

1. 퀴즈

1-1) 퀴즈 등록

1-2) 퀴즈 편집 (문제 추가)

1-3) 퀴즈 유형

1-4) 퀴즈 편집

1-5) 퀴즈 채점

1-6) 활용

1-7) FAQ

LOGIN

사용자 아이디	로그인
비밀번호	

사용자이름 기억 아이디 / 비밀번호 찾기

- 한성대학교
- 종합정보시스템
- 학술정보관
- 한성인트라넷
- 한성메일

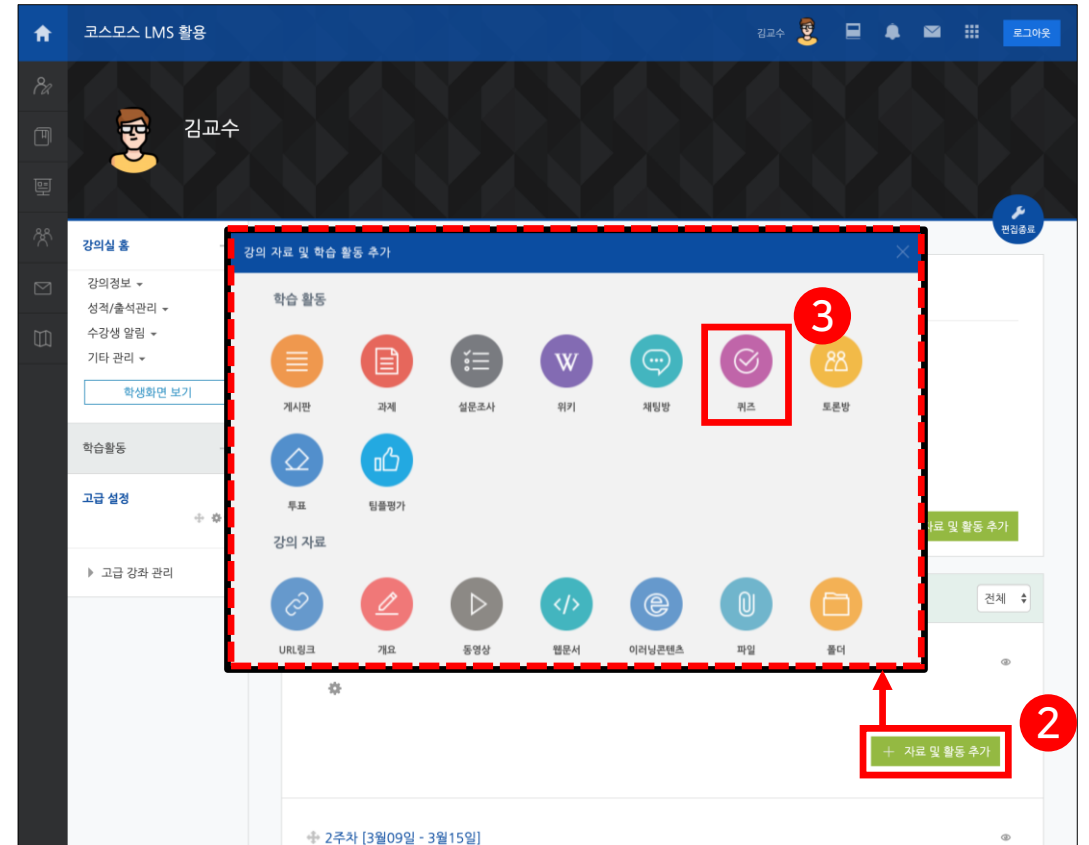
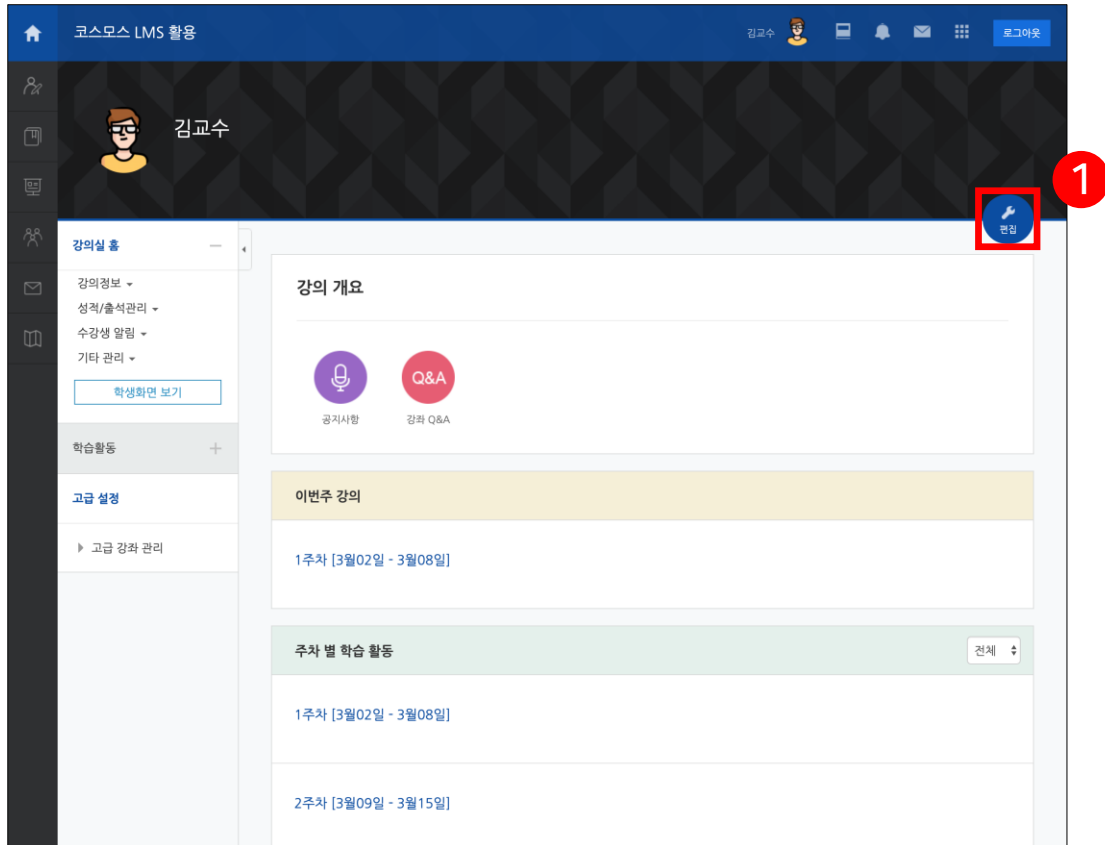
공지사항

- [코로나19 신고 재강조] 안내사항
- 학생선택형 지도교수 신청 안내
- 한성e-class 및 실시간 화상강의(Webex) 이용 매뉴얼 안내
- 교내 코로나19관련 발생 상황 안내(3.5)

원스톱 서비스 > e-class 공> > 매뉴얼 > FAQ >

1-1. 퀴즈 등록

- 1) 강의실 홈 우측 상단의 [편집] 버튼을 클릭하여, 편집 모드로 전환
- 2) 자료 및 활동을 추가할 주차 영역의 [+ 자료 및 활동 추가] 버튼을 클릭
- 3) 학습활동의 [퀴즈] 버튼을 클릭



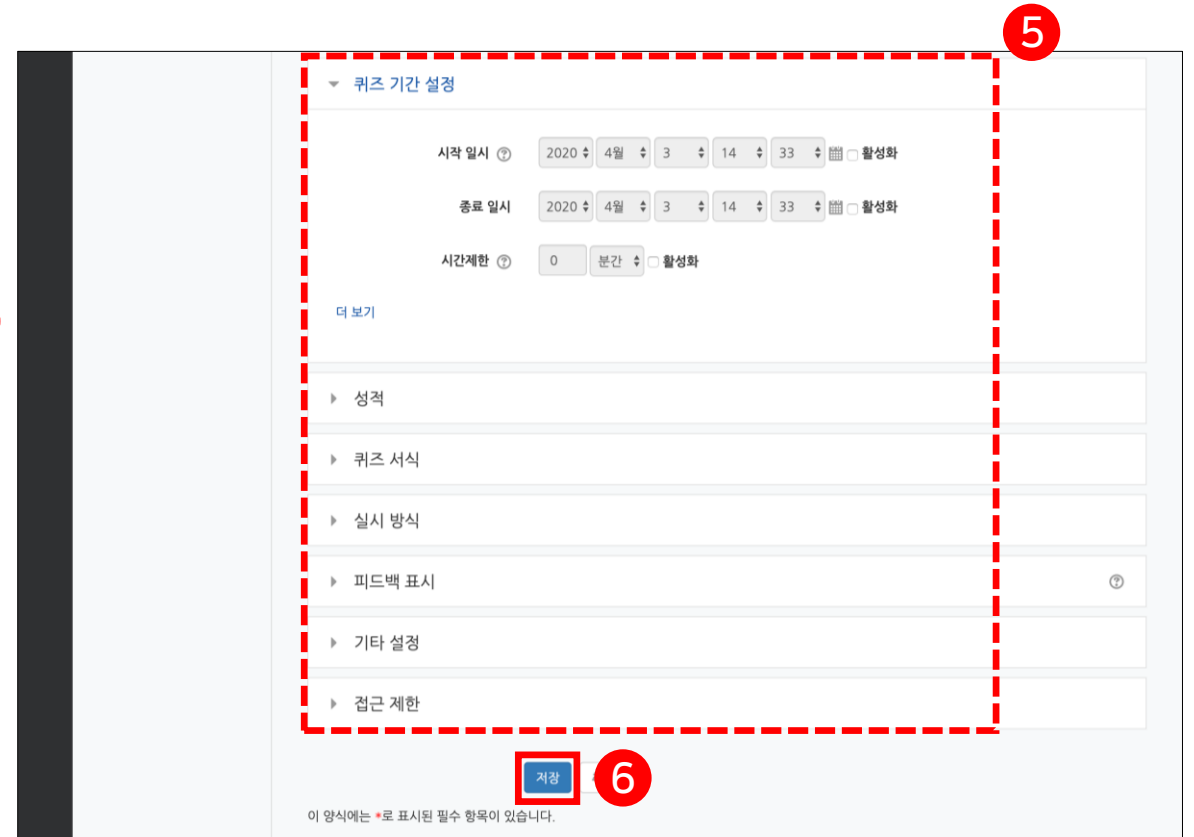
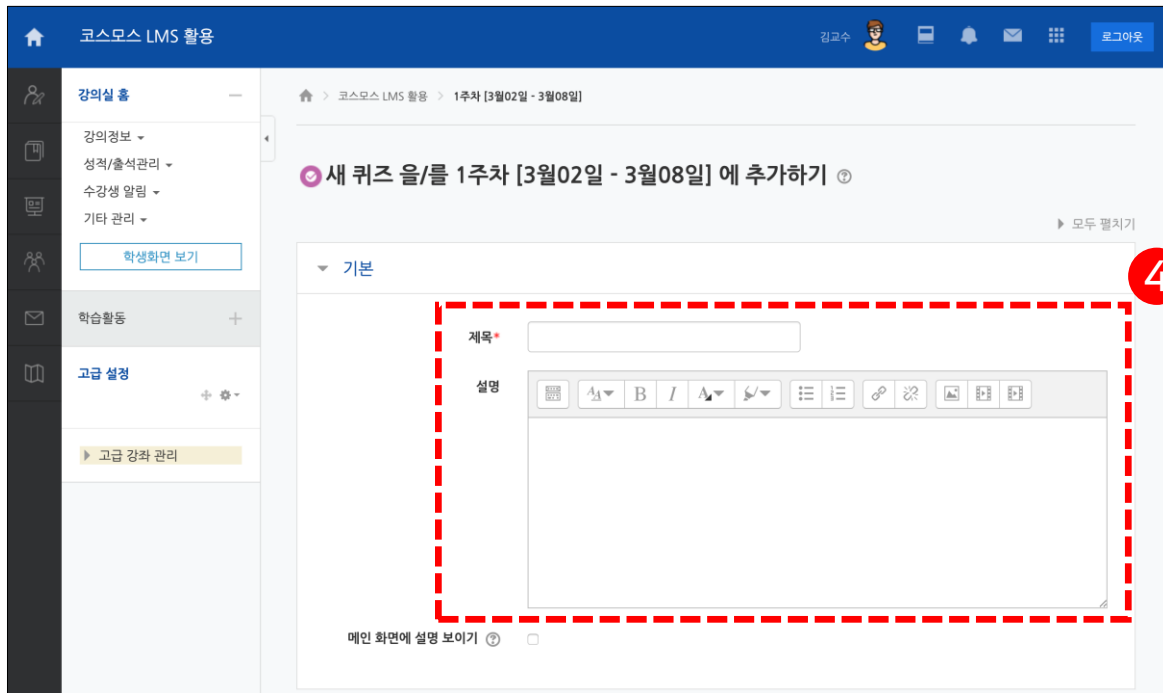
1-1. 퀴즈 등록

4) 제목 및 설명을 입력

5) 퀴즈 기간, 성적, 피드백 표시 등을 설정

* 퀴즈 설정에 대한 설명은 다음 페이지에서 확인

6) [저장] 버튼을 클릭



1-1. 퀴즈 등록

기분

제목*

설명

A A B I A ↕ ↗
☰ ☰ 🔗 🌊 🖼️ 📎 📄

메인 화면에 설명 보이기

퀴즈 기간 설정

시작 일시 활성화

종료 일시 활성화

시간제한 분간 활성화

시간제한 초과 시*

제출 유예 기간* 일 활성화

[덜 보기](#)

[기본]

- 제목: 퀴즈의 제목을 입력
- 설명: 퀴즈에 대한 설명을 입력
- 메인 화면에 설명 보이기: 설명에 입력한 내용이 강의실 홈에서 퀴즈 모듈 아래에 등장

[퀴즈 기간 설정]

- 시작 일시: 퀴즈 시작 일시를 설정
- 종료 일시: 퀴즈 종료 일시를 설정
- 시간제한: 학생은 퀴즈 응시 시작 후, 시간제한 내에 응시 완료해야 함
- 시간제한 초과 시: 학생이 시간제한 내에 완료하지 못했을 경우 학생의 퀴즈를 어떻게 제출할 것인지를 결정
- * 현재까지의 응시 내용 자동 제출
- * 유예기간 내 제출 버튼을 눌러 응시 완료
(학생들에게 유예기간을 주어 **답안 수정 없이** 제출 버튼을 눌러 응시를 완료할 수 있게 함)
- * 종료 전 제출하지 않은 내용은 성적 반영에서 제외
- 제출 유예 기간: 시간제한 초과 시 '유예기간 내 제출 버튼을 눌러 응시 완료 (유예기간 중 답안 수정 불가)' 로 설정한 경우 허용된 추가 시간을 설정

1-1. 퀴즈 등록

성적

카테고리 선택 ? 범주 없음

통과 점수 ?

답안 제출 가능 횟수* 1

채점 방법* ? 최고 점수

덜 보기

퀴즈 서식

한 페이지 당 문제 개수 ? 1문제

문제이동* ? 자유로운 이동

덜 보기

[성적]

- 카테고리 선택: 성적부에서 퀴즈 성적이 해당되는 카테고리를 설정
- * '성적부' 매뉴얼에서 카테고리에 대해 확인
- 통과 점수: 활동 및 강좌이수완료에 사용. 성적부에서 통과 성적은 초록색, 실패 성적은 빨간색으로 표시
- * '학습이수현황' 매뉴얼에서 확인
- 답안 제출 가능 횟수: 학생의 퀴즈 응시 횟수를 설정
- 채점 방법: 답안 제출 가능 횟수가 2회 이상일 때, 최종 성적을 계산하는 방법을 선택 (최고 점수 / 평균 점수 / 최초 응시 / 마지막 응시)

[퀴즈 서식]

- 한 페이지 당 문제 개수: 퀴즈 응시 화면 한 페이지에 표시될 문제 개수를 설정
- 문제이동: 자유로운 이동 / 순서대로 이동
- * '순서대로 이동'으로 설정하면 학생은 문제를 순서대로 풀어야 하며, 이전 문제로 이동하거나 다음 문제로 건너뛸 수 없음



1-1. 퀴즈 등록

▼ 실시 방식

답안 뒤섞기 [?]

퀴즈 제시 방식 [?]

한 번 응시할 때 재시도 허용* [?]

최종 결과에 응시 기록 누적* [?]

[덜 보기](#)

▼ 피드백 표시 ?

응시 중	응시 직후	응시 후 퀴즈 마감 전	퀴즈 마감 이후
<input checked="" type="checkbox"/> 응시내역 [?]	<input type="checkbox"/> 응시내역	<input type="checkbox"/> 응시내역	<input type="checkbox"/> 응시내역
<input type="checkbox"/> 점수 [?]	<input type="checkbox"/> 점수	<input type="checkbox"/> 점수	<input type="checkbox"/> 정답여부
<input type="checkbox"/> 일반적인 피드백 [?]	<input type="checkbox"/> 일반적인 피드백	<input type="checkbox"/> 일반적인 피드백	<input type="checkbox"/> 점수
<input type="checkbox"/> 정답 [?]	<input type="checkbox"/> 정답	<input type="checkbox"/> 정답	<input type="checkbox"/> 구체적 피드백
			<input type="checkbox"/> 일반적인 피드백
			<input type="checkbox"/> 정답

[실시 방식]

- 답안 뒤섞기: 문제의 보기를 정해진 순서없이 무작위로 나타남{다수의 보기가 생성되는 문제 유형(ex. 선다형, 짝찾기형)에 한해 적용}
- 퀴즈 제시 방식: 학습자는 다양한 방식으로 퀴즈를 응시 가능
- * 응시 후 피드백 제공: 퀴즈 제출 완료 후에 피드백을 제공
- * 적응 모드: 학생이 퀴즈 응시 중에 **[체크]** 버튼을 클릭하여 각 문제에 대한 정답 여부를 확인하며, 여러 번 시도할 수 있습니다. **답이 틀린 경우 시도 횟수 만큼 감점 (퀴즈 설정의 피드백 표시 > '응시 중' 에 '점수' 가 체크되어 있으면 학생은 자신이 획득하는 점수를 확인 할 수 있음)**
(문제 설정의 다수 시도 > '응시 1회 당 감점비율' 이 설정되어야 함)
- * 적응 모드(감점 없음): 적응 모드와 동일하며 여러 번 시도하여도 감점되지 않음
- * 즉각적인 피드백: 학생이 퀴즈 응시 중 **[체크]** 버튼을 클릭하여 각 문제에 대한 피드백을 확인할 수 있음
- 한 번 응시할 때 재시도 허용: 퀴즈 제시 방식을 '즉각적인 피드백' 으로 선택 시 학습자가 특정 문제를 응시한 후 재시도할 수 있도록 설정
- 최종 결과에 응시 기록 누적: 성적 > 답안 제출 가능 횟수를 2회 이상 설정 시, 새로운 응시에서 지난번 응시 기록을 보여주도록 설정. 매 응시마다 새로운 퀴즈를 보여주고 싶을 경우, '아니오'로 설정



1-1. 퀴즈 등록

▼ 실시 방식

답안 뒤섞기 [?]

퀴즈 제시 방식 [?]

한 번 응시할 때 재시도 허용* [?]

최종 결과에 응시 기록 누적* [?]

[덜 보기](#)

▼ 피드백 표시 [?]

<p>응시 중</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 응시내역 [?]</p> <p><input type="checkbox"/> 점수 [?]</p> <p><input type="checkbox"/> 일반적인 피드백 [?]</p> <p><input type="checkbox"/> 정답 [?]</p>	<p>응시 직후</p> <p><input type="checkbox"/> 응시내역</p> <p><input type="checkbox"/> 점수</p> <p><input type="checkbox"/> 일반적인 피드백</p> <p><input type="checkbox"/> 정답</p>	<p>응시 후 퀴즈 마감 전</p> <p><input type="checkbox"/> 응시내역</p> <p><input type="checkbox"/> 점수</p> <p><input type="checkbox"/> 일반적인 피드백</p> <p><input type="checkbox"/> 정답</p>	<p>퀴즈 마감 이후</p> <p><input type="checkbox"/> 응시내역</p> <p><input type="checkbox"/> 정답여부</p> <p><input type="checkbox"/> 점수</p> <p><input type="checkbox"/> 구체적 피드백</p> <p><input type="checkbox"/> 일반적인 피드백</p> <p><input type="checkbox"/> 정답</p>
--	--	---	--

[피드백 표시]

- 응시 중: 학생이 퀴즈 응시 중에 [체크] 버튼을 클릭하여 문제 별로 피드백을 확인 가능.
퀴즈 제시 방식을 '적응 모드 / 적응 모드(감점 없음) / 즉각적인 피드백' 으로 선택 시 활성화
- 응시 직후: 응시 바로 직후 피드백을 확인
- 응시 후 퀴즈 마감 전: 응시 후 퀴즈 종료 일시 전에 피드백을 확인
- 퀴즈 마감 이후: 퀴즈 종료 일시 이후에 피드백을 확인

- 응시내역: 문제와 학생이 입력한 답안을 확인 가능
- 정답여부: 학생이 입력한 답이 정답인지 아닌지 표시하여 확인 가능
- 점수: 학생이 획득한 점수를 확인가능
- 구체적 피드백: 교수자가 퀴즈 결과 페이지에서 학생 개별적으로 작성한 댓글을 확인 가능
- 일반적인 피드백: 문제를 등록할 때 입력한 일반적인 피드백을 모든 학생에게 확인 가능
- 정답: 문제의 정답을 확인

1-2. 퀴즈 편집 (문제 추가)

1) [중간고사]를 클릭

2) [퀴즈 편집] 버튼을 클릭

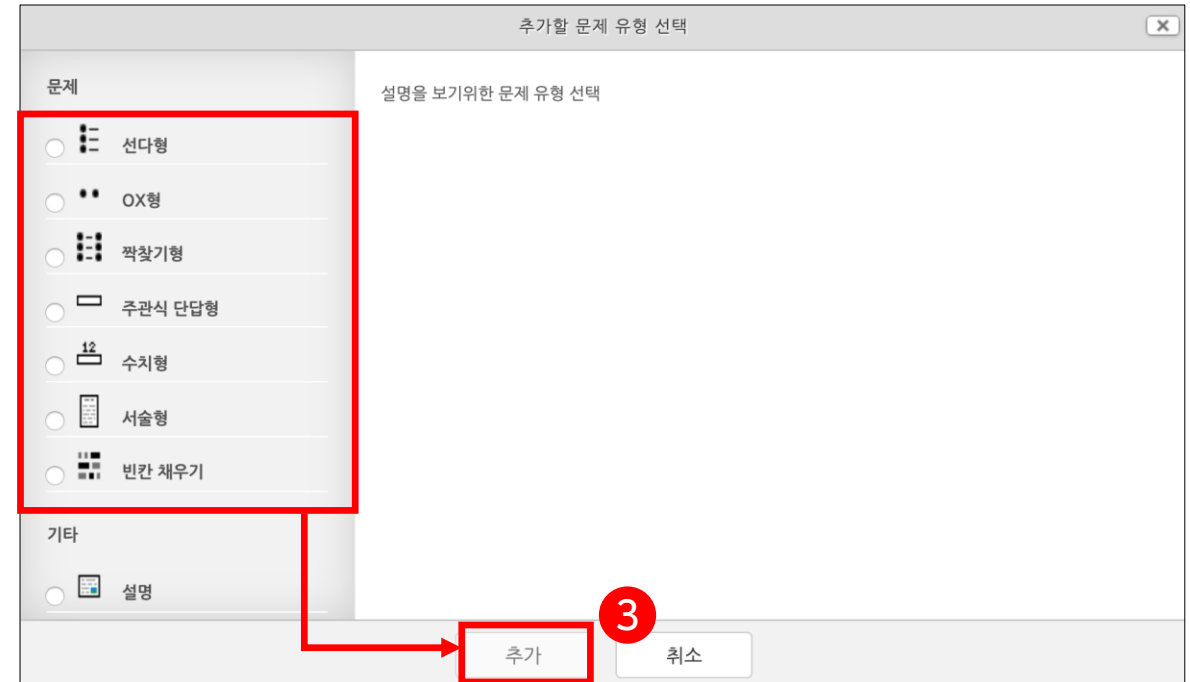
* 좌측 메뉴 퀴즈 관리 >> [퀴즈 편집]을 클릭하여 이동 가능



1-2. 퀴즈 편집 (문제 추가)

신규 문제 - 퀴즈 내에서 바로 신규 문제를 추가

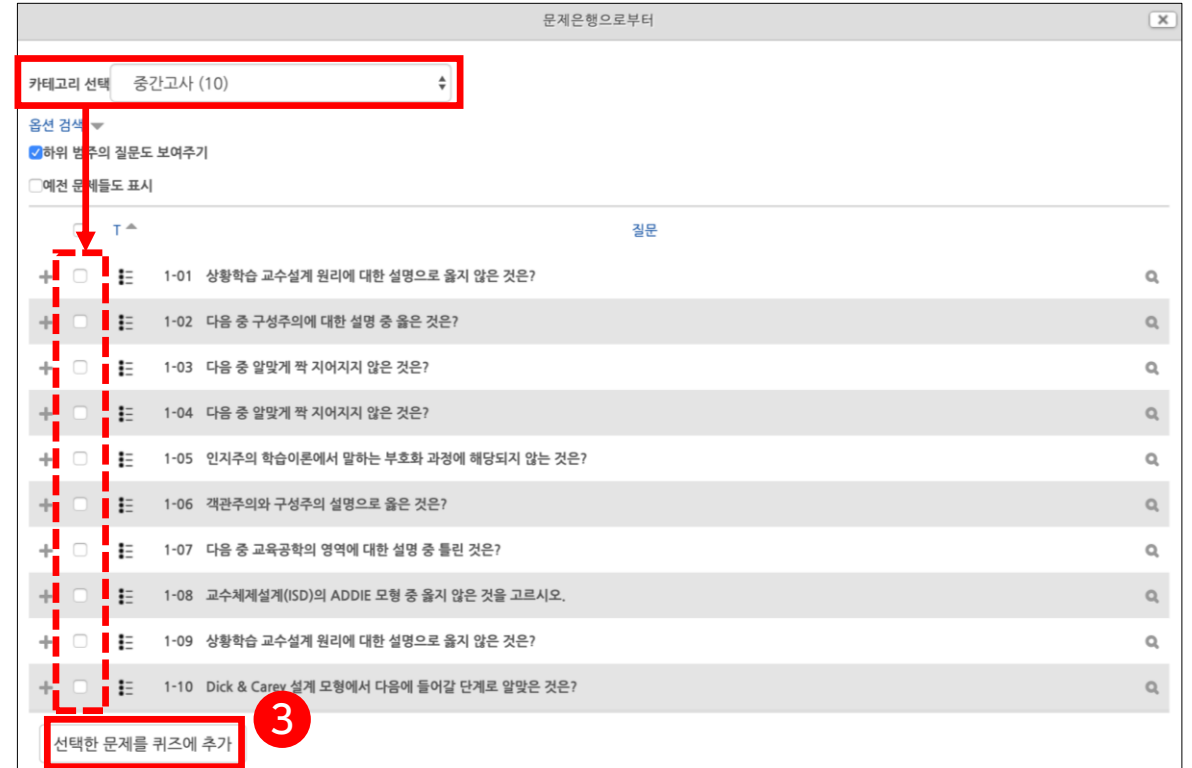
- 1) [추가] 버튼을 클릭
- 2) [신규 문제] 를 클릭
- 3) 문제유형을 선택하고, [추가] 버튼을 클릭



1-2. 퀴즈 편집 (문제 추가)

문제은행으로부터 - 문제은행에서 문제를 먼저 등록한 후, 퀴즈 내에서 문제은행에 등록된 문제를 추가

- 1) [추가] 버튼을 클릭
- 2) [+ 문제은행으로부터] 를 클릭
- 3) 카테고리 선택하고 문제를 선택한 후 [선택한 문제를 퀴즈에 추가] 버튼을 클릭



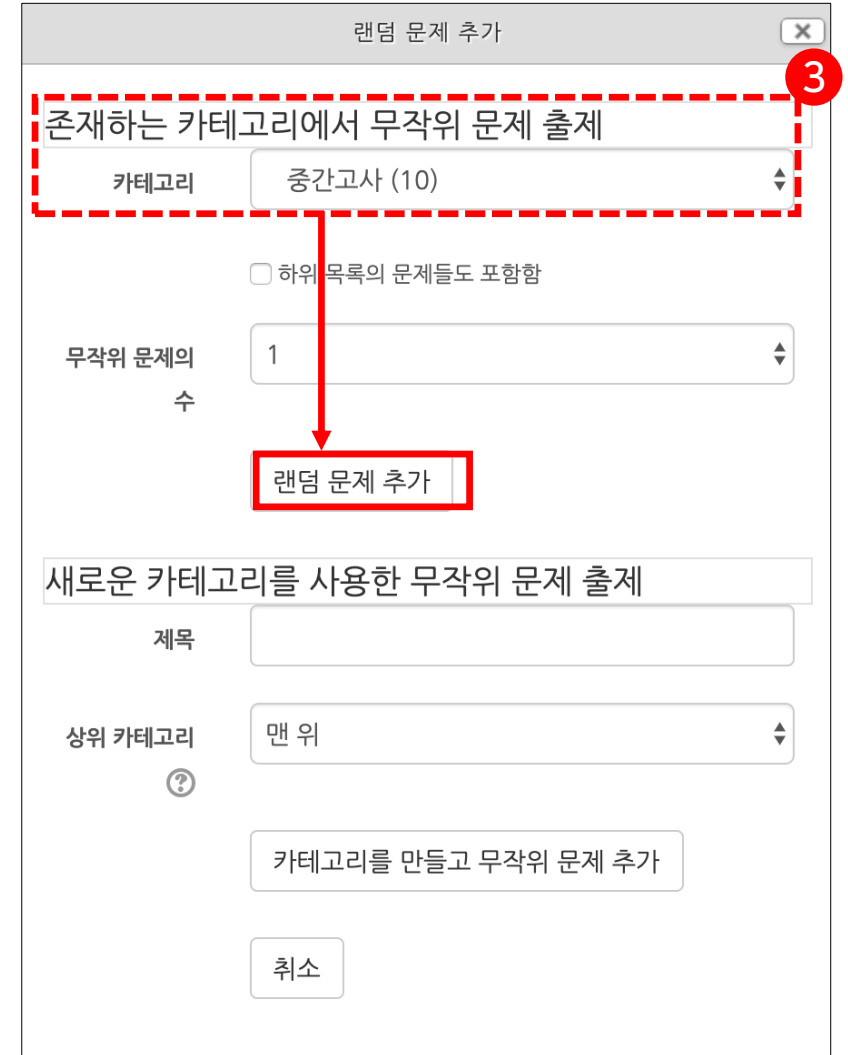
1-2. 퀴즈 편집 (문제 추가)

랜덤 문제 - 문제은행 카테고리 내에서 랜덤으로 문제를 출제 가능

- 1) [추가] 버튼을 클릭
- 2) [랜덤 문제] 를 클릭
- 3) '존재하는 카테고리에서 무작위 문제 출제' 에서 카테고리를 선택하고
해당 카테고리에서 출제할 문제 수를 선택한 후 [랜덤 문제 추가] 버튼을 클릭

[!] 랜덤 문제로 추가 시, 점수가 자동으로 1점으로 처리됨

문제은행에서 문제 제작 시, 기본점수를 3점으로 배점 했어도 랜덤문제를 통해 끌어올 경우 점수가 바뀌므로 수동으로 변경 필요





1-3. 퀴즈 유형 - 선다형(예시)

문제 1

아직 답하지 않음

총 1.00 점

▼ 문제 표시

⚙️ 질문 편집

대한민국의 수도는?

하나를 선택하세요.

- 1. 대구
- 2. 대전
- 3. 서울
- 4. 부산

1-3. 퀴즈 유형 - 선다형

제시되는 복수의 보기 중 정답을 선택하는 문제 유형

문항을 등록할 때 답을 같이 입력하여, 시험 종료 후 자동으로 채점이 되고 점수가 나타남

▼ 기본

카테고리 Coursemos_manual 의 기본설정

문제 분류명
(예: 중간고사 1번 문항)*

문제 내용*

기본 점수* 1

일반적인 피드백

정답 개수 단답만

보기 순서 섞기

보기 형식 1., 2., 3., ...

[기본]

- 카테고리: 생성할 문제의 문제은행 카테고리를 설정(기본값은 현재 접속 중인 강의실의 문제은행)
- 문제 분류명: 문제은행에서 문제를 관리하기 위해 사용되며, 예시에 따라 문제를 분류하는 기준을 입력(실제 시험에서는 표시되지 않음)
→ 문제 분류명은 오름차순으로 정렬할 때 순서대로 보이기 위해서는 "기말고사 01번, 02번, 03번..." 순으로 일의 자리 앞에 0을 입력
- 문제 내용: 출제할 문제를 입력
- 기본 점수: 문제를 맞출 시 부여되는 점수를 입력
- 일반적인 피드백: 모든 학생들에게 보여지는 피드백(학생들에게 문제가 어떤 지식에 대해 묻고 있는지 알려주고 싶을 때 사용)
- 정답 개수: 단답만(1개) / 다답 허용(2개 이상)
- 보기 순서 섞기: 보기 순서를 무작위로 나열(부정 행위 방지)
- 보기 형식: (1.,2.,3.) / (a.,b.,c.) / (i.,ii.,iii.) 등 보기 형식을 설정



1-3. 퀴즈 유형 - 선다형

제시되는 복수의 보기 중 정답을 선택하는 문제 유형

문항을 등록할 때 답을 같이 입력하여, 시험 종료 후 자동으로 채점이 되고 점수가 나타남

▼ 답

보기 1 [Rich Text Editor]
점수인정비율 없음

보기 2 [Rich Text Editor]
점수인정비율 없음

보기 3 [Rich Text Editor]
점수인정비율 없음

보기 4 [Rich Text Editor]
점수인정비율 없음

보기 5 [Rich Text Editor]
점수인정비율 없음

보기 추가하기

[답]

- 보기: 정답을 포함한 여러 개의 보기를 입력
- 점수인정비율: 보기의 점수인정비율을 설정

* 단답 문제

정답의 점수인정비율은 '100%', 오답의 점수인정비율을 '없음' 으로 설정

* 다답 허용 문제

각 정답의 점수인정비율 합이 100%가 되어야 함

점수인정비율 100%를 정답의 개수로 나누어 입력

(ex. 정답이 3개일 경우, 각 정답의 점수인정비율은 33.33333%를 입력)



1-3. 퀴즈 유형 - 선다형

활용) 2개 이상의 정답 중 1개만 선택해도 정답으로 인정하고 싶을 때

- 정답 개수 '단답만' 을 선택
- 정답인 보기의 점수인정비율을 모두 '100%' 로 설정

활용) 다중 답안 객관식에서 다른 오답을 선택하면 무조건 0점 처리하고 싶을 때

- 정답 개수 '다답 허용' 을 선택
- 각 정답의 점수반영비율 합이 100%가 되어야 함
- 오답의 점수반영비율을 '-100%' 으로 설정 (정답이 2개인 문제에 정답1개와 오답1개를 선택할 경우, 0점 처리됨)

ex. 답안 4개(정답 2개/ 오답 2개)

→ 정답 50% / 정답 50% / 오답 -100% / 오답 -100%

ex. 답안 5개(정답3개/ 오답2개)

→ 정답 33.333% / 정답 33.333% / 정답 33.333% / 오답 -100% / 오답 -100%

* 오답의 점수반영비율을 '없음'으로 설정할 시, 정답과 오답을 같이 선택해도 정답이 모두 들어있으면 만점 처리됨

1-3. 퀴즈 유형 - 서술형(예시)

문제 2

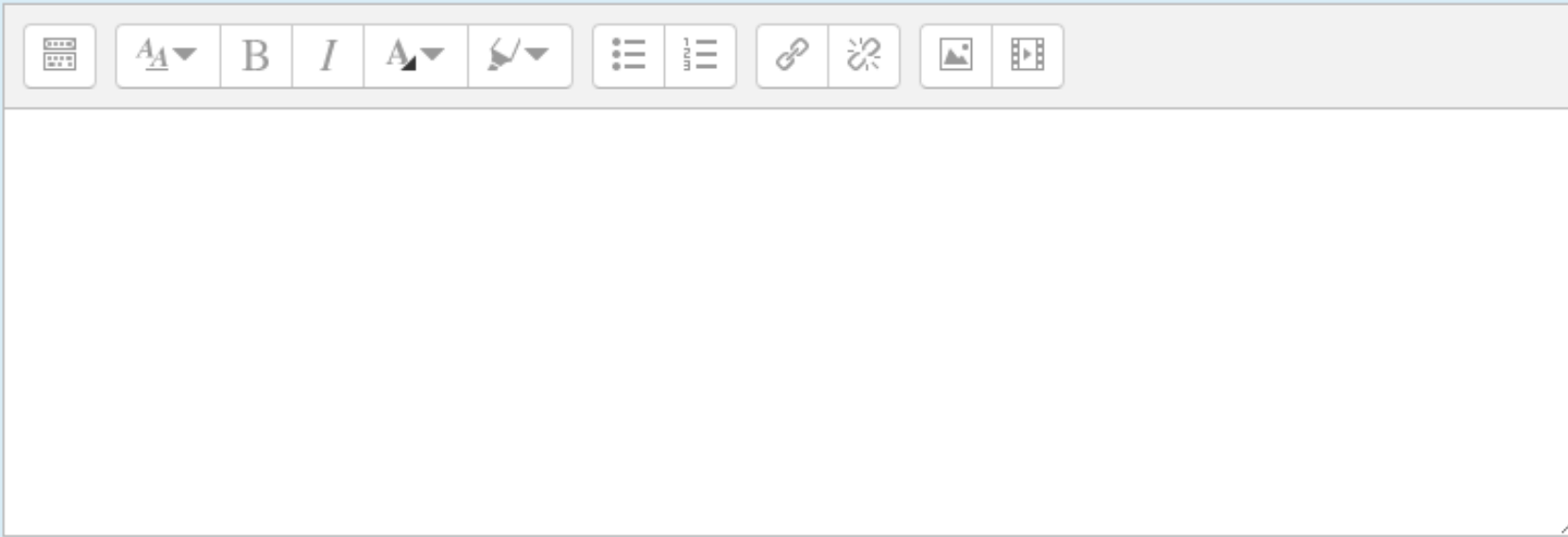
아직 답하지 않음

총 1.00 점

▼ 문제 표시

⚙️ 질문 편집

아동복지의 기본요소인 안정된 가정생활, 경제적 안정, 교육의 기회, 건강과 안전, 놀이와 여가활동 등을 들 수 있다. 어떤 요소가 아동들에게 가장 중요하다고 생각하며 무엇 때문인지 자신의 생각을 작성해보시오.



A rich text editor toolbar with the following icons from left to right: a grid icon, a text color dropdown (A), a bold button (B), an italic button (I), a text background color dropdown (A), a text color dropdown (A), a bulleted list icon, a numbered list icon, a link icon, an unlink icon, an image icon, and a video icon.

1-3. 퀴즈 유형 - 서술형

문제에 대해 자유롭게 답변하는 에세이 형태의 문제 유형

문제를 등록할 때 미리 정답을 등록하지 않는 유형으로, 교수자 또는 채점자가 학습자의 답변을 검토하고 점수를 부여

(자동 채점은 지원되지 않음)

▼ 기본

카테고리 Coursemos_manual의 기본설정 (9)

문제 분류명
(예: 중간고사 1번 문항)

문제 내용

기본 점수 1

일반적인 피드백

[기본]

- 카테고리: 생성할 문제의 문제은행 카테고리를 설정(기본값은 현재 접속 중인 강의실의 문제은행)
- 문제 분류명: 문제은행에서 문제를 관리하기 위해 사용되며, 예시에 따라 문제를 분류하는 기준을 입력(실제 시험에서는 표시되지 않음)
→ 문제 분류명은 오름차순으로 정렬할 때 순서대로 보이기 위해서는 '기말고사 01번, 02번, 03번...' 순으로 일의 자리 앞에 0을 붙여야 함
- 문제 내용: 출제할 문제를 입력
- 기본 점수: 문제를 맞출 시 부여되는 점수를 입력
- 일반적인 피드백: 모든 학생들에게 보여지는 피드백(학생들에게 문제가 어떤 지식에 대해 묻고 있는지 알려주고 싶을 때 사용)



1-3. 퀴즈 유형 - 서술형

문제에 대해 자유롭게 답변하는 에세이 형태의 문제 유형

문제를 등록할 때 미리 정답을 등록하지 않는 유형으로, 교수자 또는 채점자가 학습자의 답변을 검토하고 점수를 부여

(자동 채점은 지원되지 않음)

▼ 답안 선택사항

답안 형식	HTML 편집기
텍스트 입력	필수
입력값 사이즈	15 줄
파일 첨부 가능여부	아니오
첨부파일 수 ①	선택사항

▼ 답안 양식

답안 양식 ①

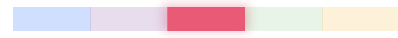
A B I A ↕ ☰ ☷ 🔗 🗑️ 🖼️

[답안 선택사항]

- 답안 형식: HTML 편집기 / HTML 편집기(파일 선택 가능) / 일반 에디터 / 일반 에디터(폰트 크기 조정 불가능) / 인라인 텍스트(직접 입력) 없음
- 텍스트 입력: 텍스트 편집기에 텍스트를 입력해야 하는지 여부를 결정
- 입력값 사이즈: 학생 화면에서 보여질 답안 입력값 사이즈를 설정
- 파일 첨부 가능여부: 파일 첨부 가능 여부를 설정
- 첨부파일 수: 점수 반영을 위해 제출하는 첨부파일의 최소 등록 개수를 설정

[답안 양식]

- 답안 양식: 답안 작성에 참고할 수 있도록 답안 작성 기준, 형식과 같은 내용을 입력('답안 양식'란에 입력한 내용은 실제 학생의 답안 입력창 상단에 나타남)



1-3. 퀴즈 유형 - 주관식 단답형(예시)

문제 3

아직 답하지 않음

총 1.00 점

▼ 문제 표시

⚙️ 질문 편집

한성대학교 마스코트의 이름은?

답:

1-3. 퀴즈 유형 - 주관식 단답형

주어진 문제에 정해진 짧은 단어 또는 구(phrase)와 같은 답을 작성하여 제출하는 문제 유형
문항을 등록할 때 답을 같이 입력하여, 시험 종료 후 자동으로 채점이 되고 점수가 나타남

The screenshot shows the '기본' (Basic) tab selected. The form contains the following fields:

- 카테고리:** Coursemos_manual 의 기본설정
- 문제 분류명:** (예: 중간고사 1번 문항) *
- 문제 내용:** Rich text editor with a toolbar.
- 기본 점수:** 1
- 일반적인 피드백:** Rich text editor with a toolbar.
- 대소문자 구분 여부:** 대소문자 구분 없음

[기본]

- 카테고리: 생성할 문제의 문제은행 카테고리 설정(기본값은 현재 접속 중인 강의실의 문제은행)
- 문제 분류명: 문제은행에서 문제를 관리하기 위해 사용되며, 예시에 따라 문제를 분류하는 기준 입력
실제 시험에서는 표시되지 않음
→ 문제 분류명은 오름차순으로 정렬할 때 순서대로 보이기 위해서는 "기말고사 01번, 02번, 03번..." 순으로 일의 자리 앞에 0 입력
- 문제 내용: 출제할 문제 입력
- 기본 점수: 문제를 맞출 시 부여되는 점수 입력
- 일반적인 피드백: 모든 학생들에게 보여지는 피드백
학생들에게 문제가 어떤 지식에 대해 묻고 있는지 알려주고 싶을 때 사용
- 대소문자 구분 여부: 알파벳 대소문자를 구분하여 정답을 적용할지를 결정



1-3. 퀴즈 유형 - 주관식 단답형

주어진 문제에 정해진 짧은 단어 또는 구(phrase)와 같은 답을 작성하여 제출하는 문제 유형
문항을 등록할 때 답을 같이 입력하여, 시험 종료 후 자동으로 채점이 되고 점수가 나타남

정답 채점 방식 적어도 하나의 답안을 제시해야 합니다. 빈 칸으로 남겨진 답안은 사용되지 않습니다.
'*'는 와일드카드로 어떤 문자로도 대체될 수 있으며, 첫번째 일치하는 답안이 채점과 피드백을 하는 데 사용됩니다.

▼ 답

정답 1	<input type="text"/>	점수반영비율	없음
정답 2	<input type="text"/>	점수반영비율	없음
정답 3	<input type="text"/>	점수반영비율	없음

답란 추가

[답]

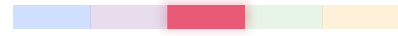
- 정답: 정답 입력
- 점수인정비율: 정답의 점수인정비율 설정

* 정답 채점 방식

적어도 하나의 답안 제시

빈 칸으로 남겨진 답안은 사용되지 않음

'*'는 와일드카드로 어떤 문자로도 대체될 수 있으며,
첫번째 일치하는 답안이 채점과 피드백 하는 데 사용



1-3. 퀴즈 유형 - 주관식 단답형

활용) 주관식 단답형 문제의 답을 여러 개 입력할 수 있도록 설정하고 싶습니다.

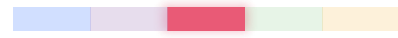
주관식 단답형 문제에서 여러 개의 답을 입력할 수 있으려면, * (와일드 카드) 를 사용하여 문제 생성

ex.

문제: 물질의 상태 세가지는?

정답: 고체, 액체, 기체

- 답이 2개 이상인 경우, 답 사이 및 앞뒤에 * 입력
- 학생은 * 자리에 띄어쓰거나 ' , ' 와 같은 문자를 입력하여도 정답이 될 수 있음
- 순서를 바꿔서 답을 입력할 수 있기 때문에 답안에 아래 경우의 수를 모두 작성하고 점수반영비율은 100%로 설정
(*고체*액체*기체* / *고체*기체*액체* / *액체*고체*기체* / *액체*기체*고체* / *기체*액체*고체* / *기체*고체*액체*)
- 정답이 2개 혹은 3개로 개수가 딱 고정되어 있는 경우에 사용하는 것 추천
- 정답이 될 수 있는 여러 개 답 중에 2개, 3개를 입력하는 문제의 경우, 정답이 될 수 있는 경우의 수가 많기 때문에 답안 더 많이 작성



1-3. 퀴즈 유형 - OX형(예시)

문제 4

아직 답하지 않음

총 1.00 점

▼ 문제 표시

⚙️ 질문 편집

한성대학교의 설립연도는 2001년이다.

하나를 선택하세요.

참

거짓

1-3. 퀴즈 유형 - OX형

주어진 문제의 참/거짓 여부를 선택하는 문제 유형

▼ 기본

카테고리 Coursemos_manual의 기본설정

문제 분류명
(예: 중간고사 1번 문항) *

문제 내용 *

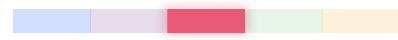
기본 점수 * 1

일반적인 피드백 ①

정답 거짓

[기본]

- 카테고리: 생성할 문제의 문제은행 카테고리 설정(기본값은 현재 접속 중인 강의실의 문제은행)
- 문제 분류명: 문제은행에서 문제를 관리하기 위해 사용되며,
예시에 따라 문제를 분류하는 기준 입력
실제 시험에서는 표시되지 않음
→ 문제 분류명은 오름차순으로 정렬할 때 순서대로 보이기 위해서는
"기말고사 01번, 02번, 03번..." 순으로 일의 자리 앞에 0 입력
- 문제 내용: 출제할 문제 입력
- 기본 점수: 문제를 맞출 시 부여되는 점수 입력
- 일반적인 피드백: 모든 학생들에게 보여지는 피드백
학생들에게 문제가 어떤 지식에 대해 묻고 있는지 알려주고 싶을 때 사용
- 정답: 참 / 거짓 여부 선택



1-3. 퀴즈 유형 - 짝찾기형(예시)

문제 5

아직 답하지 않음

총 1.00 점

▼ 문제 표시

⚙️ 질문 편집

다음 나열된 색과 영문명을 올바르게 연결해보세요

빨강	Red ▼
초록	Green ▼
노랑	선택... ▼ 선택... Green Red Yellow

1-3. 퀴즈 유형 - 짝찾기형

연관된 단어 찾기 문제이며, 서로 관련이 있는 문항-답, 보기-보기를 찾는 문제 유형
복수의 문제와 답을 출제하고, 학습자가 각 문제에 해당하는 답 선택

▼ 기본

카테고리 Coursemos_manual의 기본설정

문제 분류명
(예: 중간고사 1번 문항)*

문제 내용*

기본 점수* 1

일반적인 피드백

순서 섞기

[기본]

- 카테고리: 생성할 문제의 문제은행 카테고리 설정(기본값은 현재 접속 중인 강의실의 문제은행)
- 문제 분류명: 문제은행에서 문제를 관리하기 위해 사용되며,
예시에 따라 문제를 분류하는 기준 입력
실제 시험에서는 표시되지 않음
→ 문제 분류명은 오름차순으로 정렬할 때 순서대로 보이기 위해서는
"기말고사 01번, 02번, 03번..." 순으로 일의 자리 앞에 0 입력
- 문제 내용: 출제할 문제 입력
- 기본 점수: 문제를 맞출 시 부여되는 점수 입력
- 일반적인 피드백: 모든 학생들에게 보여지는 피드백
학생들에게 문제가 어떤 지식에 대해 묻고 있는지 알려주고 싶을 때 사용
- 순서 섞기: 문제 순서 무작위로 나열 (부정 행위 방지)



1-3. 퀴즈 유형 - 짝찾기형

연관된 단어 찾기 문제이며, 서로 관련이 있는 문항-답, 보기-보기를 찾는 문제 유형
복수의 문제와 답을 출제하고, 학습자가 각 문제에 해당하는 답 선택

▶ 답

정답 선택 방식 최소한 두개의 문제와 세개의 답안을 제시해야만 합니다. 비어있는 문제에 대한 답을 제공하기 위해 별도의 오답을 제공할 수 있습니다. 내용이 들어있지 않은 문제 및 답안은 무시됩니다.

문제 1

☰ ☰ B I ☰ ☰ ☰ ☰ ☰ ☰ ☰ ☰

답

문제 2

☰ ☰ B I ☰ ☰ ☰ ☰ ☰ ☰ ☰ ☰

답

문제 3

☰ ☰ B I ☰ ☰ ☰ ☰ ☰ ☰ ☰ ☰

답

보기 추가하기

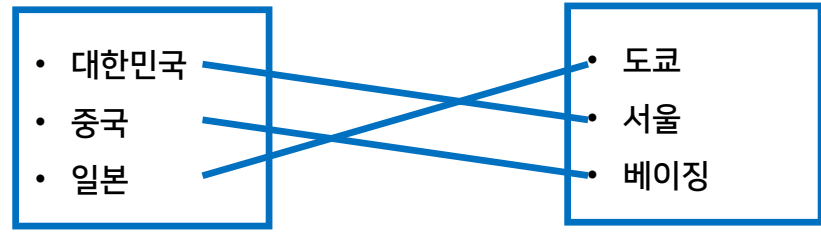
[답]

- 문제/답: 문제와 그에 대한 답 입력

* 정답 선택 방식

최소한 2개의 문제와 3개의 답안 제시
비어있는 문제에 대한 답을 제공하기 위해 별도의 오답 제공 가능
내용이 들어있지 않은 문제 및 답안은 무시

ex. 각 나라와 수도를 연결하세요.





1-3. 퀴즈 유형 - 빈칸 채우기형(예시)

문제 6

아직 답하지 않음

총 5.00 점

🚩 문제 표시

⚙️ 질문 편집

대한민국의 국화는 이고, 의 국화는 장미이다.

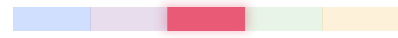
▼
미국
일본
영국

1-3. 퀴즈 유형 - 빈칸 채우기형

문장 또는 문단을 제시하고 빈칸에 알맞은 답을 선택하거나 작성하는 문제 유형

[기본]

- 카테고리: 생성할 문제의 문제은행 카테고리 설정(기본값은 현재 접속 중인 강의실의 문제은행)
- 문제 분류명: 문제은행에서 문제를 관리하기 위해 사용되며, 예시에 따라 문제를 분류하는 기준 입력
실제 시험에서는 표시되지 않음
→ 문제 분류명은 오름차순으로 정렬할 때 순서대로 보이기 위해서는 "기말고사 01번, 02번, 03번..." 순으로 일의 자리 앞에 0 입력
- 문제 내용: 출제할 문제 입력 *다음장에 추가 설명
 - 단답형: {기본점수(숫자):SHORTANSWER:=정답}
 - 선다형: {기본점수(숫자):MULTICHOICE=정답#OK ~오답#Wrong}
 - 수치형: {기본점수(숫자):SHORTANSWER:=정답:오차범위}
- 기본 점수: 문제를 맞출 시 부여되는 점수 입력
- 일반적인 피드백: 모든 학생들에게 보여지는 피드백
학생들에게 문제가 어떤 지식에 대해 묻고 있는지 알려주고 싶을 때 사용
- 순서 섞기: 문제 순서 무작위로 나열 (부정 행위 방지)



1-3. 퀴즈 유형 - 빈칸 채우기형

문장 또는 문단을 제시하고 빈칸에 알맞은 답을 선택하거나 작성하는 문제 유형

ex. 대한민국의 수도는 {2:SHORTANSWER:=서울}이고, {3:MULTICHOICE:~일본#Wrong ~미국#OK ~중국#Wrong}의 수도는 워싱턴이다.

점수 단답형 정답 점수 선다형 오답 정답 오답

문제 1

아직 답하지 않음

총 5.00 점

🚩 문제 표시

⚙️ 질문 편집

대한민국의 수도는 이고,

▼
 미국
 일본
 중국

 의 수도는 워싱턴이다.

단답형: {기본점수(숫자):SHORTANSWER:=정답}

선다형: {기본점수(숫자):MULTICHOICE=정답#OK ~오답#Wrong}

수치형: {기본점수(숫자):SHORTANSWER:=정답:오차범위}

답안 제출



1-3. 퀴즈 유형 - 수치형(예시)

문제 7

아직 답하지 않음

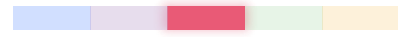
총 1.00 점

🚩 문제 표시

⚙️ 질문 편집

12+13=?

답:



1-3. 퀴즈 유형 - 수치형

주관식 단답형과 유사하지만 답을 숫자로만 작성하는 문제 유형

숫자에 한해 입력이 가능하며, 허용 오차범위 내인 경우 정확한 값이 아니더라도 정답으로 인정될 수 있음

[기본]

- 카테고리: 생성할 문제의 문제은행 카테고리 설정(기본값은 현재 접속 중인 강의실의 문제은행)
- 문제 분류명: 문제은행에서 문제를 관리하기 위해 사용되며, 예시에 따라 문제를 분류하는 기준을 입력
실제 시험에서는 표시되지 않음
→ 문제 분류명은 오름차순으로 정렬할 때 순서대로 보이기 위해서는 "기말고사 01번, 02번, 03번..." 순으로 일의 자리 앞에 0 입력
- 문제 내용: 출제할 문제 입력
- 기본 점수: 문제를 맞출 시 부여되는 점수 입력
- 일반적인 피드백: 모든 학생들에게 보여지는 피드백
학생들에게 문제가 어떤 지식에 대해 묻고 있는지 알려주고 싶을 때 사용

1-3. 퀴즈 유형 - 수치형

주관식 단답형과 유사하지만 답을 숫자로만 작성하는 문제 유형

숫자에 한해 입력이 가능하며, 허용 오차범위 내인 경우 정확한 값이 아니더라도 정답으로 인정될 수 있음

▼ 답

정답 1 오차 점수반영비율

정답 2 오차 점수반영비율

정답 3 오차 점수반영비율

▼ 단위조정

단위조정

틀린 단위에 대한 감점

단위 답이 다음과 같이 표시됩니다.

단위 위치

▼ 단위

유닛 1

[답]

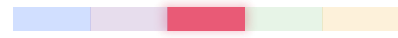
- 정답: 정답, 정답으로 허용할 오차범위, 점수반영비율 입력

[단위조정]

- 단위조정: 채점 시, 단위를 포함할 것인지에 대해 결정
- 틀린 단위에 대한 감점: 단위가 틀릴 경우, 감점 점수 설정
- 단위 답이 다음과 같이 표시됩니다: 단위가 표시되는 형식 설정
- 단위 위치: 오른쪽 / 왼쪽

[단위]

- 유닛: 단위 입력



1-3. 퀴즈 유형 - All-or-Nothing Multiple Choice (예시)

문제 1

아직 답하지 않음

총 1.00 점

▼ 문제 표시

⚙️ 질문 편집

대통령직을 수행하지 않았던 사람은 누구인가?

하나 이상을 선택하세요.

1. 김영삼

2. 오바마

3. 유재석

4. 이효리

5. 김대중

답안 제출

1-3. 퀴즈 유형 - All-or-Nothing Multiple Choice

제시되는 복수의 보기 중 정답을 선택하는 문제 유형

문항을 등록할 때 답을 같이 입력하여, 시험 종료 후 자동으로 채점이 되고 점수가 나타남

The screenshot shows a form for creating a quiz question. The fields are as follows:

- 카테고리:** 750421654b2e703027cb88c747150b
- 문제 분류명:** (예: 중간고사 1번 문항)
- 문제 내용:** Rich text editor with a toolbar.
- 기본 점수:** 1
- 일반적인 피드백:** Rich text editor with a toolbar.
- 보기 순서 섞기:**
- 보기 형식:** 1., 2., 3., ...

[기본]

- 카테고리: 생성할 문제의 문제은행 카테고리 설정(기본값은 현재 접속 중인 강의실의 문제은행)
- 문제 분류명: 문제은행에서 문제를 관리하기 위해 사용되며, 예시에 따라 문제를 분류하는 기준 입력
실제 시험에서는 표시되지 않음
→ 문제 분류명은 오름차순으로 정렬할 때 순서대로 보이기 위해서는 "기말고사 01번, 02번, 03번..." 순으로 일의 자리 앞에 0 입력
- 문제 내용: 출제할 문제 입력
- 기본 점수: 문제를 맞출 시 부여되는 점수 입력
- 일반적인 피드백: 모든 학생들에게 보여지는 피드백
학생들에게 문제가 어떤 지식에 대해 묻고 있는지 알려주고 싶을 때 사용
- 보기 순서 섞기: 보기 순서 무작위로 나열 (부정 행위 방지)
- 보기 형식: (1.,2.,3.) / (a.,b.,c.) / (i.,ii.,iii.) 등 보기 형식 설정



1-3. 퀴즈 유형 - All-or-Nothing Multiple Choice

제시되는 복수의 보기 중 정답을 선택하는 문제 유형

문항을 등록할 때 답을 같이 입력하여, 시험 종료 후 자동으로 채점이 되고 점수가 나타남

▼ 답

보기 1

Correct

보기 2

Correct

보기 3

Correct

보기 4

Correct

보기 5

Correct

[답]

- 보기: 정답을 포함한 여러 개의 보기 입력
- Correct: 보기 중에 정답만 체크

* 선다형의 다답 허용과 구분되는 점은, 정답을 모두 맞췄을 경우에만 기본 점수 부여

Ex) 정답이 2개인 문제에서 1개의 정답만 맞췄을 경우 (기본점수 2점)

- 선다형의 다답 허용 : 50%의 정답을 인정하여 **1점으로** 자동 채점
- All-or-Nothing Multiple Choice : 모든 정답을 맞추지 못했으므로 **0점으로** 자동 채점

1-3. 퀴즈 유형 - All-or-Nothing Multiple Choice

제시되는 복수의 보기 중 정답을 선택하는 문제 유형

문항을 등록할 때 답을 같이 입력하여, 시험 종료 후 자동으로 채점이 되고 점수가 나타남

다수 시도

응시 1회 당 감점비율 0%

- 100%
- 50%
- 33.33333%
- 25%
- 20%
- 10%
- 0%

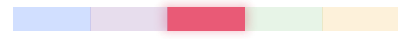
변경사항 저장 및 계속 편집

저장 취소

[다수 시도]

- 응시 1회 당 감점비율 : 응시 1회 당 기본점수에서 감점할 비율 선택

- * 적응모드를 통해 다수 시도를 이용할 경우에는 0%로 두어야 감점 처리 없이 재응시 가능
- * 중간/기말고사와 같이 단 1번의 응시 기회만 주어져야 할 경우, 100% 선택



1-3. 퀴즈 유형 - 설명(예시)

정보

🚩 문제 표시

⚙️ 질문 편집

* 시험일자 : 6월 12일

* 시험시간 : 1PM ~ 2PM (1Hour)

* 참고사항 : 시험 시간이 끝나면 시험지가 자동 제출 됩니다.

1-3. 퀴즈 유형 - 설명

설명은 문제 유형이 아니라 퀴즈 내 설명 등의 부가적인 문구 및 이미지를 표시하는 유형
퀴즈 안내, 시작/종료 또는 사전 설명을 제공하는 등의 용도로 사용

▼ 기본

카테고리 Coursemos_manual 의 기본설정 (10)

문제 분류명
(예: 중간고사 1번 문항) *

문제 내용 *

일반적인 피드백 ⓘ

[기본]

- 카테고리: 생성할 문제의 문제은행 카테고리 설정(기본값은 현재 접속 중인 강의실의 문제은행)
- 문제 분류명: 문제은행에서 문제를 관리하기 위해 사용되며,
예시에 따라 문제를 분류하는 기준 입력
실제 시험에서는 표시되지 않음
→ 문제 분류명은 오름차순으로 정렬할 때 순서대로 보이기 위해서는
"기말고사 01번, 02번, 03번..." 순으로 일의 자리 앞에 0 입력
- 문제 내용: 출제할 문제 입력
- 기본 점수: 문제를 맞출 시 부여되는 점수 입력
- 일반적인 피드백: 모든 학생들에게 보여지는 피드백
학생들에게 문제가 어떤 지식에 대해 묻고 있는지 알려주고 싶을 때 사용

1-4. 퀴즈 편집

강의실 홈 > 코스모스 LMS 활용 > 7주차 [4월13일 - 4월19일] > 중간고사 > 퀴즈 편집

퀴즈 편집 : 중간고사 ②
출제 문제 수: 5 | 퀴즈상태 : 진행 (2020/04/18 23:59 에 종료)

페이지 재설정 ⑤

최고점수 10.00 저장 ①
총점: 5.00 ②
문제 섞기 ③
Q X 1.00 ④

페이지 1
+ 1 ① 1-01 상황학습 교수설계 원리에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?
Q X 1.00 ④

페이지 2
+ 2 ② 1-02 다음 중 구성주의에 대한 설명 중 옳은 것은?
Q X 1.00 ④

페이지 3
+ 3 ③ 1-03 다음 중 알맞게 짝지어지지 않은 것은?
Q X 1.00 ④

페이지 4
+ 4 ④ 1-04 다음 중 알맞게 짝지어지지 않은 것은?
Q X 1.00 ④

페이지 5
+ 5 ⑤ 1-05 인지주의 학습이론에서 말하는 부호화 과정에 해당되지 않는 것은?
Q X 1.00 ④

추가

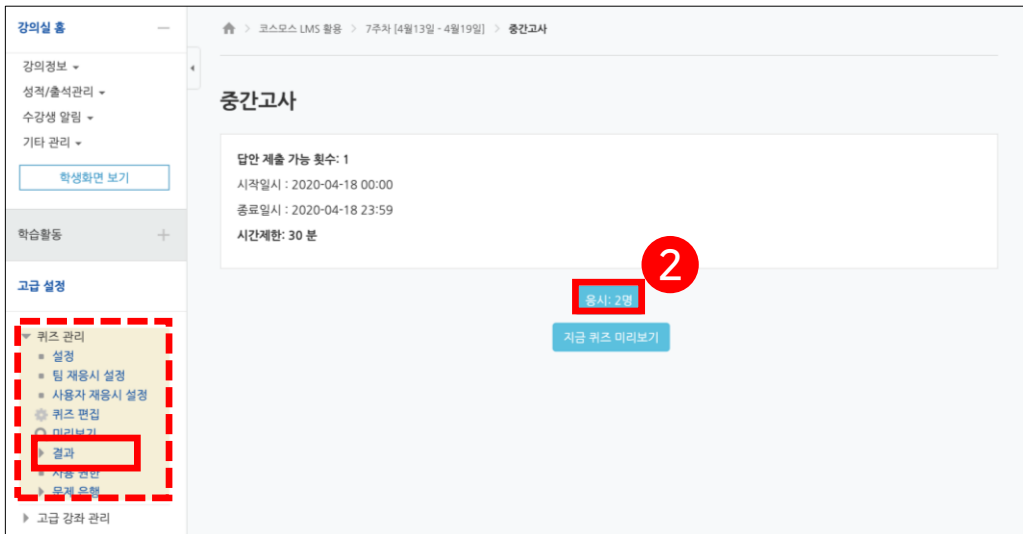
- 1) 학생이 받을 수 있는 퀴즈의 최고 점수로, 성적부에 반영되는 점수
- 2) 각 문제 배점의 총합
* 퀴즈의 최고점수와 총점은 다를 수 있음
이 때, 총점과 최고점수 비율에 맞춰 자동으로 최고점수 계산
- 3) 문제 순서를 정해진 순서없이 무작위
- 4) 문제 미리보기 및 삭제할 수 있으며, 배점 변경 가능
- 5) 퀴즈 응시 화면 한 페이지에 표시될 문제 개수 설정

1-5. 퀴즈 채점 - 점수 확인

1) 퀴즈아이콘 클릭

2) [응시: *명] 버튼 클릭

* 좌측 메뉴 퀴즈 관리 >> '결과' 클릭하여 이동 가능



1-5. 퀴즈 채점 - 서술형 문제

서술형 문제가 포함되어 있으면 학생의 퀴즈 성적이 '미채점' 으로 표시

서술형 문제는 문제를 등록할 때 미리 정답을 등록하지 않기 때문에, 교수자 또는 채점자가 학습자의 답변을 검토하고 점수 부여

1) [미채점] 클릭

2) [댓글 작성 또는 점수 덮어쓰기] 버튼 클릭

중간고사

응시: 2 ▶ 모두 펼치기

퀴즈 보고서 포함내역



응시 대상자:

보고서에 포함할 퀴즈 응시내역: 진행 중 기한 만료 종료됨 제출되지 않음

응시 시도만 표시: 재채점 완료/재채점 대상

보고서 설정

표 상의 데이터 다운로드 형식: CSV 형식 테이블 옵션 초기화

	이름	학번	진행 상황	시작 일시	종료 일시	소요 시간	성적/10.00
<input type="checkbox"/>	 우학생 응시내역 검토Q	t011	종료됨	2020-04-18 17:25	2020-04-18 17:25	40 초	미채점
<input type="checkbox"/>	 구학생 응시내역 검토Q	t012	종료됨	2020-04-18 17:23	2020-04-18 17:24	52 초	미채점
전체 평균							-

전체 선택 / 선택 해제 선택된 사용자에게 선택... 선택된 시도 재채점 선택한 응시내역 삭제

문항 선택

1 2 3 4 5

한 문제씩 검토

강의실 홈

강의정보 > 성적/출석관리 > 수강생 알림 > 기타 관리 >

학습활동 +

고급 설정

퀴즈 관리

- 설정
- 팀 재응시 설정
- 사용자 재응시 설정
- 퀴즈 편집
- Q 미리보기
- ▶ 결과
- 사용 권한
- ▶ 문제 은행

▶ 고급 강좌 관리

코스모스 LMS 활용 > 7주차 [4월13일 - 4월19일] > 중간고사

구학생

시작 일시: 2020-04-18 17:23
진행 상황: 종료됨
완료 일시: 2020-04-18 17:24
소요시간: 52 초
성적: 미채점

문제 1 풀이 완료
총 1.00 점
질문 편집

구성주의에 대해 설명하십시오.

교육심리학이나 교수설계에서 구성주의는 인간이 자신의 경험으로부터 지식과 의미를 구성해낸다는 이론이다. 교육학에서는 피교육자들이 교육을 받을 때, 학습 이전의 개념을 토대로 학습이 진행된다는 의미가 된다. 그에 따르면, 교사의 역할은 피교육자가 사실이나 생각을 발견할 수 있도록 돕는 것이 된다.

2

응답 이력

단계	일시	행동	상태	점수
1	2020/04/18 17:23	시작함	아직 답하지 않음	
2	2020/04/18 17:24	저장됨 교육심리학이나 교수설계에서 구성주의는 인간이 자신의 경험으로부터 지식과 의미를 구성해낸다는 이론이다. 교육학에서는 피교육자들이 교육을 받을 때, 학습 이전의 개념을 토대로 학습이 진행된다는 의미가 된다. 그에 따르면, 교사의 역할은 피교육자가 사실이나 생각을 발견할 수 있도록 돕는 것이 된다.	작성한 답안이 저장되었습니다.	
3	2020/04/18 17:24	퀴즈 응시가 완료되었습니다.	풀이 완료	



1-5. 퀴즈 채점 - 서술형 문제

서술형 문제가 포함되어 있으면 학생의 퀴즈 성적이 '미채점' 으로 표시

서술형 문제는 문제를 등록할 때 미리 정답을 등록하지 않기 때문에, 교수자 또는 채점자가 학습자의 답변을 검토하고 점수 부여

3) 하단에 점수 입력하고 **[저장]** 버튼 클릭

구학생

퀴즈 중간고사

문제 1)

문제 1
풀이 완료
총 1.00 점

구성주의에 대해 설명하시오.

교육심리학이나 교수설계에서 구성주의는 인간이 자신의 경험으로부터 지식과 의미를 구성해낸다는 이론이다. 교육학에서는 피교육자들이 교육을 받을 때, 학습 이전의 개념을 토대로 학습이 진행된다는 의미가 된다. 그에 따르면, 교사의 역할은 피교육자가 사실이나 생각을 발견할 수 있도록 돕는 것이 된다.

댓글

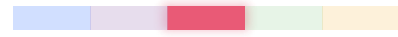
점수
1.00 중

응답 이력

단계	일시	행동	상태	점수
1	2020/04/18 17:23	시작함	아직 답하지 않음	
2	2020/04/18 17:24	저장됨 교육심리학이나 교수설계에서 구성주의는 인간이 자신의 경험으로부터 지식과 의미를 구성해낸다는 이론이다. 교육학에서는 피교육자들이 교육을 받을 때, 학습 이전의 개념을 토대로 학습이 진행된다는 의미가 된다. 그에 따르면, 교사의 역할은 피교육자가 사실이나 생각을 발견할 수 있도록 돕는 것이 된다.	작성한 답안이 저장되었 습니다.	
3	2020/04/18 17:24	퀴즈 응시가 완료되었습니다.	풀이 완료	

3

저장 취소



1-6. 활용 - 재채점



문제의 정답이 잘못 설정되었을 때 문제를 수정한 후 재채점 가능

1) 문제은행에서 문제 수정

* 선다형 문제의 정답 개수(단답만 / 다답 허용)는 변경하지 않음

* 짝찾기형 문제는 답을 수정하여도 재채점 되지 않음

2) 퀴즈 결과 페이지로 이동하여, 모든 응시 결과를 [전체 선택] 한 후 [선택된 시도 재채점] 버튼 클릭

	이름	학번	진행 상황	시작 일시	종료 일시	소요 시간	성적/10.00
<input type="checkbox"/>	 우학생 응시내역 검토Q	t011	종료됨	2020-04-18 17:10	2020-04-18 17:13	2 분 34 초	10.00
<input type="checkbox"/>	 구학생 응시내역 검토Q	t012	종료됨	2020-04-18 17:13	2020-04-18 17:14	1 분 17 초	8.00
전체 평균							9.00 (2)
<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> 전체 선택 / 선택 해제 선택된 사용자에게 ? 선택... 2 선택된 시도 재채점 선택한 응시내역 삭제 </div>							





1-6. 활용 - 사용자 재응시 설정

응시내역 삭제 후 재응시 설정

1) 퀴즈 결과 페이지로 이동하여, 학생의 응시내역을 선택한 후 [선택한 응시내역 삭제] 버튼 클릭

* 삭제한 응시내역은 복구 불가능

* 퀴즈 응시 기간이 아직 끝나지 않은 경우, 재응시 설정할 필요 없음

	이름	학번	진행 상황	시작 일시	종료 일시	소요 시간	성적/10.00
<input type="checkbox"/>	 우학생 응시내역 검토Q	t011	종료됨	2020-04-18 17:10	2020-04-18 17:13	2 분 34 초	10.00
<input type="checkbox"/>	 구학생 응시내역 검토Q	t012	종료됨	2020-04-18 17:13	2020-04-18 17:14	1 분 17 초	8.00
전체 평균							9.00 (2)
전체 선택 / 선택 해제 선택된 사용자에게 ? 선택... 선택된 시도 재채점 선택한 응시내역 삭제							

1

1-6. 활용 - 사용자 재응시 설정

응시내역 삭제 후 재응시 설정

2) 좌측 메뉴 퀴즈 관리 >> '사용자 재응시 설정' 클릭

3) [사용자 재응시 설정 추가] 버튼 클릭

4) 사용자를 선택하고 퀴즈 응시 기간, 시간제한, 답안 제출 가능 횟수를 설정한 후 [저장] 버튼 클릭





1-6. 활용 - 사용자 재응시 설정

응시내역 삭제하지 않고 재응시 설정

1) 좌측 메뉴 퀴즈 관리 >> '사용자 재응시 설정' 클릭

2) [사용자 재응시 설정 추가] 버튼 클릭

3) 사용자를 선택하고 퀴즈 응시 기간, 시간제한, 답안 제출 가능 횟수를 설정한 후 [저장] 버튼 클릭

* 기존에 설정한 답안 제출 횟수보다 크게 설정 (ex. 기존 퀴즈에서 답안 제출 횟수를 1로 설정했으면, 사용자 재응시 설정에서는 2로 설정)

* 학생의 응시한 내역을 유지한 채로 재응시를 할 수 있도록 설정하려면, 퀴즈 설정의 '최종 결과에 응시 기록 누적'을 '예' 로 설정







1-7. FAQ

Q) 퀴즈 소요시간이 시간제한보다 더 크게 기록되었습니다. (ex. 시간제한은 5분인데, 학생의 소요시간은 5분을 초과하였습니다.)

A) 학생이 응시를 완료하지 않고 브라우저를 끄는 경우에 시스템은 주기적으로 시험 답안을 자동으로 제출합니다.

따라서 그 주기에 따라 소요 시간이 길어질 수 있습니다.

하지만 실제 학생에게 답안 작성 시간이 더 부여된 것은 아닙니다.

		이름	학번	진행 상황	시작 일시	종료 일시	소요 시간	성적/10.00
<input type="checkbox"/>		우학생 응시내역 검토Q	t011	종료됨	2020-04-18 23:35	2020-04-18 23:45	9 분 35 초	10.00
<input type="checkbox"/>		구학생 응시내역 검토Q	t012	종료됨	2020-04-18 23:40	2020-04-18 23:40	45 초	9.50
		전체 평균						9.75 (2)

전체 선택 / 선택 해제 선택된 사용자에게 ?



1-7. FAQ

Q) 제출된 응시내역에 학생이 입력한 답안이 없습니다.

A) 학생이 퀴즈를 응시할 때, 하단의 [다음 페이지] 버튼을 클릭하여야 학생이 입력한 답안이 저장됩니다. (PC / 모바일 동일)
따라서 학생이 [다음 페이지] 버튼을 클릭하지 않은 상태로 제출되었기 때문에 답안이 저장되지 않은 것입니다.

* 한 페이지 당 문제 개수가 많을 경우, 이와 같이 [다음 페이지] 버튼을 클릭하지 않은 상태로 제출되면 답안이 한꺼번에 저장되지 않으므로
한 페이지 당 1문제씩 보이도록 설정하는 것이 좋습니다.

문제 1
아직 답하지 않음
총 1.00 점
🚩 문제 표시

상황학습 교수설계 원리에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?
하나를 선택하세요.

- 1. 실제적인 과제를 사용하라
- 2. 사고의 과정과 탐구 기능의 교육을 강조하라
- 3. 교사는 지식전수자가 아니라 학습촉진자의 역할을 담당하라
- 4. 지식이나 기능은 그것이 사용되는 상황이나 맥락과 함께 제시하라
- 5. 구체적이고 다양한 사례를 사용하라

다음 페이지

1-7. FAQ

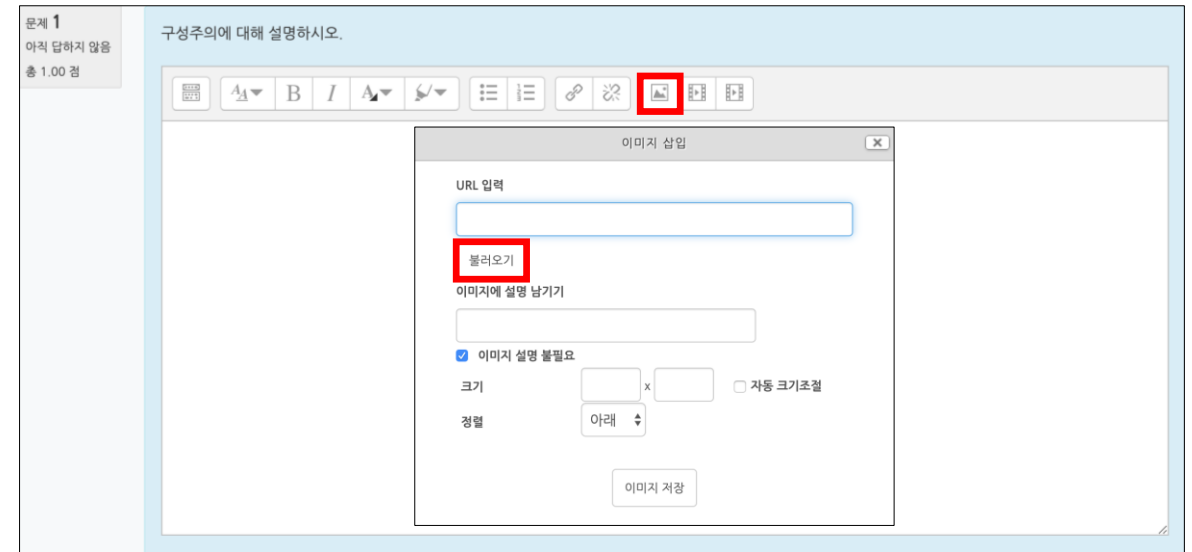
Q) 학생이 서술형 문제의 답을 작성할 때, 텍스트 에디터 내에 이미지를 삽입할 수 있도록 설정하고 싶습니다.

A) 서술형 문제를 등록할 때, 답안 선택사항 > '답안 형식' 을 'HTML 편집기(파일 선택 가능)' 으로 선택합니다.

텍스트 에디터의 이미지 아이콘을 클릭한 후, [불러오기] 버튼을 클릭하여 이미지 파일을 삽입할 수 있습니다.

▼ 답안 선택사항

답안 형식	HTML 편집기(파일 선택 가능) ▼
텍스트 입력	필수 ▼
입력값 사이즈	15 줄 ▼
파일 첨부 가능여부	아니오 ▼
첨부파일 수 ?	선택사항 ▼



2. 문제은행 제작

2-1) 문제은행

2-2) 문제은행 활용

LOGIN

사용자 아이디	로그인
비밀번호	

사용자이름 기억 아이디 / 비밀번호 찾기

- 한성대학교
- 종합정보시스템
- 학술정보관
- 한성인트라넷
- 한성메일

공지사항

- [코로나19 신고 재강조] 안내사항
- 학생선택형 지도교수 신청 안내
- 한성e-class 및 실시간 화상강의(Webex) 이용 매뉴얼 안내
- 교내 코로나19관련 발생 상황 안내(3.5)

원스톱 서비스 >

e-class 공>

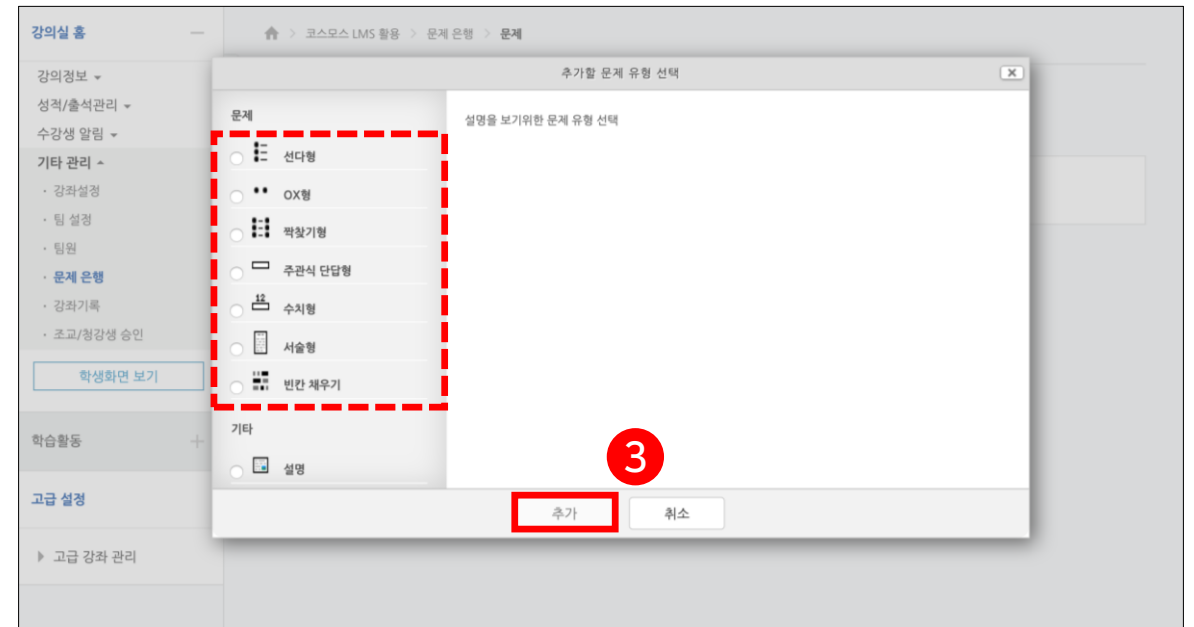
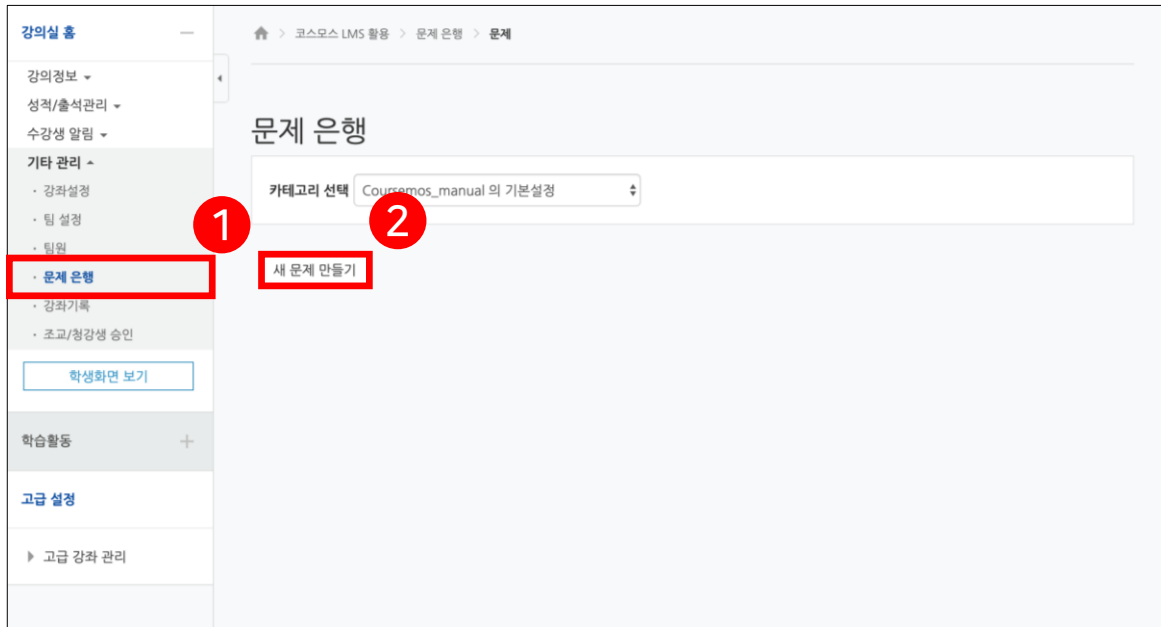
매뉴얼 >

FAQ >

2-1. 문제은행

퀴즈에 출제할 문제를 문제은행에 미리 등록 (문제은행 카테고리별로 문제 생성시, 학생마다 다른 랜덤 문제 제공 가능)

- 1) 강의실 좌측 메뉴 기타 관리 >> 문제은행 클릭
- 2) [새 문제 만들기] 버튼 클릭
- 3) 추가할 문제 유형을 선택하고, [추가] 버튼 클릭 (ex. 선다형 선택)



2-1. 문제은행

- 4) 기본에서 문제 분류명 / 문제 내용 / 기본 점수 등 입력
- 5) 문제의 답안 보기 입력
정답인 보기의 점수반영비율을 '100%' 로 설정
- 6) [저장] 버튼을 클릭

선다형 문제 추가 ①

모두 펼치기

기본

카테고리 Coursemos_manual 외 기본설정

문제 분류명
(예: 출간과시 1번 문항)

문제 내용

기본 점수* 1

일반적인 피드백

정답 개수 단답만

보기 순서 설정

보기 형식 1., 2., 3., ...

답

보기 1

점수반영비율 없음

보기 2

점수반영비율 없음

보기 3

점수반영비율 없음

보기 4

점수반영비율 없음

보기 5

점수반영비율 없음

보기 추가하기

다수 시도

변경사항

저장 취소

이 양식에는 *로 표시된 필수 항목이 있습니다.



2-2. 문제은행 활용 - 카테고리

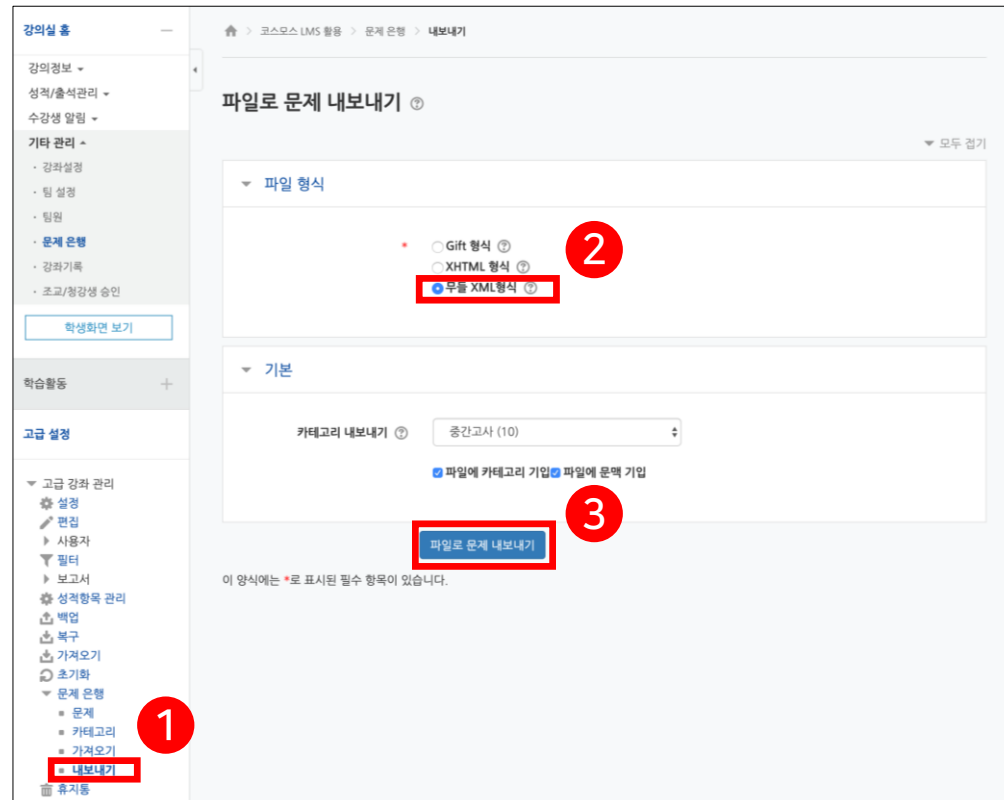
문제은행의 카테고리는 컴퓨터의 폴더처럼 생각할 수 있으며, 동일한 유형의 문제 분류할 수 있음
예를 들어, 퀴즈 별로 카테고리를 생성할 수 있고, 강의 내용 별로 카테고리를 생성하여 문제 등록할 수 있음

좌측 메뉴 고급 강좌 관리 >> 문제 은행 >> '카테고리' 에서 카테고리 추가 및 편집할 수 있음

2-2. 문제은행 활용 - 내보내기

한 강좌에 등록된 문제를 다른 분반에 복사하거나, 백업 파일로 관리할 수 있음

- 1) 좌측 메뉴 고급 강좌 관리 >> 문제 은행 >> '내보내기' 클릭
- 2) 파일 형식에서 '무들 XML형식' 선택
- 3) 내보내기 할 카테고리를 선택한 후 [파일로 문제 내보내기] 버튼 클릭



2-2. 문제은행 활용 - 가져오기

내보내기하여 저장된 문제 파일을 다른 강좌에 가져올 수 있음

- 1) 좌측 메뉴 고급 강좌 관리 >> 문제 은행 >> '가져오기' 클릭
- 2) 파일 형식에서 '무들 XML형식' 선택
- 3) 문제를 넣을 카테고리 선택
- 4) 문제 파일을 업로드 후 [가져오기] 버튼 클릭

The screenshot shows the 'Import' (가져오기) interface in the Course LMS. The sidebar on the left contains a menu with '가져오기' (Import) highlighted in a red box and labeled with a red circle '1'. The main content area is titled '문제를 포함한 파일' (File containing questions) and has a dropdown menu for '파일 형식' (File format) with '무들 XML형식' (Mudol XML format) selected, highlighted in a red box and labeled with a red circle '2'. Below this, the '기본' (Basic) settings section shows '카테고리 가져오기' (Import category) set to 'Coursemos_LMS의 기본설정', highlighted in a red box and labeled with a red circle '3'. At the bottom, the '가져오기' (Import) button is highlighted in a red box and labeled with a red circle '4'. The interface also shows a file upload area with a dashed box and a blue arrow pointing down, with the text '첨부파일을 마우스로 끌어 놓으세요.' (Drag and drop the attachment file here).