10-11M	1H	탐301	
	전공 선택	현대시 문화비평	P010120	A	강호정	3	3	목8-8M	2H	탐301	
				N	강호정	3	3	목11-11M	2H	탐301	

전공선택 인정 과목

* 절대평가 실시 / 자세한 정보는 창의융합교육원 교과목 안내 참조

학년	구분	교 과 목 명 (융 합 트 랙)	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교	온라인강의	강의실
전학년	전공 선택	도큐멘팅을 위한 이미지 프로세싱 (C&C School)	M020024	7	박원철	3	3	화7-9M	-	상306

글로벌역사 트랙

트랙소개	• (관련 분야 비전) 세계사와 지역사의 융합적 이해 경향이 확대되고 있으며, 국제화 및 통일 시대의 대비라는 시대적 조건에서 한국 역사와 문화에 대한 인식 제고 필요성 대두 • (양성인력목표) 지역과 세계의 유기적 관계에 대한 종합적 이해를 토대로 글로벌 마인드를 갖춘 역사문화 전문가 양성 • (교육 내용) 동서양 및 한국사에 대한 기본적, 종합적 이해를 바탕으로 다양한 자료의 해독과 설명 능력, 이해 능력을 배양할 수 있도록 구성
------	--

[동일교과목]

변경 전 교과목명		변경 후 교과목명	
교과목코드	교과목명	교과목코드	교과목명
P015011	현대 서양의 역사문화 종합설계	P015014	서양 역사문화 종합설계
P010084	고대 동아시아 세계론	P010114	영상자료로 보는 일본문화
P015006	한국사의 탐구	P015012	한국 근현대의 라이벌
P010032	유물·유적으로 본 한국사	P010107	문화유산 큐레이팅 입문

글로벌역사트랙 교과목

학년	구분	교과목명	교과목코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 시	온라인 강의	강의실
1	전공 기초	글로벌 역사문화의 이해	CTH0005	A	윤성호	3	3	목 5-5M	2h	상상관 504
		글로벌 역사문화의 이해	CTH0005	N	윤성호	3	3	목 10-10M	2h	상상관 504
2	전공 필수	한국 근현대의 라이벌	P015012	A	조규태	3	3	수 8-8M	2h	탐구관 103
		한국 근현대의 라이벌	P015012	N	조규태	3	3	수 11-11M	2h	상상관 504
	전공 선택	중국고대문명의 탄생	P010108	A	박근칠	3	3	수 7-7M	2h	탐구관 103
		중국고대문명의 탄생	P010108	N	박근칠	3	3	수 10-10M	2h	상상관 504
3	전공 필수	근대서양 이성과 자유를 향한 여정	P015004	A	윤용선	3	3	목 7-7M	2h	탐구관 103
		근대서양 이성과 자유를 향한 여정	P015004	N	윤용선	3	3	목 11-11M	2h	탐구관 103
	전공 선택	문화유산 큐레이팅 입문	P010107	A	윤성호	3	3	목 8-8M	2h	탐구관 103
		문화유산 큐레이팅 입문	P010107	N	윤성호	3	3	목 12-12M	2h	탐구관 103
		르네상스와 종교개혁	P010030	A	박준철	3	3	목 6-6M	3h	-
		르네상스와 종교개혁	P010030	N	박준철	3	3	목 10-10M	3h	-
4	전공 필수	서양 역사문화 종합설계	P015014	A	윤용선	3	3	월 6-6M	2h	상상관 504
		서양 역사문화 종합설계	P015014	N	윤용선	3	3	월 10-10M	2h	상상관 504
	전공 선택	영상자료로 보는 일본문화	P010114	A	이재석	3	3	월 7-7M	2h	상상관 504
		영상자료로 보는 일본문화	P010114	N	이재석	3	3	월 11-11M	2h	상상관 504

전공선택 인정 교과목

학년	구분	교과목명 (개설트랙)	교과목코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 시	온라인 강의	강의실
2	전공 선택	조선시대의 일상과 문화 (역사문화콘텐츠트랙)	P010072	A	권기중	3	3	금 5-5M	2h	상상관 504
				N	권기중	3	3	금 12-12M	2h	상상관 504

역사문화콘텐츠 트랙

트랙소개	• (관련 분야 비전) 한류의 확산뿐만 아니라 지자체 등에서도 지역의 역사문화를 지역 홍보 및 지역 대표 상품으로 인식하여 다양한 역사문화콘텐츠의 개발 및 역사문화의 응용 인력에 대한 사회적 수요 증가 • (양성인력목표) 세계사와 지역사, 한국사의 다양하고 깊이 있는 지식과 역사에 대한 이해를 문화콘텐츠 개발에 종합적으로 응용할 수 있는 역사문화 콘텐츠 기획 전문가 양성 • (교육 내용) 역사스토리 재구성, 다양한 스토리텔링의 기획 및 분석, 문화콘텐츠의 활용 및 역사문화 지식을 종합적으로 응용할 수 있는 역량을 배양할 수 있도록 구성
------	--

[동일교과목]

변경 전 교과목명		변경 후 교과목명	
교과목코드	교과목명	교과목코드	교과목명
P010073	실크로드와 스토리텔링	P010112	실크로드의 미술과 종교
P016007	일본사 특강	P016012	현대 일본의 어제와 오늘

역사문화콘텐츠트랙 교과목

학년	구분	교과목명	교과목코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 시	온라인 강의	강의실
1	전공 기초	역사콘텐츠의 이해	CTH0006	A	박준철	3	3	월 5-5M	3h	-
		역사콘텐츠의 이해	CTH0006	N	박준철	3	3	월 10-10M	3h	-
2	전공 필수	현대 일본의 어제와 오늘	P016012	A	이재석	3	3	금 6-6M	2h	상상관 504
		현대 일본의 어제와 오늘	P016012	N	이재석	3	3	금 11-11M	2h	상상관 504
		현대미국, 보수와 진보의 드라마	P016009	A	유희명	3	3	금 7-7M	3h	-
		현대미국, 보수와 진보의 드라마	P016009	N	유희명	3	3	금 10-10M	3h	-
	전공 선택	조선시대의 일상과 문화	P010072	A	권기중	3	3	금 5-5M	2h	상상관 504
		조선시대의 일상과 문화	P010072	N	권기중	3	3	금 12-12M	2h	상상관 504
3	전공 필수	역사와 다큐멘터리	P016008	A	조규태	3	3	수 6-6M	2h	상상관 504
		역사와 다큐멘터리	P016008	N	조규태	3	3	수 13-13M	2h	탐구관 103
	전공 선택	실크로드의 미술과 종교	P010112	A	박근칠	3	3	수 5-5M	2h	상상관 504
		실크로드의 미술과 종교	P010112	N	박근칠	3	3	수 12-12M	2h	탐구관 103
4	전공 필수	지역학과 콘텐츠 개발 종합설계	P016010	A	강성봉 권기중	3	3	금 3-4M	1h	탐구관 103
		지역학과 콘텐츠 개발 종합설계	P016010	N	강성봉 권기중	3	3	금 10-11M	1h	탐구관 103

전공선택 인정 교과목

학년	구분	교 과 목 명 (개 설 트 랙)	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인강의	강의실
2	전공 선택	한국 근현대의 라이벌 (글로벌역사트랙)	P015012	A	조규태	3	3	수 8-8M	2h	탐구관 103
				N	조규태	3	3	수 11-11M	2h	상상관 504
		중국고대문명의 탄생 (글로벌역사트랙)	P010108	A	박근철	3	3	수 7-7M	2h	탐구관 103
				N	박근철	3	3	수 10-10M	2h	상상관 504
3	전공 선택	문화유산 큐레이팅 입문 (글로벌역사트랙)	P010107	A	윤성호	3	3	목 8-8M	2h	탐구관 103
				N	윤성호	3	3	목 12-12M	2h	탐구관 103

도서관정보문화 트랙

트랙소개	• (관련 분야 비전) 지식정보 및 데이터 산업의 발달로 인해 정보전문가(사서, 정보분석가, 정보컨설턴트, 데이터 분석전문가 등)에 대한 사회적 수요 증가 • (양성인력목표) 도서관 운영과 서비스에 필요한 제반 지식을 바탕으로 정보자원의 수집, 조직, 검색, 활용을 수행할 수 있는 사서 및 정보전문가 양성 • (교육 내용) 도서관과 정보관리에 관한 핵심적인 지식을 바탕으로 실제 현장의 실무역량을 강화할 수 있도록 구성
------	--

도서관정보문화트랙 교과목

학년	구분	교과목명	교과목 코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교시	온라인강의	강의실
1	전공 기초	정보와 커뮤니케이션	CTH0017	A	박성재	3	3	목5-5M	2h	상502
				N				목10-10M		
				7				월9-9M		
	전공 선택	정보검색론	P010061	7	서은경 박진호	3	3	월6-6M	2h	상304
2	전공 필수	목록의 이해	P017009	A	박지영	3	3	수5-5M	2h	탐204
				N				월10-10M	2h	탐201
				7				월6-6M	2h	탐201
	전공 선택	정보검색론	P010061	A	서은경 박진호	3	3	월7-7M	2h	상304
		정보검색론	P010061	N	서은경 박진호	3	3	수11-11M	2h	상304
3	전공 필수	장서관리론	P017004	A	김양우	3	3	화6-6M	2h	탐203
				N				화11-11M		
	전공 선택	서비스평가론	P010049	A	박성재	3	3	화4-5M	1h	상502
				N				목11-12M		
	전공 선택	시맨틱데이터 구축	P010118	A	윤소영	3	3	화9-9M	2h	탐205
				N				화10-10M		탐204
4	전공 필수	도서관프로그램기획 캡스톤디자인	P017012	7	박진호	3	3	화8-9M	1h	탐302

전공선택 인정 교과목

학년	구분	교과목명	교과목 코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교시	온라인강의	강의실
2	전공 선택	소셜데이터의 이해	P010092	A	박진호	3	3	월9-9M	2h	탐302
				N				월12-12M		
3	전공 선택	기록관리의 이해	P010060	A	임영란	3	3	수9-9M	2h	상502
				N				수10-10M		
		정보시스템론	P010062	A	한상은	3	3	목9-9M	2h	탐302
				N				목10-10M		
	전공 선택	문화콘텐츠와 저작권	P010055	A	정경희	3	3	목7-8M	1h	탐505
				N				화12-13M		
	전공 선택	이용자인터페이스	P010053	7	윤소영	3	3	화8-8M	2h	상502
전학년	전공 선택	언어와 데이터	M020028	7	박지영 박종연 노정은	3	3	월8-9M	1h	상708

■ 동일교과목 안내

* 교과목명이 같은 과목은 기본적으로 동일한 과목입니다.

변경 전 교과목		변경 후 교과목	
구 교과목코드	교과목명	교과목코드	교과목명
CTH0009	정보와 문화/ 문헌정보학의 이해/ 도서관과 정보	CTH0017	정보와 커뮤니케이션
P017007	정보자원의 기술과 접근	P017009	목록의 이해
LIS0077	도서관평가분석론/ 도서관평가론	P010049	서비스평가론
LIS0079	정보서비스와 법	P010055	문화콘텐츠와 저작권
LIS0087	지식구조론	P010118	시맨틱데이터 구축
P017001	도서관프로그램기획론/ 프로그램기획론	P017012	도서관프로그램기획 캡스톤디자인

디지털인문정보학 트랙

트랙소개	• (관련 분야 비전) 문화콘텐츠 산업 분야에서 다양한 플랫폼을 이용하여 정보제공 뿐 아니라, 기획, 선별, 구조화, 서비스 등의 디지털 큐레이션이 요구됨에 따라 이에 따른 전문인력 수요 증가 • (양성 인력 목표) 인문학에 디지털기술을 적용하여 문화콘텐츠를 기획, 축적, 가공할 수 있는 능력을 겸비한 디지털 큐레이터 양성 • (교육 내용) 정보기술과 콘텐츠 관리, 유통에 관한 기본적인 이해를 바탕으로 인문지식데이터와 정보를 체계적으로 조직하고 서비스하는 현장 적용 역량을 강화할 수 있도록 구성
------	--

디지털인문정보학트랙 교과목

학년	구분	교과목명	교과목 코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교시	온라인강의	강의실
1	전공 기초	디지털과 지식콘텐츠	CTH0016	A	박희진	3	3	월5-5M	2h	상502
				N				월10-10M		
				7				목9-9M		
2	전공 필수	학술커뮤니케이션의 이해	P018013	A	정경희	3	3	수7-7M	2h	탐505
				N				수12-12M		
		메타데이터의 이해	P018004	A	박희진	3	3	수6-6M	2h	상502
				N				월11-11M		
	전공 선택	소셜데이터의 이해	P010092	A	박진호	3	3	월9-9M	2h	탐302
				N				월12-12M		
		기록관리의 이해	P010060	A	임영란	3	3	수9-9M	2h	상502
				N				수10-10M		
3	전공 선택	정보시스템론	P010062	A	한상은	3	3	목9-9M	2h	탐302
				N				목10-10M		
		문화콘텐츠와 저작권	P010055	A	정경희	3	3	목7-8M	1h	탐505
				N				화12-13M		
		이용자인터페이스	P010053	7	윤소영	3	3	화8-8M	2h	상502
				N				금8-9M		
4	전공 필수	디지털서비스기획 캡스톤디자인	P018015	A	김양우	3	3	금8-9M	1h	탐505
				N				목10-11M		

전공선택 인정 교과목

학년	구분	교과목명	교과목 코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교시	온라인강의	강의실
1	전공 선택	정보검색론	P010061	7	서은경 박진호	3	3	월6-6M	2h	상304
2	전공 선택	정보검색론	P010061	A	서은경 박진호	3	3	월7-7M	2h	상304
		정보검색론	P010061	N	서은경 박진호	3	3	수11-11M	2h	상304
3	전공 선택	서비스평가론	P010049	A	박성재	3	3	화4-5M	1h	상502
				N				목11-12M		
	전공 선택	시맨틱데이터 구축	P010118	A	윤소영	3	3	화9-9M	2h	탐205
				N				화10-10M		탐204
전학년	전공 선택	언어와 데이터	M020028	7	박지영 박종언 노정은	3	3	월8-9M	1h	상708

■ 동일교과목 안내

* 교과목명이 같은 과목은 기본적으로 동일한 과목입니다.

변경 전 교과목		변경 후 교과목	
구 교과목코드	교과목명	교과목코드	교과목명
CHT0012	디지털휴머니티의 이해 /기록과 정보	CTH0012	디지털과 지식콘텐츠
P018005	지식의 공유	P018013	학술커뮤니케이션의 이해
LIS0077	도서관평가분석론/ 도서관평가론	P010049	서비스평가론
LIS0079	정보서비스와 법	P010055	문화콘텐츠와 저작권
LIS0087	지식구조론	P010118	시맨틱데이터 구축
P018002	디지털서비스기획론	P018015	디지털서비스기획 캡스톤디자인

동양화 전공

트랙소개	• (관련 분야 비전) 회화뿐 아니라 평면, 입체, 설치, 사진 영상 등 매체에 국한되지 않는 열린 예술 트렌드와 한국의 지역성과 세계성의 유기적 역동성을 창출하는 예술가 요구 • (양성인력목표) 미술 문화 전통을 올바르게 이해하고, 이를 토대로 이 시대의 문화적 사유를 이끌어갈 창의적 예술가 양성 • (교육 내용) 수묵화와 채색화, 사군자, 서예 같은 일반적인 기본 교과목뿐만 아니라, 한국의 고유한 채색화인 '진채화'를 올바르게 계승하고 이를 현대적으로 창조하는 특성화된 교육과정 운영
------	--

동양화전공 교과목

학년	구분	교 과 목 명	교과목 코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교시	온라인 강의	강의실
1	전공 기초	동양화 기초회화	CTH0013	A	백지혜	3	3	월 2-4M	-	지304
	전공 필수	기초필목	P021002	A	한동호	3	3	수 1-3M	-	지304
2	전공 필수	수묵기법	P021009	A	한동호	3	3	화 1-3M	-	지401
	전공 선택	진채기법 II	P020015	A	김선태	3	3	수 4-6M	-	지401
		한국화회사	P020068	A	강관식	3	3	목 10-10M	3h	-
3	전공 필수	진채형상2	P021010	A	김선태	3	3	화 4-6M	-	지301
				B	김선태	3	3	수 1-3M	-	지301
	전공 선택	동양예술론	P020069	A	강관식	3	3	금 10-10M	3h	-
4	전공 필수	수묵진채현장연구 II	P021001	A	강관식	3	3	목 6-8M	-	지201
	전공 선택	진채창작연구 II	P020017	A	김선태	3	3	화 1-3M	-	지201

전공선택 인정 교과목

학년	구분	교 과 목 명 (개 설 트 랙)	교과목 코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교시	온라인 강의	강의실
1	전공 선택	기초드로잉 (서양화전공)	P022002	A	허은영	3	3	수 4-6M	-	지102
				B	김진욱	3	3	금 2-4M	-	지102
2	전공 선택	미술 논리 및 논술 (서양화전공)	P020073	A	정현이	3	3	화 6-7M	1h	상502
		조형연구 II (서양화전공)	P020013	A	이인현	3	3	수 6-8M	-	지406
		현대미술사 (서양화전공)	P020020	A	김장연	3	3	금 4-4M	2h	상501
3	전공 선택	에디션워크샵 II (서양화전공)	P020012	A	허은영	3	3	월 4-6M	-	지103
		미술현장 종합설계 (서양화전공)	P020088	A	김동규	3	3	월 7-9M	-	상707
		회화연구2 (서양화전공)	P022007	A	이인현	3	3	화 4-6M	-	지302
	교직	미술교육론 (서양화전공)	P020003	A	최예민	3	3	수 9-10M	1h	지202
4	전공 선택	포드폴리오세미나 (서양화전공)	P022001	A	윤준혁	3	3	수 6-8M	-	상708
		창작연구 II (서양화전공)	P020024	A	이인현	3	3	수 2-4M	-	지206
		에디션연구 II (서양화전공)	P020011	A	허은영	3	3	화 4-6M	-	지206

* 교직 과목은 교직이수를 하지 않는 학생도 들을 수 있으며, 전공선택으로 인정됩니다.

서양화 전공

트랙소개	• (관련 분야 비전) 회화뿐 아니라 평면, 입체, 설치, 사진 영상 등 매체에 국한되지 않는 열린 예술 트렌드와 한국의 지역성과 세계성의 유기적 역동성을 창출하는 예술가 요구 • (양성인력목표) 미술 문화 전통을 올바르게 이해하고, 이를 토대로 이 시대의 문화적 사유를 이끌어갈 창의적 예술가 양성 • (교육 내용) 다양한 재료 및 기법, 전통과 현대의 매체를 자유롭게 넘나들며 재료의 특성을 익히고 자신의 작품 세계를 가꾸어 나갈 수 있도록 구성
------	---

서양화전공 교과목

학년	구분	교 과 목 명 (개 설 트 랙)	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
1	전공 필수	서양화 기초회화	CTH0014	A	김진욱	3	3	월 5-7M	-	지102
	전공 선택	기초드로잉	P022002	A	허은영	3	3	수 4-6M	-	지102
				B	김진욱	3	3	금 2-4M	-	지102
2	전공 선택	미술 논리 및 논술	P020073	A	정현이	3	3	화 6-7M	1h	상502
		조형연구 II	P020013	A	이인현	3	3	수 6-8M	-	지406
		현대미술사	P020020	A	김장언	3	3	금 4-4M	2h	상501
3	전공 필수	회화연구2	P022007	A	이인현	3	3	화 4-6M	-	지302
	전공 선택	미술현장 종합설계	P020088	A	김동규	3	3	월 7-9M	-	상707
		에디션워크샵 II	P020012	A	허은영	3	3	월 4-6M	-	지103
	교직	미술교육론	P020003	A	최예민	3	3	수 9-10M	1h	지202
4	전공 필수	포트폴리오세미나	P022001	A	윤준혁	3	3	수 6-8M	-	상708
	전공 선택	창작연구 II	P020024	A	이인현	3	3	수 2-4M	-	지206
		에디션연구 II	P020011	A	허은영	3	3	화 4-6M	-	지206

전공선택 인정 교과목

학년	구분	교 과 목 명	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
1	전공 선택	기초필목 (동양화전공)	P021002	A	한동호	3	3	수 1-3M	-	지304
2	전공 선택	수묵기법 (동양화전공)	P021009	A	한동호	3	3	화 1-3M	-	지401
		진채기법 II (동양화전공)	P020015	A	김선태	3	3	수 4-6M	-	지401
		한국회화사 (동양화전공)	P020068	A	강관식	3	3	목 10-10M	3h	-
3	전공 선택	진채형상2 (동양화전공)	P021010	A	김선태	3	3	화 4-6M	-	지301
				B	김선태	3	3	수 1-3M	-	지301
		동양예술론 (동양화전공)	P020069	A	강관식	3	3	금 10-10M	3h	-
4	전공 선택	수묵진채현장연구 II (동양화전공)	P021001	A	강관식	3	3	목 6-8M	-	지201
		진채창작연구 II (동양화전공)	P020017	A	김선태	3	3	화 1-3M	-	지201

* 교직 과목은 교직이수를 하지 않는 학생도 들을 수 있으며, 전공선택으로 인정됩니다.

한국무용 전공

트랙소개	• (관련 분야 비전) 순수예술적 접근뿐만 아니라 국민의 예술 향유를 위한 순수예술공연 및 문화예술교육에 대한 관심 증가 • (양성인력목표) 무용공연예술현장의 한국무용 분야 지도자, 무용수, 안무가, 교육자, 예술행정이 육성 • (교육 내용) 전형적 전통춤사위의 여러 기법에 대한 분석과 창작력의 배양을 위한 한국무용의 다양한 실습 병행
------	--

한국무용전공 교과목

학년	구분	교 과 목 명	교과목 코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교시	온라인강의	강의실
1	전공 기초	무용기본실기	CTH0010	A	김남용 정석순 권보빈	3	3	월5-7M	-	낙101호
	전공 필수	한국무용1-2	P023003	A	김남용	3	3	월1-3M	-	낙101호
2	전공 필수	한국무용2-2	P023005	A	김남용	3	3	화1-3M	-	낙101호
	전공 선택	레파토리실습2	P020029	A	정석순 서라벌 정유정	3	3	수5-7M	-	낙101호
		무용과 음악	P020032	A	박영애	3	3	목7-7M	2h	웹엑스
		무용장르2(한국무용)	P020078	A	정유정	3	3	금1-3M	-	낙101호
	전공 필수	무대공연실습(한국무용)	P023006	A	장혜림	3	3	수2-4M	-	낙101호
3	전공 선택	레파토리실습4	P020037	A	박재홍 정석순 장혜림	3	3	목1-3M	-	낙101호
		무용교수학습방법	P020040	A	홍애령	3	3	수 6-7M	-	웹엑스
		무용공연 트렌드	P020082	A	김서령	2	2	-	2h	-
		무용장르4(몸과 움직임의 이해)	P020081	A	최경희	2	2	목5-6M	-	낙101호
		작품제작실습2	P020041	A	박재홍 김남용 정석순	3	3	화4-6M	-	낙101호
4	전공 선택	공연예술현장의 이해와 취업	P020048	A	김남용	2	2	목1-2M	-	상602호
		무용요법입문	P020047	A	박영애	3	3	금4-6M	-	낙102호
		문화예술교육현장의 이해와 실습	P020046	A	홍애령	3	3	월7-8M	-	웹엑스

현대무용 전공

트랙소개	• (관련 분야 비전) 순수예술적 접근뿐만 아니라 국민의 예술 향유를 위한 순수예술공연 및 문화예술교육에 대한 관심 증가 • (양성인력목표) 무용공연예술현장의 현대무용 분야 지도자, 무용수, 안무가, 교육자, 예술행정가 육성 • (교육 내용) 표현매체가 육체이고 표현재료는 형태화된 동작이라는 정확한 방법을 익히고, 시대의 맞는 동작과 작품을 위한 창작 안무에 중점
------	--

현대무용전공 교과목

학년	구분	교 과 목 명	교과목 코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교시	온라인강의	강의실
1	전공 기초	무용기본실기	CTH0010	A	김남용 정석순 권보빈	3	3	월5-7M	-	낙102호
	전공 필수	현대무용1-2	P024003	A	정석순	3	3	월1-3M	-	낙102호
2	전공 필수	현대무용2-2	P024005	A	정석순	3	3	화1-3M	-	낙102호
	전공 선택	레파토리실습2	P020029	A	정석순 서라벌 정유정	3	3	수5-7M	-	낙101호
		무용과 음악	P020032	A	박영애	3	3	목7-7M	2h	웹엑스
		무용장르2(한국무용)	P020078	A	정유정	3	3	금1-3M	-	낙101호
	전공 필수	무대공연실습(현대무용)	P024001	A	김이경	3	3	수2-4M	-	낙102호
3	전공 선택	레파토리실습4	P020037	A	박재홍 정석순 장혜림	3	3	목1-3M	-	낙102호
		무용교수학습방법	P020040	A	홍애령	3	3	수 6-7M	-	웹엑스
		무용공연 트렌드	P020082	A	김서령	2	2	-	2h	-
		무용장르4(몸과 움직임의 이해)	P020081	A	최경희	2	2	목5-6M	-	낙101호
		작품제작실습2	P020041	A	박재홍 김남용 정석순	3	3	화4-6M	-	낙101호
4	전공 선택	공연예술현장의 이해와 취업	P020048	A	김남용	2	2	목1-2M	-	상602호
		무용요법입문	P020047	A	박영애	3	3	금4-6M	-	낙102호
		문화예술교육현장의 이해와 실습	P020046	A	홍애령	3	3	월7-8M	-	웹엑스

발레 전공

트랙소개	• (관련 분야 비전) 순수예술적 접근뿐만 아니라 국민의 예술 향유를 위한 순수예술공연 및 문화예술교육에 대한 관심 증가 • (양성인력목표) 무용공연예술현장의 발레 분야 지도자, 무용수, 안무가, 교육자, 예술행정가 육성 • (교육 내용) 발레 움직임 원리, 발레지도법, 해부학적 이해를 바탕으로 시대별 레퍼토리의 이해와 실습, 전문수준의 실연, 실제 무대환경에 대한 이해와 실습을 위한 교육 구성
------	--

발레전공 교과목

학년	구분	교 과 목 명	교과목 코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교시	온라인강의	강의실
1	전공 기초	무용기본실기	CTH0010	A	김남용 정석순 권보빈	3	3	월5-7M	-	낙101호
	전공 필수	발레1-2	P025003	A	박재홍	3	3	월1-3M	-	낙101호
2	전공 필수	발레2-2	P025005	A	서라벌	3	3	화1-3M	-	낙101호
	전공 선택	레퍼토리실습2	P020029	A	정석순 서라벌 정유정	3	3	수5-7M	-	낙101호
		무용과 음악	P020032	A	박영애	3	3	목7-7M	2h	웹엑스
		무용장르2(한국무용)	P020078	A	정유정	3	3	금1-3M	-	낙101호
	전공 필수	무대공연실습(발레)(캡스톤디자인)	P025007	A	박재홍	3	3	수2-4M	-	낙101호
3	전공 선택	레퍼토리실습4	P020037	A	박재홍 정석순 장혜림	3	3	목1-3M	-	낙101호
		무용교수학습방법	P020040	A	홍애령	3	3	수 6-7M	-	웹엑스
		무용공연 트렌드	P020082	A	김서령	2	2	-	2h	-
		무용장르4(몸과 움직임의 이해)	P020081	A	최경희	2	2	목5-6M	-	낙101호
		작품제작실습2	P020041	A	박재홍 김남용 정석순	3	3	화4-6M	-	낙101호
4	전공 선택	공연예술현장의 이해와 취업	P020048	A	김남용	2	2	목1-2M	-	상602호
		무용요법입문	P020047	A	박영애	3	3	금4-6M	-	낙102호
		문화예술교육현장의 이해와 실습	P020046	A	홍애령	3	3	월7-8M	-	웹엑스

이민·다문화 트랙

트랙소개	• (학문적 기반 및 산업과의 연계비전)전 세계적으로 이주민의 증대와 더불어 한국사회도 다문화사회로 전환 중임 • 글로벌 다문화 비즈니스와 한국의 다문화 서비스 및 복지 수요가 급격히 증대 되고 있음 • 다양한 문화를 수용하고 소통할 수 있는 역량을 갖춘 인재 양성이 시급함. • (인재양성목표) 전문적으로 다문화교육 역량을 갖춘 다문화사회 전문가, 국제기구 다문화관련 전문가 양성 • (교육내용 중점) 타문화에 대한 이해를 증진시키고 다문화사회전문가 자격 취득 조건에 맞는 교육과정을 제시하여 재학 기간 중 필수 이수 학점을 충족하여 자격증을 취득하도록 지원. 다문화 관련 국제기구에서 활동할 수 있도록 다문화 감수성을 배양하는 교육시행
------	---

이민 · 다문화트랙 교과목

학년	구분	교 과 목 명	교과목 코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
1	전공 기초	다문화사회의 현재와 미래	CTH0011	A	오정은	3	3	목5-5M	2h	상상관601
				N	오정은	3	3	월9-9M	2h	상상관505
2	전공 필수	이민정책론	P026009	7	오정은	3	3	목6-6M	2h	상상관601
	전공 선택	해외동포사회의 이해	P020066	7	김혜련	3	3	수3-3M	2h	상상관601
3	전공 필수	국제이주와 노동정책	P026012	7	우영옥	3	3	월8-8M	2h	상상관505
	전공 선택	국제이주와 사회통합	P020065	7	김혜련	3	3	수5-5M	2h	상상관601
		국제이주와 사회통합	P020065	8	김혜련	3	3	월7-7M	2h	상상관506
		다문화시대의 지역사회봉사	P020084	7	김혜련	3	3	수6-6M	2h	상상관603
4	전공 필수	다문화사회 교수방법론	P026014	7	오정은	3	3	월7-7M	2h	상상관505
	전공 선택	국경관리와 체류의 이해	P020090	7	오정은	3	3	목7-7M	2h	상상관601

미래융합사회과학대학

국제무역 트랙

트랙소개	(학문적 기반 및 산업과의 연계 비전) 무역, 서비스, 경영 전반에 걸친 분야가 과거 stand alone(1.0)시대에서 학문 및 산업에서 구분과 경계가 불분명해지는 convergence(3.0)시대로 진화하는 산업의 특성을 반영하고, 국제통상의 핵심인 국제경제와 국제무역실무를 기반으로 한 중소, 중견 기업들의 이머징마켓 진출을 돕는 파이(n)형 인재 플랫폼을 제공함 (인력양성 목표) 현장·실무연계 교육확대를 통하여 국제통상 분야의 산업체에서 필요로 하는 현장의 직무역량을 강화시키고, 인성과 역량 측면에서 균형 잡힌 실무형 인재를 배출함 (교육내용 중점) 국제통상 3.0에 적합한 산업과 업무에 대한 이해와 마인드, 수행 능력을 개발하는 데 중점을 둠. 세부적으로는 글로벌화에 대한 이해, 개인·산업·기업·정부·국가 수준의 글로벌의 의미 파악, 급변하는 통상환경 분석 및 이해, 대표적 글로벌비즈니스 산업인 서비스무역에 대한 이해, 국제무역 마인드 고취 등을 주요 내용으로 함
------	--

국제무역트랙 교과목

학년	학기	구분	교과목명	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
1	2	트랙 기초	글로벌 시대의 국제통상	CTS0001	A	최원석	3	3	목 5-5M	2H	탐306
					N	최원석	3	3	목 10-10M	2H	
					7	김상조	3	3	월 9-9M	2H	
		전공 선택	무역영어	R010076	7	최원석	3	3	목 8-8M	2H	탐306
2	2	전공 필수	국제무역실무론	R011004	A	도광호	3	3	화 4-4M	3H	-
					N	도광호	3	3	화 4-4M	3H	
		전공 선택	무역영어	R010076	A	최원석	3	3	수 5-5M	2H	상506
					N	최원석	3	3	수 11-11M	2H	
		전공 필수	컴퓨터활용과 무역정보처리	R011003	A	노재확	3	3	화 6-7M	1H	탐205
					N	노재확	3	3	화 10-11M	1H	
3	2	전공 선택	국제무역보험론	R010023	A	시간강사	3	3	수 9-9M	3H	-
					N	시간강사	3	3	수 9-9M	3H	
			무역시장분석	R010074	A	노재확	3	3	목 6-7M	1H	탐205
					N	노재확	3	3	목 10-11M	1H	
4	2	전공 선택	국제통상정책론	R010075	A	김상조	3	3	수 7-7M	2H	탐306
					N	김상조	3	3	수 11-11M	2H	
		전공 필수	무역 시뮬레이션 종합설계	R011009	A	홍승린	3	3	수 5-6M	1H	상705
					7	홍승린	3	3	수 9-10M	1H	상605

전공선택 인정 교과목

학년	구분	교과목명 (개 설 트 랙)	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
2	전공 선택	데이터통계분석과 비즈니스 (글로벌비즈니스트랙)	R010020	A	안제성	3	3	수 8-8M	3H	-
				N	안제성	3	3			
3	전공 선택	글로벌기업가정신 (글로벌비즈니스트랙)	R010030	A	강 준	3	3	월 3-3M	3H	-
				N	강 준	3	3			
4	전공 선택	금융파생상품론 (글로벌비즈니스트랙)	R010029	A	김도완	3	3	화 8-8M	2H	탐205
				N	김도완	3	3	화 10-10M		탐203
전 학 년	전공 선택	비즈니스 데이터 사이언스 (C&C School)	M020020	7	노재확	3	3	금 2-2M	2H	상304
		통계로 읽어보는 빅데이터 (C&C School)	M020022	7	권혁제	3	3	수 1-3M	-	미B107

글로벌비즈니스 트랙

트랙소개	• (학문적 기반 및 산업과의 연계 비전) 무역, 서비스, 경영 전반에 걸친 분야가 과거 stand alone(1.0) 시대에서 학문 및 산업에서 구분과 경계가 불분명해지는 convergence(3.0) 시대로 진화하는 산업의 특성을 반영하고 글로벌비즈니스의 핵심인 경쟁전략, 재무, 마케팅을 기반으로 한 중소, 중견 기업들의 이머징마켓 진출을 돕는 파이(π)형 인재 플랫폼을 제공함 • (인력양성 목표) 글로벌 비즈니스 3.0에 적합한 산업과 업무에 대한 이해와 마인드, 그리고 수행 역량을 갖춘 글로벌비즈니스전문가를 육성함 • (교육내용 중점) 글로벌 비즈니스 3.0에 적합한 산업과 업무에 대한 이해와 마인드, 수행 능력을 개발하는 데 중점을 둠. 세부적으로는 글로벌화에 대한 이해, 개인·산업·기업·정부·국가 수준의 글로벌의 의미 파악, 비즈니스와 비즈니스 프로세스에 대한 이해, 대표적 글로벌비즈니스 산업인 서비스무역에 대한 이해, 글로벌비즈니스 산업분석 등을 주요 내용으로 함
------	--

글로벌비즈니스트랙 교과목

학년	학기	구분	교과목명	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
1	2	트랙 기초	글로벌 비즈니스 마인드	CTS0002	A	이정훈	3	3	월 5-5M	2H	탐505
					N	이정훈	3	3	월 10-10M	2H	
					7	이정훈	3	3	목 9-9M	2H	
		전공 필수	글로벌시대 경영학원론	R012007	8	김기현	3	3	수 7-7M	2H	상203
2	2	전공 선택	데이터통계분석과 비즈니스	R010020	A	안제성	3	3	수 8-8M	3H	-
					N	안제성	3	3	수 8-8M	3H	
			글로벌시대 경영학원론	R012007	A	김기현	3	3	화 3-3M	2H	상506
					N	김기현	3	3	수 10-10M	2H	
					7	김기현	3	3	수 6-6M	2H	
3	2	전공 필수	국제재무관리	R012004	A	김도완	3	3	월 8-8M	2H	상506
					N	김도완	3	3	월 10-10M	2H	
					7	김도완	3	3	목 8-8M	2H	
		전공 선택	글로벌기업가정신	R012005	A	강준	3	3	월 3-3M	3H	-
					N	강준	3	3		3H	
			글로벌비즈니스프리인턴쉽	R010097	A	강명수	3	3	화 5-7M	-	상506
					N	강명수	3	3	화 10-12M		
4	2	전공 선택	금융파생상품론	R010029	A	김도완	3	3	화 8-8M	2H	탐205
					N	김도완	3	3	화 10-10M	2H	탐203

전공선택 인정 교과목

학년	구분	교과목명 (개 설 트 랙)	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
3	전공 선택	무역시장분석 (국제무역트랙)	R010074	A	노재확	3	3	목 6-7M	1H	탐205
				N	노재확	3	3	목 10-11M	1H	
		국제무역보험론 (국제무역트랙)	R010023	A	시간강사	3	3	수 9-9M	3H	-
				N	시간강사	3	3			
전 학 년	전공 선택	비즈니스 데이터 사이언스 (C&C School)	M020020	7	노재확	3	3	금 2-2M	2H	상304
		통계로 읽어보는 빅데이터 (C&C School)	M020022	7	권혁제	3	3	수 1-3M	-	미B107

기업·경제분석 트랙

트랙소개	(학문적 기반 및 산업과의 연계 비전) 4차 산업이 급성장하면서 기술이나 제작뿐만 아니라 경제·산업의 경쟁상황을 파악, 분석하고 대응전략을 수립할 수 있는 경제학도에 대한 수요가 증가함. 기업·경제 분석 트랙은 미시경제학, 산업조직이론과 같은 기존 경제학과 더불어 이를 정보통신미디어산업과 4차 산업과 관련한 다양한 지식을 접목시킨 과목과 주요 국가와 세계경제를 이해할 수 있는 과목을 제공함으로써 21세기의 경쟁력 있는 융합형 경제학도를 배출하고자 함 (인력양성 목표) 융합형 경제·기업 분석 전문가를 양성함 (교육내용 중점) 국내 및 글로벌 경제·기업, 정보통신미디어 분야에서의 경영전략 수립 능력을 개발하고 경제학적 사고 역량, 사회적 이슈 대응 역량 및 IT 및 정보통신 분야 분석 역량에 초점을 맞춤
------	--

기업·경제분석트랙 교과목

학년	구분	교 과 목 명	교과목 코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인강의	강의실
1	전공 기초	경제원론 I (미시경제기초)	CTS0013	A	윤건용	3	3	월5-5M	3h	-
		경제원론 II (미시경제기초)		N	윤건용	3	3	월10-10M	3h	-
2	전공 필수	산업조직이론	R013008	A	홍우형	3	3	화5-5M	2h	탐구관308
				N	홍우형	3	3	화10-10M	2h	탐구관308
	전공 선택	디지털 경제와 기업전략	R010004	A	이내찬	3	3	수6-6M	2h	상상관602
				N	이내찬	3	3	수9-9M	2h	상상관602
		조세경제학	R010100	A	김두연	3	3	수3-3M	3h	-
				N	김두연	3	3	수11-11M	3h	-
3	전공 선택	계량경제학	R010005	A	홍우형	3	3	화6-6M	2h	탐구관308
				N	홍우형	3	3	화11-11M	2h	탐구관308
		산업빅데이터론 종합설계	R010096	A	김상봉	3	3	화3-3M	2h	상상관602
				N	김상봉	3	3	화10-10M	2h	상상관602
4	전공 선택	중국경제론	R010101	A	박승록	3	3	금8-8M	3h	-
				N	박승록	3	3	금11-11M	3h	-
		법경제학	R010099	A	김시연	3	3	목3-3M	3h	-
				N	김시연	3	3	목10-10M	3h	-

전공선택 인정 교과목

학년	구분	교 과 목 명 (개 설 트 랙)	교과목 코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
2	전공 선택	금융통계학 (금융·데이터 분석트랙)	R014001	A	이천우	3	3	수4-4M	2h	탐구관308
				N	이천우	3	3	화10-10M	2h	탐구관308
		화폐금융론 (금융·데이터 분석트랙)	R010090	A	김상봉	3	3	화2-2M	2h	상상관602
				N	김상봉	3	3	화11-11M	2h	상상관602
3	전공 선택	보험시장론 (금융·데이터 분석트랙)	R014006	A	김정렬	3	3	목6-6M	2h	탐구관308
				N	김정렬	3	3	목11-11M	2h	탐구관308
전 학년	전공 선택	비즈니스 데이터 사이언스 (C&C school)	M020020	7	노재확	3	3	금2-2M	2H	상상관304
		통계로 읽어보는 빅데이터 (C&C school)	M020022	7	권혁제	3	3	수1-3M	-	미래관B107

* 온라인3시간 과목의 요일 및 교시는 시험시간에 관한 정보임을 확인해주시기 바랍니다.

* 같은 과목이라도 경제학과, 기업·경제분석트랙, 금융·데이터분석트랙의 과목 구분이 다 다르니 잘 확인해주시기 바랍니다.

* 본 책자 제작 후 변경이 있을 수 있으니, 종합정보시스템을 확인해주시기 바랍니다.

* 서면신청날짜는 추후 경제학과 홈페이지(<http://www.hansung.ac.kr/web/eco>)에서 공지할 예정입니다.

금융·데이터분석 트랙

트랙소개	(학문적 기반 및 산업과의 연계 비전) 금융과 실물경제는 수레의 두 바퀴와 같이 불가분의 관계에 있어 개인·기업·국가 경제가 잘 운영되도록 하기 위해서는 금융에 대한 이해와 분석이 필수. 뿐만 아니라 최근 빅데이터에 기반한 경영전략 패러다임이 기존의 직관이나 경험에 의한 경영마인드의 문제점에 대한 새로운 해결책을 제시하는 데이터분석능력도 필요함. 이에 경제 및 금융, 각종 데이터정보에 기반하여 개인의 자산관리와 투자 및 기업경영, 경제정책을 체계적이면서도 통합적으로 관리 및 운용할 수 있는 새로운 전문가의 확보가 절실히 요구되는 바 금융·데이터 트랙을 통해 보다 경쟁력 있는 금융 데이터 전문가를 양성함 (인력양성 목표) 경제 및 금융, 데이터 전문가를 양성함 (교육내용 중점) 금융산업에 대한 이해 역량, 통계 및 데이터 프로그램 활용 역량에 초점을 맞추고, 경쟁상황을 파악 및 분석, 대응전략 수립 능력을 개발함
------	---

금융·데이터분석트랙 교과목

학 년	구분	교 과 목 명	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인강 의	강의실
1	전공 기초	경제원론II(거시경제기초)	CTS0014	A	김정렬	3	3	목5-5M	2h	탐구관 308
				N	김정렬	3	3	목10-10M	2h	탐구관 308
2	전공 필수	금융통계학	R014001	A	이천우	3	3	수4-4M	2h	탐구관 308
				N	이천우	3	3	수12-12M	2h	탐구관 308
	전공 선택	화폐금융론	R010090	A	김상봉	3	3	화2-2M	2h	상상관 602
				N	김상봉	3	3	화11-11M	2h	상상관 602
3	전공 필수	노동경제학	R014002	A	이대연	3	3	목4-4M	3h	-
				N	이대연	3	3	목13-13M	3h	-
		보험시장론	R014006	A	김정렬	3	3	목6-6M	2h	탐구관 308
				N	김정렬	3	3	목11-11M	2h	탐구관 308
	전공 선택	SAS 데이터분석	R010012	A	권혁제	3	3	목2-3M	1h	상상관 301
				N	권혁제	3	3	목9-10M	1h	상상관 301
		국제경제학	R010011	A	박승록	3	3	목5-5M	3h	-
				N	하성	3	3	목12-12M	3h	-
4	전공 필수	행동경제학 종합설계	R014009	A	김은미	3	3	금9-9M	3h	-
				N	김은미	3	3	금10-10M	3h	-

전공선택 인정 교과목

학 년	구분	교 과 목 명 (개 설 트 랙)	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
2	전공 선택	조세경제학 (기업·경제 분석트랙)	R010100	A	김두연	3	3	수3-3M	3h	-
				N	김두연	3	3	수11-11M	3h	-
		산업조직이론 (기업·경제 분석트랙)	R013008	A	홍우형	3	3	화5-5M	2h	탐구관308
				N	홍우형	3	3	화10-10M	2h	탐구관308
3	전공 선택	산업빅데이터론 종합설계 (기업·경제 분석트랙)	R010096	A	김상봉	3	3	화3-3M	2h	상상관602
				N	김상봉	3	3	화10-10M	2h	상상관602
전 학 년	전공 선택	비즈니스 데이터 사이언스 (C&C school)	M020020	7	노재학	3	3	금2-2M	2H	상상관304
		통계로 읽어보는 빅데이터 (C&C school)	M020022	7	권혁제	3	3	수1~3M	-	미래관B107

* 온라인3시간 과목의 요일 및 교시는 시험시간에 관한 정보임을 확인해주시기 바랍니다.

* 같은 과목이라도 경제학과, 기업·경제분석트랙, 금융·데이터분석트랙의 과목 구분이 다 다르니 잘 확인해주시기 바랍니다.

* 본 책자 제작 후 변경이 있을 수 있으니, 종합정보시스템을 확인해주시기 바랍니다.

* 서면신청날짜는 추후 경제학과 홈페이지(<http://www.hansung.ac.kr/web/eco>)에서 공지할 예정입니다.

공직진출 트랙

트랙소개	(학문적 기반 및 산업과의 연계 비전) 공직진출트랙의 학문적 기반을 행정학으로, 사회학, 경제학, 경영학 심리학 등 인접 사회과학 학문 분야와 밀접하게 연계된 종합학문으로서의 성격을 지니고 있음. 공직진출 트랙을 이수한 학생들은 기본적으로 중앙행정부처, 지방자치단체 등의 공무원으로 진출하는 것을 목적으로 함. 공무원 및 공공부문에 대한 수요와 공직에 대한 진출 수요가 급증함. 공직진출트랙은 행정현상에 대한 체계적인 교육과정을 통해 공직 전문성을 배양하고, 인격 함양 프로그램을 바탕으로 공직을 비롯한 공공부문 각 분야에서 중추적인 역할을 할 수 있는 인재 배출을 목적으로 함 (인력양성 목표) 조직, 인사, 재무 등 행정학에 대한 기본 이해를 바탕으로, 정부와 공공부문에서 요구하는 공직윤리, 공법체계에 대한 이해, 지방자치, 전자정부, 기타 분석 역량을 발휘하여 공직자로서의 윤리 의식과 공직수행 역량을 갖춘 인재를 양성함 (교육내용 중점) 행정학 이론에 대한 기초 지식과 통계·계량 분석 역량을 기반으로 사례 중심의 심화 학습을 통해 종합적인 분석 능력과 판단력 등 공직수행을 위한 핵심 역량을 배양하여 우수한 공무원을 양성. 이를 위해 행정학 관련 정규교과목 외에도 공무원 시험을 위해 법학과 정책학 기초 과목을 이수하고, 공무원시험 준비반, 경찰공무원 준비반, 공무원 시험 모의고사 등 트랙에서 운영하는 다양한 비교과 프로그램을 통해 공직에 진출할 수 있는 역량을 배양함. 전공지도교수와와의 주기적인 상담을 통해 원하는 직렬의 공직으로 진출할 수 있도록 맞춤형 지원을 제공함
------	---

공직진출트랙 교과목

* 주간은 A, 야간은 N이며 주야합반은 7,8,9입니다.

학년	구분	교과목명	교과목 코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 시	온라인 강의	강의실
1	전공 기초	공무원을 위한 행정학 (신입생)	CTS0005	A	김지성	3	3	목5-5M	2H	탐102
				N	김지성	3	3	목10-10M	2H	탐102
2	전공 필수	인사행정론	R015003	A	김지성	3	3	금2-3M	1H	탐505
				N	김지성	3	3	화9-10M	1H	탐505
		재무행정론	R015006	A	조문석	3	3	금4-4M	2H	탐305
				N	조문석	3	3	화11-11M	2H	탐303
3	전공 필수	공무원시험특강	R015002	A	김경희	3	3	월6-6M	2H	탐405
				N	김경희	3	3	목10-10M	2H	탐405
	전공 선택	행정윤리	R010048	A	강문호	3	3	목8-8M	2H	탐405
				N	강문호	3	3	월9-9M	2H	탐405
4	전공 필수	행정 및 정책사례연구	R015007	A	강문호	3	3	수6-6M	2H	상601
				N	강문호	3	3	수11-11M	2H	상601

전공선택 인정 교과목

학년	구분	교과목명 (개설트랙)	교과목 코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 시	온라인 강의	강의실
2	전공 선택	행정과 IT활용 (법&정책트랙)	R010050	A	정진택	3	3	화5-5M	2H	상304
				N	정진택	3	3	금9-9M	2H	상304
		행정법 II (법&정책트랙)	R010103	7	김동균	3	3	화6-6M	3H	-
3	전공 선택	환경정책론 (법&정책트랙)	R010052	A	윤경준	3	3	월7-7M	2H	탐306
				N	윤경준	3	3	목9-9M	2H	탐306
4	전공 선택	정부개혁론 (법&정책트랙)	R010054	A	전주상	3	3	수8-8M	2H	상601
				N	전주상	3	3	수9-9M	2H	상601
전 학년	전공 선택	비즈니스 데이터 사이언스 (C&C School)	M020020	7	노재확	3	3	금2-2M	2H	상304
		통계로 읽어보는 빅데이터 (C&C School)	M020022	7	권혁제	3	3	수1-3M	-	미B107

※ 수강신청 관련사항은 반드시 공직진출트랙 홈페이지(old.hansung.ac.kr/~administration) 참조.

법 & 정책 트랙(구. 정책관리트랙)

트랙소개	• (학문적 기반 및 산업과의 연계 비전) 법학과 정책학은 기본적으로 사회현상에 대한 이해 제고를 목적으로 하므로 행정학, 경제학, 사회학, 경영학, 심리학 등 인접 사회과학에 대한 종합적인 이해를 요구함. 정책학은 종합학문으로 다학제적인 성격을 지니고 있으므로 법&정책 트랙을 이수한 학생들은 다양한 시각에서 사회문제를 조명하고 문제를 해결할 수 있는 역량을 배양하게 됨. 최근 사회현상이 과거보다 복잡해지고 새로운 이슈가 등장함에 따라 공공부문뿐만 아니라 민간영역에서도 정책학과 법학에 대한 수요가 증가하고 있음. 정부부문에서는 공직자에 대한 채용 규모를 늘리고 있음. 법&정책 트랙 교육과정을 이수한 학생들을 행정직공무원, 국가공기업, 지방공기업, 공공기관에 진출, 전문자격증 취득시 변호사, 기자, 국회의원 보좌관, 행정 및 정책학 연구원 등으로 활동하게 됨 • (인력양성 목표) 법학, 정책학에 대한 기초적인 이해를 바탕으로 행정학, 정치학, 사회학, 통계학 등 인접 학문에 대한 학습을 통해 바람직한 사회를 구현하기 위한 종합적인 사고력, 문제해결능력을 배양하여 미래 정책전문가, 법률전문가, 전문행정가를 양성함 • (교육내용 중점) 학술소모임, 자격증취득반, 공무원 준비반 등 다양한 비교과 프로그램을 운영하고 있으며, 학생 수요에 맞춤형 진로지도와 진학 및 자격시험 응시를 위한 모의고사를 정기적으로 실시하고 있음. 모의국무회의 참여를 통해 최신의 정책 이슈에 대해 다양한 시각을 습득하고 정책문제 해결을 위한 역량을 배양. 학생들이 희망하는 진로로 성공적으로 진출할 수 있도록 풍부한 경험을 지닌 전공지도교수의 상담과 지도를 통해 맞춤형 교육 프로그램을 지원함
------	--

법&정책트랙 교과목

* 주간은 A, 야간은 N이며 주야합반은 7,8,9입니다.

학년	구분	교과목명	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
1	전공 기초	리더를 위한 정책학 (신입생)	CTS0006	A	김은주	3	3	월5-5M	2H	탐102
				N	김은주	3	3	월10-10M	2H	탐102
2	전공 선택	행정과 IT활용	R010050	A	정진택	3	3	화5-5M	2H	상304
				N	정진택	3	3	금9-9M	2H	상304
		행정부 II	R010103	7	김동균	3	3	화6-6M	3H	-
3	전공 필수	리더십개발론	R016007	A	김경희	3	3	목7-7M	2H	탐308
				N	김경희	3	3	월10-10M	2H	탐306
	전공 선택	환경정책론	R010052	A	윤경준	3	3	월7-7M	2H	탐306
				N	윤경준	3	3	목9-9M	2H	탐306
4	전공 필수	공기업론	R016002	A	최천근	3	3	수7-7M	2H	상601
				N	최천근	3	3	수10-10M	2H	상601
	전공 선택	정부개혁론	R010054	A	전주상	3	3	수8-8M	2H	상601
				N	전주상	3	3	수9-9M	2H	상601

전공선택 인정 교과목

학년	구분	교과목명 (개설트랙)	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
3	전공 선택	행정윤리 (공직진출트랙)	R010048	A	강문호	3	3	목8-8M	2H	탐405
				N	강문호	3	3	월9-9M	2H	탐405
전 학 년	전공 선택	비즈니스 데이터 사이언스 (C&C School)	M020020	7	노재확	3	3	금2-2M	2H	상304
		통계로 읽어보는 빅데이터 (C&C School)	M020022	7	권혁제	3	3	수1-3M	-	미B107

※ 수강신청 관련사항은 반드시 법&정책트랙 홈페이지(old.hansung.ac.kr/~administration) 참조.

부동산자산관리 트랙

트랙소개	• (학문적 기반 및 산업과의 연계 비전) 부동산이 우리나라 국부에서 차지하는 비율이 86.7%에 이르고 있다. 이러한 자원을 효율적으로 관리하는 것이 국가, 기업, 개인을 막론하고 매우 중요한 과제이다. 최근 부동산관리 및 부동산 투자의 중요성이 날로 증가하고 있으며 이러한 중요한 자원을 효율적으로 관리 및 투자할 수 있는 전문가를 양성하고자 하는데 목적이 있다. • (인력양성 목표) 부동산을 효율적으로 관리하고 투자할 수 있는 전문성을 지닌 인재, 산업현장의 다양한 문제를 해결하는 인재를 양성하는데 목표를 두고 있다. • (교육내용 중점) 부동산 전문 이론교육과 해당 전문 지식을 실제 산업현장에 적용하는 응용교육으로 구성되어 있다. <u>부동산 관련 법제도, 부동산시장 및 경제효과 분석, 부동산개발 및 투자, 부동산관리, 부동산기업의 경영에 관한 것을 중점적으로 교육한다.</u>
------	---

부동산자산관리트랙 교과목

학년	구분	교 과 목 명	교과목 코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교시	온라인 강의	강의실
1	전공 기초	부동산학의 이해	CTS0007	7	김병진	3	3	목9-9M	2h	상507
				A	김병진	3	3	월5-5M	2h	상507
				B	이용만	3	3	월5-5M	2h	탐101
				N	이용만	3	3	월10-10M	2h	탐101
2	전공 필수	부동산공법론	R017004	A	민태욱	3	3	월5-5M	2h	탐405
				N		3	3	월10-10M	2h	탐405
		부동산과 컴퓨터	R017001	7	임병준	3	3	화9-9M	2h	미B107
				A		3	3	월7-7M	2h	탐205
				N		3	3	화10-10M	2h	미B107
3	전공 선택	감정평가론	R010088	7	민태욱	3	3	화6-6M	2h	탐306
		감정평가론	R010088	A	민태욱	3	3	화2-2M	2h	탐405
		부동산권리분석 및 경매	R010069	7	김병진	3	3	금7-8M	1h	상507
				A		3	3	금3-4M	1h	상507
	전공 필수	부동산투자금융론	R017009	7	이용만	3	3	화8-8M	2h	상507
				A		3	3	화3-3M	2h	상507
				N		3	3	화11-11M	2h	상507
4	전공 필수	부동산개발캡스톤디자인	R017010	7	최정우	3	3	월8-9M	1h	상504

전공선택 인정 교과목

학년	구분	교 과 목 명 (개 설 트 랙)	교과목 코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교시	온라인 강의	강의실
전학년	전공 선택	통계로 읽어보는 빅데이터 (C&C School)	M020022	7	권혁제	3	3	수1-3M	-	미B107

■ 동일교과목 안내

* 교과목명이 같은 과목은 기본적으로 동일한 과목입니다.

변경 전 교과목		변경 후 교과목	
교과목 코드	교과목명	교과목 코드	교과목명
R017007	부동산입지 및 개발론	R017010	부동산개발 캡스톤디자인

스마트도시계획·환경비즈니스 트랙

트랙소개	• (학문적 기반 및 산업과의 연계 비전) 도시계획, 교통물류, 환경에너지 분야는 새로운 직업 탄생의 산실로 '2016 다보스포럼' 및 '고용정보원' 등에서 미래유망 신산업분야로 주목하는 분야임. 미래사회 메가트렌드와 자율 주행차, 빅데이터, 인공지능 등의 과학기술 융합추세 그리고 기후변화와 제로에너지사회의 시대적 요구를 반영함. 주요 연구 및 교육 분야로 도시재생, 지속가능성장, 역사문화도시, 스마트시티, 첨단교통시스템, 기후변화대응, 에너지관리 등을 다룸 • (인력양성 목표) 도시계획 및 교통, 환경에 대한 전문적인 지식을 바탕으로 실제 부동산산업과 도시계획, 교통 분야의 현장에서 적용할 수 있는 활용능력을 갖춘 인재를 양성함 • (교육내용 중점) 학술소모임, 도시재생사례지답사, 자격증 취득반, 도시재생 서포터즈, 포럼 및 세미나 참가 등 다양한 비교과 프로그램을 운영함. 도시계획 및 도시재생 경진대회를 통해 최신 지역 및 도시의 이슈에 대해 다양한 시각을 습득하고 문제해결 역량을 배양함. 학생들이 희망하는 진로를 찾고 대비할 수 있도록 인턴십 프로그램을 강화하고 풍부한 경험을 지닌 전공지도교수와의 상담 및 지도를 통해 맞춤형 교육 프로그램을 지원함
------	---

스마트도시계획·환경비즈니스트랙 교과목

학년	구분	교 과 목 명	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
1	전공 기초	스마트도시와 교통	CTS0015	7	조재우	3	3	월9-9M	2h	상507
				A		3	3	목4-4M	2h	상507
				N		3	3	목10-10M	2h	상507
2	전공 필수	교통계획	R018012	7	남두희	3	3	월8-8M	2h	상507
				A		3	3	월6-6M	3h	상507
	전공 선택	도시 및 환경경제학	R010081	A	박승록	3	3	화4-4M	3h	-
				N		3	3	화11-11M	3h	-
3	전공 지정	도시설계와 단지계획	R018011	7	조재우	3	3	금9-9M	2h	상507
				A		3	3	화5-5M	2h	상507
	전공 선택	지역개발계획과 사회공헌	R018015	7	이현진	3	3	금6-6M	2h	상507
		대중교통계획 및 운영	R010082	7	남두희	3	3	화7-7M	2h	상507
4	전공 필수	도시재생 캠프톤디자인	R018013	7	안치성	3	3	월4-5M	1h	상503

* '도시재생 캠프톤디자인' 교과목은 졸업필수과목이며, 위 과목을 수강하여야 졸업이 가능합니다.

(이와 관련하여서는 추후 스마트도시계획 환경비즈니스트랙의 졸업요건을 꼭 확인하여 주시기 바랍니다.)

전공선택 인정 교과목

학년	구분	교 과 목 명 (개 설 트 랙)	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
3	전공 선택	국제이주와 사회통합 (이민·다문화트랙)	P020065	7	김혜련	3	3	수5-5M	2h	상601
3	전공 선택	국제이주와 사회통합 (이민·다문화트랙)	P020065	8	김혜련	3	3	월7-7M	2h	상506
전 학 년	전공 선택	비즈니스 데이터 사이언스 (C&C School)	M020020	7	노재확	3	3	금2-2M	2h	상304
		통계로 읽어보는 빅데이터 (C&C School)	M020022	7	권혁제	3	3	수1-3M	-	미B107

기업경영 트랙

트랙소개

- ((학문적 기반 및 산업과의 연계 비전) 최근의 기업 경영 환경은 시장 환경(글로벌화와 경쟁 격화 등), 사회적/법적 환경(기업의 사회적 책임 요구, 규제 변화 등), 기술적 환경(급속한 기술 혁신, 데이터와 증보의 폭발적 증가 등)의 급속한 변화로 인하여 새로운 경영 활동의 필요성이 증대되고 있음. 이러한 환경 변화 속에서 기업이 요구하는 인재상은 기업 활동에 대한 지식 적용 능력이 우수한 실무형 인재, 기업 혁신 요구에 대응 능력이 뛰어난 창의형 인재, 기업의 성과를 체계적으로 분석할 수 있는 분석형 인재로 요약할 수 있음

기업경영 트랙 교과목 연계도

기준: 교과목

교과목	이수 구분	학년	1학기	2학기
교양 (2)	자율 교양	전체	광고와 사회	리더십과 인간
기초 (1)	전공 기초	1학년	경영학의 이해	
필수 (7)	전공 필수	2학년		인적자원관리론
		3학년	유통관리론 경영전략	노사관계론
		4학년	서비스품질경영 서비스마케팅	마케팅 커뮤니케이션
공동 (6)	전공 선택	2학년	서비스운영관리 조직행동론	마케팅원론
		3학년		거시조직론 소비자행동론
		4학년		비즈니스 애널리틱스 종합설계

※벤처경영트랙과 회계·재무경영트랙의 전공선택 과목은 기업경영트랙의 **전공선택**으로 인정 됩니다.

※벤처경영트랙과목 中 ‘시장조사론’ 회계·재무경영트랙과목 中 ‘투자론’ 두 과목은 기업경영트랙의 **전공선택**으로 인정 됩니다.

※C&C School 과목 中 ‘통계로 읽어보는 빅데이터’, ‘비즈니스 데이터 사이언스’ 두 과목은 기업경영트랙의 **전공선택**으로 인정 됩니다.

-자율교양의 수강여부는 졸업과 관련이 없으며, 필수가 아닌 선택사항입니다.

-기업경영트랙, 벤처경영트랙, 회계·재무경영트랙 중 하나 이상의 트랙을 수강하는 학생은 전반적인 경영학을 이해하기 위해 “경영정보학원론, 마케팅원론, 재무관리, 조직행동론, 관리회계, 서비스운영관리” 과목을 수강하는 것을 권장합니다. (경영학부 성적 우수 장학금인 Fellowship 장학금 수여 기준)

-평소 한성대학교 경영학부 홈페이지에 업로드 되는 기업경영트랙, 벤처경영트랙, 회계재무트랙의 교육과정을 확인하시어 졸업에 지장이 없도록 하시길 바랍니다.

- 학기 중 학과의 공지사항은 경영학부 홈페이지
<http://old.hansung.ac.kr/web/hsba/506979> 를 참조 바랍니다.

기업경영트랙 교과목

학년	구분	교 과 목 명	교과목 코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교시	온라인강의	강의실
1	전공 기초	경영학의 이해(신입생반)	CTS0009	7	이우원	3	3	목9-9M	2h	상상관 206
		경영학의 이해(재학생반)		8	서기수			월4-4M	2h	탐구관 B104
		경영학의 이해(신입생반)		A	서기수			월5-5M	2h	탐구관 B104
		경영학의 이해(신입생반)		N	이우원			월10-10M	2h	탐구관 B104
2	전공 필수	인적자원관리론	R019003	A N	차종석, 하성욱	3	3	월 2-2M 수 12-12M	3h	-
	전공 선택	*마케팅원론	R010057	7	차문경	3	3	목 4-4M	2h	탐구관 303
		*마케팅원론		8	주영혁			목 8-8M		탐구관 303
		*마케팅원론		9	주영혁			목 9-9M		탐구관 303
		*마케팅원론		A	차문경			월 3-3M		탐구관 B104
		*마케팅원론		B	주영혁			월 5-5M		탐구관 303
		*마케팅원론(신입생반)		C	차문경			월 6-6M		탐구관 303
		*마케팅원론		N	주영혁			월 10-10M		탐구관 503
		*마케팅원론(신입생반)		P	차문경			월 11-11M		탐구관 503
3	전공 필수	노사관계론	R019009	7 8 9 A N	류종현	3	3	수 9-9M 수 5-5M 수 8-8M 수 6-6M 화 11-11M	2h	탐구관 B104 탐구관 503 탐구관 504 탐구관 B104 탐구관 B104
	전공 선택	*거시조직론	R010058	7 A B N P	권상집 권상집 정라미 권상집 정라미	3	3	화 5-5M 화 8-8M 수 8-8M 화 10-10M 수 10-10M	2h	탐구관 405 탐구관 303 탐구관 303 탐구관 303 상상관 203
		*소비자행동론	R010059	7 A B N	신민철	3	3	화 9-9M 화 6-6M 목 7-7M 목 10-10M	2h	탐구관 303 탐구관 303 탐구관 B104 탐구관 B104
		마케팅 커뮤니케이션	R019007	7 A B N	김윤식 전성희	3	3	목 7-7M 목 9-9M 수 9-9M 수 10-10M	2h	상상관 506 상상관 505 탐구관 303 상상관 603
	전공선택	*비즈니스 애널리틱스 종합설계	R010095	7 A N	이동주	3	3	수 8-8M 목 8-8M 수 11-11M	2h	상상관 305 상상관 305 상상관 305

※ “*”표시 과목은 기업경영트랙 뿐만 아니라 벤처경영트랙과 회계·재무경영트랙의 전공선택으로도 인정 가능합니다.

※ 코로나 바이러스의 영향으로 분반 추가 등의 시간표 조정이 있을 수 있습니다.

한성대학교 종합정보시스템을 이용하여 시간표를 확인하시기를 권장합니다.

전공선택 인정 교과목

학년	구분	교과목명 (개설트랙)	교과목 코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교시	온라인 강의	강의실
2	전공선택	비즈니스통계 (벤처경영트랙)	R010062	7	신재호	3	3	월 7-7M	2h	탐구관 303
				A	최강화			목 6-6M		탐구관 303
				N				목 11-11M		탐구관 303
		기업가정신 (벤처경영트랙)	R010063	7	이재석	3	3	화 8-8M	2h	탐구관 B104
		기업가정신 (벤처경영트랙)(신입생반)		8	권상집			월 3-3M		탐구관 303
		기업가정신 (벤처경영트랙)		A				월 4-4M		탐구관 303
		기업가정신 (벤처경영트랙)		N	이재석			화 10-10M		탐구관 B104
		회계원리 (회계재무경영트랙) (신입생반)	R010014	7	김창호	3	3	수 6-6M	3h	-
		회계원리 (회계재무경영트랙)		A	황선영			화 3-3M		
		회계원리 (회계재무경영트랙)		N				화 12-12M		
3	전공선택	서비스사이언스 (벤처경영트랙)	R010066	A	손지윤	3	3	월 5-5M	3h	-
				N				월 12-12M		
		시장조사론 (벤처경영트랙)	R01A003	A	권용주	3	3	금 5-5M	3h	-
				N				금 12-12M		
		금융기관론 (회계재무경영트랙)	R010016	7	임지은	3	3	수 7-7M	2h	탐구관 303
				A				목 8-8M		탐구관 B104
N	목 11-11M			탐구관 B104						
전 학년	전공선택	통계로 읽어보는 빅데이터 (C&C School)	M020022	7	권혁제	3	3	수 1-3M	-	미래관 B107
		비즈니스 데이터 사이언스 (C&C School)	M020020	7	노재확	3	3	금 2-2M	2h	상상관 304

※ 코로나 바이러스의 영향으로 분반 추가 등의 시간표 조정이 있을 수 있습니다.
한성대학교 종합정보시스템을 이용하여 시간표를 확인하시기를 권장합니다.

벤처경영 트랙

트랙소개	• (학문적 기반 및 산업과의 연계 비전) 글로벌화와 기술혁신으로 빠르게 변화하는 경영 환경 속에서, 전 세계적인 창업열기와 함께 하이테크 기업이 경제 성장을 주도하고 있으며 기존 기업들도 혁신의 필요성이 중요하게 대두되고 있음. 벤처경영트랙은 벤처기업과 하이테크기업의 창업과 경영 그리고 전통적 기업의 혁신에 필요한 창의적 역량을 갖춘 경영 인재를 육성하고자 함 • (인력양성 목표) 기업가정신을 갖춘 벤처기업 창업가, 벤처기업과 하이테크 산업 분야의 전문 경영인력 및 창업투자 전문가, 전통적 기업의 혁신을 주도하는 경영혁신 전문가를 양성함 • (교육내용 중점) 경영학을 구성하는 각 분야의 이론에 대한 이해를 토대로 벤처기업의 창업과 경영, 그리고 기업의 경영 혁신에 필요한 차별적인 경영이론과 실무적 지식을 학습함
------	---

벤처경영 트랙 교과목 연계도

기준: 교과목

교과목	이수 구분	학년	1학기	2학기
교양 (2)	자유 교양	전체	서비스 혁신	IT와 사회
기초 (1)	전공 기초	1학년	경영데이터의 이해	
필수 (7)	전공 필수	2학년		경영데이터베이스론 종합설계
		3학년	혁신과 변화관리	시장조사론
		4학년	사업전략 및 상품개발 인터넷 비즈니스론	벤처비즈니스프로세스분석 자금조달전략
공통 (6)	전공 선택	2학년	경영정보학원론	비즈니스통계 기업가정신
		3학년	공급사슬전략 하이테크마케팅	서비스사이언스

- ※기업경영트랙과 회계·재무경영트랙의 전공선택 과목은 벤처경영트랙의 **전공선택**으로 인정 됩니다.
- ※기업경영트랙과목 중 ‘서비스품질경영’ 회계·재무경영트랙과목 중 ‘재무정보시스템 종합설계’ 두 과목은 벤처경영트랙의 **전공선택**으로 인정 됩니다.
- ※C&C School 과목 중 ‘통계로 읽어보는 빅데이터’, ‘비즈니스 데이터 사이언스’ 두 과목은 벤처경영트랙의 **전공선택**으로 인정 됩니다.

-자유교양의 수강여부는 졸업과 관련이 없으며, 필수가 아닌 선택사항입니다.

-기업경영트랙, 벤처경영트랙, 회계·재무경영트랙 중 하나 이상의 트랙을 수강하는 학생은 전반적인 경영학을 이해하기 위해 “경영정보학원론, 마케팅원론, 재무관리, 조직행동론, 관리회계, 서비스운영관리” 과목을 수강하는 것을 권장합니다. (경영학부 성적 우수 장학금인 Fellowship 장학금 수여 기준)

-평소 한성대학교 경영학부 홈페이지에 업로드 되는 기업경영트랙, 벤처경영트랙, 회계재무트랙의 교육과정을 확인하시어 졸업에 지장이 없도록 하시길 바랍니다.

- 학기 중 학과의 공지사항은 경영학부 홈페이지 <http://old.hansung.ac.kr/web/hsba/506979>를 참조 바랍니다.

벤처경영트랙 교과목

학년	구분	교과목명	교과목 코드	분 반	교수명	학점	시간	요일 및 교시	온라인강 의	강의실
1	전공 기초	경영데이터의 이해(신입생반)	CTS0010	7	이동원	3	3	월 9-9M	2h	상상관 304
		경영데이터의 이해(재학생반)		8				월 8-8M		상상관 304
		경영데이터의 이해(신입생반)		A				목 5-5M		상상관 305
		경영데이터의 이해(신입생반)		N				목 10-10M		상상관 305
2	전공 필수	경영데이터베이스론 종합설계 (영어강좌)	R01A008	7	이형용	3	3	목 7-7M	2h	상상관 305
				8				월 9-9M		상상관 305
				A				월 6-6M		상상관 305
				N				목 10-10M		상상관 306
	전공 선택	*비즈니스통계	R010062	7	신재호	3	3	월 7-7M	2h	탐구관 303
				A	최강화			목 6-6M		탐구관 303
				N				목 11-11M		탐구관 303
		*기업가정신	R010063	7	이재석	3	3	화 8-8M	2h	상상관 605
		*기업가정신(신입생반)		8	권상집			월 3-3M		탐구관 303
		*기업가정신		A	월 4-4M			탐구관 303		
		*기업가정신		N	이재석			화 10-10M		상상관 607
		3	전공 필수	시장조사론	R01A003	A	권용주	3	3	금 5-5M
N	금 12-12M									
	전공 선택	*서비스사이언스	R010066	A	손지윤	3	3	월 5-5M	3h	-
	N	월 12-12M								
4	전공 필수	벤처비즈니스프로세스분석	R01A005	7	신재호	3	3	금 9-9M	2h	탐구관 B104
				A	오병섭			수 7-7M		탐구관 B104
				N				수 10-10M		탐구관 B104
		자금조달전략	R01A007	A	최용식	3	3	금 4-4M	3h	-
				N				목 12-12M		

※ “*”표시 과목은 벤처경영트랙 뿐만 아니라 기업경영트랙과 회계·재무경영트랙의 전공선택으로도 인정 가능합니다.

※ 코로나 바이러스의 영향으로 분반 추가 등의 시간표 조정이 있을 수 있습니다.
한성대학교 종합정보시스템을 이용하여 시간표를 확인하시기를 권장합니다.

전공선택 인정 교과목

학년	구분	교 과 목 명 (개 설 트 랙)	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
2	전공선택	마케팅원론 (기업경영트랙)	R010057	7	차문경	3	3	목 4-4M	2h	탐구관 303
				8	주영혁			목 8-8M		탐구관 303
				9	주영혁			목 9-9M		탐구관 303
				A	차문경			월 3-3M		탐구관 B104
				B	주영혁			월 5-5M		탐구관 303
				C	차문경			월 6-6M		탐구관 303
				N	주영혁			월 10-10M		탐구관 503
		마케팅원론(신입생반)	P	차문경	월 11-11M	탐구관 503				
		회계원리 (회계재무경영트랙) (신입생반)	R010014	7	김창호	3	3	수6-6M	3h	-
				A	황선영			화 3-3M		
				N				화 12-12M		
3	전공선택	거시조직론 (기업경영트랙)	R010058	7	권상집	3	3	화 5-5M	2h	탐구관 405
				A	권상집			화 8-8M		탐구관 303
				B	정라미			수 8-8M		탐구관 303
				N	권상집			화 10-10M		탐구관 303
				P	정라미			수 10-10M		상상관 203
		소비자행동론 (기업경영트랙)	R010059	7	신민철	3	3	화 9-9M	2h	탐구관 303
				A				화 6-6M		탐구관 303
				B				목 7-7M		탐구관 B104
				N				목 10-10M		탐구관 B104
		금융기관론 (회계재무경영트랙)	R010016	7	임지은	3	3	수 7-7M	2h	탐구관 303
				A				목 8-8M		탐구관 B104
N	목 11-11M			탐구관 B104						
4	전공선택	비즈니스 애널리틱스 종합설계(기업경영트랙)	R010095	7	이동주	3	3	수 8-8M	2h	상상관 305
				A				목 8-8M		상상관 305
				N				수 11-11M		상상관 305
전 학 년	전공선택	통계로 읽어보는 빅데이터 (C&C School)	M020022	7	권혁제	3	3	수 1-3M	-	미래관 B107
		비즈니스 데이터 사이언스 (C&C School)	M020020	7	노재확	3	3	금 2-2M	2h	상상관 304

회계·재무경영 트랙

트랙소개	• (학문적 기반 및 산업과의 연계 비전) 지난 수년간 고용노동부의 직업별 일자리 전망에서 회계 및 재무 분야의 전문가에 대한 수요는 지속적으로 증가하고 있으며 모든 기업에서 없어서는 안 되는 필수적인 인력임. 이에 따라, 기본적 경영학 분야별 교육에 회계·재무 분야에 대한 심화 전문지식 및 실무능력을 배양하는데 목적을 둠 • (인력양성 목표) 회계·재무·세무·금융 등을 융합한 전공과목의 단계별 교육과 적응능력을 배양시킴으로써 분석형 전문경영 인재를 배출하고자 함 • (교육내용 중점) 기본적인 경영학 교육과 함께 재무제표의 작성 및 분석, 제조원가의 계산 및 분석, 재무계획 수립 및 관리, 금융상품의 이해 및 투자계획 등의 전문적인 분석이 필요한 회계와 금융에 대한 세부적 교육을 통해 회계 및 재무경영 전문가적 역량 배양에 중점을 둠
------	---

회계·재무경영 트랙 교과목 연계도

기준: 교과목

교과목	이수 구분	학년	1학기	2학기
교양 (2)	자율 교양	전체	돈의 흐름 이해하기	숫자로 보는 경영
기초 (1)	전공 기초	1학년	회계의 이해	
필수 (7)	전공 필수	2학년		원가회계
		3학년	투자론 재무정보시스템 종합설계	중급회계
		4학년	세무회계실무	경영분석 파생금융상품
공통 (6)	전공 선택	2학년	재무관리 기업윤리	회계원리
		3학년	관리회계	금융기관론
		4학년	고급회계	

※기업경영트랙과 벤처경영트랙의 전공선택 과목은 회계·재무경영트랙의 **전공선택**으로 인정 됩니다.

※기업경영트랙과목 중 '경영전략' 벤처경영트랙과목 중 '자금조달전략' 두 과목은 회계·재무경영트랙의 **전공선택**으로 인정 됩니다.

※C&C School 과목 중 '통계로 읽어보는 빅데이터', '비즈니스 데이터 사이언스' 두 과목은 회계·재무경영트랙의 **전공선택**으로 인정 됩니다.

-자율교양의 수강여부는 졸업과 관련이 없으며, 필수가 아닌 선택사항입니다.

-기업경영트랙, 벤처경영트랙, 회계·재무경영트랙 중 하나 이상의 트랙을 수강하는 학생은 전반적인 경영학을 이해하기 위해 "경영정보학원론, 마케팅원론, 재무관리, 조직행동론, 관리회계, 서비스운영관리" 과목을 수강하는 것을 권장합니다. (경영학부 성적 우수 장학금인 Fellowship 장학금 수여 기준)

-평소 한성대학교 경영학부 홈페이지에 업로드 되는 기업경영트랙, 벤처경영트랙, 회계재무트랙의 교육과정을 확인하시어 졸업에 지장이 없도록 하시길 바랍니다.

- 학기 중 학과의 공지사항은 경영학부 홈페이지 <http://old.hansung.ac.kr/web/hsba/506979> 를 참조 바랍니다.

회계·재무경영트랙 교과목

학년	구분	교과목명	교과목 코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교시	온라인강의	강의실							
1	전공 기초	회계의 이해(신입생반)	CTS0011	7	정균범	3	3	월9-9M	2h	탐구관 303호							
		회계의 이해(재학생반)		8				목7-7M		탐구관 303호							
		회계의 이해(신입생반)		A				목 5-5M		탐구관 303호							
		회계의 이해(신입생반)		N				목10-10M		탐구관 303호							
2	전공 필수	원가회계	R01B003	A N	이정학	3	3	화 4-4M 화 11-11M	3h	-							
	전공 선택	*회계원리(신입생반)	R010014	7	김창호	3	3	수 6-6M	3h	-							
		*회계원리		A	황선영			화 3-3M									
		*회계원리		N	황선영			화 12-12M									
3	전공 필수	중급회계	R01B008	7 A B N	김용식	3	3	목 9-9M 화 7-7M 목 6-6M 화 10-10M	2h	탐구관 B104 탐구관 B104 탐구관 B104 탐구관 B104							
				전공 선택				*금융기관론		R010016	7 A N	임지은	3	3	수 7-7M 목 8-8M 목 11-11M	2h	탐구관 303 탐구관 B104 탐구관 B104
				4				전공 필수		경영분석	R01B007	A N	민성기	3	3	금 7-7M 금 11-11M	2h
	파생금융상품	R01B002	7 A N		엄윤성	3	3		금 8-8M 금 5-5M 금 10-10M	2h	탐구관 303 탐구관 303 탐구관 303						

※ “*”표시 과목은 회계·재무경영트랙 뿐만 아니라 기업경영트랙과 벤처경영트랙의 전공선택으로도 인정 가능합니다.

※ 코로나 바이러스의 영향으로 분반 추가 등의 시간표 조정이 있을 수 있습니다.
한성대학교 종합정보시스템을 이용하여 시간표를 확인하시기를 권장합니다.

전공선택 인정 교과목

학년	구분	교과목명 (개설트랙)	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실		
2	전공선택	마케팅원론 (기업경영트랙)	R010057	7	차문경	3	3	목 4-4M	2h	탐구관 303		
				8	주영혁			목 8-8M		탐구관 303		
				9	주영혁			목 9-9M		탐구관 303		
				A	차문경			월 3-3M		탐구관 B104		
				B	주영혁			월 5-5M		탐구관 303		
				C	차문경			월 6-6M		탐구관 303		
				N	주영혁			월 10-10M		탐구관 503		
				마케팅원론(신입생반)	P			차문경		월 11-11M	탐구관 503	
		비즈니스통계 (벤처경영트랙)	R010062	7	신재호	3	3	월 7-7M	2h	탐구관 303		
				A	최강화			목 6-6M		탐구관 303		
				N				목 11-11M		탐구관 303		
		기업가정신 (벤처경영트랙)	R010063	7	이재석	3	3	화 8-8M	2h	탐구관 B104		
				8	권상집			월 3-3M		탐구관 303		
				A				월 4-4M		탐구관 303		
				기업가정신 (벤처경영트랙)	N			이재석		화 10-10M	탐구관 B104	
3	전공선택	거시조직론 (기업경영트랙)	R010058	7	권상집	3	3	화 5-5M	2h	탐구관 405		
				A	권상집			화 8-8M		탐구관 303		
				B	정라미			수 8-8M		탐구관 303		
				N	권상집			화 10-10M		탐구관 303		
				P	정라미			수 10-10M		상상관 203		
		소비자행동론 (기업경영트랙)	R010059	7	신민철	3	3	화 9-9M	2h	탐구관 303		
				A				화 6-6M		탐구관 303		
				B				목 7-7M		탐구관 B104		
				N				목 10-10M		탐구관 B104		
		서비스사이언스 (벤처경영트랙)	R010066	A	손지윤	3	3	월 5-5M	3h	-		
				N				월 12-12M				
		4	전공선택	비즈니스 애널리틱스 종합설계 (기업경영트랙)	R010095	7	이동주	3	3	수 8-8M	2h	상상관 305
						A				목 8-8M		상상관 305
						N				수 11-11M		상상관 305
				자금조달전략 (벤처경영트랙)	R01A007	A	최용식	3	3	월 4-4M	3h	-
N	목 12-12M											
전 학 년	전공선택	통계로 읽어보는 빅데이터 (C&C School)	M020022	7	권혁제	3	3	수 1-3M	-	미래관 B107		
		비즈니스 데이터 사이언스 (C&C School)	M020020	7	노재확	3	3	금 2-2M	2h	상상관 304		

디자인대학

패션디자인 트랙

트랙소개	• (학문적 기반 및 산업과의 연계 비전) 21세기 세계 경제의 개방화, 글로벌화로 빠르게 변화하고 있는 패션디자인 업계에 창의적인 실무능력을 갖춘 전문 분야별 패션디자이너의 수요 증가 • (인력양성 목표) 지역특성산업과 연계한 패션업계에 실무능력을 갖춘 창의적인 전문 분야별 패션디자이너 육성 • (교육내용 중점) 패션 분야의 미래지향적 수요에 부응하고자 CAD, 3D 등 컴퓨터 관련 교과목 확충 및 테크니컬 디자인 분야의 교과목과 산업수요를 반영하는 산업협력 및 캡스톤 교과목을 확대 구성
------	--

패션디자인트랙 교과목

학년	구분	교과목명	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
1	전공 기초	패션디자인(주야합반)	CTA0002	7	유금화	3	3	목9-9M	2h	창204
		패션디자인	CTA0002	A	유금화	3	3	월5-5M	2h	창204
		패션디자인	CTA0002	N	유금화	3	3	월10-10M	2h	창204
2	전공 필수	패션디자인프로세스	T012004	A	정윤경	3	3	화3-4M	1h	창105
		패션디자인프로세스	T012004	N	정윤경	3	3	화10-11M	1h	창105
	전공 선택	드레이핑(주야합반)	T010010	7	홍성애	3	3	화5-6M	1h	창301
		드레이핑(주야합반)	T010010	8	홍성애	3	3	화8-9M	1h	창301
		드레이핑	T010010	A	홍성애	3	3	월7-8M	1h	창301
		드레이핑	T010010	N	홍성애	3	3	월10-11M	1h	창301
		패션일러스트레이션(주야합반)	T010007	7	김성복	3	3	목3-4M	1h	창203
		패션일러스트레이션(주야합반)	T010007	8	김성복	3	3	목6-7M	1h	창202
		패션일러스트레이션(주야합반)	T010007	9	김성복	3	3	목10-11M	1h	창203
		패션일러스트레이션	T010007	A	김성복	3	3	화6-7M	1h	창203
		패션일러스트레이션	T010007	N	김성복	3	3	화10-11M	1h	창202
3	전공 필수	디자인스케치(주야합반)	T012006	7	김경인	3	3	수8-9M	1h	창102
		디자인스케치(주야합반)	T012006	8	김경인	3	3	월7-8M	1h	창102
		디자인스케치	T012006	A	김경인	3	3	수5-6M	1h	창102
		디자인스케치	T012006	N	김경인	3	3	월10-11M	1h	창102
		패턴CAD	T012007	A	김양수 정윤경	3	3	수4-5M	1h	상307
		패턴CAD	T012007	N	김양수 정윤경	3	3	수10-11M	1h	상307
		토탈패션소품개발 캡스톤디자인	T012009	A	유금화	3	3	금3-4M	1h	창105
		토탈패션소품개발 캡스톤디자인	T012009	N	유금화	3	3	금10-11M	1h	창105

3	전공 선택	니트디자인	T010018	A	김경인	3	3	금5-7M	-	창의104
		니트디자인	T010018	N	김경인	3	3	금10-12M	-	창104
4	전공 선택	테크니컬디자인	T010021	A	김복희	3	3	수3-3M	2h	창203
		테크니컬디자인	T010021	N	김복희	3	3	수10-10M	2h	창203

*온라인 100% 수업의 경우 해당 시간에는 WEBEX 시험 실시 예정.

전공선택 인정 교과목

학년	구분	교 과 목 명	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인강 의	강의실
전학년	전공 선택	Fashion AI 융합 프로젝트	M020023	7	지준 지혜경 김복희	3	3	목3-3M	2h	상304

패션크리에이티브디렉션 트랙

트랙소개	• (학문적 기반 및 산업과의 연계 비전) 21세기 패션산업은 고부가가치가치를 만들어내는 산업으로서의 위상이 증대함에 따라 문화콘텐츠 산업에서 소비자의 라이프스타일을 주도적으로 이끌어가는 패션크리에이티브디렉터 역할의 중요성과 필요성 증대 • (인력양성 목표) 패션산업의 글로벌 시장 수요와 테크놀로지의 발달에 맞춘 창의력을 겸비한 패션크리에이티브디렉터 양성 • (교육내용 중점) 글로벌 시장의 산업수요에 맞춰 글로벌패션디렉터로서 전문 인력이 필요로 하는 언어 능력, 전문지식과 기초 소양을 토대로 한 지식과 창의적 해결능력, 실무현장 적응능력, 글로벌 감성을 키우기 위한 첨단교육프로그램 운영
------	---

패션크리에이티브디렉션트랙 교과목

학년	구분	교 과 목 명	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
1	전공 기초	패션문화콘텐츠(주야합반)	CTA0003	7	김희정	3	3	월9-9M	2h	상203
		패션문화콘텐츠	CTA0003	A	김희정	3	3	목5-5M	2h	상203
		패션문화콘텐츠	CTA0003	N	김희정	3	3	목10-10M	2h	상203
2	전공 필수	디지털패션그래픽(주야합반, 영어강좌)	T013003	7	최경희	3	3	월4-4M	2h	창302, 창305
		디지털패션그래픽	T013003	A	권수희	3	3	목5-5M	2h	창302, 창305
		디지털패션그래픽	T013003	N	권수희	3	3	목10-10M	2h	창302, 창305
	전공 선택	현대패션연구	T010011	A	안현주	3	3	화6-7M	1h	상203
		현대패션연구	T010011	N	안현주	3	3	화10-11M	1h	상203
		한국복식사	T010012	A	김정민	3	3	목9-9M	2h	상204
		한국복식사	T010012	N	김정민	3	3	목11-11M	2h	상204
		무대복식디자인	T013006	A	김희정	3	3	수6-7M	1h	창105, 창206
3	전공 필수	무대복식디자인	T013006	N	김희정	3	3	월10-11M	1h	창105, 창206
		패션스타일링	T013005	A	김애경	3	3	금8-8M	3h	-
		패션스타일링	T013005	N	김애경	3	3	금9-9M	3h	-
		남성패션프로세스	T010025	A	안현주	3	3	수3-5M	-	창206
	전공 선택	남성패션프로세스	T010025	N	안현주	3	3	수10-12M	-	창206

4	전공 필수	크리에이티브패션테크놀로지	T013009	A	최경희	3	3	수8-8M	2h	창의관 302,305
		크리에이티브패션테크놀로지	T013009	N	최경희	3	3	수11-11M	2h	창302, 창305
	전공 선택	패션소재가공실습(주야합반)	T010024	7	안영무	3	3	목6-7M	1h	창307
		패션소재가공실습	T010024	A	안영무	3	3	수6-7M	1h	창307
		패션소재가공실습	T010024	N	안영무	3	3	목10-11M	1h	창307

*온라인 100% 수업의 경우 해당 시간에는 WEBEX 시험 실시 예정.

전공선택 인정 교과목

학년	구분	교 과 목 명	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
2	전공 선택	패션브랜드와 커뮤니케이션(주야합반)	T010008	7	채진미	3	3	화7-7M	2h	창205
		패션브랜드와 커뮤니케이션(주야합반)	T010008	8	채진미	3	3	화8-8M	2h	창205
		패션브랜드와 커뮤니케이션	T010008	A	채진미	3	3	화5-5M	2h	창205
		패션브랜드와 커뮤니케이션	T010008	N	채진미	3	3	화10-10M	2h	창205
3	전공 선택	글로벌패션시스템(주야합반)	T010023	7	김용주	3	3	수7-7M	2h	창205
		글로벌패션시스템(주야합반)	T010023	8	김용주	3	3	수9-9M	2h	창205
		글로벌패션시스템	T010023	A	김용주	3	3	수4-4M	2h	창205
		글로벌패션시스템	T010023	N	김용주	3	3	수10-10M	2h	창205
전학년	전공 선택	Fashion AI 융합 프로젝트	M020023	7	지준 지혜경 김복희	3	3	목3-3M	2h	상304

패션마케팅 트랙

트랙소개	• (학문적 기반 및 산업과의 연계 비전) 패션마케팅은 패션산업의 구조와 특성을 이해하고 패션시장의 환경 및 소비자 분석을 통해 마케팅 전략을 수립하여 패션기업의 세계화에 필요한 패션비즈니스 분야로의 전문성과 수요 증가 • (인력양성 목표) 패션산업의 환경분석과 패션상품의 기획 및 개발, 패션상품의 유통 및 전략 수립 능력을 갖춘 글로벌 패션마케팅 및 패션머천다이징 전문가 육성 • (교육내용 중점) 패션에 대한 폭넓은 전문공통 교과를 기반으로 패션비즈니스와 패션마케팅 관련 심화 과목으로 교육
------	---

패션마케팅트랙 교과목

학년	구분	교과목명	교과목 코 드	분 반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
1	전공 기초	패션비즈니스 이해(주야합반)	CTA0001	7	지혜경	3	3	목9-9M	2h	상203
		패션비즈니스 이해	CTA0001	A	지혜경	3	3	월5-5M	2h	상203
		패션비즈니스 이해	CTA0001	N	지혜경	3	3	월10-10M	2h	상203
2	전공 필수	패션소재기획	T011009	A	장재연	3	3	목8-8M	2h	창205
		패션소재기획	T011009	N	장재연	3	3	목10-10M	2h	창205
	전공 선택	패션브랜드와 커뮤니케이션(주야합반)	T010008	7	채진미	3	3	화7-7M	2h	창205
		패션브랜드와 커뮤니케이션(주야합반)	T010008	8	채진미	3	3	화8-8M	2h	창205
		패션브랜드와 커뮤니케이션	T010008	A	채진미	3	3	화5-5M	2h	창205
		패션브랜드와 커뮤니케이션	T010008	N	채진미	3	3	화10-10M	2h	창205
	전공 필수	패션리테일링 (영어강좌)	T011007	A	채진미	3	3	월6-6M	2h	창205
		패션리테일링 (영어강좌)	T011007	N	채진미	3	3	월10-10M	2h	창205
3	전공 선택	글로벌패션시스템(주야합반)	T010023	7	김용주	3	3	수7-7M	2h	창205
		글로벌패션시스템(주야합반)	T010023	8	김용주	3	3	수9-9M	2h	창205
		글로벌패션시스템	T010023	A	김용주	3	3	수4-4M	2h	창205
		글로벌패션시스템	T010023	N	김용주	3	3	수10-10M	2h	창205
		온라인 패션스타트업 캡스톤디자인	T011010	A	지혜경	3	3	목6-7M	1h	상306
4	전공 필수	온라인 패션스타트업 캡스톤디자인	T011010	N	지혜경	3	3	목11-12M	1h	상306

*온라인 100% 수업의 경우 해당 시간에는 WEBEX 시험 실시 예정.

전공선택 인정 교과목

학년	구분	교과목명	교과목 코 드	분 반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
2	전공 선택	한국복식사	T010012	A	김정민	3	3	목9-9M	2h	상204
		한국복식사	T010012	N	김정민	3	3	목11-11M	2h	상204
전학년	전공 선택	Fashion AI 융합 프로젝트	M020023	7	지준 지혜경 김복희	3	3	목3-3M	2h	상304

뉴미디어 광고·커뮤니케이션디자인 트랙

트랙소개	• (학문적 기반 및 산업과의 연계 비전) 급격한 변화가 거듭되는 시대에는 상품과 서비스에 대한 새로운 광고, 마케팅, 커뮤니케이션 능력이 더욱 중시되고 있으며, 핵심적인 커뮤니케이션 방향과 트렌드를 반영한 전문인력의 중요성과 필요성이 높아짐 • (인력양성 목표) 뉴미디어 시대의 패러다임이 요구하는 실무형 뉴미디어광고 커뮤니케이션 디자인 전문가 양성 • (교육내용 중점) 광고, 마케팅 전략변화와 소비자와의 커뮤니케이션 방법 변화에 대처하기 위한 광고, 브랜딩, 정보디자인이 융합된 교과목으로 구성된 과정
------	---

뉴미디어 광고·커뮤니케이션디자인트랙 교과목

학년	구분	교과목명	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
1	전공 기초	커뮤니케이션 디자인	CTA0004	A	김묘수	3	3	월5-5M	2h	창의관304
		커뮤니케이션 디자인	CTA0004	B	손희진	3	3	월5-5M	2h	창의관509
	전공 필수	이미지마케팅 이미지메이킹	T021004	E	명광주	3	3	수7-9M	-	창의관502
2	전공 선택	소비자심리와 디자인	T020002	A	최도한	3	3	화2-4M	-	창의관304
		소비자심리와 디자인	T020002	B	최도한	3	3	수2-4M	-	창의관304
	전공 필수	이미지마케팅 이미지메이킹	T021004	A	명광주	3	3	화2-4M	-	창의관502
		이미지마케팅 이미지메이킹	T021004	B	명광주	3	3	화7-9M	-	창의관502
		이미지마케팅 이미지메이킹	T021004	C	성영아	3	3	화2-4M	-	창의관510
		이미지마케팅 이미지메이킹	T021004	D	성영아	3	3	화7-9M	-	창의관510
3	전공 필수	어메이징콜라보&뉴미디어광고	T021006	A	서진영	3	3	수2-4M	-	창의관502
		어메이징콜라보&뉴미디어광고	T021006	B	남지아	3	3	수2-4M	-	창의관510
		어메이징콜라보&뉴미디어광고	T021006	C	박호민	3	3	금2-4M	-	창의관510
	전공 필수	커뮤니케이션 그래픽	T021007	A	박원철	3	3	수7-9M	-	창의관510
		커뮤니케이션 그래픽	T021007	B	김묘수	3	3	수7-9M	-	창의관304
		커뮤니케이션 그래픽	T021007	C	장경국	3	3	금2-4M	-	창의관509
		커뮤니케이션 그래픽	T021007	D	손희진	3	3	금7-9M	-	창의관509
4	전공 필수	성공 프리젠테이션스킬	T021002	A	서진영	3	3	목2-4M	-	창의관502
		성공 프리젠테이션스킬	T021002	B	남지아	3	3	월2-4M	-	창의관510

전공선택 인정 교과목

학년	구분	교과목명	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
2	전공 선택	영상디자인	T022004	A	박선영	3	3	월4-4M	2h	창의관409
		영상디자인	T022004	B	박선영	3	3	월5-5M	2h	창의관409
		영상디자인	T022004	C	이라건	3	3	목7-7M	2h	창의관410
		영상디자인	T022004	D	전영돈	3	3	목4-4M	2h	창의관409
		영상디자인(시간제 등록 수업)	T022004	H	강지원	3	3	월5-5M	2h	상상관604
3	전공 선택	패키지디자인스튜디오	T024007	A	전신중	3	3	수3-5M	-	창의관501
		패키지디자인스튜디오	T024007	B	전신중	3	3	수7-9M	-	창의관501

*상상설계 진로1, 2, 3의 상세 내용은 39p.진로탐색학점제 내용 참고

브랜드·패키지디자인 트랙

트랙소개	• (학문적 기반 및 산업과의 연계 비전) ‘패키지·브랜드’ 트랙은 제품과 소비자와의 커뮤니케이션을 극대화시킬 수 있는 패키지디자인과 제품, 서비스의 콘셉트를 지속가능하게 만들어 줄 수 있는 브랜딩된 분야로 빠르게 변화하는 사회수요와 새로운 트렌드를 반영하고 커스터마이징된 디자인 창업에도 초점을 둔 분야임 • (인력양성 목표) 브랜드 경험과 소비자 심리, 마케팅을 통합하여 혁신적 디자인 솔루션을 제시할 수 있는 학제적(융합적) 전문인력 양성 • (교육내용 중점) 창의적 발상과 조형표현, 공간구성 및 표현, 디자인문제에 대한 종합적 사고를 바탕으로 커뮤니케이션 매체의 특성을 이해하고 활용할 수 있도록 기초, 핵심, 실무 활용 교과목으로 구성
------	---

브랜드·패키지디자인트랙 교과목

학년	구분	교과목명	교과목코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교시	온라인 강의	강의실
1	전공 기초	기초입체그래픽	CTA0007	A	박원철	3	3	목5-5M	2h	창의관501
2	전공 선택	레이아웃 워크숍	T020011	A	김지현	3	3	화7-9M	-	창의관509
		레이아웃 워크숍	T020011	B	김지현	3	3	수2-4M	-	창의관509
		레이아웃 워크숍	T020011	C	김지현	3	3	수7-9M	-	창의관509
	전공 필수	패키지디자인스트럭처	T024004	A	전신중	3	3	화3-5M	-	창의관501
		패키지디자인스트럭처	T024004	B	전신중	3	3	화7-9M	-	창의관501
3	전공 선택	디자인 심리학	T020041	A	지상현	3	3	수6-6M	-	창의관502
		디자인 심리학	T020041	B	지상현	3	3	금6-6M	-	창의관502
		디자인 심리학	T020041	C	지상현	3	3	금8-8M	-	창의관502
	전공 필수	패키지디자인스튜디오	T024007	A	전신중	3	3	수3-5M	-	창의관501
		패키지디자인스튜디오	T024007	B	전신중	3	3	수7-9M	-	창의관501
4	전공 필수	창업상품개발 종합설계	T024008	A	전신중	3	3	월3-5M	-	창의관501
		창업상품개발 종합설계	T024008	B	전신중	3	3	월7-9M	-	창의관501

전공선택 인정 교과목

학년	구분	교과목명	교과목코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교시	온라인 강의	강의실
2	전공 선택	이미지마케팅 이미지메이킹	T021004	A	명광주	3	3	화2-4M	-	창의관502
		이미지마케팅 이미지메이킹	T021004	B	명광주	3	3	화7-9M	-	창의관502
		이미지마케팅 이미지메이킹	T021004	C	성영아	3	3	화2-4M	-	창의관510
		이미지마케팅 이미지메이킹	T021004	D	성영아	3	3	화7-9M	-	창의관510
	전공 선택	제품서비스융합디자인	T023007	A	정유정	3	3	화7-8M	1h	창의관404
3	전공 선택	커뮤니케이션 그래픽	T021007	A	박원철	3	3	수7-9M	-	창의관510
		커뮤니케이션 그래픽	T021007	B	김묘수	3	3	수7-9M	-	창의관304
		커뮤니케이션 그래픽	T021007	C	장경국	3	3	금2-4M	-	창의관509
		커뮤니케이션 그래픽	T021007	D	손희진	3	3	금7-9M	-	창의관509

영상·애니메이션디자인 트랙

트랙소개	• (학문적 기반 및 산업과의 연계 비전) 미디어 산업 패러다임 변화에 따라 디지털 콘텐츠 소비와 사회적, 산업적 수요가 급증하고 있음. 특히 영상애니메이션산업은 고부가치산업으로 타 산업과의 연계로 파생 콘텐츠를 지속적으로 창출하는 문화콘텐츠 기반산업과 창의적 콘텐츠산업의 핵심 성장동력이라고 할 수 있음. 최근 4차 산업혁명이 대두되면서 세계는 물론 중국시장의 급성장과 새로운 기술 및 아이디어의 등장으로 산업의 발전과 더불어 취업 수요 또한 매우 높은 분야임. • (인력양성 목표) 영상애니메이션 기획 및 제작에 대한 기본적인 그래픽 소프트웨어 운용능력과 지식을 바탕으로 현장 실무 역량을 강화하고 이를 새로운 융합콘텐츠에 활용할 수 있는 인재를 양성함. • (교육내용 중점) 디지털콘텐츠 분야의 영상·애니메이션 콘텐츠 관련 교과를 중심으로 융합형 실무 역량을 강화하기 위한 ICT융합교육 교과목으로 구성.
------	---

영상·애니메이션디자인트랙 교과목

학년	구분	교 과 목 명	교과목코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교시	온라인 강의	강의실
1	전공 기초	영상애니메이션 기초	CTA0005	A	전영돈	3	3	목5-5M	2h	창의관409
		영상애니메이션 기초	CTA0005	B	박원철	3	3	월9-9M	2h	창의관410
		영상애니메이션 기초	CTA0005	C	전영돈	3	3	월9-9M	2h	창의관409
2	전공 선택	문화콘텐츠디자인	T020005	A	박범수	3	3	월6-7M	1h	창의관406
		문화콘텐츠디자인	T020005	B	박범수	3	3	월8-9M	1h	창의관406
		문화콘텐츠디자인	T020005	C	박세린	3	3	월6-7M	1h	창의관404
		컴퓨터그래픽	T020022	A	강정빈	3	3	목2-3M	1h	창의관601
		컴퓨터그래픽	T020022	B	강정빈	3	3	목5-6M	1h	창의관601
		컴퓨터그래픽	T020022	C	이병관	3	3	수5-6M	1h	창의관410
	전공 필수	영상커뮤니케이션	T022005	A	김효용	3	3	월2-3M	1h	창의관410
		영상커뮤니케이션	T022005	B	전영돈	3	3	수4-4M	2h	창의관409
		영상커뮤니케이션	T022005	C	이병관	3	3	수2-3M	1h	창의관410
		영상디자인	T022004	A	박선영	3	3	월4-4M	2h	창의관409
		영상디자인	T022004	B	박선영	3	3	월5-5M	2h	창의관409
		영상디자인	T022004	C	이라건	3	3	목7-7M	2h	창의관410
3	전공 선택	영상디자인	T022004	D	전영돈	3	3	목4-4M	2h	창의관409
		영상디자인(시간제 등록 수업)	T022004	H	강지원	3	3	월5-5M	2h	상상관604
	전공 필수	디자인공예 교육론	T020039	A	임경진	3	3	수5-5M	2h	상상관203
		디자인공예 교재연구 및 지도법	T020040	A	임경진	3	3	수6-6M	2h	상상관203
		컴퓨터 특수시각효과	T022007	A	정지신	3	3	금5-6M	1h	창의관410
		컴퓨터 특수시각효과	T022007	B	정지신	3	3	금7-8M	1h	창의관410
4	전공 필수	컴퓨터 특수시각효과	T022007	C	이라건	3	3	금1-1M	2h	창의관409
		영상애니메이션 스타트업워크샵	T022002	A	김효용	3	3	화2-3M	1h	창의관409
		영상애니메이션 스타트업워크샵	T022002	B	전영돈	3	3	수3-3M	2h	창의관409

전공선택 인정 교과목

학년	구분	교 과 목 명	교과목코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교시	온라인 강의	강의실
2	전공 선택	게임그래픽&애니메이션	V023003	7	이항찬	3	3	월9-9M	2h	공학관201
		게임그래픽&애니메이션	V023003	8	이항찬	3	3	화9-9M	2h	공학관201
		게임그래픽&애니메이션	V023003	A	이항찬	3	3	월4-4M	2h	공학관201
		게임그래픽&애니메이션	V023003	B	이항찬	3	3	월8-8M	2h	공학관201
		게임그래픽&애니메이션	V023003	C	이항찬	3	3	화4-4M	2h	공학관201
		게임그래픽&애니메이션	V023003	D	이항찬	3	3	화8-8M	2h	공학관201
3	전공 선택	커뮤니케이션그래픽	T021007	A	박원철	3	3	수7-9M	-	창의관510
		커뮤니케이션그래픽	T021007	B	김요수	3	3	수7-9M	-	창의관304
		커뮤니케이션그래픽	T021007	C	장경국	3	3	금2-4M	-	창의관509
		커뮤니케이션그래픽	T021007	D	손희진	3	3	금7-9M	-	창의관509

*상상설계 진로1, 2, 3의 상세 내용은 39p.진로탐색학점제 내용 참고

제품·서비스디자인 트랙

트랙소개	• (학문적 기반 및 산업과의 연계 비전) 제품·서비스디자인은 인간생활에 필요한 다양한 제품과 서비스 개발을 위해 소비자의 경험과 비즈니스 가치를 반영하는 미래형 융합디자인 분야임. 전통적인 산업뿐만 아니라 4차 산업혁명 시대에서 차지하는 비중이 크며, 미래가치와 사회적·산업적 영향력이 높은 분야임. • (인력양성 목표) ICT 기술 활용력을 토대로 제품-서비스의 융합적 문제해결 역량을 보유한 실무형 디자인 전문인력 양성 • (교육내용 중점) 고감성 디지털 라이프스타일 선도형 제품 디자인 전문교육과 ICT기반의 서비스디자인 혁신을 주도할 수 있는 융합교육 제공
------	--

제품·서비스디자인트랙 교과목

학년	구분	교과목명	교과목 코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교시	온라인 강의	강의실
1	전공 기초	제품디자인의 이해	CTA0006	A	전종찬	3	3	월5-5M	2h	상상관602
		제품디자인의 이해(시간제 등록 수업)	CTA0006	H	전종찬	3	3	월7-7M	2h	상상관602
2	전공 선택	가구디자인	T020007	A	이완	3	3	목4-6M	-	창의관406
	전공 필수	UX·UI디자인기초	T023010	A	송영섭	3	3	월2-2M	2h	창의관601
		UX·UI디자인기초	T023010	B	송영섭	3	3	월3-3M	2h	창의관601
3	전공 선택	공공디자인	T020009	A	전종찬	3	3	수2-3M	1h	상상관602
	전공 필수	제품서비스융합디자인	T023007	A	정유정	3	3	화7-8M	1h	창의관404
4	전공 선택	스마트모빌리티 캠퍼스디자인융합	T020048	A	진재한	3	3	금6-8M	1h	창의관406
	전공 필수	디자인창업스튜디오 종합설계	T023009	A	이완	3	3	목7-9M	-	창의관406

전공선택 인정 교과목

학년	구분	교과목명	교과목 코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교시	온라인 강의	강의실
2	전공 필수	패키지디자인스트럭처	T024004	A	전신중	3	3	화3-5M	-	창의관501
		패키지디자인스트럭처	T024004	B	전신중	3	3	화7-9M	-	창의관501
3	전공 필수	패키지디자인스튜디오	T024007	A	전신중	3	3	수3-5M	-	창의관501
		패키지디자인스튜디오	T024007	B	전신중	3	3	수7-9M	-	창의관501
	전공 선택	디자인심리학	T020041	A	지상현	3	3	수6-6M	-	창의관502
		디자인심리학	T020041	B	지상현	3	3	금6-6M	-	창의관502
		디자인심리학	T020041	C	지상현	3	3	금8-8M	-	창의관502
		디자인공예 교육론	T020039	A	임경진	3	3	수5-5M	2h	상상관203
		디자인공예 교재연구 및 지도법	T020040	A	임경진	3	3	수6-6M	2h	상상관203

*상상설계 진로1, 2, 3의 상세 내용은 39p.진로탐색학점제 내용 참고

게임그래픽디자인 트랙 (구. 게임일러스트레이션 트랙)

트랙소개	• (학문적 기반 및 산업과의 연계 비전) 한류문화콘텐츠 수출의 50%이상을 점유하고 있는 게임산업 시장의 질적 향상을 도모하기 위한 전문화 된 인력의 수요가 증가하고 있음. 게임전문인력은 게임그래픽과 그래픽, 컨셉아트, 일러스트레이션, 순수회화가 상호보완적으로 통합되어가는 하나의 분야임. • (인력양성 목표) 게임산업 분야에서 요구되는 창의적 이미지창조 능력 함양과 기술적 기초역량을 강화하여, 산업 수요변화에 능동적으로 대처할 수 있는 창의적 콘텐츠 크리에이터 및 비주얼 스토리텔러 양성 • (교육내용 중점) 게임 기획 및 제작에 대한 기본적인 그래픽 소프트웨어 운용능력과 지식을 바탕으로 게임산업에 특화된 게임그래픽 및 일러스트레이션 전문교육, 상상력과 창의적 표현기법 기반의 시각적 스토리텔링 전문교육을 강화하여 새로운 융합콘텐츠에 활용할 수 있는 교과목으로 구성함.
------	--

게임그래픽디자인트랙 교과목

학년	구분	교 과 목 명	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교시	온라인 강의	강의실
1	전공 기초	게임그래픽기초	CTA0012	N	전완식	3	3	월10~10M	2h	창의관410
2	전공 선택	컴퓨터그래픽	T020022	N	이병주	3	3	목12-14M	-	창의관409
	전공 필수	게임캐릭터콘셉트아트	T027005	N	전완식	3	3	월12-12M	2h	창의관410
		콘셉트아트1	T027010	N	안광준	3	3	수10-11M	1h	창의관406
		콘셉트아트1	T027010	P	김용만	3	3	수10-10M	2h	창의관404
		콘셉트아트1	T027010	Q	안광준	3	3	수12-13M	1h	창의관406
3	전공 선택	게임 그래픽기법연구3	T020045	N	최동훈	3	3	금12-14M	-	창의관409
		게임 그래픽기법연구3	T020045	P	이주환	3	3	목12-12M	2h	창의관409
	전공 필수	소셜미디어작품발표	T027008	N	최동훈	3	3	화12-14M	-	창의관406
4	전공 필수	디자인특허와 아트상품제작	T027013	A	안광준	3	3	수4-5M	1h	창의관406
		디자인특허와 아트상품제작	T027013	B	안광준	3	3	수6-7M	1h	창의관406
		디자인특허와 아트상품제작	T027013	C	안광준	3	3	수8-9M	1h	창의관406
		디자인특허와 아트상품제작	T027013	P	하승완	3	3	목12-14M	-	창의관410

전공선택 인정 교과목

학년	구분	교 과 목 명	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
2	전공 선택	영상디자인	T022004	A	박선영	3	3	월4~4M	2h	창의관409
		영상디자인	T022004	B	박선영	3	3	월5~5M	2h	창의관409
		영상디자인	T022004	C	이라건	3	3	목7~7M	2h	창의관410
		영상디자인	T022004	D	전영돈	3	3	목4~4M	2h	창의관409
		영상커뮤니케이션	T022005	A	김효용	3	3	월2~3M	1h	창의관410
		영상커뮤니케이션	T022005	B	전영돈	3	3	수4~4M	2h	창의관409
		영상커뮤니케이션	T022005	C	이병관	3	3	수2~3M	1h	창의관410
		패키지디자인스트럭처	T024004	A	전신중	3	3	화3~5M	-	창의관501
		패키지디자인스트럭처	T024004	B	전신중	3	3	화7~9M	-	창의관501
		이미지마케팅 이미지메이킹	T021004	A	명광주	3	3	화2~4M	-	창의관502
		이미지마케팅 이미지메이킹	T021004	B	명광주	3	3	화7~9M	-	창의관502
		이미지마케팅 이미지메이킹	T021004	C	성영아	3	3	화2~4M	-	창의관510
3	전공 선택	이미지마케팅 이미지메이킹	T021004	D	성영아	3	3	화7~9M	-	창의관510
		어메이징콜라보&뉴미디어광고	T021006	A	서진영	3	3	수2~4M	-	창의관502
		어메이징콜라보&뉴미디어광고	T021006	B	남지아	3	3	수2~4M	-	창의관510
		어메이징콜라보&뉴미디어광고	T021006	C	박호민	3	3	금2~4M	-	창의관510
		커뮤니케이션그래픽	T021007	A	박원철	3	3	수7~9M	-	창의관510
		커뮤니케이션그래픽	T021007	B	김묘수	3	3	수7~9M	-	창의관304
		커뮤니케이션그래픽	T021007	C	장경국	3	3	금2~4M	-	창의관509
4	전공 필수	커뮤니케이션그래픽	T021007	D	손희진	3	3	금7~9M	-	창의관509

*상상설계 진로1, 2, 3의 상세 내용은 39p.진로탐색학점제 내용 참고

인테리어디자인 트랙 (구. 인테리어·코디디자인 트랙)

트랙소개	• (학문적 기반 및 산업과의 연계 비전) 인테리어디자인과 코디네이션이란 우리 인간의 생활환경 공간을 보다 창의적이고 기능적이며 쾌적한 공간으로 창출해 나가는 과정이며 이의 결과임. 이러한 개념을 실현하기 위한 인간 중심의 실내공간 디자인교육을 하여 개별 프로젝트에 따른 주제별 기초이론과 개념의 정립, 공간을 분석하고, 실무에 접근시킬 수 있는 창의적이고 실용적인 동선계획, 공간구성, 각 실별 특성 및 활용, 가구계획, 조명계획, 색채 및 마감계획, 디자인 요소 등을 디자인함. 프리젠테이션을 위한 제반 도면의 완성과 디자이너로서의 함양을 키우기 위한 발표 능력 또한 훈련함. • (인력양성 목표) 디자인 과목과 컴퓨터 관련과목을 집중 편성하여 디자인관련 핵심역량을 키우고, 산학연계수업을 통해 디자인 실무에 바로 접할 수 있는 유능하고 창조적인 실무형 실내디자이너의 양성 • (교육내용 중점) 소규모의 공간디자인으로 교육방식을 전환하여 디자인 개발 능력 및 공간 설계능력, 컴퓨터 활용 역량 및 글로벌 역량을 향상함. '선택과 집중 & 산학 연계수업'을 통해 주거공간, 업무공간, 식음공간, 판매디자인 등의 다양한 실내공간을 실습하고 졸업작품으로 다양한 복합공간의 실내계획을 다룸.
------	--

인테리어디자인 트랙

학년	구분	교과목명	교과목 코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교시	온라인 강의	강의실
1	전공 기초	인테리어디자인과 코디네이션	CTA0008	A	이주형	3	3	월5-5M	2h	창의관605
		인테리어디자인과 코디네이션	CTA0008	B	이주형	3	3	목9-9M	2h	창의관605
	전공 필수	기초공간디자인	T025011	A	한혜련	3	3	목4-5M	1h	창의관604
2	전공 선택	3DMAX	T020014	A	배이진	3	3	수4-4M	2h	창의관608
		3DMAX	T020014	B	배이진	3	3	수6-6M	2h	창의관608
	전공 필수	홈인테리어디자인	T025009	A	김상윤	3	3	월3-5M	-	창의관604
		홈인테리어디자인	T025009	B	김상윤	3	3	월6-8M	-	창의관604
3	전공 필수	레스토랑디자인	T025010	A	변대중	3	3	화5-7M	-	창의관603
		레스토랑디자인	T025010	B	변대중	3	3	수5-7M	-	창의관603
4	전공 필수	실내디자인과 창업	T025002	A	변대중	3	3	목6-8M	-	창의관606
		실내디자인과 창업	T025002	B	조자연	3	3	금2-4M	-	창의관606

상호인정 교과목

학년	구분	교과목명	교과목 코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교시	온라인 강의	강의실
2	전공 선택	VMD스튜디오1	T026004	A	이주형	3	3	월2-4M	-	창의관603
		VMD스튜디오1	T026004	B	이주형	3	3	월7-9M	-	창의관603
		가구디자인	T020007	A	이완	3	3	목4-6M	-	창의관406
		가구디자인	T020007	B	장은지	3	3	화5-7M	-	창의관604
		디자인과 감성공학	T020017	A	이윤희	3	3	수7-8M	1h	상상관203
3	전공 선택	VMD스튜디오3	T026006	A	윤수연	3	3	화2-4M	-	창의관606
		VMD스튜디오3	T026006	B	윤수연	3	3	금2-4M	-	창의관606
		공공디자인	T020009	A	전종찬	3	3	수2-3M	1h	상상관602
		디자인공예 교육론	T020039	A	임경진	3	3	수5-5M	2h	상상관203
		디자인공예 교재연구 및 지도법	T020040	A	임경진	3	3	수6-6M	2h	상상관203
		컬러와 패턴디자인	T020018	A	조자연	3	3	화6-7M	1h	창의관605
		컬러와 패턴디자인	T020018	B	조자연	3	3	금6-7M	1h	창의관605
전학 년	전공 선택	상상설계 진로1, 2, 3*	M111005 M111006 M111007	-	-	3	8	-	-	-

*상상설계 진로1, 2, 3의 상세 내용은 39p.진로탐색학점제 내용 참고

VMD·전시디자인 트랙

트랙소개	• (학문적 기반 및 산업과의 연계 비전) 현대사회는 브랜드의 시대로 기업에서는 브랜드인지도 향상을 위한 여러 가지 마케팅전략을 시행하고 있음. VMD(VISUAL MERCHANDISING)는 소비자와 마주치는 매장환경으로 상품을 진열하고 소비자와 시각적 커뮤니케이션을 하는 중요한 전략분야임. VMD는 상품을 소비자에게 인지시키고 구매를 유도할 수 있는 시각적 마케팅 방법으로 공간·시각·제품디자인을 경험한 인재에 대한 요구가 높아짐. • (인력양성 목표) 공간·시각·제품디자인을 경험하여 디자인 실무에 바로 접할 수 있는 유능하고 창조적인 실무형 VMD디자이너의 양성 • (교육내용 중점) 디자인 과목과 컴퓨터 관련과목을 집중 편성하여 디자인관련 핵심역량을 키우고, '선택과 집중 & 산학 연계수업'을 통한 VMD 디자인 실무 교과과정인 브랜드스토어 VMD, 백화점 시즌디스플레이, 윈도우디스플레이, 상품진열디자인 실무 교육으로 구성
------	--

VMD·전시디자인트랙 교과목

학년	구분	교과목명	교과목 코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교시	온라인 강의	강의실
1	전공 기초	VMD와전시무대디자인	CTA0009	A	홍기훈	3	3	월 9-9M	2h	상상관204
		VMD와전시무대디자인	CTA0009	B	홍기훈	3	3	목 5-5M	2h	상상관204
	전공 선택	디자인컨셉	T020023	A	이윤희	3	3	월6-7M	1h	상상관502
2	전공 선택	가구디자인	T020007	A	이완	3	3	목4-6M	-	창의관406
		가구디자인	T020007	B	장은지	3	3	화5-7M	-	창의관604
		디자인과 감성공학	T020017	A	이윤희	3	3	수7-8M	1h	상상관203
	전공 필수	VMD스튜디오1	T026004	A	이주형	3	3	월2-4M	-	창의관603
		VMD스튜디오1	T026004	B	이주형	3	3	월7-9M	-	창의관603
3	전공 선택	컬러와 패턴디자인	T020018	A	조자연	3	3	화6-7M	1h	창의관605
		컬러와 패턴디자인	T020018	B	조자연	3	3	금6-7M	1h	창의관605
	전공 필수	VMD스튜디오3	T026006	A	윤수연	3	3	화2-4M	-	창의관603
		VMD스튜디오3	T026006	B	윤수연	3	3	금2-4M	-	창의관603
4	전공 필수	디스플레이 취업	T026002	A	변대중	3	3	목2-4M	-	창의관606
		디스플레이 취업	T026002	B	조자연	3	3	화2-4M	-	창의관606

전공선택 인정 교과목

학년	구분	교과목명	교과목 코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교시	온라인 강의	강의실
2	전공 선택	홈인테리어디자인	T025009	A	김상윤	3	3	월 3-5M	-	창의관604
		홈인테리어디자인	T025009	B	김상윤	3	3	월 6-8M	-	창의관604
		3D MAX	T020014	A	배이진	3	3	수4-4M	2h	창의관608
		3D MAX	T020014	B	배이진	3	3	수6-6M	2h	창의관608
3	전공 선택	레스토랑디자인	T025010	A	변대중	3	3	화 5-7M	-	창의관603
		레스토랑디자인	T025010	B	변대중	3	3	수 5-7M	-	창의관603
		디자인공예 교육론	T020039	A	임경진	3	3	수5-5M	2h	상상관203
		디자인공예 교재연구 및 지도법	T020040	A	임경진	3	3	수6-6M	2h	상상관203
전학년	전공 선택	상상설계 진로1, 2, 3*	M111005 M111006 M111007	-	-	3	8	-	-	-

*상상설계 진로1, 2, 3의 상세 내용은 39p.진로탐색학점제 내용 참고

인테리어디자인학과

- 1학년, 2학년, 3학년 수업은 트랙제 수업으로 16학번 이전 재학생이 수강 할 경우 트랙필수는 전공필수, 트랙선택은 전공선택 학점으로 처리됩니다.
- 2019학년도부터 인테리어디자인학과에서는 [전공기초 비운영, 전공필수 운영]으로 변경되었습니다.

뷰티디자인매니지먼트학과

트랙소개	• (학문적 기반 및 산업과의 연계 비전) 우리나라의 뷰티는 짧은 역사에도 뷰티의 세계적 흐름을 리더하고 있으며 산업적 활성화 속도도 빠르다. 국내 및 국외 뷰티인들의 요구의 다변화로 관련 직업이 세분화, 다양화되고 있으므로, 그에 따른 인력수요의 증가로 뷰티산업의 급속한 흐름을 주도할 수 있는 학문적 지식과 감성, 기술, 비즈니스 마인드를 갖춘 전문가의 양성 요구 반영 • (인력양성 목표) 국내외 학생들이 뷰티산업환경의 변화에 능동적으로 대처할 수 있도록 뷰티디자인과 뷰티실무 그리고 뷰티매니지먼트 등의 이론에 대한 체계적인 접근과 산업체 요구 실무능력을 높여 지식과 창의력을 갖춘 뷰티디자인 전문가 양성 • (교육내용 중점) 뷰티디자인과 뷰티매니지먼트에 대한 기본적인 이해를 바탕으로 디자인관련 핵심역량을 키우고, 디자인프로세스와 마케팅 실습을 통해 뷰티디자인 실무에 바로 적용할 수 있는 ‘글로벌 뷰티 시장 & 해외 교육 연계’ 교육으로 구성
------	--

뷰티디자인매니지먼트학과 교과목

학년	구분	교과목명	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
1	전공 기초	뷰티디자인기초(순수외국인반)	CTA0013	7	이정민	3	3	월 5-5M	2H	우402
		뷰티디자인기초	CTA0013	A	홍미라	3	3	월 5-5M		우403
		뷰티디자인기초	CTA0013	N	홍미라	3	3	월 9-9M		상603
2	전공 필수	기초메이크업	T030104	7	이정민	3	3	수 5-6M	1H	우402
		기초메이크업	T030104	A	이정민	3	3	수 2-3M		
		기초메이크업(외국인반)	T030104	N	이정민	3	3	월 8-9M		
		기초헤어(외국인반)	T030108	7	권오혁	3	3	금 5-6M	1H	우401
		기초헤어	T030108	A	권오혁	3	3	금 2-3M		
		기초헤어	T030108	N	권오혁	3	3	금 10-11M		
	전공 선택	바디트리트먼트	T030119	7	문주영	3	3	수 5-6M	1H	우408
		바디트리트먼트(방문학생)	T030119	9	문주영	3	3	수 11-12M		
		뷰티일러스트레이션	T030102	A	박경옥	3	3	목 1-2M	1H	상702
		뷰티일러스트레이션	T030102	N	정현영	3	3	목 4-5M		
3	전공 필수	헤어 및 두피관리	T030105	7	최경순	3	3	월 6-7M	1H	우401
		헤어 및 두피관리	T030105	A	홍미라	3	3	수 1-2M		
		헤어 및 두피관리(외국인반)	T030105	N	하준호	3	3	수 3-4M		
	전공 선택	뷰티상품기획	T030109	7	장은지	3	3	월 3-4M	1H	우403
		뷰티포트폴리오	T030120	A	김보하	3	3	금 2-3M	1H	우403
		뷰티포트폴리오	T030120	N	김보하	3	3	금 5-6M		
		응용에스테틱(방문학생)	T030116	9	김인옥	3	3	목 4-5M	1H	우408
		응용에스테틱	T030116	A	조현정	3	3	금 5-6M		
		응용에스테틱	T030116	N	조현정	3	3	금 9-10M		
		캐릭터메이크업(방문학생)	T030117	9	이정민	3	3	목 10-11M	1H	우402
		캐릭터메이크업	T030117	A	이정민	3	3	목 2-3M		

		캐릭터메이크업	T030117	N	이정민	3	3	목 6-7M		
4	전공 선택	뷰티글로벌마케팅	T030113	7	공규빈	3	3	시험시간 목10-10M	3H	-
		아유르베다	T030123	A	김규량	3	3	금7-8M	1H	우408
		아유르베다	T030123	N	김규량	3	3	금11-12M		
		업스타일	T030122	A	유호원	3	3	목6-7M	1H	우405
		업스타일	T030122	N	고주영	3	3	목8-9M		
		트렌드메이크업	T030121	A	정현영	3	3	목1-2M	1H	우405
		트렌드메이크업	T030121	N	박경옥	3	3	목4-5M		

전공선택 인정 교과목

학년	구분	교 과 목 명	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인강 의	강의실
2	전공 선택	소비자심리와 디자인	T020002	A	최도한	3	3	화 2-4M	-	창304
		소비자심리와 디자인	T020002	B	최도한	3	3	수 2-4M		
3	전공 선택	디자인 심리학	T020041	A	지상현	3	3	수6-6M	2H	창502
		디자인 심리학	T020041	B	지상현	3	3	금6-6M		
		디자인 심리학	T020041	C	지상현	3	3	금8-8M		

[비고]

- * (7)(8) 분반은 주야합반 수업코드입니다.
- * 뷰티디자인기초 (R)분반은 외국인반이므로 **순수외국인** 학생만 신청 할 수 있습니다.
- * 뷰티 취업종합설계는 코로나19 상황에 의해 이번학기 개설되지 않습니다.
- * (9)분반은 교환학생반이므로 교환학생만 신청 할 수 있습니다.

<뷰티디자인매니지먼트학과 교육과정>



뷰티디자인매니지먼트학과(트랙) 교육과정

구분	1학년 1학기	1학년 2학기	2학년 1학기	2학년 2학기	3학년 1학기	3학년 2학기	4학년 1학기	4학년 2학기	진로	연계자격증
교양		자기연결과 인간관계								
트랙 기초	뷰티디자인 기초	뷰티디자인 기초								
트랙 공통			기초헤어컬러 스테이지 메이크업	뷰티 중국어 뷰티 일러스트레이션 바디 트리트먼트	응용헤어컬러 응용메이크업 뷰티 스타일링 아로마테라피 미용학개론	캐릭터 메이크업 뷰티상품 기획 응용 에스테틱 뷰티 포트폴리오	뷰티 매니지먼트 응용헤어 메디컬 스킨케어 아트메이크업	뷰티 글로벌 마케팅 (AR/VR) 트렌드 메이크업 업스타일 아유르베다	글로벌 뷰티 전문가	유통관리사 제품디자인 기사 컬러리스트 산업기사 미용사국가 자격증 (헤어, 메이크업, 피부, 네일)
트랙 필수			기초 에스테틱 네일아트 및 케어	기초헤어 기초 메이크업		헤어 및 두피관리				
취·창업					뷰티 실무현장 교육		뷰티 취업 종합설계	뷰티 창업 실습		
상호 인정			서비스 운영 관리 스토리텔링으로 본 역사와 문화	소비자 심리와 디자인	컨설팅 방법론 칼라 스튜디오 스토리텔링으로 본 역사와 문화	디자인 심리학	사업전략 및 상품개발 스토리텔링으로 본 역사와 문화			

IT공과대학

모바일소프트웨어 트랙

트랙소개	• (학문적 기반 및 산업과의 연계 비전) 안드로이드와 iOS로 대표되는 스마트폰의 앱 개발 환경뿐만 아니라 무선 LAN, 무선 PAN 환경에서 동작하는 임베디드 시스템의 기술 개발, IoT 분야의 사물지능통신 분야 등에서 인력 수요 증가 • (인력양성 목표) 산업체의 요구에 부응하는 네트워크 지식과 프로그래밍 기술에 대한 이해를 바탕으로 소프트웨어 개발 능력을 배양하여 현장 실무 능력을 갖춘 모바일 소프트웨어 개발 전문가 양성 • (교육내용 중점) 네트워크 지식과 프로그래밍 기술을 바탕으로 스마트폰 OS 및 소프트웨어 개발, 임베디드 소프트웨어 및 IoT 서비스 기술, 모바일 UI/UX 교육 실시
------	--

모바일소프트웨어트랙 교과목

학년	구분	교 과 목 명	교과목 코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
1	트랙 기초	컴퓨터프로그래밍	CTE0001	A	최병수	3	3	월 5-5M	2h	공102
		컴퓨터프로그래밍	CTE0001	B	계획원	3	3	월 5-5M	2h	공201
		컴퓨터프로그래밍	CTE0001	8	계획원	3	3	목9-9M	2h	공202
		컴퓨터프로그래밍	CTE0001	9	김영웅	3	3	목9-9M	2h	공309
		컴퓨터프로그래밍	CTE0001	N	계획원	3	3	월10-10M	2h	상304
		컴퓨터프로그래밍	CTE0001	O	김영웅	3	3	월10-10M	2h	상305
	전공 선택	프로그래밍랩	V020004	7	강희중	3	3	수9-9M	2h	공102
		프로그래밍랩	V020004	A	정인환	3	3	수2-2M	2h	공309
		프로그래밍랩	V020004	N	정인환	3	3	수11-11M	2h	공202

[비고]

- '컴퓨터프로그래밍' 교과목은 모바일소프트웨어트랙 1학년 필수 과목입니다.

-모바일소프트웨어트랙과 빅데이터트랙을 동시에 수강하는 학생은 1트랙에서 '컴퓨터프로그래밍' 교과목을, 2 트랙에서 전선 교과목을 수강 후 졸업 학기(8학기차, 학사공지 또는 컴퓨터공학부 홈페이지 공지사항 참고)에 트랙기초(전공기초)로 이수구분 변경신청해야 합니다.

학년	구분	교 과 목 명	교과목 코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교시	온라인강의	강의실
2	*전공 기초	컴퓨터프로그래밍	CTE0001	0	계획원	3	3	목 8-8M	2h	공202
	전공 필수	모바일&스마트시스템	V021003	A	황기태	3	3	월 6-6M	2h	공102
		모바일&스마트시스템	V021003	B	황기태	3	3	화 6-6M	2h	공102
		모바일&스마트시스템	V021003	C	황기태	3	3	화 3-3M	2h	공201
		모바일&스마트시스템	V021003	D	황기태	3	3	월 7-7M	2h	공202
		모바일&스마트시스템	V021003	E	이재문	3	3	월 6-6M	2h	공101
		모바일&스마트시스템	V021003	F	이재문	3	3	목 6-6M	2h	공101
		모바일&스마트시스템	V021003	N	이재문	3	3	월11-11M	2h	공101
		모바일&스마트시스템	V021003	O	이재문	3	3	목11-11M	2h	공101
	전공 선택	객체지향언어2	V020007	A	김진환	3	3	월 1-1M	2h	공102
		객체지향언어2	V020007	B	김진환	3	3	화 1-1M	2h	공102
		객체지향언어2	V020007	C	황기태	3	3	월 4-4M	2h	공102
		객체지향언어2	V020007	D	황기태	3	3	화 4-4M	2h	공102
		객체지향언어2	V020007	E	유상미	3	3	월 4-4M	2h	공202
		객체지향언어2	V020007	F	유상미	3	3	화 4-4M	2h	공202
		객체지향언어2	V020007	G	이찬수	3	3	수 5-6M	3h	-
		객체지향언어2	V020007	N	김진환	3	3	월10-10M	2h	공201
		객체지향언어2	V020007	O	김진환	3	3	화10-10M	2h	공201
		객체지향언어2	V020007	P	황기태	3	3	월10-10M	2h	공102
		객체지향언어2	V020007	Q	황기태	3	3	화10-10M	2h	공102
		객체지향언어2	V020007	R	유상미	3	3	월12-12M	2h	공309
		객체지향언어2	V020007	S	유상미	3	3	화12-12M	2h	공201
		데이터통신	V020008	A	황호영	3	3	수 6-6M	2h	상505
		데이터통신	V020008	B	황호영	3	3	수 7-7M	2h	상505
		데이터통신	V020008	C	황호영	3	3	목 6-6M	2h	상602
		데이터통신	V020008	D	황호영	3	3	목 7-7M	2h	상602
		데이터통신	V020008	7	황호영	3	3	수 8-8M	2h	상505
		데이터통신	V020008	8	황호영	3	3	목 9-9M	2h	상602
		데이터통신	V020008	N	황호영	3	3	수 11-11M	2h	상505
		데이터통신	V020008	O	황호영	3	3	목 10-10M	2h	상601
		선형대수	V020009	A	권영미	3	3	수 9-9M	3h	-
		선형대수	V020009	N	권영미	3	3	수 10-10M	3h	-
		알고리즘	V020010	A	권영미	3	3	수 3-3M	2h	공201
		알고리즘	V020010	B	권영미	3	3	목 3-3M	2h	공201
		알고리즘	V020010	C	강희중	3	3	수 4-4M	2h	공102
		알고리즘	V020010	D	강희중	3	3	월 7-7M	2h	공102
		알고리즘	V020010	E	권영미	3	3	수 5-5M	2h	공201
		알고리즘	V020010	F	권영미	3	3	목 5-5M	2h	공201
		알고리즘	V020010	G	안영아	3	3	금 2-2M	3h	-
		알고리즘	V020010	H	안영아	3	3	금 3-3M	3h	-
		알고리즘	V020010	N	강희중	3	3	수 10-10M	2h	공102
		알고리즘	V020010	O	강희중	3	3	월 12-12M	2h	공102
		알고리즘	V020010	P	유상미	3	3	월 11-11M	2h	공309
		알고리즘	V020010	Q	유상미	3	3	화 11-11M	2h	공201
		오픈소스소프트웨어	V020011	A	박승현	3	3	목 7-7M	2h	공201
		오픈소스소프트웨어	V020011	B	박승현	3	3	금 7-7M	2h	공201
		오픈소스소프트웨어	V020011	N	박승현	3	3	목 11-11M	2h	상304
		오픈소스소프트웨어	V020011	O	박승현	3	3	금 11-11M	2h	공201

[비고]

- '모바일&스마트시스템' 교과목은 모바일소프트웨어트랙 2학년 필수과목입니다.

-7, 8, 9, 0 분반은 주야합반입니다.

*2-4학년 컴퓨터프로그래밍, 웹프로그래밍기초는 재학생 전용 분반입니다.(분반 코드 관계 없이 주야합반)-해당 교과목은 수강 신청 마지막 이틀에 걸쳐 2-4학년 동시 진행(학사공지 참고)

학년	구분	교 과 목 명	교과목 코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교시	온라인강의	강의실
3	*전공 기초	컴퓨터프로그래밍	CTE0001	0	계획원	3	3	목 8-8M	2h	공202
	전공 필수	고급모바일프로그래밍	V021006	A	허준영	3	3	월 5-5M	2h	공202
		고급모바일프로그래밍	V021006	B	허준영	3	3	월 6-6M	2h	공202
		고급모바일프로그래밍	V021006	C	허준영	3	3	화 5-5M	2h	공202
		고급모바일프로그래밍	V021006	D	허준영	3	3	화 6-6M	2h	공202
		고급모바일프로그래밍	V021006	E	허준영	3	3	화 7-7M	2h	공202
		고급모바일프로그래밍	V021006	N	허준영	3	3	월 11-11M	2h	공202
		고급모바일프로그래밍	V021006	O	허준영	3	3	화 11-11M	2h	공202
		고급모바일프로그래밍	V021006	P	허준영	3	3	화 12-12M	2h	공202
	전공 선택	네트워크프로그래밍	V020017	A	정인환	3	3	수 3-3M	2h	공309
		네트워크프로그래밍	V020017	B	정인환	3	3	목 3-3M	2h	공305
		네트워크프로그래밍	V020017	7	정인환	3	3	수 7-7M	2h	공309
		네트워크프로그래밍	V020017	8	정인환	3	3	목 8-8M	2h	공305
		네트워크프로그래밍	V020017	N	정인환	3	3	수 10-10M	2h	공202
		네트워크프로그래밍	V020017	O	정인환	3	3	목 10-10M	2h	공305
		설계패턴	V022004	A	정인상	3	3	월 2-2M	2h	공309
		설계패턴	V022004	B	정인상	3	3	월 3-3M	2h	공309
		설계패턴	V022004	C	정인상	3	3	화 2-2M	2h	공309
		설계패턴	V022004	D	정인상	3	3	화 3-3M	2h	공309
		설계패턴	V022004	7	정인상	3	3	월 7-7M	2h	공309
		설계패턴	V022004	8	정인상	3	3	화 7-7M	2h	공309
		설계패턴	V022004	N	정인상	3	3	월 10-10M	2h	공309
		시스템프로그래밍	V020016	A	김진환	3	3	월 3-3M	2h	공102
		시스템프로그래밍	V020016	B	김진환	3	3	화 3-3M	2h	공102
		시스템프로그래밍	V020016	0	장재영	3	3	화 9-9M	2h	공202
		시스템프로그래밍	V020016	7	장재영	3	3	월 8-8M	2h	공202
		시스템프로그래밍	V020016	8	장재영	3	3	월9-9M	2h	공202
		시스템프로그래밍	V020016	9	장재영	3	3	화 8-8M	2h	공202
		시스템프로그래밍	V020016	N	장재영	3	3	화 11-11M	2h	공102
		컴퓨터비전	V020019	A	엄중석	3	3	월 7-7M	2h	공201
		컴퓨터비전	V020019	B	엄중석	3	3	화 7-7M	2h	공201
		컴퓨터비전	V020019	N	엄중석	3	3	월 11-11M	2h	공201
		컴퓨터비전	V020019	O	엄중석	3	3	화 11-11M	2h	공305
		가상현실	V023005	A	김진모	3	3	수 3-3M	2h	공202
		가상현실	V023005	B	김진모	3	3	목 4-4M	2h	공202
		가상현실	V023005	C	김진모	3	3	목 5-5M	2h	공202
		가상현실	V023005	7	김진모	3	3	수 7-7M	2h	공202
		가상현실	V023005	8	김진모	3	3	목 7-7M	2h	공202
		가상현실	V023005	N	김진모	3	3	목 10-10M	2h	공202
4	*전공 기초	컴퓨터프로그래밍	CTE0001	0	계획원	3	3	목 8-8M	2h	공202

[비고]

- '고급모바일프로그래밍' 교과목은 모바일소프트웨어트랙 3학년 필수과목입니다.

-7, 8, 9, 0 분반은 주야합반입니다.

*2-4학년 컴퓨터프로그래밍, 웹프로그래밍기초는 재학생 전용 분반입니다.(분반 코드 관계 없이 주야합반)-해당 교과목은 수강 신청 마지막 이틀에 걸쳐 2-4학년 동시 진행(학사공지 참고)

빅데이터 트랙

트랙소개	• (학문적 기반 및 산업과의 연계 비전) ICT 분야의 인프라가 되는 데이터베이스의 구축에서부터 수집된 데이터의 분석과 전략적인 활용에 필요한 여러 가지 이론과 기술을 배양하는 분야로 국내 빅데이터 시장 규모는 2010년 이후 연평균 25%씩 성장하여 2015년의 경우 시장규모가 약 2.6억 달러 규모에 이를 정도로 관련 산업이 급성장 중임 • (인력양성 목표) 의사결정지원에 요구되는 추천/예측을 위한 빅데이터 분석을 전문적으로 수행할 수 있는 인재양성 • (교육내용 중점) 기본적인 데이터베이스 이론 및 설계 기술의 습득을 시작으로 다양한 분야에서 다양한 형태로 발생하는 빅데이터를 실질적으로 수집/분석/활용할 수 있는 데이터 마이닝 기술 및 실제 프로젝트 수행 교과목 등을 통해 사회 수요에 맞는 실무 중심의 교육을 실시
------	--

빅데이터트랙 교과목

학년	구분	교과목명	교과목 코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교시	온라인 강의	강의실
1	트랙 기초	컴퓨터프로그래밍	CTE0001	A	최병수	3	3	월 5-5M	2h	공102
		컴퓨터프로그래밍	CTE0001	B	계획원	3	3	월 5-5M	2h	공201
		컴퓨터프로그래밍	CTE0001	8	계획원	3	3	목9-9M	2h	공202
		컴퓨터프로그래밍	CTE0001	9	김영웅	3	3	목9-9M	2h	공309
		컴퓨터프로그래밍	CTE0001	N	계획원	3	3	월10-10M	2h	상304
		컴퓨터프로그래밍	CTE0001	O	김영웅	3	3	월10-10M	2h	상305
	전공 선택	프로그래밍랩	V020004	7	강희중	3	3	수9-9M	2h	공102
		프로그래밍랩	V020004	A	정인환	3	3	수2-2M	2h	공309
		프로그래밍랩	V020004	N	정인환	3	3	수11-11M	2h	공202

[비고]

- '컴퓨터프로그래밍' 교과목은 빅데이터트랙 1학년 필수 과목입니다.

- 모바일소프트웨어트랙과 빅데이터트랙을 동시에 수강하는 학생은 1트랙에서 '컴퓨터프로그래밍' 교과목을, 2트랙에서 전선 교과목을 수강 후 졸업 학기(8학기차, 학사공지 또는 컴퓨터공학부 홈페이지 공지사항 참고)에 트랙기초(전공기초)로 이수구분 변경 신청해야 합니다.

학년	구분	교 과 목 명	교과목 코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교시	온라인강의	강의실
2	*전공 기초	컴퓨터프로그래밍	CTE0001	0	계획원	3	3	목 8-8M	2h	공202
	전공 필수	빅데이터기초(공동강좌)	V022006	A	장재영	3	3	월 3-3M	2h	공101
		빅데이터기초(공동강좌)	V022006	B	장재영	3	3	화 3-3M	2h	공101
		빅데이터기초(공동강좌)	V022006	7	장재영	3	3	월 5-5M	2h	공101
		빅데이터기초(공동강좌)	V022006	8	장재영	3	3	화 5-5M	2h	공101
		빅데이터기초(공동강좌)	V022006	N	장재영	3	3	월 10-10M	2h	공101
		빅데이터기초(공동강좌)	V022006	O	장재영	3	3	화 10-10M	2h	공101
	전공 선택	객체지향언어2	V020007	A	김진환	3	3	월 1-1M	2h	공102
		객체지향언어2	V020007	B	김진환	3	3	화 1-1M	2h	공102
		객체지향언어2	V020007	C	황기태	3	3	월4-4M	2h	공102
		객체지향언어2	V020007	D	황기태	3	3	화4-4M	2h	공102
		객체지향언어2	V020007	E	유상미	3	3	월4-4M	2h	공202
		객체지향언어2	V020007	F	유상미	3	3	화 4-4M	2h	공202
		객체지향언어2	V020007	G	이찬수	3	3	수 5-6M	3h	-
		객체지향언어2	V020007	N	김진환	3	3	월10-10M	2h	공201
		객체지향언어2	V020007	O	김진환	3	3	화10-10M	2h	공201
		객체지향언어2	V020007	P	황기태	3	3	월10-10M	2h	공102
		객체지향언어2	V020007	Q	황기태	3	3	화10-10M	2h	공102
		객체지향언어2	V020007	R	유상미	3	3	월12-12M	2h	공309
		객체지향언어2	V020007	S	유상미	3	3	화12-12M	2h	공201
		데이터통신	V020008	A	황호영	3	3	수 6-6M	2h	상505
		데이터통신	V020008	B	황호영	3	3	수 7-7M	2h	상505
		데이터통신	V020008	C	황호영	3	3	목 6-6M	2h	상602
		데이터통신	V020008	D	황호영	3	3	목 7-7M	2h	상602
		데이터통신	V020008	7	황호영	3	3	수 8-8M	2h	상505
		데이터통신	V020008	8	황호영	3	3	목 9-9M	2h	상602
		데이터통신	V020008	N	황호영	3	3	수 11-11M	2h	상505
		데이터통신	V020008	O	황호영	3	3	목 10-10M	2h	상601
		선형대수	V020009	A	권영미	3	3	수 9-9M	3h	-
		선형대수	V020009	N	권영미	3	3	수 10-10M	3h	-
		알고리즘	V020010	A	권영미	3	3	수 3-3M	2h	공201
		알고리즘	V020010	B	권영미	3	3	목 3-3M	2h	공201
		알고리즘	V020010	C	강희중	3	3	수 4-4M	2h	공102
		알고리즘	V020010	D	강희중	3	3	월 7-7M	2h	공102
		알고리즘	V020010	E	권영미	3	3	수 5-5M	2h	공201
		알고리즘	V020010	F	권영미	3	3	목 5-5M	2h	공201
		알고리즘	V020010	G	안영아	3	3	금 2-2M	3h	-
		알고리즘	V020010	H	안영아	3	3	금 3-3M	3h	-
		알고리즘	V020010	N	강희중	3	3	수 10-10M	2h	공102
		알고리즘	V020010	O	강희중	3	3	월 12-12M	2h	공102
		알고리즘	V020010	P	유상미	3	3	월 11-11M	2h	공309
		알고리즘	V020010	Q	유상미	3	3	화 11-11M	2h	공201
		오픈소스소프트웨어	V020011	A	박승현	3	3	목 7-7M	2h	공201
		오픈소스소프트웨어	V020011	B	박승현	3	3	금 7-7M	2h	공201
		오픈소스소프트웨어	V020011	N	박승현	3	3	목11-11M	2h	상304
		오픈소스소프트웨어	V020011	O	박승현	3	3	금 11-11M	2h	공201
		웹프로그래밍	V024003	7	박승현	3	3	목 9-9M	2h	공305
		웹프로그래밍	V024003	A	박승현	3	3	목 6-6M	2h	공201
		웹프로그래밍	V024003	B	박승현	3	3	금 6-6M	2h	공201
		웹프로그래밍	V024003	C	김성동	3	3	월 2-2M	2h	공201
		웹프로그래밍	V024003	D	김성동	3	3	화 2-2M	2h	공201
		웹프로그래밍	V024003	E	심규현	3	3	월 8-8M	3h	-
		웹프로그래밍	V024003	N	박승현	3	3	목 10-10M	2h	상304
		웹프로그래밍	V024003	O	박승현	3	3	금 10-10M	2h	공201
		웹프로그래밍	V024003	P	김성동	3	3	월 11-11M	2h	공102

[비고]

- '빅데이터기초' 교과목은 빅데이터트랙 2학년 필수과목입니다.

- 7, 8, 9, 0 분반은 주야합반입니다.

*2-4학년 컴퓨터프로그래밍, 웹프로그래밍기초는 재학생 전용 분반입니다.(분반 코드 관계 없이 주야합반)-해당 교과목은 수강 신청 마지막 이틀에 걸쳐 2-4학년 동시 진행(학사공지 참고)

학년	구분	교 과 목 명	교과목 코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교시	온라인강의	강의실
3	*전공 기초	컴퓨터프로그래밍	CTE0001	0	계획원	3	3	목 8-8M	2h	공202
	전공 필수	데이터베이스설계	V022004	A	김영웅	3	3	수 6-6M	2h	공309
		데이터베이스설계	V022004	B	김영웅	3	3	목 6-6M	2h	공309
		데이터베이스설계	V022004	C	김영웅	3	3	목 7-7M	2h	공309
		데이터베이스설계	V022004	N	김영웅	3	3	수 10-10M	2h	공309
		데이터베이스설계	V022004	O	김영웅	3	3	목 10-10M	2h	공309
	전공 선택	네트워크프로그래밍	V020017	A	정인환	3	3	수 3-3M	2h	공309
		네트워크프로그래밍	V020017	B	정인환	3	3	목 3-3M	2h	공305
		네트워크프로그래밍	V020017	7	정인환	3	3	수 7-7M	2h	공309
		네트워크프로그래밍	V020017	8	정인환	3	3	목 8-8M	2h	공305
		네트워크프로그래밍	V020017	N	정인환	3	3	수 10-10M	2h	공202
		네트워크프로그래밍	V020017	O	정인환	3	3	목 10-10M	2h	공305
		설계패턴	V022004	A	정인상	3	3	월 2-2M	2h	공309
		설계패턴	V022004	B	정인상	3	3	월 3-3M	2h	공309
		설계패턴	V022004	C	정인상	3	3	화 2-2M	2h	공309
		설계패턴	V022004	D	정인상	3	3	화 3-3M	2h	공309
		설계패턴	V022004	7	정인상	3	3	월 7-7M	2h	공309
		설계패턴	V022004	8	정인상	3	3	화 7-7M	2h	공309
		설계패턴	V022004	N	정인상	3	3	월 10-10M	2h	공309
		시스템프로그래밍	V020016	A	김진환	3	3	월 3-3M	2h	공102
		시스템프로그래밍	V020016	B	김진환	3	3	화 3-3M	2h	공102
		시스템프로그래밍	V020016	0	장재영	3	3	화 9-9M	2h	공202
		시스템프로그래밍	V020016	7	장재영	3	3	월 8-8M	2h	공202
		시스템프로그래밍	V020016	8	장재영	3	3	월9-9M	2h	공202
		시스템프로그래밍	V020016	9	장재영	3	3	화 8-8M	2h	공202
		시스템프로그래밍	V020016	N	장재영	3	3	화 11-11M	2h	공102
		컴퓨터비전	V020019	A	엄중석	3	3	월 7-7M	2h	공201
		컴퓨터비전	V020019	B	엄중석	3	3	화 7-7M	2h	공201
		컴퓨터비전	V020019	N	엄중석	3	3	월 11-11M	2h	공201
		컴퓨터비전	V020019	O	엄중석	3	3	화 11-11M	2h	공305
4	*전공 기초	컴퓨터프로그래밍	CTE0001	0	계획원	3	3	목 8-8M	2h	공202
	전공 선택	인공지능	V020030	A	강희중	3	3	월 8-8M	2h	공102
		인공지능	V020030	B	강희중	3	3	화 8-8M	2h	공102
		인공지능	V020030	N	강희중	3	3	화 11-11M	2h	공309

[비고]

- ‘데이터베이스설계’ 교과목은 빅데이터트랙 3학년 필수과목입니다.

-7, 8, 9, 0 분반은 주야합반입니다.

*2-4학년 컴퓨터프로그래밍, 웹프로그래밍기초는 재학생 전용 분반입니다.(분반 코드 관계 없이 주야합반)-해당 교과목은 수강 신청 마지막 이틀에 걸쳐 2-4학년 동시 진행(학사공지 참고)

디지털콘텐츠 · 가상현실 트랙 (구. 디지털콘텐츠 및 가상현실 트랙)

트랙소개	(학문적 기반 및 산업과의 연계 비전) 스마트 콘텐츠 및 소프트웨어 시대의 도래로 사용하는 플랫폼의 속성에 따라 그 영역을 무한히 확장할 수 있는 디지털콘텐츠의 중요성이 더욱 두드러지고 있음. 모바일의 부상, 모바일 광고시장의 확대로 향후 디지털 콘텐츠의 수요는 더욱 증가할 것이며 전공자에 대한 사회 각 분야의 수요도 급증하고 있음. 산업과 연계된 가상현실 분야(VR 여행 콘텐츠, VR 전시관, VR 쇼핑물, 타인 경험공유, 글로벌 유통 및 결제 플랫폼, VR 편집 소프트웨어, 내비게이션 플랫폼, VR 촬영기기, VR 제작 스튜디오, 장애인 전용 VR기기, VR 교육 헬스 서비스, 오감엔터테인먼트, VR 테마파크, VR 게임, VR 채팅, VR 소셜 네트워크 등)의 비전은 무궁무진하며, 향후 산업계와 연계해 무한한 가치를 창출할 수 있을 것임 (인력양성 목표) 디지털 콘텐츠와 가상현실 소프트웨어를 제작하고 개발하는 소프트웨어 전문가 육성 (교육내용 중점) 컴퓨터 및 소프트웨어에 대한 기본적인 지식과 더불어 컴퓨터그래픽스, 가상현실, 멀티미디어, 컴퓨터게임, 영상처리, 컴퓨터비전 등에 특성화된 전문 프로그래밍 지식 배양
------	---

디지털콘텐츠 · 가상현실트랙 교과목

학년	구분	교 과 목 명	교과목 코 드	분 반	교수명	학 점	시 간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
1	트랙기초	웹프로그래밍기초	CTE0002	A	이석기	3	3	목 5-5M	2h	공309
		웹프로그래밍기초	CTE0002	B	이재문	3	3	목 5-5M	2h	공102
		웹프로그래밍기초	CTE0002	7	이석기	3	3	월 9-9M	2h	탐205
		웹프로그래밍기초	CTE0002	8	이재문	3	3	월 9-9M	2h	상306
		웹프로그래밍기초	CTE0002	N	이재문	3	3	목 10-10M	2h	공102
		웹프로그래밍기초	CTE0002	O	이석기	3	3	목 10-10M	2h	공201
	전공선택	프로그래밍랩	V020004	7	강희중	3	3	수9-9M	2h	공102
		프로그래밍랩	V020004	A	정인환	3	3	수2-2M	2h	공309
		프로그래밍랩	V020004	N	정인환	3	3	수11-11M	2h	공202

[비고]

- '웹프로그래밍기초' 교과목은 디지털콘텐츠가상현실트랙 1학년 필수 과목입니다.

- 디지털콘텐츠가상현실트랙과 웹공학트랙을 동시에 수강하는 학생은 1트랙에서 '웹프로그래밍기초' 교과목을, 2트랙에서 전선 교과목을 수강 후 졸업 학기(8학기차, 학사공지 참조)에 트랙기초(전공기초)로 이수구분 변경신청해야 합니다.

학년	구분	교 과 목 명	교과목 코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교시	온라인강의	강의실
2	*전공 기초	웹프로그래밍기초	CTE0002	0	이재문	3	3	월 8-8M	2h	상306
		웹프로그래밍기초	CTE0002	9	이석기	3	3	목 9-9M	2h	공201
		웹프로그래밍기초	CTE0002	C	이석기	3	3	월 3-3M	2h	공201
		웹프로그래밍기초	CTE0002	D	이석기	3	3	월 10-10M	2h	탐205
	전공 필수	게임그래픽&애니메이션	V023003	A	이항찬	3	3	월 4-4M	2h	공201
		게임그래픽&애니메이션	V023003	B	이항찬	3	3	월 8-8M	2h	공201
		게임그래픽&애니메이션	V023003	C	이항찬	3	3	화 4-4M	2h	공201
		게임그래픽&애니메이션	V023003	D	이항찬	3	3	화 8-8M	2h	공201
		게임그래픽&애니메이션	V023003	7	이항찬	3	3	월 9-9M	2h	공201
		게임그래픽&애니메이션	V023003	8	이항찬	3	3	화 9-9M	2h	공201
		게임그래픽&애니메이션	V023003	N	이항찬	3	3	월 12-12M	2h	공201
	전공 선택	객체지향언어2	V020007	A	김진환	3	3	월 1-1M	2h	공102
		객체지향언어2	V020007	B	김진환	3	3	화 1-1M	2h	공102
		객체지향언어2	V020007	C	황기태	3	3	월4-4M	2h	공102
		객체지향언어2	V020007	D	황기태	3	3	화4-4M	2h	공102
		객체지향언어2	V020007	E	유상미	3	3	월4-4M	2h	공202
		객체지향언어2	V020007	F	유상미	3	3	화 4-4M	2h	공202
		객체지향언어2	V020007	G	이찬수	3	3	수 5-6M	3h	-
		객체지향언어2	V020007	N	김진환	3	3	월10-10M	2h	공201
		객체지향언어2	V020007	O	김진환	3	3	화10-10M	2h	공201
		객체지향언어2	V020007	P	황기태	3	3	월10-10M	2h	공102
		객체지향언어2	V020007	Q	황기태	3	3	화10-10M	2h	공102
		객체지향언어2	V020007	R	유상미	3	3	월12-12M	2h	공309
		객체지향언어2	V020007	S	유상미	3	3	화12-12M	2h	공201
		데이터통신	V020008	A	황호영	3	3	수 6-6M	2h	상505
		데이터통신	V020008	B	황호영	3	3	수 7-7M	2h	상505
		데이터통신	V020008	C	황호영	3	3	목 6-6M	2h	상602
		데이터통신	V020008	D	황호영	3	3	목 7-7M	2h	상602
		데이터통신	V020008	7	황호영	3	3	수 8-8M	2h	상505
		데이터통신	V020008	8	황호영	3	3	목 9-9M	2h	상602
		데이터통신	V020008	N	황호영	3	3	수 11-11M	2h	상505
		데이터통신	V020008	O	황호영	3	3	목 10-10M	2h	상601
		선형대수	V020009	A	권영미	3	3	수 9-9M	3h	-
		선형대수	V020009	N	권영미	3	3	수 10-10M	3h	-
		알고리즘	V020010	A	권영미	3	3	수 3-3M	2h	공201
		알고리즘	V020010	B	권영미	3	3	목 3-3M	2h	공201
		알고리즘	V020010	C	강희중	3	3	수 4-4M	2h	공102
		알고리즘	V020010	D	강희중	3	3	월 7-7M	2h	공102
		알고리즘	V020010	E	권영미	3	3	수 5-5M	2h	공201
		알고리즘	V020010	F	권영미	3	3	목 5-5M	2h	공201
		알고리즘	V020010	G	안영아	3	3	금 2-2M	3h	-
		알고리즘	V020010	H	안영아	3	3	금 3-3M	3h	-
		알고리즘	V020010	N	강희중	3	3	수 10-10M	2h	공102
		알고리즘	V020010	O	강희중	3	3	월 12-12M	2h	공102
		알고리즘	V020010	P	유상미	3	3	월 11-11M	2h	공309
		알고리즘	V020010	Q	유상미	3	3	화 11-11M	2h	공201
		오픈소스소프트웨어	V020011	A	박승현	3	3	목 7-7M	2h	공201
		오픈소스소프트웨어	V020011	B	박승현	3	3	금 7-7M	2h	공201
		오픈소스소프트웨어	V020011	N	박승현	3	3	목11-11M	2h	상304
		오픈소스소프트웨어	V020011	O	박승현	3	3	금 11-11M	2h	공201
		빅데이터기초(공동강좌)	V022006	A	장재영	3	3	월 3-3M	2h	공101
		빅데이터기초(공동강좌)	V022006	B	장재영	3	3	화 3-3M	2h	공101
		빅데이터기초(공동강좌)	V022006	7	장재영	3	3	월 5-5M	2h	공101
		빅데이터기초(공동강좌)	V022006	8	장재영	3	3	화 5-5M	2h	공101
		빅데이터기초(공동강좌)	V022006	N	장재영	3	3	월 10-10M	2h	공101
		빅데이터기초(공동강좌)	V022006	O	장재영	3	3	화 10-10M	2h	공101
		웹프로그래밍	V024003	7	박승현	3	3	목 9-9M	2h	공305
		웹프로그래밍	V024003	A	박승현	3	3	목 6-6M	2h	공201
		웹프로그래밍	V024003	B	박승현	3	3	금 6-6M	2h	공201
		웹프로그래밍	V024003	C	김성동	3	3	월 2-2M	2h	공201
		웹프로그래밍	V024003	D	김성동	3	3	화 2-2M	2h	공201
		웹프로그래밍	V024003	E	심규현	3	3	월 8-8M	3h	-
		웹프로그래밍	V024003	N	박승현	3	3	목 10-10M	2h	상304
		웹프로그래밍	V024003	O	박승현	3	3	금 10-10M	2h	공201
		웹프로그래밍	V024003	P	김성동	3	3	월 11-11M	2h	공102

[비고]

- '게임그래픽&애니메이션' 교과목은 디지털콘텐츠상현실트랙 2학년 필수과목입니다.

-7, 8, 9, 0 분반은 주야합반입니다.

*2~4학년 컴퓨터프로그래밍, 웹프로그래밍기초는 재학생 전용 분반입니다.(분반 코드 관계 없이 주야합반)-해당 교과목은 수강신청 마지막 이틀에 걸쳐 2~4학년 동시 진행(학사공지 참고)

학년	구분	교 과 목 명	교과목 코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교시	온라인강 의	강의실
3	*전공 기초	웹프로그래밍기초	CTE0002	0	이재문	3	3	월 8-8M	2h	상306
		웹프로그래밍기초	CTE0002	9	이석기	3	3	목 9-9M	2h	공201
		웹프로그래밍기초	CTE0002	C	이석기	3	3	월 6-6M	2h	공201
		웹프로그래밍기초	CTE0002	D	이석기	3	3	월 8-8M	2h	공309
	전공 필수	가상현실(공동강좌)	V023005	A	김진모	3	3	수 3-3M	2h	공202
		가상현실(공동강좌)	V023005	B	김진모	3	3	목 4-4M	2h	공202
		가상현실(공동강좌)	V023005	C	김진모	3	3	목 5-5M	2h	공202
		가상현실(공동강좌)	V023005	7	김진모	3	3	수 7-7M	2h	공202
		가상현실(공동강좌)	V023005	8	김진모	3	3	목 7-7M	2h	공202
		가상현실(공동강좌)	V023005	N	김진모	3	3	목 10-10M	2h	공202
	전공 선택	네트워크프로그래밍	V020017	A	정인환	3	3	수 3-3M	2h	공309
		네트워크프로그래밍	V020017	B	정인환	3	3	목 3-3M	2h	공305
		네트워크프로그래밍	V020017	7	정인환	3	3	수 7-7M	2h	공309
		네트워크프로그래밍	V020017	8	정인환	3	3	목 8-8M	2h	공305
		네트워크프로그래밍	V020017	N	정인환	3	3	수 10-10M	2h	공202
		네트워크프로그래밍	V020017	O	정인환	3	3	목 10-10M	2h	공305
		설계패턴	V022004	A	정인상	3	3	월 2-2M	2h	공309
		설계패턴	V022004	B	정인상	3	3	월 3-3M	2h	공309
		설계패턴	V022004	C	정인상	3	3	화 2-2M	2h	공309
		설계패턴	V022004	D	정인상	3	3	화 3-3M	2h	공309
		설계패턴	V022004	7	정인상	3	3	월 7-7M	2h	공309
		설계패턴	V022004	8	정인상	3	3	화 7-7M	2h	공309
		설계패턴	V022004	N	정인상	3	3	월 10-10M	2h	공309
		시스템프로그래밍	V020016	A	김진환	3	3	월 3-3M	2h	공102
		시스템프로그래밍	V020016	B	김진환	3	3	화 3-3M	2h	공102
		시스템프로그래밍	V020016	0	장재영	3	3	화 9-9M	2h	공202
		시스템프로그래밍	V020016	7	장재영	3	3	월 8-8M	2h	공202
		시스템프로그래밍	V020016	8	장재영	3	3	월9-9M	2h	공202
		시스템프로그래밍	V020016	9	장재영	3	3	화 8-8M	2h	공202
		시스템프로그래밍	V020016	N	장재영	3	3	화 11-11M	2h	공102
		컴퓨터비전	V020019	A	엄종석	3	3	월 7-7M	2h	공201
		컴퓨터비전	V020019	B	엄종석	3	3	화 7-7M	2h	공201
		컴퓨터비전	V020019	N	엄종석	3	3	월 11-11M	2h	공201
		컴퓨터비전	V020019	O	엄종석	3	3	화 11-11M	2h	공305
4	*전공 기초	웹프로그래밍기초	CTE0002	0	이재문	3	3	월 8-8M	2h	상306
		웹프로그래밍기초	CTE0002	9	이석기	3	3	목 9-9M	2h	공201
		웹프로그래밍기초	CTE0002	C	이석기	3	3	월 6-6M	2h	공201
		웹프로그래밍기초	CTE0002	D	이석기	3	3	월 8-8M	2h	공309

[비고]

- '가상현실' 교과목은 디지털콘텐츠가상현실트랙 3학년 필수과목입니다.

-7, 8, 9, 0 분반은 주야합반입니다.

*2~4학년 웹프로그래밍기초는 재학생 전용 분반입니다.(분반 코드 관계 없이 주야합반)-해당 교과목은 수강신청 마지막 이틀에 걸쳐 2~4학년 동시 진행(학사공지 참고)

웹공학 트랙 (구. 웹서비스 트랙)

트랙소개	• (학문적 기반 및 산업과의 연계 비전) 클라우드 환경을 이해하고 웹 서비스를 개발 및 배포하는 분야로서 IoT, 빅데이터와의 연동을 통해 다양한 융합 서비스(금융, 국방, 재난안전, 에너지 등)의 핵심 인프라 기술임 • (인력양성 목표) 산업 현장에서 활용하고 있는 전문 기술 및 도구를 바탕으로 웹 서비스를 구축하고 분석할 수 있는 웹 공학 소프트웨어 개발 전문가 양성 • (교육내용 중점) 문제 해결 능력과 시스템 구축 능력을 배양하기 위해 산업체에서 활용하고 있는 소프트웨어 프레임워크를 통한 실무 프로젝트 교육
------	---

웹공학트랙 교과목

학년	구분	교 과 목 명	교과목 코 드	분 반	교수명	학 점	시 간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
1	트랙기초	웹프로그래밍기초	CTE0002	A	이석기	3	3	목 5-5M	2h	공309
		웹프로그래밍기초	CTE0002	B	이재문	3	3	목 5-M	2h	공102
		웹프로그래밍기초	CTE0002	7	이석기	3	3	월 9-9M	2h	탐205
		웹프로그래밍기초	CTE0002	8	이재문	3	3	월 9-9M	2h	상306
		웹프로그래밍기초	CTE0002	N	이재문	3	3	목 10-10M	2h	공102
		웹프로그래밍기초	CTE0002	O	이석기	3	3	목 10-10M	2h	공201
	전공선택	프로그래밍랩	V020004	7	강희중	3	3	수9-9M	2h	공102
		프로그래밍랩	V020004	A	정인환	3	3	수2-2M	2h	공309
		프로그래밍랩	V020004	N	정인환	3	3	수11-11M	2h	공202

비고]

- '웹프로그래밍기초' 교과목은 웹공학트랙 1학년 필수 과목입니다.

- 디지털콘텐츠가상현실트랙과 웹공학트랙을 동시에 수강하는 학생은 1트랙에서 '웹프로그래밍기초' 교과목을, 2 트랙에서 전선 교과목을 수강 후 졸업 학기(8학기차, 학사공지 참조)에 트랙기초(전공기초)로 이수구분 변경신청해야 합니다.

학년	구분	교 과 목 명	교과목 코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교시	온라인강 의	강의실
	*전공 기초	웹프로그래밍기초	CTE0002	0	이재문	3	3	월 8-8M	2h	상306
		웹프로그래밍기초	CTE0002	9	이석기	3	3	목 9-9M	2h	공201
		웹프로그래밍기초	CTE0002	C	이석기	3	3	월 3-3M	2h	공201
		웹프로그래밍기초	CTE0002	D	이석기	3	3	월 10-10M	2h	탐205
2	전공 필수	웹프로그래밍	V024003	A	박승현	3	3	목 6-6M	2h	공201
		웹프로그래밍	V024003	B	박승현	3	3	금 6-6M	2h	공201
		웹프로그래밍	V024003	C	김성동	3	3	월 2-2M	2h	공201
		웹프로그래밍	V024003	D	김성동	3	3	화 2-2M	2h	공201
		웹프로그래밍	V024003	E	심규현	3	3	월 8-8M	3h	-
		웹프로그래밍	V024003	N	박승현	3	3	목 10-10M	2h	상304
		웹프로그래밍	V024003	O	박승현	3	3	금 10-10M	2h	공201
		웹프로그래밍	V024003	P	김성동	3	3	월 11-11M	2h	공102
		웹프로그래밍	V024003	7	박승현	3	3	목 9-9M	2h	공305
	전공 선택	객체지향언어2	V020007	A	김진환	3	3	월 1-1M	2h	공102
		객체지향언어2	V020007	B	김진환	3	3	화 1-1M	2h	공102
		객체지향언어2	V020007	C	황기태	3	3	월4-4M	2h	공102
		객체지향언어2	V020007	D	황기태	3	3	화4-4M	2h	공102
		객체지향언어2	V020007	E	유상미	3	3	월4-4M	2h	공202
		객체지향언어2	V020007	F	유상미	3	3	화 4-4M	2h	공202
		객체지향언어2	V020007	G	이찬수	3	3	수 5-6M	3h	-
		객체지향언어2	V020007	N	김진환	3	3	월10-10M	2h	공201
		객체지향언어2	V020007	O	김진환	3	3	화10-10M	2h	공201
		객체지향언어2	V020007	P	황기태	3	3	월10-10M	2h	공102
		객체지향언어2	V020007	Q	황기태	3	3	화10-10M	2h	공102
		객체지향언어2	V020007	R	유상미	3	3	월12-12M	2h	공309
		객체지향언어2	V020007	S	유상미	3	3	화12-12M	2h	공201
		데이터통신	V020008	A	황호영	3	3	수 6-6M	2h	상505
		데이터통신	V020008	B	황호영	3	3	수 7-7M	2h	상505
		데이터통신	V020008	C	황호영	3	3	목 6-6M	2h	상602
		데이터통신	V020008	D	황호영	3	3	목 7-7M	2h	상602
		데이터통신	V020008	7	황호영	3	3	수 8-8M	2h	상505
		데이터통신	V020008	8	황호영	3	3	목 9-9M	2h	상602
		데이터통신	V020008	N	황호영	3	3	수 11-11M	2h	상505
		데이터통신	V020008	O	황호영	3	3	목 10-10M	2h	상601
		선형대수	V020009	A	권영미	3	3	수 9-9M	3h	-
		선형대수	V020009	N	권영미	3	3	수 10-10M	3h	-
		알고리즘	V020010	A	권영미	3	3	수 3-3M	2h	공201
		알고리즘	V020010	B	권영미	3	3	목 3-3M	2h	공201
		알고리즘	V020010	C	강희중	3	3	수 4-4M	2h	공102
		알고리즘	V020010	D	강희중	3	3	월 7-7M	2h	공102
		알고리즘	V020010	E	권영미	3	3	수 5-5M	2h	공201
		알고리즘	V020010	F	권영미	3	3	목 5-5M	2h	공201
		알고리즘	V020010	G	안영아	3	3	금 2-2M	3h	-
		알고리즘	V020010	H	안영아	3	3	금 3-3M	3h	-
		알고리즘	V020010	N	강희중	3	3	수 10-10M	2h	공102
		알고리즘	V020010	O	강희중	3	3	월 12-12M	2h	공102
		알고리즘	V020010	P	유상미	3	3	월 11-11M	2h	공309
		알고리즘	V020010	Q	유상미	3	3	화 11-11M	2h	공201
		오픈소스소프트웨어	V020011	A	박승현	3	3	목 7-7M	2h	공201
		오픈소스소프트웨어	V020011	B	박승현	3	3	금 7-7M	2h	공201
		오픈소스소프트웨어	V020011	N	박승현	3	3	목11-11M	2h	상304
		오픈소스소프트웨어	V020011	O	박승현	3	3	금 11-11M	2h	공201

[비고]

- '웹프로그래밍' 교과목은 웹공학트랙 2학년 필수과목입니다.

- 7, 8, 9, 0 분반은 주야합반입니다.

*2-4학년 웹프로그래밍기초는 재학생 전용 분반입니다. (분반 코드 관계 없이 주야합반)-해당 교과목은 수강신청 마지막 이틀에 걸쳐 2-4학년 동시 진행(학사공지 참고)

학년	구분	교 과 목 명	교과목 코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교시	온라인강 의	강의실
3	*전공 기초	웹프로그래밍기초	CTE0002	0	이재문	3	3	월 8-8M	2h	상306
		웹프로그래밍기초	CTE0002	9	이석기	3	3	목 9-9M	2h	공201
		웹프로그래밍기초	CTE0002	C	이석기	3	3	월 3-3M	2h	공201
		웹프로그래밍기초	CTE0002	D	이석기	3	3	월 10-10M	2h	탐205
	전공 필수	웹프레임워크1	V024005	A	김남윤	3	3	월 2-2M	2h	공202
		웹프레임워크1	V024005	B	김남윤	3	3	월 3-3M	2h	공202
		웹프레임워크1	V024005	C	김남윤	3	3	화 2-2M	2h	공202
		웹프레임워크1	V024005	D	김남윤	3	3	화 3-3M	2h	공202
		웹프레임워크1	V024005	N	김남윤	3	3	월 10-10M	2h	공202
		웹프레임워크1	V024005	O	김남윤	3	3	화 10-10M	2h	공202
	전공 선택	네트워크프로그래밍	V020017	A	정인환	3	3	수 3-3M	2h	공309
		네트워크프로그래밍	V020017	B	정인환	3	3	목 3-3M	2h	공305
		네트워크프로그래밍	V020017	7	정인환	3	3	수 7-7M	2h	공309
		네트워크프로그래밍	V020017	8	정인환	3	3	목 8-8M	2h	공305
		네트워크프로그래밍	V020017	N	정인환	3	3	수 10-10M	2h	공202
		네트워크프로그래밍	V020017	O	정인환	3	3	목 10-10M	2h	공305
		설계패턴	V022004	A	정인상	3	3	월 2-2M	2h	공309
		설계패턴	V022004	B	정인상	3	3	월 3-3M	2h	공309
		설계패턴	V022004	C	정인상	3	3	화 2-2M	2h	공309
		설계패턴	V022004	D	정인상	3	3	화 3-3M	2h	공309
		설계패턴	V022004	7	정인상	3	3	월 7-7M	2h	공309
		설계패턴	V022004	8	정인상	3	3	화 7-7M	2h	공309
		설계패턴	V022004	N	정인상	3	3	월 10-10M	2h	공309
		시스템프로그래밍	V020016	A	김진환	3	3	월 3-3M	2h	공102
		시스템프로그래밍	V020016	B	김진환	3	3	화 3-3M	2h	공102
		시스템프로그래밍	V020016	0	장재영	3	3	화 9-9M	2h	공202
		시스템프로그래밍	V020016	7	장재영	3	3	월 8-8M	2h	공202
		시스템프로그래밍	V020016	8	장재영	3	3	월9-9M	2h	공202
		시스템프로그래밍	V020016	9	장재영	3	3	화 8-8M	2h	공202
		시스템프로그래밍	V020016	N	장재영	3	3	화 11-11M	2h	공102
		컴퓨터비전	V020019	A	엄중석	3	3	월 7-7M	2h	공201
		컴퓨터비전	V020019	B	엄중석	3	3	화 7-7M	2h	공201
		컴퓨터비전	V020019	N	엄중석	3	3	월 11-11M	2h	공201
		컴퓨터비전	V020019	O	엄중석	3	3	화 11-11M	2h	공305
		가상현실(공동강좌)	V023005	A	김진모	3	3	수 3-3M	2h	공202
		가상현실(공동강좌)	V023005	B	김진모	3	3	목 4-4M	2h	공202
		가상현실(공동강좌)	V023005	C	김진모	3	3	목 5-5M	2h	공202
		가상현실(공동강좌)	V023005	7	김진모	3	3	수 7-7M	2h	공202
		가상현실(공동강좌)	V023005	8	김진모	3	3	목 7-7M	2h	공202
		가상현실(공동강좌)	V023005	N	김진모	3	3	목 10-10M	2h	공202
4	*전공 기초	웹프로그래밍기초	CTE0002	0	이재문	3	3	월 8-8M	2h	상306
		웹프로그래밍기초	CTE0002	9	이석기	3	3	목 9-9M	2h	공201
		웹프로그래밍기초	CTE0002	C	이석기	3	3	월 3-3M	2h	공201
		웹프로그래밍기초	CTE0002	D	이석기	3	3	월 10-10M	2h	탐205
	전공 선택	클라우드컴퓨팅	V020031	A	김성동	3	3	월3-3M	2h	상503
		클라우드컴퓨팅	V020031	B	김성동	3	3	화3-3M	2h	상502
		클라우드컴퓨팅	V020031	N	김성동	3	3	월10-10M	2h	상601

[비고]

- '웹프레임워크1' 교과목은 웹공학트랙 3학년 필수과목입니다.

-7, 8, 9, 0 분반은 주야합반입니다.

*2-4학년 웹프로그래밍기초는 재학생 전용 분반입니다.(분반 코드 관계 없이 주야합반)-해당 교과목은 수강신청 마지막 이틀에 걸쳐 2-4학년 동시 진행(학사공지 참고)

전자 트랙

트랙소개	(학문적 기반 및 산업과의 연계 비전) 전자공학은 현대 산업기술의 핵심으로 최근 들어 각종 산업과의 융합기술 개발을 통해 그 지배력이 더욱 강화되고 있음. 특히 Internet of Things(IoT)나 Machine to Machine(M2M), 드론과 같은 응용 기술 개발을 위해서는 기본적으로 전자공학 기술의 습득이 선행되어야 함 (인력양성 목표) 차세대 전자공학 산업을 이끌어 나갈 전문 인력 양성을 목표로 이론과 실무에 능통한 전문 엔지니어 양성 (교육내용 중점) 전통적인 전자공학에 관한 이론과 실무 학습을 통해 학생 스스로 아날로그 전자 회로나 마이크로프로세서 기반의 디지털 시스템, 반도체 IC 등을 설계하고 제작할 수 있는 능력을 배양. 디지털 신호 처리 및 통신 공학, 제어 공학과 같은 이론 교육을 통해 깊이 있는 응용 기술 적용이 가능하도록 하고, C언어와 JAVA와 같은 기본적인 컴퓨터 언어 및 데이터베이스, 웹서버 프로그래밍 등의 필수적인 컴퓨터 활용 기술 학습
------	--

전자트랙 교과목

학년	구분	교 과 목 명	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
1	전공 기초	전자공학의 기초	CTE0003	A	정성훈	3	3	목5-5M	2H	상604
		전자공학의 기초	CTE0003	B	정성훈	3	3	월9-9M	2H	상604
		전자공학의 기초	CTE0003	N	정성훈	3	3	목10-10M	2H	상604
2	전공 선택	논리회로실험	V030022	A	이종복	3	3	월7-7M	2H	공215
		논리회로실험	V030022	B	이종복	3	3	수5-5M	2H	공215
		논리회로실험	V030022	N	이종복	3	3	수11-11M	2H	공215
		전기전자회로실험	V030023	A	호광춘	3	3	금3-5M	-	공304
		전기전자회로실험	V030023	B	호광춘	3	3	금6-8M	-	공304
		전기전자회로실험	V030023	C	정영모	3	3	수7-9M	-	공304
		전기전자회로실험	V030023	N	호광춘	3	3	금10-12M	-	공304
	전공 필수	전자회로	V031004	A	이종복	3	3	월5-5M	2H	상605
		전자회로	V031004	B	이종복	3	3	수3-3M	2H	상504
		전자회로	V031004	N	이종복	3	3	월10-10M	2H	상604
3	전공 선택	마이크로프로세서실험	V030025	A	오종택	3	3	화4-6M	-	공304
		마이크로프로세서실험	V030025	B	오종택	3	3	목6-8M	-	공304
		마이크로프로세서실험	V030025	N	오종택	3	3	목11-13M	-	공304
		제어공학	V030026	A	김준민	3	3	목4-5M	1H	상701
		제어공학	V030026	N	김준민	3	3	화12-13M	1H	상507
	전공 필수	통신공학	V031007	A	정영모	3	3	목2-2M	2H	상606
		통신공학	V031007	B	정영모	3	3	목9-9M	2H	상606
		통신공학	V031007	N	정영모	3	3	목10-10M	2H	상606
4	전공 선택	통신공학실험	V030029	7	정영모	3	3	수4-6M	-	공304
		고급디지털회로설계	V030045	A	김준민	3	3	금6-8M	-	공215
		고급디지털회로설계	V030045	N	김준민	3	3	금10-12M	-	공215

전공선택 인정 교과목

학년	구분	교과목명	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
2	전공 선택	객체지향언어	V030031	A	구동영	3	3	월8-8M	2H	공215
		객체지향언어	V030031	N	구동영	3	3	월12-12M	2H	공215
컴퓨터네트워크		V030035	A	오종택	3	3	화8-8M	2H	상506	
컴퓨터네트워크		V030035	B	오종택	3	3	목3-3M	2H	상606	
컴퓨터네트워크		V030035	N	오종택	3	3	화10-10M	2H	상507	
그래픽정보처리*		V030036	7	김광섭	3	3	수9-9M	3H	-	
데이터베이스응용		V030040	A	방갑산	3	3	화2-2M	2H	공215	
데이터베이스응용		V030040	B	방갑산	3	3	화9-9M	2H	공215	
데이터베이스응용		V030040	N	방갑산	3	3	화11-11M	2H	공215	
인공지능		V030037	7	정성훈	3	3	수8-8M	2H	상506	
4		운영체제(상호인정)*	V040017	A	김일민	3	3	수9-9M	2H	상505
		운영체제(상호인정)*	V040017	N	김일민	3	3	수10-10M	2H	상505

※필독

1. 학부 공통과목은 정보시스템트랙에서 개설된 전공선택 교과목으로 전자트랙과 전공상호인정 교과목입니다. 전자트랙으로 수강신청 시 전자트랙의 전공선택으로 인정되므로 유의하시기 바랍니다.
2. 운영체제 교과목은 사이버보안트랙에서 개설되는 교과목으로 전자트랙과 전공상호인정 교과목입니다.
3. 그래픽정보처리(7) 은 100% 온라인 수업입니다. 배정된 요일 및 교시에 실시간 중간고사 및 기말고사가 시행될 예정이오니 타 강의와 겹치지 않도록 주의하시기 바랍니다.
4. 통신공학실험(2학기 개설) 교과목은 통신공학 교과목을 수강한 후에 신청하기 바랍니다.
5. 분반구분은 A~M 주간, N~Z 야간, 7~9 주야합반입니다.

■ 학과 교수님 연락처

교수명	연락정보		교수명	연락정보	
	사무실	전화번호		사무실	전화번호
정영모	연구동217호	760-4342	이종복	연구동218호	760-4497
오종택	연구동205호	760-4496	방갑산	연구동220호	760-4314
정성훈	연구동219호	760-4344	이기원	연구동210호	760-4254
호광춘	연구동204호	760-4253	구동영	연구동508호	760-5751
김준민	연구동209호	760-4162			

정보시스템 트랙

트랙소개	• (학문적 기반 및 산업과의 연계 비전) 시스템통합을 포함하는 정보시스템 분야는 IT기술의 급속한 변화에 대응하면서도 항상 일정한 공공과 인간의 인력 수요를 요구하는 전문 분야임. 정보시스템 산업은 국가 신 성장 동력산업으로 집중 육성되고 있는 21세기 첨단산업의 핵심 분야이며 인력수요가 매년 증가하고 있음 • (인력양성 목표) 정보시스템 설계 및 분석, 개발 능력을 갖춘 기술자 양성 • (교육내용 중점) 정보기술 분야에서 데이터베이스 구축, 공간 위치정보 등 실무 인력을 필요로 하는 정보기술, 시스템통합 요소기술 이해, 정보보안, 응용 소프트웨어 설계와 정보시스템 문제 해결을 위한 교육 실시
------	--

정보시스템트랙 교과목

학년	구분	교 과 목 명	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
1	전공 기초	정보공학개론	CTE0004	A	구동영	3	3	월5-5M	2H	상606
		정보공학개론	CTE0004	N	구동영	3	3	월10-10M	2H	상605
2	전공 선택	객체지향언어	V030031	A	구동영	3	3	월8-8M	2H	공215
		객체지향언어	V030031	N	구동영	3	3	월12-12M	2H	공215
	전공 필수	위성정보처리*	V032004	A	김광섭	3	3	수2-2M	3H	-
		위성정보처리*	V032004	N	김광섭	3	3	수12-12M	3H	-
		자료구조	V032009	A	방갑산	3	3	월3-3M	2H	상502
		자료구조	V032009	B	방갑산	3	3	월9-9M	2H	상602
		자료구조	V032009	N	정성훈	3	3	월11-11M	2H	공215
		자료구조	V032009	O	정성훈	3	3	수10-10M	2H	공215
3	전공 선택	컴퓨터네트워크	V030035	A	오종택	3	3	화8-8M	2H	상506
		컴퓨터네트워크	V030035	B	오종택	3	3	목3-3M	2H	상606
		컴퓨터네트워크	V030035	N	오종택	3	3	화10-10M	2H	상507
		그래픽정보처리*	V030036	7	김광섭	3	3	수9-9M	3H	-
		데이터베이스응용	V030040	A	방갑산	3	3	화2-2M	2H	공215
		데이터베이스응용	V030040	B	방갑산	3	3	화9-9M	2H	공215
		데이터베이스응용	V030040	N	방갑산	3	3	화11-11M	2H	공215
4	전공 선택	인공지능	V030037	7	정성훈	3	3	수8-8M	2H	상506

전공선택 인정 교과목

학년	구분	교과목명	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
2	전공 선택	논리회로실험	V030022	A	이종복	3	3	월7-7M	2H	공215
		논리회로실험	V030022	B	이종복	3	3	수5-5M	2H	공215
		논리회로실험	V030022	N	이종복	3	3	수11-11M	2H	공215
		전기전자회로실험	V030023	A	호광춘	3	3	금3-5M	-	공304
		전기전자회로실험	V030023	B	호광춘	3	3	금6-8M	-	공304
		전기전자회로실험	V030023	C	정영모	3	3	수7-9M	-	공304
		전기전자회로실험	V030023	N	호광춘	3	3	금10-12M	-	공304
3		마이크로프로세서실험	V030025	A	오종택	3	3	화4-6M	-	공304
		마이크로프로세서실험	V030025	B	오종택	3	3	목6-8M	-	공304
		마이크로프로세서실험	V030025	N	오종택	3	3	목11-13M	-	공304
		제어공학	V030026	A	김준민	3	3	목4-5M	1H	상701
		제어공학	V030026	N	김준민	3	3	화12-13M	1H	상507
4		통신공학실험	V030029	7	정영모	3	3	수4-6M	-	공304
		운영체제(상호인정)*	V040017	A	김일민	3	3	수9-9M	2H	상505
		운영체제(상호인정)*	V040017	N	김일민	3	3	수10-10M	2H	상505
		고급디지털회로설계	V030045	A	김준민	3	3	금6-8M	-	공215
		고급디지털회로설계	V030045	N	김준민	3	3	금10-12M	-	공215

※필독

1. 학부 공통과목은 전자트랙에서 개설된 전공선택 교과목으로 정보시스템트랙과 전공상호인정 교과목입니다. 정보시스템트랙으로 수강신청 시 정보시스템트랙의 전공선택으로 인정되므로 유의하시기 바랍니다.
2. 운영체제 교과목은 사이버보안트랙에서 개설되는 교과목으로 정보시스템트랙과 전공상호인정 교과목입니다.
3. 위성정보처리(A,N), 그래픽정보처리(7) 분반은 100% 온라인 수업입니다. 배정된 요일 및 교시에 실시간 중간고사 및 기말고사가 시행될 예정이오니 타 강의와 겹치지 않도록 주의하시기 바랍니다.
4. 통신공학실험(2학기 개설) 교과목은 통신공학 교과목을 수강한 후에 신청하기 바랍니다.
5. 분반구분은 A~M 주간, N~Z 야간, 7~9 주야합반입니다.

■ 학과 교수님 연락처

교수명	연락정보		교수명	연락정보	
	사무실	전화번호		사무실	전화번호
정영모	연구동217호	760-4342	이종복	연구동218호	760-4497
오종택	연구동205호	760-4496	방갑산	연구동220호	760-4314
정성훈	연구동219호	760-4344	이기원	연구동210호	760-4254
호광춘	연구동204호	760-4253	구동영	연구동508호	760-5751
김준민	연구동209호	760-4162			

기계설계 트랙

트랙소개	(학문적 기반 및 산업과의 연계 비전) 기계 관련 산업의 지속적인 증가는 2020년까지 꾸준한 성장세를 이어갈 것으로 전망되며, 향후 중국, BRICs를 비롯한 신흥시장을 중심으로 기계류 수요 확대가 예상됨 (인력양성 목표) 산업현장에서 중심적 역할을 수행할 수 있는 창의적이며 주도적인 기계설계능력을 갖춘 전문 인재 양성 (교육내용 중점) 제품의 설계 및 생산에 필요한 기계공학전반에 걸친 이론과 실습을 통하여 다양한 기계 시스템에 대한 설계 역량 함양. 기계자동화 트랙을 동시에 선택/이수할 시, 국제적 기준에 부합한 기계시스템공학 공학인증 전문프로그램으로 졸업 가능
------	---

기계설계트랙 교과목

학년	구분	교 과 목 명	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
1	전공 기초	창의적 기계설계	CTE0005	A	윤재건	3	3	월5-5M	2h	공516
		창의적 기계설계	CTE0005	B	윤재건	3	3	목9-9M	2h	공516
		창의적 기계설계	CTE0005	N	윤재건	3	3	월10-10M	2h	공516
	전공 선택	열역학1	V030009	7	이상열	3	3	목6-6M	2h	공516
2	전공 필수	재료역학 2	V033003	A	한정수	3	3	수3-3M	2h	공516
		재료역학 2	V033003	B	한정수	3	3	수6-6M	2h	공516
		재료역학 2	V033003	N	한정수	3	3	수11-11M	2h	공516
	전공 선택	CAD 1	V030042	A	우윤환	3	3	목6-6M	2h	공505
		CAD 1	V030042	B	우윤환	3	3	수9-9M	2h	공505
		CAD 1	V030042	C	우윤환	3	3	목9-9M	2h	공505
		CAD 1	V030042	7	우윤환	3	3	목7-7M	2h	공505
		CAD 1	V030042	N	우윤환	3	3	수10-10M	2h	공505
		열역학 1	V030009	A	이상열	3	3	금5-5M	2h	공516
		열역학 1	V030009	B	이상열	3	3	목8-8M	2h	공516
		열역학 1	V030009	N	이상열	3	3	목11-11M	2h	공516
3	전공 필수	기계제작법	V033006	A	윤주일	3	3	월5-5M	2h	공613
		기계제작법	V033006	B	윤주일	3	3	화5-5M	2h	공613
		기계제작법	V033006	N	윤주일	3	3	월10-10M	2h	공613
		응용기계설계 및 실습	V033001	A	김상희	3	3	수3-4M	1h	공613
		응용기계설계 및 실습	V033001	B	김상희	3	3	목4-5M	1h	공613
		응용기계설계 및 실습	V033001	N	김상희	3	3	목10-11M	1h	공613
	전공 선택	기계실험 및 측정	V030015	A	최재봉	3	3	월6-8M	-	공612
		기계실험 및 측정	V030015	B	최재봉	3	3	화1-3M	-	공612
		기계실험 및 측정	V030015	7	최재봉	3	3	화7-9M	-	공612
		기계실험 및 측정	V030015	N	최재봉	3	3	월11-13M	-	공612
4	전공 선택	유체역학2	V030044	7	이상열	3	3	금6-6M	2h	공613

-학년에 관계없이 전선과목은 기계설계트랙 기계자동화트랙과 상호인정

-열역학1(분반7)수업은 1학년 학생들의 전공 미리듣기 과목으로 2학년 학생은 수강 불가
(2학년 학생은 열역학1 A,B,N반 수강신청 가능)

기계자동화 트랙

트랙소개	• (학문적 기반 및 산업과의 연계 비전) 실생활에 필요한 기계의 설계와 생산부터 자동차, 항공기, 로봇, 인공 장기, 나노 기술 등 미래의 첨단 기술에 대한 기본 이론과 응용 기술을 배움 • (인력양성 목표) 제품의 설계 및 생산에 필요한 기계공학전반에 걸친 이론과 실습을 통하여, 산업현장에서 중심적 역할을 수행할 수 있는 현장 실무형 기계 공학 인재 양성 • (교육내용 중점) 국가미래성장동력산업인 지능형 로봇 및 기계 자동화 시스템에 대한 설계/제작 역량 극대화를 위해 보다 강화된 기계자동화 교육과정 운영. 기계설계 트랙을 동시에 선택/이수할 시, 국제적 기준에 부합한 기계시스템공학 공학인증 전문프로그램으로 졸업 가능
------	---

기계자동화트랙 교과목

학년	구분	교 과 목 명	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
1	전공 기초	기계공학기초	CTE0006	A	조이상	3	3	목5-5M	2h	공516
		기계공학기초	CTE0006	B	조이상	3	3	월9-9M	2h	공613
		기계공학기초	CTE0006	N	조이상	3	3	목10-10M	2h	공516
2	전공 선택	공업수학 2	V030007	A	주창엽	3	3	금6-6M	2h	공516
		공업수학 2	V030007	B	주창엽	3	3	수7-7M	2h	공516
		공업수학 2	V030007	N	김민구	3	3	수12-12M	2h	공516
		유체역학 1	V030043	A	김상희	3	3	금3-3M	2h	공516
		유체역학 1	V030043	B	김상희	3	3	수8-8M	2h	공516
		유체역학 1	V030043	N	김상희	3	3	목12-12M	2h	공516
		프로그래밍 기초 2	V030011	A	강상욱	3	3	월4-4M	2h	공505
		프로그래밍 기초 2	V030011	B	강상욱	3	3	목3-3M	2h	공505
		프로그래밍 기초 2	V030011	C	강상욱	3	3	목4-4M	2h	공505
		프로그래밍 기초 2	V030011	N	강상욱	3	3	월10-10M	2h	공505
3	전공 필수	디지털시스템 및 실습	V034006	A	최기흥	3	3	월4-4M	2h	공516
		디지털시스템 및 실습	V034006	B	최기흥	3	3	화6-6M	2h	공516
		디지털시스템 및 실습	V034006	N	최기흥	3	3	월9-9M	2h	공516
		메카트로닉스	V034008	A	김민구	3	3	수6-8M	-	공612
		메카트로닉스	V034008	B	김민구	3	3	목1-3M	-	공612
		메카트로닉스	V034008	C	김민구	3	3	목6-8M	-	공612
		메카트로닉스	V034008	7	김민구	3	3	수9-11M	-	공612
		메카트로닉스	V034008	N	김민구	3	3	화11-13M	-	공612
		진동학	V034005	A	강상욱	3	3	월3-3M	2h	공613
		진동학	V034005	B	강상욱	3	3	화4-4M	2h	공613
		진동학	V034005	N	강상욱	3	3	화10-10M	2h	공613
4	전공 선택	에너지공학	V030018	7	주창엽	3	3	금7-7M	2h	공613

지능시스템 트랙 (구. 지능형로봇 트랙)

트랙소개	(학문적 기반 및 산업과의 연계 비전) 기계, 전자 및 소프트웨어 기술이 융합된 지능로봇(센서를 통해 환경 정보를 지능적으로 습득하고 처리하여 스스로 동작하는 지능형 기기)분야는 학문 분야 간 경계가 없이 모든 사물이 연결되어 통합 제어되는 4차 산업혁명을 선도할 학문분야로 그 중요성이 점점 커지고 있음 (인력양성 목표) 영상 및 센서를 통한 지능형 인식 소프트웨어, 로봇 제어 소프트웨어, 인간 친화적 로봇 서비스 및 콘텐츠, 인공지능 소프트웨어, 로봇용 UI/UX 설계, 임베디드 소프트웨어 등을 통해 미래 로봇 및 지능형 기기 산업을 선도할 인재 양성 (교육내용 중점) 산업 수요에 따라 기초적인 전자 및 기계 기술을 바탕으로 로봇이나 지능형 기기에서의 소프트웨어 기술을 중점적으로 교육
------	--

지능시스템트랙 교과목

학년	구분	교 과 목 명	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
1	전공 기초	IT프로그래밍	CTE0019	A	오희석	3	3	월5-5M	2H	상306
				B	이웅희	3	3	목9-9M	2H	공406
				7	노병국	3	3	목5-5M	2H	공406
				N	오희석	3	3	월10-10M	2H	상306
				P	이웅희	3	3	목10-10M	2H	공406
	전공 선택	선형대수	V040002	7	이후진	3	3	수2-2M	3H	-
2	전공 필수	오픈소스로보틱스	V041003	A	노병국	3	3	화5-5M	2H	공404
				N	노병국	3	3	화10-10M	2H	공404
	전공 선택	C++	V040008	A	오희석	3	3	목6-6M	2H	공406
				B	오희석	3	3	월8-8M	2H	공406
				N	오희석	3	3	목11-11M	2H	공406
		JAVA프로그래밍	V040006	A	이관우	3	3	월3-3M	2H	상304
				B	이관우	3	3	화2-2M	2H	상304
				N	이관우	3	3	화11-11M	2H	상304
		리눅스와C프로그래밍	V040007	A	김명선	3	3	월4-4M	2H	공407
				B	김명선	3	3	목2-2M	2H	공407
				N	김명선	3	3	목10-10M	2H	공407
	전공 필수	딥러닝입문	V041010	A	조혜경	3	3	화7-7M	2H	공407
				B	조혜경	3	3	화11-11M	2H	공407
	전공 선택	패턴인식개론	V040016	7	지 준	3	3	화4-4M	2H	공406
4	전공 선택	IT융합공학 취창업세미나*	V040030	7	김명선 서화정 오희석 이지은 이웅희 최원석	3	3	금4-7M	2H	상505

* IT융합공학 취창업세미나는 집중이수제 강의로 개강 후 8주간 진행됩니다.

전공선택 인정 교과목

학년	구분	교 과 목 명 (개 설 트 랙)	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
전 학 년	전공 선택	Fashion AI 융합 프로젝트 (C&C School)	M020023	7	지 준 지혜경 김복희	3	3	목3-3M	2H	상304
	전공 선택	엔지니어링 디자인 리빙랩 (C&C School)	M020003	7	김지현 노병국 문 찬	3	3	화3-4M	1H	공404

* 유의사항

- IT프로그래밍과 사물인터넷개론은 동일교과입니다.

◦ 지능시스템, 사물인터넷을 동시에 이수중인 학생들은 두 트랙의 기존 트랙기초 수업‘로봇과 인공지능’과 ‘사물인터넷개론’수업이 이번 학기부터‘IT프로그래밍’과 동일교과 처리되었습니다.

둘 중 한 트랙에서만 IT프로그래밍을 기초 수업으로 신청하시고, 아래의 교과목으로 추가 취득하여 총 전공학점을 만족하면 전공기초과정 이수하시기 바랍니다.

지능시스템트랙 트랙기초 학점 취득 가능 교과목: C++, C언어, 디지털논리회로및실습

사물인터넷트랙 트랙기초 학점 취득 가능 교과목: C++, C언어, JAVA프로그래밍

학점 취득 후 졸업 전, **교육과정 변경으로 인한 이수인정 신청** 바랍니다. (재수강인 경우 문의 후 신청)

◦ 이수구분 확인 및 모든 학년 교육과정조화는‘종합정보시스템-교무-교과과정조회-사물인터넷트랙’에서 확인할 수 있습니다.

◦ 수강신청 시‘사물인터넷트랙’을 선택하여 수강신청해야만 이수구분(트랙기초(전기),트랙필수(전지), 학부공통 등)에 맞게 수강신청됩니다.

◦ 재수강 관련해서는 시간표 위의 표 및 종합정보시스템 동일교과목 조회를 참고하고, 수강신청 전 반드시 교과목코드를 확인하 기바랍니다.

◦ 강의 중 분반이 7인 경우는 주야 통합반입니다.

■ 학과 교수님 연락처

교수명	연락정보		교수명	연락정보	
	사무실	전화번호		사무실	전화번호
김명선	연구동 401호	760-4045	이관우	연구동 222호	760-5864
김승천	연구동 801호	760-5863	이윤희	연구동 829호	760-4225
김일민	연구동 304호	760-4315	이지은	연구동 319호	760-4341
노광현	연구동 910호	760-8013	이후진	연구동 924호	760-8036
노병국	연구동 229호	760-5865	조혜경	연구동 203호	760-4345
문 찬	연구동 701호	760-5857	지 준	연구동 228호	760-4139
서화정	연구동 631호	760-8033	최원석	연구동 627호	760-4014
오희석	연구동 526호	760-4062			

사물인터넷 트랙 (구. IoT프로덕트 트랙)

트랙소개	• (학문적 기반 및 산업과의 연계 비전) IoT(Internet of Things, 사물인터넷)는 우리 주변의 모든 사물들이 인터넷에 연결되는 초연결 디지털 혁명으로 ICT·자동차·가전·의료·에너지·환경 등 산업 전반의 다양한 혁신과 사업기회로 연평균 30% 성장이 전망되는 신성장 산업으로 인식하여 유럽, 미국, 중국 등 주요국가와 우리나라는 사물인터넷을 국가경쟁력의 핵심 산업으로 범정부차원에서 육성 중에 있음. 국내외 많은 IT 기업들은 IoT 시장을 선점하기 위한 다양한 IoT 제품과 서비스 개발에 박차를 가하고 있음 • (인력양성 목표) 다양한 최신 사물인터넷 요소 기술을 이해하고 활용할 수 있는 미래 IoT 전문인력 양성 • (교육내용 중점) 사물인터넷 서비스 기획부터 사물인터넷 디바이스·플랫폼·네트워크 등의 최신 기술 이해·실습 및 시스템 구축에 필요한 전문화된 교육 시행
------	---

사물인터넷트랙 교과목

학년	구분	교 과 목 명	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
1	전공 기초	IT프로그래밍	CTE0019	A	오희석	3	3	월5-5M	2H	상306
				B	이웅희	3	3	목9-9M	2H	공406
				7	노병국	3	3	목5-5M	2H	공406
				N	오희석	3	3	월10-10M	2H	상306
				P	이웅희	3	3	목10-10M	2H	공406
	전공 선택	선형대수	V040002	7	이후진	3	3	수2-2M	3H	-
2	전공 필수	임베디드시스템	V042010	A	김명선	3	3	월2-2M	2H	공407
				N	김명선	3	3	월10-10M	2H	공407
	전공 선택	C++	V040008	A	오희석	3	3	목6-6M	2H	공406
				B	오희석	3	3	월8-8M	2H	공406
				N	오희석	3	3	목11-11M	2H	공406
		JAVA프로그래밍	V040006	A	이관우	3	3	월3-3M	2H	상304
				B	이관우	3	3	화2-2M	2H	상304
				N	이관우	3	3	화11-11M	2H	상304
		리눅스와C프로그래밍	V040007	A	김명선	3	3	월4-4M	2H	공407
				B	김명선	3	3	목2-2M	2H	공407
				N	김명선	3	3	목10-10M	2H	공407
		웹서버프로그래밍	V040010	A	지 준	3	3	월6-6M	2H	공406
				N	지 준	3	3	월11-11M	2H	공406
		확률 및 통계	V040009	7	이후진	3	3	수2-2M	3H	-

3	전공필수	IoT클라우드 플랫폼	V042011	A	이관우	3	3	월5-5M	2H	공406
				N	이관우	3	3	화10-10M	2H	공407
		IoT통신시스템	V042007	A	이웅희	3	3	월7-7M	2H	공407
				B	이웅희	3	3	목5-5M	2H	공407
				N	이웅희	3	3	목11-11M	2H	공407
	전공선택	딥러닝입문	V041010	A	조혜경	3	3	화7-7M	2H	공407
				N	조혜경	3	3	화11-11M	2H	공407
	디자인과 창의적 종합설계	V040023	7	문 찬	3	3	수5-6M	1H	공404	

4	전공선택	IT융합공학 취창업세미나*	V040030	7	김명선 서화정 오희석 이지은 이웅희 최원석	3	3	금4-7M	2H	상505
---	------	----------------	---------	---	--	---	---	-------	----	------

* IT융합공학 취창업세미나는 집중이수제 강의로 개강 후 8주간 진행됩니다.

전공선택 인정 교과목

학년	구분	교 과 목 명 (개 설 트 랙)	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 회 시	온라인 강의	강의실
전 학 년	전공 선택	엔지니어링 디자인 리빙랩 (C&C School)	M020003	7	김지현 노병국 문 찬	3	3	화3-4M	1H	공404

* 유의사항

- IT프로그래밍과 사물인터넷개론은 동일교과입니다.
 - 지능시스템, 사물인터넷을 동시에 이수중인 학생들은 두 트랙의 기존 트랙기초 수업 ‘로봇과 인공지능’ 과 ‘사물인터넷개론’ 수업이 이번 학기부터 ‘IT프로그래밍’ 과 동일교과 처리되었습니다.
 - 둘 중 한 트랙에서만 IT프로그래밍을 기초 수업으로 신청하시고, 아래의 교과목으로 추가 취득하여 총 전공학점을 만족하면 전공기초과정 이수하시기 바랍니다.
 - 지능시스템트랙 트랙기초 학점 취득 가능 교과목: C++, C언어, 디지털논리회로및실습
 - 사물인터넷트랙 트랙기초 학점 취득 가능 교과목: C++, C언어, JAVA프로그래밍
 - 학점 취득 후 졸업 전, **교육과정 변경으로 인한 이수인정 신청** 바랍니다. (재수강인 경우 문의 후 신청)
- 이수구분 확인 및 모든 학년 교육과정조회는 ‘종합정보시스템-교무-교과과정조회-사물인터넷트랙’에서 확인할 수 있습니다.
- 수강신청 시 ‘사물인터넷트랙’을 선택하여 수강신청해야만 이수구분(트랙기초(전기),트랙필수(전지), 학부공통 등)에 맞게 수강신청됩니다.
- 재수강 관련해서는 시간표 위의 표 및 종합정보시스템 동일교과목 조회를 참고하고, 수강신청 전 반드시 교과목코드를 확인하기 바랍니다.
- 강의 중 분반이 7인 경우는 주야 통합반입니다.

■ 학과 교수님 연락처

교수명	연락정보		교수명	연락정보	
	사무실	전화번호		사무실	전화번호
김명선	연구동 401호	760-4045	이관우	연구동 222호	760-5864
김승천	연구동 801호	760-5863	이웅희	연구동 829호	760-4225
김일민	연구동 304호	760-4315	이지은	연구동 319호	760-4341
노광현	연구동 910호	760-8013	이후진	연구동 924호	760-8036
노병국	연구동 229호	760-5865	조혜경	연구동 203호	760-4345
문 찬	연구동 701호	760-5857	지 준	연구동 228호	760-4139
서화정	연구동 631호	760-8033	최원석	연구동 627호	760-4014
오희석	연구동 526호	760-4062			

사이버보안 트랙

트랙소개	(학문적 기반 및 산업과의 연계 비전) 최근 IT분야의 기술 발전, 지식정보화의 급속한 진행으로 국가 및 사회의 근간이 되는 정보 보호/보안의 중요성이 부각됨에 따라 정보를 안전하게 보호하고 관리할 전문적인 인력이 다양한 분야에서 요구됨 (인력양성 목표) 고도화된 정보 지식 사회에서 핵심 정보를 효과적으로 보호하고 관리하는 정보 보호 및 보안 전문인력 양성 (교육내용 중점) 사이버 보안 관련 하드웨어 및 소프트웨어 시스템에 대한 이해, 설계, 분석, 평가 및 관리 능력 함양을 지향하면서 창의적 전문성, 능동적 실무능력 및 사회적 윤리성을 겸비한 인재양성을 위한 교육 실시
------	--

사이버보안트랙 교과목

학년	구분	교과목명	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
1	전공 기초	인터넷 윤리와 보안개론	CTE0009	A	서화정	3	3	월5-5M	2H	상603
				N	김승천	3	3	월10-10M	2H	상603
	전공 선택	선형대수	V040002	7	이후진	3	3	수2-2M	3H	-
2	전공 필수	암호학과 보안이론	V043003	A	이후진	3	3	수9-9M	2H	상506
				N	이후진	3	3	수10-10M	2H	상507
	전공 선택	JAVA프로그래밍	V040006	A	이관우	3	3	월3-3M	2H	상304
				B	이관우	3	3	화2-2M	2H	상304
				N	이관우	3	3	화11-11M	2H	상304
		리눅스와C프로그래밍	V040007	A	김명선	3	3	월4-4M	2H	공407
				B	김명선	3	3	목2-2M	2H	공407
				N	김명선	3	3	목10-10M	2H	공407
		웹서버프로그래밍	V040010	A	지 준	3	3	월6-6M	2H	공406
				N	지 준	3	3	월11-11M	2H	공406
		웹해킹과 보안	V040031	A	최원석	3	3	화3-4M	1H	공407
				N	최원석	3	3	수11-12M	1H	공407
		확률 및 통계	V040009	7	이후진	3	3	수2-2M	3H	-
3	전공 필수	악성코드 분석	V043010	A	최원석	3	3	목6-6M	2H	공407
				N	최원석	3	3	목10-10M	2H	공408
		시스템보안	V043005	A	서화정	3	3	목3-3M	2H	공407
				N	서화정	3	3	목13-13M	2H	공407
	전공 선택	운영체제	V040017	A	김일민	3	3	수9-9M	2H	상505
				N	김일민	3	3	수10-10M	2H	상505
		컴퓨터네트워크	V040018	A	김승천	3	3	월8-8M	2H	상601
				N	김승천	3	3	월11-11M	2H	상601
4	전공 선택	IT융합공학 취창업세미나*	V040030	7	김명선 서화정 오희석 이지은 이종희 최원석	3	3	금4-7M	2H	상505

* IT융합공학 취창업세미나는 집중이수제 강의로 개강 후 8주간 진행됩니다.

전공선택 인정 교과목

학년	구분	교 과 목 명 (개 설 트 랙)	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
전 학년	전공 선택	통계로 읽어보는 빅데이터 (C&C School)	M020022	7	권혁제	3	3	수1-3M	-	MI B107

- 이수구분 확인 및 모든 학년 교육과정조회는 ‘종합정보시스템-교무-교과과정조회-사이버보안트랙’에서 확인할 수 있습니다.
- 수강신청 시 ‘사이버보안트랙’을 선택하여 수강신청해야만 이수구분(트랙기초(전기), 트랙필수(전지), 학부공통 등)에 맞게 수강신청됩니다.
- 재수강 관련해서는 시간표 위의 표 및 종합정보시스템 동일교과목 조회를 참고하고, 수강신청 전 반드시 교과목코드를 확인하
기바랍니다.
- 강의 중 분반이 7인 경우는 주야 통합반입니다.

■ 학과 교수님 연락처

교수명	연락정보		교수명	연락정보	
	사무실	전화번호		사무실	전화번호
김명선	연구동 401호	760-4045	이관우	연구동 222호	760-5864
김승천	연구동 801호	760-5863	이용희	연구동 829호	760-4225
김일민	연구동 304호	760-4315	이지은	연구동 319호	760-4341
노광현	연구동 910호	760-8013	이후진	연구동 924호	760-8036
노병국	연구동 229호	760-5865	조혜경	연구동 203호	760-4345
문 찬	연구동 701호	760-5857	지 준	연구동 228호	760-4139
서화정	연구동 631호	760-8033	최원석	연구동 627호	760-4014
오희석	연구동 526호	760-4062			

ICT융합엔터테인먼트 트랙

트랙소개	• (학문적 기반 및 산업과의 연계 비전) 4차 산업혁명으로 모든 기기가 지능화되고 상호 연결됨에 따라 인공지능 플랫폼에 다양한 엔터테인먼트 제품을 창조할 수 있는 능력이 중요해지고 있으며 인재 양성이 요구됨 • (인력양성 목표) 차별화된 융합교육 및 실무형 산학프로젝트를 중심으로 혁신적인 IT·디자인 융합 전문 인력 양성 • (교육내용 중점) IT기술과 디자인을 융합한 교육과정을 바탕으로 폭넓은 엔터테인먼트 분야의 실무프로젝트, 다른 분야 전문가와 협업을 통해 콘텐츠 기획부터 구현까지의 전 과정을 체험
------	--

ICT융합엔터테인먼트트랙 교과목

학년	구분	교 과 목 명	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
1	전공 기초	컴퓨터그래픽스와 응용시스템	CTE0020	7	이지은	3	3	목5-5M	2H	상507
	전공 선택	선형대수	V040002	7	이후진	3	3	수2-2M	3H	-
2	전공 필수	인간컴퓨터상호작용	V044011	7	공화연	3	3	수4-4M	2H	공407
	전공 선택	C++	V040008	A	오희석	3	3	목6-6M	2H	공406
				B	오희석	3	3	월8-8M	2H	공406
				N	오희석	3	3	목11-11M	2H	공406
		JAVA프로그래밍	V040006	A	이관우	3	3	월3-3M	2H	상304
				B	이관우	3	3	화2-2M	2H	상304
				N	이관우	3	3	화11-11M	2H	상304
3	전공 필수	가상현실과 증강현실	V044015	7	이지은	3	3	수7-7M	2H	공404
	전공 선택	컴퓨터애니메이션	V044021	7	이지은	3	3	수8-8M	2H	공407
		알고리즘	V040024	7	이지은	3	3	수3-3M	2H	상503
		디자인과 창의적 종합설계	V040023	7	문 찬	3	3	수5-6M	1H	공404
4	전공 선택	IT융합공학 취창업세미나*	V040030	7	김명선 서화정 오희석 이지은 이윤희 최원석	3	3	금4-7M	2H	상505

* IT융합공학 취창업세미나는 집중이수제 강의로 개강 후 8주간 진행됩니다.

* 유의사항

- 컴퓨터그래픽스와 응용시스템과 인간컴퓨터 상호작용은 동일교과입니다.
- 게임프로그래밍 수강의 경우 컴퓨터그래픽스와 컴퓨터애니메이션을 모두 수강한 학생에 한함
- 이수구분 확인 및 모든 학년 교육과정조회는 '종합정보시스템-교무-교과과정조회-ICT융합엔터테인먼트'에서 확인할 수 있습니다.
- 수강신청 시 'ICT융합엔터테인먼트 트랙'을 선택하여 수강신청해야만 이수구분(트랙기초(전기),트랙필수(전지), 학부공통 등)에 맞게 수강신청됩니다.
- 재수강 관련해서는 시간표 위의 표 및 종합정보시스템 동일교과목 조회를 참고하고, 수강신청 전 반드시 교과목코드를 확인하 기바랍니다.
- 강의 중 분반이 7인 경우는 주야 통합반입니다.

■ 학과 교수님 연락처

교수명	연락정보		교수명	연락정보	
	사무실	전화번호		사무실	전화번호
김명선	연구동 401호	760-4045	이관우	연구동 222호	760-5864
김승천	연구동 801호	760-5863	이웅희	연구동 829호	760-4225
김일민	연구동 304호	760-4315	이지은	연구동 319호	760-4341
노광현	연구동 910호	760-8013	이후진	연구동 924호	760-8036
노병국	연구동 229호	760-5865	조혜경	연구동 203호	760-4345
문 찬	연구동 701호	760-5857	지 준	연구동 228호	760-4139
서화정	연구동 631호	760-8033	최원석	연구동 627호	760-4014
오희석	연구동 526호	760-4062			

시스템경영공학 트랙

트랙소개	(학문적 기반 및 산업과의 연계 비전) 산업공학의 분야이며 품질, 안전, 비용, 고객만족 등의 극대화를 추구하는 학문 분야임. 작업설계, 인간공학, 품질경영, 고객관계관리 분야에서 최적화, 생산성 향상, 합리적 의사결정을 지원하는 경영과학이 융합되고, 컴퓨터와 통신의 ICT기술을 접목함으로써 혁신과 창의성을 추구하는 현장 지향적이고 창의적인 융합학문 (인력양성 목표) 정보, 통신, 제어(자동화) 기술과 시스템 분석도구 활용 능력을 바탕으로 산업시스템의 설계, 구축, 운영을 최적화하고 혁신할 스마트시스템 경영 및 혁신 전문가 양성 (교육내용 중점) 주어진 상황에서 경영과학과 ICT기술을 활용하여 최적의 해법을 찾고 최적의 대안을 결정하는 훈련을 끊임없는 반복함으로써 스마트시스템의 설계, 구현, 운영, 사후관리 등 모든 생명주기 단계에서 최적화된 의사결정을 지원하는 능력 배양
------	---

시스템경영공학트랙 교과목

학년	구분	교 과 목 명	교과목 코 드	분반	교수명	학 점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
1	전공 기초	작업경영	CTE0023	A	정병용	3	3	월5-5M	2H	공411
				N	정병용	3	3	월10-10M	2H	공411
2	전필수	품질경영	V051011	A	김양래	3	3	금5-5M (시험)	3H	-
		품질경영		N	김양래	3	3	금5-5M (시험)	3H	-
	전선택	데이터쿼리 및 시각화 분석	V050010	7	김형수	3	3	집중이수 화10-11M	4H	공314
		생산경영 II	V052009	7	홍정완	3	3	금6-7M	1H	미B107
		경영과학모형설계	V052005	7	박명환	3	3	목4-4M	2H	공414
		공학확률과통계	V052011	7	위남숙	3	3	월9-9M (시험)	3H	-
3	전필수	안전보건관리	V051010	A	정병용	3	3	월6-6M	2H	공411
		안전보건관리		N	박지영	3	3	수12-12M	2H	공411
	전선택	비즈니스머신러닝	V050014	7	김형수	3	3	금8-8M (시험)	6H	-

/2021학년도 2학기 <비즈니스머신러닝> 과목은 집중이수제 시행으로, 9주차(10월 25일)~16주차(12월 19일)까지 수업이 진행될 예정입니다.

/2021학년도 2학기 <데이터쿼리 및 시각화 분석> 과목은 집중이수제 시행으로, 9주차(10월 25일)~16주차(12월 19일)까지 수업이 진행될 예정입니다.

/<실험계획> 과목은 2021학년도에 운영되지 않습니다.

/산업공학트랙에서 개설되는 <공학확률과통계V054001>은 시스템경영공학트랙에서 전공으로 인정되지 않습니다.

(시스템경영공학트랙 학생들이 <공학확률과통계>를 수강하고자 할 경우, 생산물류시스템트랙에서 개설되는 교과목 코드 V052011 과목을 수강신청해야 합니다.)

/경제성공학 과목은 시스템경영공학트랙에서 더 이상 전공으로 인정되지 않습니다(2021학년도 2학기부터 적용). 2020학년도나 그 이전에 경제성공학(V050025)을 수강한 시스템경영공학트랙 전공 학생들은 전공선택으로 인정

받을 수 있습니다).

/각 분반은 수강인원에 따라 통합되어 운영될 수 있습니다.

/분반이 7인 경우는 주야 통합반입니다.

/블랜디드 러닝 수업은 오프라인 수업과 온라인 수업이 동시에 진행되며, 온라인 수업을 해당되는 주차에 수강해야 합니다.

/이수구분 확인 및 모든 학년 교육과정조회는 '종합정보시스템-교무-교과과정조회-시스템경영공학트랙'에서 확인 할 수 있습니다.

전공선택 인정 교과목

학년	구분	교 과 목 명 (개 설 트 랙)	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
1	전공 기초	작업경영 (산업공학트랙)	CTE0023	A	정병용	3	3	월5-5M	2H	공411
				N	정병용	3	3	월10-10M	2H	공411
2	전공 선택	생산경영 II (생산물류시스템트랙)	V052009	7	홍정완	3	3	금6-7M	1H	미B107
		경영과학모형설계 (생산물류시스템트랙)	V052005	7	박명환	3	3	목4-4M	2H	공414
		공학확률과통계 (생산물류시스템트랙)	V052011	7	위남숙	3	3	월9-9M (시험)	3H	-

/산업공학트랙에서 개설되는 <공학확률과통계V054001>은 시스템경영공학트랙에서 전공으로 인정되지 않습니다.

/생산물류시스템트랙에서 인정되는 경제성공학(CTE0024) 과목은 시스템경영공학트랙에서 더 이상 전공으로 인정되지 않습니다(2021학년도 2학기부터 적용. 2020학년도나 그 이전에 경제성공학(V050025)을 수강한 시스템경영공학트랙 전공 학생들은 전공선택으로 인정받을 수 있습니다).

동일교과목

변경전 교과목		변경후 교과목	
교과목 코드	교과목 명	교과목 코드	교과목 명
CTE0016	작업경영	CTE0023	작업경영
V050008	품질경영	V051011	품질경영
IND0129	비즈니스머신러닝	V050014	비즈니스머신러닝
IND0053	안전보건관리	V051010	안전보건관리

/재수강 관련해서는 이 표를 참고, 수강신청 전 동일교과목 조회 및 교과목코드 확인을 반드시 부탁드립니다.

/이수구분 확인 및 모든 학년 교육과정조회는 '종합정보시스템-교무-교과과정조회-시스템경영공학트랙'에서 확인 할 수 있습니다.

학생상담 교수님 연락처(※사회적 거리두기를 위해, 가급적 메일/전화 상담 요망)

교수명	학생상담 연락처(02-760- 붙이고 전화)		교수명	학생상담 연락처(02-760- 붙이고 전화)	
	e-mail	연구실		e-mail	연구실
박명환	mhpark@hansung.ac.kr	4121	정병용	byjeong@hansung.ac.kr	4122
위남숙	nswee@hansung.ac.kr	4124	이재득	2021-2학기 상담 불가	
유재건	jgyoo@hansung.ac.kr	4393	이상복	2021-2학기 상담 불가	
김형수	hskim@hansung.ac.kr	8035	이명복	lmb202@hanmail.net	4401

생산물류시스템 트랙

트랙소개	• (학문적 기반 및 산업과의 연계 비전) 산업공학의 분야이며 생산과 물류 과정에서 최적화, 생산성 향상, 합리적 의사결정을 지원하는 경영과학에 컴퓨터와 통신의 ICT기술을 접목한 융합학문으로서, 혁신과 창의성을 추구하는 현장 지향적이고 창의적인 학문임 • (인력양성 목표) 생산·물류 업무 프로세스와 4차 산업혁명의 요소 기술인 IT, CT, OT의 이해 및 활용 능력을 갖춘 스마트생산·물류 시스템 경영 전문가 양성 • (교육내용 중점) 주어진 상황에서 경영과학과 ICT 기술을 활용하여 최적의 해법을 찾고, 최적의 대안을 결정하는 훈련을 끊임없이 반복함으로써 스마트 생산/물류 시스템의 설계, 구현, 운영, 사후관리 등 모든 생명주기 단계에서 최적화된 의사결정을 지원하는 능력 배양
------	--

생산물류시스템트랙 교과목

학년	구분	교과목명	교과목 코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교시	온라인 강의	강의실
1	전공 기초	경제성공학	CTE0024	7	유재건	3	3	월7-7M	2H	공414
2	전공 필수	공학확률과통계	V052011	7	위남숙	3	3	월9-9M (시험)	3H	-
		생산경영 II	V052009	7	홍정완	3	3	금6-7M	1H	미B107
		경영과학모형설계	V052005	7	박명환	3	3	목4-4M	2H	공414
	전공 선택	품질경영	V051011	A	김양래	3	3	금5-5M (시험)	3H	-
				N	김양래	3	3			
3	전공 필수	스마트제조	V052010	A	유재건	3	3	수9-9M	2H	공314
				N	유재건	3	3	월10-10M	2H	공314
		생산경영실무	V052001	A	위남숙	3	3	월8-8M (시험)	3H	-
				N	위남숙	3	3	월11-11M (시험)	3H	-
	전공 선택	회계프로세스의 이해	V050027	7	임옥빈	3	3	수11-11M	2H	탐503
3	전공 선택	비즈니스머신러닝	V050014	7	김형수	3	3	금8-8M (시험)	6H	-

/2021학년도 2학기 <비즈니스머신러닝> 과목은 집중이수제 시행으로, 9주차(10월 25일)~16주차(12월 19일)까지 수업이 진행될 예정입니다.

/산업공학트랙에서 개설되는 <공학확률과통계V054001>은 생산물류시스템트랙에서 전공으로 인정되지 않습니다.

(생산물류시스템트랙 학생들이 <공학확률과통계>를 수강하고자 할 경우, 생산물류시스템트랙에서 개설되는 교과목 코드 V052011 과목을 수강신청해야 합니다.)

/<시스템공학(구 생산 및 서비스경영)> 과목은 더 이상 개설되지 않습니다.

/<경제성공학> 과목의 과목코드가 CTE0024로 변경되었습니다. 2015년이나 그 이전에 교양과목 <공학과정제성>(과목코드 CAE0008 또는 GEN0138)을 이수했거나, 2016년에 교양과목 <경제성공학>(과목코드 CAE0011)을 이수했거나, 2017~2018년에 교양과목 경제성공학(GEN0052) 과목을 이수한 바 있는 학생들은 전공과목 <경제성공학(CTE0024)>을 수강하실 수 없습니다.

/각 분반은 수강인원에 따라 통합되어 운영될 수 있습니다.

/분반이 7인 경우는 주야 통합반입니다.

/블랜드 러닝 수업은 오프라인 수업과 온라인 수업이 동시에 진행되며, 온라인 수업을 해당되는 주차에 수강해야 합니다.

/이수구분 확인 및 모든 학년 교육과정조회는 '종합정보시스템-교무-교과과정조회-생산물류시스템트랙'에서 확인할 수 있습니다.

전공선택 인정 교과목

학년	구분	교 과 목 명 (개 설 트 랙)	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
2	전공 선택	품질경영 (시스템경영공학트랙)	V051011	A	김양래	3	3	금5-5M (시험시간)	3H	-
				N	김양래	3	3		3H	
3	전공 선택	비즈니스머신러닝 (시스템경영공학트랙)	V050014	7	김형수	3	3	금8-8M (시험)	6H	-

/온라인 100% 수업의 중간 및 기말고사 일시는 '종합정보시스템-교무-시간표 및 수업계획서 조회'에서 확인할 수 있습니다.

동일교과목

변경전 교과목		변경후 교과목	
교과목 코드	교과목 명	교과목 코드	교과목 명
V050025	경제성공학	CTE0024	경제성공학
V051005	공학통계	V052011	공학확률과 통계
IND0054	생산경영 II	V052009	생산경영 II
IND0072	경영과학모형설계	V052005	경영과학모형설계
IND0062	산업회계원론	V050027	회계프로세스의 이해
V050004	스마트제조	V052010	스마트제조
IND0110	생산경영실무	V052001	생산경영실무

/재수강 관련해서는 이 표를 참고, 수강신청 전 동일교과목 조회([종합정보시스템] - [교무] - [교과목 조회] - [동일 교과목 리스트]) 및 교과목코드 확인을 반드시 부탁드립니다.

학생상담 교수님 연락처(※사회적 거리두기를 위해, 가급적 메일/전화 상담 요망)

교수명	학생상담 연락처(02-760- 붙이고 전화)		교수명	학생상담 연락처(02-760- 붙이고 전화)	
	e-mail	연구실		e-mail	연구실
박명환	mhpark@hansung.ac.kr	4121	정병용	byjeong@hansung.ac.kr	4122
위남숙	nswee@hansung.ac.kr	4124	이재득	2021-2학기 상담 불가	
유재건	jgyoo@hansung.ac.kr	4393	이상복	2021-2학기 상담 불가	
김형수	hskim@hansung.ac.kr	8035	이명복	lmb202@hanmail.net	4401

산업공학 트랙

트랙소개	(학문적 기반 및 산업과의 연계 비전) 산업공학의 분야이며 품질, 안전, 비용, 고객만족 등의 극대화를 추구하는 학문 분야임. 작업설계, 인간공학, 품질경영, 고객관계관리 분야에서 최적화, 생산성 향상, 합리적 의사결정을 지원하는 경영과학이 융합되고, 컴퓨터와 통신의 ICT기술을 접목함으로써 혁신과 창의성을 추구하는 현장 지향적이고 창의적인 융합학문 (인력양성 목표) 정보, 통신, 제어(자동화) 기술과 시스템 분석도구 활용 능력을 바탕으로 산업시스템의 설계, 구축, 운영을 최적화하고 혁신할 스마트시스템 경영 및 혁신 전문가 양성 (교육내용 중점) 주어진 상황에서 경영과학과 ICT기술을 활용하여 최적의 해법을 찾고 최적의 대안을 결정하는 훈련을 끊임없는 반복함으로써 스마트시스템의 설계, 구현, 운영, 사후관리 등 모든 생명주기 단계에서 최적화된 의사결정을 지원하는 능력 배양
------	---

산업공학트랙 교과목

학년	구분	교 과 목 명	교과목 코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
1	전공 기초	작업경영	CTE0023	A	정병용	3	3	월5-5M	2H	공411
				N				월 10-10M	2H	
	전공 필수	생산경영	V054002	A	박명환	3	3	월4-4M	2H	공315
				N				목11-11M	2H	공315
2	전공 필수	생산경영	V054002	7	박명환	3	3	목5-5M	2H	공315
		공학확률과통계	V054001	7	위남숙	3	3	월7-7M (시험)	3H	-
	전공 선택	공학경제개론	V050048	7	유재건	3	3	월8-8M	2H	공414
		품질경영	V051011	A	김양래	3	3	금5-5M (시험시간)	3H	-
				N	김양래	3	3		3H	

/생산물류시스템트랙에서 개설되는 <공학확률과통계V052011>는 산업공학트랙에서 전공으로 인정되지 않습니다.
(산업공학트랙 학생들이 <공학확률과통계>를 수강하고자 할 경우, 산업공학트랙에서 개설되는 교과목코드 V054001 과목을 수강신청해야 합니다.)

/<생산경영(V054002)> 과목 7반은 2학년 대상, A,N반은 1학년 대상 개설 분반입니다. 수강신청 시 유의 바랍니다.

/각 분반은 수강인원에 따라 통합되어 운영될 수 있습니다.

/분반이 7인 경우는 주야 통합반입니다.

/블렌디드 러닝 수업은 오프라인 수업과 온라인 수업이 동시에 진행되며, 온라인 수업을 해당되는 주차에 수강해야 합니다.

/온라인 100% 수업의 중간 및 기말고사 일시는 '종합정보시스템-교무-시간표 및 수업계획서 조회'에서 확인할 수 있습니다.

/이수구분 확인 및 모든 학년 교육과정조회는 '종합정보시스템-교무-교과과정조회-산업공학트랙'에서 확인할 수 있습니다.

전공선택 인정 교과목

학년	구분	교 과 목 명 (개 설 트 랙)	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
2	전공 선택	품질경영 (시스템경영공학트랙)	V051011	A	김양래	3	3	금5-5M (시험시간)	3H	-
				N	김양래	3	3	금5-5M (시험시간)	3H	

동일교과목

변경전 교과목		변경후 교과목	
교과목 코드	교과목 명	교과목 코드	교과목 명
CTE0016	작업경영	CTE0023	작업경영

/재수강 관련해서는 이 표를 참고, 수강신청 전 동일교과목 조회([종합정보시스템] - [교무] - [교과목 조회] - [동일 교과목 리스트]) 및 교과목코드 확인을 반드시 부탁드립니다.

학생상담 교수님 연락처(※사회적 거리두기를 위해, 가급적 메일/전화 상담 요망)

교수명	학생상담 연락처(02-760- 붙이고 전화)		교수명	학생상담 연락처(02-760- 붙이고 전화)	
	e-mail	연구실		e-mail	연구실
박명환	mhpark@hansung.ac.kr	4121	정병용	byjeong@hansung.ac.kr	4122
위남숙	nswee@hansung.ac.kr	4124	이재득	2021-2학기 상담 불가	
유재건	jgyoo@hansung.ac.kr	4393	이상복	2021-2학기 상담 불가	
김형수	hskim@hansung.ac.kr	8035	이명복	lmb202@hanmail.net	4401

컨설팅 트랙

트랙소개	(학문적 기반 및 산업과의 연계 비전) 기업의 미래 환경변화를 준비하는데 필요한 전략과 발생하는(또는 발생할 수 있는) 문제를 진단하고 처방하는 일을 수행하는 컨설턴트를 양성하는 실용학문분야로 인력 수요가 급증하고 있음. 4차 산업혁명이 지배하는 21세기는 네트워크 중심의 서비스산업 시대로, 서비스산업의 핵심은 컨설팅이며, 컨설팅의 꽃은 “컨설턴트”로 새로운 산업을 리드하는 컨설턴트에 대한 사회적 수요가 증가할 수밖에 없는 구조를 가지고 있음 (인력양성 목표) 기존 제품/서비스의 혁신과 신산업을 창출할 π형 인재와 창의성과 공학적 지식 및 인문사회학적 소양을 골고루 함양한 양손잡이형(ambidexterity) 컨설턴트 양성 (교육내용 중점) 4차 산업혁명을 선도하는 IoT와 ICT기반의 미래 엔지니어링 분야와 관련되는 기술, 전략, 운영(operation), 마케팅, 성과관리, 지식재산, R&D기획, 기술사업화 등을 다루며, 기업의 문제점을 컨설팅방법론 측면에서 찾아내어, 최적의 해결방안을 제시하기 위한 분석력과 창의적 문제해결력을 실무 중심으로 교육
------	--

컨설팅트랙 교과목

학년	구분	교 과 목 명	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
2	전공 필수	기술경영 컨설팅	V053013	7	박인채	3	3	목5-5M	2H	탐104
		컨설팅방법론II	V053012	7	유연우	3	3	목7-7M	2H	탐104
	전공 선택	SAP 비즈니스 프로세스2	V050035	7	박현성	3	3	수2-3M	1H	상307
3	전공 필수	SAP 프로젝트 실습	V053015	7	박현성	3	3	목2-3M	1H	상305
		생산성 혁신 컨설팅	V053014	7	홍정완	3	3	금3-3M	2H	탐401
	전공 선택	HRM&D/PM 컨설팅방법론	V050038	7	허건	3	3	수8-8M	2H	상501

전공선택 인정 교과목

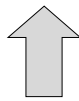
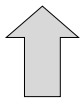
학년	구분	교 과 목 명 (개 설 트 랙)	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
2	전공 선택	공학확률과 통계 (생산물류시스템 트랙)	V052011	7	위남숙	3	3	월9-9M (시험)	3H	-

* 동일교과목은 [종합정보시스템] - [교무] - [교과목 조회] - [동일 교과목 리스트]를 참고

인 문 대 학

응용인문학부 국어국문전공 교과목 연계도

	전공심화 영역	언어문화교육 영역	미디어·콘텐츠 영역
	2~4학년	2~4학년	2~4학년
국어학	한국어 의미론(2-2) 한국어문법론(3-1) 언어와 사회(2-2)	한국어 이해교육의 원리와 실제(2-2) 한국어발음교육론(3-1) 한국어 문법교육의 원리와 실제(3-2)	
고전 문학	원형으로서의 구비문학(3-2) 옛 시가와 사회문화(3-2)		고전문학의 콘텐츠화 전략(3-1)
현대 문학	현대소설과 한국사회문화(3-1) 우리시대 소설비평(3-1) 현대시 문화비평(4-2)		현대문학의 콘텐츠화 전략(3-2)
문화 콘텐츠	문학과 문화의 융합적 이해(2-2)		미디어와 문화콘텐츠(2-2) 뉴미디어콘텐츠와 마케팅(3-1) 지역문화와 콘텐츠-캡스톤디자인(3-2) 문화산업과 콘텐츠기획(4-1) 디지털콘텐츠 기획 제작 실습(4-1) 스마트융합콘텐츠(4-2)
한국어 교육		한국어교육학개론(2-1) 한국어교육과정론(3-1) 한국어 교재 연구(3-2) 한국어교육자료 종합설계(4-1) 한국어평가론(4-1) 한국어표현교육론(4-1) 한국어 교수법의 이해와 적용(4-2) 한국어교육실습(4-2)	



<공통기초 영역(1~2학년)>

국 어 학	고 전 문 학	현 대 문 학	문 화 콘 텐 츠	교 양
외국어 습득의 이해 한국어의 이해(2-1)	옛 소설과 사회문화(2-2)	현대시와 한국사회문화(2-1)	문화콘텐츠의 이해 스토리텔링의 세계(2-1)	한국문화와 언어 비평적에세이 우리시대의 문학읽기 문화콘텐츠와 현대인의 삶 인간과 언어

▷ 현재 국어국문전공은 교육과정의 변경으로 과거 수강한 과목이 폐지되었을 경우 재수강이 불가능한 상태입니다. 해당 사항에 대하여 문의사항이 있으신 분은 국어국문전공 과사무실(02-760-4017)로 전화주시기 바랍니다.

● 진로로드맵

졸업 후 진로	문학 작가 방송 작가	학원 교사 및 교육 관련 출판사원	일반 출판사 기획 및 편집 사원
진로안내	- 시, 소설, 동화, 극작가 등 문예 작품 창작 - 방송 드라마 및 여타 프로그램 대본 집필	교사에 준하는 전문성을 확보하여 제2의 교육현장에서 교육 활동을 함	일반 출판사의 기획 및 출판을 담당하는 출판인으로서 활동



자격증	- 문학 작가의 경우 신춘문예, 문예지 추천, 각종 문학상 신인상 수상 등을 통해 작가로 데뷔 - 방송 드라마 작가나 구성작가 등은 방송사별 채용시험을 통해 작가로 활동하게 됨 - 작가 아카데미, 드라마 및 구성 작가를 양성하는 각종 아카데미 등을 통해 가로서의 역량을 기르는 것이 유리함	- 교직 과정 이수 등 2급 교사 자격증을 취득할 경우 유리함 - 자격증은 취득하지 않더라도 교직 관련 교과목 등을 이수하면 관련 분야 진출에 유리함 - (국어) 교육 관련 출판사의 경우 국어국문 교과를 집중적으로 이수하는 것이 유리하게 작용함	- 한국어능력시험, 한자자격증 등 각종 외국어능력 자격증 - 기본적인 컴퓨터 관련 자격증(워드, 엑셀, 컴퓨터 활용능력 등) - 편집디자인프로그램관련(인디자인, 쿼크) - 기본적인 컴퓨터 관련 자격증(워드, 엑셀, 컴퓨터 활용능력 등)
진로별 전문교과목	다양한 경로로 주어지는 문예창작론 등의 창작 관련 교과목	교직 관련 과목	- 국어국문 관련 교과목의 충실한 수강 - 각종 출판 관련 (외부) 전문 교육 수강 필요 (예-서울출판예비학교 등) - 대형출판사의 경우 편집, 마케팅, 회계/경영, 디자인, 기획제작 등 업무를 병행할 수 있는 능력을 갖추는 것이 유리함
심화교과목	장르별 심화 과목 콘텐츠 생산 관련 과목	국어교육 관련 교과목	
기본교과목	국어학, 국문학 등 일반 교과목 글쓰기 관련 교과목	국어학, 국문학 등 일반 교과목	

졸업 후 진로	광고 카피라이터 (CW)	광고 기획 (AE)	언론사 기자
진로안내	- 광고를 통해 해결해야 할 과제를 이해하고 - 그 과제를 해결할 아이디어를 만들어내고 - 그 아이디어를 글로 풀어내어 - 다른 직능의 팀원들과 협업을 통해 효과적인 광고를 만들어내는 직업	- 광고주의 문제를 해결할 광고전략을 수립하고 - 전략에 따른 광고물을 통해 광고주의 문제를 해결하여 - 광고주의 신뢰를 받아 지속적으로 광고주를 유지함으로써 회사의 이익을 창출하는 직업	- 독자들이 알아야 할 뉴스를 찾아내고 - 그것을 정확하고 공정하게 보도하여 독자들이 알게 하거나 - 의미와 가치를 부여하여 독자들이 사회에 대해 이해하도록 하는 직업



취업 시 필수사항	- 인턴십 공모에 도전, 가능한 한 큰 회사에서 인턴십을 거칠 것. - 재학 중, 인턴 중 활동을 정리한 포트폴리오를 만들 것.		- 기자로서의 경험을 쌓을 수 있는 교외활동
사설 교육기관	- 한국광고연구원 - 문화센터의 카피라이팅과정	- 한국광고연구원	- 한국잡지협회 취재기자 교육과정
전공 외 필요한 공부	- 국내외 광고 작품에 대한 사례집 - 심리학, 영상학	- 국내외 마케팅 사례집 - 심리학, 마케팅학	- 기사쓰기 실습 - 언론학, 심리학
필수적인 준비사항	- 가능한 한 광고를 많이 만들어 볼 것 - 공모전에 도전할 것 - 글쓰기 능력을 키울 것		- 기사 읽기와 스크랩, Rewriting - 글쓰기 능력을 키울 것
기본 소양	- 모든 광고를 “무엇을 말하려 하는가?”, “그것을 어떻게 표현하였나?” 라는 관점에서 볼 것. - 한국어문학부의 전공과목은 광고인이 되기 위한 필수 자양분	- 모든 광고를 “왜 만들었을까?”, “무엇을 말하려 하는가?” 라는 관점에서 볼 것. - 한국어문학부의 전공과목은 광고인이 되기 위한 필수 자양분	- 모든 기사를 “왜 보도하는가?”, “어떤 시각으로 보도하는가” 라는 관점에서 볼 것. - 한국어문학부의 전공과목은 언론인이 되기 위한 필수 자양분

졸업 후 진로	한국어 교원
진로안내	- 한국어교원 : 국어를 모어(母語)로 사용하지 않는 외국인, 재외동포를 대상으로 한국어를 가르치는 자 - 한국어교원의 활동 영역 * 국내·외 대학 및 부설 기관(언어교육원, 한국어학당 등) 한국어교육 강의 * 외국어로서의 한국어 수업이 개설된 국내·외 초·중·고등학교 한국어 수업 * 외국어로서의 한국어를 가르치는 국내·외 정부기관에서 한국어 강의 * 다문화가족지원센터, 외국인근로자지원센터, 사회통합프로그램 운영기관 등에서 활동 * 국내·외 세종학당 및 세종교실, 국외 한국문화원·한글학교·한국교육원 등에서 활동 * 해외 진출 기업체, 국내·외 일반 사설학원 등에서 활동 - 국립국어원 한국어교원 홈페이지 http://kteacher.korean.go.kr 참조



자격증	- 한국어교원이 되고자 하는 자가 국어기본법령에서 정하고 있는 소정의 요건을 갖춘 경우 국가가 부여하는 한국어 교사 자격증(문화체육관광부, 국립국어원 주관) 취득 ※ 한국어를 모어로 사용하는 내국인을 대상으로 국어를 가르치는 ‘초등학교 및 중·고등학교 (국어) 정교사 자격증(교육과학기술부)’과는 별개임. - 취득 방법 : 학위과정(대학·대학원) / 한국어교원 양성과정(단기양성기관) 두 가지 방법을 통해 가능
자격시험	- 본교에서는 대학원에 한국어 교육 전공을 개설하고 있음. 대학원 한국어 교육 전공에 진학해서 학위를 취득하고 자격 심사에 통과하면 2급 자격증 취득 가능. - 학부생으로서 양성과정을 이수한 경우, 한국어교원 자격(3급)을 취득하기 위해서는 이 시험에 반드시 합격해야 함. 1차 시험(필기시험)일 이전에 양성과정(120시간)을 반드시 이수해야만 한국어교원 자격을 취득할 수 있음.(양성과정 이수 후 → 시험 응시)
진로별 전문교과목	- 한국어문학부에서는 한국어교원이 갖추어야 할 능력을 기를 수 있는 다양한 전공 교과목들이 개설되어 있음. 본 과목들을 수강한 후 양성과정을 이수한다면 한국어 교원 자격증 취득이 보다 용이하며 실무 적응 능력도 높일 수 있음. 1. 한국어학 및 응용언어학 관련 교과목 - 한국어의 다양한 특징과 현상을 체계적으로 연구하는 내용 - 한국어의 음운·문법·어휘·의미·화용·역사·어문규범 등 국어학 관련 교과목 및 언어학의 연구 결과를 실용적인 문제에 적용하는 응용언어학 관련 과목 2. 한국어교육 관련 교과목 : 국립국어원이 고시한 한국어 교원이 갖추어야 할 ‘외국어로서의 한국어 교육’ 관련 교과목 3. 한국문화 관련 교과목 - 한국어교육에 필요한 한국문화 전반을 이해하고, 특히 한국의 현대 및 고전 문학에 관해 이해하는 데 필요한 내용 - 과목: 문학의 이해, 구비문학의 이해, 문학과 문화사, 고전의 이해, 고전 문학과 문화.
심화교과목	
기본교과목	

국어국문전공 교과목

학년	구분	교과목명	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인강의	강의실
1	전공 선택	외국어 습득의 이해	CTH0020 (CTH0003)	A	노정은	3	3	월5-5M	2H	상501
				7	노정은	3	3	목9-9M	2H	상501
				N	노정은	3	3	월10-10M	2H	상501
		문화콘텐츠의 이해	CTH0004	A	김기홍	3	3	목5-5M	2H	상501
				B	전준현	3	3	목5-5M	2H	탐301
				7	박성준	3	3	월9-9M	2H	상501
				N	전준현	3	3	목10-10M	2H	상501
			분반별 강의운영							
			<중간고사 이전(공통)>				<중간고사 이후>			
			- 문화콘텐츠 산업(11개 분야) 현황, 전망, 이해				A	시장 성공 요인 분석 중심		
							B, N	콘텐츠산업 및 시장 분석 중심		
							7	콘텐츠 트렌드 탐색 중심		
		스토리텔링의 세계	P014005	A	정보미	3	3	월7-7M	2H	상501
				N	김기홍	3	3	월10-10M	2H	상602
			분반별 강의운영							
			<중간고사 이전(공통)>				<중간고사 이후>			
			- 스토리텔링의 원리(주제/캐 릭터/플롯/상징장면 등) 학습				A	스토리 바꿔쓰기 세미나		
							N	데이터스토리텔링 연습		
2	전공 선택	한국어 의미 탐구	P013012 (P013007)	A	이은희	3	3	목8-8M	2H	상501
				N	이은희	3	3	목10-10M	2H	탐301
		한국어 의미 탐구(외국인반)	P013012 (P013007)	9	허유경	3	3	화5-6M	1H	탐301
		한국어 이해교육의 원리와 실제	P010124 (P010020)	A	김희경	3	3	금7-7M	2H	상501
				N	김희경	3	3	금10-10M	2H	상501
		미디어와 문화콘텐츠	P014004	A	김기홍	3	3	목2-3M	1H	상501
				B	박성준	3	3	금6-7M	1H	탐301
				N	김기홍	3	3	목11-12M	1H	상501
			분반별 강의운영							
			<중간고사 이전(공통)>				<중간고사 이후>			
			- 전통미디어에서 가상현실까 지 미디어의 역사와 재매개 론 학습				A, N	뉴미디어와 콘텐츠 형식 상관관계		
							B	알고리즘 등 플랫폼의 특성		
		문학과 문화의 융합적 이해	P010087 (P014003)	A	김동환	3	3	목5-6M	1H	상506
				N	김동환	3	3	목9-10M	1H	상506
		옛 소설과 사회문화	P010023	A	정보미	3	3	금2-3M	1H	상501
				7	정보미	3	3	목7-8M	1H	상502
				N	정보미	3	3	금10-11M	1H	상502
3	전공 선택	한국어 문법교육의 원리와 실제	P013010 (P013003)	A	이은희	3	3	화7-7M	2H	상501
				N	이은희	3	3	화10-10M	2H	상501
		한국어 교재 연구	P013011 (P013005)	A	김윤주	3	3	화8-8M	2H	상501
				N	김윤주	3	3	화11-11M	2H	상501
		현대문학의 콘텐츠화 전략	P014007	A	김동환	3	3	월6-6M	2H	상501
				7	강호정	3	3	수6-6M	2H	상501
				N	김인경	3	3	월-11M	2H	탐301
			분반별 강의운영							
			<중간고사 이전(공통)>				<중간고사 이후>			
			- 문학적 원천의 콘텐츠화 전 략(OSMU)과 사례 학습				A	소설/수필/희곡 콘텐츠화 전략		
							7	시/수필/희곡 콘텐츠화 전략		

학년	구분	교과목명 (융합트랙)	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인강의	강의실
4	전공 선택	지역문화와 콘텐츠-캐릭터디자인 (집중이수제)	P014008	A	이효원	3	3	금4-5M	4H	탐301
				N	이효원	3	3	금10-11M	4H	탐301
		원형으로서의 구비문학	P010026	A	신경숙	3	3	수9-9M	2H	상501
				N	정보미	3	3	월10-10M	2H	탐301
			분반별 강의운영							
			<중간고사 이전(공통)>				<중간고사 이후(공통)>			
			- 구비문학의 갈래 이해, 원형을 활용한 스토리텔링 학습				- 구비문학의 현대적 활용 사례			
		옛 시가와 사회문화	P010028	A	김지혜	3	3	월9-9M	2H	탐301
				N	김지혜	3	3	월12-12M	2H	상501
		한국어교육실습	P010116 (P013001)	A	노정은	3	3	수2-4M	-	상501
				N	노정은	3	3	목10-12M	-	탐404
		한국어 교수법의 이해와 적용	P010125 (P010090)	A	김윤주	3	3	수7-7M	2H	상501
				N	김윤주	3	3	수10-10M	2H	상501
		스마트융합콘텐츠	P014001	A	전준현	3	3	수7-8M	1H	탐301
				N	전준현	3	3	수10-11M	1H	탐301
		현대시 문화비평	P010120	A	강호정	3	3	목8-8M	2H	탐301
				N	강호정	3	3	목11-11M	2H	탐301

* 동일교과목은 현재 과목코드 아래 기존 과목코드를 괄호로 표시, 기존과목 수강자는 재수강으로 처리됨

- 학기 중 학과 공지사항은 <https://www.hansung.ac.kr/web/-korean> 참조

창의융합 과목

* 절대평가 실시 / 자세한 정보는 창의융합교육원 교과목 안내 참조

학년	구분	교과목명 (융합트랙)	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인강의	강의실
전학년	전공 선택	도큐멘팅을 위한 이미지 프로세싱 (C&C School)	M020024	7	박원철	3	3	화7-9M	-	상306
전학년	전공 선택	언어와 데이터 (C&C School)	M020028	7	박지영 박종언 노정은	3	3	월8-9M	1H	상708

응용인문학부 문헌정보전공 교과목 연계도

학부 교육목표

- ◆ 지식정보의 효율적인 활용여부가 사회발전의 핵심요소가 되고 있는 지식기반 사회를 맞이하여, 인류의 지적 문화유산인 각종 지식정보자원을 효율적으로 관리하는 기술과 기법을 연구하는 학부로서, 정보관리 필드와 기록문화 필드 및 융합응용 필드를 두고 있다.
- ◆ 정보관리 필드는 정보자원의 수집, 체계화, 서비스 등 정보사회에 근간이 되는 정보활동을 규명할 수 있도록 이론과 실습 교육을 병행하여, 창의적이고 능동적인 정보 전문가를 양성한다.
- ◆ 기록문화 필드는 각종 기관에서 생산된 기록정보의 수집·보존·활용에 관한 이론을 연구하고, 문화유산기관의 운영 및 서비스 기법을 다루는 학문으로서 기록정보 전문가를 양성한다.
- ◆ 융합응용 필드는 정보관리 필드와 기록문화 필드를 종합적으로 융합하고 응용할 수 있는 능력을 배양한다.

학년-학기		1-1	1-2	2-1	2-2	3-1	3-2	4-1	4-2
도서관 정보문화 트랙	전공기초	정보와 커뮤니케이션							
	전공필수			도서관과 마을공동체	목록의 이해	도서관문화사	장서관리론	문헌정보학 캡스톤디자인	도서관 프로그램기획 캡스톤디자인
전공선택				서지학의 이해	정보검색론	정보서비스론	정보시스템론	아카이브와 콘텐츠	
				정보학의 이해	기록관리의 이해	기록선별과 평가	문화콘텐츠와 저작권		
				분류의 이해	소셜데이터의 이해	조직경영론	서비스평가론		
				독서교육		데이터베이스 기초	시맨틱데이터 구축		
							이용자 인터페이스		
디지털 인문정보학 트랙	전공기초	디지털과 지식콘텐츠							
	전공필수			인문콘텐츠와 정보기술	학술커뮤니케 이션의 이해 메타데이터의 이해	디지털 큐레이션		디지털 인문정보학 캡스톤디자인	디지털 서비스 기획론

■ 응용인문학부 문헌정보전공 취업로드맵

졸업 후 진로

도서관 분야

정보분석·서비스 분야

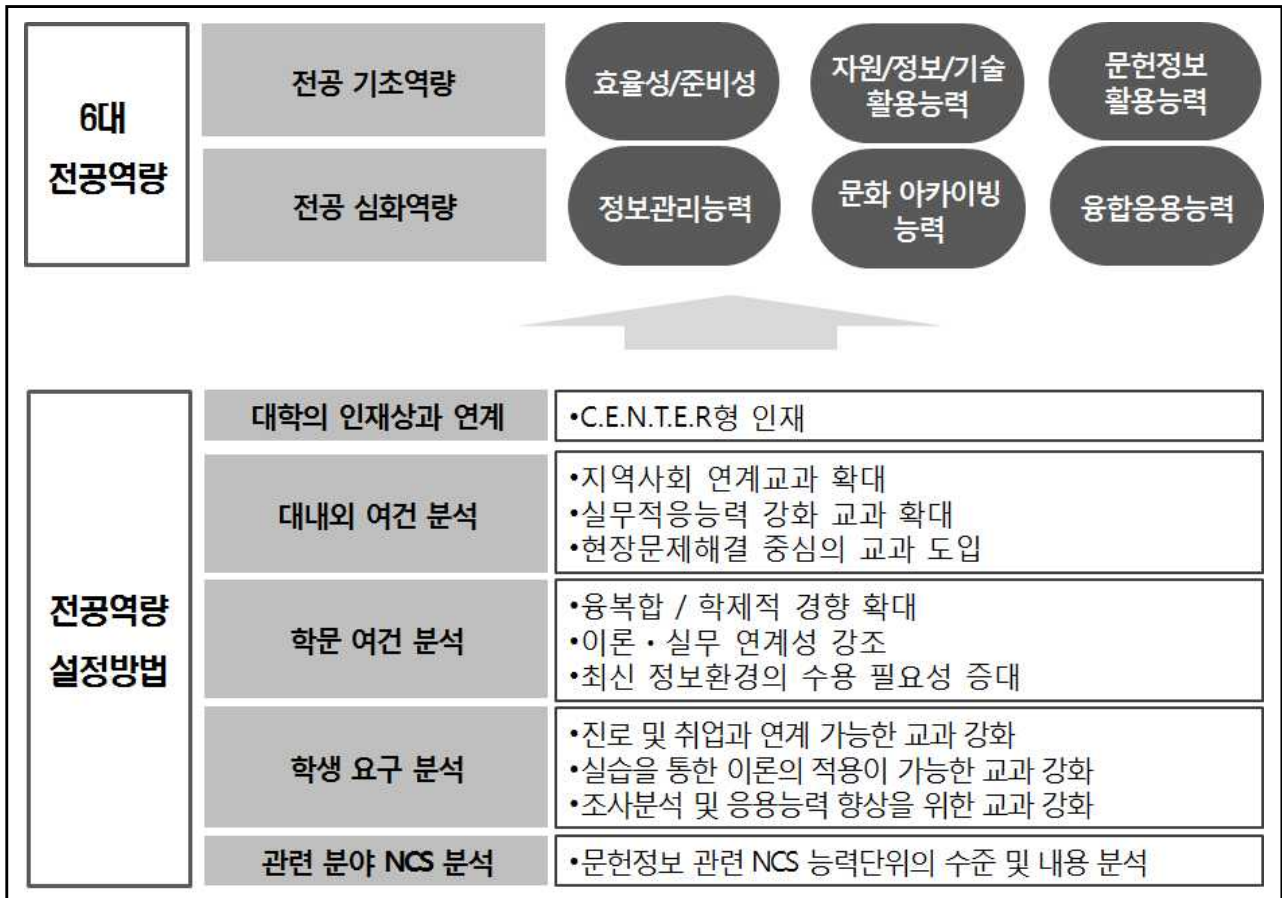
기록관리 분야

자격증 (졸업시 취득)	2급 정사서 자격증 (문화체육관광부장관) (교직과정 이수시) 중등학교 정교사 2급 자격증, 사서교사 2급 자격증			
관련 자격증 (졸업인증 연계)	한자자격시험 한국한자실력평가원	한국사능력검정시험 국사편찬위원회	IT관련 공인자격시험 (한국산업인력공단, MS사 등)	언어능력검정시험 (TOEIC, TOFLE, JLPT, HSK 등)
졸업시험 (졸업인증)	문헌정보전공 졸업시험 4학년 1학기, 전공 8과목 중 4과목 합격필수			
비교과 활동 지원	전공과 관련된 현장 및 지역연계 활동, 공모전 참여, 소모임 활동 (2016년부터 CENTER 마일리지와 연계)			

7수준	도서관 정보센터 경영관리	기록선별과 평가	문화콘텐츠와 저작권 도서관과 마을공동체
6수준	문헌정보 실무연구 수행		문헌정보학 캡스톤디자인 디지털인문정보학 캡스톤디자인 서비스평가론
5수준	문헌정보 큐레이션 이용자 정보서비스 문헌정보보존		도서관문화사 어린이청소년정보원 이용자인터페이스
4수준	문헌정보 시스템운영 문헌정보조직 문헌정보수집		정보검색론
3수준	독서문화 프로그램 운영		
-	직업기초능력	기록관리의 이해	
수준 직종	문헌정보관리	기록관리	(교과목)
	NCS	비 NCS	

■ 전공 역량

- 우리 전공에서는 대·내외 환경 분석 및 NCS 직무 등을 바탕으로 전공기초역량과 심화역량을 설정하였다.
- 전공 기초역량은 대학의 CENTER형 인재 육성을 위한 가치 중 문헌정보학 전공과 밀접하게 연계되어 있는 효율성, 준비성 및 자원/정보/기술 활용능력을 선정하였으며, 이와 더불어 문헌정보 활용능력을 추가하였다.
- 전공 심화역량은 정보관리능력과 문화 아카이빙 능력으로 주요 구분을 설정하고, 이를 융합적으로 풀어내기 위한 융합응용능력을 설정하였다.



■ 동일 교과목 안내

* 교과목명이 같은 과목은 기본적으로 동일한 과목입니다.

변경 전 교과목		변경 후 교과목	
구 교과목코드	교과목명	교과목코드	교과목명
CTH0009	정보와 문화/문헌정보학의 이해/도서관과 정보	CTH0017	정보와 커뮤니케이션
CHT0012	디지털휴머니티의 이해/기록과 정보	CTH0012	디지털과 지식콘텐츠
P017007	정보자원의 기술과 접근	P017009	목록의 이해
LIS0077	도서관평가분석론/도서관평가론	P010049	서비스평가론
LIS0079	정보서비스와 법	P010055	문화콘텐츠와 저작권
P018005	지식의 공유	P018013	학술커뮤니케이션의 이해
LIS0087	지식구조론	P010118	시맨틱데이터 구축
P017001	도서관프로그램기획론/프로그램기획론	P017012	도서관프로그램기획 캠퍼스디자인

[비고]

* 1학년, 2학년, 3학년 수업은 트랙제 수업이나 전공상호인정을 통해 16학번 이전 재학생이 수강 할 경우 전공 선택 학점으로 인정받을 수 있습니다.

■ 응용인문학부 문헌정보전공

학년	구분	교과목명	교과목 코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교시	온라인강의	강의실
1	전공 선택	정보와 커뮤니케이션	CTH0017	A	박성재	3	3	목5-5M	2h	상502
				N				목10-10M		
				7				월9-9M		
디지털과 지식콘텐츠		CTH0016	A	박희진	3	3	월5-5M	2h	상502	
			N				월10-10M			
			7				목9-9M			
2		목록의 이해	P017009	A	박지영	3	3	수5-5M	2h	탐204
				N				월10-10M	2h	탐201
				7				월6-6M	2h	탐201
		정보검색론	P010061	A	서은경 박진호	3	3	월7-7M	2h	상304
		정보검색론	P010061	N	서은경 박진호	3	3	수11-11M	2h	상304
		학술커뮤니케이션의 이해	P018013	A	정경희	3	3	수7-7M	2h	탐505
				N				수12-12M		
		메타데이터의 이해	P018004	A	박희진	3	3	수6-6M	2h	상502
				N				월11-11M		
		소셜데이터의 이해	P010092	A	박진호	3	3	월9-9M	2h	탐302
				N				월12-12M		
		기록관리의 이해	P010060	A	임영란	3	3	수9-9M	2h	상502
	N			수10-10M						
	3	장서관리론	P017004	A	김양우	3	3	화6-6M	2h	탐203
				N				화11-11M		
서비스평가론		P010049	A	박성재	3	3	화4-5M	1h	상502	
			N				목11-12M			
시맨틱데이터 구축		P010118	A	윤소영	3	3	화9-9M	2h	탐205	
			N				화10-10M		탐204	
정보시스템론		P010062	A	한상은	3	3	목9-9M	2h	탐302	
			N				목10-10M			
문화콘텐츠와 저작권	P010055	A	정경희	3	3	목7-8M	1h	탐505		
		N				화12-13M				
4	이용자인터페이스	P010053	7	윤소영	3	3	화8-8M	2h	상502	
	도서관프로그램기획 캡스톤디자인	P017012	7	박진호	3	3	화8-9M	1h	탐302	
	디지털서비스기획캡스 톤디자인	P018015	A	김양우	3	3	금8-9M	1h	탐505	
			N				목10-11M			

■ 융합교과목

학년	구분	교과목명	교과목 코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교시	온라인강의	강의실
전학년	전공 선택	언어와 데이터	M020028	7	박지영 박종언 노정은	3	3	월8-9M	1h	상708

영어영문학부 교과목 연계도

학과 교육목표

- ◎ 연구하는 분야는 영어학 전공, 영문학 전공의 두 분야로 나뉘어 진다. 영어학 전공을 통하여 영어자체를 연구 분석 할 뿐 아니라 인간 언어에 대한 보편적 특성을 연구하고 영문학 전공을 통하여 영미문학의 각 장르별 역사적 발전과 다양한 문학 작품들을 연구한다.
- ◎ 영문학 전공은 영국과 미국 문학을 시대별, 장르별로 공부함으로써 문학에 대한 이해와 감상의 폭을 넓히고, 기존의 문학 비평방법론 뿐만 아니라 포스트모더니즘, 페미니즘, 문화이론, 마르크스주의 등의 최근 문학 비평 이론을 소개하고 문학정전을 재해석함으로써 문학도로서의 비평의 수준을 높이고자 교육한다.
- ◎ 영어학 전공은 크게 실용영어를 배우는 실용영어 과목과 이론적인 배경을 배우는 영어학 과목으로 이루어진다. 실용영어 과목을 통해서 문법, 독해, 작문, 회화, 청취 등 영어의 전반적인 실용능력을 함양할 수 있으며, 통사론, 의미론, 음운론, 교수법 등의 영어학 과목을 통해서 영어의 구조, 의미, 발음 등에 대한 이론적인 지식을 갖추게 된다.

	1학년		2학년		3학년		4학년	
	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기
영미문학 문화트랙	영화로 읽는 영미문화	영화로 읽는 영미문화	현대영미희곡 과 대중문화	Basic English2	영국시와 문화	Advanced English	영미소설과 문화콘텐츠	시사영문강독 캡스톤디자인
		그리스로마 문화와 성서이야기	영국문학과 문화1	그리스로마 문화와 성서이야기	Intermediat e English	시로 읽는 미국문화		
				영국문학과 문화2	영미문화 콘텐츠와 스토리텔링	미국문화의 이해	영미희곡과 사회	미국문화와 미디어
						셰익스피어		
영미언어 정보트랙	영어 발음 연습	영어 발음 연습	Basic English1	실용영문법	영어어휘의 분석과 연습	영어의미론	영어 데이터 활용 연습	영어와 사회 캡스톤디자인
		실용영문법	영어학의 이해	영어학습이론		영어문장의 분석과 연습		
			영어발음의 원리	영문 해석 연습	영어발달사	영어습득론	Business English	실용영어청 취

영어영문학부 취업로드맵

졸업 후 진로	영어교육 및 서비스	국제관계와 해외 서비스	공기업 및 사기업	문화컨텐츠 사업
	▲	▲	▲	▲
진로 별 전문 교과목	영어교과 교육론 영어교재연구 및 지도법 영어 논리 및 논술	시사영문강독 Business English 고급영어청취	Intermediate English Advanced English	Web English & Cultural Contents 영미문화 콘텐츠와 스토리 텔링
심화 교과목	영어학의 이해 영어발음의 원리 영어문장의 분석과 연습 영어의미론	미국문화와 문화 미국시와 문화 영국문화와 문화 I 영국문화와 문화 II 영국시와 문화 영어발달사 영어어휘의 분석과 연습 응용영어학 영어학 논증		셰익스피어와 르네상스 근대영미사회와 소설 영미희곡과 사회 현대영미희곡과 대중문화
기본 교과목	영미문화배경 실용영문법 Basic English 1, 2			

동일 교과목 안내

변경 전 교과목	변경 후 교과목		변경 전 교과목	변경 후 교과목	
교과목명	교과코드	교과목명	교과목명	교과코드	교과목명
기초영작문 1 Job English Writing 1 Job English Writing & Presentation	P012010	Basic English 1	영어교수법 영어교육론 교과교육론 영어교과 교육론	P012007	영어습득론
음성학 영어음성학 영어음성·음운론 영어발음연습 Advanced English Pronunciation	P010086	영어발음의 원리	실용영어	P012001	Business English
영어학연구 응용영어학 응용영어학 캡스톤디자인	P010096	영어와 사회 캡스톤디자인	시사영문강독	P011010	시사영문강독 캡스톤디자인
기초영작문 Job English Writing 2 Job English Writing & Conversation	P011009	Basic English 2	영문학입문 영미문학입문	CTH0018	영화로 읽는 영미문화
영국문학개관	P010085	영국문화와 문화 2	근대영미소설 근대영미사회와 소설 근대영미소설과 사회	P010097	영미문화콘텐츠와 스토리텔링
고급영어청취	P012002	실용영어청취	현대영미소설과 문화콘텐츠	P011012	영미소설과 문화콘텐츠
교과교재연구 및 지도법 영어교재연구 및 지도법	P010095	영어학습이론	서구문화배경 영문학 배경 영미문화배경	P010098	그리스로마문화와 성서이야기
			미국문학개관 미국문화와 문화	P010100	미국문화의 이해
			미국시 미국시와 문화	P010099	시로 읽는 미국문화
			English Pronunciation Practice	CTH0019	영어 발음 연습

* 자세한 사항은 [종합정보시스템]- [교무] - [교과목조회] - [동일 교과목 리스트 조회]에서 확인

영어영문학부

※ 학부에서 개설되는 1학년 과목은 없으니 목차를 참고하여 수강신청을 하시기 바랍니다.

전공선택 인정 교과목

학년	구분	교 과 목 명 (개 설 트 랙)	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
2	전공 선택	Basic English2	P011009	A	투칼리자	3	3	금7-7M	2H	상503
				N	투칼리자	3	3	금10-10M	2H	상503
		영국문학과 문화2	P010085	A	염경순	3	3	수7-7M	2H	상503
				N	염경순	3	3	금11-11M	2H	탐307
		그리스로마문화와 성서이야기(1학년반)	P010098	7	서영윤	3	3	월6-7M	1H	탐307
		그리스로마문화와 성서이야기	P010098	8	서영윤	3	3	수4-5M	1H	상503
		실용영문법	P012011	A	박종언	3	3	목8-9M	1H	탐307
				N	박종언	3	3	목12-13M	1H	상503
		영어학습이론	P010095	A	김덕자	3	3	월7-7M	2H	상503
				N	김덕자	3	3	월10-10M	2H	상503
		영문 해석 연습	P010122	A	이종은	3	3	목6-7M	1H	상503
				N	이종은	3	3	수10-11M	1H	상503
3	전공 선택	셰익스피어	P011011	A	이병은	3	3	월9-9M	2H	탐307
				N	이병은	3	3	월11-11M	2H	탐307
		Advanced English	P010078	A	투칼리자	3	3	화6-6M	2H	상503
				N	투칼리자	3	3	화11-11M	2H	상503
		시로 읽는 미국문화	P010099	7	황정현	3	3	월8-8M	2H	상503
		영어습득론	P012007	A	김덕자	3	3	화8-8M	2H	상503
				N	김덕자	3	3	화10-10M	2H	상503
		영어문장의 분석과 연습	P010123	A	문귀선	3	3	목8-8M	2H	상503
				N	문귀선	3	3	목10-10M	2H	탐307
		영어의미론	P010074	A	강상구	3	3	화7-7M	2H	상503
				N	강상구	3	3	화12-12M	2H	상503
4	전공 선택	시사영문강독 캡스톤디자인	P011010	A	이병은	3	3	화9-9M	2H	탐307
				N	이병은	3	3	화11-11M	2H	탐307
		미국문화와 미디어	P010101	7	황정현	3	3	목9-9M	2H	상503
		실용영어청취	P012002	A	투칼리자	3	3	금8-8M	2H	상503
				N	투칼리자	3	3	금11-11M	2H	상503
		영어와 사회 캡스톤디자인	P010096	A	박종언	3	3	수6-8M	-	탐307
				N	박종언	3	3	수10-12M	-	탐307

역사문화학부 교과목 연계도

학부 교육목표

- ◆ 한국역사문화전공(Major in Korean History & Culture)은 전통 시대로부터 현대에 이르기까지 한국의 역사와 문화를 시대별, 주제별로 학습하여 한국사회에 대한 전반적 지식과 안목을 배양하며 또한 박물관 관리, 자료 편찬, 역사서술, 역사문화 여행에 관련된 강좌를 통하여 전문적이고 실무적인 능력을 고취시킨다.
- ◆ 아시아역사문화전공(Major in Asian History & Culture)은 중국과 일본의 역사와 문화에 대한 탐구를 통하여 동아시아의 문화권에 속한 한국을 올바르게 인식하고 동시에 동아시아에 대한 국제적 안목을 함양시킨다.
- ◆ 유럽 및 아메리카 역사문화전공(Major in Euro-American History & Culture)은 여러 방면에서 인류 사회를 주도해 온 문화권인 유럽 및 아메리카 사회의 심층적 이해를 목표로 하는 세부전공 프로그램으로서 고대 그리스로부터 오늘날에 이르기까지 서양사회의 변천과정과 문화적 특성을 다루는 다양한 강좌가 개설되어 있다.

	한국역사문화전공	아시아역사문화전공	유럽 및 아메리카 역사문화 전공
1학년	글로벌 역사문화의 이해 역사문화콘텐츠의 이해		
2학년	한국사의 탐구 조선시대의 일상과 문화 한국 근현대의 일상	동아시아 유물유적의 세계 동아시아 역사문화콘텐츠 현대 일본의 어제와 오늘	현대 서양의 탐색 중국고대문명의 탄생 중세 유럽의 전쟁, 섹슈얼리티, 질병 현대 미국, 보수와 진보의 드라마
3학년	한국 현대사 문화유산 큐레이팅 입문 한국 고대사 산책 역사와 다큐멘터리	소군·사무라이의 역사와 문화 중국인의 생활문화사 실크로드의 미술과 종교	서양의 건축과 미술 르네상스와 종교개혁 근대서양, 이성과 자유를 향한 여정
4학년	한국사의 논쟁들 한국 근현대 역사문화의 활용 지역학과 콘텐츠개발 종합설계	동아시아사와 스토리텔링 영상자료로 보는 일본문화	서양 역사문화 종합설계

교수명	가능시간		교수명	가능시간	
	주간	야간		주간	야간
박근칠	월 13:00~15:00	월 15:00~17:00	박준철	월 13:00~15:00	월 15:00~17:00
조규태	월 13:00~15:00	월 15:00~17:00	이재석	목 13:00~15:00	화 15:00~17:00
권기중	수 13:00~15:00	수 15:00~17:00	윤용선	화 13:00~15:00	화 15:00~17:00
윤성호	화 13:00~15:00	화 15:00~17:00	학과 사무실		02-760-4037

역사문화학부 취업 로드맵

졸업 후 진로	연구직 분야	교육 분야	언론·출판 분야	여행·문화 등 서비스 분야
진로안내	대학원에 진학, 역사학을 연구하는 연구자가 된다. 이후 대학교수, 연구원, 학예직 공무원 등으로의 진출이 가능하다.	교원 자격을 취득하여 중·고등학교의 교사가 되거나, 학원계 진출이 가능하다.	논리적 글쓰기와 자료 해석 능력을 배양하여 편집자, 기자, 작가 등의 직종으로 진출이 가능하다.	동서양의 다양한 역사와 문화를 배워 여행사, 관광 기획 등의 서비스 분야로 진출이 가능하다.



학과육성 자격시험	· 한국사능력검정시험 (국사편찬위원회) · 어학능력검정시험 (한자능력검정시험, Toeic, 新HSK, JLPT 등)			
진로별 전문 교과목	역사학의 이론과 실제 역사연구방법론 한국 고고학 박물관실무실습	역사교육론 역사교과교재연구 및 지도법 역사논리 및 논술 한국사시험특강	동아시아문화콘텐츠론 자료로 본 동아시아사 현대미국의 이해	중국문명교류사 동아시아 대외관계사 봉건사회와 기독교문명 관광기획컨설팅 영상 역사학
심화교과목	서양사와 리더쉽 일본사의 제문제 동아시아관계사 한국사회경제사 한국민족운동사 한국고대사탐구	조선시대사 한국근대사 주제로 본 한국사 지역학과 콘텐츠개발 근대 서양의 이해	주제로 본 서양사 르네상스와 종교개혁 동아시아 여성사 역사문화콘텐츠론 역사와 다큐멘터리	중국 지역문화 탐방 근대이후 동아시아의 모색 미국인의 역사와 문화 20세기 중국의 선택 일본사 특강 생활사로 본 중국
기본교과목	- 유물과 유적으로 본 역사 - 동아시아 고대인의 생활 - 한국사입문 - 고대 지중해 문명 - 영어로 읽는 유럽			

동일 교과목 안내

변경 전 교과목		변경 후 교과목		
교과코드	교과목명	교과코드	개설학기	교과목명
HIS0008	한국대외관계사	HIS0085	1	지역학과 콘텐츠 개발
HIS0077	역사문화의 지역학			
HIS0072	생활사로 본 한국			
HIS0049	한국중세사	HIS0016	1	조선시대사
HIS0041	동아시아의 전통과 문화	HIS0033	1	고대 동아시아 세계의 이해
HIS0033	동아시아 고대인의 생활			
HIS0021	역사기록의 이해	HIS0083	1	영어로 읽는 유럽
HIS0065	기록으로 본 역사			
HIS0020	생활사로 본 동아시아	HIS0071	1	생활사로 본 중국
HIS0042	서양사의 제문제	HIS0082	1	서양사와 리더쉽
HIS0018	한국 고중세사상사	HIS0078	2	역사문화콘텐츠론
HIS0052	한국 고중세사특강			
HIS0023	동아시아 현대사의 제문제	HIS0070	2	20세기 중국의 선택
HIS0001	역사자료읽기	HIS0080	2	동아시아 문화콘텐츠 읽기
HIS0066	역사자료의 이해			
HIS0035	현대서양의 이해	HIS0056	2	현대서양의 탐색
HIS0005	동아시아의 사회사	HIS0081	2	중국 지역문화탐방
HIS0063	한국현대사의 제문제	HIS0079	2	역사와 다큐멘터리

※ 자세한 사항은 학과 사무실에서 확인하시기 바랍니다.

역사문화학부(*표는 부전공 지정과목임)

[동일교과목]

변경 전 교과목명		변경 후 교과목명	
교과목코드	교과목명	교과목코드	교과목명
P015011	현대 서양의 역사문화 종합설계	P015014	서양 역사문화 종합설계
P010084	고대 동아시아 세계론	P010114	영상자료로 보는 일본문화
P015006	한국사의 탐구	P015012	한국 근현대의 라이벌
P010032	유물·유적으로 본 한국사	P010107	문화유산 큐레이팅 입문
P010073	실크로드와 스토리텔링	P010112	실크로드의 미술과 종교
P016007	일본사 특강	P016012	현대 일본의 어제와 오늘

[비고]

1. 역사문화학부생은 글로벌역사트랙, 역사문화콘텐츠트랙의 모든 과목에 대하여 전공 이수 구분이 동일하게 적용됩니다.
2. 역사문화학부 부전공 이수자는 부전공 지정과목을 반드시 12학점 이상 이수하시기 바랍니다.

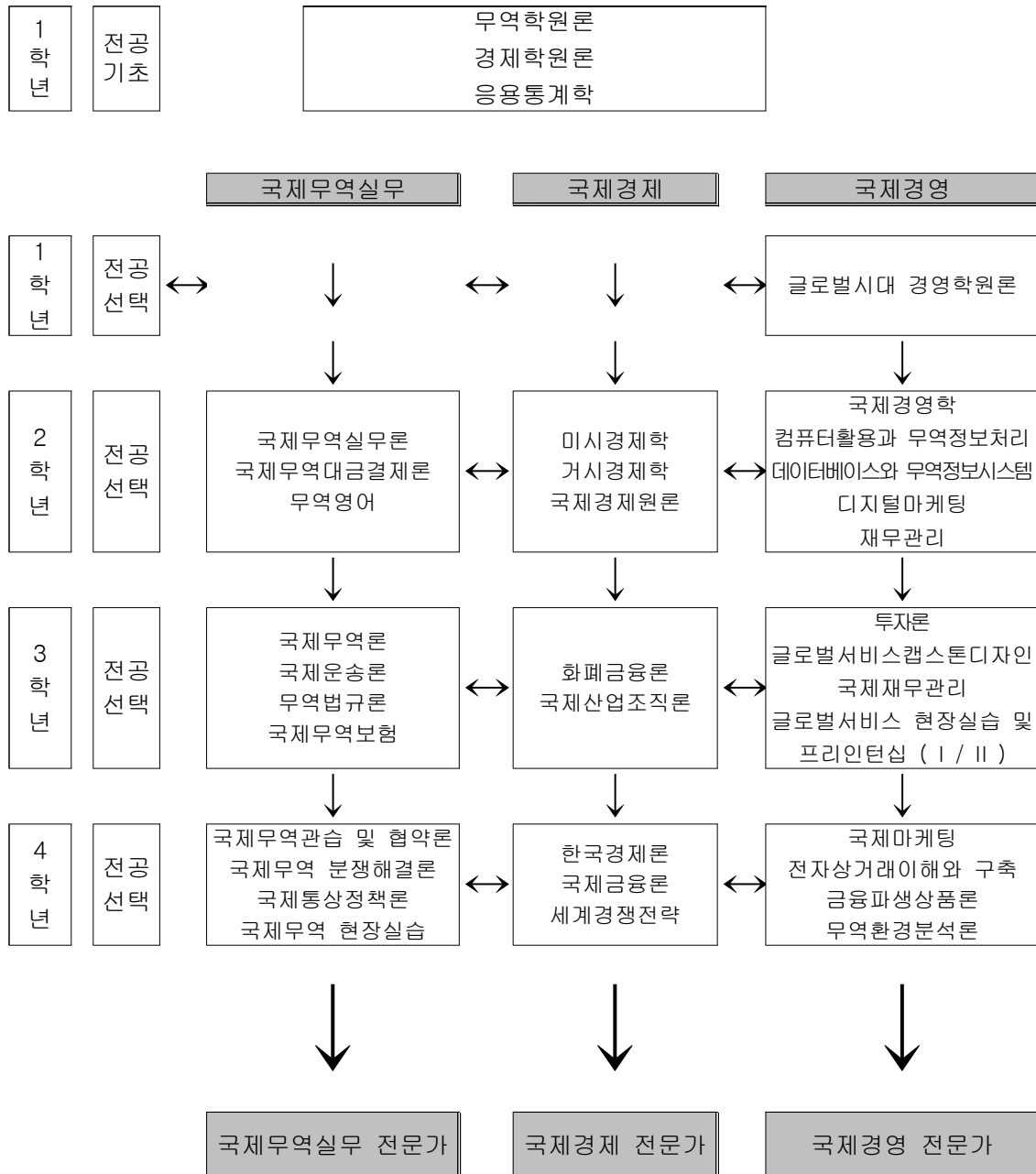
학년	구분	교과목명	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
1	전공 기초	글로벌 역사문화의 이해	CTH0005	A	윤성호	3	3	목5-5M	2h	상504
		글로벌 역사문화의 이해	CTH0005	N	윤성호	3	3	목10-10M	2h	상504
		역사콘텐츠의 이해	CTH0006	A	박준철	3	3	월5-5M	3h	-
		역사콘텐츠의 이해	CTH0006	N	박준철	3	3	월10-10M	3h	-
2	전공 선택	중국고대문명의 탄생	P010108	A	박근철	3	3	수7-7M	2h	탐103
		중국고대문명의 탄생	P010108	N	박근철	3	3	수10-10M	2h	상504
		*한국 근현대의 라이벌	P015012	A	조규태	3	3	수8-8M	2h	탐103
		*한국 근현대의 라이벌	P015012	N	조규태	3	3	수11-11M	2h	상504
		*현대 일본의 어제와 오늘	P016012	A	이재석	3	3	금6-6M	2h	상504
		*현대 일본의 어제와 오늘	P016012	N	이재석	3	3	금11-11M	2h	상504
		*현대미국, 보수와 진보의 드라마	P016009	A	유희명	3	3	금7-7M	3h	-
		*현대미국, 보수와 진보의 드라마	P016009	N	유희명	3	3	금10-10M	3h	-
		조선시대의 일상과 문화	P010072	A	권기중	3	3	금5-5M	2h	상504
		조선시대의 일상과 문화	P010072	N	권기중	3	3	금12-12M	2h	상504
3	전공 선택	근대서양 이성과 자유를 향한 여정	P015004	A	윤용선	3	3	목7-7M	2h	탐103
		근대서양 이성과 자유를 향한 여정	P015004	N	윤용선	3	3	목11-11M	2h	탐103
	전공 선택	*문화유산 큐레이팅 입문	P010107	A	윤성호	3	3	목8-8M	2h	탐103
		*문화유산 큐레이팅 입문	P010107	N	윤성호	3	3	목12-12M	2h	탐103

		르네상스와 종교개혁	P010030	A	박준철	3	3	목6-6M	3h	-
		르네상스와 종교개혁	P010030	N	박준철	3	3	목10-10M	3h	-
		역사와 다큐멘터리	P016008	A	조규태	3	3	수6-6M	2h	상504
		역사와 다큐멘터리	P016008	N	조규태	3	3	수13-13M	2h	탐103
		실크로드의 미술과 종교	P010112	A	박근철	3	3	수5-5M	2h	상504
		실크로드의 미술과 종교	P010112	N	박근철	3	3	수12-12M	2h	탐103
4	전공 선택	서양 역사문화 종합설계	P015014	A	윤용선	3	3	월6-6M	2h	상504
		서양 역사문화 종합설계	P015014	N	윤용선	3	3	월10-10M	2h	상504
		영상자료로 보는 일본문화	P010114	A	이재석	3	3	월7-7M	2h	상504
		영상자료로 보는 일본문화	P010114	N	이재석	3	3	월11-11M	2h	상504
		지역학과 콘텐츠 개발 종합설계	P016010	A	강성봉 권기중	3	3	금3-4M	1h	탐103
		지역학과 콘텐츠 개발 종합설계	P016010	N	강성봉 권기중	3	3	금10-11M	1h	탐103

무역학과 교과목 연계도

학과 교육목표

◎ 경제학과 경영학 등의 다양한 인접학문과 무역학의 실무분야를 글로벌시대에 맞게 융합하여 교육함으로써 글로벌시대의 경쟁력 있는 인재를 양성하는데 있다.



□ 전공별 진로로드맵 구성

◦ 학과(전공)특성에 맞는 비전을 제시하고, 전공교육과정을 통한 진출루트를 안내하여 재학생의 진로목표선택과 경력개발을 지원

무역학과 전공별 진로 로드맵

졸업 후 진로 ¹	글로벌서비스무역 산업전문가	글로벌서비스무역 창업전문가	글로벌 스탠다드 무역전문가
진로안내	전시·컨벤션·레저 등 소비자체험서비스 분야, CBT·B2C 무역전문가	CBT·B2C 분야의 글로벌서비 스무역 벤처 창업	관세사·감정평가사·무역관리 사·원산지관리사 등의 공인 전 문가
▲ ▲ ▲			
자격증	물류관리사, 유통관리사, 외환관리사, FRM, AFPK, CFP	물류관리사, 유통관리사, 원산지관리사	관세사, 국제무역사, 원산지관리사, 외환관리사, FRM, AFPK, CFP
자격시험	각각의 국가관리 자격시험	각각의 국가관리 자격시험	각각의 국가관리 자격시험
진로별 전문 교과목	세계경쟁전략, 국제지역경제학, 국제마케팅, 전자상거래의 이해 와 구축, 금융파생상품론	무역환경분석론, 국제마케팅, 전자상거래의 이해와 구축, 세 계경쟁전략, 통상관습론	통상관습론, 국제상사중재론, 국제통상정책론, 국제마케팅, 전자상거래의 이해와 구축
심화 교과목	국제산업조직론, 글로벌서비스 캡스톤디자인, 국제재무관리, 국제금융론, 국제투자론	거시경제학, 국제무역론, 국제 경영학, 글로벌서비스캡스톤디 자인, 통상법	국제무역론, 국제무역대금결제 론, 통상법, 국제무역보험론, 국제운송론
기본 교과목	무역영어, 국제무역실무론, 컴 퓨터활용과 무역정보처리, 국제 경영학, 미시경제학	무역영어, 국제무역실무론, 컴 퓨터활용과 무역정보처리, 국제 경영학, 미시경제학	무역영어, 국제무역실무론, 컴 퓨터활용과 무역정보처리, 국제 경영학, 미시경제학

무역학과 전공 교과목 시간표

학년	학기	구분	교 과 목 명	교과목 코 드	분반	교수명	학 점	시 간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
2	2	전공 필수	국제무역실무론	R011004	A	도광호	3	3	화 4-4M	3H	-
					N	도광호	3	3	화 4-4M	3H	
			컴퓨터활용과 무역정보처리	R011003	A	노재확	3	3	화 6-7M	1H	탐구관205
					N	노재확	3	3	화 10-11M	1H	
		전공 선택	무역영어	R010076	A	최원석	3	3	수 5-5M	2H	상상관506
					N	최원석	3	3	수 11-11M	2H	
			글로벌시대 경영학원론	R012007	A	김기현	3	3	화 3-3M	2H	상상관506
					N	김기현	3	3	수 10-10M	2H	
					7	김기현	3	3	수 6-6M	2H	
			데이터통계분석과 비즈니스	R010020	A	안제성	3	3	수 8-8M	3H	-
					N	안제성	3	3	수 8-8M	3H	
3	2	전공 필수	국제재무관리	R012004	A	김도완	3	3	월 8-8M	2H	상상관506
					N	김도완	3	3	월 10-10M	2H	
					7	김도완	3	3	목 8-8M	2H	
		전공 선택	국제무역보험론	R010023	A	시간강사	3	3	수 9-9M	3H	-
					N	시간강사	3	3	수 9-9M	3H	
			무역시장분석	R010074	A	노재확	3	3	목 6-7M	1H	탐구관205
					N	노재확	3	3	목 10-11M	1H	
			글로벌기업가정신	R012005	A	강준	3	3	월 3-3M	3H	-
					N	강준	3	3	월 3-3M	3H	
			글로벌비즈니스프리인턴쉽	R010097	A	강명수	3	3	화 5-7M	-	상상관506
					N	강명수	3	3	화 10-12M		
		4	2	전공 필수	무역 시뮬레이션 종합설계	R011009	A	홍승린	3	3	수 5-6M
7	홍승린						3	3	수 9-10M	1H	상상관605
전공 선택	국제통상정책론			R010075	A	김상조	3	3	수 7-7M	2H	탐구관306
					N	김상조	3	3	수 11-11M	2H	
	금융파생상품론			R010029	A	김도완	3	3	화 8-8M	2H	탐구관205
					N	김도완	3	3	화 10-10M	2H	탐구관203

사 회 과 학 대 학

경영학부 교과목 연계도

학부 교육목표

경영학부는 모든 경영조직의 경영현상에 관한 이론과 이의 응용을 연구, 교육함으로써 현대산업사회의 발전을 창조적으로 주도하고 책임질 수 있는 지도적 인격을 갖춘 전문 세계 경영인의 육성을 목표로 하고 있다.

		마케팅	생산관리	인사·조직	재무	회계	경영정보	
1학년	1학기	경영학의 이해*					회계의 이해*	경영데이터의 이해*
	2학기	경영학의 이해*					회계의 이해*	경영데이터의 이해*
2학년	1학기		서비스 운영관리*	조직행동론*	재무관리*		경영정보학원론*	
	2학기	마케팅원론*	비즈니스통계	기업가론 인적자원관리론		원가회계 회계원리	데이터베이스론	
3학년	1학기	유통관리론 마케팅전략 마케팅조사론		거시조직론 경영혁신론	투자론	관리회계* 세무회계	정보시스템 분석 및 설계	
	2학기	광고관리론 소비자행동론	서비스사이언스 서비스품질경영	노사관계론 기업윤리	자금조달전략 금융기관론	관리회계* 고급회계		
4학년	1학기	국제마케팅	공급/유통 물류관리	경영전략	금융상품론	취업회계실무	의사결정 지원시스템	
	2학기	서비스마케팅	비즈니스 프로세스분석		경영분석		인터넷 비즈니스론	

※ “*” 표시의 과목들은 학부과정의 학생들이 필수적으로 들어야 하는 “전공기초, 전공필수” 과목입니다.

※ 반드시 종합정보시스템 내의 ‘동일교과목조회’를 확인하시어, 트랙 교육과정으로 개설되었지만 학부생들도 전공 학점 인정 가능한 동일교과목을 숙지하시길 바랍니다.

※ 2021년 1,2학기 학부과정의 교과목은 교육과정 변경으로 인하여 개설되지 않으므로 경영학부의 트랙과정으로 개설된 수업을 들으시기 바랍니다.

- 2017년 1학기부터 전공기초과목이 트랙기초과목으로 대체 되어

경영학원론-->경영학의 이해, 경영과 컴퓨터-->경영데이터의 이해, 회계원리-->회계의 이해로 변경되었습니다.

- 2018년 1학기부터 MIS-->경영정보학원론, 서비스생산운영관리-->서비스운영관리로 변경되었습니다.

- 2018년 2학기부터 서비스사이언스 II -->비즈니스통계, 기업가론-->기업가정신, 데이터베이스론-->경영데이터베이스론,

재무회계-->회계원리로 변경되었습니다.

- 2019년 1학기부터 국제마케팅-->하이테크 마케팅, 공급/유통 물류관리-->공급사슬 전략으로 변경되었습니다.

- 2020년 1학기부터 데이터베이스론-->경영데이터베이스론 종합설계, 정보시스템분석 및 설계--> 재무정보시스템 종합설계, 금융상품론--> 파생금융상품, 비즈니스프로세스분석-->벤처비즈니스프로세스분석, 서비스마케팅-->서비스취업실무, 광고관리론-->마케팅커뮤니케이션, 인터넷비즈니스론-->인터넷비즈니스와 창업, 마케팅전략-->사업전략 및 상품개발, 경영혁신론-->혁신과 변화관리, 세무회계-->세무회계실무로 변경 되었습니다.

- 2021년 1학기부터 서비스취업실무-->서비스마케팅, 인터넷비즈니스와 창업-->인터넷비즈니스론, 인사/노무취업실무-->노사관계론 으로 변경 되었습니다.

◆ 전공별 진로로드맵 구성

◦ 학과(전공) 특성에 맞는 비전을 제시하고, 전공 교육과정을 통한 진출 루트 안내하여 재학생의 진로 목표 선택과 경력개발 지원

전공별 진로로드맵

졸업 후 진로	재무(금융)	마케팅(광고)	인사/조직	회계 / 세무	경영정보
진로안내	은행, 증권, 보험		노무사, 컨설턴트, 헤드 헌터, 기업의 인사 및 교육 팀	회계사, 세무사, 기업의 회계부서	SI업체, S/W업체, 기업전산실

자격증	CFP, CFA, FRM, 보험계리사, 손해사정사, 보험심사역, OKLU, IFP, 투자자산운용사, AFPK, 국내FRM, 신용분석사(여신), 외환전문역 1,2종, 금융3종(펀투, 증투, 파투)	경영지도사 사회조사분석사 SAS자격증 공모전	노무사 경영지도사 인사자격증(PHR, SPHR)	CPA, AICPA, 공인세무사, 관세사, 재정관리사, 회계관리 1,2급, 전산회계, 전산세무회계	CISA, CIA, Oracle DBA, MS계열 자격증 등 다수 기술사
자격시험					
진로별 전문교과목	금융상품론 경영분석	서비스마케팅 국제마케팅	경영혁신론 기업윤리 기업가론	고급회계 세무회계 취업회계실무	경영정보학원론 데이터베이스 정보시스템분석 및 설계
심화교과목	투자론 기업재무전략	마케팅조사론 광고관리론 소비자행동론	거시조직론 경영전략론 노사관계론	재무회계 원가회계 관리회계	인터넷비즈니스론, 의사결정지원시스템
기본교과목	재무관리 금융기관론	마케팅원론	조직행동론 인적자원관리론	회계원리	경영과 컴퓨터

재무(금융)

금융 산업의 발전에 따라 은행, 증권, 보험업에 종사하는 인력들이 늘고 있다. 금융에 대한 전문적인 지식과 자격증이 요구되어 대기업 수준의 높은 연봉을 받을 수 있어 많은 구직자들이 지원하고 있다. 은행업은 크게 소매금융과 기업금융으로 구분되어 텔러, 여신, 자산관리 등의 업무를 한다. 증권업은 펀드매니저, 자산운용, 주식의 매매에 관련된 업무를 한다. 보험업은 보험상품 판매 외에도 보험설계, 보험심사, 손해사정등의 업무를 한다. 전체적으로 자본시장통합법이 도입 된 이후 각 금융업의 업무들이 비슷해져 이에 따라 구직자들도 각 업종에 구애받지 않고 구직을 하고 있다. 현재는 증권회사들의 수익성 악화에 따라 증권업의 취업시장 또한 상황이 좋지 않으며 전체적으로 금융권의 취업시장 또한 점차 경직되고 있다. 상대적으로 쉽게 취득할 수 있는 금융3종 자격증부터 높은 난이도의 CFA, FRM등 다양한 자격증이 존재한다. 학력과 무관하게 스펙을 쌓을수 있다는 점 때문에 많은 구직자들이 취득하고 있다. (금융3종 자격증의 경우 2015년 부터는 현업 종사자만 취득 가능)

마케팅(광고)

각 회사의 마케팅 부서에서 근무하거나 광고회사에서 다양한 홍보업무를 담당하게 된다. TV, 신문 등의 광고 수단 외에도 인터넷을 통한 홍보가 발달하면서 관련 업무 또한 늘어나고 있다. 그 외에도 통계를 통한 마케팅 분석관련 업무, CRM관리 등 다양한 업무가 존재한다. 특별한 자격증 보다는 서포터즈활동, 블로거활동 등 다양한 사회 활동과 마케팅/광고 공모전 수상경력이 중시된다.

인사관리

일반적으로 기업의 인사부서에서는 채용 및 입사교육과 급여, 퇴직금, 복리후생 산정 및 지급 원천세 및 일용직신고(인건비신고) 노동부 지원금 신청등과 같은 각종 인사 관련 업무를 수행하게 된다. 최근에는 기업 교육과 관련하여 리더십, 코칭, 멘토링 분야의 전문성을 강조하고 있으며, 평가제도 및 보상제도 설계, 기업 미션 및 전략 수립, 그리고 경영 혁신과 조직 개발과 관련하여 인사전문 컨설턴트로 성장할 수 있는 경력이 선호되고 있다.

회계 / 세무

전문적으로 공인회계사(세무사)가 되어 회계(세무)법인에서 회계(세무)사일을 한다. 이런 전문적인 회계/세무사 외에도 각 기업의 재무부서, 회계부서에서 업무를 담당한다. 기업의 회계부서에서는 매입매출 관리 및 마감, 회계프로그램 작성 및 시제 맞춤, 부가세, 법인세 등 각종 세금 신고 및 납부, 비용 등 자금 이체 및 관리, 현금흐름 작성 및 활용등 기업 운영에 필요한 자금 관련 업무를 수행 한다. 준비기간이 길고 난이도가 높은 공인 회계사 / 세무사 자격증 외에도 상일회계법인에서 진행하는(국가공인) 재정관리사, 회계관리 1,2급 자격증부터 실무에서의 회계프로그램사용 능력을 평가하는 전산회계1,2급, 전산세무회계1,2급 등의 자격증이 있다.

경영정보
시스템

인터넷의 발달에 따라서 다양한 기업체에서 정보시스템에 대한 인력의 수요가 증가하고 있다. 전문적으로는 정보시스템 개발업체나 정보시스템 통합업체 혹은 유지보수 관련 업체, 전사적 자원관리 시스템(ERP)등의 개발 업체 등의 취업의 기회가 존재하며, 모든 기업의 전산관련 업무를 담당하는 인력에 대한 수요 때문에 대기업에서부터 일반 중소기업까지 다양한 산업 군에 취업이 가능하다. 정보시스템에 대한 감사를 담당하는 CISA를 비롯하여 데이터베이스 관련하여 DBA 자격증과 고난이도의 기술사 자격증까지 다양한 영역의 자격증이 존재하고, 일반적인 MS관련 S/W에 대한 기본적인 자격증 등이 있다.

경영학부 상호인정 및 동일 교과목 시간표
(트랙 교육과정으로 개설되었지만 학부생들도 전공 학점 인정 가능한 과목)

학 년	구 분	교 과 목 명	교과목 코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교시	온라인강 의	강의실
전 학 년	전 공 기 초	경영학의 이해(재학생반)	CTS0009	8	서기수	3	3	월4-4M	2h	탐구관 B104
		경영데이터의 이해(재학생반)	CTS0010	8	이동원	3	3	월 8-8M	2h	상상관 304
		회계의 이해(재학생반)	CTS0011	8	정균범	3	3	목7-7M	2h	탐구관 303
2	전 공 필 수	마케팅원론	R010057	7	차문경	3	3	목 4-4M	2h	탐구관 303
		마케팅원론		8	주영혁			목 8-8M		탐구관 303
		마케팅원론		9	주영혁			목 9-9M		탐구관 303
		마케팅원론		A	차문경			월 3-3M		탐구관 B104
		마케팅원론		B	주영혁			월 5-5M		탐구관 303
		마케팅원론(신입생반)		C	차문경			월 6-6M		탐구관 303
		마케팅원론		N	주영혁			월 10-10M		탐구관 503
		마케팅원론(신입생반)		P	차문경			월 11-11M		탐구관 503
		전 공 선 택		인적자원관리론	R019003			A		차종석
	N		하성욱	수 12-12M	-					
	경영데이터베이스론 종합설계 (영어강좌)		R01A008	7	이형용	3	3	목 7-7M	2h	상상관 305
				8				월 9-9M		상상관 305
				A				월 6-6M		상상관 305
				N				목 10-10M		상상관 306
	비즈니스통계		R010062	7	신재호	3	3	월 7-7M	2h	탐구관 303
				A	최강화			목 6-6M		탐구관 303
				N	목 11-11M			탐구관 303		
	기업가정신		R010063	7	이재석	3	3	화 8-8M	2h	상상관 605
	기업가정신(신입생반)			8	권상집			월 3-3M		탐구관 303
	기업가정신			A	월 4-4M			탐구관 303		
	기업가정신			N	이재석			화 10-10M		상상관 607
	원가회계		R01B003	A	이정학	3	3	화 4-4M	3h	-
	N		화 11-11M	-						
	회계원리(신입생반)		R010014	7	김창호	3	3	수6-6M	3h	-
	회계원리			A	황선영			화 3-3M		-
	회계원리	N		화 12-12M	-					
3	전 공 선 택									
		노사관계론	R019009	7	류종현	3	3	수 9-9M	2h	탐구관 B104
				8				수 5-5M		탐구관 503
				9				수 8-8M		탐구관 504
				A				수 6-6M		탐구관 B104
				N				화 11-11M		탐구관 B104
		거시조직론	R010058	7	권상집	3	3	화 5-5M	2h	탐구관 405
				A	권상집			화 8-8M		탐구관 303
				B	정라미			수 8-8M		탐구관 303
				N	권상집			화 10-10M		탐구관 303
				P	정라미			수 10-10M		상상관 203
		소비자행동론	R010059	7	신민철	3	3	화 9-9M	2h	탐구관 303
				A				화 6-6M		탐구관 303
				B				목 7-7M		탐구관 B104
				N				목 10-10M		탐구관 B104
		시장조사론	R01A003	A	권용주	3	3	금 5-5M	3h	-
		N	금 12-12M	-						
		서비스사이언스	R010066	A	손지윤	3	3	월 5-5M	3h	-
		N	월 12-12M	-						
		중급회계	R01B008	7	김용식	3	3	목 9-9M	2h	탐구관 B104
				A				화 7-7M		탐구관 B104
				B				목 6-6M		탐구관 B104
				N				화 10-10M		탐구관 B104
		금융기관론	R010016	7	임지은	3	3	수 7-7M	2h	탐구관 303
				A				목 8-8M		탐구관 B104
	N			목 11-11M				탐구관 B104		

학 년	구 분	교 과 목 명	교과목 코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교시	온라인강의	강의실
4	전공 필수									
	전공 선택	마케팅커뮤니케이션	R019007	7	김윤식	3	3	목 7-7M	2h	상상관 606
				A				목 9-9M		상상관 505
				B	전성희			수 9-9M		탐구관 303
				N				수 10-10M		상상관 603
		비즈니스애널리틱스 종합설계	R010095	7	이동주	3	3	수 8-8M	2h	상상관 305
				A				목 8-8M		상상관 305
				N				수 11-11M		상상관 305
		벤처비즈니스프로세스분석	R01A005	7	신재호	3	3	금 9-9M	2h	탐구관 B104
				A	오병섭			수 7-7M		탐구관 B104
				N				수 10-10M		탐구관 B104
		자금조달전략	R01A007	A	최용식	3	3	금 4-4M	3h	-
				N				목 12-12M		
		경영분석	R01B007	A	민성기	3	3	금 7-7M	2h	탐구관 B104
				N				금 11-11M		탐구관 B104
		파생금융분석	R01B002	7	염윤성	3	3	금 8-8M	2h	탐구관 303
				A				금 5-5M		탐구관 303
				N				금 10-10M		탐구관 303

※ 전학년 과정의 교과목이 경영학부제 과정이 아닌 트랙제 과정으로 개설됩니다. 학부와 트랙제 과목의 교과목 이수구분이 다르게 보일 수 있지만, 학부제 학생은 본인의 이수구분으로 인정됩니다. 위의 동일교과목 시간표는 학부제 학생의 학년, 이수구분을 반영한 것입니다.

[비고] * 교과목 개편으로 인해 교과목명이 변경된 동일교과목은 수강 불가능.

* 전공자 및 복수전공, 부전공자는 경영학부 내부규정에 따라 수강해야 함.

* 경영전공자 및 복수전공자 필수 이수과목(21학점)

- 전공기초(9학점) : 경영학의 이해, 회계의 이해, 경영데이터의 이해
- 전공필수(18학점 중 12학점 이상 이수) : 경영정보학원론, 마케팅원론, 재무관리, 조직행동론, 관리회계, 서비스운영관리

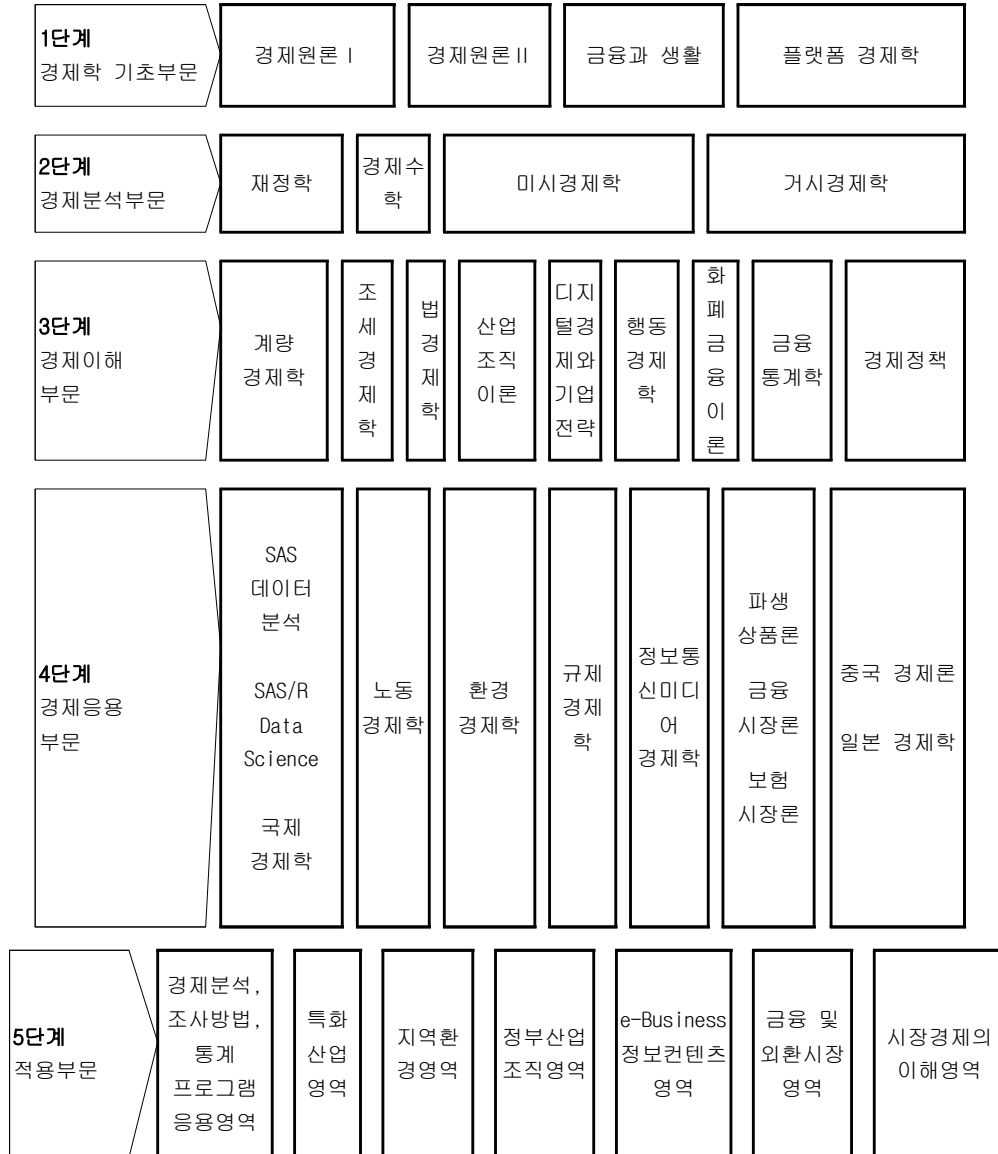
* 부전공 필수과목(21학점)

- 필수 이수과목(3학점) : 경영학의 이해
- 지정 이수과목(18학점 중 12학점 이상 이수) : 경영정보학원론, 마케팅원론, 재무관리, 조직행동론, 관리회계, 서비스운영관리
- 선택 이수과목(6학점 이하)은 전공 학점 내 자유롭게 수강 가능

경제학과 교과목 연계도

학과 교육목표

- ◎ 경제이론에 대한 이해와 응용 특히 예측능력을 함양한다.
- ◎ 한국경제의 지속적인 발전을 위한 전략을 연구한다.
- ◎ 정보화 사회에 적극적으로 대처할 수 있는 경제인을 양성한다.



<표 1> 전공별 진로로드맵

졸업 후 진로	대표 진로 1	대표 진로 2	대표 진로 3	대표 진로 4
진로안내	데이터분석(통계)	금융	정보통신	관리경제
	▲	▲	▲	▲
자격증	SAS국제공인자격증 ORACLE 등의 DB자격증	CFA, FRM, CRA, 보험계리사, CFP, 금융투자분석사 등	국제공인정보시스템 보안전문가 등	
자격시험				고시, 세무사, 감평가, 노무사, 관세사 등
진로별 전문교과목	SAS 데이터분석	금융시장론	디지털 경제와 기업전략	재정학
심화교과목	계량경제학 SAS/R Data Science	파생상품론 보험시장론 행동경제학 금융실증분석	정보 통신 미디어 경제학	산업조직론 국제금융론
기본교과목	금융통계학	화폐금융론		미시경제학 거시경제학

<표 2> 학년별 경력관리 로드맵

	1학년 진로 탐색시기	2학년 진로설계시기	3학년 경력관리 시기	4학년 사회진출 준비시기
취업준비 포인트	적성 파악 본인 의지 확인 트랙별 지도교수 배정	트랙별 지도교수와의 연계 취업 전문가 및 그룹별 연결		희망 목표기업 설정 및 변화
입사서류	진로계획서 작성 심리상담, 진로상담을 통한 자신알기	진로계획서 작성 자기소개서 작성	이력서, 자기소개서	역량기반 입사지원서 완성(이력서, 자기소 개서)
학교생활	원론 과목 수강 및 선배와의 교류를 통해 진출가능 루트 파악, 학점관리	전략적 수강신청, 학점 관리, 직무 목표에 기반한 복수 전공 계획 수립	전공 학점 관리, 자격증 연계 수강 신청, 목표 관련 선배 인맥 활용 멘토링	취업설명회, 특강, 취업 관련 교육 참여 확대, 취업센터 방문
외국어	본인의 어학 수준 파악, 어학 공부법 모색	토익, 오픽 등 응시 시작 교환학생, 해외연수 경험	공채대비 어학 성적 확보를 위한 계획수립 (특히 영어 회화 관련)	어학 성적 확보 (3학년말~4학년초) 영어 면접 대비
자격증	컴퓨터, 한자 포함 공통 자격증 확보 시작	트랙별 주요 자격증 준비		
경험	경력개발에 도움 되는 동아리, 스터디 그룹, 공모전, 자원봉사 등의 정보 확보 및 대비		인턴십, 직장체험 공모전 관련 팀 구성 직장체험 프로그램 활용	인턴십, 직장체험 공모전 관련 팀 구성 직장체험 프로그램 활 용
경력개발 주안점	대학생활 적응 커리어 디자인 다양한 정보 탐 색	대학생활을 활용한 본격적인 단계별, 수준별 경력개발 계획 수립 및 실행		구직 카렌더 구성 맞춤식 구직기술 강화

경제학과

(주간)

학 년	구분	교 과 목 명	교과목 코 드	분반	교수명	학 점	시 간	요일 및 교 시	온라인강 의	강의실
1	전공 선택	경제원론 I (미시경제기초)	CTS0013	A	윤건용	3	3	월5-5M	3h	온라인
		경제원론II(거시경제기초)	CTS0014	A	김정렬	3	3	목5-5M	2h	탐구관308
2	전공 필수	산업조직이론	R013008	A	홍우형	3	3	화5-5M	2h	탐구관308
	전공 선택	금융통계학	R014001	A	이천우	3	3	수4-4M	2h	탐구관308
		디지털 경제와 기업전략	R010004	A	이내찬	3	3	수6-6M	2h	상상관 602
		조세경제학	R010100	A	김두연	3	3	수3-3M	3h	온라인
		화폐금융론	R010090	A	김상봉	3	3	화2-2M	2h	상상관 602
3	전공 선택	SAS 데이터분석	R010012	A	권혁제	3	3	목2-3M	1h	상상관301
		계량경제학	R010005	A	홍우형	3	3	화6-6M	2h	탐구관308
		국제경제학	R010011	A	박승록	3	3	목5-5M	3h	온라인
		노동경제학	R014002	A	이대연	3	3	목4-4M	3h	온라인
		보험시장론	R014006	A	김정렬	3	3	목6-6M	2h	탐구관308
		산업빅데이터론 종합설계	R010096	A	김상봉	3	3	화3-3M	2h	상상관 602
4	전공 선택	행동경제학 종합설계	R014009	A	김은미	3	3	금9-9M	3h	온라인
		중국경제론	R010101	A	박승록	3	3	금8-8M	3h	온라인
		법경제학	R010099	A	김시연	3	3	목3-3M	3h	-
전체	전공 선택	비즈니스 데이터 사이언스 (C&C school)	M020020	7	노재확	3	3	금2-2M	2H	상상관304
		통계로 읽어보는 빅데이터 (C&C school)	M020022	7	권혁제	3	3	수1~3M	-	미래관B107

경제학과

(야간)

학 년	구분	교 과 목 명	교과목 코 드	분반	교수명	학 점	시 간	요일 및 교 시	온라인강 의	강의실
1	전공 선택	경제원론 I (미시경제기초)	CTS0013	N	윤건용	3	3	월10-10M	3h	온라인
		경제원론II(거시경제기초)	CTS0014	N	김정렬	3	3	목10-10M	2h	탐구관 308
2	전공 필수	산업조직이론	R013008	N	홍우형	3	3	화10-10M	2h	탐구관 308
	전공 선택	금융통계학	R014001	N	이천우	3	3	수12-12M	2h	탐구관 308
		디지털 경제와 기업전략	R010004	N	이내찬	3	3	수9-9M	2h	상상관 602
		조세경제학	R010100	N	김두연	3	3	수11-11M	3h	온라인
		화폐금융론	R010090	N	김상봉	3	3	화11-11M	2h	상상관 602
3	전공 선택	SAS 데이터분석	R010012	N	권혁제	3	3	목9-10M	1h	상상관 301
		계량경제학	R010005	N	홍우형	3	3	화11-11M	2h	탐구관 308
		국제경제학	R010011	N	하성	3	3	목12-12M	3h	온라인
		노동경제학	R014002	N	이대연	3	3	목13-13M	3h	온라인
		보험시장론	R014006	N	김정렬	3	3	목11-11M	2h	탐구관 308
		산업빅데이터론 종합설계	R010096	N	김상봉	3	3	화10-10M	2h	상상관 602
4	전공 선택	행동경제학 종합설계	R014009	N	김은미	3	3	금10-10M	3h	온라인
		중국경제론	R010101	N	박승록	3	3	금11-11M	3h	온라인
		법경제학	R010099	N	김시연	3	3	목10-10M	3h	-
전체	전공 선택	비즈니스 데이터 사이언스 (C&C school)	M020020	7	노재확	3	3	금2-2M	2H	상상관 304
		통계로 읽어보는 빅데이터 (C&C school)	M020022	7	권혁제	3	3	수1~3M	-	미래관B107

- 동일한 과목이더라도 트랙학생과 학과학생의 전공구분(전공 선택·기초 등)이 다른 점을 반드시 확인하시기 바랍니다. (기업·경제 분석 트랙, 금융·데이터 분석 트랙 페이지 참고)
- 본 책자 제작 후 변경이 있을 수 있으니, 종합정보시스템을 확인해주시기 바랍니다.
- 서면신청날짜는 추후 경제학과 홈페이지(<http://www.hansung.ac.kr/web/eco>)를 통하여 공지할 예정입니다.

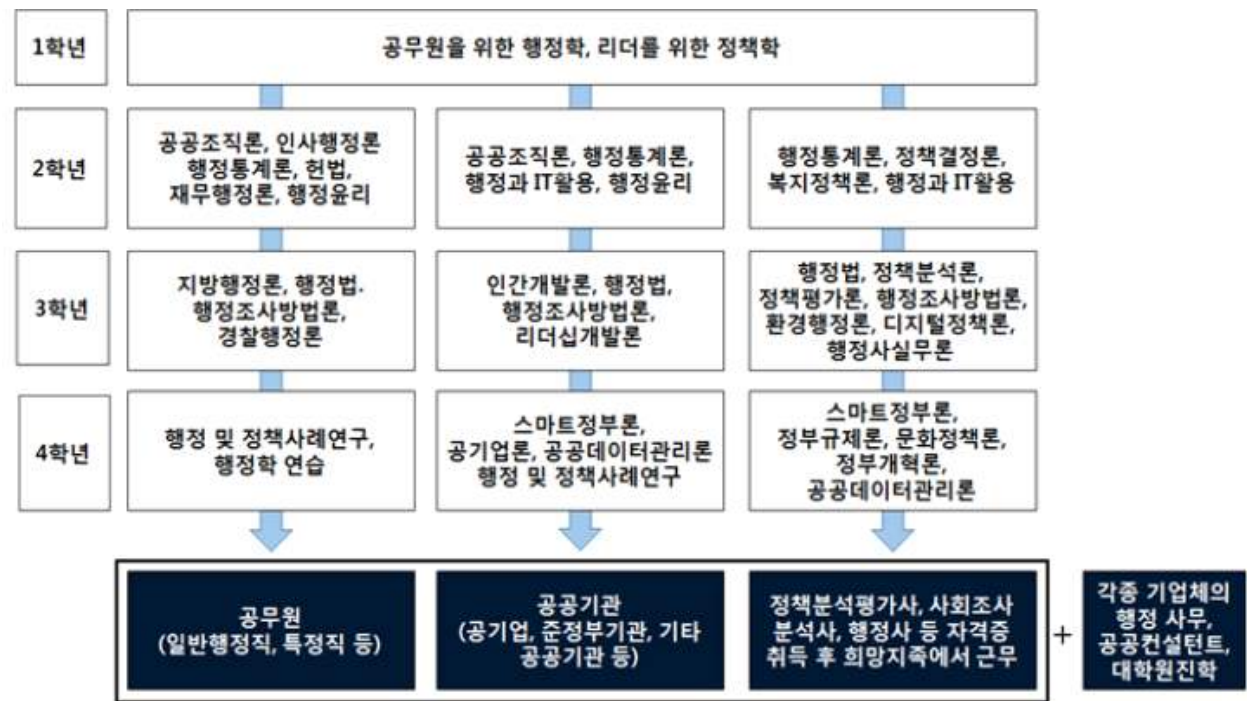
행정학과 교과목 연계도

학과 교육목표

◎ 복지사회를 추구하는 현대 민주국가에서 행정부가 맡은 역할은 크다.
여기에 우리 같은 선진개발도상국에서는 그 선도적 기능을 행정학 분야가 담당하고 있다.

행정학과 육성 역량

- 공공부문 특성 이해와 공공문제 해결 역량
- 공공행정을 위한 기획·제도설계·조직관리 역량
- 정부정책 분석·평가·대안제시 역량



※ 학생면담 안내(교수님의 사정에 따라 변동가능성이 있습니다. 학과사무실로 문의하세요.)

교 수 명	가 능 시 간		교 수 명	가 능 시 간	
	주 간	야 간		주 간	야 간
정진택	월/ 13:30 - 14:30	금/ 18:00 - 19:00	최천근	수/ 15:00 - 16:00	목/ 18:00 - 19:00
윤경준	수/ 13:30 - 14:30	목/ 18:00 - 19:00	조문석	금/ 11:00 - 12:00	금/ 18:00 - 19:00
전주상	월/ 13:30 - 14:30	금/ 18:00 - 19:00	김지성	목/ 13:30 - 14:30	목/ 18:00 - 19:00
김은주	월/ 15:00 - 16:30	수/ 18:00 - 19:00			

학년	구분	교과목명	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인강 의	강의실
전학 년	전공 선택	비즈니스 데이터 사이언스 (C&C School)	M020020	7	노재확	3	3	금2-2M	2H	상304
		통계로 읽어보는 빅데이터 (C&C School)	M020022	7	권혁제	3	3	수1-3M	-	미B107
1	전공 기초	공무원을 위한 행정학 (신입생)	CTS0005	A	김지성	3	3	목5-5M	2H	탐102
				N	김지성	3	3	목10-10M	2H	탐102
		리더를 위한 정책학 (신입생)	CTS0006	A	김은주	3	3	월5-5M	2H	탐102
				N	김은주	3	3	월10-10M	2H	탐102
2	전공 선택	인사행정론	R015003	A	김지성	3	3	금2-3M	1H	탐505
				N	김지성	3	3	화9-10M	1H	탐505
		재무행정론	R015006	A	조문석	3	3	금4-4M	2H	탐305
				N	조문석	3	3	화11-11M	2H	탐303
		행정과 IT활용	R010050	A	정진택	3	3	화5-5M	2H	상304
				N	정진택	3	3	금9-9M	2H	상304
3	전공 선택	공무원시험특강	R015002	A	김경희	3	3	월6-6M	2H	탐405
				N	김경희	3	3	목10-10M	2H	탐405
		리더십개발론	R016007	A	김경희	3	3	목7-7M	2H	탐308
				N	김경희	3	3	월10-10M	2H	탐306
		행정윤리	R010048	A	강문호	3	3	목8-8M	2H	탐405
				N	강문호	3	3	월9-9M	2H	탐405
		환경정책론	R010052	A	윤경준	3	3	월7-7M	2H	탐306
				N	윤경준	3	3	목9-9M	2H	탐306
4	전공 선택	공기업론	R016002	A	최천근	3	3	수7-7M	2H	상601
				N	최천근	3	3	수10-10M	2H	상601
		정부개혁론	R010054	A	전주상	3	3	수8-8M	2H	상601
				N	전주상	3	3	수9-9M	2H	상601
		행정 및 정책사례연구	R015007	A	강문호	3	3	수6-6M	2H	상601
				N	강문호	3	3	수11-11M	2H	상601

※ 수강신청 관련사항은 반드시 행정학과 홈페이지(old.hansung.ac.kr/~administration) 참조.

행정학과 기준 트랙(‘공직진출트랙’ , ‘법&정책트랙’)과목 요약			
학년	과목명	소속	이수구분
1	공무원을 위한 행정학	공직진출트랙	행정학과 전공기초과목으로 인정
	리더를 위한 정책학	법&정책트랙	
2	행정통계론	공직진출트랙	
4	정부규제론	행정학과	
위 과목을 제외한 트랙필수, 학부공통 과목들은 모두 행정학과 전공선택으로 인정.			

[비고] 과목명 변경으로 인한 동일교과목 안내 : 동일교과목은 상호 수강신청이 불가하니 유의하시기 바랍니다.

예) 디지털시대의 행정조직을 이수한 학생은 동일 교과목인 공공조직론을 수강신청 할 수 없음.

과목명(과목코드)	동일교과목명(과목코드)
행정학원론(PUB0036)	공무원을 위한 행정학(CTS0005)
정책학원론(PUB0037)	리더를 위한 정책학(CTS0006)
디지털시대의 행정조직(PUB0009)	공공조직론(R015005)
디지털시대의 인간개발(PUB0019)	인간개발론(R010046)
디지털정부(PUB0029)	스마트정부론(R010047)
디지털시대의 리더십개발(PUB0023)	리더십개발론(R016007)
환경행정론(PUB0027)	환경정책론(R010052)
헌법(Ⅰ), 헌법(Ⅱ)	헌법(R016003)
행정법(Ⅰ)	행정법(Ⅰ)(R016006)
행정법(Ⅱ)	행정법(Ⅱ)(R010103)
행정학연습(PUB0049)	공무원시험특강(R015002)
공공데이터관리론(PUB0058, R016001)	증거기반정책종합설계(R016008)
정부규제론(PUB0031, R010051)	정부규제론(R010089)
경찰행정론(PUB0053, R015001)	경찰행정론(R015008)

부동산학과 교과목 연계도

교 육 목 표

고부가가치 부동산비즈니스 (FIRE; Finance and Investment in Real Estate) 분야 특성화를 통한 핵심인재 교육훈련. 부동산학은 부동산시장에서 나타나고 있는 제반경제현상을 과학적으로 이해하고, 이를 통해 부동산의 효율적인 투자와 개발, 관리 등을 연구하는 학문분야이다. 본 학과는 경제학과 경영학, 행정학, 법률 등에 기초한 이론과 실무교육을 통해 경쟁력 있는 인재를 육성하는 것을 목표로 한다.

육 성 역 량

- 경제학, 경영학, 법학 분야 기본 지식 함양
- FIRE 분야 핵심 역량
- 인접학문(도시계획, 지적학, 건축기술)과의 융복합 역량
- 현장답사 및 임장활동을 통한 실무 역량

부동산학과 학년별 준비 과정

2학년부터 준비 3학년부터 실행	금융/공기업/대기업 -전공(학점)/어학 -다양한 경험 -시험(공채) -금융자격증	부동산관련 중소기업 -인턴/다양한 경험 -전공(학점) -공인중개사	지적관련 -지적기사 -시험	감정평가사 시험
1학년부터 준비 2학년부터 실행	다양한 경험 (교환학생, 국내외 봉사활동, 국내외 인턴, 프로젝트 참여 등)			
1학년부터 준비, 실행	어학능력(Toeic, Tofle, 중국어 등)			

- * 어학능력은 진출하고자 하는 곳에 따라 다름 (Toeic 기준으로 700점에서 900점대까지)
- * 교환학생의 경우, 영어권은 Tofle-iBT로 80점 이상 (2-3학년 1학기 초, 두 번의 기회)
- * 국내인턴 및 프로젝트 참여는 주로 선배와의 Network에 의해 이루어짐
- * 금융자격증 : 금융3종 자격증, 자산관리사 등

부동산학과 진로로드맵

기초과정 (1학년)	전공 심화 과정 (2·3·4 학년)		진로 · 직업
부동산학개론 경영학원론 민법총칙 미시경제학 거시경제학	▶	부동산경제 영역 부동산경제론 시장분석론 등	은행 · 증권사 자산관리회사 유관 연구소 한국토지주택공사 주택금융공사 대한주택보증 등
	▶	부동산투자 및 금융 영역 투자론, 금융론 재물관리 등	
	▶	부동산평가, 회계 및 조세 영역 회계원리, 조세론 부동산평가이론 등	감정평가사 회계사 법무사 공인중개사 주택관리사
	▶	부동산법 영역 부동산공법, 사법 권리분석경매 등	
	▶	부동산개발 및 관리 영역 입지론, 개발론 부동산자산관리 등	시행사 · 시공사 부동산자산관리회사
	▶	일반 경영 및 지원 영역 마케팅원론, MIS 조직행동론 등	
	▶	지적학 영역 지적학 토지정보시스템 등	일반 기업체
			대한지적공사 지자체 지적과

학년	구분	교과목명	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 시	온라인 강의	강의실
1	전공 선택	부동산학의 이해	CTS0007	7	김병진	3	3	목9-9M	2h	상507
				A	김병진	3	3	월5-5M	2h	상507
				B	이용만	3	3	월5-5M	2h	탐101
				N	이용만	3	3	월10-10M	2h	탐101
		스마트도시와 교통	CTS0015	7	조재우	3	3	월9-9M	2h	상507
				A		3	3	목4-4M	2h	상507
				N		3	3	목10-10M	2h	상507
2	전공 선택	부동산공법론	R017004	A	민태욱	3	3	월5-5M	2h	탐405
				N		3	3	월10-10M	2h	탐405
		부동산과 컴퓨터	R017001	7	임병준	3	3	화9-9M	2h	미B107
				A		3	3	월7-7M	2h	탐205
				N		3	3	화10-10M	2h	미B107
		교통계획	R018012	7	남두희	3	3	월8-8M	2h	상507
				A		3	3	월6-6M	2h	상507
		도시 및 환경경제학	R010081	A	박승록	3	3	화4-4M	3h	-
				N		3	3	화11-11M	3h	-
3	전공 선택	감정평가론	R010088	7	민태욱	3	3	화6-6M	2h	탐306
		감정평가론	R010088	A	민태욱	3	3	화2-2M	2h	탐405
		부동산권리분석 및 경매	R010069	7	김병진	3	3	금7-8M	1h	상507
				A		3	3	금3-4M	1h	상507
		부동산투자금융론	R017009	7	이용만	3	3	화8-8M	2h	상507
				A		3	3	화3-3M	2h	상507
				N		3	3	화11-11M	2h	상507
		도시설계와 단지계획	R018011	7	조재우	3	3	금9-9M	2h	상507
				A		3	3	화5-5M	2h	상507
		지역개발계획과 사회공헌	R018015	7	이현진	3	3	금6-6M	2h	상507
4	전공 선택	대중교통계획 및 운영	R010082	7	남두희	3	3	화7-7M	2h	상507
		부동산개발캡스톤디자인	R017010	7	최정우	3	3	월8-9M	1h	상504
		도시재생 캡스톤디자인	R018013	7	안치성	3	3	월4-5M	1h	상503

* 전학년 과정의 교과목은 부동산학과제 과정이 아닌 트랙제 과정으로 개설됩니다. 학과와 트랙제 과목의 교과목 이수구분이 다르게 개설되는 것이 있으니, 학과제 학생은 시간표 신청 시 본인의 이수구분을 잘 확인하여 신청해 주시기 바랍니다.(해당사항은 부동산자산관리트랙과 스마트도시계획 환경비즈니스트랙 시간표란을 함께 확인하여 주시기 바랍니다.)

* 2021년도 2학기 교육과정이 블렌디드 러닝으로 바뀌게 강의가 온/오프라인으로 열리게 되어, 강의를 선택 할 때, 시간표에 표시되어 있는 온라인 시간을 잘 확인하시고 선택하여 주시기 바랍니다.

■ 동일교과목 안내

* 교과목명이 같은 과목은 기본적으로 동일한 과목입니다.

변경 전 교과목		변경 후 교과목	
교과목 코드	교과목명	교과목 코드	교과목명
R017007	부동산입지 및 개발론	R017010	부동산개발 캡스톤디자인

■ 전공선택 인정 교과목

학년	구분	교과목명 (개설트랙)	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
2	전공 선택	마케팅원론(기업경영트랙)	R010057	7	차문경	3	3	목4-4M	2h	탐303
		마케팅원론(기업경영트랙)		8	주영혁	3	3	목8-8M	2h	탐303
		마케팅원론(기업경영트랙)		9	주영혁	3	3	목9-9M	2h	탐303
		마케팅원론(기업경영트랙)		A	차문경	3	3	월3-3M	2h	탐B104
		마케팅원론(기업경영트랙)		B	주영혁	3	3	월5-5M	2h	탐303
		마케팅원론(기업경영트랙) (신입생반)		C	차문경	3	3	월6-6M	2h	탐303
		마케팅원론(기업경영트랙)		N	주영혁	3	3	월10-10M	2h	탐503
		마케팅원론(기업경영트랙) (신입생반)		P	차문경	3	3	월11-11M	2h	탐503
전 학 년	전공 선택	경영학의 이해 (기업경영트랙)	CTS0009	7	이우원	3	3	목9-9M	2h	상206
				8	서기수	3	3	월4-4M	2h	탐B104
				A	서기수	3	3	월5-5M	2h	탐B104
				N	이우원	3	3	월10-10M	2h	탐B104
		비즈니스 데이터 사이언스 (C&C School)	M020020	7	노재확	3	3	금2-2M	2h	상304
		통계로 읽어보는 빅데이터 (C&C School)	M020022	7	권혁제	3	3	수1-3M	-	미B107

예 술 대 학

무용학과 교과목 연계도

학과 교육목표

- ◎ 무용학과는 무용 및 예술 분야의 다채롭고 체계적인 교과교육을 통해 창의적이며 국제적인 감각을 지닌 무용예술가, 교육철학과 공동체의식을 지닌 무용지도자를 양성함으로써 예술 분야의 국제적이고 다원화된 흐름을 선도할 수 있는 무용전문인, 사회인, 세계인의 자질을 갖춘 한성인을 양성하는 것을 목표로 하고 있다.

발레 BALLET

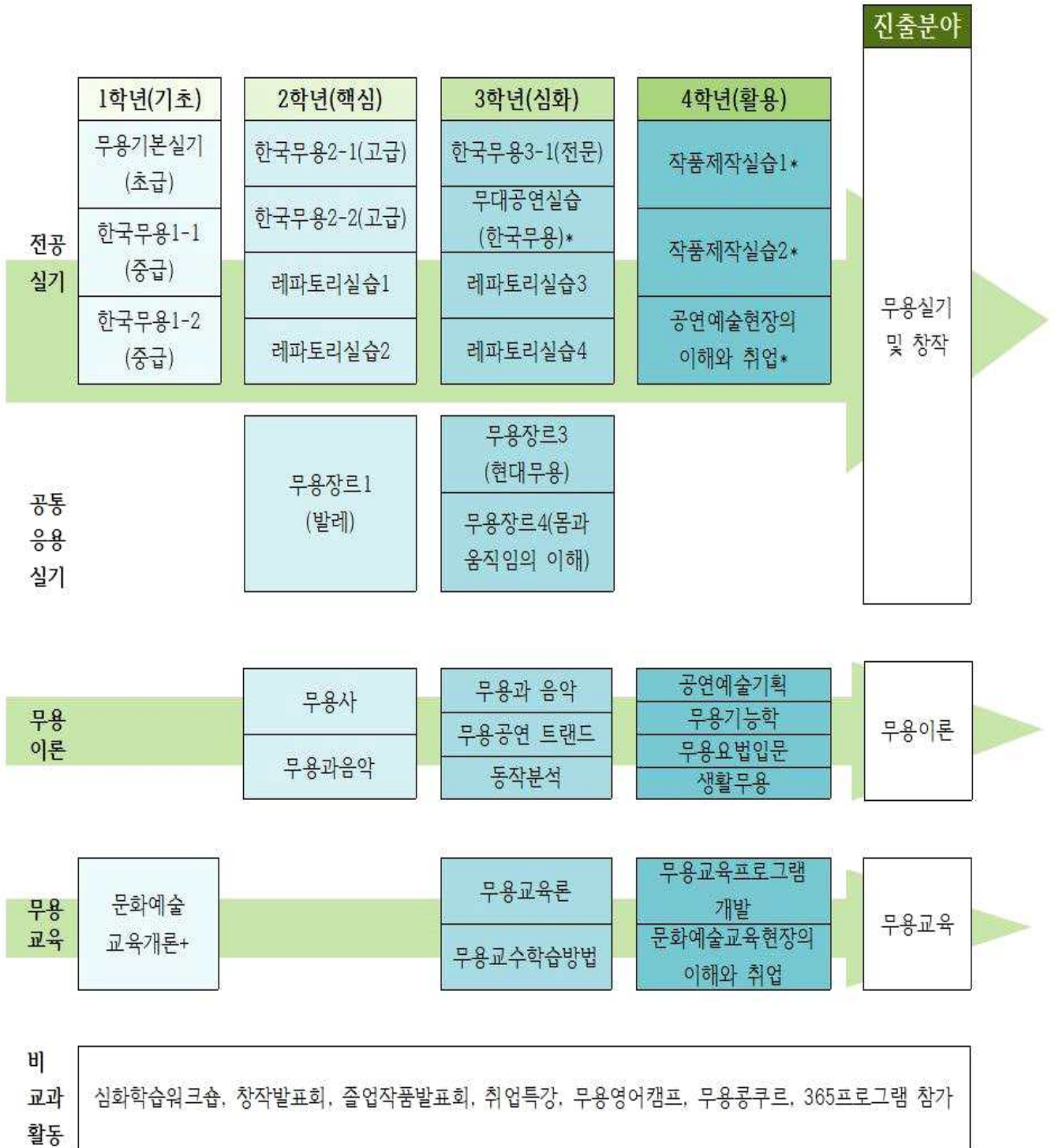


비
교과
활동

심화학습워크숍, 창작발표회, 졸업작품발표회, 취업특강, 무용영어캠프, 무용콩쿠르, 365프로그램 참가

✎ 교직과정 교과목은 2017년도 신입생부터 교직과정이 폐지됨에 따라 기재하지 않았음.

한국무용 Korean Dance



☞ 교직과정 교과목은 2017년도 신입생부터 교직과정이 폐지됨에 따라 기재하지 않았음.

현대무용 Modern Dance

	1학년(기초)	2학년(핵심)	3학년(심화)	4학년(활용)	진출분야
전공 실기	무용기본실기 (초급)	현대무용2-1(고급)	현대무용3-1(전문)	작품제작실습1*	무용실기 및 창작
	현대무용1-1 (중급)	현대무용2-2(고급)	무대공연실습 (현대무용)*	작품제작실습2*	
	현대무용1-2 (중급)	레파토리실습1	레파토리실습3	공연예술현장의 이해와 취업*	
공동 응용 실기		레파토리실습2	레파토리실습4		
		무용장르1 (발레)	무용장르3 (현대무용)		
		무용장르2 (한국무용)	무용장르4(몸과 움직임의 이해)		
무용 이론		무용사	무용과 음악	공연예술기획	무용이론
		무용과음악	무용공연 트렌드	무용기능학	
			동작분석	무용요법입문	
				생활무용	
무용 교육	문화예술 교육개론+		무용교육론	무용교육프로그램 개발	무용교육
			무용교수학습방법	문화예술교육현장의 이해와 취업	
비 교과 활동	심화학습워크숍, 창작발표회, 졸업작품발표회, 취업특강, 무용영어캠프, 무용콩쿠르, 365프로그램 참가				

*교직과정 교과목은 2017년도 신입생부터 교직과정이 폐지됨에 따라 기재하지 않았음.

무용학과 육성 역량

순수예술적 접근뿐만 아니라 예술교육에 대한 관심이 증가하고 있다. 예술교육은 특히 기존의 교직과정을 넘어 최근 관계기관을 중심으로 문화예술교육 전반으로 확산되어 지원이 확대되고 있어, 본 학과에서는 순수예술공연을 위한 무용실기 및 창작, 무용이론, 무용교육으로 역량을 세분화하고 필요한 교과를 확충하여 교육하고자 한다.

무용학과(주간)

학년	구분	교과목명	교과목코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교시	온라인강의	강의실
1	전공 기초	무용기본실기	CTH0010	A	김남용 정석순 권보빈	3	3	월5-7M	-	낙101호
	전공 필수	한국무용1-2	P023003	A	김남용	3	3	월1-3M	-	낙101호
		현대무용1-2	P024003	A	정석순	3	3	월1-3M		낙102호
		발레1-2	P025003	A	박재홍	3	3	월1-3M		낙103호
2	전공 필수	한국무용2-2	P023005	A	김남용	3	3	화1-3M	-	낙101호
		현대무용2-2	P024005	A	정석순	3	3	화1-3M	-	낙102호
		발레2-2	P025005	A	서라벌	3	3	화1-3M	-	낙103호
	전공 선택	레파토리실습2	P020029	A	정석순 서라벌 정유정	3	3	수5-7M	-	낙101호
		무용과 음악	P020032	A	박영애	3	3	목7-7M	2h	웹엑스
		무용장르2(한국무용)	P020078	A	정유정	3	3	금1-3M	-	낙101호
3	전공 필수	무대공연실습(한국무용)	P023001	A	김남용	3	3	수2-4M	-	낙101호
		무대공연실습(현대무용)	P024001	A	김이경	3	3	수2-4M	-	낙102호
		무대공연실습(발레)(캡스톤디자인)	P025007	A	박재홍	3	3	수2-4M	-	낙103호
	전공 선택	레파토리실습4	P020037	A	박재홍 정석순 장혜림	3	3	목1-3M	-	낙101호
		무용교수학습방법	P020040	A	홍애령	3	3	수6-7M	-	웹엑스
		무용공연 트렌드	P020082	A	김서령	2	2	-	2h	-
		무용장르4(몸과 움직임의 이해)	P020081	A	최경희	2	2	목5-6M	-	낙101호
4	전공 선택	작품제작실습2	P020041	A	박재홍 김남용 정석순	3	3	화4-6M	-	낙101호
		공연예술현장의 이해와 취업	P020048	A	김남용	2	2	목1-2M	-	상602호
		무용요법입문	P020047	A	박영애	3	3	금4-6M	-	낙102호
		문화예술교육현장의 이해와 실습	P020046	A	홍애령	3	3	월7-8M	-	웹엑스

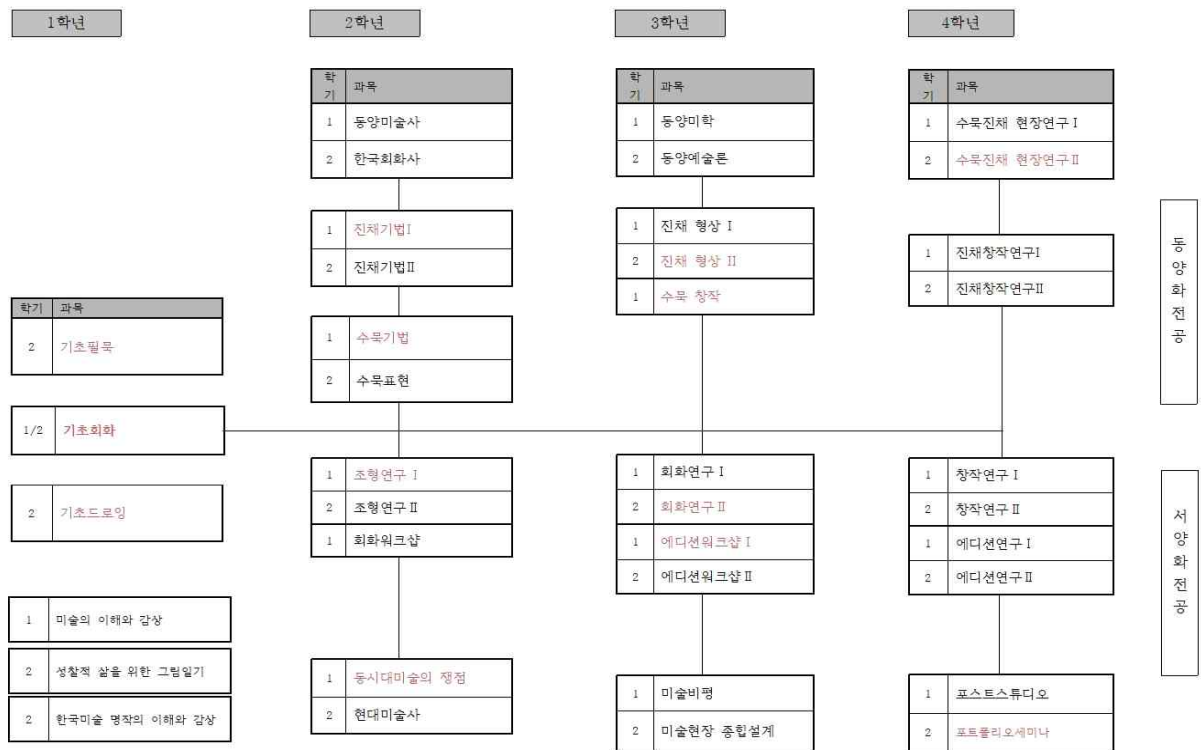
회화과 교과목 연계도

학과 교육목표

- ◎ 회화과의 교육목표는 대학의 설립목적과 건학이념 그리고 3대 교육목표에 입각하여 정보화 시대를 선도해 나갈 수 있는 창의적 사고와 전문작가를 육성하여 우리의 지역성과 세계성의 유기적 맥락을 창출하는 예술가를 양성하는 데 있으며 세부 전공으로 동양화전공과 서양화 전공을 둔다.

□ 회화과 진로로드맵

- 회화과 특성에 맞는 비전을 제시하고, 전공 교육과정을 통한 진출 루트 안내하여 재학생의 진로 목표 선택과 경력개발 지원



회화과 진로로드맵

졸업 후 진로	중·고등학교 미술교사	문화재수리기술자 문화재수리기능자	일러스트레이터	큐레이터	영화미술감독
진로안내	별지 작성				



자격증	중등교사 2급 자격증	문화재수리기술자 문화재수리기능자	컴퓨터그래픽스 운용기술사	박물관 및 미술관 준학예사	-
자격시험	회화과 교직과정이수를 통해 취득하거나 교육 대학원을 통하여 취득 할 수 있음	한국산업인력공단에서 시행하는 자격시험	한국산업인력공단에서 시행하는 자격시험	박물관 및 미술관 진흥법이 규정하는 자격시험	-
진로별 전문교과목	미술교육론 미술논리 및 논술 미술교과교재연구 및 지도법	수묵기법 진채화조민화 진채초상불화	포트폴리오 연구 창작연구 에디션연구	동시대 미술의 쟁점 동양미학 미술비평 미술현장연구 전시기획연구	
심화교과목	조형연구 회화연구 창작연구	진채기법 진채형상 진채창작연구	멀티에디션	한국미술사 서양미술사	조형연구
기본교과목	기초회화, 기초필묵, 기초드로잉, 회화워크샵				

□ 로드맵 진로안내

중·고등학교 미술교사

중·고등학교에서 학생들에게 대상물에 대한 시각적 표현능력, 미적정서 등을 가르치기 위하여 미술, 미술과 생활 및 관련과목을 전문으로 교육한다.

교과내용은 미적체험, 표현, 미술감상, 미술의 이해, 미술창작의 영역으로 구성되고 구체적으로 회화, 조소, 디자인, 서예, 감상 등에 대해서 배운다. 주제, 표현방법, 조형요소와 원리, 재료와 용구에 대한 이론적 지식과 다양한 기법을 설명하고 시범을 보인다. 과제를 내주고 결과를 검토 및 지도한다. 학생들의 작업과정을 살피고 평가·정정한다. 학생들의 미술대회, 작품전시회 등을 주관하고 특기생을 개별지도하기도 한다.

문화재수리기술자

문화재수리기술자란 문화재수리에 관한 기술적인 업무를 담당하고 문화재수리기능자의 작업을 지도·감독하는 자로서 문화재수리기술자 자격증을 발급받은 자를 말한다. 문화재 수리에 대한 현장실무능력을 갖춘 전문기능 인력을 배출하여 문화재 수리현장을 효율적·체계적으로 관리함으로써 부실시공을 방지하고 철저한 문화재 원형보존을 기하기 위해 만들어진 자격제도이다.

문화재수리기능자

문화재수리기능자란 문화재수리기술자의 지도·감독을 받아 문화재수리에 관한 기능적인 업무를 담당하는 자로서 문화재수리기능자 자격증을 발급받은 자를 말한다. 문화재 수리에 대한 현장실무능력을 갖춘 전문기능 인력을 배출하여 문화재 수리현장을 효율적·체계적으로 관리함으로써 부실시공을 방지하고 철저한 문화재 원형보존을 기하기 위해 만들어진 자격제도이다.

일러스트레이터

삽화가. 감독, 제작자, 혹은 미술감독의 지시 하에 제작용 대본의 장면들을 스케치하는 사람. 미술감독이 세트를 디자인하고 제작된 모습을 예측하는 데 도움을 준다. 삽화가는 콘티스케치(스토리보드)를 그려 연출가가 촬영하기 전에 장면을 그려볼 수 있도록 돕는데 때때로 즉석에서 몇 가지 다른 장면을 그려 감독이 장면을 설계할 수 있도록 한다.

큐레이터

미술관의 모든 일들을 처리하고 수행하는 사람. 보통 학예원(學藝員)이라고 한다. 원래 큐레이터는 ‘관리자’에서 유래한 말이기 때문에 그것은 자료의 관리자 다시 말해서 ‘미술관 자료에 관하여 최종적으로 책임을 지는 사람’을 지칭한다. 큐레이터는 그 기능에 따라서 연구를 담당하는 직종, 교육 및 홍보를 담당하는 직종, 전시 관계의 업무를 담당하는 직종 등으로 세분된다. 연구, 교육 실무 외에 기술적인 문제들을 해결하는 일도 있다. 작품의 수집과 보존, 그리고 전시 기술과 더불어 작품의 실물 및 현상에 관련된 도서나 문헌 등에서부터 녹음, 녹화에 이르는 모든 자료에 관한 조사를 토대로 이를 수집, 구입, 교환, 제작, 수여, 기탁과 같은 단계를 거쳐 최종적으로 전시, 보존, 복원, 보호하는 일을 담당한다.

영화미술감독

시나리오를 분석하여 전체적인 영화의 흐름이나 분위기에 대하여 영화감독과 협의한다. 영화분위기에 맞는 이미지를 그림이나 사진, 스케치 등으로 구체화시켜 미술 전반의 콘셉트를 구상한다. 촬영장소를 방문하여 각 장면의 배경이 되는 산이나 바다, 건물 등의 지역 또는 장소를 선정한다. 영화 세트를 설치하기 위해 무대디자이너와 설치계획을 협의하고, 분장, 의상, 소품 등 각 분야별 팀원들과의 협의를 통해 구체적인 제작방향 및 계획을 논의한다. 미술관련 분야의 예산을 작성한다. 준비 작업부터 촬영까지의 일정을 계획한다. 미술팀 전반적인 업무를 조정하고 지휘·감독한다. 직접 세트를 설계하기도 한다.

글로벌패션산업학부

- ◎ 글로벌패션산업학부는 한성대학교 특성화 선도 분야 중 하나로, 21세기 글로벌 환경을 주도적으로 이끌어갈 실무중심의 경쟁력과 창의적·융합적 능력을 갖춘 패션 전문인 양성을 목표로 한다.
1. 글로벌패션산업학부 1학년에 통합적인 전공기초 교육을 패션디자인 트랙, 패션마케팅트랙, 패션크리에이티브디렉션 트랙에 따라 2,3,4학년에 전공심화교육을 통해 학생 진로에 따른 맞춤형 교육을 실시한다.
 2. 트랙 내 취업 및 진로지도 과정을 통해 업체 프로젝트, 현장실습과 인턴쉽, 업체전문가 특강 및 멘토링 제도와 같은 산학연 교육을 실현한다.
 3. 패션-디자인-경영-무역-IT가 연계된 융복합 형 IT형 인재를 양성한다.
 4. 글로벌패션산업학부 내 영어강의 도입, 영어캠프, 미국과 유럽, 중국 등 글로벌 대학과의 학점교류 및 언어교류 등을 통해 글로벌 인재양성을 도모한다.

1. 글로벌패션산업학부 교육 목표

21세기 글로벌 환경을 주도적으로 이끌어갈 실무중심의 경쟁력과 창의적·융합적 능력을 갖춘 패션전문인 양성을 목표로 함.

글로벌패션산업학부		
패션디자인트랙	패션크리에이티브디렉션트랙	패션마케팅트랙
4차 산업혁명시대가 요구하는 창의적이며 AI 오리엔티드 된 패션전문인 양성을 목표로 글로벌 패션산업계를 선도할 패션디자이너와 CEO 배출	패션산업의 글로벌 시장 수요와 테크놀로지의 발달에 맞춘 창의력을 겸비한 패션크리에이티브디렉터 양성	패션마케팅의 전문지식 및 실무능력을 배양하여 급변하는 산업 환경에서 패션기업이 요구하는 글로벌 전문인재 육성

2. 글로벌패션산업학부 육성 역량

- 기초 자료 분석(환경분석 또는 요구사항분석)을 바탕으로 학과 육성 역량 도출

글로벌패션산업학부		
패션디자인트랙	패션크리에이티브디렉션트랙	패션마케팅트랙
- 다양한 매체 활용 능력을 기반으로 한 글로벌 패션 문화계 트렌드 분석 능력 - 독창적인 패션디자인 발상과 컴퓨터 그래픽 등을 활용한 다양한 각적 표현 능력 - 타겟 시즌과 브랜드 컨셉에 트렌드를 접목한 패션디자인 능력 - 구상한 디자인을 패턴과 봉제로 완성·제품화 능력 - 패션업계 취업과 창업시 필요한 맞춤형 패션포트폴리오 작성능력	- 글로벌 문화 환경의 트렌드 분석 역량 - 창의적 패션디자인 콘텐츠 개발과 시각적 표현 역량 - 패션저널리즘과 크리에이티브디렉션 역량 - 컴퓨터 그래픽 활용을 통한 디지털 패션 포트폴리오 개발 역량	- 글로벌 패션산업 환경과 트렌드 분석 - 창의적 마케팅 전략과 커뮤니케이션 기획 - 혁신적인 패션시장 개척 및 창업 - 글로벌 패션비즈니스 및 유통관리

3. 글로벌패션산업학부 과목 연계도

학년	학기	교 과 목		
		패션디자인	패션크리에이티브디렉션	패션마케팅
1	1학기	패션디자인	패션문화콘텐츠	패션비즈니스이해
	2학기	패션디자인	패션문화콘텐츠	패션비즈니스이해
2	1학기	의복구성	서양복식사	패션마케팅
		패션드로잉기초	패션 CAD	패션시장조사
		패션 CAD	의류소재의이해	의복구성
		서양복식사	패션마케팅	의류소재의이해
		패션마케팅	의복구성	
	2학기	패션디자인프로세스	디지털패션그래픽	패션소재기획
		드레이핑	현대패션연구	패션브랜드와 커뮤니케이션
		패션일러스트레이션	패션브랜드와 커뮤니케이션	한국복식사
		어패럴패턴디자인	한국복식사	어패럴패턴디자인
3	1학기	패션스토어플랜	염색디자인실습	패션머천다이징프로세스
		칼라스튜디오	세계민속복식	패션유통관리
		의복제작실무	한국의복구성	의복사회심리
		한국의복구성	미디어산업과패션	미디어산업과패션
			의복제작실무	
	2학기	디자인스케치	무대복식디자인	패션리테일링
		패턴 CAD	패션스타일링	소비자행동
		토탈패션소품개발	남성패션프로세스	글로벌패션시스템
		니트디자인	글로벌패션시스템	
4	1학기	패션디자인포트폴리오	패션저널리즘	패션리더십
			어패럴프로페셔널링크	패션비즈니스창업
			패션리더십	
	2학기	테크니컬디자인	크리에이티브패션테크놀로지	온라인 패션스타트업
			패션소재가공실습	

4. 취업 로드맵

진로 분야	직 무 군
패션디자인 분야	패션디자이너, 테크니컬디자이너, 니트디자이너, 특수기능복디자이너, 한복디자이너, 텍스타일디자이너, 컬러리스트, 모델리스트, 의류무역업체 스타일 디자이너 및 그래픽 디자이너, 비주얼머천다이어저(VMD)
패션 크리에이티브 디렉션 분야	스타일리스트, 패션에디터, 액세서리디자이너, 패션포토그래퍼, 패션뷰티디자이너, 패션광고홍보기획자, 패션크리에이티브디렉터, 패션정보기획자, 공연/무대의상, 디자이너
패션마케팅 분야	패션머천다이어저(MD), 바이어, 브랜드매니저, 유통관리자, 샵매니저, 슈퍼바이저, 경영기획자, 구매(소싱)전문가, 생산관리자, 의류무역업체(벤더), 패션컨설턴트, 온라인/홈쇼핑 마케터, 비주얼머천다이어저(VMD), 정보분석가

4-1. 직무별 설명

직 무	설 명
패션머천다이어저 (MD)	상품화 계획, 구입, 가공, 상품진열, 판매 등 상품기획에서 판매기획까지 담당하는 전문인을 말하며 소비자의 구매 패턴과 소비유형을 파악하여 시장성을 가질 수 있는 물품을 선택하고 선정된 물품을 생산하는 제조업체와 일정량의 물량공급 계약을 체결함
바이어	일정한 이익 확보를 목적으로 구입활동을 행하는 스페셜리스트로 소매업 머천다이어징의 근간을 책임지는 중요한 직업으로 바이어는 자사의 요구파악, 수집력 및 분석력 상품에 대한 지식, 영업능력 등을 필요로 함
슈퍼바이저	기본적으로 감독자, 관리자를 뜻하며 스토어 업무 운영에 대해서 스토어 매니저에게 지도와 조언을 하는 전문가나 총괄 책임자
비주얼 머천다이어저	패션디자인과 머천다이어징 능력에 기초해 상품을 브랜드와 매장 컨셉에 맞게 시각적으로 전시하고 고객에게 상품이 갖는 특징과 장점을 잘 전달하여 판매를 촉진하는 역할을 하는 전문가
패션 디자이너	타겟 마켓 소비자의 성별과 연령 등에 맞게 여성복, 남성복, 잡화 등의 아이템을 디자인하고 도식화를 그려 상품 생산이 될 수 있도록 소통하고 시각화하는 전문가
테크니컬 디자이너	디자인을 정확한 핏과 록의 옷으로 생산해 내기 위해 디자인 디테일과 패턴을 분석하고 수정하는 전문가
텍스타일 디자이너	각종 옷감을 개발하기 위해 실의 종류, 직조 방법, 옷감 문양, 색상 등에 관한 계획과 디자인을 하는 전문가
컬러리스트	색채를 전문적으로 다루는 전문가로서, 색채 연출을 통해 이미지의 부가가치를 높여 주는 역할을 함
모델리스트	디자이너가 구상한 옷을 정확히 상품으로 제작하기 위한 패턴을 만드는 전문가
스타일리스트	패션 감각을 기본으로 새로운 트렌드를 분석하여 독창적인 컨셉으로 새로운 이미지 와 스타일을 창출해내는 전문가를 말하며 패션상품의 제조보다는 판매 촉진과 유통 의 순환을 다룬다. 스타일리스트는 다양한 분야로 진출이 가능함
패션에디터	패션 저널의 편집자를 말하며 저널리즘은 패션 트렌드를 좌우하는 커다란 영향력을 가지고 있어 패션감도, 패션상식, 편집기획 등과 관련하여 능력이 요구됨
패션 포토그래퍼	패션을 주제로 사진을 찍는 전문가를 뜻하며 스트리트 포토그래퍼, 스튜디오, 에디터, 디렉터 등 다양한 방면으로 진출이 가능함, 패션 감각과 트렌드를 제시할 수 있는 능력을 필요로 하며 패션과 사진에 대한 전문적인 능력을 필요로 함
패션크리에이티브디렉터	브랜드의 이미지, 스토리텔링 등 기업의 기획 시스템의 최고 책임자를 말하며, 표면적으로 소비자에게 브랜드가 오랫동안 기억이 남을 수 있도록 VMD, 슈퍼바이저, 샵 매니저와 협력하여 새로운 기획을 진행함. 내부적으로는 시장의 상황, 트렌드, 경쟁 사 등을 고려하여 새로운 기획을 고안함

5. 글로벌 패션산업학부 분야 자격증 * 점수에 대한 자세한 사항은 별도 공지

전공관련 자격증	컬러리스트, 패션디자인운용마스터, GTQ, 생산정보관리사, 물류관리사, 유통관리사, 샵마스터, 패션스타일리스트, 비주얼머천다이징
외국어 & 기능자격	TOEIC, TOEFL, TEPS, OPIC 중국어, 일본어, 불어 MOS

5-1. 자격증 설명

자격증	설 명
패션스타일리스트 (한국직업연구진흥원)	패션상품의 제조보다는 판매촉진과 유통이 더욱 중요한 오늘날 더욱 각광 받고 있어 패션 분야를 비롯하여 방송, 잡지, 광고, 영화, 연극 이벤트 등의 다양한 분야에서 캐릭터를 기획하고 의상뿐만 아니라 헤어, 메이크업, 액세서리 소품까지의 다양성 추구
컴퓨터패션디자인 운용마스터 (한국직업연구진흥원)	섬유 패션산업이 21c 고부가가치 산업으로 육성됨에 따라 기존의 수작업으로 이루어진 디자인 공정을 단시간 내에 다양한 원단으로 의류디자인이 가능한 최첨단의 IT기술을 접목한 컴퓨터를 활용하여 디자인 및 기획관련 업무의 비중을 더욱 확대하고 있음
비주얼 머천다이징 (한국직업연구진흥원)	상품으로 보여 주지 못한 브랜드의 감성을 비주얼적인 요소로 채우는 부분으로 매장의 기획자로서 상품 연출 및 매장 연출은 물론 생활 연출의 창조자로서의 역할을 담당하며 주로 기업의 마케팅-홍보 및 경영지원실, 디자인실, VMD실, 전문 디자인회사 등 프리랜서로 활동함
컬러리스트 (한국산업인력공단)	색채관련 상품기획, 소비자조사, 색채관리 등 색채관련 지식과 기술을 습득하여 색채조사 및 분석, 색채계획, 디자인관리와 같은 직무를 수행한다. 색채관련 상품기획, 소비자 조사, 색채규정 검토 및 적용, 색채디자인, 색채관리 등 전반에 걸쳐 일반적인 지식과 기술을 습득하여 색채분야의 업무를 수행
유통관리사 (산업통상자원부)	유통업체의 전문화와 대형화로 유통전문가의 양성이 필요함에 따라 소비자와 생산자 간의 커뮤니케이션, 소비자 동향 파악 등 판매 현장에서 활약하는 전문가 (국가전문자격증)
샵마스터 (한국직업연구진흥원)	고객의 스타일, 선호도 등을 파악하여 패션정보 및 상품정보를 제공하고, 패션에 대한 어드바이스를 해 줄 수 있는 패션 어드바이저나 스타일리스트 역할을 담당하는 패션 전문가로서, 패션상품의 가치를 올바르게 전달하고 창출하는 소비자와 최 접점에 있는 유통의 꽃, 패션유통의 전문가이며, 매장 지배인
GTQ 그래픽기술자격 (한국생산성본부)	그래픽콘텐츠가 중요한 핵심 산업으로 자리잡은 가운데 시행되는 GTQ는 국가공인자격+국제자격으로 인증되며 디자인 능력을 겸비한 인재를 선호하는 기업의 수요가 많아짐에 따라 신입사원 채용시 우대 사항이며 특히 GTQ I 는 디자인분야에서 활용범위가 넓고 업무효용의 가치가 큼
EPR 생산정보관리사 (한국생산성본부)	생산 및 판매, 인사, 재무 등 기업의 모든 자원을 종합적으로 관리하는 EPR 시스템. 즉, 기업자원관리시스템이 도입되면서 이를 운영하고 관리할 수 있는 전문가 양성이 필요하다. EPR 정보관리사 자격은 경영과 전사적자원관리(ERP)에 대한 이해와 회계, 인사, 생산, 물류업무 전반에 대한 이해 그리고 회계모듈에 대한 운용 및 관리능력 검증

패션학부

(주간)

학년	학기	구분	교 과 목 명	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
1	2	전공 선택	패션디자인 (주야합반)	CTA0002	7	유금화	3	3	목9-9M	2H	창204
			패션디자인	CTA0002	A	유금화	3	3	월5-5M	2H	창204
			패션문화콘텐츠 (주야합반)	CTA0003	7	김희정	3	3	월9-9M	2H	상203
			패션문화콘텐츠	CTA0003	A	김희정	3	3	목5-5M	2H	상203
			패션비즈니스의 이해 (주야합반)	CTA0001	7	지혜경	3	3	목9-9M	2H	상203
			패션비즈니스의 이해	CTA0001	A	지혜경	3	3	월5-5M	2H	상203
2	2	전공 선택	패션디자인프로세스	T012004	A	정윤경	3	3	화3-4M	1H	창105
			드레이핑 (주야합반)	T010010	7	홍성애	3	3	화5-6M	1H	창301
			드레이핑 (주야합반)	T010010	8	홍성애	3	3	화8-9M	1H	창301
			드레이핑	T010010	A	홍성애	3	3	월7-8M	1H	창301
			패션일러스트레이션 (주야합반)	T010007	7	김성복	3	3	목3-4M	1H	창203
			패션일러스트레이션 (주야합반)	T010007	8	김성복	3	3	목6-7M	1H	창202
			패션일러스트레이션 (주야합반)	T010007	9	김성복	3	3	목10-11M	1H	창203
			패션일러스트레이션	T010007	A	김성복	3	3	화6-7M	1H	창203
			디지털패션그래픽 (주야합반, 영어강좌)	T013003	7	최경희	3	3	월4-4M	2H	창302, 305
			디지털패션그래픽	T013003	A	권수희	3	3	목5-5M	2H	창302, 305
			현대패션연구	T010011	A	안현주	3	3	화6-7M	1H	상203
			한국복식사	T010012	A	김정민	3	3	목9-9M	2H	상204
			패션브랜드와커뮤니케이션 (주야합반)	T010008	7	채진미	3	3	화7-7M	2H	창205
			패션브랜드와커뮤니케이션 (주야합반)	T010008	8	채진미	3	3	화8-8M	2H	창205
			패션브랜드와커뮤니케이션	T010008	A	채진미	3	3	화5-5M	2H	창205
3	2	전공 선택	디자인스케치 (주야합반)	T012006	7	김경인	3	3	수8-9M	1H	창102
			디자인스케치 (주야합반)	T012006	8	김경인	3	3	월7-8M	1H	창102
			디자인스케치	T012006	A	김경인	3	3	수5-6M	1H	창102
			패턴CAD	T012007	A	김양수 정윤경	3	3	수4-5M	1H	상307
			토탈패션소품개발 캡스톤디자인	T012009	A	유금화	3	3	금3-4M	1H	창105
			니트디자인	T010018	A	김경인	3	3	금5-7M	-	창104
			무대복식디자인	T013006	A	김희정	3	3	수6-7M	1H	창105, 206
			패션스타일링 (온라인 100%)	T013005	A	김애경	3	3	금8-8M	3H	-
			남성패션프로세스	T010025	A	안현주	3	3	수3-5M	-	창206
			패션리테일링 (영어강좌)	T011007	A	채진미	3	3	월6-6M	2H	창205
			글로벌패션시스템 (주야합반)	T010023	7	김용주	3	3	수7-7M	2H	창205
			글로벌패션시스템 (주야합반)	T010023	8	김용주	3	3	수9-9M	2H	창205
			글로벌패션시스템	T010023	A	김용주	3	3	수4-4M	2H	창205
4	2	전공 선택	테크니컬디자인	T010021	A	김복희	3	3	수3-3M	2H	창203
			크리에이티브패션테크놀로지	T013009	A	최경희	3	3	수8-8M	2H	창302, 305
			패션소재가공실습 (주야합반)	T010024	7	안영무	3	3	목6-7M	1H	창307
			패션소재기획	T011009	A	장재연	3	3	목8-8M	2H	창205
			패션소재가공실습	T010024	A	안영무	3	3	수6-7M	1H	창307
			온라인 패션스타트업 캡스톤디자인	T011010	A	지혜경	3	3	목6-7M	1H	상306
전학년	2	전공 선택	Fashion AI 융합 프로젝트	M020023	7	지준 지혜경 김복희	3	3	목3-3M	2H	상304

[비고]

*온라인 100% 수업의 경우 해당시간에 webex 시청 실시 예정

*2,3,4학년글로벌패션산업학부(패션디자인트랙, 패션마케팅트랙, 패션크리에이티브디렉션트랙)소속 학생들은 각 트랙별 수업을 수강하기 바랍니다.

패션학부

(야간)

학년	학기	구분	교 과 목 명	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
1	2	전공 선택	패션디자인 (주야합반)	CTA0002	7	유금화	3	3	목9-9M	2H	창204
			패션디자인	CTA0002	N	유금화	3	3	월 10-10M	2H	창204
			패션문화콘텐츠 (주야합반)	CTA0003	7	김희정	3	3	월9-9M	2H	상203
			패션문화콘텐츠	CTA0003	N	김희정	3	3	목 10-10M	2H	상203
			패션비즈니스의 이해 (주야합반)	CTA0001	7	지혜경	3	3	목9-9M	2H	상203
			패션비즈니스의 이해	CTA0001	N	지혜경	3	3	월 10-10M	2H	상203
2	2	전공 선택	패션디자인프로세스	T012004	N	정윤경	3	3	화10-11M	1H	창105
			드레이핑 (주야합반)	T010010	7	홍성애	3	3	화5-6M	1H	창301
			드레이핑 (주야합반)	T010010	8	홍성애	3	3	화8-9M	1H	창301
			드레이핑	T010010	N	홍성애	3	3	월 10-11M	1H	창301
			패션일러스트레이션 (주야합반)	T010007	7	김성복	3	3	목3-4M	1H	창203
			패션일러스트레이션 (주야합반)	T010007	8	김성복	3	3	목6-7M	1H	창202
			패션일러스트레이션 (주야합반)	T010007	9	김성복	3	3	목 10-11M	1H	창203
			패션일러스트레이션	T010007	N	김성복	3	3	화 10-11M	1H	창202
			디지털패션그래픽 (주야합반, 영어강좌)	T013003	7	최경희	3	3	월 4-4M	2H	창302,305
			디지털패션그래픽	T013003	N	권수희	3	3	목 10-10M	2H	창302,305
			현대패션연구	T010011	N	안현주	3	3	화10-11M	1H	상203
			한국복식사	T010012	N	김정민	3	3	목 11-11M	2H	상204
			패션브랜드와커뮤니케이션 (주야합반)	T010008	7	채진미	3	3	화7-7M	2H	창205
			패션브랜드와커뮤니케이션 (주야합반)	T010008	8	채진미	3	3	화8-8M	2H	창205
			패션브랜드와커뮤니케이션	T010008	N	채진미	3	3	화 10-10M	2H	창205
3	2	전공 선택	디자인스케치 (주야합반)	T012006	7	김경인	3	3	수8-9M	1H	창102
			디자인스케치 (주야합반)	T012006	8	김경인	3	3	월7-8M	1H	창102
			디자인스케치	T012006	N	김경인	3	3	월 10-11M	1H	창102
			패턴CAD	T012007	N	김양수 정윤경	3	3	수 10-11M	1H	상307
			토탈패션소품개발 캡스톤디자인	T012009	N	유금화	3	3	금 10-11M	1H	창105
			니트디자인	T010018	N	김경인	3	3	금 10-12M	-	창104
			무대복식디자인	T013006	N	김희정	3	3	월 10-11M	1H	창105,206
			패션스타일링 (온라인 100%)	T013005	N	김애경	3	3	금9-9M	2H	-
			남성패션프로세스	T010025	N	안현주	3	3	수 10-12M	-	창206
			패션리테일링 (영어강좌)	T011007	N	채진미	3	3	월 10-10M	2H	창205
			글로벌패션시스템 (주야합반)	T010023	7	김용주	3	3	수7-7M	2H	창205
			글로벌패션시스템 (주야합반)	T010023	8	김용주	3	3	수9-9M	2H	창205
			글로벌패션시스템	T010023	N	김용주	3	3	수 10-10M	2H	창205
4	2	전공 선택	테크니컬디자인	T010021	N	김복희	3	3	수 10-10M	2H	창203
			크리에이티브패션테크놀로지	T013009	N	최경희	3	3	수 11-11M	2H	창302,305
			패션소재가공실습 (주야합반)	T010024	7	안영무	3	3	목6-7M	1H	창307
			패션소재기획	T011009	N	장재연	3	3	목 10-10M	2H	창205
			패션소재가공실습	T010024	N	안영무	3	3	목 10-11M	1H	창307
			온라인 패션스타트업 캡스톤디자인	T011010	N	지혜경	3	3	목 11-12M	1H	상306
전학년	2	전공 선택	Fashion AI 융합 프로젝트	M020023	7	지준 지혜경 김복희	3	3	목3-3M	2H	상304

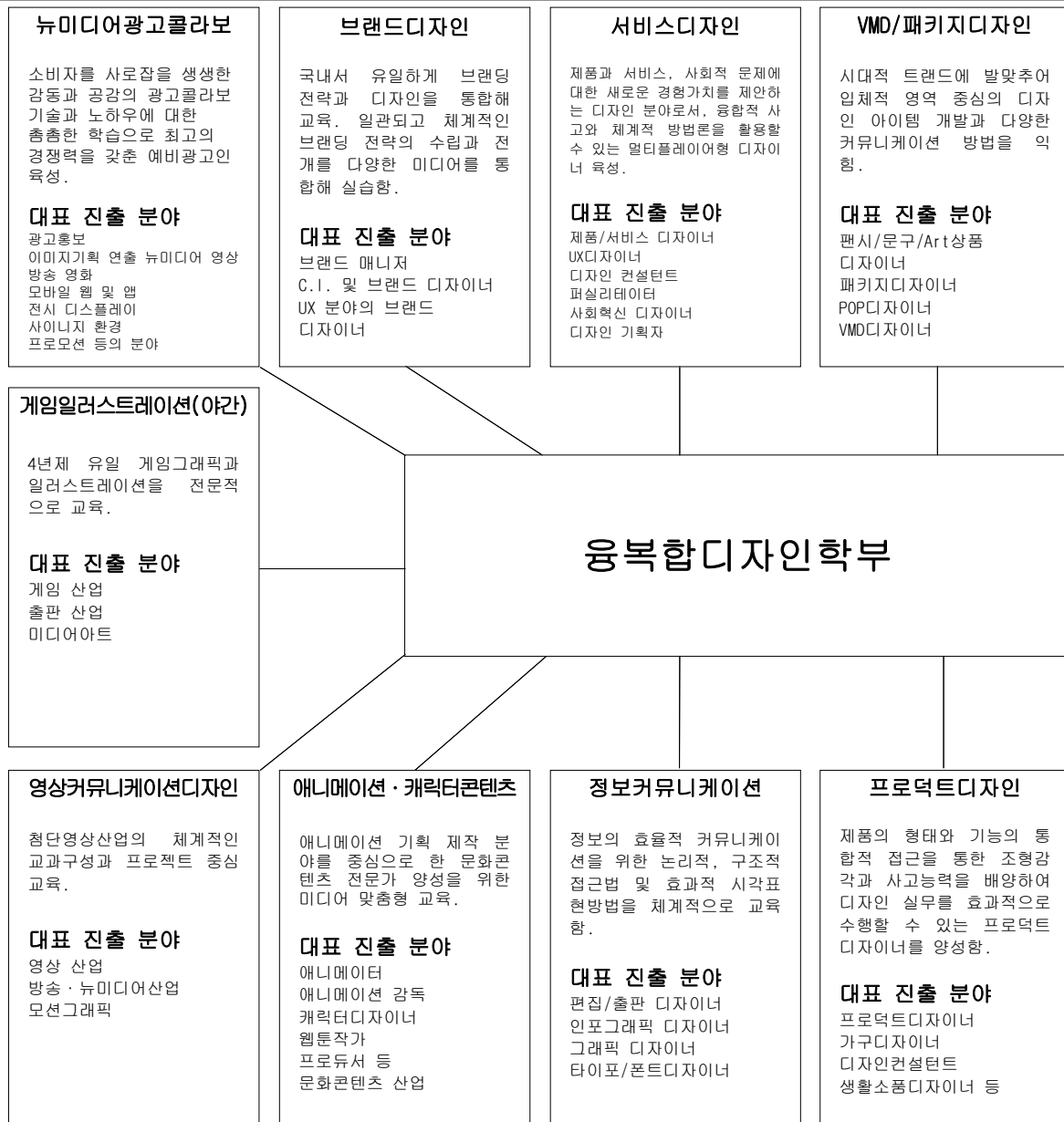
*온라인 100% 수업의 경우 해당시간에 webex 시험 실시 예정

*2,3,4학년글로벌패션산업학부(패션디자인트랙, 패션마케팅트랙, 패션크리에이티브디렉션트랙) 소속 학생들은 각 트랙별 수업을 수강하기 바랍니다.

융복합디자인학부 교과목 연계도

학과 교육목표

최근 문화 발전 경향의 하나는 첨단 과학과 디자인의 결합이다. 과거 단일 전공의 형식으로는 발전하고 있는 문화 트렌드를 따라가기에 어려운 부분이 있으며 이를 해결하기위한 방안으로 융복합이라는 방식이 대두되고 있다. 본 학부도 사회적 요구를 수용하여 다양한 발상과 지식을 디자인과 결합한 ‘융복합디자인학부’라는 모델로 제시하려한다. 본 학부는 근본적으로 시각영상디자인 애니메이션 제품디자인 전공의 결합이지만 이에 멈추지 않고 상호간의 결합으로 파생되는 학문적 결과들을 9가지의 전문영역으로 분류하여 산업계의 수요 충족은 물론 미래 창조 문화를 선도하는 인재 양성을 목표로 한다.



응북합디자인학부(4학년) (주간) (야간:N,P분반)

학년	구분	교 과 목 명	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
전학년	전공 선택	제품디자인의 이해	CTA0006	A	전종찬	3	3	월5-5M	2h	상상관602
1	전공 선택	커뮤니케이션 디자인	CTA0004	A	김요수	3	3	월5-5M	2h	창의관304
		커뮤니케이션 디자인	CTA0004	B	손희진	3	3	월5-5M	2h	창의관509
		게임그래픽기초	CTA0012	N	전완식	3	3	월10~10M	2h	창의관410
2	전공 선택	영상디자인	T022004	A	박선영	3	3	월4-4M	2h	창의관409
		영상디자인	T022004	B	박선영	3	3	월5-5M	2h	창의관409
		영상디자인	T022004	C	이라건	3	3	목7-7M	2h	창의관410
		영상디자인	T022004	D	전영돈	3	3	목4-4M	2h	창의관409
		영상디자인(시간제 등록 수업)	T022004	H	강지원	3	3	월5-5M	2h	상상관604
		영상커뮤니케이션	T022005	A	김효용	3	3	월2-3M	1h	창의관410
		영상커뮤니케이션	T022005	B	전영돈	3	3	수4-4M	2h	창의관409
		영상커뮤니케이션	T022005	C	이병관	3	3	수2-3M	1h	창의관410
		이미지마케팅 이미지메이킹	T021004	A	명광주	3	3	화2-4M	-	창의관502
		이미지마케팅 이미지메이킹	T021004	B	명광주	3	3	화7-9M	-	창의관502
		이미지마케팅 이미지메이킹	T021004	C	성영아	3	3	화2-4M	-	창의관510
		이미지마케팅 이미지메이킹	T021004	D	성영아	3	3	화7-9M	-	창의관510
		컴퓨터그래픽	T020022	A	강정빈	3	3	목2-3M	1h	창의관601
		컴퓨터그래픽	T020022	B	강정빈	3	3	목5-6M	1h	창의관601
		컴퓨터그래픽	T020022	C	이병관	3	3	수5-6M	1h	창의관410
		패키지디자인스트럭처	T024004	A	전신중	3	3	화3-5M	-	창의관501
		패키지디자인스트럭처	T024004	B	전신중	3	3	화7-9M	-	창의관501
3	전공 선택	커뮤니케이션 그래픽	T021007	A	박원철	3	3	수7-9M	-	창의관510
		커뮤니케이션 그래픽	T021007	B	김요수	3	3	수7-9M	-	창의관304
		커뮤니케이션 그래픽	T021007	C	장경국	3	3	금2-4M	-	창의관509
		커뮤니케이션 그래픽	T021007	D	손희진	3	3	금7-9M	-	창의관509
		컴퓨터 특수시각효과	T022007	A	정지신	3	3	금5-6M	1h	창의관410
		컴퓨터 특수시각효과	T022007	B	정지신	3	3	금7-8M	1h	창의관410
		컴퓨터 특수시각효과	T022007	C	이라건	3	3	금1-1M	2h	창의관409
		패키지디자인스튜디오	T024007	A	전신중	3	3	수3-5M	-	창의관501
		패키지디자인스튜디오	T024007	B	전신중	3	3	수7-9M	-	창의관501
		어메이징콜라보&뉴미디어광고	T021006	A	서진영	3	3	수2-4M	-	창의관502
		어메이징콜라보&뉴미디어광고	T021006	B	남지아	3	3	수2-4M	-	창의관510
		어메이징콜라보&뉴미디어광고	T021006	C	박호민	3	3	금2-4M	-	창의관510
4	전공 선택	디자인특허와 아트상품제작	T027013	A	안광준	3	3	수4-5M	1h	창의관406
		디자인특허와 아트상품제작	T027013	B	안광준	3	3	수6-7M	1h	창의관406
		디자인특허와 아트상품제작	T027013	C	안광준	3	3	수8-9M	1h	창의관406
		성공 프리젠테이션스킬	T021002	A	서진영	3	3	목2-4M	-	창의관502
		성공 프리젠테이션스킬	T021002	B	남지아	3	3	월2-4M	-	창의관510
		창업상품개발 종합설계	T024008	A	전신중	3	3	월3-5M	-	창의관501
		창업상품개발 종합설계	T024008	B	전신중	3	3	월7-9M	-	창의관501

인테리어디자인학과 교과목 연계도

학과 교육목표

◎ 인테리어디자인학과는 인간의 생활환경 공간을 보다 창의적, 기능적, 쾌적한 공간으로 창출하는 전문적인 교육훈련 과정이다.

주거공간, 업무공간, 식음공간, 판매공간디자인 등의 다양한 실내공간을 실습하고 졸업작품으로 다양한 복합공간의 실내계획을 다룬다.

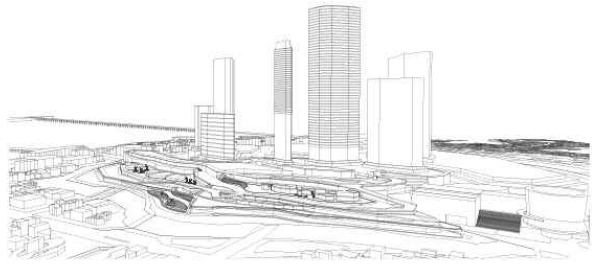
디자인 과목과 컴퓨터 관련과목을 집중 편성하여 디자인관련 핵심역량을 키우고, 산학연계수업을 통해 디자인 실무에 바로 접할 수 있는 유능하고 창조적인 실무형 실내디자인의 양성을 위하여 ‘선택과 집중 & 산학연계수업’을 통한 별도의 교육이 필요 없이 바로 실무 투입이 가능한 인재를 양성한다.

		상호인정교과목			
1 학년	1학기	전 공 선택	인테리어디자인과 코디네이션	전 공 기 초	VMD와 전시무대디자인
	2학기	전 공 선택	인테리어디자인과 코디네이션	전 공 기 초	VMD와 전시무대디자인
2 학년	1학기	전 공 선택	기초공간디자인	전 공 필 수	공간 조형
		전 공 선택	드로잉과 CAD	전 공 선택	디자인컨셉
	2학기	전 공 선택	홈인테리어디자인	전 공 필 수	VMD스튜디오 1
		전 공 선택	3D MAX	전 공 선택	디자인과 감성공학
3 학년	1학기	전 공 선택	실내디자인종합설계	전 공 선택	가구디자인
		전 공 선택	실내디자인종합설계	전 공 선택	VMD스튜디오2

		전 공 선 택	한국전통디자인	
	2학 기	전 공 선 택	레스토랑디자인	전 공 선 택 VMD스튜디오3 전 공 선 택 컬러와 패턴디자인
4 학년	1학 기	전 공 선 택	브랜드숍디자인	전 공 선 택 VMD 스튜디오4 전 공 선 택 VMD 창업과 실무 캡스톤
	2학 기	전 공 선 택	실내디자인과 창업	전 공 선 택 디스플레이 취업

미디어디자인콘텐츠학부

INTERIOR DESIGN



가구디자인

인테리어디자인의 구성요소 중 하나인 가구디자인은 최근의 흐름으로 보면 공간기능을 겸비한 가구디자인의 중요도가 높아지고 있다. 가구디자인은 실용적이고, 청초적인 디자인을 통해 생산하는 분야 뿐만 아니라 수입 가구나 디자인가구를 공간에 코디네이트하는 작업도 활성화되고 있다. 주거공간의 코디네이트, 사무공간의 코디네이트 등 인테리어 디자인회사에 소속되거나, 가구회사의 디자인부서에 소속되어 활동하기도 한다.

공간코디네이션

인테리어디자인은 여러 분야가 세분화되어 전문적인 분야를 확보하고 있으며 공간 코디네이션도 그 분야중의 하나이다. 공간설계단계부터 인테리어디자이너와 함께 진행하며, 트렌드, 컬러, 마감재계획, 디스플레이 계획 등의 의견을 조율하여 소프트하고 감성적인 공간을 창조해 낸다. 마감재, 패션, 시각적 감각들이 요구되며, 공간에 옷을 입히는 것이라고 표현하는 것이 이해하기 적절하다. 마감재기업의 패턴개발디자인부서, 건축설계회사 및 인테리어회사의 코디네이터 팀 등으로 진출할 수 있다.

전시디자인

전시디자인은 상설전시와 비 상설전시로 나눈다. 상설전시는 박물관, 기념관, 홍보관 등 상설로 전시하는 곳을 디자인하는 것으로서 전문적인 전시에 대한 지식이 요구되며, 비 상설전시는 코엑스, 컨텍스 등 짧은 기간에 하는 전시로서 감각적인 전시감각과 디스플레이 감각이 필요하다. 최근 각 지자체 마다 홍보관이 활성화 되고 있으며, 규모가 큰 전시전문기업들이 많으므로 취업할 수 있는 여건이 매우 풍족하다.

조명설계디자인

실내설계나 고객의 요구에 맞게 또는 기존 건축물의 특징을 가장 잘 살릴 수 있도록 조명연출 계획을 세운다. 조명에 따른 법적인 문제나 사람들에게 미치는 심리적, 환경적 영향을 고려한다. 연출계획에 따라 조명기구의 위치, 효과 및 통제방법 등을 도면으로 작성한다. 조명기구 설치 시에 감리를 한다. 실내계획에 필요한 전문 지식으로 조명 설계 연출이 가능하다.

VMD

VMD는 Visual Merchandising의 약자로 마케팅의 목적을 효율적으로 달성할 수 있도록 특정 상품이나 서비스를 시각적으로 연출하고 관리하는 직종 즉, 상품기획을 시각화 하는 일을 말한다. VMD는 어떤 상품이 생산이 되면 그 상품을 유통의 장에서 어떻게 보여주어야 할 것인가를 정해야 하는데 이러한 과정 및 결과의 전반에 관여하는 것이다. 패션, 화장품 및 여러 분야에 대기업 및 중소기업, VMD전문 디자인회사에 이르기까지 여러 단계의 취업이 가능하다.

디자인 시공

실내공간을 디자인 된 설계 도면에 의거하여, 실제의 공간으로 완성시키는 분야로서 공간에 대한 감각과 설계도면을 보는 능력, 업무프로세스의 이해 및 원활한 스케줄링 등이 요구된다. 규모가 큰 인테리어전문회사의 시공 파트에 취업이 가능하며, 대기업이나 호텔의 설비팀 등 수요는 많지만 공급이 부족하여 가장 취업에 유리한 분야라고 할 수 있다.

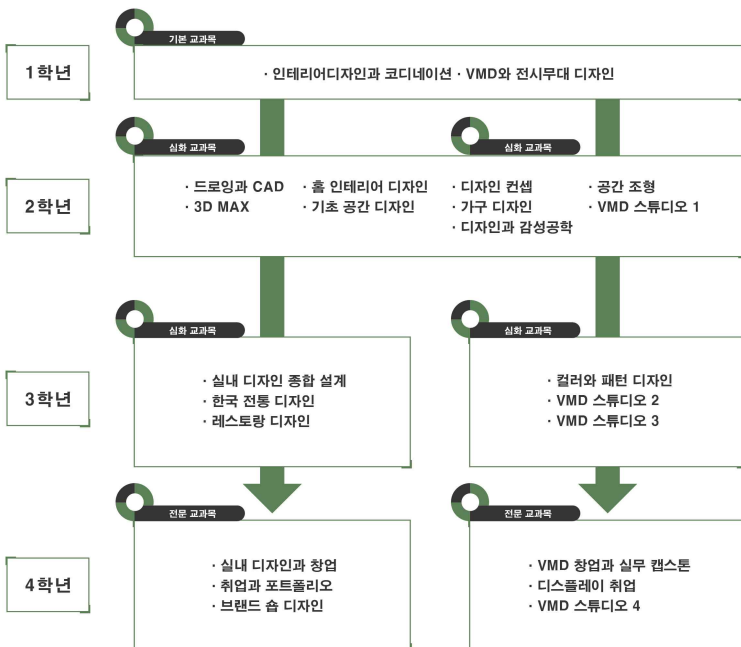
디자인 설계

새로운 공간을 디자인하여 기능과 미를 충족시키는 공간을 창조하는 크리에이티브한 분야로서, 프로젝트에 대한 이해, 디자인프로세스, 공간스케일감각, 심미성, 조형성 등 여러 가지 지식이 복합적으로 적용되는 핵심적이고 중요한 분야이다. 주로 스튜디오스타일의 회사에서는 작가스타일의 디자이너 마인드를 중시하며, 자기만의 스타일을 개발하여 히트작을 발표하게 되면 유명한 스타디자이너가 되기도 한다.

대기업 공기업

최근 각 기업에서는 인테리어부서가 필수적으로 구성되어 있으므로, 취업전망이 매우 밝다고 할 수 있다. 인 하우스 디자이너라 불리며, 자신이 소속된 기업에 대한 이해도가 매우 높으므로, 인테리어회사와 조인하여 프로젝트를 진행한다. 브랜드 공간매뉴얼 관리 및 업체관리업무가 주를 이루며, 해외 프로젝트 등 글로벌 환경에서의 적응력이 필요하기 때문에 전반적인 마케팅 이해능력과 외국어 회화능력 등이 요구된다.

인테리어디자인학과



01

육성 자격증

전산응용 건축 제도 기능사
건설 기계 기술사
가구 설계제도사
실내 건축 기사
컬러리스트 기사
컴퓨터 그래픽 운용 기사
전시 연출 전문가
비주얼 머천 다이징 자격증
삼 마스터자격증

02

졸업 후 진출 방향

전문분야
인테리어디자이너, 실내건축디자이너
무대디자이너, 전시디자이너, 공간코디네이터 등

특화분야
교회 건축 및 인테리어디자이너, 공간디자이너
조형디자이너, 가구디자이너, VMD연출디자이너 등

교육분야
대학교수, 중 · 고등학교 교사, 문화예술 교육사
인테리어 · VMD 전문 학원 강사 등

기타분야
모형제작사, 인테리어 잡지기자, 제도사
조명제작사, VMD연출 잡지기자 등

인테리어디자인학과

상호인정 교과목

학 년	구 분	교 과 목 명	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
1	전공 선택	VMD와전시무대디자인	CTA0009	A	홍기훈	3	3	월 9-9M	2h	상상관204
		VMD와전시무대디자인	CTA0009	B	홍기훈	3	3	목 5-5M	2h	상상관204
		인테리어디자인과 코디네이션	CTA0008	A	이주형	3	3	월5-5M	2h	창의관605
		인테리어디자인과 코디네이션	CTA0008	B	이주형	3	3	목9-9M	2h	창의관605
2	전공 선택	3DMAX	T020014	A	배이진	3	3	수4-4M	2h	창의관608
		3DMAX	T020014	B	배이진	3	3	수6-6M	2h	창의관608
		홈인테리어디자인	T025009	A	김상윤	3	3	월3-5M	-	창의관604
		홈인테리어디자인	T025009	B	김상윤	3	3	월6-8M	-	창의관604
		가구디자인	T020007	A	이완	3	3	목4-6M	-	창의관406
		가구디자인	T020007	B	장은지	3	3	화5-7M	-	창의관604
		디자인과 감성공학	T020017	A	이윤희	3	3	수7-8M	1h	상상관203
		VMD스튜디오1	T026004	A	이주형	3	3	월2-4M	-	창의관603
3	전공 선택	VMD스튜디오1	T026004	B	이주형	3	3	월7-9M	-	창의관603
		레스토랑디자인	T025010	A	변대중	3	3	화5-7M	-	창의관603
		레스토랑디자인	T025010	B	변대중	3	3	수5-7M	-	창의관603
		컬러와 패턴디자인	T020018	A	조자연	3	3	화6-7M	1h	창의관605
		컬러와 패턴디자인	T020018	B	조자연	3	3	금6-7M	1h	창의관605
		VMD스튜디오3	T026006	A	윤수연	3	3	화2-4M	-	창의관603
		VMD스튜디오3	T026006	B	윤수연	3	3	금2-4M	-	창의관603
		디자인공예 교재연구 및 지도법	T020040	A	임경진	3	3	수5-5M	2h	상상관203
4	전공 선택	디자인공예 교육론	T020039	A	임경진	3	3	수6-6M	2h	상상관203
		실내디자인과 창업	T025002	A	변대중	3	3	목6-8M	-	창의관606
		실내디자인과 창업	T025002	B	조자연	3	3	금2-4M	-	창의관606
		디스플레이 취업	T026002	A	변대중	3	3	목2-4M	-	창의관606
		디스플레이 취업	T026002	B	조자연	3	3	화2-4M	-	창의관606

[비고]

- 1학년, 2학년, 3학년 수업은 트랙제 수업으로 16학번 이전 재학생이 수강 할 경우 트랙필수는 전공필수, 트랙선택은 전공선택 학점으로 처리됩니다.
- 2019학년도부터 인테리어디자인학과에서는 [전공기초 비운영, 전공필수 운영]으로 변경되었습니다.

뷰티매니지먼트학과 교과목 연계도

학과 교육목표

뷰티산업환경의 변화에 능동적으로 대처할 수 있도록 뷰티매니지먼트 이론에 대한 체계적 접근과 산업체의 실무능력을 최대화시켜서 지식과 창의력을 갖춘 유능한 뷰티매니지먼트 전문가 양성을 지향한다.

뷰티매니지먼트학과 육성 역량

실용교육을 통한 실무능력 향상과 유연한 디자인 사고 및 비즈니스 마인드를 함양하여 뷰티디자인 분야를 선도하는 토털 뷰티아티스트를 양성한다.

- 디자인사고 육성역량 강화 및 헤어, 메이크업 등 실무 역량
- 글로벌 뷰티마인드 육성 역량 및 뷰티컨설팅 역량
- 창의적 화장품디자인 개발 역량 및 화장품상품기획 역량
- 외국어 활용역량 및 브랜드 매니지먼트 기획 역량

◆ 전공별 진로로드맵 구성

전공별 진로로드맵

졸업 후 진로 ¹	헤어디자이너 및 두피	에스테틱 및 피부미용관리	뷰티아티스트 (네일, 분장예술)	뷰티 매니지먼트	화장품MD 및 화장품브랜드기획
진로안내	헤어디자이너 두피관리사	피부미용 전문가	네일아티스트, 메이크업아티스트, 특수분장메이크업 아티스트	뷰티 매니지먼트, 미용마케팅, 뷰티디렉터	브랜드MD (Merchandise), 화장품브랜드디자인기획, 화장품슈퍼바이저 (Supervisor)
	▲	▲	▲	▲	▲
자격증	미용장, 미용사	피부미용사	공연예술분장사	미용장, 미용사	컬러리스트
진로별 전문교과목	뷰티 헤어스타일링두피 모발관리	에스테틱, 피부 생리보건학	뷰티이미지메이킹, 뷰티스타일 쇼	매니지먼트, 마케팅 관련 트랙 상호인정 교과목	화장품판매연출, 화장품브랜드, 화장품상품기획, 화장품브랜드마케팅
심화교과목	뷰티영어, 뷰티스타일쇼, 뷰티취업실습, 뷰티졸업작품	뷰티영어, 글로벌화장품산 업, 뷰티취업실습, 뷰티졸업작품	메이크업, 뷰티영어, 뷰티취업실습 뷰티졸업작품	메이크업, 뷰티중국어, 뷰티헤어스타일 링, 글로벌화장품산 업, 뷰티스타일쇼	뷰티중국어, 화장품디자인발상, 글로벌화장품산업, 화장품취업실습, 화장품졸업작품
기본교과목	뷰티디자인기초	뷰티디자인기초	뷰티디자인기초	뷰티디자인기초	뷰티디자인기초

뷰티매니지먼트학과(계약학과)

학년	구분	교과목명	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인강 의	강의실
3	전공 선택	뷰티 포토샵	T040019	L	홍희경	3	3	목 10-10M	2H	상307
		뷰티 포토샵	T040019	M	홍희경	3	3	월 10-10M	2H	상307
		뷰티트렌드발상	T040005	L	홍미라	3	3	목 8-9M	1H	우401
		뷰티트렌드발상	T040005	M	홍미라	3	3	월 1-2M	1H	우401
		살롱에스테틱	T040028	L	공규빈, 남향숙	3	3	목 6-7M	1H	우408
		살롱에스테틱	T040028	M	남향숙, 공규빈	3	3	월 4-5M	1H	우408
		살롱헤어	T040004	L	지혜만	3	3	목 1-2M	1H	우401
		살롱헤어	T040004	M	지혜만	3	3	월 8-9M	1H	우401
		아트캐릭터 메이크업	T040027	L	전지현	3	3	목 4-5M	1H	우402
		아트캐릭터 메이크업	T040027	M	전지현	3	3	월 6-7M	1H	우402
		뷰티고객관리	T040018	7	유호원	3	3	시험시간 목 11-11M	3H	-
4	전공 선택	뷰티 사진	T040020	G	이형	3	3	월 10-11M	1H	우403
		뷰티 테라피	T040029	G	남향숙	3	3	월 1-2M	1H	우408
		뷰티 프레젠테이션	T040009	G	한혜련, 최경순	3	3	월 8-9M	1H	우403
		뷰티작품제작	T040011	G	홍미라	3	3	월 6-7M	1H	우403
		크리에이티브헤어	T040016	G	고주영	3	3	월 4-5M	1H	우401

[비고]

* 뷰티매니지먼트학과 계약학과 학기 중 재직자로 주 1회 수업이 이루어집니다.

* 3학년 교과목 M분반은 계약학과 월요일반, L분반은 계약학과 목요일반입니다. 트랙제 학생들은 신청 할 수 없습니다.

<뷰티매니지먼트학과 교육과정>



뷰티매니지먼트학과(계약학과) 교육과정

구분	3학년 1학기	3학년 2학기	4학년 1학기	4학년 2학기
교양				
뷰티매니지먼트	헤어	피부 및 두피관리 ↔ <u>살롱헤어 컬러</u> ↔ <u>살롱 헤어</u> ↔ <u>살롱헤어 스타일링</u> ↔ <u>크리에이티브헤어 (불)</u>		
	메이크업	<u>뷰티트렌드 메이크업</u> ↔ <u>캐릭터 메이크업</u> ↔ <u>뷰티일러스트레이션</u>		
	외국어	<u>뷰티 외국어</u>		
	예술디자인	<u>뷰티브랜딩</u> ↔ <u>뷰티트렌드발상</u> ↔ <u>뷰티 이미지메이킹</u> ↔ <u>뷰티 스케치</u> ↔ <u>포트폴리오</u>		
	뷰티콘텐츠	<u>네일아트</u> ↔ <u>뷰티 브랜드마케팅 (안)</u> ↔ <u>뷰티 컨설팅(안)</u>		
	뷰티경영			<u>뷰티 비즈니스 (안)</u> ↔ <u>창직 전공실무</u>
	인도어		<u>뷰티 작품 기획</u> ↔ <u>뷰티 작품 제작</u>	
학점계	18	15	15	18

- 계약학과 졸업요건 : 편입시 66학점 교양인정, 입학 후 **전공60학점**이상 취득, **총130학점** 이수 졸업가능 함
 □ 신규 교과목 □ 트랙상호인정 □ 온라인강의

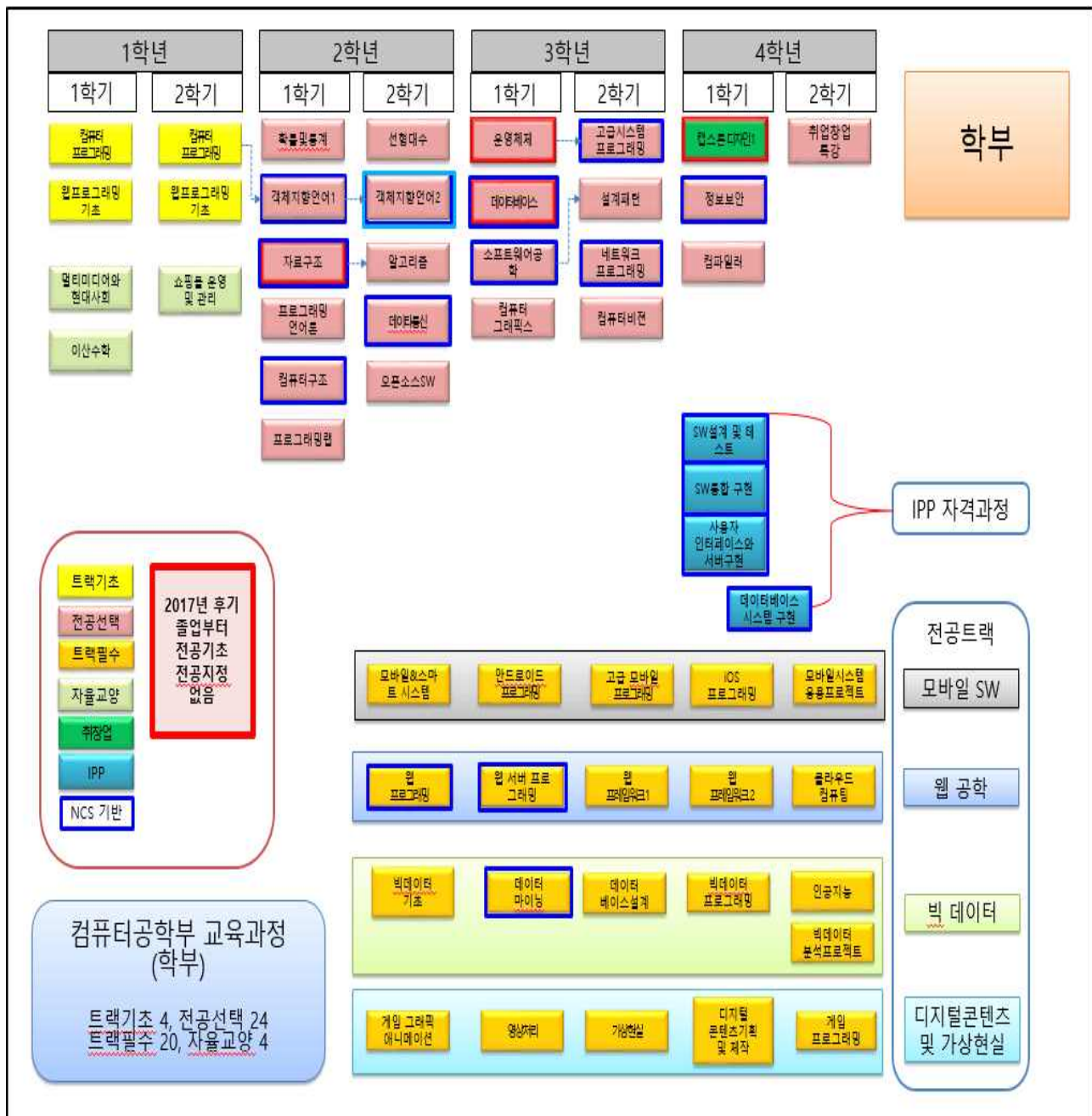
공 과 대 학

컴퓨터공학부 교과목 연계도

학부 교육목표

컴퓨터공학부의 교육 목표는 다음과 같이 인재를 양성하는 것이다.

- ◎ 산업체 수요에 기반한 전공 교육을 통해 현장 친화적 인재 양성
- ◎ 체계적인 프로젝트 지도를 통한 문제 해결 능력과 시스템 구축 능력을 가진 인재 양성
- ◎ 최신 ICT 기술 트렌드를 파악하고 활용할 수 있는 능력을 가진 인재 양성





컴퓨터 시스템에 대한 기본 지식과 핵심 기술에 대해 이해하고 습득하며, 산업 현장에서 필요로 하는 다양한 오픈 소프트웨어를 숙지하여 첨단 정보화 S/W 개발 전문가를 양성하는데 그 목적이 있다.

교과 과정

프로젝트 기반 교육

캡스톤디자인1
캡스톤디자인2
프로젝트형인턴

오픈소프트웨어 활용 교육

안드로이드, iOS, 웹프레임워크,
빅 데이터, 가상현실, 게임프로그래밍

고급 프로그래밍 교육

C++, Java,
모바일프로그래밍, 웹프로그래밍,
게임프로그래밍

컴퓨터공학 기초 교육

C언어, 자료구조, 컴퓨터구조,
운영체제, 알고리즘, 네트워크,
소프트웨어공학, 데이터베이스

비교과 과정

공모전 참가

교내 공학경진대회,
외부 SW 경진대회
ACM 프로그래밍경진대회

인턴쉽 참가

삼성 SW 멤버십,
중견 IT 기업 인턴(학점 인정)
IPP, 한이음인턴쉽

자격증 취득

정보처리 기사,
Oracle, Cisco, Java 자격증



취업 로드맵

졸업 후 진로	모바일 S/W 분야	웹 공학 분야	빅 데이터 분야	디지털 콘텐츠 분야
세부분야	아이폰, 안드로이드, 핸드폰 및 Tablet 등 모바일 S/W 개발	오픈 소프트웨어를 이용한 웹-앱 연동 정보시스템 S/W 개발	빅 데이터 지원 오픈 소프트웨어를 활용한 빅 데이터 처리, 분석, 응용 S/W 개발	영상, 애니메이션, 가상현실 및 컴퓨터 게임 S/W 개발
진로별 전문 교과목	안드로이드프로그래밍I iOS프로그래밍I 안드로이드II iOS프로그래밍2, JAVA, C++	모바일프로그래밍 본산프로그래밍 JAVA, C++	데이터마이닝, 빅 데이터 프로그래밍, 빅데이터분석 프로젝트 Java, C++	영상처리, 컴퓨터 비전, 가상현실, 디지털콘텐츠기획 및 제작, 게임 프로그래밍
프로젝트 교과목	캡스톤디자인I, 프로젝트형인턴			
고급 프로그래밍 및 이론 교과목	알고리즘, 게임그래픽애니메이션, 데이터통신, 웹프로그래밍, 객체지향언어2, 운영체제, 객체지향언어3, 데이터베이스, 소프트웨어공학, 컴퓨터그래픽스, 고급시스템프로그래밍, 데이터베이스설계, 설계패턴, 네트워크프로그래밍, 오픈소스소프트웨어, 정보보안, 컴파일러			
기본 교과목	이산수학, 컴퓨터프로그래밍I, 창의적공학설계, 컴퓨터프로그래밍2, 확률및통계, 객체지향언어I, 자료구조, 프로그래밍언어론, 컴퓨터구조, 프로그래밍랩, 선형대수			



트랙소개

모바일 소프트웨어

모바일뿐만 아니라 웨어러블이나 사물인터넷(IoT) 분야를 전공하는 모바일 소프트웨어 트랙은 최근 무선이통통신의 보급 및 스마트폰 사용의 급증에 따라 많은 인력수요를 보이는 분야라고 할 수 있다. 본 트랙에서는 공통과정에서 배운 네트워크 지식과 프로그래밍 기술을 바탕으로 스마트폰 ,OS 및 소프트웨어 개발, 임베디드 소프트웨어 및 IoT 서비스 기술, 모바일 UI/UX 교육을 실시하여 모바일 소프트웨어 개발자를 양성한다.

웹 공학

클라우드 컴퓨팅 및 확장 가능한 웹 플랫폼 기술을 습득하는 웹 공학 트랙은 다양한 인터넷 서비스의 기초 인프라가 되는 중요한 분야이다. 본 트랙에서는 리눅스 운영체제, 톰캣과 같은 WAS, 스프링 및 하이버네이트 프레임워크, MySQL RDBMS에 대한 교육을 바탕으로 인터넷 서버시스템을 구축하고 분석할 수 있는 교육을 실시하여 웹서비스 소프트웨어 개발자를 양성한다.

빅 데이터

스마트한 데이터 분석 및 활용 분야를 전공하는 빅 데이터 트랙은 다른 트랙들의 인프라가 되는 데이터베이스의 구축에서부터 수집된 데이터의 분석과 전략적인 활용에 필요한 여러 가지 이론과 기술을 배양하는 중요한 분야이다. 본 트랙에서는 기본적인 데이터베이스 이론 및 설계 기술의 습득을 시작으로 다양한 분야에서, 다양한 형태로 발생하는 빅 데이터를 실질적으로 수집/분석/활용할 수 있는 데이터 마이닝 기술 및 실제 프로젝트 수행 교과목 등을 통해 사회 수요에 맞는 빅데이터분야 전문가를 양성한다.

디지털콘텐츠 및 가상현실

스마트 콘텐츠 및 소프트웨어 시대의 도래로 미래 산업에서 디지털콘텐츠의 중요성이 더욱 두드러지고 있다. 세계적인 추세에 따라 컴퓨터 공학부에서는 양질의 콘텐츠 제작을 위한 디지털 콘텐츠 및 가상현실 트랙을 도입하였다. 본 트랙에서는 게임, 가상현실을 비롯한 멀티미디어 콘텐츠 제작 전문가 양성을 위해 컴퓨터비전, 영상처리, 게임그래픽 및 프로그래밍, 애니메이션 교육을 실시한다.

학년	구분	교과목명	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
1	전공 선택	컴퓨터프로그래밍	CTE0001	A	최병수	3	3	월 5-5M	2h	공102
		컴퓨터프로그래밍	CTE0001	B	계희원	3	3	월 5-5M	2h	공201
		컴퓨터프로그래밍	CTE0001	8	계희원	3	3	목9-9M	2h	공202
		컴퓨터프로그래밍	CTE0001	9	김영웅	3	3	목9-9M	2h	공309
		웹프로그래밍기초	CTE0002	A	이석기	3	3	목 5-5M	2h	공309
		웹프로그래밍기초	CTE0002	B	이재문	3	3	목 5-5M	2h	공102
		웹프로그래밍기초	CTE0002	7	이석기	3	3	월 9-9M	2h	탐205
		웹프로그래밍기초	CTE0002	8	이재문	3	3	월 9-9M	2h	상306
		프로그래밍랩	V020004	A	정인환	3	3	수 2-2M	2h	공309
		프로그래밍랩	V020004	7	강희중	3	3	수 9-9M	2h	공102
2	전공 선택	*컴퓨터프로그래밍	CTE0001	0	계희원	3	3	목 8-8M	2h	공202
		웹프로그래밍기초	CTE0002	0	이재문	3	3	월 8-8M	2h	상306
		웹프로그래밍기초	CTE0002	9	이석기	3	3	목 9-9M	2h	공201
		웹프로그래밍기초	CTE0002	C	이석기	3	3	월 3-3M	2h	공201
		웹프로그래밍기초	CTE0002	D	이석기	3	3	월 10-10M	2h	탐205
		게임그래픽&애니메이션	V023003	A	이항찬	3	3	월 4-4M	2h	공201
		게임그래픽&애니메이션	V023003	B	이항찬	3	3	월 8-8M	2h	공201
		게임그래픽&애니메이션	V023003	C	이항찬	3	3	화 4-4M	2h	공201
		게임그래픽&애니메이션	V023003	D	이항찬	3	3	화 8-8M	2h	공201
		게임그래픽&애니메이션	V023003	7	이항찬	3	3	월 9-9M	2h	공201
		게임그래픽&애니메이션	V023003	8	이항찬	3	3	화 9-9M	2h	공201
		객체지향언어2	V020007	A	김진환	3	3	월 1-1M	2h	공102
		객체지향언어2	V020007	B	김진환	3	3	화 1-1M	2h	공102
		객체지향언어2	V020007	C	황기태	3	3	월4-4M	2h	공102
		객체지향언어2	V020007	D	황기태	3	3	화4-4M	2h	공102
		객체지향언어2	V020007	E	유상미	3	3	월4-4M	2h	공202
		객체지향언어2	V020007	F	유상미	3	3	화 4-4M	2h	공202
		객체지향언어2	V020007	G	이찬수	3	3	수 5-6M	3h	-
		데이터통신	V020008	A	황호영	3	3	수 6-6M	2h	상505
		데이터통신	V020008	B	황호영	3	3	수 7-7M	2h	상505
		데이터통신	V020008	C	황호영	3	3	목 6-6M	2h	상602
		데이터통신	V020008	D	황호영	3	3	목 7-7M	2h	상602
		데이터통신	V020008	7	황호영	3	3	수 8-8M	2h	상505
		데이터통신	V020008	8	황호영	3	3	목 9-9M	2h	상602
		선형대수	V020009	A	권영미	3	3	수 9-9M	3h	-
		알고리즘	V020010	A	권영미	3	3	수 3-3M	2h	공201
		알고리즘	V020010	B	권영미	3	3	목 3-3M	2h	공201
		알고리즘	V020010	C	강희중	3	3	수 4-4M	2h	공102
		알고리즘	V020010	D	강희중	3	3	월 7-7M	2h	공102
		알고리즘	V020010	E	권영미	3	3	수 5-5M	2h	공201
		알고리즘	V020010	F	권영미	3	3	목 5-5M	2h	공201
		알고리즘	V020010	G	안영아	3	3	금 2-2M	3h	-
		알고리즘	V020010	H	안영아	3	3	금 3-3M	3h	-
		오픈소스소프트웨어	V020011	A	박승현	3	3	목 7-7M	2h	공201
		오픈소스소프트웨어	V020011	B	박승현	3	3	금 7-7M	2h	공201
		빅데이터기초(공동강좌)	V022006	A	장재영	3	3	월 3-3M	2h	공101
		빅데이터기초(공동강좌)	V022006	B	장재영	3	3	화 3-3M	2h	공101
		빅데이터기초(공동강좌)	V022006	7	장재영	3	3	월 5-5M	2h	공101
		빅데이터기초(공동강좌)	V022006	8	장재영	3	3	화 5-5M	2h	공101
		웹프로그래밍	V024003	A	박승현	3	3	목 6-6M	2h	공201
		웹프로그래밍	V024003	B	박승현	3	3	금 6-6M	2h	공201
		웹프로그래밍	V024003	C	김성동	3	3	월 2-2M	2h	공201
		웹프로그래밍	V024003	D	김성동	3	3	화 2-2M	2h	공201
		웹프로그래밍	V024003	E	심규현	3	3	월 8-8M	3h	-
		웹프로그래밍	V024003	7	박승현	3	3	목 9-9M	2h	공305
		모바일&스마트시스템	V021003	A	황기태	3	3	월 6-6M	2h	공102
		모바일&스마트시스템	V021003	B	황기태	3	3	화 6-6M	2h	공102
		모바일&스마트시스템	V021003	C	황기태	3	3	화 3-3M	2h	공201
		모바일&스마트시스템	V021003	D	황기태	3	3	월 7-7M	2h	공202
		모바일&스마트시스템	V021003	E	이재문	3	3	월 6-6M	2h	공101
		모바일&스마트시스템	V021003	F	이재문	3	3	목6-6M	2h	공101

[비고]

-7, 8, 9, 0 분반은 주야합반입니다.

*2~4학년 컴퓨터프로그래밍, 웹프로그래밍기초는 재학생 전용 분반입니다.(분반 코드 관계 없이 주야합반)-해당 교과목은 수강 신청 마지막 이틀에 걸쳐 2~4학년 동시 진행(학사공지 참고)

학년	구분	교과목명	교과목 코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교시	온라인강 의	강의실
3	전공 선택	*컴퓨터프로그래밍	CTE0001	0	계희원	3	3	목 8-8M	2h	공202
		웹프로그래밍기초	CTE0002	0	이재문	3	3	월 8-8M	2h	상306
		웹프로그래밍기초	CTE0002	9	이석기	3	3	목 9-9M	2h	공201
		웹프로그래밍기초	CTE0002	C	이석기	3	3	월 3-3M	2h	공201
		웹프로그래밍기초	CTE0002	D	이석기	3	3	월 10-10M	2h	탐205
		고급모바일프로그래밍	V021006	A	허준영	3	3	월 5-5M	2h	공202
		고급모바일프로그래밍	V021006	B	허준영	3	3	월 6-6M	2h	공202
		고급모바일프로그래밍	V021006	C	허준영	3	3	화 5-5M	2h	공202
		고급모바일프로그래밍	V021006	D	허준영	3	3	화 6-6M	2h	공202
		고급모바일프로그래밍	V021006	E	허준영	3	3	화 7-7M	2h	공202
		네트워크프로그래밍	V020017	A	정인환	3	3	수 3-3M	2h	공309
		네트워크프로그래밍	V020017	B	정인환	3	3	목 3-3M	2h	공305
		네트워크프로그래밍	V020017	7	정인환	3	3	수 7-7M	2h	공309
		네트워크프로그래밍	V020017	8	정인환	3	3	목 8-8M	2h	공305
		설계패턴	V022004	A	정인상	3	3	월 2-2M	2h	공309
		설계패턴	V022004	B	정인상	3	3	월 3-3M	2h	공309
		설계패턴	V022004	C	정인상	3	3	화 2-2M	2h	공309
		설계패턴	V022004	D	정인상	3	3	화 3-3M	2h	공309
		설계패턴	V022004	7	정인상	3	3	월 7-7M	2h	공309
		설계패턴	V022004	8	정인상	3	3	화 7-7M	2h	공309
		시스템프로그래밍	V020016	A	김진환	3	3	월 3-3M	2h	공102
		시스템프로그래밍	V020016	B	김진환	3	3	화 3-3M	2h	공102
		시스템프로그래밍	V020016	0	장재영	3	3	화 9-9M	2h	공202
		시스템프로그래밍	V020016	7	장재영	3	3	월 8-8M	2h	공202
		시스템프로그래밍	V020016	8	장재영	3	3	월9-9M	2h	공202
		시스템프로그래밍	V020016	9	장재영	3	3	화 8-8M	2h	공202
		컴퓨터비전	V020019	A	엄종석	3	3	월 7-7M	2h	공201
		컴퓨터비전	V020019	B	엄종석	3	3	화 7-7M	2h	공201
		가상현실(공동강좌)	V023005	A	김진모	3	3	수 3-3M	2h	공202
		가상현실(공동강좌)	V023005	B	김진모	3	3	목 4-4M	2h	공202
		가상현실(공동강좌)	V023005	C	김진모	3	3	목 5-5M	2h	공202
		가상현실(공동강좌)	V023005	7	김진모	3	3	수 7-7M	2h	공202
		가상현실(공동강좌)	V023005	8	김진모	3	3	목 7-7M	2h	공202
		데이터베이스설계	V022004	A	김영웅	3	3	수 6-6M	2h	공309
		데이터베이스설계	V022004	B	김영웅	3	3	목 6-6M	2h	공309
		데이터베이스설계	V022004	C	김영웅	3	3	목 7-7M	2h	공309
		웹프레임워크1	V024005	A	김남윤	3	3	월 2-2M	2h	공202
		웹프레임워크1	V024005	B	김남윤	3	3	월 3-3M	2h	공202
		웹프레임워크1	V024005	C	김남윤	3	3	화 2-2M	2h	공202
		웹프레임워크1	V024005	D	김남윤	3	3	화 3-3M	2h	공202
4	전공 선택	*컴퓨터프로그래밍	CTE0001	0	계희원	3	3	목 8-8M	2h	공202
		웹프로그래밍기초	CTE0002	0	이재문	3	3	월 8-8M	2h	상306
		웹프로그래밍기초	CTE0002	9	이석기	3	3	목 9-9M	2h	공201
		웹프로그래밍기초	CTE0002	C	이석기	3	3	월 3-3M	2h	공201
		웹프로그래밍기초	CTE0002	D	이석기	3	3	월 10-10M	2h	탐205
		인공지능	V020030	A	강희중	3	3	월 8-8M	2h	공102
		인공지능	V020030	B	강희중	3	3	화 8-8M	2h	공102
		클라우드컴퓨팅	V020031	A	김성동	3	3	월3-3M	2h	상503
		클라우드컴퓨팅	V020031	B	김성동	3	3	화3-3M	2h	상502

[비고]

-7, 8, 9, 0 분반은 주야합반입니다.

*2~4학년 컴퓨터프로그래밍, 웹프로그래밍기초는 재학생 전용 분반입니다.(분반 코드 관계 없이 주야합반)-해당 교과목은 수강 신청 마지막 이틀에 걸쳐 2~4학년 동시 진행(학사공지 참고)

학년	구분	교 과 목 명	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
1	전공 선택	컴퓨터프로그래밍	CTE0001	8	계획원	3	3	목 9-9M	2h	공202
		컴퓨터프로그래밍	CTE0001	9	김영웅	3	3	목 9-9M	2h	공309
		컴퓨터프로그래밍	CTE0001	N	계획원	3	3	월 10-10M	2h	상304
		컴퓨터프로그래밍	CTE0001	O	김영웅	3	3	월 10-10M	2h	상305
		웹프로그래밍기초	CTE0002	7	이석기	3	3	월 9-9M	2h	탐205
		웹프로그래밍기초	CTE0002	8	이재문	3	3	월 9-9M	2h	상306
		웹프로그래밍기초	CTE0002	N	이재문	3	3	목 10-10M	2h	공102
		웹프로그래밍기초	CTE0002	O	이석기	3	3	목 10-10M	2h	공201
		프로그래밍랩	V020004	N	정인환	3	3	수 11-11M	2h	공202
		프로그래밍랩	V020004	7	강희중	3	3	수 9-9M	2h	공102
2	전공 선택	*컴퓨터프로그래밍	CTE0001	0	계획원	3	3	목 8-8M	2h	공202
		웹프로그래밍기초	CTE0002	0	이재문	3	3	월 8-8M	2h	상306
		웹프로그래밍기초	CTE0002	9	이석기	3	3	목 9-9M	2h	공201
		웹프로그래밍기초	CTE0002	C	이석기	3	3	월 3-3M	2h	공201
		웹프로그래밍기초	CTE0002	D	이석기	3	3	월 10-10M	2h	탐205
		게임그래픽&애니메이션	V023003	7	이항찬	3	3	월 9-9M	2h	공201
		게임그래픽&애니메이션	V023003	8	이항찬	3	3	화 9-9M	2h	공201
		게임그래픽&애니메이션	V023003	N	이항찬	3	3	화 8-8M	2h	공201
		객체지향언어2	V020007	N	김진환	3	3	월10-10M	2h	공201
		객체지향언어2	V020007	O	김진환	3	3	화10-10M	2h	공201
		객체지향언어2	V020007	P	황기태	3	3	월10-10M	2h	공102
		객체지향언어2	V020007	Q	황기태	3	3	화10-10M	2h	공102
		객체지향언어2	V020007	R	유상미	3	3	월12-12M	2h	공309
		객체지향언어2	V020007	S	유상미	3	3	화12-12M	2h	공201
		데이터통신	V020008	7	황호영	3	3	수 8-8M	2h	상505
		데이터통신	V020008	8	황호영	3	3	목 9-9M	2h	상602
		데이터통신	V020008	N	황호영	3	3	수 11-11M	2h	상505
		데이터통신	V020008	O	황호영	3	3	목 10-10M	2h	상601
		선형대수	V020009	N	권영미	3	3	수 10-10M	3h	-
		알고리즘	V020010	N	강희중	3	3	수 10-10M	2h	공102
		알고리즘	V020010	O	강희중	3	3	월 12-12M	2h	공102
		알고리즘	V020010	P	유상미	3	3	월 11-11M	2h	공309
		알고리즘	V020010	Q	유상미	3	3	화 11-11M	2h	공201
		오픈소스소프트웨어	V020011	N	박승현	3	3	목11-11M	2h	상304
		오픈소스소프트웨어	V020011	O	박승현	3	3	금 11-11M	2h	공201
		빅데이터기초(공동강좌)	V022006	7	장재영	3	3	월 5-5M	2h	공101
		빅데이터기초(공동강좌)	V022006	8	장재영	3	3	화 5-5M	2h	공101
		빅데이터기초(공동강좌)	V022006	N	장재영	3	3	월 10-10M	2h	공101
		빅데이터기초(공동강좌)	V022006	O	장재영	3	3	화 10-10M	2h	공101
		웹프로그래밍	V024003	N	박승현	3	3	목 10-10M	2h	상304
		웹프로그래밍	V024003	O	박승현	3	3	금 10-10M	2h	공201
		웹프로그래밍	V024003	P	김성동	3	3	월 11-11M	2h	공102
		웹프로그래밍	V024003	7	박승현	3	3	목 9-9M	2h	공305
		모바일&스마트시스템	V021003	N	이재문	3	3	월11-11M	2h	공101
		모바일&스마트시스템	V021003	O	이재문	3	3	목11-11M	2h	공101

[비고]

-7, 8, 9, 0 분반은 주야합반입니다.

*2-4학년 컴퓨터프로그래밍, 웹프로그래밍기초는 재학생 전용 분반입니다.(분반 코드 관계 없이 주야합반)-해당 교과목은 수강
신청 마지막 이틀에 걸쳐 2-4학년 동시 진행(학사공지 참고)

학년	구분	교과목명	교과목 코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교시	온라인강 의	강의실
3	전공 선택	*컴퓨터프로그래밍	CTE0001	0	계희원	3	3	목 8-8M	2h	공202
		웹프로그래밍기초	CTE0002	0	이재문	3	3	월 8-8M	2h	상306
		웹프로그래밍기초	CTE0002	9	이석기	3	3	목 9-9M	2h	공201
		웹프로그래밍기초	CTE0002	C	이석기	3	3	월 3-3M	2h	공201
		웹프로그래밍기초	CTE0002	D	이석기	3	3	월 10-10M	2h	탕205
		고급모바일프로그래밍	V021006	N	허준영	3	3	월 11-11M	2h	공202
		고급모바일프로그래밍	V021006	O	허준영	3	3	화 11-11M	2h	공202
		고급모바일프로그래밍	V021006	P	허준영	3	3	화 12-12M	2h	공202
		네트워크프로그래밍	V020017	7	정인환	3	3	수 7-7M	2h	공309
		네트워크프로그래밍	V020017	8	정인환	3	3	목 8-8M	2h	공305
		네트워크프로그래밍	V020017	N	정인환	3	3	수 10-10M	2h	공202
		네트워크프로그래밍	V020017	O	정인환	3	3	목 10-10M	2h	공305
		설계패턴	V022004	7	정인상	3	3	월 7-7M	2h	공309
		설계패턴	V022004	8	정인상	3	3	화 7-7M	2h	공309
		설계패턴	V022004	N	정인상	3	3	월 10-10M	2h	공309
		시스템프로그래밍	V020016	0	장재영	3	3	화 9-9M	2h	공202
		시스템프로그래밍	V020016	7	장재영	3	3	월 8-8M	2h	공202
		시스템프로그래밍	V020016	8	장재영	3	3	월9-9M	2h	공202
		시스템프로그래밍	V020016	9	장재영	3	3	화 8-8M	2h	공202
		시스템프로그래밍	V020016	N	장재영	3	3	화 11-11M	2h	공102
		컴퓨터비전	V020019	N	엄종석	3	3	월 11-11M	2h	공201
		컴퓨터비전	V020019	O	엄종석	3	3	화 11-11M	2h	공30
		가상현실(공동강좌)	V023005	7	김진모	3	3	수 7-7M	2h	공202
		가상현실(공동강좌)	V023005	8	김진모	3	3	목 7-7M	2h	공202
		가상현실(공동강좌)	V023005	N	김진모	3	3	목 10-10M	2h	공202
4	전공 선택	*컴퓨터프로그래밍	CTE0001	0	계희원	3	3	목 8-8M	2h	공202
		웹프로그래밍기초	CTE0002	0	이재문	3	3	월 8-8M	2h	상306
		웹프로그래밍기초	CTE0002	9	이석기	3	3	목 9-9M	2h	공201
		웹프로그래밍기초	CTE0002	C	이석기	3	3	월 6-6M	2h	공201
		웹프로그래밍기초	CTE0002	D	이석기	3	3	월 8-8M	2h	공309
		인공지능	V020030	N	강희중	3	3	화 11-11M	2h	공309
		클라우드컴퓨팅	V020031	N	김성동	3	3	월10-10M	2h	상601

[비고]

-7, 8, 9, 0 분반은 주야합반입니다.

*2-4학년 컴퓨터프로그래밍, 웹프로그래밍기초는 재학생 전용 분반입니다.(분반 코드 관계 없이 주야합반)-해당 교과목은 수강
신청 마지막 이틀에 걸쳐 2~4학년 동시 진행(학사공지 참고)

전자정보공학과 교과목 연계도

학과 교육목표

- 전자 트랙 : 차세대 전자공학 산업을 이끌어 나갈 전문 인력 양성을 목표로 이론과 실무에 능통한 전문 엔지니어가 배출되도록 한다.
- 정보시스템 트랙 : IT 기술과 콘텐츠, 서비스의 유기적인 융합을 통해 정보사회를 선도할 수 있는 전문 인력 양성을 목표로 한다.

2021년도 전자정보공학과 이수체계도

 전공기초/필수
 자율교양
 전공상호인정
 전자트랙 교과목
 정보시스템트랙 교과목
 타 트랙 교과목



16학번 이전 졸업 이수 요건 : 이수 구분 없이 전공 81학점 이수

학과 교수님 연락처

교수명	연락정보		교수명	연락정보	
	사무실	전화번호		사무실	전화번호
정영모	연구동217호	760-4342	이종복	연구동218호	760-4497
오종택	연구동205호	760-4496	방갑산	연구동220호	760-4314
정성훈	연구동219호	760-4344	이기원	연구동210호	760-4254
호광춘	연구동204호	760-4253	구동영	연구동508호	760-5751
김준민	연구동209호	760-4162			

전자정보공학과 취업 로드맵

진로	전자공학 엔지니어 (전자공학트랙)	전자 정보통신 시스템 엔지니어 (전자공학트랙)	정보시스템 분야 (정보시스템트랙)	시스템관리/ SW 분야 (정보시스템트랙)	기타
취업분야 사례	-정보가전 관련기업 -정보통신 관련 계측장비 제조업체 -멀티미디어 기기 제작 및 서비스 기업 -유·무선통신 단말기 및 시스템 제조기업 -방송장비 관련 제조기업 -반도체 설계 및 디지털 회로 설계 업체 -반도체 부품 및 장비 제조업체 등	-정보통신 관련 기관 - 이동통신업체 -유·무선통신 및 이동통신기술 관련 연구소 -네트워크 시스템 설계 및 장비 관련 기업 -통신장비 운용 및 네트워크 모니터링 업체 -방송통신 관련 장비 및 서비스 운용 업체 등	-공간정보 시스템 개발 관련업체 -교통 및 u-city 분야 -위치기반서비스 관련 분야 -영상정보 처리 관련업체 -모바일 영상처리 개발 업체 -항공사진, 우주영상정보 처리 관련업체 -시스템 구축 컨설팅 등	-인터넷 서비스 제공 및 소프트웨어 관련업체 -전자상거래 및 e-business업체 -정보 보호 및 보안관련 업체 -특허관련 기관(특허엔지니어) -시스템 구축 컨설팅 -SW시스템 운영/관리 등	-대학원(석·박사) 진학 -전자/정보통신 관련 기업 창업(모바일 애플리케이션 및 IT 융합관련 서비스) -IT 공학계열 교원 -IT 기술직 공무원 -특허관련기관(특허엔지니어) -정보통신 표준화 관련기관 -정보통신기술 응용 금융·유통·교육·서비스 기관
관련자격증 사례	-전자기사 -전기기사 -무선설비기사 -유선설비기사 -임베디드기사 -반도체설계기사 등	-전자기사 -전기기사 -정보통신기사 -방송통신기사 -전파전자통신기사 -전자응용기술사 등	-정보처리기사 -컴퓨터 활용능력 -워드프로세스 -OCA, OCM, OCP(오라클관련) 등	-정보처리기사 -정보처리기능사 -네트워크관리사 -컴퓨터 활용능력 -워드프로세스 -OCA, OCM, OCP(오라클관련) 등	-전자상거래관리사 -전자상거래운용사 -전산회계운용사 등 -정보처리기사 -정보처리기능사 -네트워크관리사 -컴퓨터 활용능력 -워드프로세스 -OCA, OCM, OCP(오라클관련)
전문교과목 (3-4학년)	- 종합설계프로젝트 - 고급디지털회로설계 - 임베디드시스템실험 - VLSI설계및실습	- 종합설계프로젝트 - 무선통신공학 - 컴퓨터네트워크 - 임베디드시스템실험 - 통신공학실험	- 그래픽정보처리 - GPS및네비게이션 - 시스템관리 - 데이터처리및분석 - 데이터베이스응용 - 종합설계프로젝트	- 웹서버프로그래밍 - 운영체제 - 시스템관리 - 컴퓨터네트워크 - 데이터처리및분석 - 데이터베이스응용 - 종합설계프로젝트	- 종합설계프로젝트 - 컴퓨터네트워크 - 고급디지털회로설계 - 웹서버 프로그래밍 - 운영체제 - 시스템관리 - 데이터처리및분석 - 데이터베이스응용 - 그래픽 정보처리 - GPS및네비게이션
심화교과목 (2-3학년)	- 마이크로프로세서실험 - 통신공학 - 전자회로 - 전기전자회로실험 - 컴퓨터구조및마이크로프로세서	- 통신공학 - 마이크로프로세서실험 - 컴퓨터구조및마이크로프로세서 - 신호및시스템	- 알고리즘분석 - 위성정보처리 - 데이터시각화 - ITS 개론 - 데이터베이스	- 데이터베이스 - 알고리즘분석 - 컴퓨터구조및마이크로프로세서	- 마이크로프로세서실험 - 통신공학 - 신호및시스템 - 컴퓨터구조및마이크로프로세서 - 알고리즘분석 - 위성정보처리 - 데이터시각화 - ITS 개론 - 데이터베이스
기본교과목 (1-2학년)	- 논리회로 - 논리회로실험 - 전자기학 - 회로이론	- 프로그래밍언어 - 논리회로 - 논리회로실험 - 전자기학 - 회로이론 - 객체지향언어	- 프로그래밍언어 - 객체지향언어 - 자료구조 - 웹매핑 - 위성정보처리	- 프로그래밍언어 - 객체지향언어 - 자료구조	- 프로그래밍언어 - 논리회로 - 논리회로실험 - 전자기학 - 회로이론 - 객체지향언어 - 자료구조 - 웹매핑 - 위성정보처리

학년	구분	교과목명	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
2	전공 선택	논리회로실험	V030022	A	이종복	3	3	월7-7M	2H	공215
		논리회로실험	V030022	B	이종복	3	3	수5-5M	2H	공215
		전기전자회로실험	V030023	A	호광춘	3	3	금3-5M	-	공304
		전기전자회로실험	V030023	B	호광춘	3	3	금6-8M	-	공304
		전기전자회로실험	V030023	C	정영모	3	3	수7-9M	-	공304
		객체지향언어	V030031	A	구동영	3	3	월8-8M	2H	공215
		전자회로	V031004	A	이종복	3	3	월5-5M	2H	상605
		전자회로	V031004	B	이종복	3	3	수3-3M	2H	상504
	전공 필수	위성정보처리*	V032004	A	김광섭	3	3	수2-2M	3H	-
		자료구조	V032009	A	방갑산	3	3	월3-3M	2H	상502
		자료구조	V032009	B	방갑산	3	3	월9-9M	2H	상602
3	전공 선택	마이크로프로세서실험	V030025	A	오종택	3	3	화4-6M	-	공304
		마이크로프로세서실험	V030025	B	오종택	3	3	목6-8M	-	공304
	전공 기초	제어공학	V030026	A	김준민	3	3	목4-5M	1H	상701
	전공 선택	컴퓨터네트워크	V030035	A	오종택	3	3	화8-8M	2H	상506
		컴퓨터네트워크	V030035	B	오종택	3	3	목3-3M	2H	상606
		그래픽정보처리*	V030036	7	김광섭	3	3	수9-9M	3H	-
		데이터베이스응용	V030040	A	방갑산	3	3	화2-2M	2H	공215
		데이터베이스응용	V030040	B	방갑산	3	3	화9-9M	2H	공215
	전공 필수	통신공학	V031007	A	정영모	3	3	목2-2M	2H	상606
		통신공학	V031007	B	정영모	3	3	목9-9M	2H	상606
4	전공 선택	통신공학실험	V030029	7	정영모	3	3	수4-6M	-	공304
		인공지능	V030037	7	정성훈	3	3	수8-8M	2H	상506
	전공 필수	고급디지털회로설계	V030045	A	김준민	3	3	금6-8M	-	공215
	전공 선택	운영체제(상호인정)	V040017	A	김일민	3	3	수9-9M	2H	상505

학년	구분	교 과 목 명	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
2	전공 선택	논리회로실험	V030022	N	이종복	3	3	수11-11M	2H	공215
		전기전자회로실험	V030023	N	호광춘	3	3	금10-12M	-	공304
		객체지향언어	V030031	N	구동영	3	3	월12-12M	2H	공215
		전자회로	V031004	N	이종복	3	3	월10-10M	2H	상604
	전공 필수	위성정보처리*	V032004	N	김광섭	3	3	수12-12M	3H	-
		자료구조	V032009	N	정성훈	3	3	월11-11M	2H	공215
		자료구조	V032009	O	정성훈	3	3	수10-10M	2H	공215
3	전공 선택	마이크로프로세서실험	V030025	N	오종택	3	3	목11-13M	-	공304
	전공 기초	제어공학	V030026	N	김준민	3	3	화12-13M	1H	상507
	전공 선택	컴퓨터네트워크	V030035	N	오종택	3	3	화10-10M	2H	상507
		그래픽정보처리*	V030036	7	김광섭	3	3	수9-9M	3H	-
		데이터베이스응용	V030040	N	방갑산	3	3	화11-11M	2H	공215
	전공 필수	통신공학	V031007	N	정영모	3	3	목10-10M	2H	상606
4	전공 선택	통신공학실험	V030029	7	정영모	3	3	수4-6M	-	공304
		인공지능	V030037	7	정성훈	3	3	수8-8M	2H	상506
	전공 필수	고급디지털회로설계	V030045	N	김준민	3	3	금10-12M	-	공215
	전공 선택	운영체제(상호인정)	V040017	N	김일민	3	3	수10-10M	2H	상505

[필독]

1. 해당학년에 수강신청이 안 되는 과목들은 **정정기간 또는 서면신청기간에 수강 신청**하시어

불이익이 없도록 하시기 바랍니다.

2. 위성정보처리(A,N), 그래픽정보처리(7) 분반은 100% 온라인 수업입니다. 배정된 요일 및 교시에 실시간 중간고사 및 기말고사가 시행될 예정이오니 타 강의와 겹치지 않도록 주의하시기 바랍니다.

3. 트랙제와 학과제 학년이 다르게 개설되므로 확인하시고 신청하시기 바랍니다.

4. 재학생은 반드시 동일교과목을 확인하고 수강 신청하시기 바랍니다.

*동일교과목 상세조회는 종합정보시스템-교과목조회-동일교과목조회 참고.

5. 통신공학실험(2학기 개설) 교과목은 통신공학 교과목을 수강한 후에 신청하기 바랍니다.

6. 운영체제 교과목은 사이버보안트랙에서 개설되는 교과목으로 전공 상호인정 교과목입니다.

5. 분반부구분은 주간:A~M, 야간:N~Z, 주야합:7~9입니다.

6. 전자정보공학과 졸업요건

- (1) 전자종합설계프로젝트 또는 정보시스템종합설계프로젝트 작품 출품.
 (2) 교외 공모전 입상. 단, 학과 교수회의에서 인정한 공모전에 한정하며, 희망자는 졸업요건 인정 신청서를 제출하여야 한다. (전자정보공학과 홈페이지 참고)
 상기 요건 중 하나 이상 만족하면 졸업요건을 만족한 것으로 인정한다.

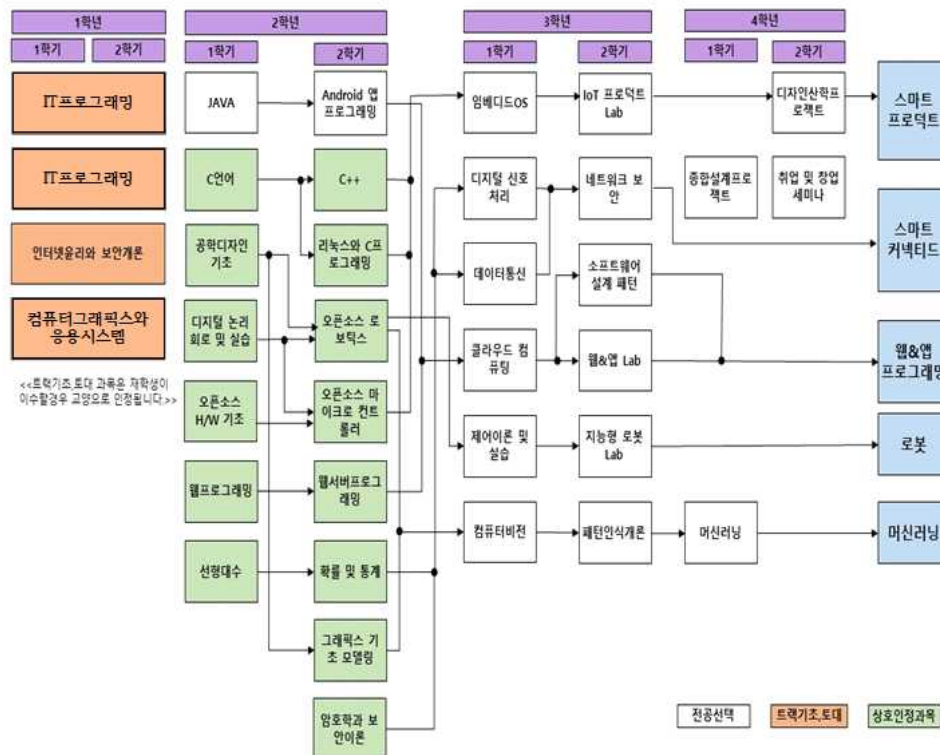
* 시행시기: 2021년 2월 졸업생부터 적용.

IT응용시스템공학과 교과목 연계도

학과 교육목표

◎ IT응용시스템공학과는 IT 전문기업 및 창업기업에 적합한 실무능력과 창의력을 겸비한 유연하고 융합적인 사고를 지닌 인재 양성을 교육 목표로 한다.

IT응용시스템공학과 교육과정



IT응용시스템공학과 육성 역량

(1) IT 기초지식 역량 및 (2) 관련 기초학문의 이해 역량 : IT응용시스템공학과는 1, 2학년 과정에서 최신 IT 기술 기반의 전자/기계/컴퓨터/통신 등에 대한 핵심 소프트웨어 및 하드웨어 지식의 제공과 더불어 스마트 제품 설계/디자인 능력 배양을 위한 기초 교육을 합니다.
 (3) IT 전문지식 역량 및 (4) 응용 및 융합 역량 : 3, 4학년 과정에서는 스마트 IT 기술을 응용하여 실제적이고 선도적인 스마트 IT 제품을 설계하고 제작할 수 있는 능력을 지닌 창의적 엔지니어 양성을 위한 실무 역량 강화 교육을 합니다. 또한 다양한 진로지도 교과목, 산업체 연계 설계 프로젝트 및 인턴십 프로그램 등을 통해 현장 중심형 교육을 받습니다.

교육 커리큘럼의 세부 구성은 학과 기초 관련 교과목, 수학 및 기초 이론 관련 교과목, 소프트웨어 관련 교과목, IT응용시스템 제작 관련 교과목, IT응용시스템 디자인 관련 교과목, 고급 IT응용시스템공학 관련 교과목, 진로지도 및 산학 관련 교과목 등으로 분류되는 다양하면서도 체계적인 과정으로 구성되어 있습니다. 이를 바탕으로, 최신 IT응용 분야에 전문화된 교수진이 수준 높은 이론 및 실무 지식을 교육하여 실제적인 최신 IT 기기/제품을 개발할 수 있는 능력을 갖춘 핵심 인재를 양성하고자 합니다.



취업 로드맵

로 봇

스마트
프로덕트

스마트
커넥티드

웹&앱
프로그래밍

머신러닝

졸업 후 취업분야	로봇소프트웨어 및 하드웨어 개발분야 자동화분야 메카트로닉 시스템개발 분야	임베디드 소프트웨어/펌웨어/하드 웨어 개발자 모바일 시스템 개발자	사물인터넷 관련업체 모바일통신 관련업체	웹프로그래머 웹기획 웹마스터 모바일앱프로그래머	로봇제조업 자료검색업체 빅데이터관련업체 생체인식장비업체
진로별 전문 교과목	로봇공학개론 제어이론 및 실습 지능형로봇Lab	임베디드HW설계 및 응용 운영체제 임베디드OS IoT 프로젝트Lab 디자인산학프로젝트	통신및네트워크개론 신호 및 시스템 데이터통신 디지털신호처리 네트워크 보안	서버-웹프로그래밍 Android/iOS프로그래밍 클라우드컴퓨팅 소프트웨어설계패턴 웹&앱Lab 데이터베이스	컴퓨터비전 패턴인식개론 머신러닝

IT응용시스템공학과		정보시스템학과		다트랙 / 다학과		
교과코드	교과목명	교과코드	교과목명	트랙	교과코드	교과목명
		ISE0047	알고리즘분석	정보시스템	V030039	알고리즘분석
		ISE0022	컴퓨터그래픽스	정보시스템	V030034	데이터시각화
		ISE0007	공간정보시스템	정보시스템	V030038	웹매핑
-	-	ISE0008	자료구조	빅데이터	V020002	자료구조
				ICT융합엔터테인먼트	V040022	자료구조
-	-	ISE0026	디지털매핑	정보시스템	V032004	위성정보처리
AIT0015	Android 앱 프로그래밍	ISE0067 ISE0082	고급객체지향프로그래밍/ 안드로이드프로그래밍	-	-	-
AIT0014	서버 웹 프로그래밍	ISE0012 ISE0083	고급웹프로그래밍 서버 웹프로그래밍	-	-	-
AIT0017	운영체제	ISE0068	운영체제	-	-	-
AIT0026	컴퓨터비전	ISE0021	디지털영상처리	-	-	-
AIT0028	패턴인식개론	ISE0050	패턴인식개론	-	-	-
-	-	ISE0024	그래픽 프로그래밍	정보시스템	V030036	그래픽정보처리
-	-	ISE0074	웹 애플리케이션 프레임워크	웹공학	V024005	웹프레임워크1
-	-	ISE0057	데이터베이스설계및응용	정보시스템	V030040	데이터베이스응용
AIT0041	네트워크보안	ISE0028	네트워크프로그래밍	-	-	-
AIT0005	데이터베이스	ISE0040 ISE0015 ISE0079	공간데이터베이스 데이터베이스 데이터베이스	정보시스템	V030033	데이터베이스
AIT0040	취업 및 창업 세미나	ISE0073	취업 창업 특강	-	-	-
AIT0006	선형대수	ISE0002	선형대수	-	-	-
-	-	ISE0032	정보보안	컴공/ 모바일소프트웨어	CSE0038 V020020	정보보안

[표 2] IT응용시스템에서 IT융합공학부로 변경됨에 따른 동일교과목 목록

IT응용시스템공학과		IT융합공학부			
교과코드	교과목명	교과코드	교과목명		
AIT0001	C 프로그래밍	V040001	C언어		
AIT0002	확률 및 통계	V040009	확률 및 통계		
AIT0003	웹프로그래밍	V040005	웹프로그래밍		
AIT0004	기초회로이론 및 실습	V040003	디지털논리회로 및 실습		
AIT0006	선형대수	V040002	선형대수		
AIT0007	C++	V040008	C++		
AIT0009	JAVA	V040006	JAVA프로그래밍		
AIT0010	프로덕트 디자인	V040004	공학디자인기초		
AIT0011	오픈소스HW실습	V042008	오픈소스 H/W		
AIT0014	서버-웹프로그래밍	V040010	웹서버프로그래밍		
AIT0015	Android 앱프로그래밍	V040012	안드로이드 프로그래밍		
AIT0016	로봇공학 개론	V041003	오픈소스로보틱스		
AIT0017	운영체제	V040017	운영체제		
AIT0018	신호 및 시스템	V040013	신호처리기초		
AIT0019	통신및네트워크개론	V042007	IoT통신시스템		
AIT0020	임베디드HW설계및응용	V042010	임베디드 시스템		
AIT0021	클라우드컴퓨팅	V042011	IoT클라우드 플랫폼		
AIT0023	제어이론 및 실습	V041004	로봇디자인및제어	V041011	인공지능수학
AIT0024	임베디드OS	V042005	오픈소스 임베디드 OS		
AIT0026	컴퓨터비전	V041005	컴퓨터비전		
AIT0027	디지털신호처리	V040013	신호처리기초		
AIT0028	패턴인식개론	V040016	패턴인식개론		
AIT0029	소프트웨어 설계 패턴	V040020	소프트웨어 설계 패턴		
AIT0035	머신러닝	V041007	머신러닝		
AIT0036	종합설계프로젝트	V041008	지능시스템 캡스톤디자인		
		V043008	사이버보안 캡스톤디자인		
		V044018	그래픽응용 캡스톤디자인		
		V042009	사물인터넷 캡스톤 디자인		
AIT0040	취업 및 창업 세미나	V042002	사물인터넷 취창업세미나	V040030	IT융합공학 취창업세미나
		V041009	지능시스템 취창업세미나		
		V043002	사이버보안 취창업세미나		
		V044019	그래픽응용 취창업세미나		
AIT0041	네트워크 보안	V040018	컴퓨터네트워크		
AIT0042	데이터통신	V040011	데이터통신		
AIT0046	지능형로봇Lab	V041010	딥러닝입문		

IT응용시스템공학과

학년	구분	교 과 목 명	교과목 코 드	분 반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
2	전공 선택	임베디드시스템	V042010	A	김명선	3	3	월2-2M	2H	공407
				N	김명선	3	3	월10-10M	2H	공407
		C++	V040008	A	오희석	3	3	목6-6M	2H	공406
				B	오희석	3	3	월8-8M	2H	공406
				N	오희석	3	3	목11-11M	2H	공406
		JAVA프로그래밍	V040006	A	이관우	3	3	월3-3M	2H	상304
				B	이관우	3	3	화2-2M	2H	상304
				N	이관우	3	3	화11-11M	2H	상304
		리눅스와C프로그래밍	V040007	A	김명선	3	3	월4-4M	2H	공407
				B	김명선	3	3	목2-2M	2H	공407
				N	김명선	3	3	목10-10M	2H	공407
		웹서버프로그래밍	V040010	A	지 준	3	3	월6-6M	2H	공406
				N	지 준	3	3	월11-11M	2H	공406
		확률 및 통계	V040009	7	이후진	3	3	수2-2M	3H	-
		오픈소스로보틱스	V041003	A	노병국	3	3	화5-5M	2H	공404
				N	노병국	3	3	화10-10M	2H	공404
		암호학과 보안이론	V043003	A	이후진	3	3	수9-9M	2H	상506
				N	이후진	3	3	수10-10M	2H	상507
		인간컴퓨터상호작용	V044011	7	공화연	3	3	수4-4M	2H	공407
3	전공 필수	가상현실과 증강현실	V044015	7	이지은	3	3	수7-7M	2H	공404
	전공 선택	디자인과 창의적 종합설계	V040023	7	문 찬	3	3	수5-6M	1H	공404
		IoT클라우드 플랫폼	V042011	A	이관우	3	3	월5-5M	2H	공406
				N	이관우	3	3	화10-10M	2H	공407
		IoT통신시스템	V042007	A	이웅희	3	3	월7-7M	2H	공407
				B	이웅희	3	3	목5-5M	2H	공407
				N	이웅희	3	3	목11-11M	2H	공407
		딥러닝입문	V041010	A	조혜경	3	3	화7-7M	2H	공407
				N	조혜경	3	3	화11-11M	2H	공407
		시스템보안	V043005	A	서화정	3	3	목3-3M	2H	공407
				N	서화정	3	3	목13-13M	2H	공407
		알고리즘	V040024	7	이지은	3	3	수3-3M	2H	상503
		운영체제	V040017	A	김일민	3	3	수9-9M	2H	상505
				N	김일민	3	3	수10-10M	2H	상505
		컴퓨터네트워크	V040018	A	김승천	3	3	월8-8M	2H	상601
				N	김승천	3	3	월11-11M	2H	상601
		컴퓨터애니메이션	V044021	7	이지은	3	3	수8-8M	2H	공407
		패턴인식개론	V040016	7	지 준	3	3	화4-4M	2H	공406

4	전공 선택	IT융합공학 취창업세미나	V040030	7	김명선 서화정 오희석 이지은 이윤희 최원석	3	3	금4-7M	2H	상505
---	----------	---------------	---------	---	--	---	---	-------	----	------

* IT융합공학 취창업세미나는 집중이수제 강의로 개강 후 8주간 진행됩니다.

전공선택 인정 교과목

학년	구분	교 과 목 명	교과목 코 드	분 반	교수명	학점	시간	요일 및 교	온라인 강의	강의실
2	전공 선택	오픈소스소프트웨어 (모바일소프트웨어트랙)	V020011	A	박승현	3	3	목7-7M	2H	공201
				B	박승현	3	3	금7-7M	2H	공201
				N	박승현	3	3	목11-11M	2H	상304
				O	박승현	3	3	금11-11M	2H	공201
		위성정보처리 (정보시스템트랙)	V032004	A	김광섭	3	3	수2-2M	3H	-
				N	김광섭	3	3	수12-12M	3H	-
		알고리즘 (모바일소프트웨어트랙)	V020010	A	권영미	3	3	수3-3M	2H	공201
				B	권영미	3	3	목3-3M	2H	공201
				C	강희중	3	3	수4-4M	2H	공102
				D	강희중	3	3	월7-7M	2H	공102
				E	권영미	3	3	수5-5M	2H	공201
				F	권영미	3	3	목5-5M	2H	공201
				G	안영아	3	3	금2-2M	3H	-
				H	안영아	3	3	금3-3M	3H	-
				N	강희중	3	3	수10-10M	2H	공102
				O	강희중	3	3	월12-12M	2H	공102
				P	유상미	3	3	월11-11M	2H	공309
				Q	유상미	3	3	화11-11M	2H	공201
3	전공 선택	웹프레임워크1 (웹공학트랙)	V024005	A	김남윤	3	3	월2-2M	2H	공202
				B	김남윤	3	3	월3-3M	2H	공202
				C	김남윤	3	3	화2-2M	2H	공202
				D	김남윤	3	3	화3-3M	2H	공202
				N	김남윤	3	3	월10-10M	2H	공202
				O	김남윤	3	3	화10-10M	2H	공202
		그래픽정보처리 (정보시스템트랙)	V030036	7	김광섭	3	3	수9-9M	3H	-
		데이터베이스응용 (정보시스템트랙)	V030040	A	방갑산	3	3	화2-2M	2H	공215
				B	방갑산	3	3	화9-9M	2H	공215
				N	방갑산	3	3	화11-11M	2H	공215
전 학년	전공 선택	Fashion AI 융합 프로젝트 (C&C School)	M020023	7	지 준 지혜경 김복희	3	3	목3-3M	2H	상304
		엔지니어링 디자인 리빙랩 (C&C School)	M020003	7	김지현 노병국 문 찬	3	3	화3-4M	1H	공404

★ 유의사항

- IT응용시스템공학과는 전공기초와 전공지정이 폐지되어 전공선택 과목 중 81학점을 선택하여 수강하시면 됩니다. 하지만 기존 전공기초와 전공지정이었던 과목을 선수과목으로 수강하시는 것을 권장합니다.

- IT응용시스템공학과는 부전공 지정과목이 폐지되어 전공선택 과목 중 21학점을 선택하여 수강하시면 됩니다. 하지만 아래 기존 부전공 지정과목을 부전공 과목으로 수강하시는 것을 권장합니다.

C프로그래밍 , 웹프로그래밍 , JAVA , 오픈소스HW, 선형대수 , 오픈소스로보틱스 , IoT통신시스템

- 수강신청 전 동일교과목 여부 반드시 확인 후 수강신청 하시기 바랍니다.

• 표 1 : 정보시스템에서 IT응용시스템으로 변경됨에 따른 동일교과목 목록

- 트랙제로 변경되면서 개설되지 않은 기존의 IT응용시스템과목은 대부분 IT융합공학부 4개 트랙의 과목으로 전공 상호인정 및 동일과목 처리 되어있으니 전공과목 선택에 참고 바랍니다.

• 표 2 : IT응용시스템에서 IT융합공학부로 변경됨에 따른 동일교과목 목록

- 이수구분 확인 및 모든 학년 교육과정조회는 ‘종합정보시스템-교무-교과과정조회-IT응용시스템공학과’에서 확인할 수 있습니다.

- 재수강 관련해서는 시간표 위의 표 및 종합정보시스템 동일교과목 조회를 참고하고, 수강신청 전 반드시 교과목 코드를 확인하기 바랍니다.

- 모든 캡스톤 디자인 과목은 기존 종합설계프로젝트와 동일과목입니다.

- 캡스톤디자인과목 선택 시 지도교수님과 상담 후 한 트랙의 캡스톤만 수강신청바랍니다.

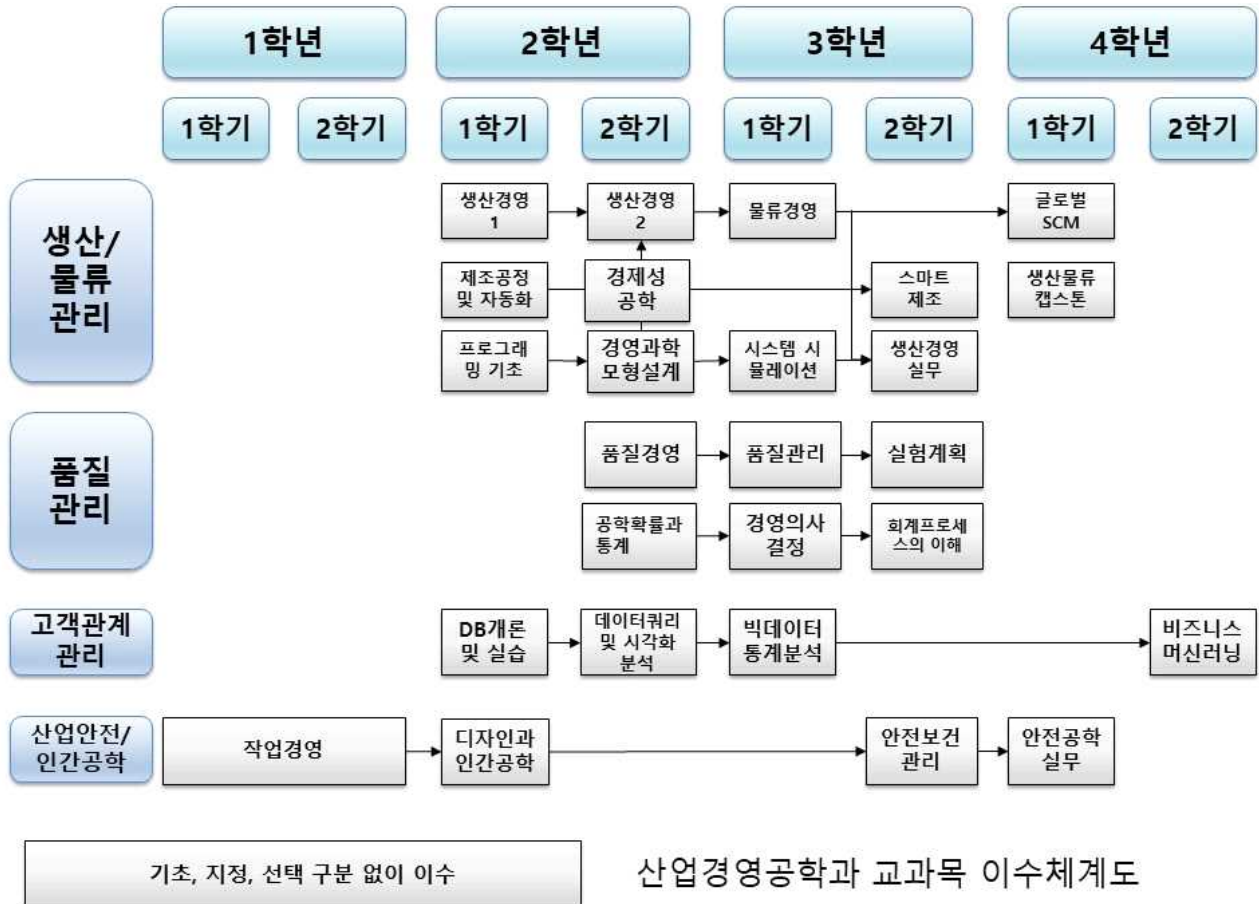
■ 학과 교수님 연락처

교수명	연락정보		교수명	연락정보	
	사무실	전화번호		사무실	전화번호
김명선	연구동 401호	760-4045	이관우	연구동 222호	760-5864
김승천	연구동 801호	760-5863	이윤희	연구동 829호	760-4225
김일민	연구동 304호	760-4315	이지은	연구동 319호	760-4341
노광현	연구동 910호	760-8013	이후진	연구동 924호	760-8036
노병국	연구동 229호	760-5865	조혜경	연구동 203호	760-4345
문 찬	연구동 701호	760-5857	지 준	연구동 228호	760-4139
서화정	연구동 631호	760-8033	최원석	연구동 627호	760-4014
오희석	연구동 526호	760-4062			

산업경영공학과 교과목 연계도

학과 교육목표

본 학과의 최종 교육목표는 경영혁신 전문가 또는 정보기술 전문가의 양성이며, 전공영역에서는 자료의 이해 및 분석과 시스템 통합 및 효율화 능력을 강점으로 갖추고 직업인으로서의 의사소통 능력과 협동심을 강점으로 갖추는 것을 목표로 한다.



- * 학교홈페이지-교육정보-교육제도-이수체계-교과 및 비교과 교육과정 이수체계 참조바랍니다.
- * 2020학년도부터 학부(과)제의 전공 이수학점은 이수구분(전공기초, 지정, 선택) 상관없이 학년별 전공교육학점을 이수하면 됩니다.
- * 졸업요건은 학교홈페이지 참조바랍니다.(old.hansung.ac.kr/-ie)
- * 문의사항 02-760-4127, 02-760-5777

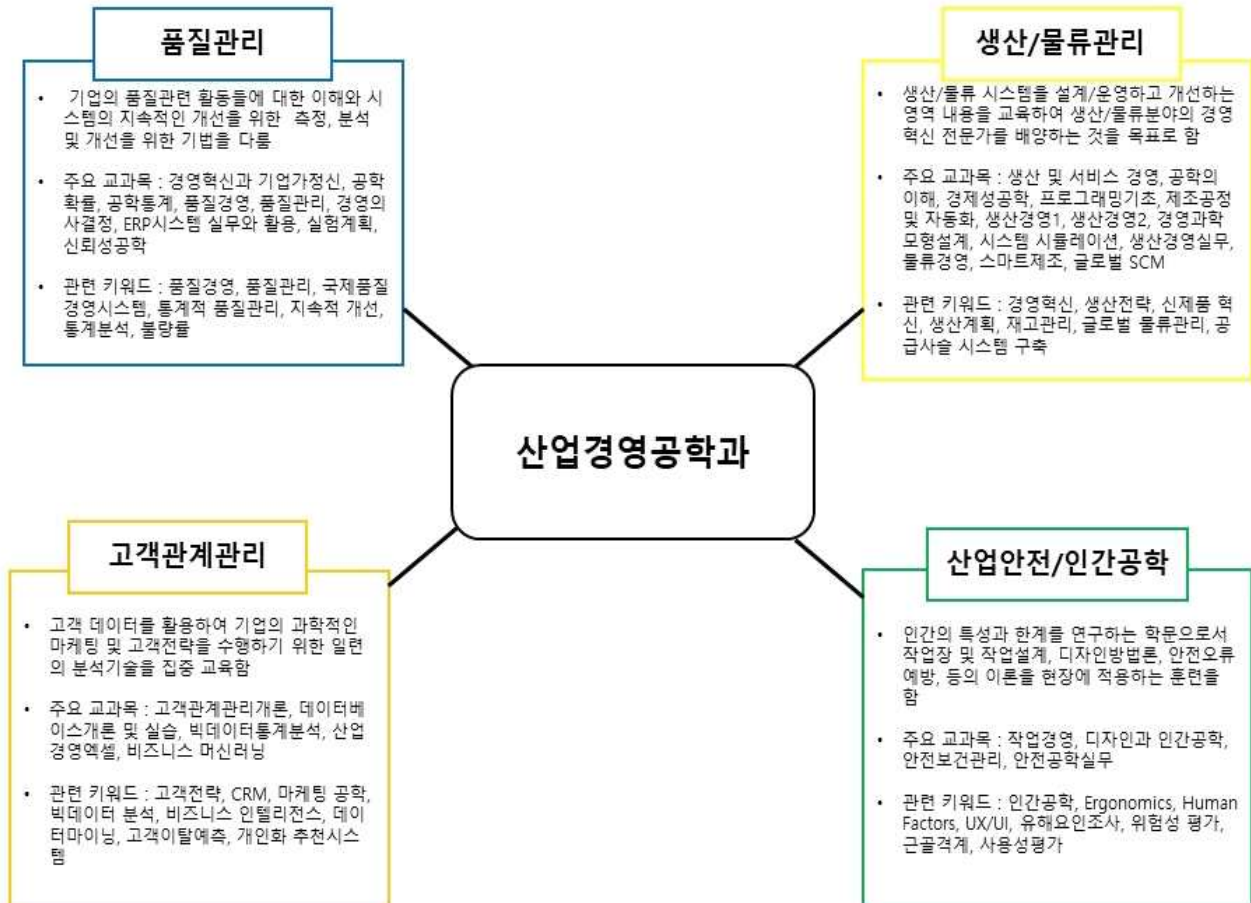
학생상담 교수님 연락처(※사회적 거리두기를 위해, 가급적 면담보다는 메일 및 전화 상담 요망)

교수명	학생상담 연락처(02-760- 붙이고 전화)		교수명	학생상담 연락처(02-760- 붙이고 전화)	
	e-mail	연구실		e-mail	연구실
박명환	mhpark@hansung.ac.kr	4121	정병용	byjeong@hansung.ac.kr	4122
위남숙	nswee@hansung.ac.kr	4124	이재득	2021-2학기 상담 불가	
유재건	jgyoo@hansung.ac.kr	4393	이상복	2021-2학기 상담 불가	
김형수	hskim@hansung.ac.kr	8035	이명복	lmb202@hanmail.net	4401

산업경영공학과 취업로드맵

졸업 후 진로 방향	Industrial Service : 생산/물류관리분야, 품질관리분야, 인간/안전공학분야 Data Science : Information Technology, Business Intelligence, Consulting, Customer Relationship Management, Marketing		
관련 자격증	물류관리사, 품질경영기사, 산업안전기사, 인간공학기사, 경영지도사, 기술지도사, 정보처리기사, ERP 정보관리사 등		
공통	기본 교과목	심화 교과목	
	공학확률과통계 경영과학모형설계 경제성 공학	시스템 시뮬레이션	
심화분야 I Industrial Service	기본 교과목	심화 교과목	
	디자인과 인간공학 제조공정 및 자동화 생산경영 I 작업경영 회계프로세스의 이해	스마트제조 생산경영 II 생산경영실무 물류경영 글로벌SCM 경영의사결정 품질경영 품질관리 실험계획 신뢰성공학 안전보건관리 안전공학실무	
심화분야 II Data Science	기본 교과목	심화 교과목	
	데이터베이스 개론 및 실습 프로그래밍 기초	빅데이터통계분석 데이터쿼리 및 시각화분석 비즈니스머신러닝	

산업경영공학과 진출방향



산업경영공학과 육성 역량

산업경영공학과와 중점 육성 역량은 (1)자료이해 및 분석역량 (2)시스템통합 및 효율화 역량 (3)의사소통과 협동심 역량 등으로 이루어진다.

(1) 자료이해 및 분석역량의 제고를 위하여 1, 2학년 과정에서 확률, 통계, 프로그래밍 기초, 최적화 이론, 데이터베이스 등 자료 분석 도구와 관련한 이론적 지식의 습득, 그리고 제조 및 자동화 개요, 생산 관리, 물류 관리, 품질 관리, 원가분석, 고객관계관리, 안전관리, 작업설계 등 각 인력양성 분야의 직무 내용에 대한 기초 교육을 실시한다. 3, 4학년 과정에서는 각 인력 양성 분야에서 분석 도구를 활용하여 시스템 설계, 구축, 운영과 관련한 의사결정 지원을 위한 정보와 지식을 창출하는 실무 교육을 실시한다.

(2) 시스템통합 및 효율화 역량의 제고를 위하여 3, 4학년 과정에서 제조 및 서비스 산업의 시스템을 대상으로 산업경영공학의 다양한 분석 기법을 활용하여 통합된 시스템 설계 및 구축, 그리고 시스템 운영 및 성능의 최적화 방안을 제시하는 방법을 교육한다.

(3) 의사소통과 협동심 역량의 제고를 위하여 전 학년의 교과 과정에서 팀 프로젝트 수행, 보고서 작성, 결과 발표를 요구함으로써 글쓰기와 말하기 등 의사전달 능력을 향상시키고, 팀원으로서의 역할 수행과 협동 과정을 지도한다.

동일교과목(2학기 기준)

변경전 교과목		변경후 교과목	
교과목 코드	교과목 명	교과목 코드	교과목 명
CTE0016	작업경영	CTE0023	작업경영
V050025	경제성공학	CTE0024	경제성공학
V051005	공학통계	V052011	공학확률과 통계
IND0054	생산경영 II	V052009	생산경영 II
IND0072	경영과학모형설계	V052005	경영과학모형설계
IND0062	산업회계원론	V050027	회계프로세스의 이해
V050004	스마트제조	V052010	스마트제조
IND0110	생산경영실무	V052001	생산경영실무
V050008	품질경영	V051011	품질경영
IND0129	비즈니스머신러닝	V050014	비즈니스머신러닝
IND0053	안전보건관리	V051010	안전보건관리

스마트경영공학부-산업경영공학과 2학기 동일교과목(재수강 관련)

개설학과	스마트경영공학부 교과목명	스마트경영공학부 교과목 코드	산업경영공학과 기준		산업경영공학과 교과목 코드
			과목명	구분	
생산물류시스템트랙	경제성공학	CTE0024	경제성공학	전선	IND0013
	공학확률과 통계	V052011	공학통계	전기	IND0045
	생산경영 II	V052009	생산경영 II	전선	IND0054
	경영과학모형설계	V052005	경영과학모형설계	전지	IND0072
	회계프로세스의 이해	V050027	산업회계원론	전선	IND0062
	스마트제조	V052010	스마트제조	전선	IND0122
	생산경영실무	V052001	생산경영실무	전선	IND0110
시스템경영공학트랙	작업경영	CTE0023	작업설계	전지	IND0073
	품질경영	V051011	품질경영	전선	IND0017
	실험계획	V050011	실험계획	전선	IND0035
	비즈니스머신러닝	V050014	비즈니스머신러닝	전선	IND0129
	안전보건관리	V051010	안전보건관리	전선	IND0053

2학기 타과전공 인정교과목

개설학과	구분	교과목명	교과목 코드	학점	시간	학년	학기
기업경영트랙	전공선택	마케팅원론	R010057	3	3	2	2
빅데이터트랙	전공선택	데이터베이스설계	V022004	3	3	3	2

산업경영공학과

(주간)

학년	구분	교과목명	교과목 코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교시	온라인 강의	강의실
1	전공선택	작업경영	CTE0023	A	정병용	3	3	월5-5M	2h	공411
2	전공선택	공학확률과통계	V052011	7	위남숙	3	3	월9-9M (시험)	3h	-
	전공선택	경영과학모형설계	V052005	7	박명환	3	3	목4-4M	2h	공414
	전공선택	경제성공학	CTE0024	7	유재건	3	3	월7-7M	2h	공414
	전공선택	생산경영 II	V052009	7	홍정완	3	3	금6-7M	1h	미B107
	전공선택	품질경영 (온라인 100%강좌)	V051011	A	김양래	3	3	금5-5M	3h	-
	전공선택	데이터쿼리및시각화분석(집중이수9-16주차)	V050010	7	김형수	3	3	화10-11M	4h	공314
	전공선택	마케팅원론	R010057	7	차문경	3	3	목4-4M	2h	탐303
		마케팅원론	R010057	8	주영혁	3	3	목8-8M	2h	탐303
		마케팅원론	R010057	9	주영혁	3	3	목9-9M	2h	탐303
		마케팅원론	R010057	A	차문경	3	3	월3-3M	2h	탐B104
		마케팅원론	R010057	B	주영혁	3	3	월5-5M	2h	탐303
		마케팅원론(신입생반)	R010057	C	차문경	3	3	월6-6M	2h	탐303
3	전공선택	스마트제조	V052010	A	유재건	3	3	수9-9M	2h	공314
	전공선택	생산경영실무	V052001	A	위남숙	3	3	월8-8M (시험)	3h	-
	전공선택	회계프로세스의 이해	V050027	7	임옥빈	3	3	수11-11M	2h	탐503
	전공선택	안전보건관리	V051010	A	정병용	3	3	월6-6M	2h	공411
	전공선택	데이터베이스설계	V022004	A	김영웅	3	3	수6-6M	2h	공309
			V022004	B	김영웅	3	3	목6-6M	2h	공309
			V022004	C	김영웅	3	3	목7-7M	2h	공309
4	전공선택	비즈니스머신러닝(집중이수9-16주차)	V050014	7	김형수	3	3	금8-8M (시험)	6h	-

학년	구분	교 과 목 명	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
1	전공 선택	작업경영	CTE0023	N	정병용	3	3	월 10-10M	2h	공411
2	전공 선택	공학확률과통계	V052011	7	위남숙	3	3	월9-9M (시험)	3h	-
	전공 선택	경영과학모형설계	V052005	7	박명환	3	3	목4-4M	2h	공414
	전공 선택	경제성공학	CTE0024	7	유재건	3	3	월7-7M	2h	공414
	전공 선택	생산경영 II	V052009	7	홍정완	3	3	금6-7M	1h	미B107
	전공 선택	품질경영(온라인 100%강좌)	V051011	N	김양래	3	3	금5-5M	3h	-
	전공 선택	데이터쿼리및시각화분석(집중이수9-16주차)	V050010	7	김형수	3	3	화10-11M	4h	공314
	전공 선택	마케팅원론	R010057	7	차문경	3	3	목4-4M	2h	탐303
		마케팅원론	R010057	8	주영혁	3	3	목8-8M	2h	탐303
		마케팅원론	R010057	9	주영혁	3	3	목9-9M	2h	탐303
		마케팅원론	R010057	N	주영혁	3	3	월10-10M	2h	탐503
		마케팅원론(신입생반)	R010057	P	차문경	3	3	월11-11M	2h	탐503
3	전공 선택	스마트제조	V052010	N	유재건	3	3	월 10-10M	2h	공314
	전공 선택	생산경영실무	V052001	N	위남숙	3	3	월 11-11M (시험)	3h	-
	전공 선택	회계프로세스의 이해	V050027	7	임옥빈	3	3	수 11-11M	2h	탐503
	전공 선택	안전보건관리	V051010	N	박지영	3	3	수 12-12M	2h	공411
	전공 선택	데이터베이스설계	V022004	N	김영웅	3	3	수 10-10M	2h	공309
			V022004	0	김영웅	3	3	목 10-10M	2h	공309
4	전공 선택	비즈니스머신러닝(집중이수 1-8주차)	V050014	7	김형수	3	3	금8-8M (시험)	6h	-

/산업경영공학과 모든 전공과목은 <시스템경영공학트랙>, <생산물류시스템트랙>, <산업공학트랙>에서 개설됩니다.

/현재 산업경영공학과의 모든 전공과목은 이수구분이 “전공선택”으로 통일되며, 16학번 이전 학부(과)제 학생들은 전공이수에 필요한 학점(단일전공 81학점, 복수전공 39학점)을 이수하면 전공학점 이수 요건을 충족합니다.

/분반이 7인 경우는 주야 통합반입니다.

/재수강 관련해서는 시간표 앞의 표를 참고, 수강신청 전 동일교과목 조회 및 교과목코드 확인을 반드시 부탁드립니다.

/이수구분 확인은 ‘종합정보시스템-교무-교과과정조회-산업경영공학과’에서 확인할 수 있습니다.

/<시스템공학(구 생산 및 서비스경영)> 과목은 더 이상 개설되지 않습니다.

/<실험계획> 과목은 이번 학기에는 개설되지 않습니다.

/<경제성공학> 과목의 과목코드가 CTE0024로 변경되었습니다. 2015년이나 그 이전에 교양과목 <공학과경제성>(과목코드 CAE0008 또는 GEN0138)을 이수했거나, 2016년에 교양과목 <경제성공학>(과목코드 CAE0011)을 이수했거나, 2017-2018년에 교양과목 <경제성공학>(GEN0052) 과목을 이수한 바 있는 학생들은 전공과목 <경제성공학(CTE0024)>을 수강하실 수 없습니다.

/산업공학트랙에서 개설되는 <공학확률과통계(V054001)>, <공학경제개론(V050048)>, <생산경영(V054002)> 과목들은 산업경영공학과에서 전공으로 인정되지 않습니다.(산업경영공학과 학생들이 <공학확률과통계>를 수강하고자 할 경우, 생산물류시스템트랙에서 개설되는 교과목코드 V052011 과목을 수강신청해야 합니다.)

/2021학년도 2학기 <비즈니스머신러닝(9-16주차)>, <데이터쿼리 및 시각화분석(9-16주차)>과목은 집중이수제로 수업이 진행될 예정입니다.

/<마케팅원론> 과목은 기업경영트랙, <데이터베이스설계> 과목은 빅데이터트랙으로 문의 바랍니다.

/학기 중 학과의 공지사항은 old.hansung.ac.kr/-ie 참조 바랍니다.

기계시스템공학과

(주간)

학년	구분	교과목명	교과목 코 드	분반	교수명	학 점	시간	요일 및 교시	온라인 강의	강의실
1	전공 기초	창의적 기계설계	CTE0005	A	윤재건	3	3	월5-5M	2h	공516
		창의적 기계설계	CTE0005	B	윤재건	3	3	목9-9M	2h	공516
		기계공학기초	CTE0006	A	조이상	3	3	목5-5M	2h	공516
		기계공학기초	CTE0006	B	조이상	3	3	월9-9M	2h	공613
		열역학1	V030009	7	이상열	3	3	목6-6M	2h	공516
2	전공 기초	CAD 1	V030042	A	우윤환	3	3	목6-6M	2h	공505
		CAD 1	V030042	B	우윤환	3	3	수9-9M	2h	공505
		CAD 1	V030042	C	우윤환	3	3	목9-9M	2h	공505
		CAD 1	V030042	7	우윤환	3	3	목7-7M	2h	공505
	전공 필수	유체역학 1	V030043	A	김상희	3	3	금3-3M	2h	공516
		유체역학 1	V030043	B	김상희	3	3	수8-8M	2h	공516
		열역학 1	V030009	A	이상열	3	3	금5-5M	2h	공516
		열역학 1	V030009	B	이상열	3	3	목8-8M	2h	공516
	전공 선택	프로그래밍 기초 2	V030011	A	강상욱	3	3	월4-4M	2h	공505
		프로그래밍 기초 2	V030011	B	강상욱	3	3	목3-3M	2h	공505
		프로그래밍 기초 2	V030011	C	강상욱	3	3	목4-4M	2h	공505
		공업수학 2	V030007	A	주창업	3	3	금6-6M	2h	공516
		공업수학 2	V030007	B	주창업	3	3	수7-7M	2h	공516
		재료역학 2	V033003	A	한정수	3	3	수3-3M	2h	공516
		재료역학 2	V033003	B	한정수	3	3	수6-6M	2h	공516
3	전공 선택	디지털시스템 및 실습	V034006	A	최기흥	3	3	월5-5M	2h	공516
		디지털시스템 및 실습	V034006	B	최기흥	3	3	화6-6M	2h	공516
		메카트로닉스	V034008	A	김민구	3	3	수6-8M	-	공612
		메카트로닉스	V034008	B	김민구	3	3	목1-3M	-	공612
		메카트로닉스	V034008	C	김민구	3	3	목6-8M	-	공612
		메카트로닉스	V034008	7	김민구	3	3	수9-11M	-	공612
		진동학	V034005	A	강상욱	3	3	월3-3M	2h	공613
		진동학	V034005	B	강상욱	3	3	화4-4M	2h	공613
		응용기계설계 및 실습	V033001	A	김상희	3	3	수3-4M	1h	공613
		응용기계설계 및 실습	V033001	B	김상희	3	3	목4-5M	1h	공613
		기계제작법	V033006	A	윤주일	3	3	월5-5M	2h	공613
		기계제작법	V033006	B	윤주일	3	3	화5-5M	2h	공613
4	전공 선택	유체역학2	V030044	7	이상열	3	3	금6-6M	2h	공613
		에너지공학	V030018	7	주창업	3	3	금7-7M	2h	공613

[비고] 부전공지정과목(18학점): 1학기 - 공업수학 I, 기계 설계, 동역학, 재료역학 I
2학기 - 열역학 I, 유체역학

* 1학년, 2학년 수업은 트랙제 수업으로 16학번 이전 재학생이 수강 할 경우 전공기초, 전공지정, 전공선택 학점으로 처리됩니다.

기계시스템공학과

(야간)

학년	구분	교 과 목 명	교과목 코 드	분반	교수명	학 점	시간	요일 및 교시	온라인 강의	강의실
1	전공 기초	창의적 기계설계	CTE0005	N	윤재건	3	3	월 10-10M	2h	공516
		기계공학기초	CTE0006	N	조이상	3	3	목 10-10M	2h	공516
		열역학1	V030009	7	이상열	3	3	목6-6M	2h	공516
2	전공 기초	CAD 1	V030042	N	우윤환	3	3	수 10-10M	2h	공505
	전공 필수	유체역학 1	V030043	N	김상희	3	3	목 12-12M	2h	공516
		열역학 1	V030009	N	이상열	3	3	목 11-11M	2h	공516
	전공 선택	프로그래밍 기초 2	V030011	N	강상욱	3	3	월 10-10M	2h	공505
		공업수학 2	V030007	N	김민구	3	3	수 12-12M	2h	공516
		재료역학 2	V033003	N	한정수	3	3	수 11-11M	2h	공516
3	전공 선택	디지털시스템 및 실습	V034006	N	최기흥	3	3	월9-9M	2h	공516
		메카트로닉스	V034008	7	김민구	3	3	수9-11M	-	공612
		메카트로닉스	V034008	N	김민구	3	3	화11-13M	-	공612
		진동학	V034005	N	강상욱	3	3	화10-10M	2h	공613
		응용기계설계 및 실습	V033001	N	김상희	3	3	목 10-11M	1h	공613
		기계제작법	V033006	N	윤주일	3	3	월 10-10M	2h	공613
4	전공 선택	유체역학 2	V030044	7	이상열	3	3	금6-6M	2h	공613
		에너지공학	V030018	7	주창업	3	3	금7-7M	2h	공613

[비고] 부전공지정과목(18학점): 1학기 - 공업수학 I, 기계 설계, 동역학, 재료역학 I
2학기 - 열역학 I, 유체역학

* 1학년, 2학년 수업은 트랙제 수업으로 16학번 이전 재학생이 수강 할 경우 전공기초, 전공지정, 전공선택 학점으로 처리됩니다.

미래플러스 대학

미래플러스 대학 소개	미래플러스대학 1. 개요 : 미래플러스대학은 재직자 및 성인학습자를 대상으로 현장 중심의 교육과정 운영과 일·학습 병행이 가능한 맞춤형 학사 운영제도를 통해 선취업후학습자 맞춤형 경력 설계를 지원하는 단과대학임 2. 학생 지원 자격 : 재직자 전형(특성화고 졸업 후 경력 3년 이상인 자) / 성인 학습자 전형(만 30세 이상인 자) 3. 학과구성 : 융합행정학과, 뷰티디자인학과, 비즈니스컨설팅학과, 호텔외식경영학과, ICT융합디자인학과 ※미래플러스대학 수업은 미래플러스대학 재학생만 수강 가능
-------------------	--

융합행정학과

소속 학과	학년	구분	교과목명	교과 코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 시	온라인 강의	강의실
융합행정 학과	1	전필 공수	행정사무실무	W060008	N	서미정	3	3	토 2-3M	1h	탐401
		전필 공수	법과사회	W060005	N	한명진	3	3	토 8-9M	4h	탐401
		전필 공수	기초행정통계론	W060007	N	조문석	3	3	토 8-9M	4h	탐401
		전필 공수	헌법의이론과실제	W060019	N	한명진	3	3	사이버 강좌	3h	-
	2	전선택 공택	행정문서작성	W060018	N	서미정	3	3	토 5-6M	4h	탐402
		전필 공수	공공데이터분석연습	W060016	N	서미정	3	3	토 5-6M	4h	탐402
		전필 공수	행정구제실무	W060017	N	한명진	3	3	토 7-8M	4h	탐402
		전선택 공택	기획실무론	W060015	N	최정우	3	3	토 9-10M	4h	탐402
	3	전선택 공택	법률문서작성실무	W060027	N	한명진	3	3	토 5-6M	4h	탐403
		전선택 공택	행정과빅데이터	W060024	N	서미정	3	3	토 7-8M	4h	탐403
		전선택 공택	경제와법	W060025	N	김신영	3	3	토 5-6M	4h	탐403
		전선택 공택	데이터기반 문서작성연습	W060026	N	서미정	3	3	토 7-8M	4h	탐403

※ 상반기 집중이수제 과목 : 법과사회, 행정문서작성, 법률문서작성실무, 행정과빅데이터

※ 하반기 집중이수제 과목 : 기초행정통계론, 공공데이터분석연습, 행정구제실무, 기획실무론, 경제와법, 데이터기반문서작성연습

비즈니스컨설팅학과

소속 학과	학년	구분	교 과 목 명	교과목 코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 시간	온라인 강의	강의실
비즈니스 컨설팅학과	1	전필 공수	지식재산권개론	W040011	N	박인채	3	3	토 2-3M	4h	탐404
		전필 공수	컨설팅방법론2	W040006	N	임옥빈	3	3	토 7-8M	4h	탐404
		전선택 공택	프로세스혁신	W040005	N	박현성	3	3	토 2-3M	4h	탐404
		전필 공수	리스크관리론	W040010	N	유상열	3	3	토 7-8M	4h	탐404
	2	전필 공수	기업가치전략 컨설팅방법론	W040015	N	길형철	3	3	토 2-3M	4h	탐405
		전선택 공택	프로젝트매니지먼트	W040017	N	유연우	3	3	토 8-9M	4h	탐405
		전선택 공택	비즈니스모델 컨설팅방법론	W040018	N	전우소	3	3	토 2-3M	4h	탐405
		전선택 공택	HRM&D컨설팅방법론	W040016	N	임옥빈	3	3	토 7-8M	4h	탐405
	3	전필 공수	경영전략수립 프로젝트종합설계	W040029	N	임옥빈	3	3	토 1-3M	-	탐406
		전선택 공택	SAP생산프로세스	W040030	N	홍정완	3	3	토 5-8M	2h	탐205
		전필 공수	재무회계	W040025	N	임옥빈	3	3	토 5-6M	4h	탐406
		전선택 공택	노사관계론과노동법	W040026	N	김재원	3	3	토 7-8M	4h	탐406

※ 상반기 집중이수제 과목 : 지식재산권개론, 컨설팅방법론2, 기업가치전략컨설팅방법론, 프로젝트매니지먼트, SAP생산프로세스

※ 하반기 집중이수제 과목 : 프로세스혁신, 리스크관리론, 비즈니스모델컨설팅방법론, HRM&D컨설팅방법론, 재무회계, 노사관계론과노동법

뷰티디자인학과

소속 학과	학년	구분	교 과 목 명	교과목 코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 시	온라 인강 의	강의실
뷰티디자인 학과	1	전필 공수	메이크업기초	W030006	N	홍수남	3	3	월 1-2M	1h	우405
		전필 공수	네일뷰티디자인	W030011	N	홍수남	3	3	월 3-3M	2h	우405
		전필 공수	커트기초실습	W030005	N	권오혁	3	3	월 4-4M	2h	우405
		전필 공수	뷰티실무론	W030012	N	홍수남	3	3	월 5-5M	2h	탐404
	2	전선 공택	뷰티기초실무2	W030019	N	윤정선	3	3	월 1-2M	1h	우402
		전선 공택	응용메이크업	W030017	N	홍수남	3	3	월 6-7M	1h	우405
		전필 공수	기초헤어컬러	W030018	N	홍수남	3	3	월 8-9M	1h	우405
		전선 공택	뷰티경영학	W030020	N	권오혁	3	3	사이버 강좌	3h	-
	3	전선 공택	뷰티필드스터디2	W030025	N	윤정선	3	3	월 3-4M	1h	우402
		전필 공수	뷰티교육설계	W030028	N	윤수미	3	3	월 5-5M	2h	우405
		전선 공택	뷰티매니지먼트	W030027	N	윤수미	3	3	월 6-7M	1h	탐301
		전선 공택	응용에스테틱	W030026	N	김혜정	3	3	월 8-9M	1h	우408

호텔외식경영학과

소속 학과	학년	구분	교 과 목 명	교과목 코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 시간	온라인 강의	강의실
호텔외식 경영학과	1	전공 기초	조리학	W020006	N	김옥현	3	3	토 2-3M	4h	탐501
		전필 공수	호텔외식 인적자원관리	W020010	N	차종석	3	3	토 8-9M	4h	탐501
		전선택 공택	단체급식경영론	W020013	N	이동숙	3	3	토 2-3M	4h	탐501
		전필 공수	조리실무	W020011	N	김경자	3	3	토 7-10M	2h	탐501
	2	전선택 공택	호텔외식회계원리	W020019	N	정균범	3	3	토 1-1M	2h	탐502
		전선택 공택	외식브랜드경영론	W020029	N	김현주	3	3	토 5-6M	4h	탐502
		전선택 공택	호텔외식마케팅원론	W020015	N	김경자	3	3	사이버 강좌	3h	-
		전선택 공택	한국조리실습	W020014	N	김경자	3	3	월 10-13M	2h	탐501
	3	전선택 공택	데이터분석	W020026	N	이동원	3	3	토 1-1M	2h	탐503
		전선택 공택	프랜차이즈경영론	W020028	N	김현주	3	3	토 2-3M	4h	탐503
		전선택 공택	호텔외식시장조사론	W020027	N	김현주	3	3	토 2-3M	4h	탐503
		전선택 공택	외식창업세미나	W020030	N	김경자	3	3	사이버 강좌	3h	-

※ 상반기 집중이수제 과목 : 조리학, 호텔외식인적자원관리, 외식브랜드경영론, 프랜차이즈경영론

※ 하반기 집중이수제 과목 : 단체급식경영론, 조리실무, 호텔외식시장조사론, 한국조리실습

ICT융합디자인학과

소속 학과	학년	구분	교과목명	교과 코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 시	온라인 강의	강의실
ICT융합 디자인학과	1	전공 선택	소비자심리와 디자인	W050006	N	장경국	3	3	토 2-3M	1h	창501
		전공 필수	타이포그래픽	W050007	N	이은경	3	3	토 7-8M	1h	창501
		전공 기초	컴퓨터그래픽1	W050005	N	박원철	3	3	토 9-10M	1h	창501
		전공 선택	HCI개론	W050008	N	장경국	3	3	수 11-12M	1h	창501
	2	전공 필수	브랜드전략	W050015	N	장다운	3	3	토 2-3M	1h	창502
		전공 선택	미디어스토리텔링 디자인	W050014	N	박원철	3	3	토 7-8M	1h	창502
		전공 선택	사용자경험 프로토타이핑	W050013	N	장다운	3	3	수 11-12M	1h	창502
		전공 선택	소셜비즈니스 마케팅	W050017	N	이은경	3	3	토 9-10M	1h	창502

CRM · 디지털마케팅 연계전공 교과목 연계도

학과 교육목표

CRM은 단순한 고객정보관리 정보시스템의 개념에서 최근 빅 데이터와 데이터사이언스 기법을 활용한 과학적인 고객경영전략 기반으로 그 개념이 확대됨에 따라 기업경영의 핵심 경쟁력으로 부각되고 있음. 이에 따라 경영전략/마케팅/통계/IT 등 학제간의 융합영역인 CRM · 디지털마케팅 분야의 전문 인력을 양성할 수 있는 'CRM · 디지털마케팅 연계전공' 을 개설하여 해당분야의 증가하는 인력수요를 공급 하고, 한성대가 CRM · 디지털마케팅 분야에서 명문 교육기관으로 발돋움할 수 있는 기반을 제공하고자 함.

전공교육목표

경영전략/마케팅/통계/IT 등 학제간의 융합영역인 CRM · 디지털마케팅 분야의 전문 인력 양성

전공 역량

- 정보 기반의 과학적 경영전략 수립 및 운용능력
- 통계 및 머신러닝같은 데이터분석 능력
- 데이터베이스 및 프로그래밍과 같은 IT 지식 활용 역량

CRM · 디지털마케팅 연계전공

소속학과	구분	교 과 목 명	교과목 코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교시	온라인강의	강의실
산업경영공학과	전공선택	비즈니스 머신러닝	V050014	7	김형수	3	3	금8~8M (시험)	6h	-
사회과학부	전공필수	경영분석	R01B007	A	민성기	3	3	금7~7M	2h	탐B104
				N	민성기	3	3	금11~11M	2h	탐B104
	전공선택	데이터통계분석과 비즈니스	R010020	A	안제성	3	3	수8~8M	3h	-
				N	안제성	3	3	수8~8M	3h	-
		마케팅원론	R010057	7	차문경	3	3	목4~4M	2h	탐303
		마케팅원론		8	주영혁	3	3	목8~8M	2h	탐303
		마케팅원론		9	주영혁	3	3	목9~9M	2h	탐303
		마케팅원론		A	차문경	3	3	월3~3M	2h	탐B104
		마케팅원론		B	주영혁	3	3	월5~5M	2h	탐303
		마케팅원론(신입생반)		C	차문경	3	3	월6~6M	2h	탐303
		마케팅원론		N	주영혁	3	3	월10~10M	2h	탐503
		마케팅원론(신입생반)		P	차문경	3	3	월11~12M	2h	탐503

Micro Degree

Micro Degree 소개	1. 개념 : 단기간에 첨단기술과 지식을 가르쳐 일자리를 얻을 수 있도록 하는 교육과정으로 고학년(3~4학년)을 대상으로 단기간에 전공 지식 및 기술을 집중적으로 교육하는 프로그램 2. 학생 지원 자격 : 4학기 이상 이수한 재학생 3. 이수학점 : 12학점 4. 2021학년도 운영 프로그램 : CRM, 지식재산
-----------------	---

CRM Micro Degree

(주 · 야간)

소속 학과	구분	교 과 목 명	교과목 코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
CRM Micro Degree	MD전공 선택	CRM 고급통계와 비즈니스 인공지능	M031003	7	박근하	3	3	월10~10M	2h	공414
		디지털멤버십과 고객전략	M031004	7	김형수	3	3	수10~10M	2h	상304

지식재산 Micro Degree

(주 · 야간)

소속 학과	구분	교 과 목 명	교과목 코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
지식재산 Micro Degree	MD전공 선택	Idea 제품화 및 지식재산	M032003	7	유연우	3	3	목4~5M	1h	상602
		특허 빅데이터 어널리틱스	M032004	7	박인채	3	3	목7~7M	2h	상304

SAP 비즈니스 아카데미 Micro Degree

(주 · 야간)

소속 학과	구분	교 과 목 명	교과목 코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
SAP 비즈니스 아카데미 Micro Degree	MD전공 선택	*SAP 회계프로세스 I	M033003	7	임옥빈	3	3	수5~8M	2H	미B107
		*SAP 회계프로세스 II	M033004	7	임옥빈	3	3	수5~8M	2H	미B107

*표시는 집중이수제 교과목입니다.

SAP 회계프로세스 I : **1주차(8/30) ~ 8주차(10/22)** 까지 수업이 진행됨.

SAP 회계프로세스 II : **9주차(10/25) ~ 16주차 (12/17)** 까지 수업이 진행됨.

인공지능(AI) 전문과정 Micro Degree

(주 · 야간)

소속 학과	구분	교 과 목 명	교과목 코드	분반	교수명	학점	시간	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
인공지능(AI) 전문과정 Micro Degree	MD 전공 선택	AI프로그래밍	M034001	7	오희석	3	3	목8~8M	2H	상306
		RNN이론 및 실습	M034003	7	김성동 지 준	3	3	화5~5M	2H	상307
		강화학습 이론 및 실습	M034004	7	정성훈	3	3	수6~6M	2H	상304

창의융합교육원(C&C School)

창의융합 교육원 소개	창의융합교육원 (C&C School) 1. 개요 : 창의융합교육원은 인문·사회·예술·디자인·공학 등의 다양한 전공분야에 4차 산업혁명 시대의 핵심 ICT기술을 융합할 수 있는 창의적 인재 양성을 위해 우리 대학만의 차별화된 창의융합교육모델을 개발하고 이를 기반으로 융합기초, 융합모듈, 융합선택, 융합교양 등 다양한 전공 교과목 및 비교과프로그램 운영 2. 개설 교과 분야 가. 융합기초 교과목 나. 융합모듈 교과목 다. 융합선택 교과목 라. 융합교양 교과목
-------------------	--

1. 융합기초 교과목

(주 · 야간)

• 개요 - 제1트랙과 학문적 성격이 다른 분야(타 단과대 또는 타 학부)의 제2트랙 이수를 원하는 학생을 대상으로, 제2트랙 수업 적응을 지원하는 전공기초 교과목 • 이수 구분 - 전공선택 - 수강신청 시 일반선택 교과목으로 표시되며, 수강 이후 학사일정 상 정해진 시기에 전공선택 과목으로 인정함 • 이수 대상 - 제1트랙과 제2트랙 소속 단과대학 및 학부가 상이한(또는 예정) 1, 2학년 학생 중, 해당 교과목 개설 단과대 소속 트랙을 제2트랙으로 선택한 학생을 대상으로 함. 편입생 및 트랙변경의 경우 3학년까지 이수 가능 • 이수인정 - 1과목(3학점)에 한하여 제2트랙의 전공선택 학점으로 인정 ※ 아래의 경우 일반선택 학점으로 인정 ① 이수 대상 학생이 융합기초 6학점을 취득한 경우, 3학점에 대하여 일반선택 인정 ② 이수 대상이 아닌 학생이 융합기초 학점을 취득한 경우 일반선택 인정 ③ 융합기초 학점 취득 후, 제2트랙을 타 단과대(또는 타 학부)로 변경하여 이수대상에서 제외되는 경우 일반선택 인정
--

가. 디자인대학 융합기초 교과목

구분	교과목명	교과목 코드	분반	교수명	학점	시간	성적평가	요일 및 교시	온라인 강의	강의실
전공선택	기초드로잉	M020014	7	전완식	3	3	상대평가	월5-7M	-	상708
전공선택	기초컴퓨터디자인	M020015	7	박원철	3	3	상대평가	수3-4M	1h	상304

* 이수기준 : ① 제1트랙이 ICT디자인학부 제외한 학부(또는 단과대) 소속이며, ② 제2트랙 소속이 디자인대학인 학생 대상

나. IT공과대학 융합기초 교과목

구분	교 과 목 명	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	성적평가	요일 및 교 시	온라인 강의	강의실
전공선택	논리적 사고를 위한 컴퓨팅 기초	M020017	7	조혜경	3	3	상대평가	화3-3M	2h	상304
전공선택	공학 수학의 시작	M020018	7	조이상	3	3	상대평가	목7-7M	2h	상701

* 이수기준 : ① 제1트랙과 제2트랙 소속 단과대학이 다르며, ② 제2트랙 소속이 IT공과대학인 학생 대상

2. 융합모듈 교과목

- 개요 : 신산업 분야 및 학생 융합 수요 기반 융합교과과정

- 유형 1 대학전략형 : Big Data 융합모듈
- 유형 2 학생수요형 : Dual Editor 융합모듈

- 이수 기준

- 융합모듈별 이수 대상 학생은 9학점까지 취득 가능
- 융합모듈별 이수대상자가 9학점 취득 시 졸업 및 성적증명서에 내역 기재
예: 'Dual Editor 융합모듈 이수' 또는 'Big Data 융합모듈 이수'
- 융합모듈별 이수 대상 학생 상이함
- 융합모듈은 트랙제 학생의 경우에만 이수 가능함(학부제 학생의 경우 미인정)

- Big Data 융합모듈

- 빅데이터 분석·활용 능력을 필요로 하는 분야 및 인접분야로 진출을 원하는 학생을 위한 융합 교과과정
- 이수 대상 : 미래융합사회과학대 소속 1개 트랙 이상 선택 학생
- 이수 인정 : 전공선택 과목으로 인정

- Dual Editor 융합모듈 : 출판물 편집, 영상물 편집 능력을 필요로 하는 분야 및 인접분야로 진출을 원하는 학생을 위한 융합교과과정

- 이수대상 : 제1트랙이 문학문화콘텐츠 트랙인 학생 중, 제2트랙을 뉴미디어광고·커뮤니케이션디자인 또는 브랜드·패키지디자인 트랙을 선택한 학생

예: 제1트랙 문학문화콘텐츠 트랙 + 제2트랙 뉴미디어광고·커뮤니케이션디자인 트랙

제1트랙 문학문화콘텐츠 트랙 + 제2트랙 브랜드·패키지디자인 트랙

- 이수 인정 : 제2트랙의 전공선택 과목으로 인정(뉴미디어광고·커뮤니케이션디자인 또는 브랜드·패키지디자인 트랙)

1) Big Data 융합모듈

구분	교 과 목 명	교과목 코 드	분반	교수명	학점	시간	성적평가	요일 및 교 시	온라인강 의	강의실
전공선택	비즈니스 데이터 사이언스	M020020	7	노재확	3	3	상대평가	금2-2M	2h	상304
전공선택	통계로 읽어보는 빅데이터	M020022	7	권혁제	3	3	상대평가	수1-3M	-	미B107

2) Dual Editor 융합모듈

구분	교과목명	교과목코드	분반	교수명	학점	시간	성적평가	요일 및 교시	온라인 강의	강의실
전공선택	도큐멘팅을 위한 이미지 프로세싱	M020024	7	박원철	3	3	상대평가	화7-9M	-	상306

3. 융합선택 교과목

- 개요 : 융합역량 배양 및 융합교육의 시너지 효과를 위해 2개 이상의 트랙에서 2인 이상의 교수진으로 구성되어 운영되는 융합교과목
- 이수 인정
 - 전공으로 지정한 트랙은 전공선택, 그 외는 일반선택 과목으로 인정

융합선택 교과목

구분	교과목명	교과목코드	분반	교수명	학점	시간	성적평가	요일 및 교시	온라인 강의	강의실
전공선택	언어와 데이터	M020028	7	박지영 박종연 노정은	3	3	절대평가	월8-9M	1h	상708
전공선택	엔지니어링 디자인 리빙랩 (캡스톤디자인)	M020003	7	김지현 노병국 문찬	3	3	절대평가	화3-4M	1h	공A404
전공선택	Fashion AI 융합 프로젝트	M020023	7	지준 지혜경 김복희	3	3	절대평가	목3-3M	2h	상304

4. 융합교양 교과목

가. 선택필수교양으로 융합교양분야에 총 5과목 개설(본 책자 '선택필수교양' 목록 참조)

- 1) VR/AR의 이해
- 2) 생활속의 빅데이터
- 3) 생활속의 인공지능
- 4) 4차 산업혁명시대 메이커의 이해와 기초
- 5) 4차 산업혁명과 스마트팩토리

나. 위 교과목들은 4차 산업혁명 시대 핵심 ICT기술(VR·AR, AI, 빅데이터, 사물인터넷, 스마트팩토리 등) 기반의 융합역량 배양을 위한 융합교양 교과목으로, 비이공계 학생이 이해할 수 있는 수준으로 이론 및 실습 교육이 진행됨