

2026학년도 학사구조개편 결과에 따른 학사운영 후속 조치 안내

교육혁신처 학사운영팀

2026학년도 학사구조개편 결과에 따라 재학생의 학과/전공/트랙 신설, 변경에 따른 후속 조치 계획을 다음과 같이 안내하오니 참고하여 주시기 바랍니다.

1. 재학생 학과/전공/트랙 선택 및 학적반영 내용

구분		변경사항		2026학년도 이후 트랙선택 및 학적반영
신설	모집 단위	미래플러스대학 AI디지털융합인재학부 통합 모집		◦ 기존 미래플러스대학 내 재학생 및 휴학생은 변경 전 소속 유지 ◦ 2027학년도 신입생부터 신설 예정인 트랙/전공 트랙 선택 가능('27년 11월)
	학부 / 학과	AI융합대학(現창의융합대학) AI학부	AI융용학과 융합보안학과	◦ 기존 창의융합대학 내 학과(AI기계로봇공학과 제외) 재학 및 휴학생은 신설된 학과로 소속 변경 예정('27년 1월)
		AI융합대학(現창의융합대학) AI융합학부	미래모빌리티학과 AI기계로봇공학과 문학문화콘텐츠학과	
	학과	글로벌인재대학	글로벌정책학과	◦ 2027학년도 신입생부터 선발
명칭 변경	구분	변경 전	변경 후	
	단과 대학	디자인대학	AI디자인대학	◦ 변경 전 소속 재학 및 휴학생은 변경 후 소속으로 일괄 변경 예정('27년 1월)
		창의융합대학	AI융합대학	
	학부	[디자인대학] 글로벌패션산업학부 ICT디자인학부 뷰티디자인매니지먼트학과	[AI디자인대학] AI패션학부 AI융합디자인학부 AI뷰티디자인학과	
		[IT공과대학] 기계전자공학부	[IT공과대학] 전기전자공학부	◦ 기존 기계전자공학부 소속 재학 및 휴학생은 변경 전 소속 유지 ◦ 2027학년도 신입생부터 전기전자공학부 내 트랙(전자트랙, 시스템반도체트랙) 선택 가능('27년 11월)
	학과	[글로벌인재대학] 영상엔터테인먼트학과	[글로벌인재대학] K-영상콘텐츠학과	◦ 변경 전 소속 재학 및 휴학생은 변경 후 소속으로 일괄 변경 예정('27년 1월)
	트랙	[IT공과대학 컴퓨터공학부] 디지털콘텐츠·가상현실트랙	[IT공과대학 컴퓨터공학부] 지능형실감미디어공학트랙	
	모집 중지	기계시스템디자인트랙	-	◦ 2027학년도 신입생부터 트랙선택 불가 ※ 모집 중지 트랙의 재학 및 휴학생은 소속 유지
		AI로봇융합트랙	-	

2. 모집 중지 트랙 교육과정 운영 계획

○ 학년도별 모집 중지 트랙 현황

모집중지 학년도	모집중지 트랙명	교육과정 운영
2025학년도	한국어교육(야)	2025학년도 2,3,4학년 과정 운영 2026학년도 3,4학년 과정 운영 2027학년도 4학년 과정 운영 2028학년도 미운영
2027학년도	기계시스템디자인트랙 AI로봇융합트랙	2027학년도 2,3,4학년 과정 운영 2028학년도 3,4학년 과정 운영 2029학년도 4학년 과정 운영 2030학년도 미운영

- ※ 모집이 중단된 트랙 소속 재학생은 (2026년 기준)소속 트랙으로 졸업할 수 있도록 교육과정이 개설됨.
다만, 휴학 등으로 장기 재학할 경우 다른 트랙의 상호인정과목을 이수하여 졸업할 수도 있음
- ※ 모집이 중단된 트랙으로의 트랙 변경을 희망하는 학생은 해당 트랙의 교육과정 운영이 단계적으로 축소·제한될 수 있음을 고려하여, 졸업 학점 이수 가능 여부 등을 확인한 후 트랙주임교수의 확인서를 제출해야 함(오프라인 신청)

3. 관련 문의처

- 학과/학부/트랙신설, 변경, 폐지 관련 문의 : 전략평가관리팀 02)760-4261
- 트랙선택 및 교육과정 운영 문의 : 학사운영팀 02)760-4219

2026. 8. 12.

교육혁신처장