1. 퀴즈

1-1) 퀴즈 등록

1-2) 퀴즈 편집 (문제 추가)

1-3) 퀴즈 유형

1-4) 퀴즈 편집

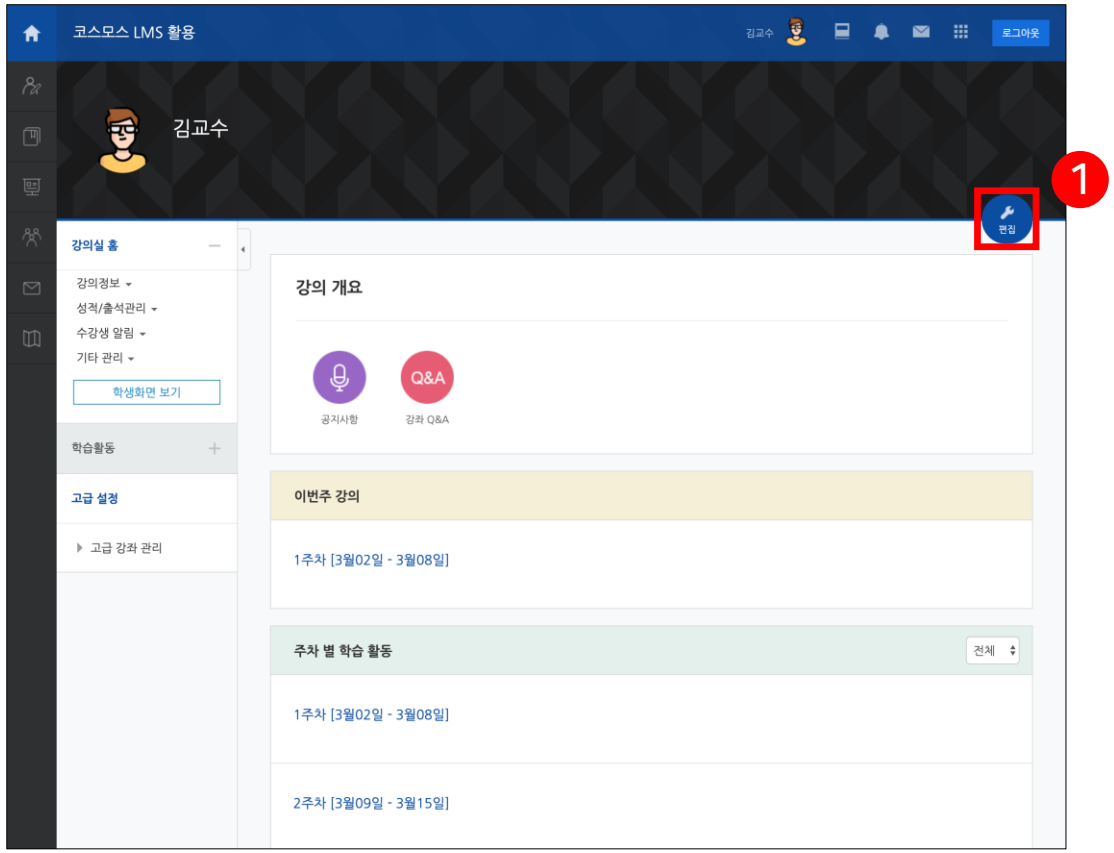
1-5) 퀴즈 채점

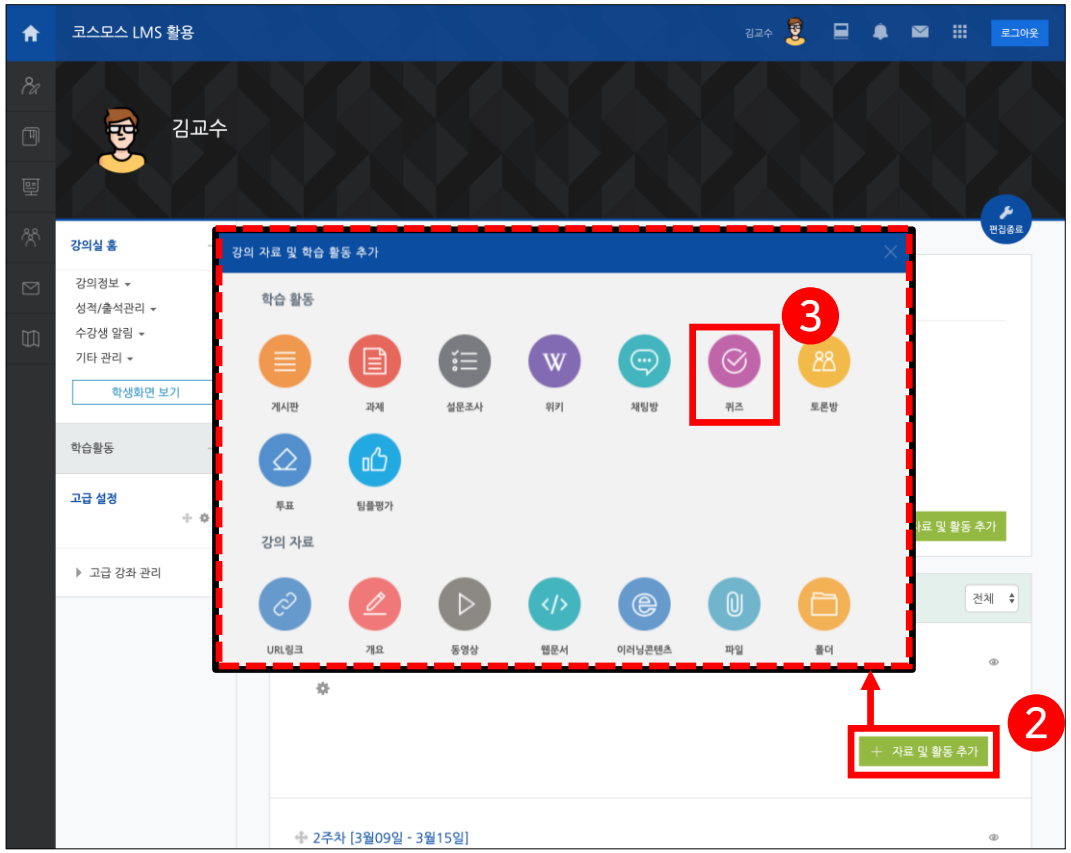
1-6) 활용

1-7) FAQ

1-1. 퀴즈 등록

1) 강의실 홈 우측 상단의 [편집] 버튼을 클릭하여, 편집 모드로 전환
2) 자료 및 활동을 추가할 주차 영역의 [+ 자료 및 활동 추가] 버튼을 클릭
3) 학습활동의 [퀴즈] 버튼을 클릭





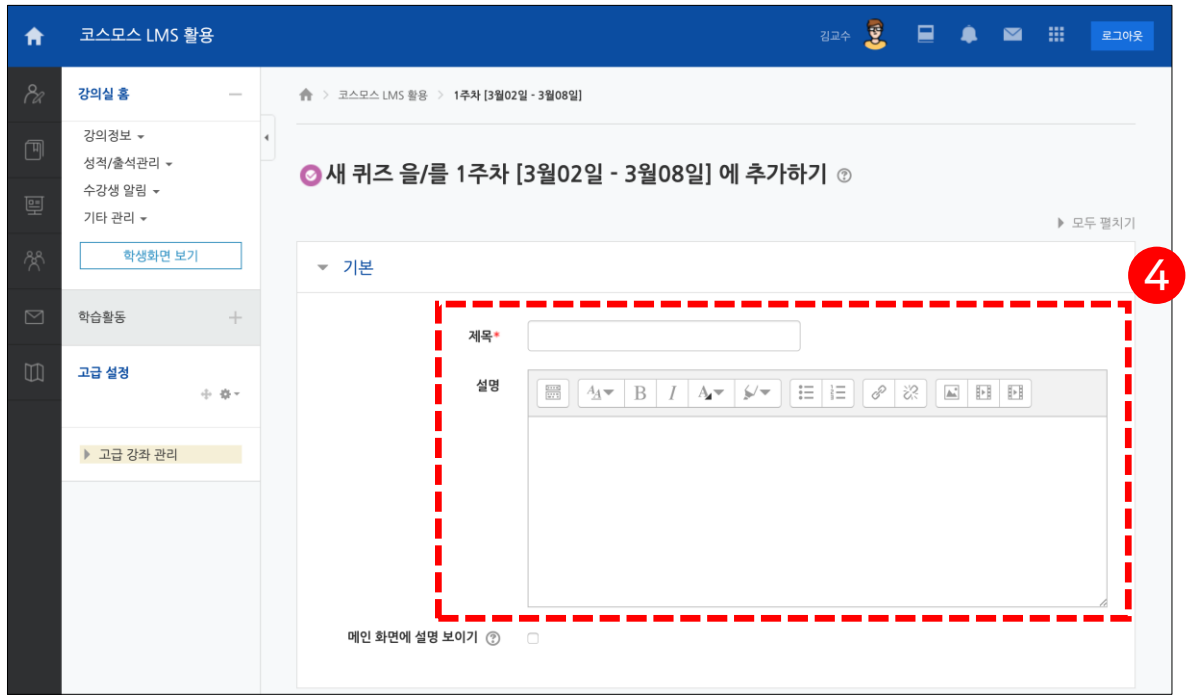
1-1. 퀴즈 등록

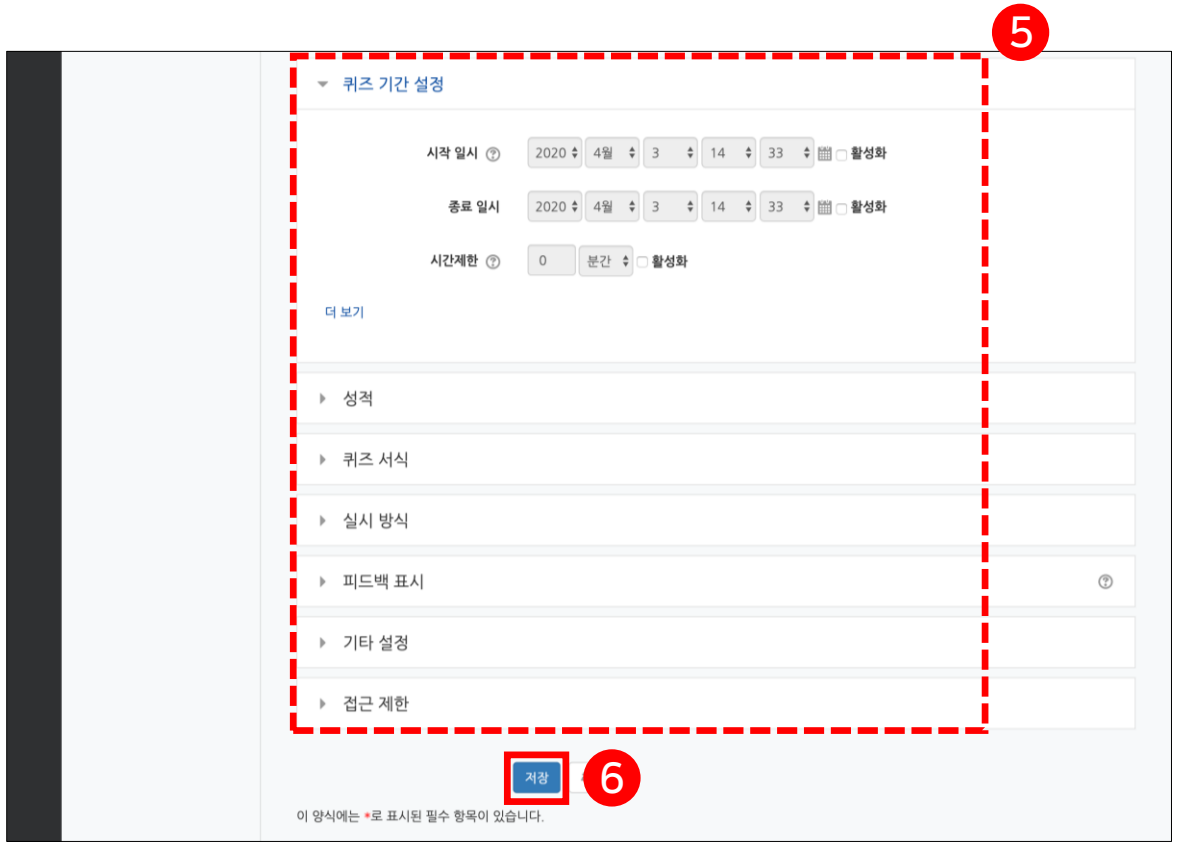
4) 제목 및 설명을 입력

5) 퀴즈 기간, 성적, 피드백 표시 등을 설정

* 퀴즈 설정에 대한 설명은 다음 페이지에서 확인

6) [저장] 버튼을 클릭





1-1. 퀴즈 등록

[기본]

- 제목: 퀴즈의 제목을 입력
- 설명: 퀴즈에 대한 설명을 입력
- 메인 화면에 설명 보이기: 설명에 입력한 내용이 강의실 홈에서 퀴즈 모듈 아래에 등장

[퀴즈 기간 설정]

- 시작 일시: 퀴즈 시작 일시를 설정
- 종료 일시: 퀴즈 종료 일시를 설정
- 시간제한: 학생은 퀴즈 응시 시작 후, 시간제한 내에 응시 완료해야 함
- 시간제한 초과 시: 학생이 시간제한 내에 완료하지 못했을 경우 학생의 퀴즈를 어떻게 제출할 것인지를 결정

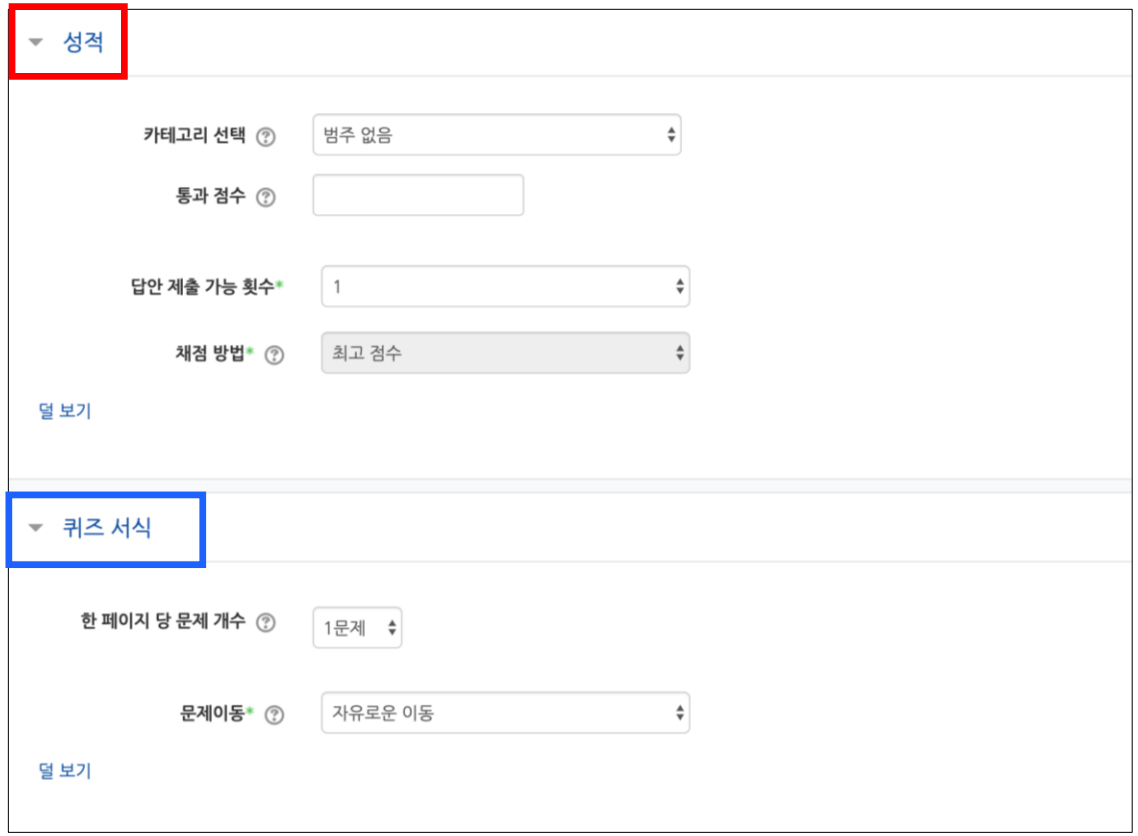
* 현재까지의 응시 내용 자동 제출

* 유예기간 내 제출 버튼을 눌러 응시 완료
(학생들에게 유예기간을 주어 답안 수정 없이 제출 버튼을 눌러 응시를 완료할 수 있게 함)

* 종료 전 제출하지 않은 내용은 성적 반영에서 제외

- 제출 유예 기간: 시간제한 초과 시 '유예기간 내 제출 버튼을 눌러 응시 완료 (유예기간 중 답안 수정 불가)' 로 설정한 경우 허용된 추가 시간을 설정

1-1. 퀴즈 등록



[성적]

- 카테고리 선택: 성적부에서 퀴즈 성적이 해당되는 카테고리를 설정

* '성적부' 매뉴얼에서 카테고리에 대해 확인

- 통과 점수: 활동 및 강좌이수완료에 사용. 성적부에서 통과 성적은 초록색, 실패 성적은 빨간색으로 표시

* '학습이수현황' 매뉴얼에서 확인

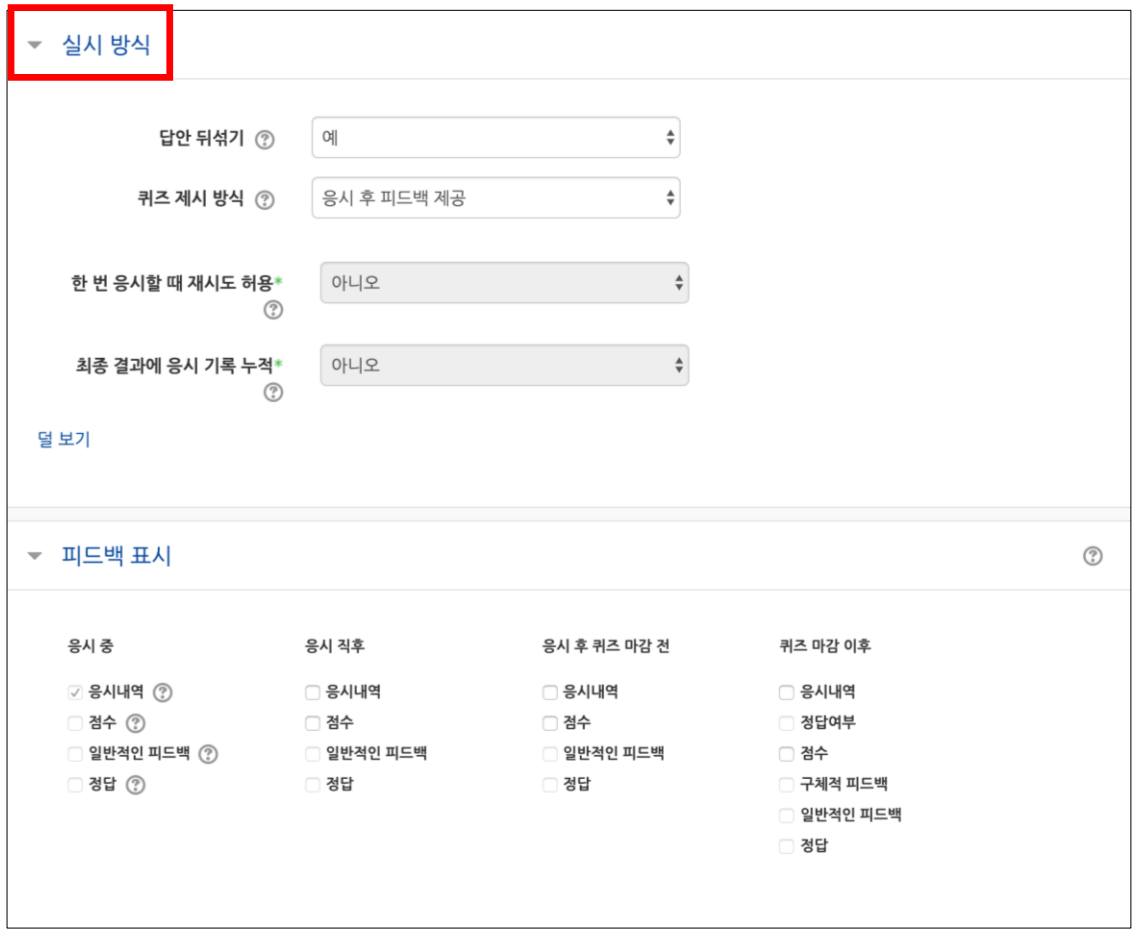
- 답안 제출 가능 횟수: 학생의 퀴즈 응시 횟수를 설정
- 채점 방법: 답안 제출 가능 횟수가 2회 이상일 때, 최종 성적을 계산하는 방법을 선택 (최고 점수 / 평균 점수 / 최초 응시 / 마지막 응시)

[퀴즈 서식]

- 한 페이지 당 문제 개수: 퀴즈 응시 화면 한 페이지에 표시될 문제 개수를 설정
- 문제이동: 자유로운 이동 / 순서대로 이동

* '순서대로 이동'으로 설정하면 학생은 문제를 순서대로 풀어야 하며, 이전 문제로 이동하거나 다음 문제로 건너뛸 수 없음

1-1. 퀴즈 등록



[실시 방식]

- 답안 뒤섞기: 문제의 보기를 정해진 순서없이 무작위로 나타남{다수의 보기가 생성되는 문제 유형(ex. 선다형, 짝찾기형)에 한해 적용}
- 퀴즈 제시 방식: 학습자는 다양한 방식으로 퀴즈를 응시 가능

* 응시 후 피드백 제공: 퀴즈 제출 완료 후에 피드백을 제공
* 적응 모드: 학생이 퀴즈 응시 중에 [체크] 버튼을 클릭하여 각 문제에 대한 정답 여부를 확인하며, 여러 번 시도할 수 있습니다. 답이 틀린 경우 시도 횟수 만큼 감점

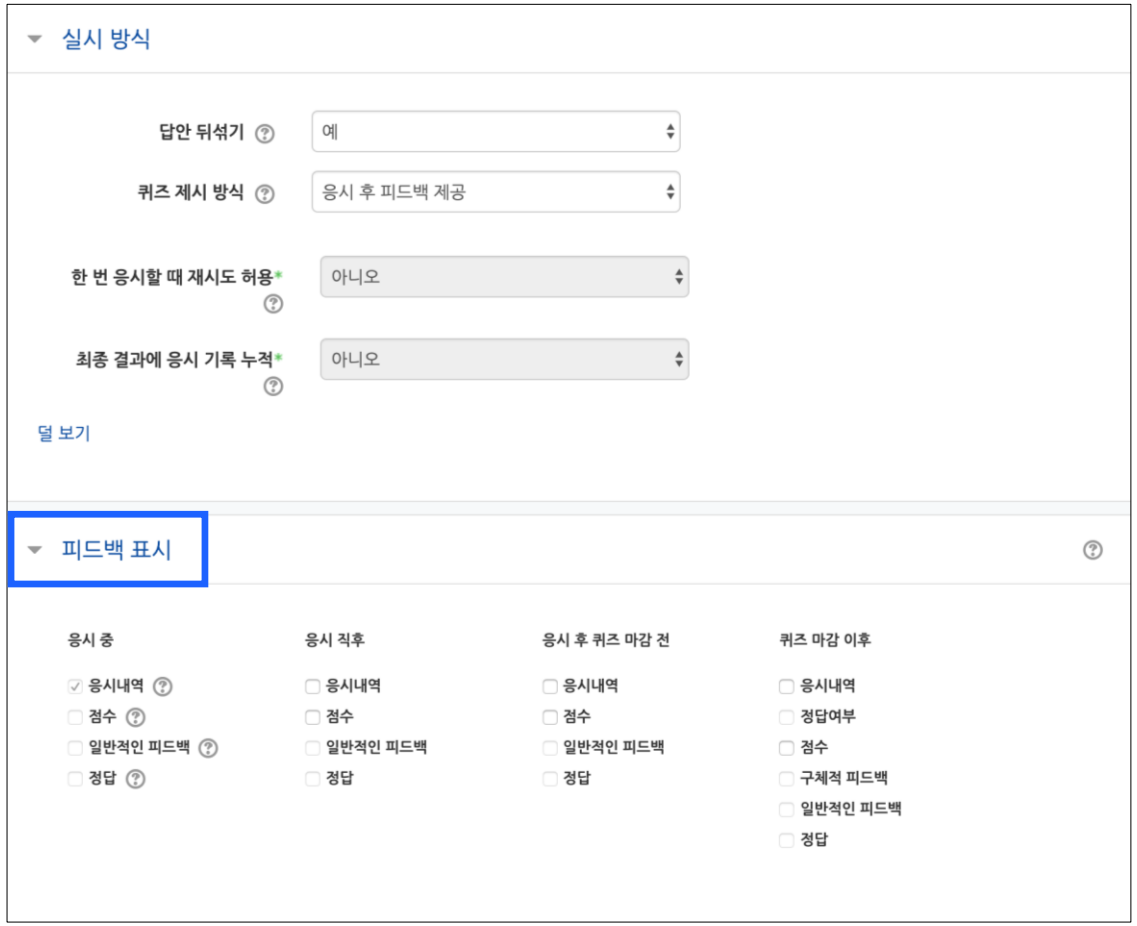
(퀴즈 설정의 피드백 표시 > '응시 중' 에 '점수' 가 체크되어 있으면 학생은 자신이 획득하는 점수를 확인 할 수 있음)

(문제 설정의 다수 시도 > '응시 1회 당 감점비율' 이 설정되어야 함)

* 적응 모드(감점 없음): 적응 모드와 동일하며 여러 번 시도하여도 감점되지 않음
* 즉각적인 피드백: 학생이 퀴즈 응시 중 [체크] 버튼을 클릭하여 각 문제에 대한 피드백을 확인할 수 있음

- 한 번 응시할 때 재시도 허용: 퀴즈 제시 방식을 '즉각적인 피드백' 으로 선택 시 학습자가 특정 문제를 응시한 후 재시도할 수 있도록 설정
- 최종 결과에 응시 기록 누적: 성적 > 답안 제출 가능 횟수를 2회 이상 설정 시, 새로운 응시에서 지난번 응시 기록을 보여주도록 설정. 매 응시마다 새로운 퀴즈를 보여주고 싶을 경우, '아니오'로 설정

1-1. 퀴즈 등록



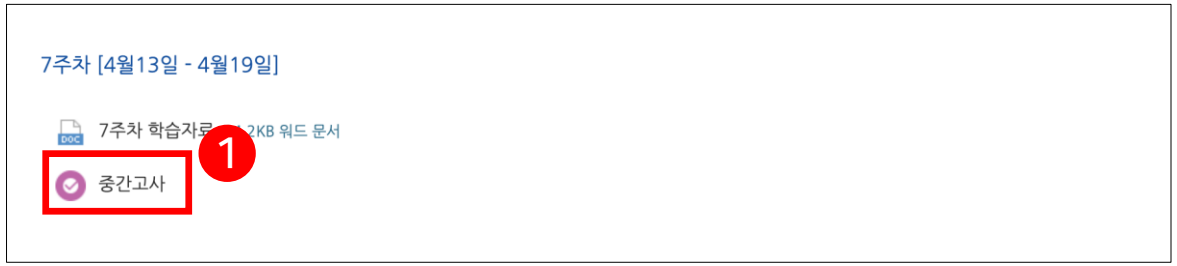
[피드백 표시]

- 응시 중: 학생이 퀴즈 응시 중에 [체크] 버튼을 클릭하여 문제 별로 피드백을 확인 가능.
  퀴즈 제시 방식을 '적응 모드 / 적응 모드(감점 없음) / 즉각적인 피드백' 으로 선택 시 활성화
- 응시 직후: 응시 바로 직후 피드백을 확인
- 응시 후 퀴즈 마감 전: 응시 후 퀴즈 종료 일시 전에 피드백을 확인
- 퀴즈 마감 이후: 퀴즈 종료 일시 이후에 피드백을 확인

- 응시내역: 문제와 학생이 입력한 답안을 확인 가능
- 정답여부: 학생이 입력한 답이 정답인지 아닌지 표시하여 확인 가능
- 점수: 학생이 획득한 점수를 확인가능
- 구체적 피드백: 교수자가 퀴즈 결과 페이지에서 학생 개별적으로 작성한 댓글을 확인 가능
- 일반적인 피드백: 문제를 등록할 때 입력한 일반적인 피드백을 모든 학생에게 확인 가능
- 정답: 문제의 정답을 확인

1-2. 퀴즈 편집 (문제 추가)

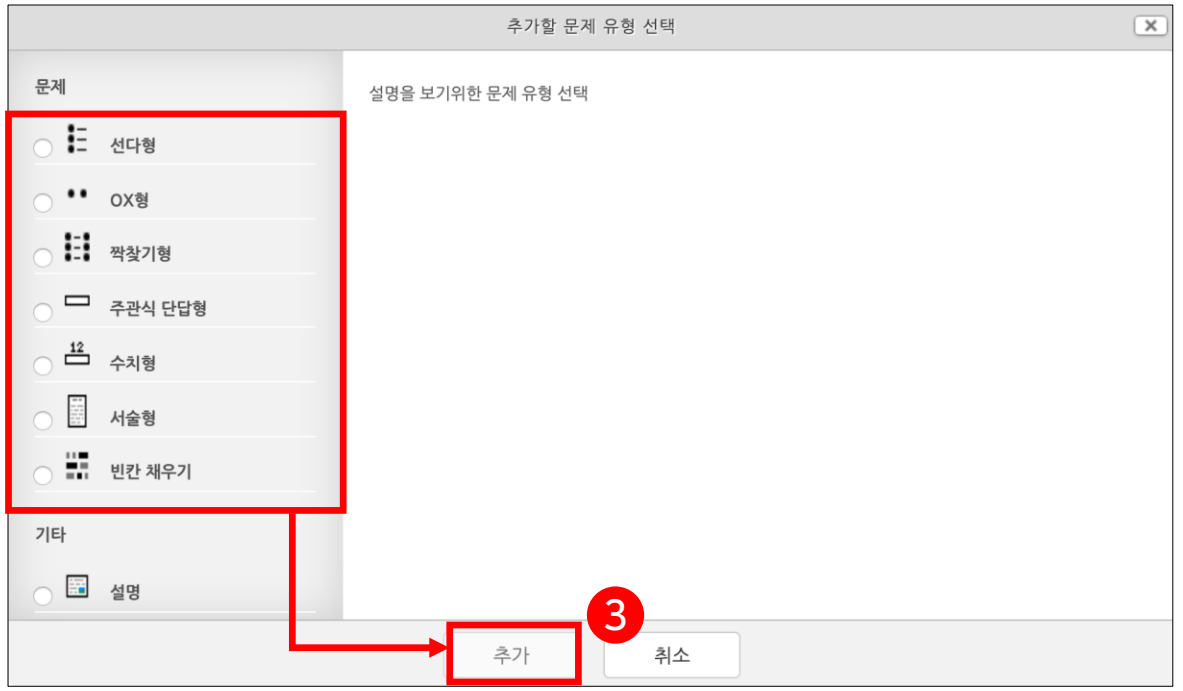
1) [중간고사]를 클릭
2) [퀴즈 편집] 버튼을 클릭
   * 좌측 메뉴 퀴즈 관리 >> [퀴즈 편집]을 클릭하여 이동 가능



1-2. 퀴즈 편집 (문제 추가)

신규 문제 - 퀴즈 내에서 바로 신규 문제를 추가

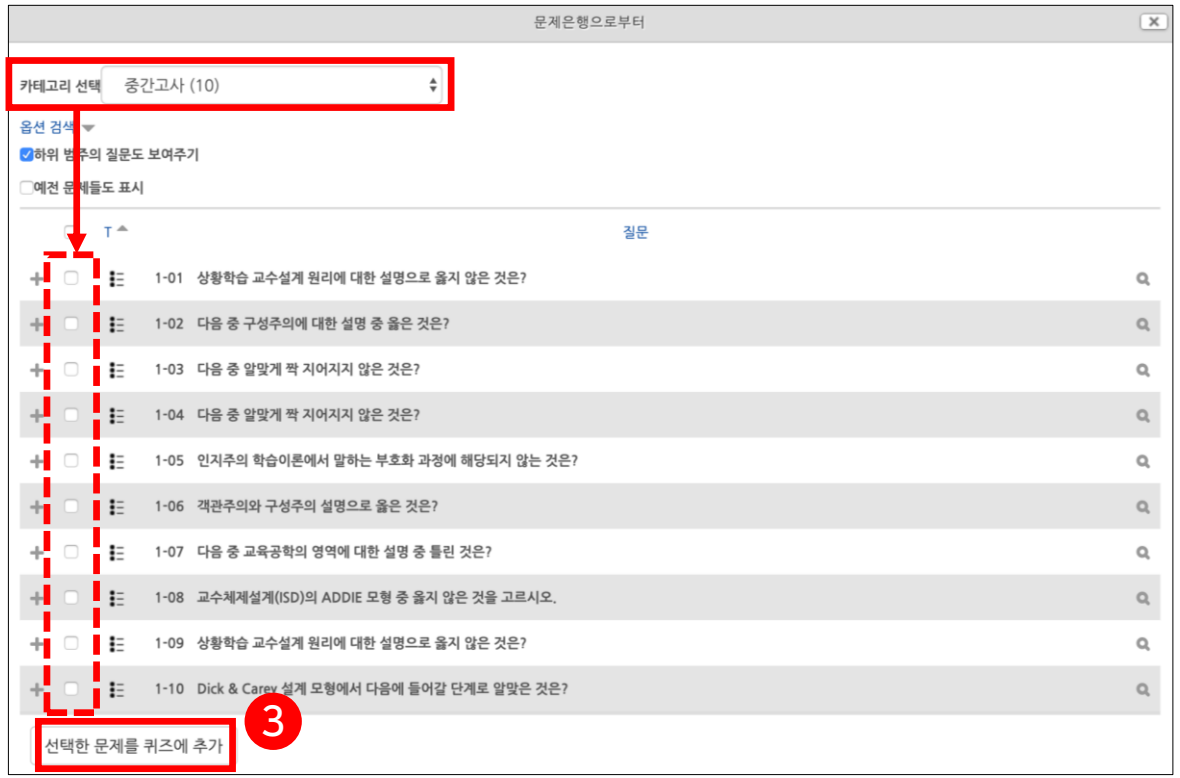
1) [추가] 버튼을 클릭
2) [신규 문제] 를 클릭
3) 문제유형을 선택하고, [추가] 버튼을 클릭



1-2. 퀴즈 편집 (문제 추가)

문제은행으로부터 - 문제은행에서 문제를 먼저 등록한 후, 퀴즈 내에서 문제은행에 등록된 문제를 추가

1) [추가] 버튼을 클릭
2) [+ 문제은행으로부터] 를 클릭
3) 카테고리 선택하고 문제를 선택한 후 [선택한 문제를 퀴즈에 추가] 버튼을 클릭

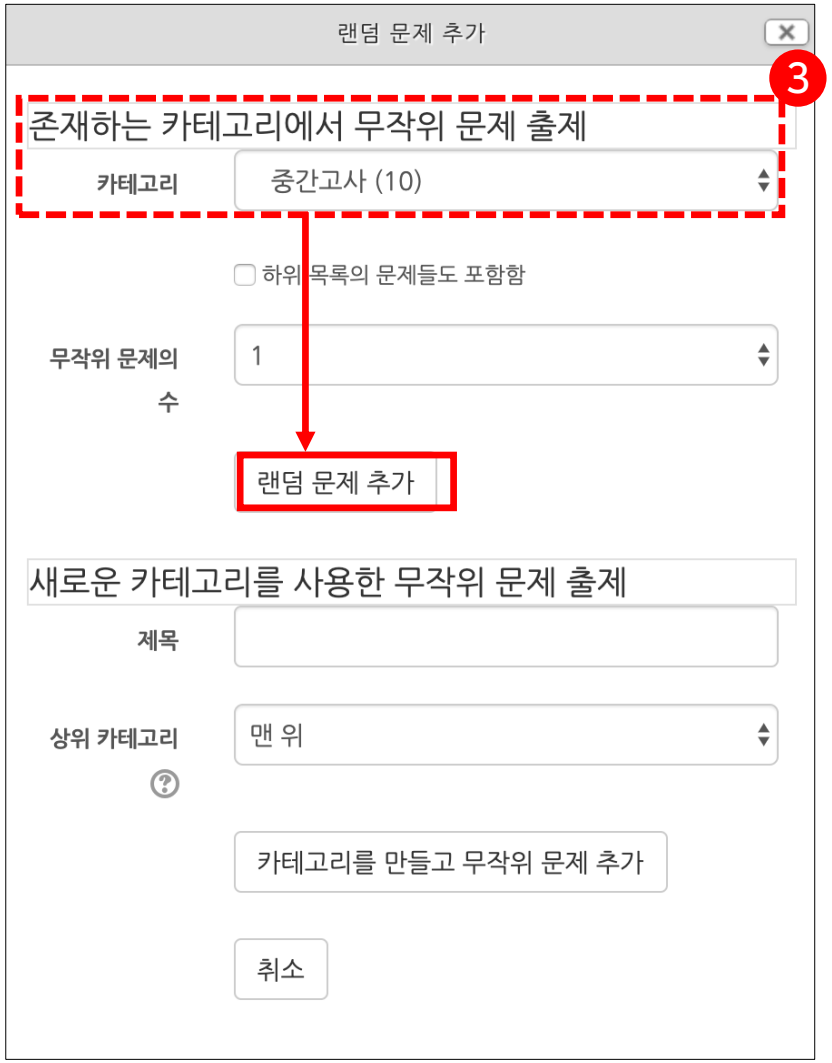


1-2. 퀴즈 편집 (문제 추가)

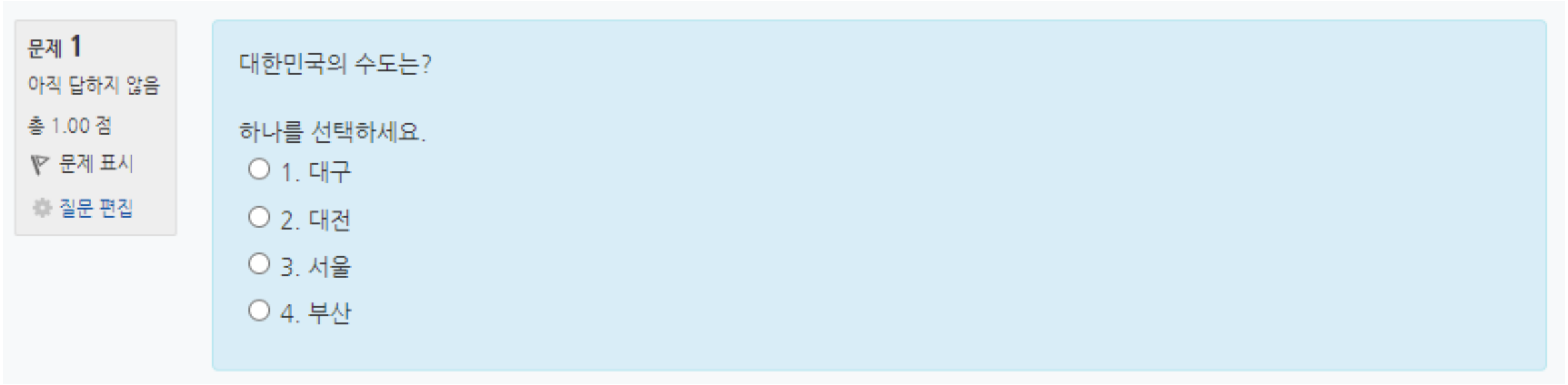
랜덤 문제 - 문제은행 카테고리 내에서 랜덤으로 문제를 출제 가능

1) [추가] 버튼을 클릭
2) [랜덤 문제] 를 클릭
3) '존재하는 카테고리에서 무작위 문제 출제' 에서 카테고리를 선택하고
   해당 카테고리에서 출제할 문제 수를 선택한 후 [랜덤 문제 추가] 버튼을 클릭

[!] 랜덤 문제로 추가 시, 점수가 자동으로 1점으로 처리됨
문제은행에서 문제 제작 시, 기본점수를 3점으로 배점 했어도 랜덤문제를 통해 끌어올 경우 점수가 바뀌므로 수동으로 변경 필요



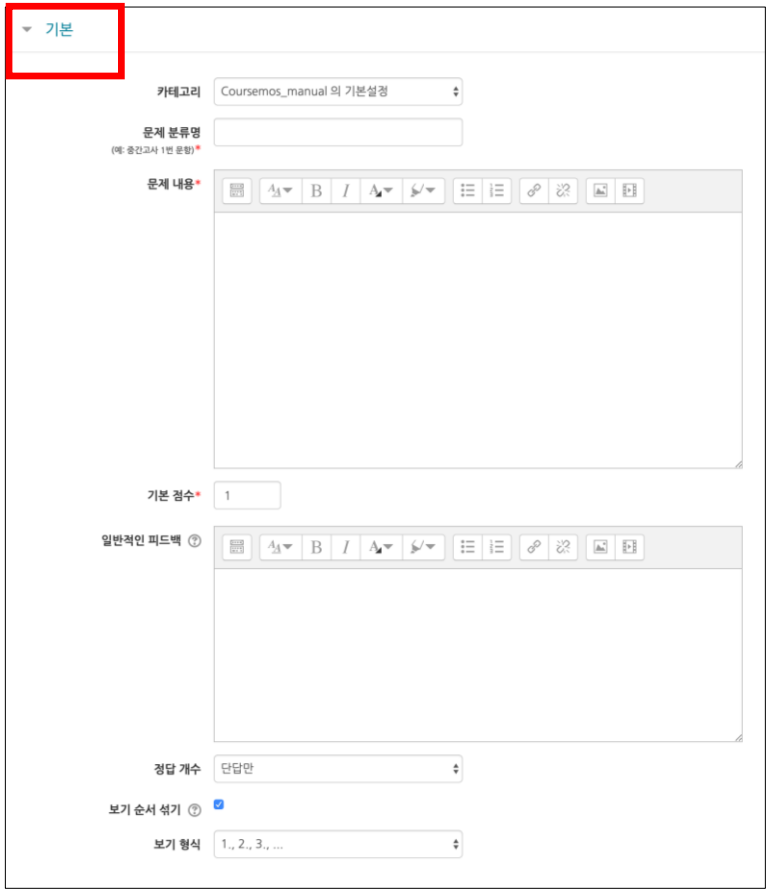
1-3. 퀴즈 유형 - 선다형(예시)



1-3. 퀴즈 유형 - 선다형

제시되는 복수의 보기 중 정답을 선택하는 문제 유형

문항을 등록할 때 답을 같이 입력하여, 시험 종료 후 자동으로 채점이 되고 점수가 나타남



[기본]

- 카테고리: 생성할 문제의 문제은행 카테고리를 설정(기본값은 현재 접속 중인 강의실의 문제은행)
- 문제 분류명: 문제은행에서 문제를 관리하기 위해 사용되며, 예시에 따라 문제를 분류하는 기준을 입력(실제 시험에서는 표시되지 않음)
  → 문제 분류명은 오름차순으로 정렬할 때 순서대로 보이기 위해서는 "기말고사 01번, 02번, 03번..." 순으로 일의 자리 앞에 0을 입력
- 문제 내용: 출제할 문제를 입력
- 기본 점수: 문제를 맞출 시 부여되는 점수를 입력
- 일반적인 피드백: 모든 학생들에게 보여지는 피드백(학생들에게 문제가 어떤 지식에 대해 묻고 있는지 알려주고 싶을 때 사용)
- 정답 개수: 단답만(1개) / 다답 허용(2개 이상)
- 보기 순서 섞기: 보기 순서를 무작위로 나열(부정 행위 방지)
- 보기 형식: (1.,2.,3.) / (a.,b.,c.) / (i.,ii.,iii.) 등 보기 형식을 설정

1-3. 퀴즈 유형 - 선다형

제시되는 복수의 보기 중 정답을 선택하는 문제 유형

문항을 등록할 때 답을 같이 입력하여, 시험 종료 후 자동으로 채점이 되고 점수가 나타남

[답]

- 보기: 정답을 포함한 여러 개의 보기를 입력
- 점수인정비율: 보기의 점수인정비율을 설정

* 단답 문제

정답의 점수인정비율은 '100%', 오답의 점수인정비율을 '없음' 으로 설정

* 다답 허용 문제

각 정답의 점수인정비율 합이 100%가 되어야 함

점수인정비율 100%를 정답의 개수로 나누어 입력

(ex. 정답이 3개일 경우, 각 정답의 점수인정비율은 33.33333%를 입력)

1-3. 퀴즈 유형 - 선다형

활용) 2개 이상의 정답 중 1개만 선택해도 정답으로 인정하고 싶을 때

- 정답 개수 '단답만' 을 선택
- 정답인 보기의 점수인정비율을 모두 '100%' 로 설정

활용) 다중 답안 객관식에서 다른 오답을 선택하면 무조건 0점 처리하고 싶을 때

- 정답 개수 '다답 허용' 을 선택
- 각 정답의 점수반영비율 합이 100%가 되어야 함
- 오답의 점수반영비율을 '-100%' 으로 설정 (정답이 2개인 문제에 정답1개와 오답1개를 선택할 경우, 0점 처리됨)

ex. 답안 4개(정답 2개/ 오답 2개)

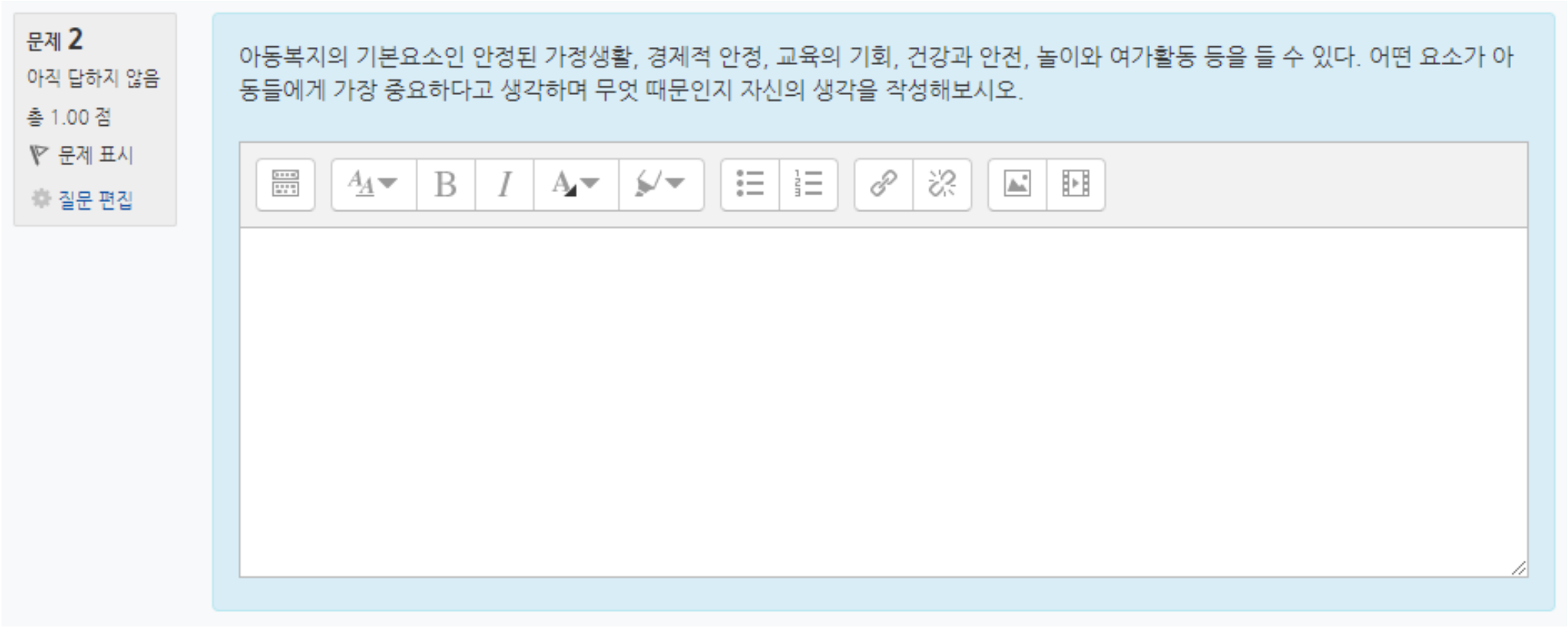
→ 정답 50% / 정답 50% / 오답 -100% / 오답 -100%

ex. 답안 5개(정답3개/ 오답2개)

→ 정답 33.333% / 정답 33.333% / 정답 33.333% / 오답 -100% / 오답 -100%

* 오답의 점수반영비율을 '없음'으로 설정할 시, 정답과 오답을 같이 선택해도 정답이 모두 들어있으면 만점 처리됨

1-3. 퀴즈 유형 - 서술형(예시)



1-3. 퀴즈 유형 - 서술형

문제에 대해 자유롭게 답변하는 에세이 형태의 문제 유형

문제를 등록할 때 미리 정답을 등록하지 않는 유형으로, 교수자 또는 채점자가 학습자의 답변을 검토하고 점수를 부여

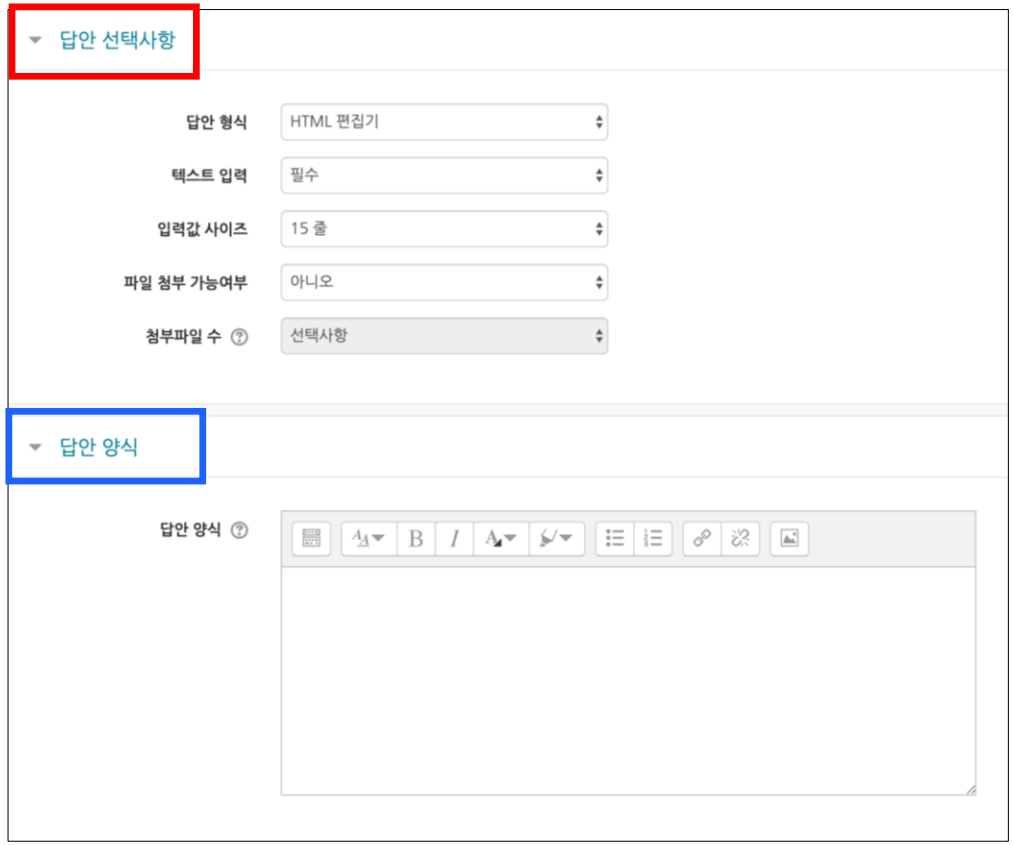
(자동 채점은 지원되지 않음)

[기본]

- 카테고리: 생성할 문제의 문제은행 카테고리를 설정(기본값은 현재 접속 중인 강의실의 문제은행)
- 문제 분류명: 문제은행에서 문제를 관리하기 위해 사용되며, 예시에 따라 문제를 분류하는 기준을 입력(실제 시험에서는 표시되지 않음)
  → 문제 분류명은 오름차순으로 정렬할 때 순서대로 보이기 위해서는 '기말고사 01번, 02번, 03번...' 순으로 일의 자리 앞에 0을 붙여야 함
- 문제 내용: 출제할 문제를 입력
- 기본 점수: 문제를 맞출 시 부여되는 점수를 입력
- 일반적인 피드백: 모든 학생들에게 보여지는 피드백(학생들에게 문제가 어떤 지식에 대해 묻고 있는지 알려주고 싶을 때 사용)

1-3. 퀴즈 유형 - 서술형

문제에 대해 자유롭게 답변하는 에세이 형태의 문제 유형
문제를 등록할 때 미리 정답을 등록하지 않는 유형으로, 교수자 또는 채점자가 학습자의 답변을 검토하고 점수를 부여
(자동 채점은 지원되지 않음)



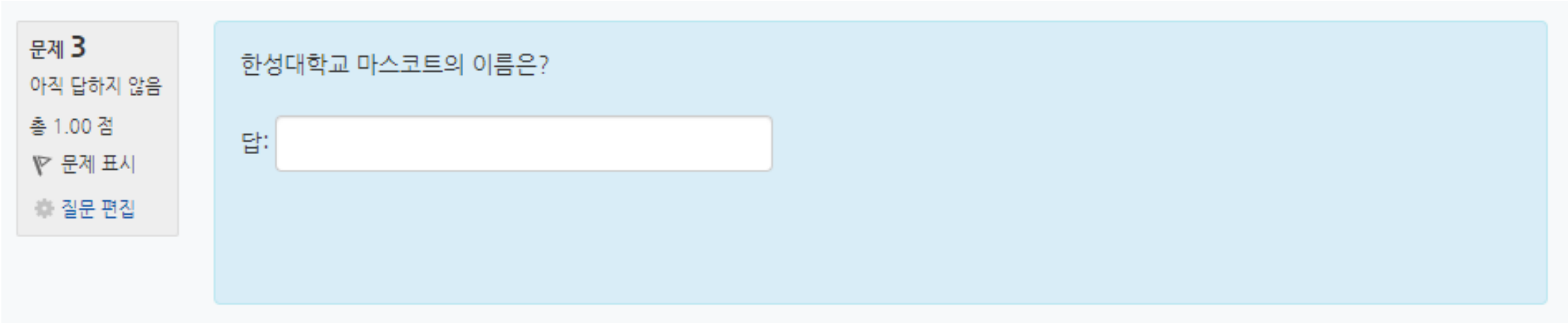
[답안 선택사항]

- 답안 형식: HTML 편집기 / HTML 편집기(파일 선택 가능) / 일반 에디터 / 일반 에디터(폰트 크기 조정 불가능) / 인라인 텍스트(직접 입력) 없음
- 텍스트 입력: 텍스트 편집기에 텍스트를 입력해야 하는지 여부를 결정
- 입력값 사이즈: 학생 화면에서 보여질 답안 입력값 사이즈를 설정
- 파일 첨부 가능여부: 파일 첨부 가능 여부를 설정
- 첨부파일 수: 점수 반영을 위해 제출하는 첨부파일의 최소 등록 개수를 설정

[답안 양식]

- 답안 양식: 답안 작성에 참고할 수 있도록 답안 작성 기준, 형식과 같은 내용을 입력('답안 양식' 란에 입력한 내용은 실제 학생의 답안 입력창 상단에 나타남)

1-3. 퀴즈 유형 - 주관식 단답형(예시)



1-3. 퀴즈 유형 - 주관식 단답형

주어진 문제에 정해진 짧은 단어 또는 구(phrase)와 같은 답을 작성하여 제출하는 문제 유형
문항을 등록할 때 답을 같이 입력하여, 시험 종료 후 자동으로 채점이 되고 점수가 나타남

[기본]

- 카테고리: 생성할 문제의 문제은행 카테고리 설정(기본값은 현재 접속 중인 강의실의 문제은행)
- 문제 분류명: 문제은행에서 문제를 관리하기 위해 사용되며,
  예시에 따라 문제를 분류하는 기준 입력
  실제 시험에서는 표시되지 않음
  → 문제 분류명은 오름차순으로 정렬할 때 순서대로 보이기 위해서는
  "기말고사 01번, 02번, 03번..." 순으로 일의 자리 앞에 0 입력
- 문제 내용: 출제할 문제 입력
- 기본 점수: 문제를 맞출 시 부여되는 점수 입력
- 일반적인 피드백: 모든 학생들에게 보여지는 피드백
  학생들에게 문제가 어떤 지식에 대해 묻고 있는지 알려주고 싶을 때 사용
- 대소문자 구분 여부: 알파벳 대소문자를 구분하여 정답을 적용할지를 결정

1-3. 퀴즈 유형 - 주관식 단답형

주어진 문제에 정해진 짧은 단어 또는 구(phrase)와 같은 답을 작성하여 제출하는 문제 유형
문항을 등록할 때 답을 같이 입력하여, 시험 종료 후 자동으로 채점이 되고 점수가 나타남

[답]
- 정답: 정답 입력
- 점수인정비율: 정답의 점수인정비율 설정

* 정답 채점 방식
  적어도 하나의 답안 제시
  빈 칸으로 남겨진 답안은 사용되지 않음
  ' * ' 는 와일드카드로 어떤 문자로도 대치될 수 있으며,
  첫번째 일치하는 답안이 채점과 피드백 하는 데 사용

1-3. 퀴즈 유형 - 주관식 단답형

활용) 주관식 단답형 문제의 답을 여러 개 입력할 수 있도록 설정하고 싶습니다.

주관식 단답형 문제에서 여러 개의 답을 입력할 수 있으려면, * (와일드 카드) 를 사용하여 문제 생성

ex.

문제: 물질의 상태 세가지는?

정답: 고체, 액체, 기체

- 답이 2개 이상인 경우, 답 사이 및 앞뒤에 * 입력
- 학생은 * 자리에 띄어쓰기나 ' , ' 와 같은 문자를 입력하여도 정답이 될 수 있음
- 순서를 바꿔서 답을 입력할 수 있기 때문에 답안에 아래 경우의 수를 모두 작성하고 점수반영비율은 100%로 설정

(*고체*액체*기체* / *고체*기체*액체* / *액체*고체*기체* / *액체*기체*고체* / *기체*액체*고체* / *기체*고체*액체*)

- 정답이 2개 혹은 3개로 개수가 딱 고정되어 있는 경우에 사용하는 것 추천
- 정답이 될 수 있는 여러 개 답 중에 2개, 3개를 입력하는 문제의 경우, 정답이 될 수 있는 경우의 수가 많기 때문에 답안 더 많이 작성

1-3. 퀴즈 유형 - OX형(예시)

문제 4
아직 답하지 않음
총 1.00 점
문제 표시
질문 편집

한성대학교의 설립연도는 2001년이다.

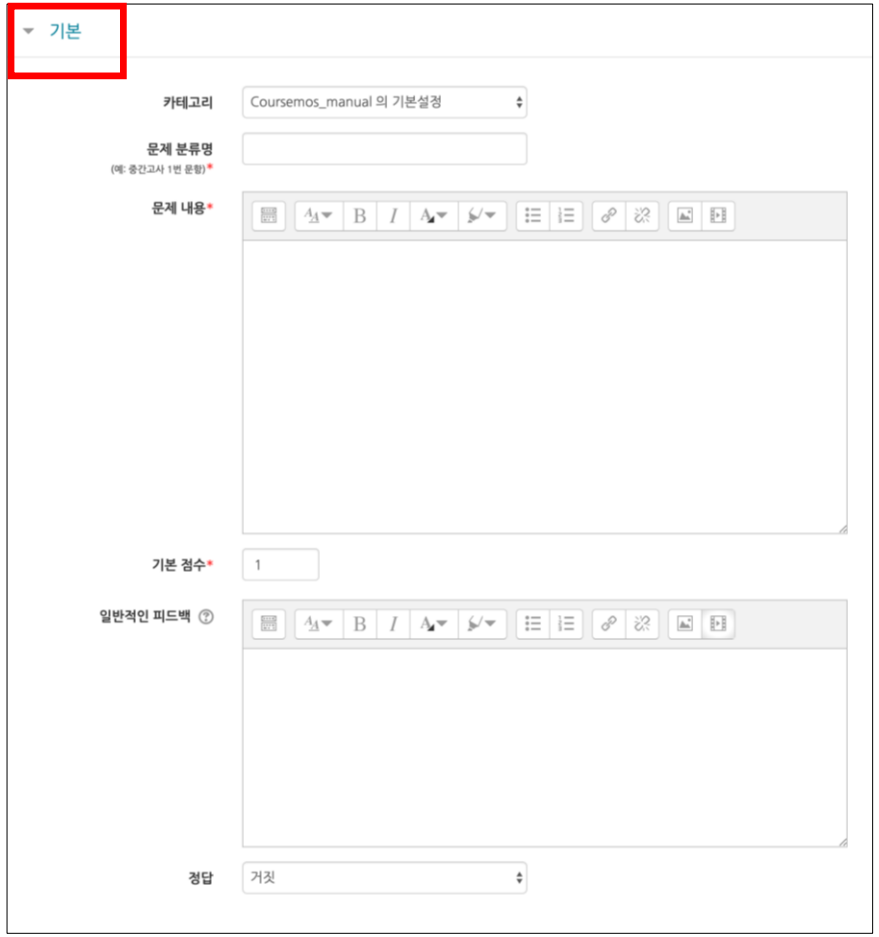
하나를 선택하세요.

○참

○거짓

1-3. 퀴즈 유형 - OX형

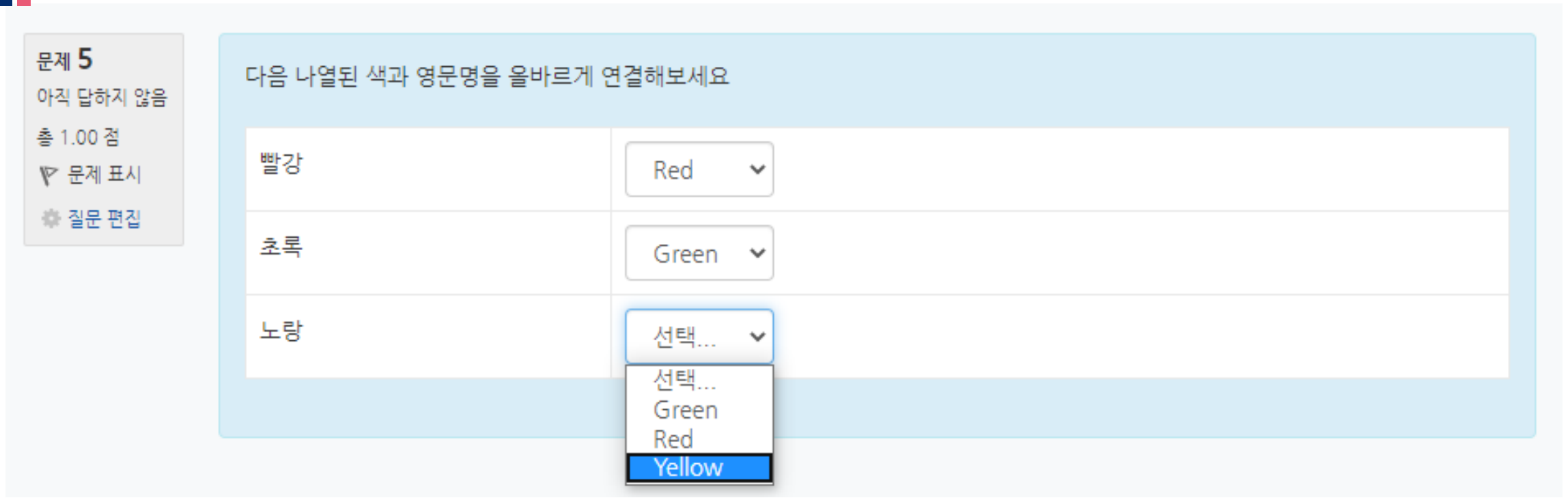
주어진 문제의 참/거짓 여부를 선택하는 문제 유형



[기본]

- 카테고리: 생성할 문제의 문제은행 카테고리 설정(기본값은 현재 접속 중인 강의실의 문제은행)
- 문제 분류명: 문제은행에서 문제를 관리하기 위해 사용되며,
  예시에 따라 문제를 분류하는 기준 입력
  실제 시험에서는 표시되지 않음
  → 문제 분류명은 오름차순으로 정렬할 때 순서대로 보이기 위해서는
  "기말고사 01번, 02번, 03번..." 순으로 일의 자리 앞에 0 입력
- 문제 내용: 출제할 문제 입력
- 기본 점수: 문제를 맞출 시 부여되는 점수 입력
- 일반적인 피드백: 모든 학생들에게 보여지는 피드백
  학생들에게 문제가 어떤 지식에 대해 묻고 있는지 알려주고 싶을 때 사용
- 정답: 참 / 거짓 여부 선택

1-3. 퀴즈 유형 - 짝찾기형(예시)



1-3. 퀴즈 유형 - 짝찾기형

연관된 단어 찾기 문제이며, 서로 관련이 있는 문항-답, 보기-보기를 찾는 문제 유형

복수의 문제와 답을 출제하고, 학습자가 각 문제에 해당하는 답 선택

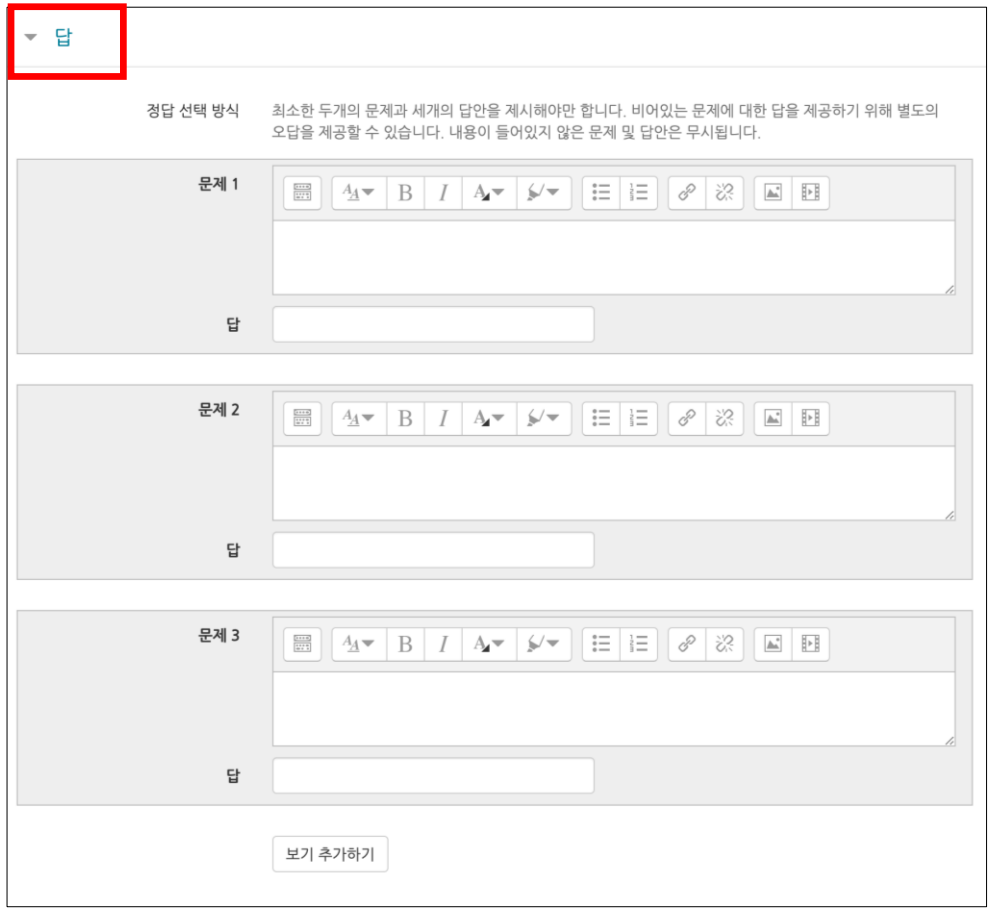
[기본]

- 카테고리: 생성할 문제의 문제은행 카테고리 설정(기본값은 현재 접속 중인 강의실의 문제은행)
- 문제 분류명: 문제은행에서 문제를 관리하기 위해 사용되며,
  예시에 따라 문제를 분류하는 기준 입력
  실제 시험에서는 표시되지 않음
  → 문제 분류명은 오름차순으로 정렬할 때 순서대로 보이기 위해서는
  "기말고사 01번, 02번, 03번..." 순으로 일의 자리 앞에 0 입력
- 문제 내용: 출제할 문제 입력
- 기본 점수: 문제를 맞출 시 부여되는 점수 입력
- 일반적인 피드백: 모든 학생들에게 보여지는 피드백
  학생들에게 문제가 어떤 지식에 대해 묻고 있는지 알려주고 싶을 때 사용
- 순서 섞기: 문제 순서 무작위로 나열 (부정 행위 방지)

1-3. 퀴즈 유형 - 짝찾기형

연관된 단어 찾기 문제이며, 서로 관련이 있는 문항-답, 보기-보기를 찾는 문제 유형

복수의 문제와 답을 출제하고, 학습자가 각 문제에 해당하는 답 선택



[답]

- 문제/답: 문제와 그에 대한 답 입력

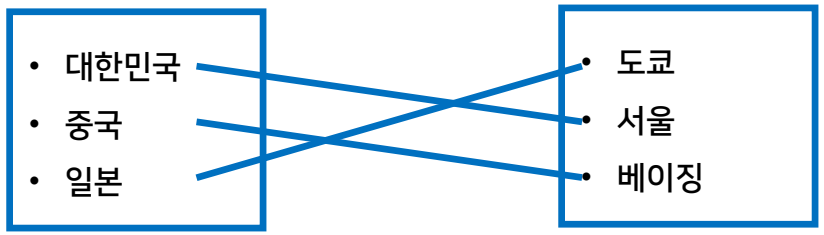
* 정답 선택 방식

  최소한 2개의 문제와 3개의 답안 제시

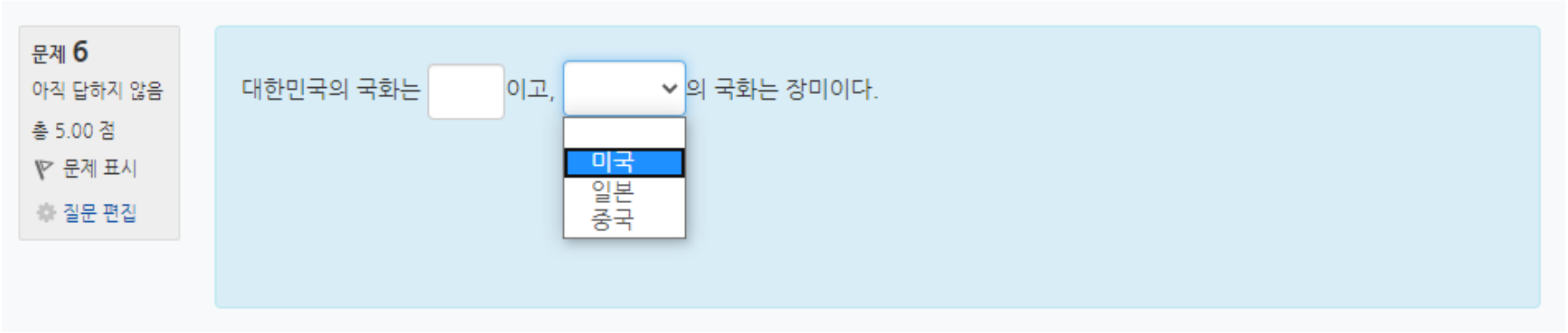
  비어있는 문제에 대한 답을 제공하기 위해 별도의 오답 제공 가능

  내용이 들어있지 않은 문제 및 답안은 무시

ex. 각 나라와 수도를 연결하세요.



1-3. 퀴즈 유형 - 빈칸 채우기형(예시)



1-3. 퀴즈 유형 - 빈칸 채우기형

문장 또는 문단을 제시하고 빈칸에 알맞은 답을 선택하거나 작성하는 문제 유형

[기본]

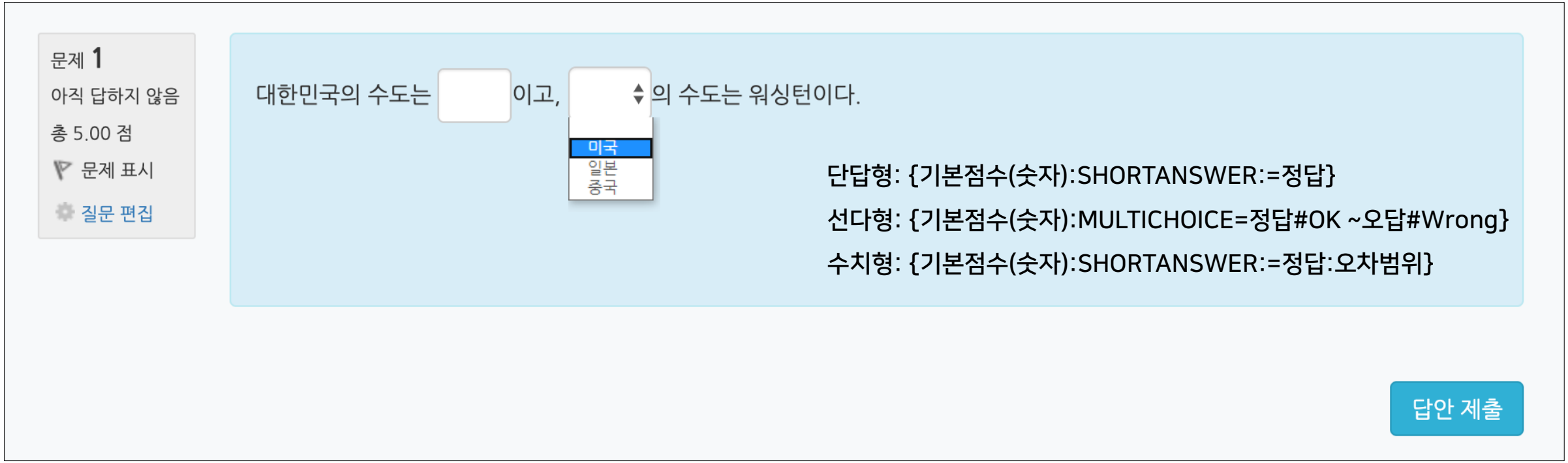
- 카테고리: 생성할 문제의 문제은행 카테고리 설정(기본값은 현재 접속 중인 강의실의 문제은행)
- 문제 분류명: 문제은행에서 문제를 관리하기 위해 사용되며,
  예시에 따라 문제를 분류하는 기준 입력
  실제 시험에서는 표시되지 않음
  → 문제 분류명은 오름차순으로 정렬할 때 순서대로 보이기 위해서는
  "기말고사 01번, 02번, 03번..." 순으로 일의 자리 앞에 0 입력
- 문제 내용: 출제할 문제 입력 *다음장에 추가 설명
  단답형: {기본점수(숫자):SHORTANSWER:=정답}
  선다형: {기본점수(숫자):MULTICHOICE=정답#OK ~오답#Wrong}
  수치형: {기본점수(숫자):SHORTANSWER:=정답:오차범위}
- 기본 점수: 문제를 맞출 시 부여되는 점수 입력
- 일반적인 피드백: 모든 학생들에게 보여지는 피드백
  학생들에게 문제가 어떤 지식에 대해 묻고 있는지 알려주고 싶을 때 사용
- 순서 섞기: 문제 순서 무작위로 나열 (부정 행위 방지)

1-3. 퀴즈 유형 - 빈칸 채우기형

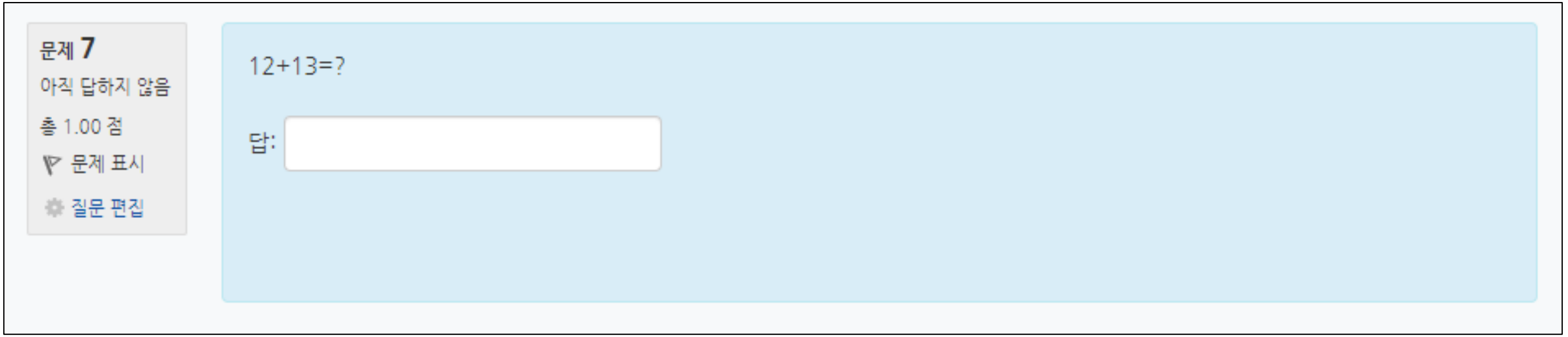
문장 또는 문단을 제시하고 빈칸에 알맞은 답을 선택하거나 작성하는 문제 유형

ex. 대한민국의 수도는 {2:SHORTANSWER:=서울}이고, {3:MULTICHOICE:~일본#Wrong ~=미국#OK ~중국#Wrong}의 수도는 워싱턴이다.

점수 단답형 정답 점수 선다형 오답 정답 오답



1-3. 퀴즈 유형 - 수치형(예시)



1-3. 퀴즈 유형 - 수치형

주관식 단답형과 유사하지만 답을 숫자로만 작성하는 문제 유형

숫자에 한해 입력이 가능하며, 허용 오차범위 내인 경우 정확한 값이 아니더라도 정답으로 인정될 수 있음

[기본]

- 카테고리: 생성할 문제의 문제은행 카테고리 설정(기본값은 현재 접속 중인 강의실의 문제은행)
- 문제 분류명: 문제은행에서 문제를 관리하기 위해 사용되며,
  예시에 따라 문제를 분류하는 기준을 입력
  실제 시험에서는 표시되지 않음
  → 문제 분류명은 오름차순으로 정렬할 때 순서대로 보이기 위해서는
  "기말고사 01번, 02번, 03번..." 순으로 일의 자리 앞에 0 입력
- 문제 내용: 출제할 문제 입력
- 기본 점수: 문제를 맞출 시 부여되는 점수 입력
- 일반적인 피드백: 모든 학생들에게 보여지는 피드백
  학생들에게 문제가 어떤 지식에 대해 묻고 있는지 알려주고 싶을 때 사용

1-3. 퀴즈 유형 - 수치형

주관식 단답형과 유사하지만 답을 숫자로만 작성하는 문제 유형

숫자에 한해 입력이 가능하며, 허용 오차범위 내인 경우 정확한 값이 아니더라도 정답으로 인정될 수 있음

[답]

- 정답: 정답, 정답으로 허용할 오차범위, 점수반영비율 입력

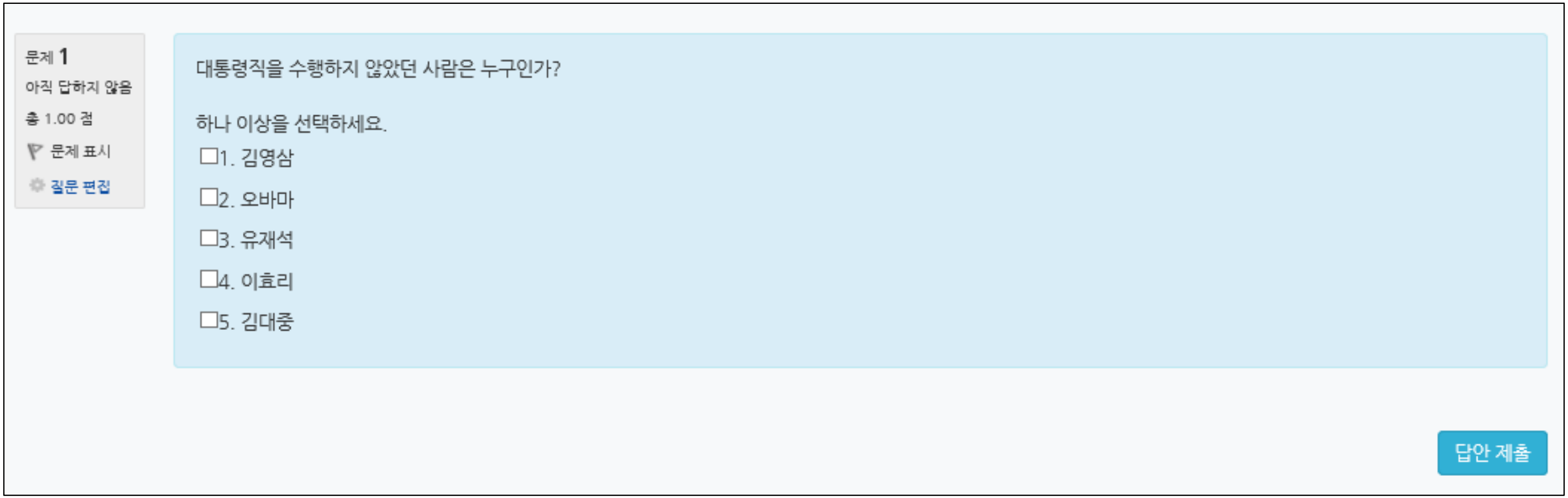
[단위조정]

- 단위조정: 채점 시, 단위를 포함할 것인지에 대해 결정
- 틀린 단위에 대한 감점: 단위가 틀릴 경우, 감점 점수 설정
- 단위 답이 다음과 같이 표시됩니다: 단위가 표시되는 형식 설정
- 단위 위치: 오른쪽 / 왼쪽

[단위]

- 유닛: 단위 입력

1-3. 퀴즈 유형 - All-or-Nothing Multiple Choice (예시)



1-3. 퀴즈 유형 - All-or-Nothing Multiple Choice

제시되는 복수의 보기 중 정답을 선택하는 문제 유형

문항을 등록할 때 답을 같이 입력하여, 시험 종료 후 자동으로 채점이 되고 점수가 나타남

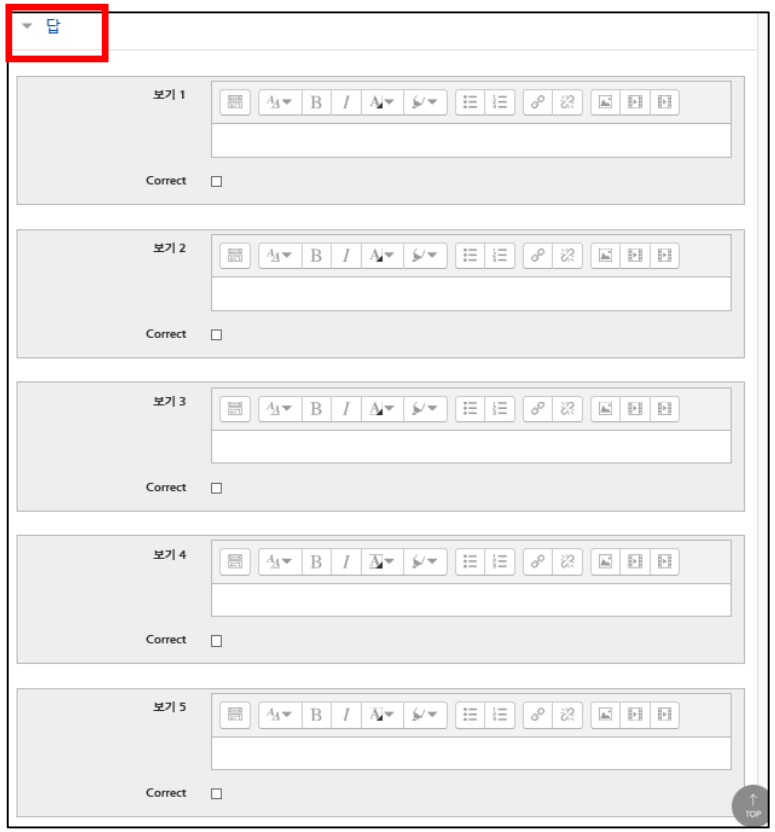
[기본]

- 카테고리: 생성할 문제의 문제은행 카테고리 설정(기본값은 현재 접속 중인 강의실의 문제은행)
- 문제 분류명: 문제은행에서 문제를 관리하기 위해 사용되며,
  예시에 따라 문제를 분류하는 기준 입력
  실제 시험에서는 표시되지 않음
  → 문제 분류명은 오름차순으로 정렬할 때 순서대로 보이기 위해서는
  "기말고사 01번, 02번, 03번..." 순으로 일의 자리 앞에 0 입력
- 문제 내용: 출제할 문제 입력
- 기본 점수: 문제를 맞출 시 부여되는 점수 입력
- 일반적인 피드백: 모든 학생들에게 보여지는 피드백
  학생들에게 문제가 어떤 지식에 대해 묻고 있는지 알려주고 싶을 때 사용
- 보기 순서 섞기: 보기 순서 무작위로 나열 (부정 행위 방지)
- 보기 형식: (1.,2.,3.) / (a.,b.,c.) / (i.,ii.,iii.) 등 보기 형식 설정

1-3. 퀴즈 유형 - All-or-Nothing Multiple Choice

제시되는 복수의 보기 중 정답을 선택하는 문제 유형

문항을 등록할 때 답을 같이 입력하여, 시험 종료 후 자동으로 채점이 되고 점수가 나타남



[답]

- 보기: 정답을 포함한 여러 개의 보기 입력
- Correct: 보기 중에 정답만 체크

* 선다형의 다답 허용과 구분되는 점은, 정답을 모두 맞췄을 경우에만 기본 점수 부여

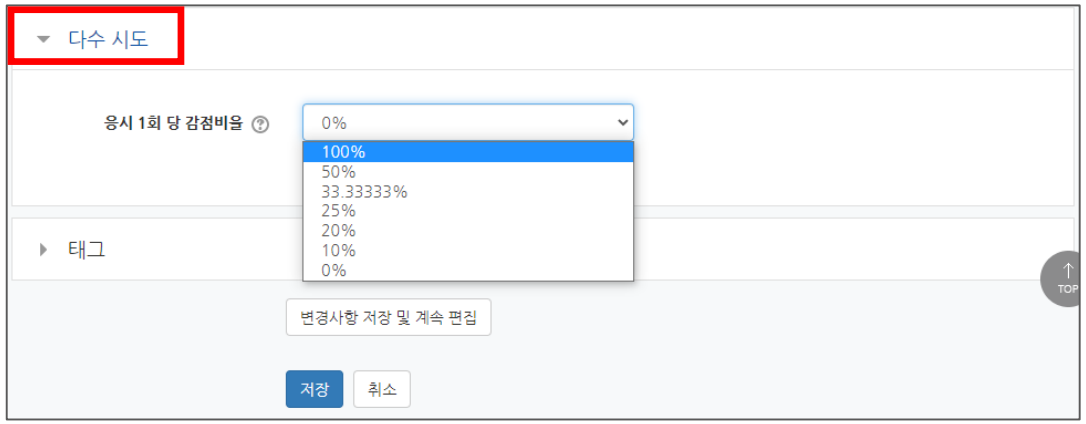
Ex) 정답이 2개인 문제에서 1개의 정답만 맞췄을 경우 (기본점수 2점)

- 선다형의 다답 허용 : 50%의 정답을 인정하여 1점으로 자동 채점
- All-or-Nothing Multiple Choice : 모든 정답을 맞추지 못했으므로 0점으로 자동 채점

1-3. 퀴즈 유형 - All-or-Nothing Multiple Choice

제시되는 복수의 보기 중 정답을 선택하는 문제 유형

문항을 등록할 때 답을 같이 입력하여, 시험 종료 후 자동으로 채점이 되고 점수가 나타남

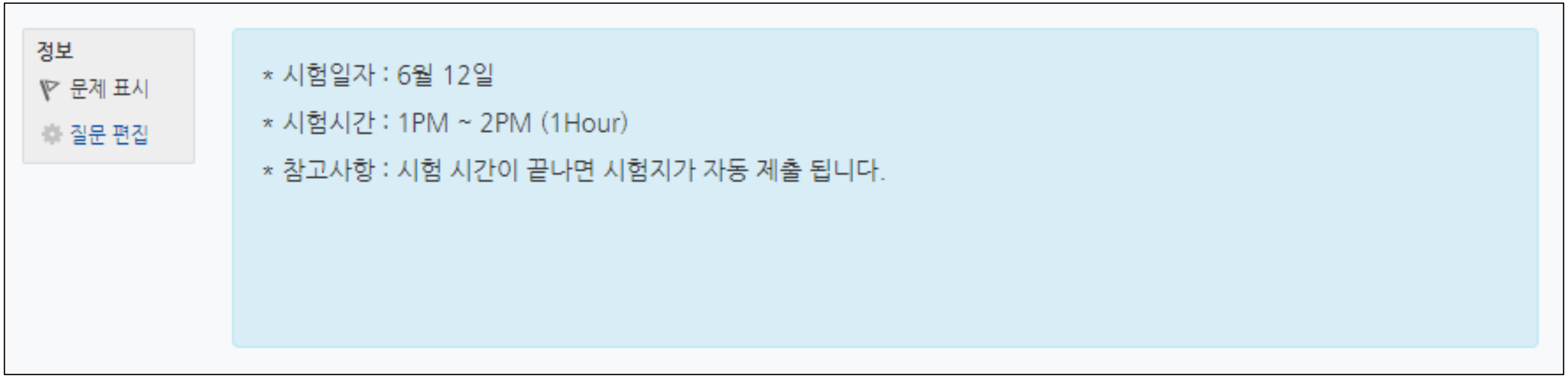


[다수 시도]

- 응시 1회 당 감점비율 : 응시 1회 당 기본점수에서 감점할 비율 선택

* 적응모드를 통해 다수 시도를 이용할 경우에는 0%로 두어야 감점 처리 없이 재응시 가능
* 중간/기말고사와 같이 단 1번의 응시 기회만 주어져야 할 경우, 100% 선택

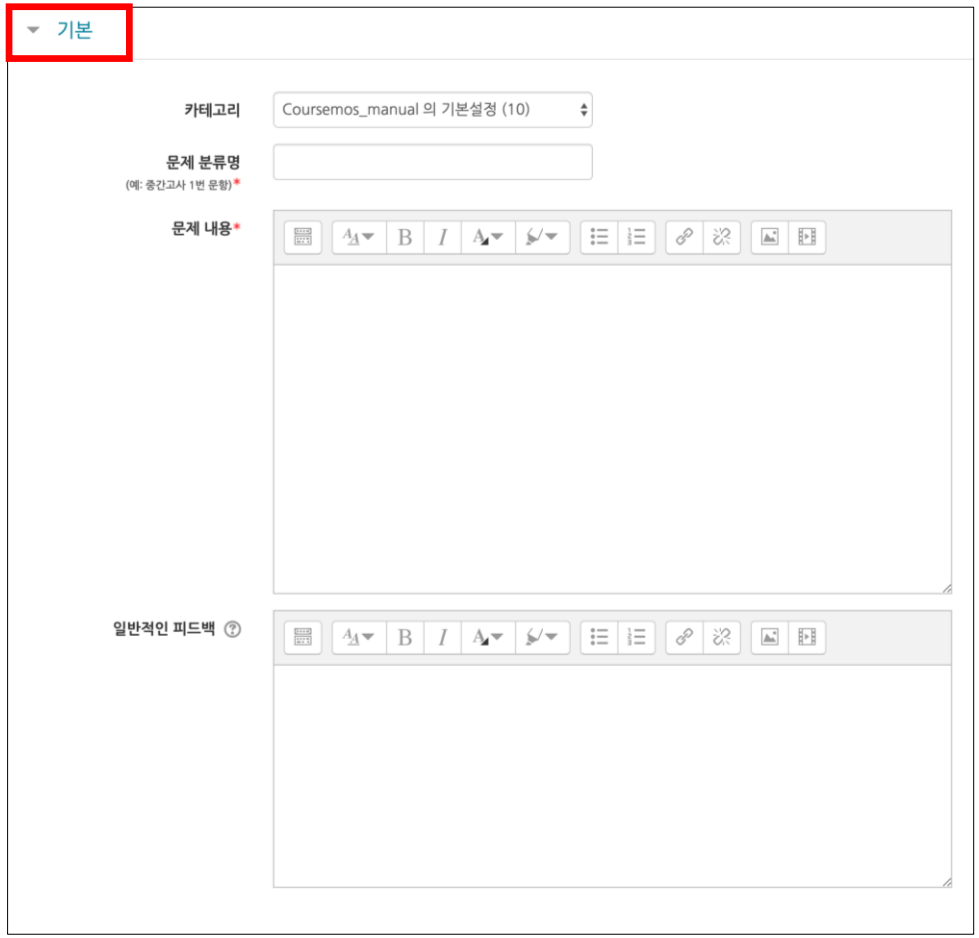
1-3. 퀴즈 유형 - 설명(예시)


정보
문제 표시
질문 편집
* 시험일자 : 6월 12일
* 시험시간 : 1PM ~ 2PM (1Hour)
* 참고사항 : 시험 시간이 끝나면 시험지가 자동 제출 됩니다.

1-3. 퀴즈 유형 - 설명

설명은 문제 유형이 아니라 퀴즈 내 설명 등의 부가적인 문구 및 이미지를 표시하는 유형

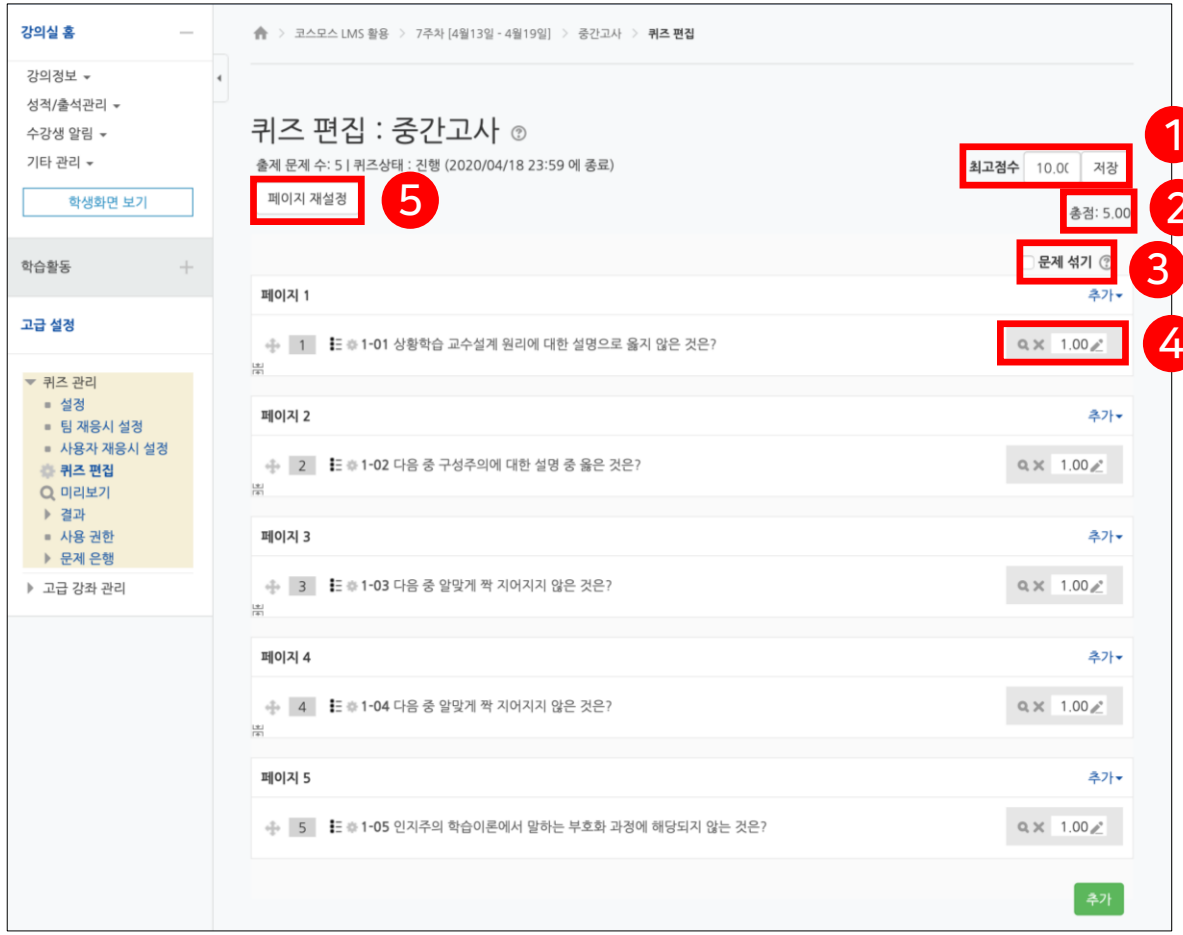
퀴즈 안내, 시작/종료 또는 사전 설명을 제공하는 등의 용도로 사용



[기본]

- 카테고리: 생성할 문제의 문제은행 카테고리 설정(기본값은 현재 접속 중인 강의실의 문제은행)
- 문제 분류명: 문제은행에서 문제를 관리하기 위해 사용되며,
  예시에 따라 문제를 분류하는 기준 입력
  실제 시험에서는 표시되지 않음
  → 문제 분류명은 오름차순으로 정렬할 때 순서대로 보이기 위해서는
  "기말고사 01번, 02번, 03번..." 순으로 일의 자리 앞에 0 입력
- 문제 내용: 출제할 문제 입력
- 기본 점수: 문제를 맞출 시 부여되는 점수 입력
- 일반적인 피드백: 모든 학생들에게 보여지는 피드백
  학생들에게 문제가 어떤 지식에 대해 묻고 있는지 알려주고 싶을 때 사용

1-4. 퀴즈 편집



1) 학생이 받을 수 있는 퀴즈의 최고 점수로, 성적부에 반영되는 점수

2) 각 문제 배점의 총합
 * 퀴즈의 최고점수와 총점은 다를 수 있음
 이 때, 총점과 최고점수 비율에 맞춰 자동으로 최고점수 계산

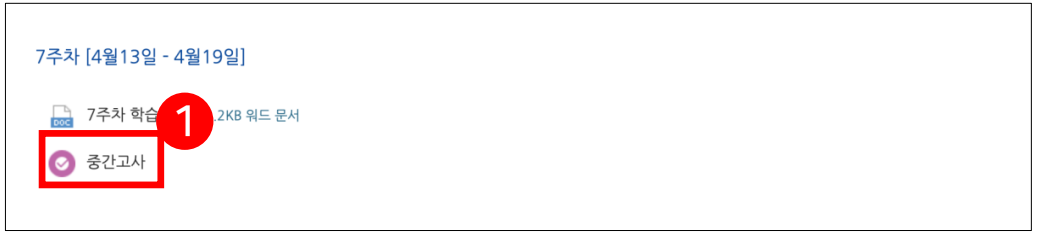
3) 문제 순서를 정해진 순서없이 무작위

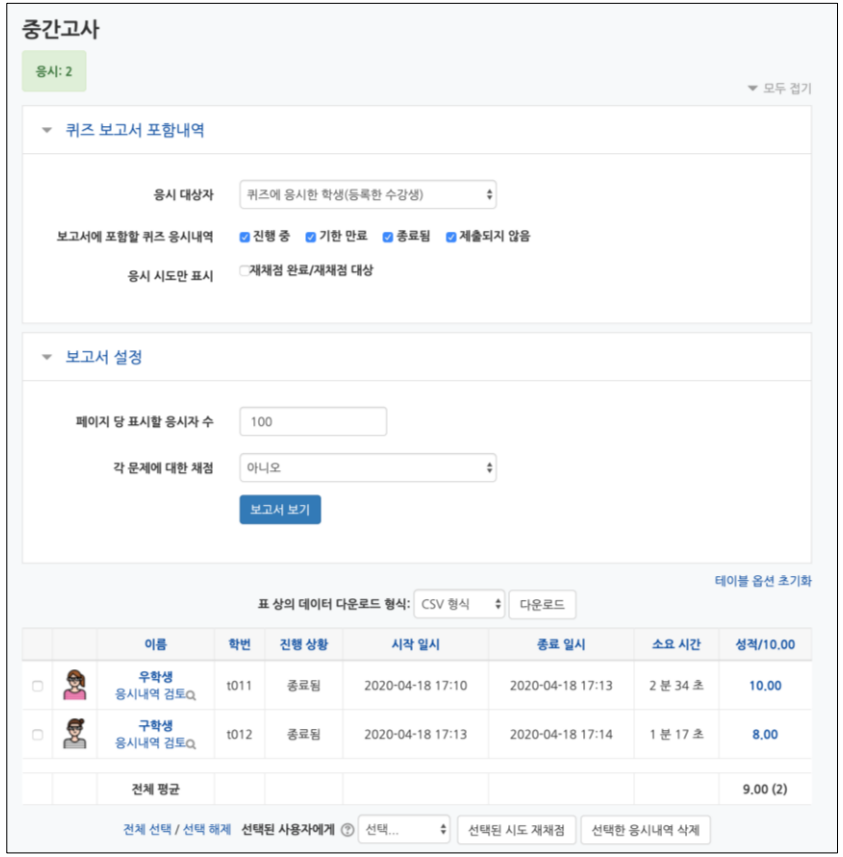
4) 문제 미리보기 및 삭제할 수 있으며, 배점 변경 가능

5) 퀴즈 응시 화면 한 페이지에 표시될 문제 개수 설정

1-5. 퀴즈 채점 - 점수 확인

1) 퀴즈아이콘 클릭
2) [응시: *명] 버튼 클릭
* 좌측 메뉴 퀴즈 관리 >> '결과' 클릭하여 이동 가능

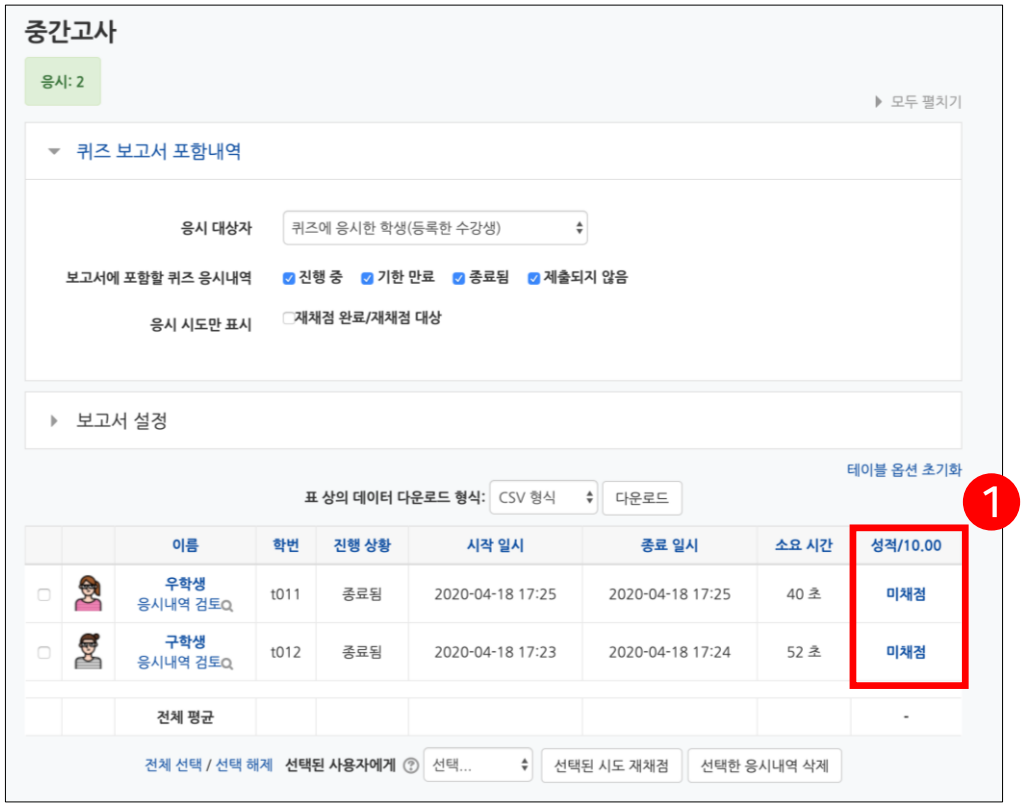


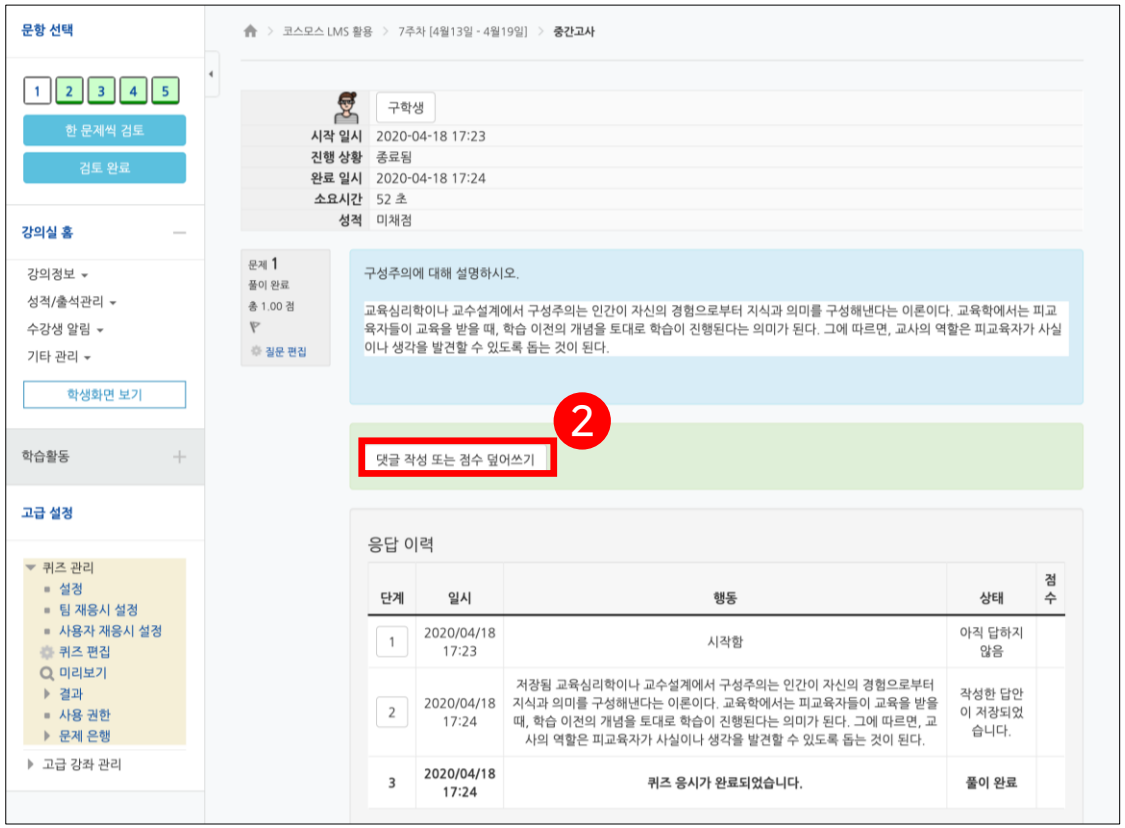


1-5. 퀴즈 채점 - 서술형 문제

서술형 문제가 포함되어 있으면 학생의 퀴즈 성적이 '미채점' 으로 표시
서술형 문제는 문제를 등록할 때 미리 정답을 등록하지 않기 때문에, 교수자 또는 채점자가 학습자의 답변을 검토하고 점수 부여

1) [미채점] 클릭
2) [댓글 작성 또는 점수 덮어쓰기] 버튼 클릭

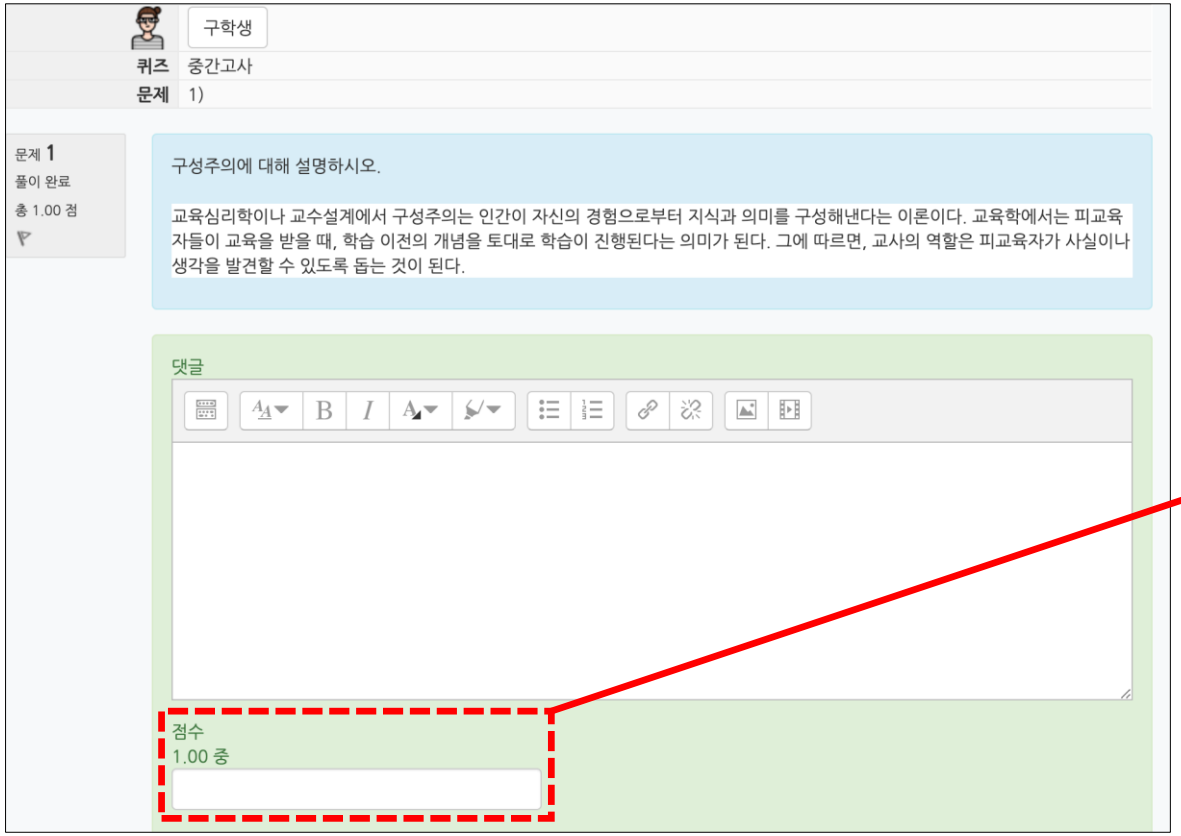




1-5. 퀴즈 채점 - 서술형 문제

서술형 문제가 포함되어 있으면 학생의 퀴즈 성적이 '미채점' 으로 표시
서술형 문제는 문제를 등록할 때 미리 정답을 등록하지 않기 때문에, 교수자 또는 채점자가 학습자의 답변을 검토하고 점수 부여

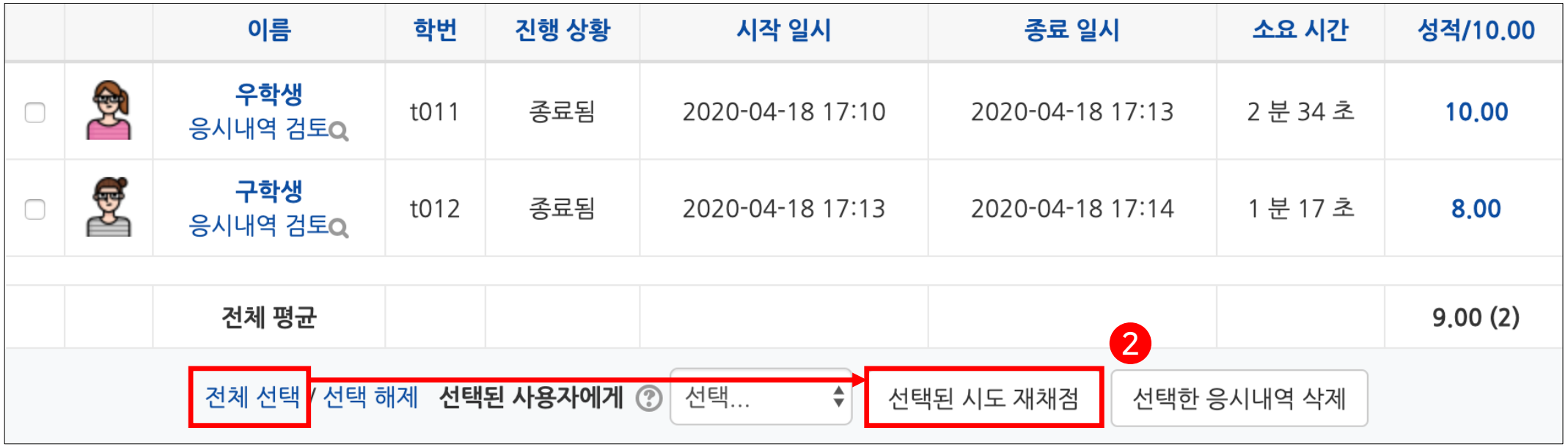
3) 하단에 점수 입력하고 [저장] 버튼 클릭



1-6. 활용 - 재채점

문제의 정답이 잘못 설정되었을 때 문제를 수정한 후 재채점 가능

1) 문제은행에서 문제 수정
   * 선다형 문제의 정답 개수(단답만 / 다답 허용)는 변경하지 않음
   * 짝찾기형 문제는 답을 수정하여도 재채점 되지 않음
2) 퀴즈 결과 페이지로 이동하여, 모든 응시 결과를 [전체 선택] 한 후 [선택된 시도 재채점] 버튼 클릭



1-6. 활용 - 사용자 재응시 설정

응시내역 삭제 후 재응시 설정

1) 퀴즈 결과 페이지로 이동하여, 학생의 응시내역을 선택한 후 [선택한 응시내역 삭제] 버튼 클릭
   * 삭제한 응시내역은 복구 불가능
   * 퀴즈 응시 기간이 아직 끝나지 않은 경우, 재응시 설정할 필요 없음

		이름	학번	진행 상황	시작 일시	종료 일시	소요 시간	성적/10.00
☐		우학생 응시내역 검토	t011	종료됨	2020-04-18 17:10	2020-04-18 17:13	2 분 34 초	10.00
☐		구학생 응시내역 검토	t012	종료됨	2020-04-18 17:13	2020-04-18 17:14	1 분 17 초	8.00
		전체 평균						9.00 (2)

전체 선택 / 선택 해제 **선택된 사용자에게** 선택... 선택된 시도 재채점 선택한 응시내역 삭제 ❶

1-6. 활용 - 사용자 재응시 설정

응시내역 삭제 후 재응시 설정

2) 좌측 메뉴 퀴즈 관리 >> '사용자 재응시 설정' 클릭
3) [사용자 재응시 설정 추가] 버튼 클릭
4) 사용자를 선택하고 퀴즈 응시 기간, 시간제한, 답안 제출 가능 횟수를 설정한 후 [저장] 버튼 클릭

1-6. 활용 - 사용자 재응시 설정

응시내역 삭제하지 않고 재응시 설정

1) 좌측 메뉴 퀴즈 관리 >> '사용자 재응시 설정' 클릭

2) [사용자 재응시 설정 추가] 버튼 클릭

3) 사용자를 선택하고 퀴즈 응시 기간, 시간제한, 답안 제출 가능 횟수를 설정한 후 [저장] 버튼 클릭

* 기존에 설정한 답안 제출 횟수보다 크게 설정 (ex. 기존 퀴즈에서 답안 제출 횟수를 1로 설정했으면, 사용자 재응시 설정에서는 2로 설정)

* 학생의 응시한 내역을 유지한 채로 재응시를 할 수 있도록 설정하려면, 퀴즈 설정의 '최종 결과에 응시 기록 누적'을 '예' 로 설정

1-7. FAQ

Q) 퀴즈 소요시간이 시간제한보다 더 크게 기록되었습니다. (ex. 시간제한은 5분인데, 학생의 소요시간은 5분을 초과하였습니다.)

A) 학생이 응시를 완료하지 않고 브라우저를 끄는 경우에 시스템은 주기적으로 시험 답안을 자동으로 제출합니다.
따라서 그 주기에 따라 소요 시간이 길어질 수 있습니다.
하지만 실제 학생에게 답안 작성 시간이 더 부여된 것은 아닙니다.

		이름	학번	진행 상황	시작 일시	종료 일시	소요 시간	성적/10.00
☐		우학생 응시내역 검토	t011	종료됨	2020-04-18 23:35	2020-04-18 23:45	9 분 35 초	10.00
☐		구학생 응시내역 검토	t012	종료됨	2020-04-18 23:40	2020-04-18 23:40	45 초	9.50
		전체 평균						9.75 (2)

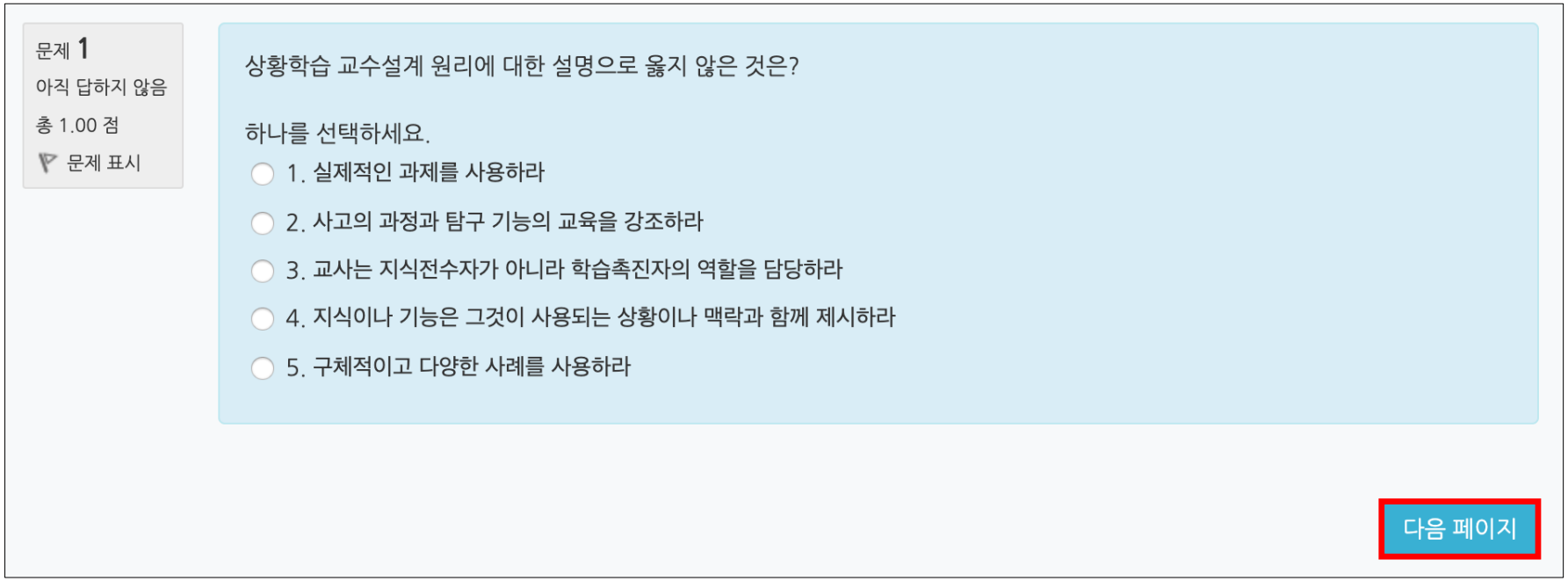
전체 선택 / 선택 해제 **선택된 사용자에게** 선택... 선택된 시도 재채점 선택한 응시내역 삭제

1-7. FAQ

Q) 제출된 응시내역에 학생이 입력한 답안이 없습니다.

A) 학생이 퀴즈를 응시할 때, 하단의 [다음 페이지] 버튼을 클릭하여야 학생이 입력한 답안이 저장됩니다. (PC / 모바일 동일)
따라서 학생이 [다음 페이지] 버튼을 클릭하지 않은 상태로 제출되었기 때문에 답안이 저장되지 않은 것입니다.

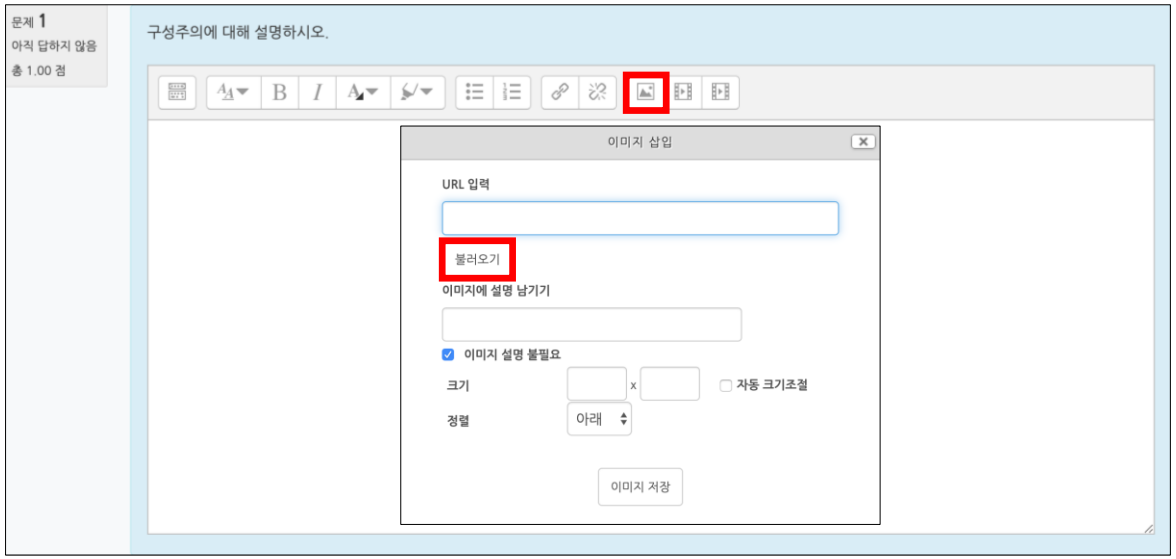
* 한 페이지 당 문제 개수가 많을 경우, 이와 같이 [다음 페이지] 버튼을 클릭하지 않은 상태로 제출되면 답안이 한꺼번에 저장되지 않으므로 한 페이지 당 1문제씩 보이도록 설정하는 것이 좋습니다.



1-7. FAQ

Q) 학생이 서술형 문제의 답을 작성할 때, 텍스트 에디터 내에 이미지를 삽입할 수 있도록 설정하고 싶습니다.

A) 서술형 문제를 등록할 때, 답안 선택사항 > '답안 형식' 을 'HTML 편집기(파일 선택 가능)' 으로 선택합니다.
텍스트 에디터의 이미지 아이콘을 클릭한 후, [불러오기] 버튼을 클릭하여 이미지 파일을 삽입할 수 있습니다.



2. 문제은행 제작

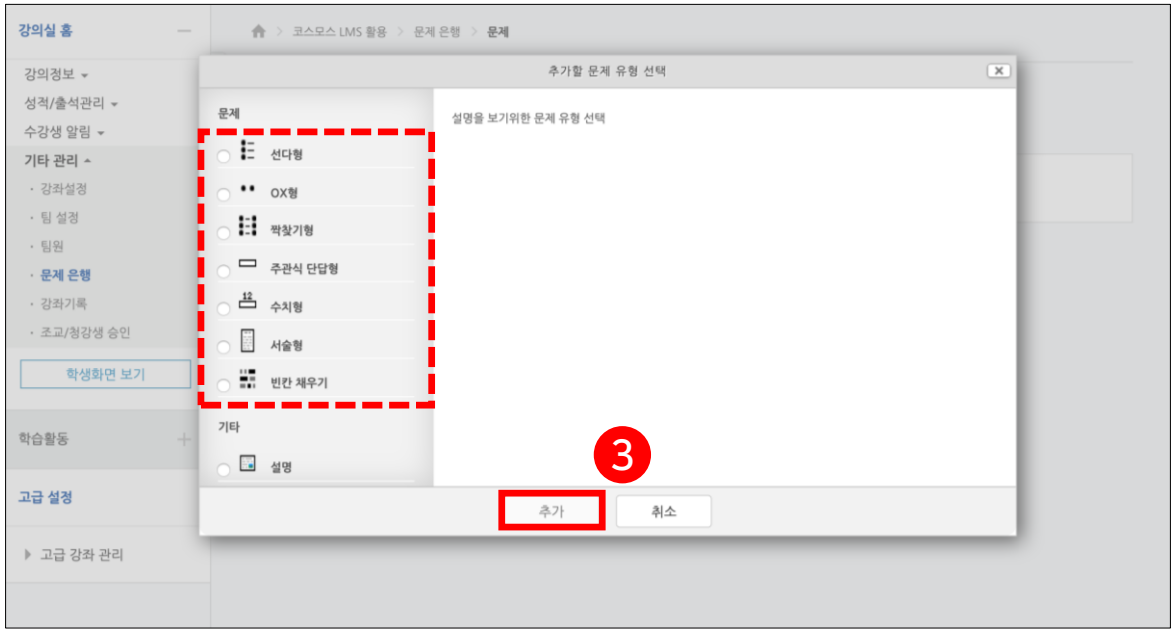
2-1) 문제은행

2-2) 문제은행 활용

2-1. 문제은행

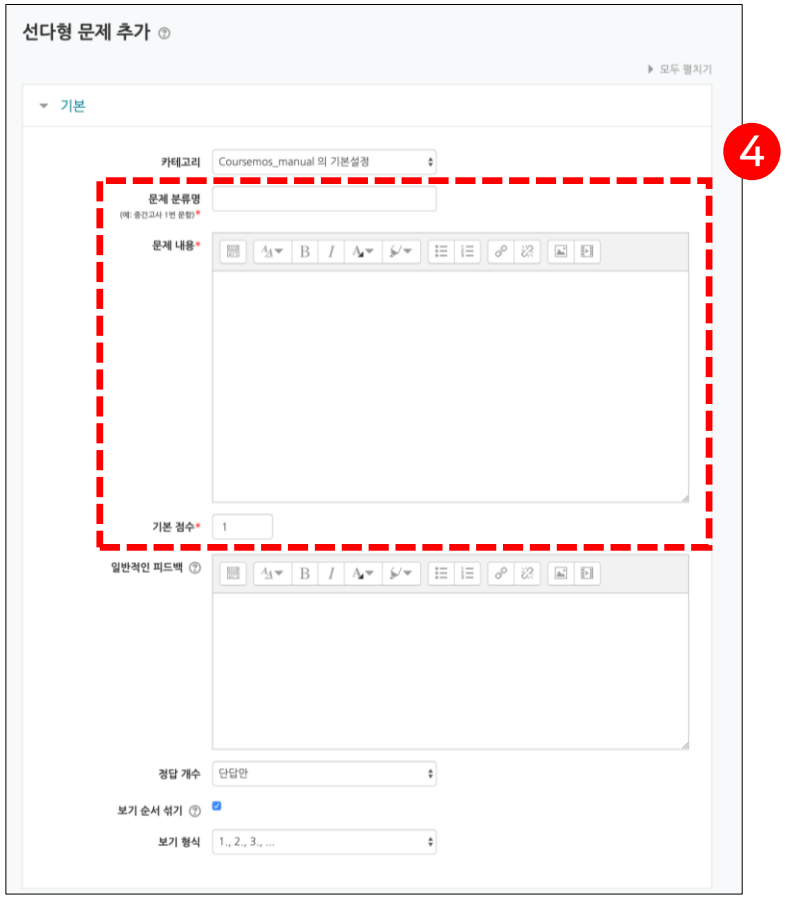
퀴즈에 출제할 문제를 문제은행에 미리 등록 (문제은행 카테고리별로 문제 생성시, 학생마다 다른 랜덤 문제 제공 가능)

1) 강의실 좌측 메뉴 기타 관리 >> 문제은행 클릭
2) [새 문제 만들기] 버튼 클릭
3) 추가할 문제 유형을 선택하고, [추가] 버튼 클릭 (ex. 선다형 선택)



2-1. 문제은행

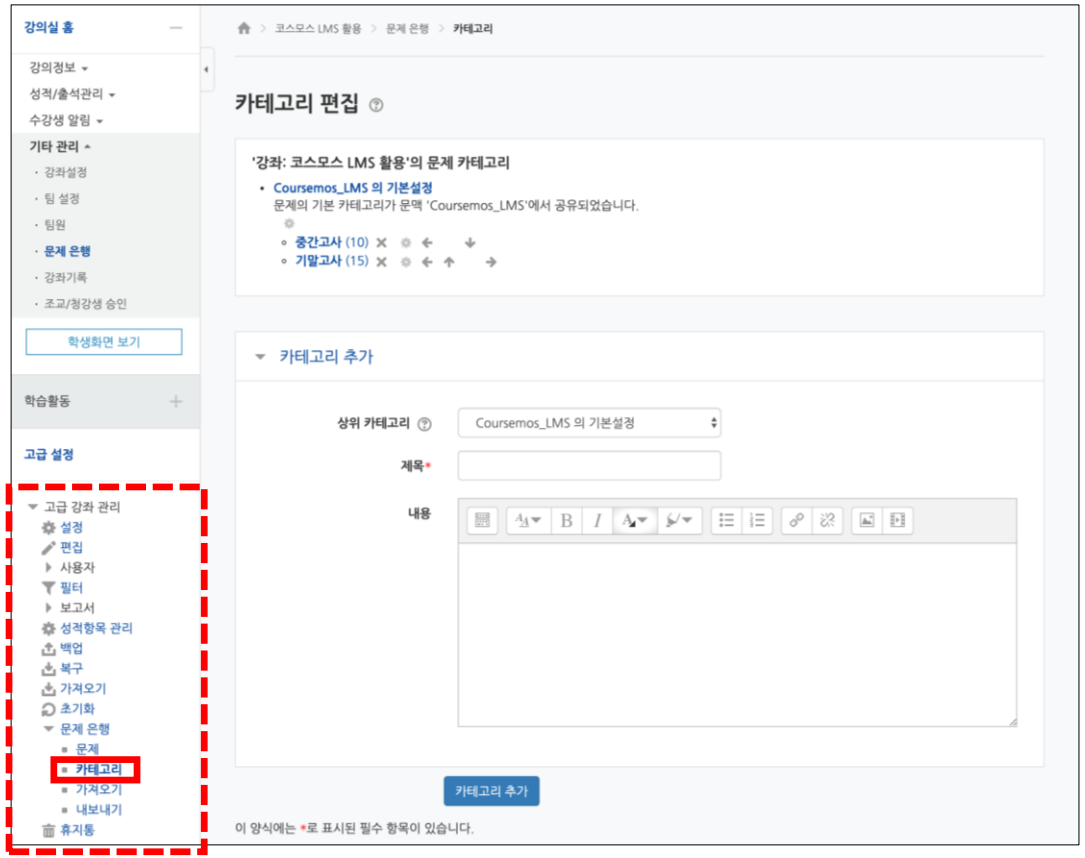
4) 기본에서 문제 분류명 / 문제 내용 / 기본 점수 등 입력
5) 문제의 답안 보기 입력
   정답인 보기의 점수반영비율을 '100%' 로 설정
6) [저장] 버튼을 클릭



2-2. 문제은행 활용 - 카테고리

문제은행의 카테고리는 컴퓨터의 폴더처럼 생각할 수 있으며, 동일한 유형의 문제 분류할 수 있음
예를 들어, 퀴즈 별로 카테고리를 생성할 수 있고, 강의 내용 별로 카테고리를 생성하여 문제 등록할 수 있음

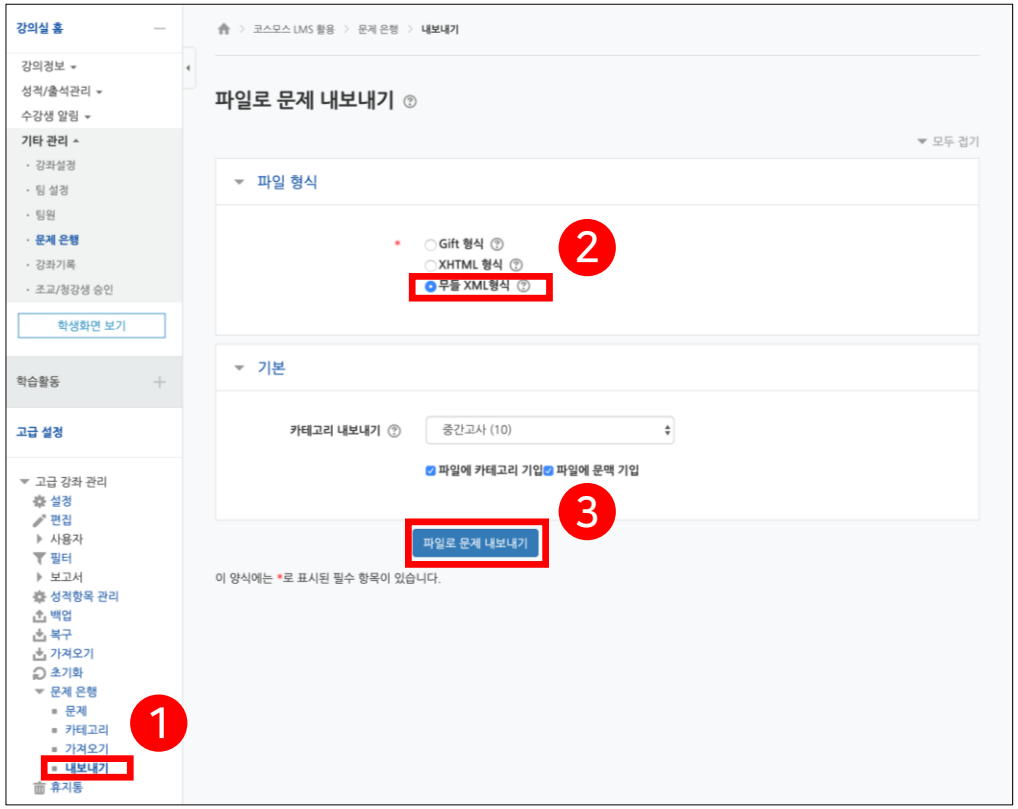
좌측 메뉴 고급 강좌 관리 >> 문제 은행 >> '카테고리' 에서 카테고리 추가 및 편집할 수 있음



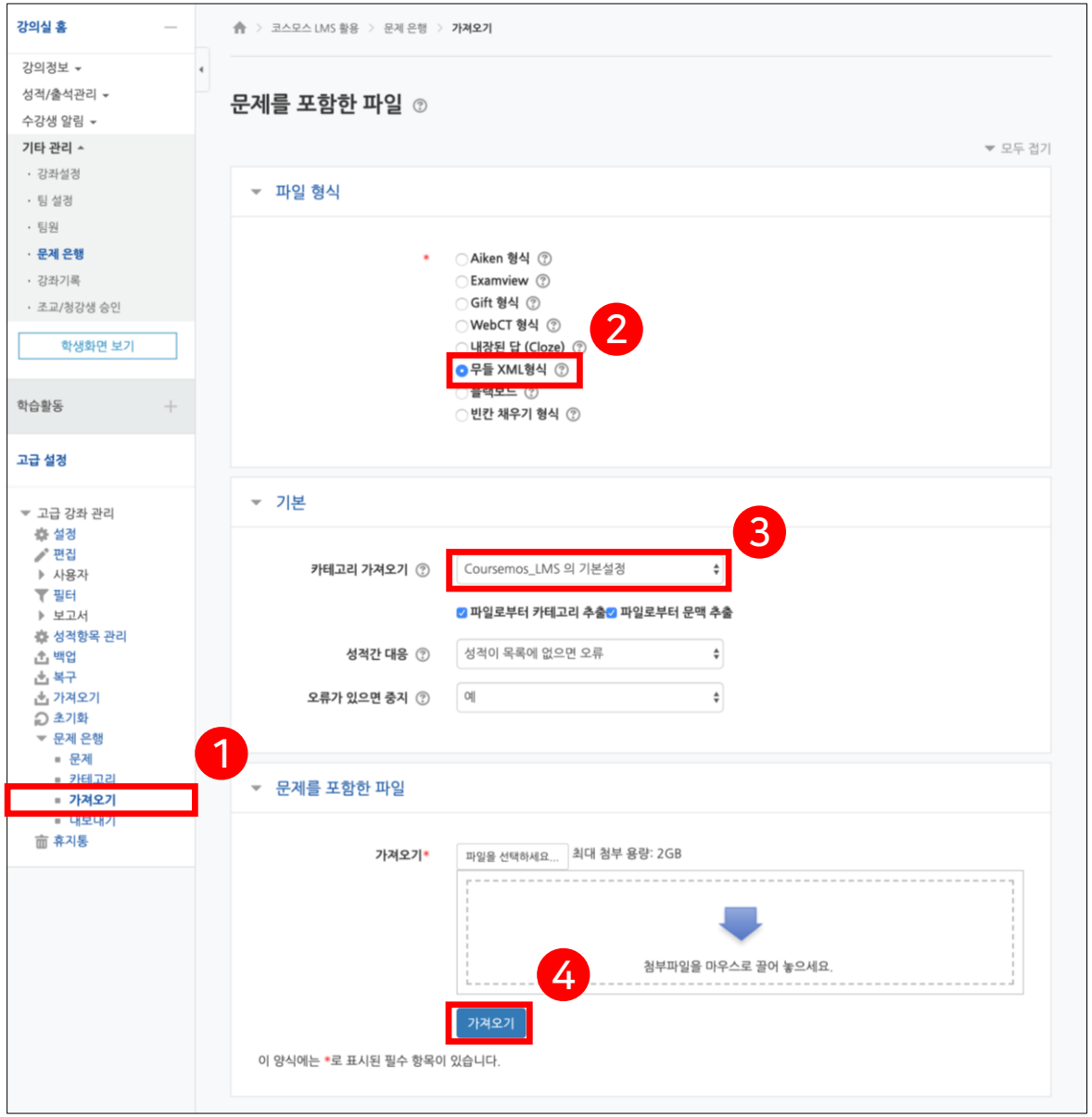
2-2. 문제은행 활용 - 내보내기

한 강좌에 등록한 문제를 다른 분반에 복사하거나, 백업 파일로 관리할 수 있음

1) 좌측 메뉴 고급 강좌 관리 >> 문제 은행 >> '내보내기' 클릭
2) 파일 형식에서 '무들 XML형식' 선택
3) 내보내기 할 카테고리를 선택한 후 [파일로 문제 내보내기] 버튼 클릭



2-2. 문제은행 활용 - 가져오기

내보내기하여 저장된 문제 파일을 다른 강좌에 가져올 수 있음

1) 좌측 메뉴 고급 강좌 관리 >> 문제 은행 >> '가져오기' 클릭
2) 파일 형식에서 '무들 XML형식' 선택
3) 문제를 넣을 카테고리 선택
4) 문제 파일을 업로드 후 [가져오기] 버튼 클릭